电子游戏软件
杂志社编

完全修订版

秘技宝典

FAMICOM

SUPER FAMICOM

MEGA DRIVER

83年至91年
不朽的
记忆

过去的3机种
权威修订终结版

完全修订版

秘技宝典

ISBN 7-5304-1821-1

9 787530 418215 >

定价：17.00元

秘技宝典

完全修订本

《电子游戏软件》杂志社　编

北京科学技术出版社

责编:耿万义
题字:田伯平

(京)新登字 207 号

秘技宝典/《电子游戏软件》杂志社编 .—北京:北京科学技术出版社,1995.12
ISBN 7-5304-1821-1/T.405

Ⅰ.秘…
Ⅱ.电…
Ⅲ.电子游戏机—软件—汇编
Ⅳ.TS958

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 19393 号

秘技宝典

(完全修订本)

《电子游戏软件》杂志社　编

北京科学技术出版社出版

新华书店经销

北京新华印刷厂印刷

850×1168 毫米　1/32　印张:16.5　字数:1050 千字

1995 年 12 月第一版　1999 年 7 月第二次印刷

ISBN 7-5304-1821-1/T.405

定价:17.00 元

序·最后的晚餐

《秘技宝典》是《电子游戏软件》杂志于95年底编辑出版的。当时杂志处境极为困难，外部压力重重，工作条件亦极艰苦。在恶劣的情事下，小编们庄敬自重，临危不乱，用三个月时间编写了两卷本的《秘技宝典》。应该特别提到两个人：一个是阿King，每天手持日文图书，边翻译，边大口喝啤酒。潇洒之态，颇具名士风度。另一位是C.J小姐，打字、整理、编排，一丝不苟，毫无怨言。工作之余还不忘到迪厅疯狂一番。他们当时都正值豆寇年华，精力充沛，乐观向上。事业与生活二而一，这是极不容易的事，也是极值得羡慕的事，尤其对于年轻人。不过我想大概也只有年轻人才有这种心境，精力和态度。做自己所爱的事，疯自己所狂的疯，人生的快乐也就如此。斗换星移，阿King已经迷失在人海中，而C.J女士则东渡扶桑。他们永远是杂志历史上不可或缺的一页。

在《五周年纪念特辑》中曾提到，《秘技宝典》是杂志编辑的第一本图书。经验缺乏、资料缺乏、时间仓促、质量便有些粗糙。虽然销路很好，但对其中的缺憾，小编们心里永远有些缺憾。

之后，97年底出版了《'97秘技宝典》，除增加了SS和PS秘技外，对超任和MD做了大量的充实和修订。《'97秘技宝典》一出版便销售一空，今天已成绝版。要求重印《'97》的读者很多，但其资料毕竟有些陈旧，秘技又仅限于96年6月以前的，再版便有炒冷饭之嫌。于是便有了《秘技宝典》(完全修订本)和《'99秘技宝典》(上、下册)的出版。

《秘技宝典》(完全修订本)收录FC、MD、SFC三个传统机种的游戏和秘技，可谓白头宫女细说天宝遗事。目下次世代机，次次世代机如火如荼，有次世代的天国，上帝真的要离人间而去了。传统机种还有人睬吗？谁也给不出有信服力的答案。不过以中国的国情，地域之广，经济差别之大，加上怀旧情结，传统机种应该有相当市场。会有人吃这“最后的晚餐”——我们相信——看在上帝悲天悯人的情份上。会有人吃这“最后的晚餐”——我们相信——只要世纪末的钟声还没有敲响。

虽然是传统三机种，但内容大部分是新的，尤其是MD和SFC，是迄今为止最全的。在《'97秘技宝典》序中，我们感叹：

> 编一本80万字的工具书，从策划、收集、整理、选材、编目、打印、校对、设计、排版、完稿到印刷、装订、发行，望而令人生畏，谈之令人色变，小小杂志确有不自量力之感。然而遍观神州，真正为游戏业耕耘者几人？故小编虽不至孤独求败，亦绝不计收获。

再为序。

出版说明

一、本书就整体架构而言，分为三大部分：一是 SFC 的游戏秘技；二是 MD 及周边外设（如 MD－CD、32X）的游戏秘技；三是 FC 的游戏秘技。

二、本书做为 97 年出版的《秘技宝典》的补集，沿袭了其风格及特点，介绍了两种最为主要的 16 位主机的游戏和最流行的 8 位主机的游戏的大型工具书，可以做为游戏者查阅及收藏之用。

三、做为新版工具书，本书收集 SFC 游戏 1285 款，秘技 2716 条；MD 游戏 544 款，秘技 708 条；FC 游戏几百款。几乎包括了 MD、SFC、FC 主机自推出以来在日本发行的全部游戏。

四、鉴于“97 秘技宝典”的编辑经验，本书在编辑过程中做了部分改进。首先，为了游戏者便于对照，我们在游戏的中文译名后加上了游戏的外文原名；其次，在编目方式上采取了按拼音音序排列的简明办法（以英文或数字开头的游戏名称排在拼音音序之前）；最后，为了更方便的查询游戏，我们在索引的方式上进行了改变，采用了国际上流行的分类索引的作法，按照游戏类型编排。

五、本书的体例与“97 秘技宝典”基本相同，首先是游戏的中文名称、外文名称、发售数据（其中增加了游戏的类型）；然后是游戏的内容简介；最后是游戏的秘技，并且为秘技中附带的表格增加了说明文字。

秘技宝典

正文索引

SUPER FAMICOM

A・RPG(动作角色扮演类)

ACT(动作类)

AVG(冒险类)

ETC(其它类)

FTG(格斗类)

PUZ(解谜类)

RAC(赛车类)

RPG(角色扮演类)

SLG(模拟仿真类)

SPG(运动类)

STG(射击类)

TAB(桌上游戏类)

MEGA DRIVE

A・RPG(动作角色扮演类)

ACT(动作类)

AVG(冒险类)

FTG(格斗类)

PUZ(解谜类)

RAC(赛车类)

RPG(角色扮演类)

SLG(模拟仿真类)

SPG(运动类)

STG(射击类)

TAB(桌上游戏类)

Super
Family
Computer

2020 年超级棒球
2020 年スーパーベースボール
¥8900 日元/K 娱乐圈/卡带/' 93. 3. 12/ETC

这是一款充满近未来科技气氛的棒球游戏。游戏采用基本的棒球规则，另外有赏金制度，只要表现良好就能获得赏金，并可利用赏金来强化球队。像是人造人的选手图画也非常酷。

秘技

观战模式：在“1P LEAGUE”中选择**リーグ**（联盟）时，按住选择键和开始键同时按 A 键。此时 1P 的光标位置将变成 COM，COM 将会自己选择队伍，然后进行对战。

3×3 只眼
3×3 EYES
¥9500 日元/BANDAI·YUTAKA/卡带/' 92. 7. 28/RPG

这是改编自日本漫画家高田裕三所作的同名漫画的 GAME。这故事将以漫画第 12 话“不死憧憧”到第 33 话“真·圣魔传说”间的剧情，主角们要找出 5 个圣钥。

秘技

使钱无限增加：首先，我们要在妖击社中由李铃铃手中得到“**ほういん**”，接着再于**クーロン**的**コットンアイズ**购得“**ピラミッド**之书”，接下来由 999 开始使用“**ほういん**”，以 10 元的价格大量购买“纯白**の**纸”，然后利用“**どうぐ**”的指令来由纯白**の**纸作成“木星**の**护符”。接下来在 999 将这“木星**の**护符”卖掉，则 1 张可得 492 元，只要不断的重复这个动作，则可以赚大钱。

可不断的以三只眼来攻击：首先，在进入战斗状态前，我们先准备好由迷宫中脱出的道具“金星**の**护符”，接着进入战斗中，并输到八云时使用这道具。则不必使用指令便可攻击。而且每次输八云使用指令时都可用这一招。

3×3 只眼～兽魔奉还～
3×3 EYES～兽魔奉还～
¥10800 日元/BANPRESTO/卡带/' 95. 12. 22/ACT

这也是移植自相当受欢迎的同名漫画的一款 ACT。其故事为 SFC 版所原创的外传，在中途我们所下的决定将会使游戏的演变产生变化。战斗采用指令的方式，必杀技打出时还有特殊的配音。

3D 德军地下总部
ウルフェンシュタイン3D
¥9800 日元/IMAGINEER/卡带/' 94. 2. 10/ACT

这是在 3D 迷宫中利用枪及刀来打倒敌人，破坏死灵及谜之生命体**ミュータント**的游戏。画面是由主角所见的视点来构成，在高速的卷轴及逼真的效果音下，玩家们可以体会到有如身历其境的临场感。这游戏有对应鼠标。

秘技

直接过关：在地图画面上按 B、R、B、在依这个顺序按键后回到一般画面时，我们所进行的舞台便会直接过关。

无敌：在地图画面上依 B、上、B、A 的顺序输入，并回到一般画面后，主角即使受到敌人的攻击，其 HP 也不会少。

全武装：在地图画面上依 R、上、B、A 的顺序按键，则在回到一般画面后，一切的武器都会变最强，而弹数也会最多。

全体地图：在地图画面上依 A、A、上、B 的顺序输入，并回到一般画面时若再回到地图画面，便可以看到全体地图了！

3 次元格斗 球球
3 次元格斗 ボールズ
¥9800 日元/MEDIA/卡带/' 95. 4. 28/FTG

这是一款作风奇特的格斗 GAME，玩家在游戏中必须不断的收集球体来成形，使自己更强。在画面上被分成外面及里面 2 个部分，我们不但可使角色左右移动，也可向前后移动。

秘技

使用头目角色：首先，我们先利用任一角色来玩，在单打模式中破关。接下来，我们放任这个状态不管，都不要按任一键，这样一来我们的角色便会变成如下页表中所显示的头目角色了。这时如果按 START 键，则便可再玩一次，而且我们将可利用这变身后的头目角色来玩。另外，如果在使用头目角色时按 RESET 键，则直接便会 GAME OVER，而我们也无法再用头目角色了！

46 亿年物语
46 亿年物语
¥9600 日元/ENIX/卡带/' 92. 12. 21/ACT

以地球诞生后的 46 亿年历史为题材，是一款内容壮观的动作游戏。玩家必须从鱼类开始，不断地接受考练，进而持续地演进。身体进化不同，也会产生不同的种族。

秘技

UFO 登场：首先，在鸟类的状态下，让

游戏进行至第 5 章“**コンドルのなわばり**”。然后前往此区的山顶往上空飞去，此时将听到隐藏约约的声音，如果再往上飞去，画面就会切换至有 UFO 登场的区域中。若是在此攻击 UFO，那么他们就会马上予以还击。若是做出按好的回应，那应就能够前往外星人所居住的星球。而此时如果玩家选择继续攻击，那么等到 UFO 爆炸之后，就会降下许多的外星人。

进化成人鱼：以哺乳类的姿态前往第 5 章的“**さいごのうみ**”这个区域。然后跳入海中，并且选择手脚的“**とにかく**进化**させてみる**”项目 1 次，以及身体的“**さらに**进化**する**”项目 3 次。这样就能够进化成人鱼。

移动至云端：在第 3 章中进化成鸟类。当地图上的云飘至主角上方时，按 B 键。这时主角就会不断向上飞，进入云中的舞台游玩。

进化成人类：演进至哺乳类后，让下巴进化成猫形、身体进化成兔形。如此一来，玩家就可以让身体进化至前无法进化的猿猴阶段。在这状态，选择 3 次“**さらに**进化**する**”，就能进化成人类。

4 人将棋
4 人将棋

¥9800 日元/POW/卡带/’95. 7. 14/TAB

这是一款可以同时 4 个人玩的将棋游戏，游戏中玩家必须驱使自己的王将、飞车、金将、银将、以及步兵等五种将棋，朝向打倒“将军”的目标前进。

’95J 联盟实况足球
Jリーグスーパーサッカー’95 实况スタジアム

3 次元格斗 球球/使用头目角色

使用角色	过关后角色	必杀技名	指令
ブーマー	ジョーカー	超般	P＋K
		迷流戶蛇运	J＋MY
		大啫鯆夫 P＋◀	
ゴロー	フラツパー（驼鸟）	ひじりもじリターン	K＋上
		せかちしか蹴り	K＋J
		爆击出岚	K＋下
		大落胆（回复技）	下＋P＋J
ミューミュー	パウンダー（カンガルー）	泪桥パンチ	下＋P
		チョムチョムテール	下＋K＋P
		ブリリるントテール	下＋K＋J
		ビバスピン	K
		ベネズエラスペシャル	接近时按 K
		ベラボーステップ	上、上、上
ポカポカ	ザウラー（恐龙）	灭杀大突贯	J
		超攻大压杀	P＋K
		碎齿大凶坏	P
ターボ	スペクター（魔神）	スプクトルラッシュ	J＋▶
		变化スコーピ	P＋左
		变化スネークメン	P＋右
		变化、松坂	P＋J
ゴーリキ	バイト·バイパー（蛇）	アース·インシビシブル	J＋上
		ヘル·バキューム	P＋▶
		デス·スパイラス	K＋▶
		解化スネークメン	P＋J☆
ダング	スパイク（蝎）	デストロイドクラブ	K＋J
		ジュノサイドクラブ	P＋K
		解化スコービラ	P＋J☆
クラツシャー	エル·ボールズ（猛牛）	一级パチキ	P
		特上当	J
		极上蹴	K
		解化·松坂	P＋K☆

注：表中☆的记号的指令输入后会变身为スペクター。

¥9980日元/HUDSON/卡带/'95. 3. 17/SPG

这是登录了J联盟中的14支球队，16个球场的J联盟职业足球游戏。玩家们可自由的设定176种队形。另外，我们也可自己调节速度及等级来调整难易度，而且其声音就如实况转播一般的真实。

秘技

增加相同选手：在选择模式的编辑中，我们将自己所想增加的选手与别队交换。接下来按"RESET"来让这位我们所想增加的选手还能留在原本的球队中，这时不论自己的球队或我们交易的球队都会出现这位选手。接下来我们只要重复这个技巧，则便可不断使地球员增加了。

'96全国高校サッカー选手权

¥7800日元/MAGIC/卡带/'96. 3. 22/SPG

这是以高中足球社团的一年级学生为主角的游戏，这位一年级的角色为足球社团的队长，在3年内以成为全国大会优胜为目标。在全国4094所学校中，玩家们自己选择想加入的足球队，然后由地区赛向全国大赛挑战，也有对战模式。

AⅢS. V.

AⅢS. V.

¥10800日元/PACK IN VEDIO/卡带/'95. 9. 29/SLG

这是一款经营铁路公司的SLG游戏"A列车"系列的第3弹作品。玩家们必须在什么也没有的土地上让火车通过，以成为大都市为目标。其中有企划的发展及新车辆的开发等新要素。

秘技

使资金增殖：首先，玩家以地图4的游戏来开始玩。这时，我们可设定速度及等级这2个项目以外的选项。接着在9点到16点之间选择部署指令，然后选"敷设部"。在这里将工事方法以"**ブロック**工事"来设定，然后选择"自动车关连"的"道路敷设"。接着选择1区画面20万元的选项，一边按着A键，一边铺设道路。这时在铺设约200块的道路后玩家一面按L及R，一面不断的连打B键，便可以看到"**おめでとうございます！**资金**がとうとう**500亿**に**达**しました。**"的讯息。这时经理部会向玩家报告，这时看一下画面，则会发现资金3亿元跳为15亿元了！

4大指令：首先，将2个手柄接在主机上，然后在决济事项的画面中将光标移到OK上，接着如下表输入指令，这时我们要按住②手柄的键才行。在这个状态下，我们如果进入初期设定画面，则将光标移到OK上，接着再输入相同的指令，则便可得到下页表中所讲的各种效果了！

自由的卷动画面：在游戏中的电视电话之视窗出现后，我们一面按住L及R键，然后再按方向键中的任一个方向。这样一来，在显示视窗画面的状态下，我们便可利用控制器的方向键来自由的将画面卷动了！

ABC美式足球

ABCマンデーナイフットボール

¥9000日元/DATA EAST/卡带/'93. 11. 26/SPG

在这款游戏中，我们可以真实的感受到观众的嘘声及欢呼声，而且视点会真实的追着球跑。除了最初即登录的28支队伍之外，我们还可以自己编辑出属于自己的球队来进行游戏。

BB弹

BB GUN

¥11800日元/I'MAX/卡带/'95. 12. 1/SLG

本款游戏主要是使用空气枪进行战斗。这时要对8人所构成的部队，下达指令并展开攻击行动。当然除了领导者之外，其他角色也有各自的

'96全国高中足球选手权

AⅢS. V. /4大指令

特殊效果指令一览表	
输入指令	效果
按2P控制器的X、R、SELECT键 再按1P控制器的START键	资金为一般的20倍
按住2P控制器的X、Y、L键 再按1P控制器的START键	招揽国立公园以外的地方都会成功
按住2P控制器的X、Y、R键 再按1P控制器的START键	招揽国立公园以外的地方都会成功
按住2控制器的X、Y、R、SELECT键 再按1P控制器的START键	资金为通常的10倍、招揽国立公园以外的地方都会成功

特性，所以一定要根据情况灵活运用。

BURAI 八玉之勇士传说
BURAI 八玉の勇士传说

￥9800 日元/I·G·S/卡带/'93.1.14/RPG

本款游戏主要是描写被 8 个宝珠所选出的勇士，为了要夺回皇帝**ビドー**、**クレラント**所支配的行星**キプロス**，而展开冒险之旅。在故事的各章，都会出现极富特色的主角，到了游戏终盘，主角就会结集，并发动猛烈的攻击。

秘技

能够自动进行战斗：进入战斗时，如果按住方向键的左方，并再按 B 键，在这个回合中，就会成为自动战斗的状态，玩家能够根据情况善加利用。

最高状态：输入电源并在厂商标记出现的期间，就按上、右、A、上、左、B、下、右、A、下、左、B、开始，其后如果开始进行游戏，这时各章的角色，都会成为最高状态，并可发挥强大攻击力。

CB 卡拉战争
CBキャラウォーズ

￥8500 日元/BANPRESTO/卡带/'92.8.23/ACT

这是以永井豪所设计的角色为主来玩的横卷轴 ACT。这回我们为了要取回世界的欢乐泉源"**ギャーグ**"，我们要利用恶魔人及机动战士 Z 等角色来攻略，打倒 CB 角色。另外也可购买道具。

秘技

在空中步行：我们在舞台 1 的**ハレンチ**学园中进入任一教室中，接着在教室的入口处按 L 键便可爬到墙上，如果再按着 L 键来移动，则可移到没有墙的地方。

落下去也不会麻痹：如果我们由高处掉下去，一边按着下一边掉下去，则我们在掉下去时并不会麻痹，还可以动作。

CIVILIZATION 世界七大文明
シウィライゼーション 世界七大文明

￥12800 日元/ASMIK/卡带/'94.10.7/SLG

在这游戏中玩家要扮演一个国家的指导者，将自国发展成有一个有行星规模的地方，我们要开发的地区来建立都市，最终要比它国快速的使人民往宇宙移民，自己创造数千年的历史。

秘技

成为要塞都市：在玩时作成都市时，如果以"**アルラミス**"来输入名字，则这都市的周围将会建设起种种的防护设施，成为一个要塞。如果以"情景"指令来看都市，则在最初便可发现装备着可提升都市防御力的外墙等重要的防御设施。

很多开拓者：由最初开始玩，然后将名字输入成"**フロンティア**"，则我们所持有的开拓者个数便会有 12 个。

EDO 的吉巴
エドノキバ

￥8900 日元/MICRO WORLD/卡带/'93.3.12/ACT

这是以近年来 EDO 为舞台的横卷轴 ACT。主角穿着特殊的武装服，不断前进打倒敌人，同时在高速卷动的画面及利用飞行装置来移动时那种效果更为真实。各舞台都有其独特的气氛。

秘技

舞台选择：首先，在游戏的设定画面中 BGM 将设定为 06、SE 于 10 上，接着将游标移到 START 上，一边按着 A、L、SELECT 键，一边按 Y 键。这样一来，我们便可进入舞台选择的画面。在这里我们可以将光标移到喜欢的舞台上，按 Y 键来开始。

EMIT vol.1
エミット vol.1

￥11800 日元/KOEI/卡带/'95.3.25/PUZ

这是以动画 EMIT 为主角的日语/英语教学软件的第一卷。故事的主角是某女子高中生的田中百合，她在某种不可思议的场合中由一位秘密的老人口中得到的"EMIT"这个字，她的冒险也由此开始。原作者为赤川次郎。

EMIT vol.2
エミット vol.2

￥11800 日元/KOEI/卡带/'95.3.25/PUZ

这是一共有 3 卷的软件中的第 2 卷，与前一卷一样，这也是英语的学习软件。百合的朋友太田一郎在某种场合下遇到了一位与百合长得一模一样的少女。为了解开这神秘少女的谜，百合打开了另一个世界，音乐由小室哲哉担任。

EMIT vol.3
エミット vol.3

￥11800 日元/KOEI/卡带/'95.3.25/PUZ

这是第 3 卷的英语教学软件。百合的母亲敏子由一郎处得知有一位与百合长得一模一样的少女。另一方面，百合也由另一个世界回来了，而这

另一位百合也同时出现……。这3卷的角色是由**いのまたむつ**所设计。

EMIT 保存版

エミットバリューセット

¥19800日元/KOEI/卡带/'95.12.15/PUZ

这是英语教学软件“**エミット**”中,集合1～3组合起来,以超合理的价格来出售。其内容与以前所发售的完全相同,另外,在这里面还附有专用的遥控器。

F—0 赛车

F—ZERO

¥7000日元/NINTENDO/卡带/'90.11.21/RAC

这是以浮在半空中的磁浮车为赛车,在近未来的各舞台中比赛的游戏。玩家们可由4种赛车中选出一种,然后在15种跑道中进行赛车。在越往以后的跑道前进时,难易度也会越来越高。

秘技

900公里以上的速度:在进入前冲区时使用TURBO即可。

在超专家级中比赛:首先玩家必须于**グランプリ**模式中选择适当的联盟,接着在专家级的5个跑道中进入3名以内。接着,在讯息出现的画面中按START键,然后再选相同的联盟,这样一来便可在超专家级中比赛了!

使速度平顺的提升:在开始后,于信号响起后,开始出发前连打B键,则开始后速度便可平顺的提升了!

开始时加速:首先,在开始时按住B键,让自己的车子比别人的车子稍稍突出,接着利用L或R键来使自己的车子来到别的车子之前,这时对方车子由后追上时便可加速了!

F—1 汽车大奖赛

F—1 GRAND PRIX

¥9800日元/VIDEO SYSTEM/卡带/'92.4.28/RAC

这是一款由FOCA所公认的F1赛车游戏,在这里面所登场的选手完全为实名,而且16个跑道完全依照91年的情况忠实的移植。由上往下的视点更会使玩家们感受到那种真实感。

秘技

脱出修护场:在**オーストラリアグランプリ**中,如果玩家想由修护场中出来,一定会打滑。然而,如果是**フツトワーク**、**コローニ**、AGS、**フォンドメタル**、**モデナ**等队在出修护场时按右及刹车键,就不会打滑了。

作成无法出场的队伍:在选择模式中选择改变驾驶员,然后于**フォンドメタル**及**コローニ**这两个地方分别派出一个我们不想让其登场的车队驾驶员。这样一来,这些被分配到的队伍便会没有可出场的驾驶员,而最后这个队伍便会无法登场。然而,玩家无法分配**マクラーレン**的**セナ**。

F—1 大奖赛 Ⅱ

F—1 GRAND PRIX PART Ⅱ

¥9800日元/VIDEO SYSTEM/卡带/'93.2.26/RAC

这是“F—1 GRAND PRIX”的第2弹。它也是由FOCA的公认队伍所编制的GAME,所以所有的登场驾驶员、队伍、跑道等都真实的由92年的资料中登录。其画面与前作相同,为由上往下的视点。

秘技

隐藏队伍:在故事模式中,玩家若叫出没有任何记录的档案,便可以发现一名为“**ビデオシステム**”的队伍。这队伍在最初即有2千万元,然而赛车的性能则与一般的初期设定相同。

可选择的设定:首先,玩家在设定上选择自动设定,接着,在电脑自动的执行设定时,玩家一边按住L及R键,然后按方向键。这样一来除了跑道可设定外,还可以自由的进行其它如队伍的设定,自己的赛车的设定等。在这里可以方向键的上下来设定跑道,然后还可用左右来选择队伍,进行这些的改变。

F—1 大奖赛 Ⅲ

F—1 GRAND PRIX PART Ⅲ

¥9900日元/VIDEO SYSTEM/卡带/'94.4.22/RAC

在这第3弹中,驾驶员及队伍名也都以最新的资料进行了更新,其资料以93年的资料为基础,玩家们可利用前3年的资料来使历史重现。在这里面一共有6个模式可供玩家们选择。

秘技

隐藏队伍:在故事模式中,如果玩家选了接关,接下来选玩家都未曾使用过的空白档案来展开游戏,则这时便可使用隐藏的队伍。如果这档案为档案1,则这队伍的赛车将全部使用等级最高的引擎,而如果选档案2,则驾驶员的经验值都会很高,而这两队不论哪一队的资金都有160万美元之多。

适合的视点:在跑道介绍画面中,如果我们按L或R,视点便会由正上方改成斜上方。另外,在预赛结束的画面中若按L,则视点会拉高,R则降低。

光标变化:在标题画面中按 RESET 键,则每次都会使模式选择中 F－1 赛车的光标颜色变化。

FEDA 正义之纹章

フェーダ エンブレム オブ ジャスティス

¥9990 日元/YANOMAN/卡带/'94.10.28/SLG

这是由 MD 版的开发人员,所制作而成的游戏。本款游戏的最大待色,就是根据战斗方式,将会改变剧情,还有就是战斗动画极具迫力。只要游戏顺利过关,也会依照主角的称号,而出现不同的结局,所以一定要不断尝试。

秘技

救出ロイス:在第 2 章最后的任务中,如果**ロイス**被敌人打倒,这时只要使任务过关,并前进**ルーベンス**村的解放军本部,就会发现**ロイス**被解放军救出。

能够变换名字:在游戏中选择"**へんせい**",其后将光标移动到想改变名字的角色,并按 X 键。

FIFA 世界足球

FIFA インターナショナル サッカー

¥9800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'94.6.17/SPG

本款游戏获得 FIFA(国际足球联盟)的认定。由于能 5 人同时进行游戏,所以能进行 2 人对 3 人,或是 5 人对电脑角色等的战斗,还有游戏中共有锦标赛等 4 种模式,所以玩家能够根据情况,选择适当的模式。

秘技

追加 OPTION 的项目:在 OPTION 画面中,依照下方的表格内容输入指令,就会出现对应的追加项目。还有如果同时输入多个指令,项目也会增加。所以只要将各项目设定为 ON,就可获得效果。

G2 装甲小子

G2ジェノサイド

¥9800 日元/KEMCO/卡带/'94.8.5/ACT

这是由电脑所移植的 ACT。这回的背景世界为个人电脑版中之设定的 50 年后,以这世界为舞台,我们的目的是要破坏巨大兵器"GOLIATH"。自机可进行各种动作,也有攻击、防御的辅助机。

秘技

舞台选择:在选择画面中一边按着 SELECT 键,一边依 A、X、Y、L、X 的顺序输入,则在画面中便可增加舞台选择的选项。在这里我们选换舞台后若按"EXIT",则便可回到标题画面中,然后以此来开始玩了! 我们也可在选择模式中设定舞台及特定的区域来玩。

无敌:在选择画面中若一边按着 SELECT 键、一边依 X、L、B、R、A 的顺序来输入,则画面上便会出现"IMMORTAL"的项目,将它设成 ON 即可无敌。

GP－1

GP－1

¥8800 日元/ATLUS/卡带/'93.6.25/RAC

这是以世界级 500CC 的机车赛 GP－1 为主题的 RAC GAME。在这游戏中一共有 6 种的机器可以选择,而我们的目标便是在 GP 赛车的比赛中获得冠军。在这里面一共有 13 种跑道将会登场。

GP－1RS

GP－1RS

¥9800 日元/ATLUS/卡带/'94.11.18/RAC

在这款游戏中,玩家们可保持一定的过弯角度来过弯。其中我们可以由全日本选手权的挑战一直出赛到世界选手权的出赛,最后以获得冠军为目标。游戏时将可感受到其真实感。

秘技

FIFA 世界足球/追加 OPTION 的项目

追加项目	输入指令	ON 时所获方得的效果
スûパûオフェンス	R、R、R、R、R、L、R	攻击前卫的能力成为最高值
スûパûディフェンス	L、L、L、L、L、R、L	防御前卫的能力成为最高值
スûパûキûパû	B、A、B、B、B、B、B、B、B、B	提升选手全员的脚踢力
クレイジûボûル	A、A、A、A、A、Y、Y、Y、Y、Y	守门员的能力成为最高值
ドリûムチûム	X、A、B、Y、Y、B、A、X	改变球的弹跳方式
みえないかべ	A、A、B、B、Y、Y、X、X	使攻击选手的能力成为最高
クレイジûカûブ	Y、Y、Y、X、A、A、A、B	应该飞出界外的球,会再弹回
	B、A、R、B、Y、L	曲球时,弧度会更大。

音乐测试：在打开电源，画面上出现"RS"的字时，我们持续按 2P 的 L 及 R 键即可进入音乐测试中。

玩车子：在赛车的选择画面中或队伍的选择画面中如果我们持续的按着①控制器的 SELECT，然后按着 L 或 R，则在画面左上方的框框中将会出现赛车，这时我们将可利用方向键来使它回转，另外按任何键将可使它回复。如果持续按②手柄的 SELECT 键，则可使其回转速度加快。

GS 美神 除灵师美神
GS 美神 除灵师はナスバディ

¥8800 日元/バナレックス/卡带/'93. 9. 23/ACT

这是由漫画原作所改编的游戏。游戏中除灵师美神将利用神通棍这种武器来将来袭的敌人打败，其目的为发现 7 个宝石，得到时价高达数百亿日元的秘宝。其动作及气氛忠实的将原作的特性搬了过来。

GT 赛车
GTレーシング

¥10800 日元/IMAGINEER/卡带/'96. 3. 29/RAC

这款游戏中以市面上贩卖的车子改良成赛车后所展开的赛车 GAME。我们可以在一季有 7 场比赛的季赛模式中来玩，另外我们也可于与朋友对战的模式中来玩。我们可使用的车有 NSX 等 10 种。

HEIWA 柏青哥世界
HEIWAパチンコワールド

¥9900 日元/SHOEI SYSTEM/卡带/'95. 5. 24/ETC

以柏青哥台制造商"平和"所生产的五种实际存在的机台为内容的游戏。游戏中准备了针对新手的入门编，以及实机攻略为取向的实战编模式。此外，连店内的混杂度、时间等也会真实的变化哦！

HEIWA 柏青哥世界 2
HEIWAパチンコワールド2

¥10800 日元/休艾系统/卡带/'95. 9. 29/ETC

可以玩柏青哥机台制造商"平和"的机台的柏青哥游戏第二弹。在这一回中，共有五种类的柏青哥台登场。游戏的模式有中奖机率为正常二倍的入门编以及和实际一样的实战编模式。

HUDSON 射击游戏大集合
キャラバンシューティングコレクション

¥6800 日元/HUDSON/卡带/'95. 7. 7/STG

这是一款集合了 HUDSON 在 NINTENDO 版中所发售的 3 款游戏的 SFC 版。这三款游戏分别是"STAR FORCE"、"STAR SOLDIER"及"**ヘクター'87**"等令玩家们怀念不已的射击游戏。

秘技

无敌指令：首先将 2 个手柄都连到主机上，于标题画面中一边按①、②控制器的左上、B、Y，一边按 START 键来开始游戏。这时，要一直按住按键直到敌机从画面上出现为止，这样自机便会变得无敌，不可能会受伤了！

使武器最强的指令：在"STAR SOLIDER"中，我们可以利用这个技巧来使自机于全武装的状态下登场，首先，于标题画面中按 SELECT 键 10 次后一边按着①手柄的左上、B、Y 及②手柄的右下，同时按 START 键 2 次来开始游戏。我们的自机便如同得到 3 个提升能力的道具，于最初即以完全武装的状态登场。在输入这指令后，如果于游戏中按 SELECT 键，则武器可于雷射及光束间进行切换。

最初即进入隐藏舞台：首先我们将两个手柄都接到主机上，然后于"STAR SOLIDER"的标题画面下按①手柄的 SELECT 键 4 次，接着再按着①手柄的右、Y、B、SELECT 及②手柄的 L、R 键，按①手柄的 START 键 2 次，则我们便可直接进入原本要通过舞台 16 后才可能进入的隐藏舞台中冒险了！

出现连射按键：首先我们要先将 2 个手柄都接到主机上，然后再于"STAR SOLIDER"的画面中一直前进到舞台 3 为止，接下来在第 2 个大陆地上的角色以八字来排列的地方来到最右边，有个像骷髅头的角色上方，一边交互连打②手柄的 L 及 R 键，一边发射子弹。这样便可看到手指形的连射盘出现。我们只要按住按键，便会自动连射。另外，这种连射的状态将会一直保存到 GAME OVER 为止。

HUMAN 棒球
ヒューマンベースボール

¥8600 日元/HUMAN/卡带/'93. 8. 6/SPG

这是由职棒解说者，加藤博一先生所监制的游戏。还有捕手后方的视点也有 2 种类型。游戏中都是采用实际存在的选手，除此之外打球追踪系统，或是按方面键的投球方式等，都使游戏的

进行，有更真实的表现。

秘技

出现隐藏球队：在标题画面按×、下、B、上、左、右、B、下、×，其后如果再同时按②手柄的A、×、开始键，就能与隐藏的法普罗球队进行战斗。此外按×、下、B、上、左、右、B、下、×，并再按②手柄的B、×、开始键，就会出现另外1支隐藏的HUMAN球队。如果是在高手模式的球队选择画面，同时按A、×、R键，也会出现法普罗球队，此外按A、×、L键，就会出现HUMAN球队。

HUMAN大奖赛3～F1战斗赛车～
ヒューマングランプリ3～F1トリプルバトル～

¥10500日元/HUMAN/卡带/'94．9．30/RAC

这是一款以F1为舞台的赛车游戏。由于游戏中会根据车辆重量，而改变耗油量，只要油量不足，就必须前往维修点补充，所以设计的方式，与实际的车赛完全相同。还有在3分割画面中，也能3人同时进行游戏。

HUMAN赛车
ヒューマングランプリ

¥9700日元/HUMAN/卡带/'92．11．20/RAC

这是获得FOCA认可的3D类型F1赛车游戏。由于游戏中的天候变化，地形的起伏或是弯道等，都有非常真实的表现，所以玩家能够充分体验赛车的乐趣。当然比赛的致胜关键，就是要确实调整车辆的状态。

秘技

变更起跑顺位：当选择车辆之后，就会出现起跑的顺位画面，这时如果按住SELECT键，并再按B键，就会自动变更起跑时的顺位。由于这个秘技能在起跑前不断尝试，只要善加利用，就可取得最佳的位置，所以对自己的实力还没有自信时，就可利用这个秘技比赛。

HUMAN赛车2
ヒューマングランプリ2

¥9500日元/HUMAN/卡带/'93．12．24/RAC

本款赛车游戏共会出现威廉斯或是舒马赫等7支实际的车队，并会展开激烈的车赛。画面是从车辆后方观看的类型，而且要参加16场比赛，当然最后的目标是要获得胜利。还有游戏的车手，也是实际车行中的名人。

秘技

隐藏车手：在车手编辑中，如果输入"1960年3月21日"的生日，就会出现隐藏车手。

改变车辆：在车辆选择画面中，按①手柄的SELECT键，并再按L键，这时车辆就会向后回转。还有按②手柄的SELECT键，并再按L键，车辆就会缩小。

HUMAN赛车4 F1梦之战
ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル

¥11400日元/HUMAN/卡带/'94．8．25/RAC

这是以F1为题材的系列第4部作品。游戏中共有4种模式，玩家可以选择自己喜欢的赛程，进行时间竞赛，或是参加17场比赛，争夺世界冠军。还有根据进行的模式，也能3人同时游戏，所以将有完全不同的游戏气氛。

秘技

出现终极等级：首先选择设定画面，接下来就在选择"COMPUTER LEVEL"的状态，同时按L与R。输入指令时，只要发出"哔"的声音，就算成功。其后只要按方向键的右或左方，并变更电脑等级，就会出现"EXPERT"的项目。在这个等级中，敌人的车辆将会高速行驶。

减少圈数：在标题画面中选择"CONFIG"，并成为设定模式，接下来就选择"WORLD GPLAP"的项目，并使圈数变20，在这样的状态，就将光标移动到"EXIT"，按住A键并再按B键。其后就选择"'95 WORLD PRIX"或是"DREAM WORLD GRAND PRIX"模式。这时所有的赛程圈数会成为3。

马上成为结局：首先将主机连接2个手柄。接下来就是在设定模式，将光标移动到"EXIT"。其后如果按住②手柄的A、×、Y、L、R，并再按①手柄的B键，这时画在就会切换，并成为"'95 WORLD GRAND PRIX"结局画面。

JWP女子职业摔角 摔角女王
JWP女子プロレスピュア·レッスル·クイーンズ

¥9800日元/JALECO/卡带/'94．12．23/SPG

在这款GAME中，日本JWP所属的职业女子摔角选手将会一一实名登场。除了一般的职业摔角游戏外，我们也可以桌上游戏的方式来玩，我们可进行"团体经营"模式，另外也可设定其它

的比赛规则。

秘技

2位隐藏角色：在出现“PUSH START”的标题画面中如果依上、下、左、右、X、B、Y、A的顺序来输入，则标题的文字便会变为紫色，这时我们若以**エキジビション**或**バトルロイヤル**模式来玩，则便可使用隐藏角色关西及**スーパーヒールデビル**了！

J联盟 兴奋舞台’94
Jリーグ ェキサトステージ’94

¥9800日元/EPOCH/卡带/’94. 5. 1/SPG

在这款GAME中，日本职业足球J联盟中的12支队伍将以真名登场，其比赛形式采J联盟的规则，而我们在比赛时将可看到外线射门，助攻等真实的动作。其模式包括明星赛等共有6种。

秘技

音乐测试：在标题画面显示中我们只要按SELECT键则便可进入音乐测试模式中。

膝顶：在盘球中同时按L及R键便可进行膝顶的动作。

谁都可成守门员：首先，在选择画面中，然后让守门员下面的选手犯规，使其退场。接着在选手交换的画面中选择在球场中的角色，然后将光标移到守门员身上后按决定键，则这在球场上的球员便可成为守门员。

一起移动：首先，我们以**プレシーズンマッチ**、J**リーグ**或**オールスター**中的任一模式来开始玩，接下来在选择队形的画面中选“**ポジションチェンジ**”的项目，然后再选择想让他移动的角色，将表示我们想移动到的目标光标放到这球员旁边。接下来，我们依想移动之球员的背号方向来按方向键及A键，使2个号码于相同的地方重叠，只要不断重复行使这个技巧，则便可将除守门员以外的角色都移到相同的地方，这样一来我们便可同时移动所有球员来展开游戏了！

假动作：在PK战中自己为踢球员时，我们若一边按×键，一边按方向键，则这踢球员的手便会向方向键的方向动作。

隐藏队伍：我们以**プレシーズンマッチ**的模式来玩，然后在队伍选择画面中一边按着L及R键，一边决定，则我们在选择不同的队伍下，便会有不同的隐藏队伍出现。这些隐藏的队伍包括全日本代表及全外国人的代表，我们可依下表的内容来了解选何队后将会出现什么样的队伍来。

监督模式：如果我们以**プレシーズンマッチ**模式来玩，然后将光标移到“1P VS 2P”上，接着再一边按着①手柄的L及R，一边按着START键。则我们便可进入监督模式来玩了！

练习射门：在训练模式中，我们练习盘球，这时若同时按A与START键便可射门了！

J联盟 兴奋舞台’95
Jリーグ ェキサトステージ’95

¥9800日元/EPOCH/卡带/’95. 4. 28/SPG

这是相当受欢迎的足球游戏J足球联盟的’95年版，在这一年中又有2支新的队伍加入J联盟，因此球队由原本的12队变为14队。这回我们可以自由的操作守门员，另外也采用越位犯规制。

秘技

隐藏球队：我们在**プレシーズンマッチ**、PK或**レレーニング**A的模式画面中队伍的选择画面时，若一边按着L，一边按A或START键，则便会出现一支名为“**ホームタウンズ**”的球队。

监督模式：我们在**プレシーズンマッチ**、**ドリームマッチ**、**レレーニング**A或PK的模式设定画面中若一边按着L及R，一边按A或START键，则便会出现“COM VS COM”的项目，利用它我们只能改变队形，交换球员，另外便是坐着看球队的比赛。

J联盟·兴奋舞台’94/隐藏队伍

	全日本代表	全外国人球员
将光标移到的队伍上	鹿岛アントラ〇ズ	ジェフユナテッド市原
	横滨マリノス	横滨フリュ〇ゲルス
	ジュビロ盘田	名古屋グランパスエイト
	浦和レッドダイヤモンズ	ヴェルディ川崎
	ベルマ〇レ平	清水エスパルス
	ガンバ大阪	サンフレチェ广岛

在联盟战中观战：在**リーグ**战（联盟赛）最初开始后，我们使“PLAYERCLUB”设定为0。接下来我们一边按L及R键，一边按A或START，将光标移到“GAMER-OUND”上，在设定后即可观战。

3 种结局：在打开电源画面上出现制造商的标志后，接着我们依按下来我们将介绍的 3 种方法来输入，便可看到破关画面。第 1，持续按着下、A、L 及 R 则可看在联盟战中无法获胜的结局。第 2，若持续按下、B、L 及 R，则便可看到 26 战中优胜的破关画面。第 3，按着下、Y、L 及 R，则便可看到 52 战中优胜的破关画面了！

隐藏动作：在射门成功后我们如下表般的持续按着键，则便可出现各种动作。

J 联盟 兴奋舞台’95/隐藏动作

按键	动作
上	飞吻（アルシント风格）
下	飞吻后蹲下做出胜利的姿势
左	飞行姿势（トニーニョ风格）
右	祈祷姿势（ビスマルク风格）
A	跳起来做出获胜的姿势
B	将手腕摆动
X	用膝滑行
Y	烧香的姿势。
L	蹲下出拳
R	跳舞（三浦知良风格）
L+R	倒下

左右移动集团：在队形的设定画面中如果我们选“ポジションチェンジ”后再按 L 或 R，则我们便可同时的移动球员了！

以守门员射门：在 2 人对战中，我们在罚球区最前面让守门员踢球，这球还没有碰到任何球员，则便可直接射入对方球门。

效果音提高：在音乐测试画面中，如果我们选效果音的 31 号到 36 号中任一个后按 A，然后马上进行音乐的演奏，则这被选的效果音将会比平常更高。

声音改变：在游戏中如果我们在球越过死线后按 SELECT 键，接着马上按 A 键，则观众的叫声将会比平时提高，声音也会有些改变。

危急万分的将球挡下来：首先，我们以自己操作守门员的方式来玩，接着我们按 A 键来使飞到罚球区的线上的球飞过去，这样一来我们的守门员即使在罚球区外将球接住也不会犯规，不会受到裁判的警告。

J 联盟超级足球

Jリーグスーパーサッカー

¥9500 日元/HUDSON/卡带/’94. 3. 18/SPG

在这足球游戏中，12 支队伍中的全部选手都将以实名来登场。另外我们可在练习模式中训练 PK 战及传球，或于明星战中以东西区的明星球员对战，一共有 4 种模式。而画面的视点也共有 3 种之多。

秘技

多功能指令：在选择画面中依 L、R、L、L、R、L、L、L、R 的顺序输入，则 BACK CHARGE 会完成，接着我们便可进入 4 种特殊模式中完来玩了！其中一种模式为视点变更，我们可在②手柄插座上接好多人玩连接器，然后接上⑤手柄，以其来控制，控各键后便会出现如下表中所示的效果。第 2 个是缩减剩下的时间，在玩时若叫出此选择画面，然后按 START 键，则便可切掉一半的时间。第 3 个是使记录消去，在此选择画面中若在记录的画面里同时按 L 及 R 键，则便可将所有的记录完全消去。第 4 个为明星选手的再编成，在决定好明星队后，我们可于 OPTION 的队伍编辑画面将光标移到“RESET”，然后决定，则选手数可由 15 人变有 16 人！

J 联盟超级足球/多功能指令

	视点变更表
按键	产生的效果
A 或上	球场向上方回转
B 或下	球场向下方回转
X	画面缩小
Y	画面扩大
L	球场向右回转
R	球场向左回转
右	视点由正面变化
左	视点由旁面变化
SELECT	球场由正面或旁边任一较近的一边回复视点，而且扩大缩小也回复原状。

J 联盟足球 最佳进球

Jリーグサッカー プライムゴール

¥8500 日元/NAMCO/卡带/’93. 8. 6/SPG

在这款足球游戏中，一切登场的角色都以实名的方式出现。我们可自由地分配队形，来展开刺激的足球赛。在由斜上方往下看的视点中，各选手们可进行许多不同的动作。一共可进行 4 种模式。

秘技

获胜：在联盟战中，我们让 1P 的守门员以玩家自己操作的方式来玩。如果我们领先对手的队伍，则我们将球传给守门员，这时只要我们不操作，则这球便一定不会被抢走，这时只要维持原状将时间拖完即可获胜了！

高得分：如果我们使用连射的手柄，然后

设定**おまけゲーム**中的**リフティング**。游戏时将 L 及 R 键设定成连射，这样一来虽看不到球，但点数会不断提高。

J联盟足球 最佳进球 2
Jリーグサッカー プライムゴール2

¥8800 日元/NAMCO/卡带/'94. 8. 5/SPG

这是 J 联盟足球职业大赛的第 2 代 GAME。基本操作与前作差不多相同，然而在这回我们可以变更选手及队形！而且这个项目的变化可在比赛前，比赛中来进行。这回也增加了明星模式。

秘技

由第 15 战开始游戏：在联盟战的密码输入画面中，如果我们以"NAMC ONAM CONA MCON"来输入，便可由清水**エスパルス**对**ヴェルディ**川崎战的第 15 战来开始玩。另外，玩家们可操作**エスパルス**队。

照像机坏掉了：在球门附近的照像机如果被球打中，则这照相机便会有坏掉的声音出现。

动作集：在射门成功后跑动时，如果我们按 A、B、Y、X、Y、L、R 中的任一键，我们便可看到球员们作出各种动作。

快速的看报导：在比赛终了后，如果 NAMCO 报纸的画面出现，则我们可一边按着 B 键，一边按方向键来卷动画面。这样一来画面卷动的速度将会加快。

通过网子：在对手的球门前，在对方的选手持有球的状况下，让自己的球员往对方球门中跑，则便会穿过网子来到对面。

J联盟足球 最佳进球 3
Jリーグサッカー プライムゴール3

¥9800 日元/NAMCO/卡带/'95. 8. 4/SPG

这是 J 联盟足球职业大赛的第 3 代，这回收录了 95 年中 J 联盟开幕战时的设定资料。这回的操作比以前流畅许多，而且模式也多两种，一共有 8 个模式。另外我们也可自己培育选手。

秘技

最强的新创选手：如我们在"君**ガヒーロー**"的模式中开始玩，然后于密码的输入画面中全都以"**ぐ**"来输入，便可创造出能力值全都最高的 105 的选手！这选手不但速度快，且踢球又相当有力。

选择惯用的脚：在"君**ガヒーロー**"的模式中选"选手育成"，然后在决定好球员的名字后于决定类型时，我们一边按着 L 键，一边按 A 键。则惯用的脚便会为左脚。相反的，如果我们按 R 键，则惯用的脚为变右脚。

高速卷动：在比赛终了后出现 NAMCO 时，我们边按着 B 键，边按着方向键间的任一键，这样我们便可使画面卷动的速度比平时快些！

看各种动作：在球员射门成功后，如果我们看到球员在球场内狂奔，则我们便可依下表的方式来输入指令，这样一来这些球射入球门中的球员便会开始做出各种胜利的动作出来。

J联盟足球 最佳进球 3/看各种动作

按键	动作
A	大家互相击掌
B	跳舞
X	跳起来做出获胜的姿势
Y	祈祷的姿势
L	大家做出蜈蚣样子
R	大家手抓着手

在最后可惜的输球：先以"1P VS 2P"的模式来玩，然后玩到游戏结束，接着在出现 NAMCO 报导时，我们按输的一方所使用的手柄 A 键，则在压胜或险胜的文字上会出现"**まぐれの**"的文字。

改变能力值：首先，我们在"君**ガヒーロー**"模式中选"选手育成"指令，然后决定名字及类型。接着再于选手的能力显示画面中同时按 L 及 R，这样一来便可对惯用的脚等各种能力值进行设定，改变初期的设定值了！

全能力值都最低：在"君**ガヒーロー**"模式中的密码输入时，如果全部以"**ペ**"来输入，则便会出现能力值全为〇〇的选手。这选手将无法加入任一球团。

KAT'S RUN 全日本自行车选手权
KAT'S RUN 全日本 Kカー选手权

¥10800 日元/ATLUS/卡带/'95. 7. 14/RAC

在游戏中，玩家们可操作各式各样的自行车，在世界各场地中比赛。在比赛中可利用各种道具来加速，或使对手的车子停下来。

秘技

2 位隐藏角色及隐藏车种：在标题画面下，显示"PUSH START"后，我们一面按着 A、B、X、Y 键，一面按着 START 键。这样一来我们在任何模式中的角色选择时都可选择早坂美姬及叶月沙夜子 2 人了！另外，在车子选择画面中我们也可选一台名为**ミニ·パト**的车子！这车在

加速及过弯时的能力值都是最高的。

MOTHER 2 吉克的逆袭
MOTHER 2 ギーグの逆襲

¥9800 日元/NINTENDO/卡带/'94.'8. 27/RPG

在款 RPG 游戏是由系井重里先生亲手参与剧情的制作。由于吉古已操纵了许多生物，主角们为了保卫地球必须挺身而出。本游戏和 NINTENDO 版的前作最大不同的就是在战斗画面上作了变更，使画面的呈现更加地立体以及动感有趣。

秘技

医院的道具：在斯利库医院之中，位于2楼右侧病房的抽屉里有**"たいしたことないもの"**。玩家如果将此物品拿去送给在慈宋医院2楼右侧病房中的人的话，可得到**"マジックトリフ"**。

不需要助跑：通常超能力α必须要有长距离的助跑。玩家在选择超能力使用的目标之后，按十字键让它绕着团团转，一面像在画圆圆并一面助跑，然后使出超能力，即使场地不大也可以使用。

回复"ぬいぐるみ"：玩家将在战斗中受伤的**"ぬいぐるみ"**送去伊斯卡鲁哥运 送店寄放后，马上取回的话，此时**"ぬいぐるみ"**的 HP 又会回复了。

快速移动：在魔境或地底大陆……等内移动速度变慢了的地方，玩家或故意对着障碍物使出超能力的话，则移动速度就会变快许多。

利用蛋赚大钱：首先，玩家买12个**"うみたてたまご"**，然后过一阵子后**"うみたてたまご"**会变成**"ヒヨコ"**，再过一阵子又变成**"にわとり"**。把**"にわとり"**拿去卖便可得到110元。

姊姊的吻：玩家打倒吉古之后，在送波拉回家之前，先去古米族之村，向村长要回**"むくちをなおすほん"**。玩家将那本书带到欧尼特图书馆去，交给管理员姊姊。此时，图书馆管理员姊姊会亲你一下哦，真是赚到了!

点会说话：玩家往多科多科沙漠的西北方走的话，在黄色沙中会有小小的黑色圆点。玩家可以与这个黑点交谈。另外，在沙漠的西南方茶色沙中，也有白色的小圆点，玩家也可以和他交谈。原来，这2个小圆点是一对分开了的情侣。如果玩家愿意替他们互相传说的话，他们会很感激你的。

能力值提升法：玩家若取得**"ふしぎなキャンディ"**的话，让拥有此物的角色再持有**"チョコチップ"**……等的调味物品。然后利用**"わたす"**指令，将**"ふしぎなキャンディ"**传给同一位角色。如此，**"ふしぎなキャンディ"**就会跑到道具栏的最下方。就这样在战斗时候，使用**"ふしぎなキャンディ"**的话，则调味物品不见一项但是**"ふしぎなキャンディ"**还在，且能力也会提升。

好吃的饭盒：当玩家要吃食物的时候，若拥有**"あじつけもの"**的话，则它会自动添加在食物上面，而且会依你所组合的好坏，体力的回复值也将会有所差别。在下页表格之中，有列出食物和调味品的组合，玩家请自行参考。

公共汽车中的恶作剧：首先，玩家从苹果小孩那儿取得**"じゅしんでんわ"**。然后，在搭公共汽车之前使用**"どうぐやのかんばん"**，在客人来之前搭上公共汽车。之后，在公共汽车行驶时候，会有客人会打电话来向你抱怨。抱怨的内容不外乎是，公共汽车开走了之后，无法从送货员那里取得产品，所以白跑了一趟……等等之类的话。这样的恶作剧，也真是有够好玩了的。玩家在无聊时，不妨试试看。

马上送货来：玩家用电话向马哈比萨或者依斯卡鲁哥送货店请求送货之后，马上打电话给爸爸再记录起来。然后再按重开键，从刚才记录的地方开始游戏，此时，送化员会马上送货品到你家来。

沙漠的落物：玩家右从多可多可沙漠东北方的看板往北走的话，会掉下来**"コンタクトレンズ"**。拿此物品给在福赛德面包屋2楼的男生的话，就可以得到道具**"ベテネラのくつした"**了。

穿睡衣外出：玩家要从最初开始游戏，当**ネス**张开眼睛起床后，不要跟母亲交谈，就马出门的话，就会以穿着睡衣的姿态出门。

MAP 的名字：玩家从最初开始游戏、输入密码、先将光标移至**"おまかせでいい"**上，再按3次A键或L键，选择第3个名字。于是角色和食物的名字会有**"たくや"**（木村拓哉）或**"モリンバ"**（森且行）……等和 SMAP 团员有关的名字。

取得50元：在慈宋街西北方的旅馆的1楼靠近桌子的地方有1位男子，若玩家反复地与他交谈的话，最后会给你50元。

MOTHER 2 吉克的逆袭/好吃的饭盒

调味品	调配佳的食物
チョコチップ	クッキー、スギップサンド、ひしょちの ジェラート、そまっなパン
こなさとう	バターロール、マジックタルト、そまつなヨーグルト、マジッ クプリン、サイコキャラメル、カロリーブック
コンテンスミルク	バナナ、いちごとうふ、アイスキャンデー、ラッキーサン ド
あおのり	ブタようかん、アーモンドもなか、やきバターがゆ
しお	ゆでたまご、えんそくランチ、さとりのぺんとう、シェフのおすすめ
ケチャップ	うみたてたまご、ポテトフライ、ハンバーガー、ダブルバ ーガー、クロワッサン、ほしにく、マンモスバーガー、こんがりくしゃき、まめのコロッケ
タバスコ	チーズふうパスタ、カップメン、ピザ
まんたちふりかけ	食べ物全部

便利的特殊能力：杰夫有“调查物品”的指令，若在战斗中使用的话，有时能得到敌人所隐藏起来的道具。另外，当人处于中毒等异常的状态时，若变身能成功的话，则又可以可复到正常的状态了。真是方便的特殊能力。

恐怖的灵异照片：在**ネス**气绝的状态之下，请天才摄影家帮他照像。然后，变成了天使的**ネス**，便在相片中会以很有精神的样子面对镜头大摆姿势。

回复成人类：玩家在过去的最低国中记录之后，按重开键让游戏再开始的话，本来应该是机器人的**ネス**，突然度回了人类。不过，玩家移动他之后又变回机器人。

MR. MUTZ
MR. MUTZ

¥8800日元/ソフエル/卡带/’94. 10. 7/ACT

神秘的拿兹先生为了要拯救世界的和平，必须在森林，冰天雪地的极寒世界……等6个舞台中，打败敌人争取和平。玩家可以使用丢橡果、踩踏、尾巴攻击三种攻击方法，运用在不同的敌人身上。

MVP棒球
MVPベースボール

¥8800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/’93. 8. 27/SPG

这是一款以美国的棒球为基础的游戏。其特征为画面在投手投球后将会随着被打者打出的球于内野、外野而进行切换，因此在玩的时候就有如在看电视现场转播般的逼真。

NAMCO高尔夫公开赛
ナムコット オープン

¥8800日元/NAMCO/卡带/’93. 1. 29/ETC

超任版“**ナムコクラシック**”的升级版。在2D画面中决定打球的方向，在3D画面中实际击球。游戏模式共分三种如下：ROUNDPLAY（**ラウンドプレイト**巡回赛、练习模式。

NAXAT超级弹珠台 邪鬼破坏
ナグザットスーパーピンボール 邪鬼破坏

¥8500日元/NAXAT/卡带/’92. 12. 18/ETC

可怕的日本怪物们充斥于画面中的弹珠台游戏。如果弹珠滚进特定怪兽的口中就能进入奖金舞台。游戏是采用纵向卷轴画面，除此之外，游戏规则与一般的弹珠台没什么不同之处。

秘技

增加弹珠的密码：在密码输入画面中输入密码“55555555”，弹珠就会立刻增加至21个。另外分数也会直接跳到8位4210万8400点。

马上过关：在密码输入画面中输入“CRUSHEND”。成功后就有高分赠送给你。接下来只要拿到900点就可以过关，让你快速欣赏过关结束画面。

NBA JAM
NBA JAM

¥9800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/’94. 4. 29/SPG

这是一队由2人组成，两队互相比赛的篮球游戏。其中NBA各队都有2人出场，而且出场的选手、队名等都是实名。在进行比赛时，选手们可依其本身的状况来做出各种不同形式动作，尤其在状况好时的动作实在是不可思议。

秘技

FULL TURBO：在选完队后画面上出现“TONIGHT’S MATCH—UP”时，我们任意按A、B、X或Y键5次，然后在跳球前持续按A、B及Y键，则便可无限使用那TURBO的力量了！

隐藏选手：不论在任何模式中如果我们

以下表的方式来输入名字，接着在输入最后的字母时依表左方的顺序输入指令，则我们便可使用隐藏的选手。其中，如果选手的名字为 2 个字，则第 3 个字是为空白键，这时我们将光标移到第 3 个字的空白键上，然后输入指令即可。

火球：在选队后画面上出现了“TONIGHT'S MATCH－UP”的字时，我们一面按方向键的上，一面按 B 键 7 次，接着于跳球前持续按上、B 及 Y，这样一来投篮的命中率会提升的火球便可在游戏时使用了！

选手的速度提升：在选队后画面上出现“TONIGHT'S MATCH－UP”的字后，我们先按 12 次 B 键，然后于跳球前按着 B 及 X 键，这样一来画面上便会出现“JUICE”的字样，而选手的速度也会跟着提升了！

NBA JAM 联赛版
NBA JAMトナメントエディション
¥11800 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'95. 2. 24/SPG

这是一款画面的迫力十足，深受玩家们喜爱的篮球 GAME。基本上以 2 对 2 的系统这回并没有什么改变，然而登场的选手却有了一倍以上的增加，因此玩家们也可以有更多的组合可以选择。我们要好好练习投篮及传球。

秘技

特殊效果指令：在 PRACTICE 以外的模式中，比赛前的 VS 画面出现了，我们依下页上表的方式输入指令，这样一来若①手柄来输入，则 1P 的角色便会产生效果。若以 2P 手柄输入指令，则 2P 的角色便会产生效果。另外也可移入好几组指令。

隐藏角色：在“HEAD TO HEAD”或“TEAM GAME”的模式中，如果玩家依下页下表中的方式输入起首字母，接着再一边按着 START 键，一边按 A、B、X、Y 任一个字，一个字一个字的照表输入。

NFL 四分卫俱乐部'95
NFLクォーターバッククラブ'95
¥11800 日元/ACCLAIM/卡带/'95. 2. 24/SPG

这是以美式足球为中心的游戏，玩家要扮演球队的 QB（四分卫）来玩。在画面上玩家会感受到就如实际的在看球赛转播一般，除了一般的模式之外，还有判定 QB 的实力的模式。

NFL 四分卫俱乐部'96
NFLクォーターバッククラブ'96
¥11800 日元/ACCLAIM/卡带/'96. 3. 1/SPG

这是继其前作后，输入 96 年最新的球队及球员资料的新作。在这款 GAME 中一共收录了 NFL30 支球队，全部球员的资料。除此之外，在游戏中更增加了模拟模式，连这里的资料都完全更新了哦！

NFL 职业美式足球'94
NFLプロフットボール'94
¥9800 日元/EAV/卡带/'93. 12. 24/SPG

这是一款得到美国职业美式足球联盟 NFL 公认的美式足球游戏。在游戏中玩家们可以感受到各选手逼真的动作及距离感。除了 NFL 的 28 支队伍外，加上明星球员等共有 80 队可以玩哦！

NBA 实况'95
NBA LIVE'95

NBA JAM/隐藏选手

隐藏选手	输入名字	输入最后字母时的指令
PFUNK	PIS	一边按着 L 及 START，按 A
MOON	UW□	一边按着 R 及 START，按 A
GORE	NET	一边按着 L 及 R，按 A
RIVETT	RJR	一边按着 R 及 START，按 X
TURMELL	MJT	一边按着 R 及 START，按 A
SCRUFF	ROD	一边按着 R 及 START，按 X
KABUKI	QB□	一边按着 L 及 START，按 X
WEASEL	SAX	一边按着 L 及 R，按 X
CLINTON	ARK	一边按着 L 及 START，按 X
AIRDOG	AIR	一边按着 L 及 START，按 X
DIUITA	SAL	一边按着 L 及 R，按 X
CHOW－CHOW	CAR	一边按着 L 及 R，按 X

注：输入名字栏中的□标示为空白的意思。

￥9800 日元/EAV/卡带/' 94. 12. 16/SPG

这又是一款将 NBA27 队全部以实名的方式登录的 GAME。在这里面除了有当时最新的资料外，斜向下的视点更使得身临赛场的感觉十足。在这里面有充足的游戏模式，而且可自己编辑队伍。

秘技

高速运球：在游戏中让自己队伍的球员持球，这时若同时按 L 及 R 键，则移动时的运球速度便会比以往快上很多。

NBA JAM 联赛版/特殊效果指令

输入指令	效果
左、右、A、B、B、A	不论从哪里都可灌篮
下、右、右、B、A、左	不论何时都可用火球
B、B、B、A、下、下、上、左	可无限使用 TURBO
上、上、下、下、B	显示投篮的成功率
A、B、上、A、B、上、下	使进攻的能力提升
右、右、左、右、B、B、右	使防守的能力提升
下、右、A、B、A、右、下	使推挤的能力提升
右、上、下、右、下、上	使封阻的能力提升
左、左、左、左、A、右	使传球的能力提升
上、下、左、右、左、下、上	使 3 分球的成功率提升

NBA JAM 联赛版/隐藏角色

角色名	字首	输入决定时的按键		
		第一字	第二字	第三字
B. CLINTON	CIC	A	X	B
H. CLINTON	HC□	X	B	X
CHARLES	ROY	B	A	X
HEAVY D	HVY	A	X	B
JAZZY JEFF	JAZ	Y	A	A
FRESH PRINCE	WIL	Y	B	X
THOMAS	SOX	B	X	A
CUNNINGHAM	PHI	X	A	Y
MIKE D	MKD	Y	X	Y
ADROCK	ADR	X	Y	B
MCA	MCA	B	B	X
BIRD	BRD	A	Y	A
BLAZE	BLZ	Y	X	Y
BENNY	BNY	B	X	Y
HUGO	HGO	X	Y	A
CRUNCH	CRN	A	B	X
SUNS GORILLA	GOR	X	B	B
TURMELL	MJT	A	X	A
RIVETT	RJR	X	A	Y
DIVITA	ASL	A	Y	X
LIPTAK	SL□	X	B	B
GOSKIE	TWG	B	X	A
CARLTON	JMC	Y	Y	B
MOOSEKAT	MPF	B	Y	X
MOON	JAY	X	A	B
KIRBY	CK□	B	X	Y
SNAKE	GOF	A	Y	B
FALCUS	JF□	A	X	Y
MUSKETT	MCM	B	B	Y
HILL	NDH	A	B	A
CHOW－CHOW	AMX	X	A	Y
WEASEL	DRY	B	A	X
BRUTAH	LGN	A	B	X
KABUKI	DAN	X	B	A
FACIME	XYZ	B	B	A
AIR DOG	AIR	Y	X	B
KID SILK	KSK	X	B	Y
SCOOTER PIE	HTP	A	X	Y

注：字首中的□为空白。

NBA 全明星挑战赛
NBAオールスターチセレンジ

￥8800 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/' 93. 5. 21/SPG

这 NBA 明星赛并非传统的 5 对 5 赛，它是以 1 对 1 的方式来进行的游戏。玩家们可由 27 名的 NBA 明星球员中选出适合自己的球员，然后与对手来比一下高低。在这里准备了 5 种模式供玩家们选择。

NBA 实况篮球 胜利扣篮
NBA 实况バスケット ウイニングダンク

￥10800 日元/KONAMI/卡带/' 95. 9. 29/SPG

这款篮球游戏的特色就在于它的 3D 画面及临场感十足的实况转播上。KONAMI 公司在大型电玩上虽也以“灌篮高手”为主题推出游戏，但这款的模式更加的丰富。

NBA 职业篮球

NBAプロバスケッボール

¥9800 日元/EAV/卡带/' 93. 12. 3/SPG

这也是一款以实名的选手及队伍所制作的NBA篮球游戏。在这里面收录了NBA所有的27个队伍及东西明星队2队，另还有2队由各队选手所组成，因此共有31队。而游戏模式也有3种。

NBA 职业篮球·公牛 VS 湖人

NBAプロバスケットホール·ブオズレVSブレイザーズ

¥8900 日元/EAV/卡带/' 93. 2. 26/SPG

这是收录了NBA的18支球队，以实名登场的GAME。玩家除了可进行单打外，双打时也可以对战或2人共同为一队的方式来进行。玩家可以在游戏中看到各种痛快的灌篮动作，而且其VIDEO机能更是不可错过。

NFL 美式足球

NFLフットポール

¥9000 日元/KONAMI/卡带/' 93. 9. 17/SPG

这是一款将NFL的选手完全以实名登录，在比赛中画面的球为中心来回转，在撞击时角色会扩大等的GAME，其演出相当的逼真写实，而且玩家们还可以设定自己所需的队形。

NHL 职业冰球' 94

NHLプロホッケー' 94

¥9800 日元/EAV/卡带/' 94. 4. 8/SPG

这是在美国、加拿大所举行的职业冰球为主题的游戏。所有登场的选手及队伍都为实名，而且共有4种模式可选，在多人玩时最多能5人同玩，利用5个手柄的连接来进行游戏。

PGA 高尔夫之旅

PGAツアーゴルフ

¥8500 日元/IMAGINEER/卡带/' 92. 7. 3/SPG

这是在海外获得极大好评的高尔夫游戏。在游戏中必须与PGA的职业选手进行锦标赛，而且目标是要获得优胜。球场的数量相当多，共有72种场地，而且这些球场都有细精的描绘，所以能够看到高低起伏的地形。

P－MAN

Pマン

¥9200 日元/NAMCO/卡带/' 95. 6.. 23/ACT

本款游戏主要是描写勇者**サム**，为了要解救村庄，必须要收集各舞台中所配置的食粮。**サム**除了能够进行移动或攻击等动作之外，还能冲刺或是大叫等，所以内容将更富变化。

秘技

有趣的指令：首先在OPTION画面中，将光标移动到"EXIT"，并同时按L与START键，此时如果发出声响，就表示成功输入。接下来就在标题画面将光标移动到"GAME START"，并同时按R与START键，如果发出声响，其后就可进行游戏。这时只要按START键，并再按SELECT键，就会成为舞台选择画面，在画面中如果按方向键的上下选择舞台，其后再按B或开始，就可由这个舞台开始进行游戏。而且使用这个秘技时，如果在游戏中按SELECT键，就可使这个舞台过关，一定要灵活运用。

Q×bert3

Q×bert3

¥7000 日元/VAP/卡带/' 93. 1. 29/PUZ

在这游戏中的角色将会在画面中的方块间弹跳，若能顺利使这舞台中所有的方块变色便算过关。在游戏中会出现在中途捣蛋的角色及帮助我们的角色，总之游戏相当有趣。

秘技

只有背景：在选择画面中同时按L及R键，接着按SELECT键后便会只剩背景而已。

3种等级选择：在选择画面中依下面的方式来输入，便可由任一等级来开始。首先按B8次，再按START键便可由等级11开始。依B、Y、B、Y、Y、B、Y、B、START可由16开始。依B、Y、Y、Y、B、Y、Y、Y、START键，则可由神秘的舞台开始。

Q版沙罗曼蛇

パロディウスだ!

¥8500 日元/KONAMI/卡带/' 94. 7. 3/STG

这是一款移植自街机版的横卷轴射击游戏。其中会出现大家所熟悉的KONAMI角色，而且有各种奇特的动作。还有玩家必须从4种类型的角色当中选出自机，当然根据玩家的选择，将有完全不同的游戏气氛。

秘技

舞台选择模式：在玩家选择画面中，将光标移动到章鱼，其后就暂时按住方向键的上、

L、×键。这时就会成为能够选择舞台、场景、无敌的舞台选择模式。在舞台方面，共会显示 00～09、OA，这时可从显示数字＋1 的舞台进行游戏，其中 OA 是最后的舞台。至于场景部分，则比舞台更为精细，所以能从 00～04 的 5 个场景开始进行。还有在“MUTEK”的表格中，如果设定为 01，自机就会成为无敌状态，而且速度提升 2 阶段。已经装备飞弹、防护罩、子机，并展开行动。

自机成为无敌状态：在游戏中按开始键暂停，并按 L、R、上、X、右、A、左、Y、下、B×3、Y×3、A×3、L、R 键。其后只要解除暂停，就能够装备 3 发超级炸弹。不过这种秘技在每个舞台中，只能用一次，一定要特别注意。

能够设定回合数：在 OPTION 画面中，如果按下、右、下、左、X、A、B、Y，就可使回合数设定为 01～09。不过数字越大，难度就越高，所以玩家可根据情况自由选择。

能够移动章鱼：当展示画面开始之后，就按住上与 L 键，其后再按 X5 次、B5 次、Y5 次、A5 次。这时如果放大的章鱼不会移动，就表示成功输入。利用这个秘技，除了能够自由移动章鱼之外，A 或 Y 键也能放大、缩小。

2 大指令：第 1 个指令，就是在决定威力提升的画面中，按 3 次开始键，这时轮盘的 ON、OFF，就能利用方向键的左右或开始键进行 选择。第 2 种就是设定自机之后按 × 键，这时就会回到自机选择画面，其后就能重新选择自机。

游戏等级 8：在 OPTION 模式中按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。这时游戏等级就会成为 8。

RPG 制作 超级数据
RPGツクール SUPER DATE

¥9800 日元/ASCII/卡带/’95. 3. 31/RPG

这是一款让玩家们可以自行设计游戏的游戏，其中主角有 51 位，而敌角色也有 54 个种类让我们选择，各角色的性格也可以自由地设定。另外，我们也可利用城市及迷宫的各种地形来作成城市及迷宫。

秘技

马上切换：在编辑模式中，我们在编辑道具及魔法时，若一边按着 Y 键，一边按方向键的上或下，则一般会一个项目一个项目移动的光标这回将会 4 个项目 4 个项目的移动。

简单模式变更：在游戏中若将 L、R、SELECT 键及 START 键同时按下，则便可选“编辑”或“游戏”，回到开始的画面中。

简单地作成地图：如果将光标指到已做好的地图上，再按 SELECT 键，接着再将光标移动到其它地方按 A 键，则便可 COPY 这一部分。

RPG 制作 2
RPGツクール2

¥12800 日元/ASCII/卡带/’96. 1. 31/RPG

这是那款可以自行设计 RPG 游戏的作品的第 2 代。与前作比起来，其容量大了 2 倍，而地图的作成及画面等都比前作有了许多的改良，因此想自己设计 RPG 的人不仿试试看。

秘技

强行装备：首先，我们先作成可以装备的道具，然后再于“敌地图编辑”中选择“战斗一览”，在这里让主角装备，接着选“道具编辑”，让这装备着的道具变得无法装备，以这个方式来变更原有的设定。接着若选“战斗 TEST”，则这原本应该无法装备的道具居然可以依原状态来装备，然而，主角的能力值却会变为没有装备此道具时的状态。另外，如果将这道具脱下，则便再也无法装备了!

特殊操作法：如下页表中一般，我们可更容易地选择光标，也可更轻松地来选取各部分，使我们得到各种不同的效果。

S. T. G
S. T. G

¥8900 日元/ATHENA/卡带/’92. 3. 27/STG

这是一款由街机版所移植的射击游戏，在舞台的最初时可由 15 种的特殊武器中选一种来使用，因此我们可以找出适合自己的种类。另外，我们可进行双打，而 2 机合体时的攻击更强。

秘技

在一个舞台中成为无敌：以双打开始游戏，然后于想让自己变成无敌的舞台中使 1P 的武器选**シールドユニット**，而 2P 的武器可以选择任一种。接着在舞台开始后，1P 打开其防护罩，接着 2P 再按 Y 来合体，便可利用机体来撞向敌人。这时虽 2P 会被击落，但 1P 则没有事，在这舞台都会无敌。然而，在过完这舞台及舞台 5 以后就不能用这招。

方便的指令：在标题画面下一边按住①手柄的上、X、A、L、R 键，一边以②手柄来将光标移到“OPTION”的位置上，然后按以①手柄来按 START 键，这样我们便可在选择模式中看到舞

RPG 制作 2/特殊操作法

操　作　法	效　　果
同时按 L、R、SELECT、START 键	回到主画面
数字选择画面中按方向键左右	可以页为单位来切换号码
魔法号码选择画面中一边按着 Y，一边按方向键的任一边	可以魔法号码为单 位来移动游标
在地图配置画面中于喜欢的地形上按 START	可以方向键左右来变更各场所的零件
在地图配置画面中按 SELECT	可以游标来记忆零件的位置，再于别的地方按按 A 来 设置所记忆的零件
在事件设置画面中按 × 键	可依 × 键来将设置事件的场所以游标移动
在主角及敌人的设定画面中一边接着 Y，一方按方向键的左右	变为其它号码 的设定画面
在 TEST PLAY 中一边按着 B 一边移动	可除去障碍物来移动

台选择的项目出现。接着若再回到标题画面，一边按着①手柄的上、X、A、L、R，及②手柄的 X，然后以②手柄将光标移到“OPTION”，接着再按 START 键，这样选择模式中便会有能源设定的选项。最后如果我们再回到标题画面，按住①的上、X、A、L、R 及②的 Y，以②将光标移到“OPTION”上再按 START，则可设定武器。**SANKYO FEVER!**

SANKYO FEVER! ふぃーバー!

¥9800 日元/日本 TELENET/卡带/' 94. 10. 28/TAB

这是一款登录了更实际的 4 台柏青哥，以其真实的中大奖及出钢珠的机率为参考产民制作的柏青 GAME。在这里面攻略模式中的一切设定都很接近真实，而解说模式将会教各位初学者一些有关柏青哥的用语及玩法。

秘技

使所持金增加：首先，我们要先取得一组所持金为 5 位数的密码，然后再于密码输入画面中将这组密码的第 5 字与第 6 字的顺序倒反，则我们的所持金额便会增加一个位数了!

SD F－1 大奖赛

SD F－1グランプリ

¥10900 日元/VIDEO SYSTEM/卡带/' 95. 10. 27/RAC

这是以 8 只动物为赛车，玩家们在其中选出一只来参加赛车的 GAME。各动物都有其不同的特征，它们在比赛中可以使用各种车子及各种的特殊道具，而且在游戏中下方还会出现实况转播的文字。

SD 大战争

SDザ·グレイトバトル

¥8200 日元/BANPRESTO/卡带/' 90. 12. 29/ACT

这是一款以 SD 的假面骑士，超人、机动战士为角色的动作游戏，游戏中的目的是要利用这些角色来打倒**ダークブレイン**。其视点为由上往下，而各角色也都有自己的必杀技，可依需要来使用。

秘技

不攻击バルタン星人：使他加入在**バルタン**星人的讯息结束后，我们让角色往浮岛的左边移动，这样一来追着我们的**バルタン**星人便会由浮岛落下，而这样一来他便会加入我们。

SD 飞龙之拳

SD 飞龙の拳

¥9800 日元/CULTURE BRAIN/卡带/' 94. 6. 17/FTG

这是“飞龙之拳”系列中，以 3 等身的角色来进行的游戏。我们除了使用飞龙及**ハヤト**两人外，也可由其它的 15 位角色中选出一位来使用。除此之外，游戏中也有各种超级必杀技哦!

秘技

用踩踏来攻击：ローズマン及**舞ノ**花在对战中若连按 2 次 L 键，则可用踩踏来攻击。

各角色的奥义大公开：如果自己所操作的角色其体力已减少至 5 分之 1 以下，则在画面上角色出现疲劳的表情时依下页表输入指令，则便可使用出各角色的各种超必杀技了!

有利的条件：首先，我们将 2 个手柄连接到主机上，然后于选择自设定画面中事前先设定好。接下来以 VS 模式来进行游戏，1P 以故事模式中我们想使用的角色来设定，2P 则选适当的角色即可。接着将－P 的状况设定设成“**すごく**有利!”来进行游戏，然后于游戏中将 2P 的角色

SD 飞龙之拳/各角色的奥义大公开

角色名	技名	使用方法
龙飞	飞龙拳	向下蓄力、左、左上＋A
ミンミン	超麒麟击	向左蓄力、下、右下、右＋A
ハヤト	神技暗萤	接近对手右、右下、下、左下、左＋×
ワイラｰ	ソニックサウザンス	下、左下、左、下、右下、右＋×
升龙	ファイナル·ゲブラｰタ	右、左、左下、下、上＋×
スザク	金刚爆炎界	向左蓄力右下、右、上＋×
アｰスクウェイカｰ	邪眼	向左蓄力、下、右下、右＋×
イダルゴ·ウルカ	ウガｰッ!!	右、左下、右＋×
红夕华	红流奥义飞泉	接近对手下、右下、右、右上＋×
草雉铁雄	根性头突き	向左蓄力、下、右下、右、右下＋×
ランデイ·パワｰズ	ランデヴｰショック	接近对手左、右、下、右下＋×
舞/花小太郎	岩石大落下	接近对手左下、左、左上＋A
アルバｰト·ロｰズマン	ナイアガラ·リバｰス	右下、下、左下、左、右＋A
SNB－RAIMA	影技飞雷阵	右、左、下、上＋×
ダデイ&ジェファｰ	スラストタッタル	下、左下、左、下、右下、右＋A

注：表中技的输入法为角色向右时的输入法。如果面向左，则方向键在左右的输入方式相反。另外，＋的记号为同时按键的意思。

打倒。在进入接关画面时选择“EXIT”回到标题画面中，然后再马上按 START 键进入模式选择画面中，选故事模式，最后再以 VS 模式中 1P 的角色来设定，则当时设定的状况便会残留下来，1P 角色的强度也会如上次般的强力。

音乐及速度设定：在标题画面下依上、上、下、A、A、A、START 键的顺序输入，接着便可进入模式选择画面中，这时若一边按着 SSELECT 键，一边按 START 键，则便可进入音乐模式中听 BGM。另外，如果在这画面中按 START 键，则便会进入角色选择的画面，这时若一边按着 SELECT 键，一边选择角色，则便可叫出选择画面，而此时速度除 0、1、2 外还追加了 3 的最快速设定。

ミンミン的隐藏技：在ミンミン偏向右跳跃时若依上、右上、右、A 的顺序输入，则便可使出一招名为空中旋风裂斧的技巧了。另外，如果我们面向左边，则输入的方向也要相反。

出现白龙飞：在将②手柄也接上后，我们以 VS 模式开始游戏，接着让 1P 及 2P 的光标于**アースクウエイ**一重叠，然后各按一次 L 后按决定键，则 2P 便会变成白色的龙飞。

于 VS 中与电脑交手：在决定角色前，我们按①手柄的×键，则即使在 VS 模式中也可与电脑操作的角色对战。

弱点显示的条件：如果在选择模式中将“SINGAN”设定为 ON，则在下页表中的条件下，各角色的弱点将会显现出来，如果我们攻击这弱点，则即使连打按键也不能从无法行动的模式回复。

SD 高达 能量方块

SDガンダム Power Formation Puzzle

￥8800 日元/BANDAI/卡带/’96. 1. 26/PUZ

这是由数种自上往下落的砖块重叠来生产高达，并于原野上向战舰攻击，使对手的 HP 减少的 GAME。我们也可在故事模式中，沿着剧情以电脑为对手来打败敌人，不断的向头目挑战。

SD 高达 G NEXT

SDガンダムG NEXT

￥12800 日元/BANDAI/卡带/’95. 12. 22/SLG

这是高达系列中，各种机型全部登场的系列第 3 弹作品，最多可 4 人同时进行游戏，并可 4 军对决。是以动画的故事为背景，另外也有原创的模式。战斗单位有 160 以上，军种有 12 种之多。

秘技

设定模式：首先，将 2 个手柄都接到主机上，然后利用自己所喜欢的模式来进行游戏，接着在与电脑对战时，在换电脑下指令时持续按着②手柄的 X 及 START 键，这样一来我们便可进入设定模式中。在这里面利用“MUSIC TEST”及“SOUND TEST”可听音乐及效果音，另外，其它的选项也可以用来看战斗单位的各种资料哦！

利用战舰来支援攻击：首先，将自军的战舰配置在敌军的 MS 旁边，然后让自军的 MS 与邻接的 MS 战斗，则战斗中若按 SELECT 键，战舰便会过来支援。

SD 高达 G NEXT 专用卡带与地图 精选版
SDガンダムG NEXT 専用ロムパック＆マップ コレクション

¥3800 日元/BANDAI/卡带/’96. 3. 29/SLG

这是一款追加的资料集，其资料主角是以卫星播放的资料为基本，其中 6 种类的地图并没有变，但 MS 却有读者所设计的新机型。

SD 高达 GXSDガンダムGX

¥9800 日元/BANDAI/卡带/’94. 5. 27/SLG

基本上，其战斗系统与前作并没有什么太大的不同，在导入补给系统后，其战略性更加强了。另外，因其搭载了“GS 晶片”，因此电脑的思考时间也大幅降低了。

秘技

バグ2 连发：利用**クロスボーン**及**ザンスカール**连合军可生产的**ラフレシア**，于战斗模式中按方向键的下，同时按 B 键，通常只能发射 1 发的**バグ**就连打 2 发！

F91 的残像攻击：使 F91 的等级提升到最高后，战斗时便会出现。

快速生产 MS：首先，于自军的工厂生产画面时，叫出会花数回合来生产的 MS 画面，这个时候在 MS 的名称显示画面中再按方向键的左或右来叫出战舰的生产画面，HLV 等只用一回合便可生产完毕的战舰出现于画面上。接着再按 L 或 R 键，来回到 MS 的生产画面中，按 A 键，这时画面上会出现问我们是否要生产的讯息，这时按 X 键来决定，这样一来只花一回合便可生产这原本要生产数回合的 MS 了！

隐藏地图：在地图的选择画面中一边按着 SELECT 键，一边按 START 键，接着设定规则，游戏就会开始，之后便可进入隐藏地图。

得到 T 高达：在惑星或卫星的自军基地中，生产 4 台便宜的 MS，接着这里基地掉往废弃的殖民地，这样一来基地便会变成中立，而我们再一次占领这基地，则便可得到武器很强的 T 高达。

出现 V2 高达：不断以 V**ガンダム**来作战，使其等级变为 ACE，接着再让其回到母舰中补给，则 V 高达便会变成 V2 高达了！

SD 飞龙之拳/弱点显示的条件

角色名	出现条件	弱点场所
龙飞	打出飞龙之拳	头
ハヤト	时间剩下 120 以下（无限大时在 60 秒后）	心脏
ミンミン	以下段攻击打中 5 次	足颈
ワイラｰ	打出**ヴォルブレ**ｰ**ン**3 次或**ソニックバスタ**4 次	肾腹
升龙	在体力剩下 35 以下时打中	臀部
ダディ＆**ジェニファ**ｰ	跳跃中打中 5 次	鼻
ウオカ	在气绝时打中	脚指
SNB－雷麻	连续打出三日月阵 3 次或胧月 2 次	颈
スザク	以上段攻击打中 10 次	眉间的伤
舞の花	在体力剩下 35 以下时打中	颚
ロｰ**ズマソ**	连续打出**サイコブロワ**ｰ 3 次或**ロ**ｰ**ズビジョン**2 次	肩
夕华	打出雷**づかみ**4 次或钓瓶落 3 次	心窝
パワｰ**ズ**	攻击中以上段攻击打中	脸
アｰ**スクウェイカ**ｰ	以下段攻击打中 5 次	膝

SD高达X
SDガンダムX

¥9500日元/YUTAKA/卡带/'92. 9. 18/SLG

这是“SD高达勇士”的SFC版。在NINTENDO版中，“1”、及“2”中的动作型的战斗画面这回又重新的复活)！同时可由最多7只的高达勇士来加入战争，其中到电影F－91前的机型都会加入。

秘技

连射M粒子炮：在游戏中**メッサーラ**、**バウンドドック**、**サイコガダム**、**サイコガンダムMKⅡ**等4台都可以使用这种强力的攻击。我们要先准备好一台这种机型的MS，使其加入战斗，战斗后马上变形，按Y键来蓄力。在M粒子炮的能源积蓄完毕后，我们稍将Y键放开后马上再按回去（只能稍放不能全放)，这样一来蓄力的声音便会改变，这时将按键放开后再按便可连射。

SD高达外传 骑士高达物语
SDガンダム外传 ナイトガンダム物语

¥9500日元/ANGEL/卡带/'91. 12. 21/RPG

这是以SD机动战士的骑士高达为主角，于剑与魔法的世界冒险为主题的GAME。故事是以录相带中的4个故事为4个章节，其中玩家们可利用自己所收集的卡片来叫出各个角色。

秘技

一次攻击2回：以**アルガス**骑士团的3人为中心组成5人的团体，使其排列为除于2、3个团员以外的位置。接着，在战道时让最前面的角色选**“きょうりょく”**，让第2个角色选一般的指令，第3个角色以B键来取消，然后第2个角色重新设定指令时选**“きょうりょく”**则在协助攻击时，骑士团的2人还可用一般攻击。

使ニュー的MP变999：将我方的成员依ZZ、**ガンダム**、**アレックス**、**ゼータ**、**ニュー**的顺序排列，接着让**ニュー**的MP减至8左右，然后在战斗中让22选择**“きょうりょく”**，接着在**ガンダム**决定指令后让**アレツクス**按B键来取消指令，这时**ガンダム**便必须要再重新输入指令，最后再让**ニュ**一在下指令时让他使用魔法，使其MP变0，这时**“きょうりょく”**攻击与**ニュー**的魔法同时使用后若成功，则**ニュー**的MP便会变成999，而且不论如何的使用魔法，其MP值都不会减少，然而，如果在宿屋中休息，则**ニュー**的MP便会回复原状了！

由海上进行瞬间转移：在我们的船可向外海前进的状态下，我们来到命之洞窟上方的浅滩上，向右侧一直前进，这样一来画面切换后，我们便可直接转移进入**アクシズ**塔的内部再爬上楼梯，并不必集合3个珠宝便可前往浮游大陆上去了！

以アルバム返回：如果我们选择指令的**“アルバム”**后，再按B键来取消，连续决定，取消2次后，则我们便可来到使用**“アルバム”**前所进入的城镇或洞窟中，然后，在迷宫中则会回到阶梯处。

ララア的物品：如果我们在**グラナダ**塔的最上方**ララア**所站的地方调查，则便会发现小刀。

有2个ガンダム：在最终章打倒**ゴーストビグザム**后回**ラクロア**，在圆桌事件前来到城下町的酒吧，让这里的4人成为伙伴，与圆桌前的**フラウ**公主交谈，在前往**ムーア**界后高达便会出现2人。

“さんしょのみ”的秘密：“さんしょのみ”是用来回复气绝、混乱等状态的，战斗中如果我们对HP为0的角色使用，则HP为0的角色便会复活。

SD高达外传2 圆桌骑士
SDガンダム外传2 圆桌の骑士

¥9500日元/ANGEL/卡带/'92. 12. 18/RPG

这是继前作“SD高达外传”后，又一以卡片系统为其卖点所制作的第二弹作品。这回拿掉了经验值的部分只要使伙伴加入，则等级便会提升，最多可组成13人的团体。而且可自行制作武器。

秘技

利用定购来赚钱：首先，在武器店中以1G来订作武器，接着再适当的分配点数及名称，如果我们将这些以1G来制造的武器卖出，则不管何种武器都可卖得100元的价钱，这样一来每一个武器我们都可赚得79元。

最初即为大富翁：首先，在游戏开始后，我们即在贤者**アントニオ**家中的橱子中调查，则便可得到皇骑士**ガンダム**的卡片。接下来我们不要调查其它的地方，也不要打开任何宝箱，直到发生邪骑士**ザクエス**的事件后。在事件发生后，我们前往存道具的地方将卡片存起来，则我们身上的金钱便会变为8位数。

可重复使用道具：首先，若将战斗中使用将出现效果的特殊道具放在道具栏的第1个及第2个，接着于战斗中叫出道具栏，按方向键

上方一次，使用特殊道具。这样一来我们便可让下一个角色再用一次相同的道具来不断重复使用，则可让道具给全部的同伴使用。

利用隐藏角色来提升等级：在冬之章中进入**エクセタ**一镇右上方的民家，向床边调查，则便可发现一个隐藏的阶梯。从这里进入地下室，在这里向左下调查，则可发现一个可进入隐藏小屋的楼梯。利用这个楼梯前往隐藏的小屋，则可发现**バーサオ**骑士铃木，而如果使他加入，则等级便可提升15了！这时，如果已组成13人的小组，则这一个将会每次提升15级，只要不断的重复这个技巧，则我们的团体将不用多久便可使全部的成员的等级都提升到最高了！

附属游戏：在标题画面下按②手柄的START键，进入对人模式的战斗轮盘游戏中。在此我们可以①手柄及②手柄来对战。

确认资料：在战斗中如果我们按L或R则我们便可确认全体角色是否中毒或气绝等状态。

简单的脱出迷之森林：进入迷之森林后，如果我们使用**エスケープ**的魔法或魔法**のルビー**，则我们便可马上来到森林出口。

订制有用的武器：首先，来到武器屋，订制武器。接着将其武器的名称输入名字，则这些武器便可拥有如下表中的特殊效果。另外，如果我们将复数的名字混合，则可有2个以上的效果。

SD机动战士 高达Z
SD机动战士 ガンダムZ

¥8800日元/ANGEL/卡带/'93. 9. 23/FTG

玩家们可在高达Z的世界中，选择MKⅡ、高达Z、百式等3种机型，另外，在全部的6个舞台中，玩家所选的各个角色所进入的舞台及将面对的头目也都不同，可双打，并可从14台中选择对战模式。

秘技

限定同角色对战：选择VS COM后，马上取消，进入VS模式中的PLAYER选择，接着在殖民地舞台中让1P的角色为**ギャプラン**，2P的角色为**ガザ**C，则便可用**ギャプラン**来进行同角色对战，另外，在宇宙舞台中，若让1P为高达MK—Ⅱ、2P为**ガザ**C，则便可让2个高达MK—Ⅱ来对战。

文字卷动：选择VS COM的模式后马上取消，进入VS PLAYER的选择画面。于适当的舞台之角色选择时按③手柄方向键的上方，这样我们便可看到画面上所出现的文字会开始进行卷动了！

黑色高达：打开电源后，在制造商名称消失，进入标题画面前，我们要依上、下、X、左、右、Y、B、A的顺序来按键，这样一来我们便可在设定模式中将接关次数提升到无限。若等级再设成“BLACK”，则在以单打来开始后，我们便可利用身体为黑色的高达来进行游戏了！

秘技

简易防护罩：使用百式将**メガ、バズーカランチャ**一所需的能源蓄力，利用在**バズーカ**前方的光球便可将敌人的攻击弹开了！

SD机动战士高达V作战始动
SD机动战士ガンダムV作战始动

¥7800日元/ANGEL/卡带/'92. 9. 12/ACT

这一款以机动战士高达为角色的GAME，我们可在这游戏的各个地方看到电视卡通中著名场面的重现。在游戏中，我们还可在能源积蓄到某种程度时使用一些强力的装备。

SD英雄挑战3
ザ·グレイトバトルⅢ

¥8700日元/BANPRESTO/卡带/'93. 3. 26/ACT

这是以机动战士F—91、咸蛋超人、假面骑士RX及

SD高达外传2圆桌骑士/订制有用的武器

名字输入	主要的特殊效果
最强之剑	攻击力提升200
勇者之剑	攻击力提升180
妖刀村正	攻击力提升150
盾	攻击力提升120
バûサル	技量、速度、精神变2倍
灼热	在战斗中使用可以火焰攻击一个敌人
死神	在战斗中使用可以**デス魔**法攻击一个敌人
雷神	在战斗中使用可以雷攻击敌人全体
回复	以道具来使用可使我方成员1人HP全部回复
复活	以道具来使用可使我从成员1人复活

原创角色洛亚 4 大英雄共同齐心协力，利用剑及魔法，于被恶魔所侵犯的世界暂妖除魔的横卷轴 ACT。这 4 位角色都有其不同的必杀技。

秘技

角色所剩的人数不会减少：首先，在角色所剩台数为 0 时，我们故意受到**カメレオン**及**イカヂビル**的魔法而变身，然后掉下悬崖或洞穴中使 GAME OVER。接着如果不接关，则人数显示的地方便会产生错乱，角色将会自动复活。在这种状态下即使角色不小心死掉，我们角色所剩的人数也不会减少，而且不会 GAME OVER。然而，如果在过关后利用密码来接关，则角色所剩人数的地方便会回复原来的状态了!

最强、最后的密码：在密码输入画面中如果我们一直交互以"3L3L3L……"的方式不断输入 3 及 L 到最后，然后以这组密码来开始游戏，则我们的等级将会变成 3，而且所持金钱将会变 1 万 GOLD，而且在拥有所有的道具的状态下来开始游戏，直接与最终头目**ダークブレイン**对决。

以最强的状态开始：在密码输入画面中若以"BANPRESTO"来输入，接着将其它的空格都以记号输入，则可在等级 3、1 万 GOLD、拥有全部道具的状态来玩。

TECMO 超级 NBA 篮球
テクモスーパーNBAバスケットボール

¥8900 日元/TECMO/卡带/'92. 12. 25/SPG

本款游戏的视觉效果是非常具有迫力的。由于传球或投球的动作很顺畅，所以玩家可以体验象真正比赛的那种临场感。另外，选手们的资料不但也丰富而且具有魅力。

TECMO 超级棒球
テクモスーパーベースボール

¥9800 日元/TECMO/卡带/'94. 10. 28/SPG

本款游戏是以美国一流职业棒球队联盟的 28 个球队为题材，共有 700 位选手会出场。画面可以从捕手后方以及外野位置两个方向来切换，所以不会太过单调。另外，除了联盟战之外也有超级巨星战。

TECMO 超级橄榄球
テクモスーパーボウル

¥9800 日元/TECMO/卡带/'93. 11. 26/SPG

本款游戏为在 NINTENDO 发行的同名游戏的超任版。玩家可享受操作实际存在的队伍和选手的乐趣。在本款游戏中，有正规季节模式、比赛季节模式以及职业足球模式，共 3 项模式可供玩家选择。

秘技

音效测试：玩家在标题画面中，同时按 L 键与 R 键。然后便可以作音效测试了。此时可利用十字键的左右来选择曲目，利用 A 键来决定，便可以听音乐了。随机决定天气：首先，玩家在比赛季节模式或职业足球模式中开始游戏，如果变成选择比赛中的天气画面时按 × 键。如此，比赛时的天气会以随机的方式来决定。

TECMO 超级橄榄球 Ⅲ 最终版
テクモスーパーボールⅢ FINAL EDITION

¥12800 日元/TECMO/卡带/'95. 12. 22/SPG

为 NFL 的实际存在选手出现于游戏系列的第 3 作。采用 95 年最新的资料，玩家可从比赛季节模式玩到超级足球模式。另外有培育选手模式，可培育自己喜欢的选手。

TECMO 美式足球 Ⅱ 特别版
テクモスーパーボウルⅡ SPECIAL EDITION

¥9980 日元/TECMO/卡带/'94. 12. 20/SPG

本款游戏收录了 NFL 最近公认的资料。第一队的选手增加到 37 人，而且比赛时的阵式也比前作增加许多。另外，在这款游戏之中又增加了交易模式可挖别队的角。

TV 版 篮球飞人
テレビアニメ SLAM DUNK

¥9800 日元/BANDAI/卡带/'94. 3. 26/SPG

本款游戏是以在漫画、卡通上大受欢迎的"篮球飞人"为题材，并且大量使用 3D 视觉画面。玩家可选择湘北、翔阳、陵南、海南附属 4 个学校。游戏并将抢篮板球及掩护战术等动作充分地表达其迫力。

秘技

樱木特训模式：玩家输入"**かながわナンバーワン**"密码之后，就可以作樱木在篮下的特训了。

全员同一位角色：在展示画面的投篮场面时，玩家一面按 R 键，一面依 A、Y、B、X、A、Y、B、X、右、左、下、上的顺序输入指令。

然后，在表演赛模式中选择“1PVS2P”，若将樱木、赤木、流川、仙道、鱼柱、牧、花形任何人留在板凳，则可以剩下角色的队伍来玩游戏。

樱木变光头：在展示的投篮场面，玩家一面按 R，一面按 A、Y、B、X、A、Y、B、X 顺序输入，并设定 PG 宫城、SG 三井、SF 流川、PF 木暮、C 樱木，则樱木变成光头且能力提升。

TV 版 篮球飞人 SD 更加热烈!!
テレビアニメ·スラムダンク SDヒートアップ!!

¥9800 日元/BANDAI/卡带/'95. 10. 27/SPG

本款游戏中，将把大家所熟悉的“篮球飞人”中所有人物都加以 SD 化。每位角色可以利用火焰或者爆炸让对手发生失常现象。玩家并可以使用必杀灌篮的必杀技。

秘技

变成大背头：首先，玩家选择表演宾模式。然后，在选择队伍画面中将光标移至湘北，一面按 L 键及 R 键，一面按 A 键。输入以上指令后再开始游戏时，樱木花道会从大光头变成男生大背头。

突然结束：首先，玩家在故事模式中选择“接关”，画面切换成输入密码画面。然后输入“**オレたちはつよい**”的密码。之后，再选择“结束”的话，画面便会开始切换，突然变成结局的画面了。真是项让人不劳而获的秘技。

TV 版 篮球飞人 2
テレビアニメ スラムダンク2

¥10800 日元/BANDAI/卡带/'95. 2. 24/SPG

在游戏中将会有 6 校，37 位球员于高中校际比赛中进行激战，这一次玩家若输入象格斗游戏的指令的话，每个角色会使出超级技。游戏中的配音以及声援展示画面……等，将游戏呈现卡通一般的气氛。

秘技

和神奈川选拔队伍对战：输入密码画面中，玩家输入“**かながわオールスター**”密码。然后，玩家使用湘北队，则可以和从对方 5 队选出来的选手所组成的 2 个队伍来进行比赛。

隐藏超级技：当特定的选手要攻击时，若输入下表所示的指令的话，就可以使用超级技了。

热烈的声援：若樱木、流川、赤木、宫城、三井、仙道、藤真、清田、福田在一场比赛中得 20 分以上，便会得到有关角色的声援。

明星模式：玩家开启电源之后在展示画面中，立刻一面按下 R 键，一面依 A、Y、B、X、A、Y、B、X 的顺序输入指令。则每个位置可选择选手组成新球队。

UFO 超人
UFO 假面ヤキンバン

¥5890 日元/DEN'Z/卡带/'94. 10. 14/ACT

这是一款将著名动画游戏化的动作游戏，游戏中主角将使用灵力光束等技巧来打败敌人凯得拉，并且救出被敌人掳走的麻由美公主。全部共有 5 个舞台。动画中的著名角色也将友情登场。

WWF 超级疯狂摔角
WWFスーパーレッスルマニア

¥8800 日元/ACCLAIM/卡带/'92. 4. 24/SPG

在摔角台上大肆活跃的**ハルク、ホーガン**或者**ジ·アンダーテイカー**等都是在 WWF 中有名的摔角选手。操作方法单纯，就算是第一次玩也很容易上手，因可二人对战，就可和朋友来一场激烈对打。

秘技

可以听到主题曲：在选择摔角选手的画面下，用光标移到想要听的摔角选手上，然后在这里暂时稍等一下，就会播放刚才所选择的摔

TV 版 篮球飞人 2/隐藏超级技

超级技名称	能使出的选手	使
カットイン&ログシュート	流川、三井、藤真、伍代、仙道、福田、牧、神	人盯人防守画面当 V
ショルダーバックパス	流川、宫城、藤真、夏目、仙道、清田、牧	在左右运球画面中，当 VS 标志出现，依右、左、X 键的顺序输 *
ダブルケラッチダング	只有流川	在左右运球画面中，当 VS 标志出现时，依上、下、上、A 键的顺序输入指令。

角选手的主题曲。

WWF 皇家摔角

WWFロイヤルランブル

¥9800 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/’93. 7. 23/SPG

把美国摔角团体 WWF 成为游戏化，摔角选手在 WWF 中以实力以及人气作为指标选出最好的 12 人以真名登场，在这游戏中有 3 种规则，玩家可以选择自己喜欢的规则来进行游戏。

秘技

调整背景的速度：在摔角选手选择画面上有 WWF 的标志在背景流动着，如果按 L 键移动会变慢，按 R 键则变快。

X 超人

X－MEN

¥9980 日元/CAPCOM/卡带/’95. 1. 3/ACT

这是以美国大受欢迎的漫、动画角色为主角所改编的 GAME。玩家们可在 5 位角色中选择自己所喜爱的主角，使用他们独特的必杀技巧来过关。各角色也可利用指令的输入来使用必杀技。

ZOOL 梦冒险

ZOOLのゆめぼうけん

¥8800 日元/INFORCOM/卡带/’94. 7. 29/ACT

宇宙冒险家滋路，以其一身高超武艺，对抗各种奇怪的敌人以夺取奖章。本游戏一共安排了七关，每一关都有一面大奖牌，只要能拿到这个大奖牌，就算是过关了！

秘技

选关技巧：在功能设定画面中依序输入下、L、R、下、L、上、下、上、R、上、R 指令，再同时按住上和 AB 两键，然后开始游戏，看到画面上出现舞台关数时按 R 键，就会变成选关画面了！在这个选关画面中，方向键的上下表示舞台数，而左右则可选择区域。然后按 A、B、X、Y 或开始键其中之一，就可以从所选的区域和舞台开始游戏！

阿达一族

アダムスファミリー

¥8800 日元/三泽娱乐/卡带/’92. 10. 23/ACT

这是一款移植自美国著名的恐怖电影的 GAME。我们在一座极大的古老城堡中必须将被关起来的家人一一的救出来。由于在这古老的城堡中分成数个舞台，所以玩起来不会觉得无趣。

阿尔伯特战记

アルバートオデッセイ

¥9600 日元/SUN SOFT/卡带/’93. 3. 5/RPG

虽然其系统基本上也是于城镇间移动，与普通的 RPG 并没有什么不同，但其战斗画面及充满 SLG 风格的地形效果等却十分受到玩家们的喜爱。然而，我们在游戏时也要好好的把握各种地形状态。

秘技

音乐测试：在**シルヴイシス**村的右上角色 2 楼的小屋向上前进，在草木中有个小屋内有个女精灵，与她谈话即可进入音乐测试。

阿尔迪大冒险

アルディライトフット

¥9800 日元/ASCII/卡带/’92. 11. 26/ACT

一位尚未成熟的冒险家**アルディ**与其同伴**フット**一同展开冒险，同时他们也必须不断的打倒敌人，将宝藏找出来，目标便是将被**ビスコンテイ**一所夺走的 7 个彩虹碎片给夺回来。

秘技

马上进入破关画面：在标题画面下将光标移到“PASS WORD”的地方，然后一边按住方向键的左、A、Y、L，然后按 START 键，则便可马上到破关画面。

暗褐色画面：在打开电源后马上按住 A 及 L 不放，则展示画面中的颜色便会变成暗褐色。另外，在游戏开始后于画面切换时按住 A 及 L 不放，则游戏画面也会变暗褐色。

黑白画面：在打开电源后马上按住 B 及 L 不放，则展示画面便会变成黑白。另外，在游戏开始后于画面切换时按住 B 及 L，则画面也会变成黑白的颜色。

变小：在标题画面中，如果我们将光标移动到“GAME START”的地方，然后一边按住方向键的上及 X，一边按 START 键来展开游戏，则主角便会变小，而我们也可用这变小的主角来玩。

无敌及舞台选择：在标题画面中我们将光标移动到“PASS WORD”的项目上，然后利用方向键的右及 A、Y、L 同时按住，再按 START 键来开始游戏，这样一来，只要在游戏中按 L 键，则这个时候主角便会呈无敌状态。而如果按 R 键，则角色不论在什么样的状态下都能跳跃。另外，按 SELECT 键便可进入下个舞台。

阿加西网球
アンドレ·アガシ テニス

¥8800日元/日本物产/卡带/'94. 3. 31/SPC

这是一款以美国网球名将安德烈·阿加西为主角的游戏。在操作上可依职业及业余来操作，然后进行淘汰赛、循环赛等两个模式。另外，我们也可对发球机及利用教练来练习。

阿姐的绘画逻辑
おーちゃんのお絵かきロジック

¥6980日元/SUN SOFT/卡带/'95. 12. 1/PUZ

这是一款以5×5～30格为一个画面，纵、横都有数字显示的画本解谜游戏。在这里的主要角色便是大家所熟悉的"阿姐"，玩家们可在游戏中看到它，但它却没什么太大帮助。

阿克塔利昂
アクタリオン

¥8900日元/TECMO/卡带/'93. 11. 5/RPG

为了打倒企图征服世界的"**ホムンクルス**"，以主角**レニ**为主的团体及被称为"**クスエラ**"的同伴们必须联合展开一段辛苦的屠魔之旅了！另外，如果我们结合2个以上的魔法，则可使用合体魔法。

秘技

MP增殖：如果MP减少到几乎无法使用的状态，则我们可以将光标移动到想使用的魔法上，然后一面按方向键的左，一边按决定键，这样便可使用魔法了！然而，如果利用此技来增加魔法，则我们在使用魔法时要一边按方向键的左边，一边按决定键才行。

阿拉丁
アラジン

¥9000日元/CAPCOM/卡带/'93. 11. 26/ACT

这是一款改编自在电影界相当受欢迎的同名作品的GAME。我们所要操作的即为主角阿拉丁，以6个舞台为目标来攻略，其构成几乎与电影相同，我们要仔细的看看GAME中各种细致的动作及音效。

阿蕾莎
アレサ

¥9800日元/YANOMAN/卡带/'93. 11. 26/RPG

这是在GAME BOY中相当受欢迎的游戏移植成的SFC版。我们可组成一个4人的团体，与同伴互相帮助，向敌人挑战。在战斗时我们并不是正面面对敌人，有时候还要与左右前后的敌人作战。

秘技

得到ミレニアム：首先我们要前往**コンロン**山池的右上方调查崖壁，接着在**シリュ**出现后将他打倒，则便可得到"**ミレニアム**"这东西可让我们免费的使用**ツカイツパー**。

得到テスタメント：在**ピレリア**地方的**ザウルス**山山顶，于有人给我们**ミクストフォーム**的地方，向下一层右上方的崖壁调查，则**リョクリュウ**便会出现，而我们若能将他打倒，那便可得到会使全员等级升至99的"**テスタメント**"。

得到阿蕾沙CD：在**コーズ**山顶的崖壁上有个**シル的サファイア**，在熔岩洞窟中的十字形石柱附近有个**シル的エメラルド**，在彩虹镇宫殿后面若一边按上，一边按A，则便可找到一个隐藏的房间，这里面有**シル的ルビー**。如果我们能够将这些全部找到，则在西边沙漠中，依由左第2个石柱，由右第2个，由右第3个的顺序将它们装上，则左侧会出现一转移区，由此可进入可听BGM的"阿蕾莎CD"模式。

马上变成等级99：在**ニネヴァ**城中向**アーマ**请教有关**アレサ**戒指的情报，然后不要与长老会面，直接前往**エトナ**山。接着来到**ドール**被封闭着的水晶前，则各成员的钱及等级都会变成最高值。

特殊模式：在标题画面中依上、左、A、B、下、右、L、R、上、下、左、右、X、Y、SELECT、B的顺序输入指令，则若于战斗以外的情况下按SELECT键，我们便可进入特殊模式中。而特殊模式的内容就如同下表中所显示的一般。其操作方法为利用方向键来选择后，再按A键来决定。另外，在输入指令后，如果一边按着R，一边移动，则我们将可在任何地形中移动。

阿蕾莎/特殊模式

特殊模式的内容	
MUSIC	可听音乐
SE	可听效果音
FLY	**ファング**飞行的高度
SPEED	角色步行的速度
BATTLE	战斗有无的选择

得到ゾッピーソド：在虹之镇中，若我们连续调查那个会出现"**ハズレだよ!!**"的讯

息的宝箱5次，则便可得到这武器。

得到トリネア：利用ファング后，我们便可进行飞行了！这时可前往**エルーシア**王国的**ワルザツク**城寨。由此向右飞行，然后于一个圆形的森林中降下。这时一个叫**セイリュウ**的敌人会出现，如果我们将它打倒，则我们便可得到那个可以不断的回复HP、MP及各种不良状态的**トリネア**。

泡泡移动：在标题画面中按方向键的左或右，则便可让向后流动的泡泡依我们所按键的方向来进行移动。

阿蕾莎Ⅱ

アレサⅡ

¥9900日元/YANOMAN/卡带/'93. 12. 4/RPG

这是一款相当轻快有趣的GAME。利用游戏中的讨论系统，我们很快的便可解决各个不明白的谜团，另外主角的步行速度快，而且遇到障碍物也会自动躲开，所以其整体的节奏应该算是十分的顺畅。

秘技

得到テスタメント：如果我们与在**サンファン**中睡着的老人交谈，则他便拿出**“ほねのつきにく”**放在狗身上的筒子内，这时我们便可得到**“ようせいのゆびわ”**。接下来，我们还要再与这老人交谈一次。在得到道具后，我们一直让游戏进行到魔道器出现为止，然后再前往**ナータル**的**サラダ**的家。接着，如果我们不断的与出现在这个家中的每只鸡交谈，则便可得到**“きんのタマゴ”**，接着前往**ポー**森林，将这**“きんのタマゴ”**交给在**サンファン**方向的出入口上的妖精，则便可得到**“ラスタメント”**。利用这道具，我们可使团体的各角色等级升至99。

得到リジョイス：如果依顺序与**ミルバト**又宿屋中的旅人，**サンフアン**宿屋中的老人及**スーサ**村最右下方屋中的女子交谈，则在来到**アジュート**塔2楼，由这里左下方的洞穴掉下去，则便会发现一个宝箱，在这里面便藏着**“リジョイス”**。利用这道具我们可不断的使全员的HP及MP回复。

得到ミレニム：利用船只前往**ミルバトス**北边的海峡，通过这海峡让海中央的旋涡给卷进去，然后在打倒出现的2只**ダーディア**后，我们便可得到**“ミレニアム”**。利用这个道具我们可以买回复的道具。而这个帮我们买道具的角色叫**レムニー**。

得到怪兽图鉴：通过**ピフローゲ**森林前往**グラ**镇，然后向镇中被5棵树木所围绕的石头进行调查，则便可发现可记录我们所曾遭遇的怪兽的“怪兽图鉴”，利用它来收集敌人的资料。

隐藏通路：在**ミューニッツ**中的2个仓库中，我们如果进入左边的仓库，然后再向右边的墙壁调查，则便可发现隐藏通路，往里面进入后可得到“LV**ライズ**A”。

得到テスタメント：如果我们与在**サンファン**中睡着的老人交谈，则他便出**“ほゐのつきにく”**放在狗身上的筒子内，这时我们便可得到**“ようせいのゆびわ”**。接下来，我们还要与这老人交谈一次。在得到道具后，我们一直让游戏进行到魔道器出现为止，然后再前往**ニータル**的**サラダ**的家。接着，如果我们不断的与出现在这个家中的每只鸡交谈，则便可得到**“きんのタマゴ”**，接着前往**ポー**森林，将这**“きんのタマゴ”**交给在**サンファン**方向的出入口上的妖精，则便可得到**“ラスタメント”**。利用这道具，我们可使圆体的各角色等级升至99。

得到阿蕾莎CD：依**ドラバド**山、**スーサ**之村、化石之谷、死之谷、**レッド·ソー**之峡谷的顺序来与出现于这些地方的**クァフ**交谈，接着再与**メディナム**塔最上层的**クァフ**交谈，则便可得到“阿蕾莎CD”，这时便可听音乐。

移动泡泡：在标题画面中，我们可利用方向键来左右移动泡泡。

得到ゾッピーソード：如果在**ナタール**镇乘船场后面通路交差的地方调查，则便可发现**ゾッピー**的专用武器**“ゾッピーソード”**。

阿留尔

アリョール

¥9800日元/EPOCH/卡带/'94. 8. 5/PUZ

这是一款与其前作相同，都是拼图式的解谜游戏，我们要利用已被吹乱的各拼图及放下去后，其旁边的拼图便会集合过来的特殊拼图来将其完成，而在这一次中也加入新功能的拼图了哦！

秘技

舞台选择：输入“●●●●●●”的密码，则便可切换成舞台选择的画面。在此可利用方向键来上下进行舞台的选择，然后再按下START键来在所选的舞台中进行游戏。

啊 少年！

DEAR BOYS

¥9800日元/YUTAKA/卡带/'94．10．28/SPG

本款篮球游戏是将连载于月刊少年杂志中的漫画变成游戏。故事则完全忠实地反映原作，而且玩家可以以选手或教练的身分来玩。

秘技

瑞穗女子队：玩家在公开赛中队伍的选择画面中，一面按×键和SELECT键一面按A键。然后队伍的制服会变成粉红色，如此玩家便可以使用瑞穗女子队了。

省略事件：玩家在事件画面中按选择键的话，便可以省略事件了。

艾丽丝梦游仙境

アリスのペイントアドベンチャー

¥8800日元/EPOCH/卡带/'95．9．15/AVG

这是一款移植自美国迪斯尼的同名电脑的游戏，这游戏除了两个主要的模式之外，我们还可以在其它的3个迷你游戏中好好的享乐一番。另外，我们也可利用鼠标来进行作画哦！

秘技

使标题变色：在标题画面中将光标与画面重叠，然后再按下A键，则每按一次A键，标题的颜色便会产生变化。

爱司王

エース＆ねらえ！

¥9400日元/日本TELENET/卡带/'93．12．22/SPG

这是以漫画的"爱司王"为原作所改编的SPG GAME。其视点会随着主角的动作而改变，其中会回转的场地更是其特征，故在基本上与原作相同，我们可依原作的方式来进行，然而如果进行的方向不同，则会有不一样的结果产生。

秘技

与藤堂对战：在故事模式中的破关画面结果后再等约一分钟，则在画面上便会出现一组密码，利用这组密码输入后，我们便可与藤堂对战了！

爱之谜

ラブクエスト

游戏故事是一位有恋母情结的青年必须寻找到在结婚典礼中途失踪的新娘。游戏中战斗并非将敌人打倒，而是要说服女孩子。游戏角色是由漫画家弓月光设计。

秘技

所持金额达到最高：在新宿的**バー·ござーる**和算命师谈话，可变更一次主角的名字。在此将名字变更为"**ふみお**"的话，所持金额会变成99亿9999万元。

所持金额和等级皆变成最高：在新宿的**バー·ござーる**和算命师谈话，可变更一次主角的名字。在此将名字变更为"**カズト**"的话，所持金额会变成99亿9999万元，等级也会成为最高。

暗黑破坏神

バスタード！～暗黑破坏神～

¥9800日元/COBRA/卡带/'94．1．28/FTG

本款游戏会出现漫画原作的6位角色，并在有"深度"的3D画面中展开战斗。这时如果利用按键的操作，就可进行各种必杀技。至于游戏式方面，除了有1对1以及队伍战之外，还有进行原作故事的模式，所以玩家能够根据情况自由选择。

秘技

观战模式：在VS战斗的"1P VS CP"中，1P角色如果按住R键，并再按A决定，就能由电脑角色进行对战。

能够选择隐藏舞台：首先在VS战斗模式中，选择2P或是电脑对战。接下来在角色选择画面，按住×与R键，并再接选择键选出舞台。这时除了有平常的3个舞台之外，还会再出现4个隐藏舞台，所以玩家能够在7个舞台当中进行选择。

以电脑角色进行对战：在VS战斗的电脑对战中，当要选择1P角色时，就按住R键，并再按A键决定。其后只要选择电脑角色，并开始进行游戏，就可看到电脑角色的对战。

能够使用真、魔神剑：如果选择**ガラ**并开始进行游戏，就使体力量表在2格以下。这时如果使用魔剑，对手的体力就会大幅减少，并能使用真、魔神剑。

变换画面：在游戏中暂停，其后只要按住选择键，并再连按开始键，这时每按一次开始键，画面就会陆续变换。

暗黑之王

ウィザップ！

¥9900日元/ASCII/卡带/'94．9．22/RPG

这是一款主角的能力值会随其本身职业及事件的发展而产生变化的RPG。而且，不论任何一种职业都有其自身的故事，感觉起来就好象自己

就住在游戏中一般，而且冒险中的选择及职业的自由度很高。

秘技

忍者的称号：在开始后，我们让农夫的诗人变更其职业，接着在学会一项技能后勉励劳动，前往**ハルバート**中央公园的看板处看看这看板，则“公园内”的剧情便会开始展开，如果我们选“助**ける**”来打倒敌人，然后以正常的状态来使游戏继续发展，当来到游戏后半时，如果我们前往**ハルバート**公园，则忍者便会出现，打倒他后我们便可变成忍者。

MP不会减少：在可以使用魔法的状态下持有**ブルーストーン**，接着在进入战斗模式后使用任一种魔法。然后再马上使用**ブルーストーン**，最后再使用一次刚才所使用的魔法，我们角色身上的MP值也不会有所减少。

使守护提升：如果在镇中的教会里使用48G或49G，则守护值便会提升2了!

暗夜追缉令

シャドウラン

¥10900日元/ACCLAIM/卡带/'95. 10. 27/ACT

这是一款以近未来的美国为舞台的GAME。主角不知道被什么人所杀，他复活为了找出杀人犯之谜而展开一段冒险，我们可使用各种武器及道具来与敌人对抗，在后半还可借守护灵使用魔法。

奥莉维亚的秘密

オリビアのミステリー

¥9800日元/ALTRON/卡带/'94. 2. 4/PUZ

这是玩家们必须将次序已经弄乱的拼图重新以上、下、左、右、反转等方式来复原的游戏。而在这里的拼图全是动画角色，全部的拼图每一片外形都相同。这很令人伤脑筋。

秘技

有用的密码：如果以“TEST/BB”来输入密码（如果在A的地方输入C，则由破关前2舞台开始游戏，如果输入口，则将由过关前3个舞台来开始游戏，输入F为第4舞台，G为5），则玩家便可自由的进行舞台选择了!

奥特曼

ウルトラマン

¥7800日元/BANDAI/卡带/'91. 4. 6/FTG

在这段游戏中，玩家们必须操作比例与真实大小一般的超人及怪兽们进行1对1的作战。在开始的模题画面及3分钟的战斗等都将电视上的内容真实的收录。

奥特曼联盟

ウルトラリーグ

¥9800日元/YUTAKA/卡带/'95. 7. 28/SPG

这也是一款以超人兄弟、怪兽等为主角的足球游戏。在射门及碰撞时敌人的体力会因此而减少。而如果体力变成0，则这些角色便必须于半场间退场休息才行。是一款设计还真实的GAME。

秘技

隐藏球队登场：在模式选择画面中选择VS模式。接着进入队伍选择画面，在这里一边按着X、Y、L、R键，一边按START键，输入成功后，画面切换后在中央的“ULTRALEAGUE”会变成“HERO BUSTERS”。如果选择这个项目，玩家便可看到隐藏队伍的登场，在这队伍中有许多隐藏的角色哦!

巴克利之大力扣篮

バークレーのパワーダンク

¥9200日元/DEN'Z/卡带/'93. 9. 30/SPG

本款游戏会出现NBA选手查理·巴克利，并进行2对2的篮球比赛。游戏中共有16位独特的篮球选手，如果使用多人玩5对应周边，最多能有4人同时进行游戏，所以善欢篮球的玩家绝不可错过。

巴斯王者经典版

バスマスターズクラシック

¥11800日元/亚特龙/卡带/'95. 7. 28/SPG

本款游戏必须要在各地参加锦标赛，其后并要挑战钓鱼大赛。还有游戏的最大特色，就是钓鱼时的画面，由于在水中会成为3D画面，所以与其它的钓鱼游戏相比，将有完全不同的气氛。

霸王大系龙骑士

霸王大系リューナイト

¥9800日元/BANDAI/卡带/'94. 12. 22/RPG

在漫画、TV、VOA深获好评的“龙骑士”，以独特的故事内容，所完成的RPG游戏。平常进行游戏时，是采用俯视型的2D战斗，不过与头目等级的敌人战斗，就会成为3D画面。还有陷入危机时，也能召唤同伴。

秘技

无敌秘宝：从开始画面进行游戏，其后并选择“复活!? **デリアス、トンチ**3兄弟!”的地图。这时如果**アデュー**从**エストガンズ**镇出来，并说完台词之后，就在全体地图，选择“决战!? **ミスリル**矿山与地底の町!”的地图。其后如果接受**ミスリル**镇长的请托，并在**ゴブリン**洞窟打倒**ゴブレム**，就可得到“**ゴブレムの目**”。如果利用这个秘宝，打开洞窟深处的门，**ラッキーゴブリン**就会给予“**カクシアイテム**”这时在3D画面就不会受创。

白热职棒

白热プロ野球ガンバリーグ

¥8500日元/EPIC SONY/卡带/'91. 8. 9/SPG

本款游戏的特色，就是利用1个按键，就可进行短打等各种击球方式。除此之外，游戏中的角色都十分可爱，并有丰富的表情。在锦标赛模式中，共可设定5～30场比赛，而且还能制作独特的球队。所以全新的设计，将使玩家有完全不同的体验。

秘技

高速模式：首先在模式选择画面中选择1P。接下来就在球队选择画面，按住①手柄的L与R键，并再选择1P、电脑球队、球场、指令。这时就会成为高速模式，并能提升所有的进行速度。

音效测试模式：在模式选择画面中，按住L与R键，并再按开始键。这时就会成为音效测试画面，其后只要利用方向键的左右或是上下，就可变换歌曲的数字，如果是按B键，就可听到自己所选择歌曲。

采取后攻方式：如果是1人进行游戏，这时只要按住选择键，并选择球队，其后自己所选择的球队，就会采取后攻方式。

变换画面：首先输入电源之后，就按10次RESET键。接下来只要在任何的画面中按住选择键，并再按开始键，画面就会静止。其后如果按住键，并以方向键进行操作，就可使画面自由变换。还有放开方向键时，就可回到原来的画面。

能够进行相同的球队之对战：首先选择锦标赛模式，并选出5支球队。然后在选择第6支球队之前，将光标移动到先前所选出的5支球队，并选择想要进行对战的球队，其后只要按RESET键，并再选择锦标赛模式，这时就会剩下4支球队，如果再将光标移动到对战的球队……，不断重复这种方式，就可进行相同球队的对战。

回复投手的体力：游戏中只要按1手柄的L键，就可回复体力。

能够加速：首先将能够进行连射的手柄，连结在主机上，这时并使L与R键成为连射状态。其后在比赛中如果一直按L与R键，守备一方的选手就能提升移植速度，还有攻击的选手，也能提升盗垒的速度。

白热职棒'93

白热プロ野球ガンバリーグ'93

¥9500日元/EPIC SONY/卡带/'92. 12. 11/SPG

这是系列名作93年度版的游戏。如果与前作相比，由于电脑球队的思考能力大幅提升，所以即使是1人独自进行，也有十足的游戏乐趣。还有除了音效有更好的表现之外，利用扩大缩小机能所进行的独特之卷轴方式，也使游戏的表现更为“顺畅”。所以玩家能够经由游戏，充分体验棒球的乐趣。

秘技

代跑为何会喊出“打击!”：如果有跑者上垒，这时下达代跑的命令时，观众竟然会大喊“打击!”。

白热职棒'94

白热プロ野球ガンバリーグ'94

¥8900日元/EPIC SONY/卡带/'93. 12. 10/SPG

这是系列的第3部作品。当然登场的角色，都是太平洋与中央联盟的实际职棒选手。还有由玩家编辑而成的球队，也能够参加锦标赛。所以除了一般的赛程之外，玩家还可选择各种模式进行比赛。当然只要是喜欢棒球的玩家，就不能错过这款游戏。

秘技

设定模式：输入电源当出现厂商名称后，就按住开始键，并再按RESET。其后如果一直按住开始键，就会出现“当”的声响。成为模式选择画面之后，就选择“重点游戏”，“锦标赛”或是“明星赛”的模式，并开始进行游戏。这时在游戏中能够调整比赛球数，或是画面的背景可以卷轴移动。比赛球数的调整方法，就是在扩大画面中暂停，这时如果按A、L或R键，就可调整出局、好球、坏球数。至于背的卷轴，如果是在游戏中按住选择键与开始键，并再按方向键，这时就可用背景卷轴。还有在模式选择画面，如果是选择“EDIT TEAM”，就可看到优胜画面。如果是

“SETUP”就会出现幸运 7 局的展示画面，一定要确实掌握。

7局以后有绝佳状态：到了第 7 局，并成为选手席的画面时，如果不断按 L 或 R 键，使打击的声响出现 7 次以上，这时只要是使用 1P 手柄，1P 的球队就会成为绝佳的状态，如果是 2P 手柄，2P 球队就有最好的情况。

视觉模式：如果 2 按住 A、B、X、Y 键，并输入电源或是 RESET。其后只要一直按键，并等到标题画面出现为止，这时就会成为视觉模式。

白色擂台之路
白いリングへ

¥9900 日元/POLY CANYON/卡带/'95. 10. 27/SLG

这是以将一名少女培育成女子摔角手为目的的一款培育 SLG。有 30 位以上在实际的擂台中活跃的摔角手会以真名在游戏中登场，摔角的招式共有 800 种以上。初次登场的摔角手在比赛中的声音是由著名的配音员来担当配音的工作。

柏木重孝钓鱼教室
柏木重孝のTOP WATER BASSING

¥14800 日元/VAP/卡带/'95. 2. 17/SPG

这是由钓鱼名人拍木重孝所监修的钓鱼教学 GAME。玩家们可即使没有钓过鱼，他们也可在名师的教导下选择路亚，游戏以蘆ノ湖为舞台，如果达成一定的成果，则便可与老师比赛。

柏青夫君 特别版
パチ夫くんスペシャル

¥9800 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'92. 12. 11/ETC

这是 FC 版极受欢迎的柏青哥游戏系列，移植至 SFC 版的作品。在游戏中会出现飞机台或 777 台等，当时流行的最新机种。还有机台的设计，与赛物完全相同，所以玩家必须仔细观察钉子，并考虑进行方式，这样才能有效提升中奖机率。

柏青夫君 特别版 2
パチ夫くんSPECIAL 2

¥9980/COCONUTS JAPAN/卡带/'94. 5. 20/ETC

大家所熟悉的角色**パチ夫くん**，为了要找寻前往地球修行的**マール**王子，于是就利用进行柏青哥的方式，收集王子的情报，游戏中除了一般的柏青哥机台之外，还会出现 4 家迷你游戏的店铺，所以玩家能够体验猜谜等 4 种气氛完全不同的迷你游戏。

秘技

一定能中奖 & 破台：首先要使主机连结 2 个手柄。接下来在标题画面中，就按住 1 手柄与 2 手柄的左下、B 键，并再按 1 手柄的开始键。其后开始游戏时，就选择 777 台（利用电子方式控制的吃角子老虎），并按住 L 键使转轮回转。如果利用这种方式，就一定能顺利中奖。还有按住 R 键，并再决定机台，其后只要一直按住 R 键，选择的机台就会“破台”。

柏青夫君 特别版 3
パチ夫くんSPECIAL 3

¥10800 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'95. 12. 1/ETC

本款游戏完全收录了 FC 版所推出的 4 部系列作品，所以可说是“俗又大碗”。还有游戏中所登场的机台有各种类型，除了早期的弹珠台之外，还有最先进的 CR 机台，这也使得玩家有更多的选择性。当然机台的设计，都与实物完全相同，所以喜欢柏青哥的玩家，绝不可错过这款游戏“大”作。

柏青哥大集合!
京乐·三洋·丰丸 Parlor! パーラー!

¥11800 日元/日本 TELENET/卡带/'95. 3. 30/TAB

这是由京乐、三洋、丰丸这三家真实的柏青哥制造商所协助，以 6 种实际的柏青哥机台为游戏主题的 GAME，各机种在选择模式中便有机会可以中到特大奖，在中大奖后光看小风珠不断的由机台中掉出来的画面就令人十分的满足了!

秘技

使中大奖的机率提升：如果我们一边按着 A、B、X、Y、L、R 键，一边打开电源，接着开始游戏，则中大奖的机率会提升。

无限中大奖：在“ドラドラ天国ろ”的机台上，于液晶画面中若在得到了个相同花色的牌而中大奖时，在第 14ROUND 前，我们将力量调至最大，然后以机台的右边为目标不断打出小钢珠，则在第 15ROUND 时我们停止向右边打小钢珠，让小钢珠不掉入 ATTACKER 里，这样便会产生错乱而又回到第 2ROUND，不断的重复这技巧，则便可持续保持在中大奖，钢珠不断掉出来的状态。

郁金香开花：首先，我们在任何一个模式中选择“BAR BAR BAR”的机台来玩，接着在中大奖的状态下，向右打（将力量调至最大），一直到第 16ROUND，接着在最终 ROUND 时一直持

续，在开始的夹盘左右都各有一颗钢珠的状态下，我们停止将钢珠往右打，让钢珠有一阵子不会掉进电动郁金香中，这样液晶画面便会显示“ノーカウントエラー”的字样，这电珠郁金香也会保持在开花的状态，这时只要再向右打便可使钢珠掉入郁金香中，使钢珠不断掉出来。

柏青哥大集合！2

京乐·三洋·丰丸·大一·マルホンParlor！パーラー！2

¥11800日元/日本通讯网路/卡带/'95．8．25/TAB

这是由5家制造柏青哥机台的公司共同协助制作，共有6种机台的柏青哥可玩的GAME。在这里面的“新装开店制”模式中钉子的牌列将会更易中奖，而“天の声のシステム”中可听到各种小道消息。

秘技

持续中大奖：首先，在自由模式中，我们选择一种叫做**マリンギャルズク**的机台，让自己中大奖。接着我们以机台的右侧为目标来打出钢珠，让钢珠掉入ATTACKER来一回合一回合地过，接着在15回合终了时，计算MAIN DIGI们停止再将钢珠打出去，接下来一段错误的讯息将会出现，而如果我们再等一下，则这计数器的数字便会变成99，而我们又可复活成为中大奖的状态。而且，接下来不论我们将多少钢珠打入ATTACKER中，中大奖的状态都不会中断，在这种状况下，我们将会不断的得到钢珠，小钢珠会不断掉出来。

柏青哥大集合！3

京乐·三洋·丰丸·奥村·太阳 Parlor！パーラー！3

¥11800日元/日本TELENET/卡带/'96．1．19/TAB

这是由5家柏青哥制造厂商所共同制造，让玩家们即使在家中也能享受到玩柏青哥的乐趣的GAME。这回的系统基本上跟“2”没什么不同，在双重画面手卷轴等系统上也没什么改变，但各种资料等都设计得更容易让玩家们了解了！

柏青哥大集合！4

京乐·三洋·丰丸·奥村·大一マルホンParlor！パーラー！IVCR

¥10800日元/日本TELENET/卡带/'95．12．29/TAB

这是由6家柏青哥制造厂商所共同协力设计的柏青哥GAME。玩家们即使在家中也可真实的进行柏青哥的游戏。与前作相同，玩家们可以自行调整钉子使自己更容易中奖，也有自动打球的功能，另外也有将打柏青哥的收支记录的模式。

柏青哥大集合！5

京乐·三洋·マルホンParlor！パーラー！5

¥10800日元/日本TELENET/卡带/'96．3．29/TAB

这是一款柏青哥的SLG游戏，这回由5家柏青哥机台制造公司共同协力，而且机台包括**コマコマ**俱乐部2及**やたぬ**吉**くん**2等共6种。在自由模式中，玩家们可以好好的研究一下这些机台的特性，以成为高手为目的。

柏青哥大战

パチンコウォーズ

¥9500日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'92．7．17/ETC

这是SFC版第一款的柏青哥游戏。主角是柏青哥的间谍。这时要使柏青哥机台“破台”，并从店内的人们获得情报，最后要打倒敌人的间谍。还有在奖品交换所中，除了能够换取金钱之外，也能得到柏青哥间谍所使用的武器，所以能根据情况慎重选择。

秘技

最初时就持有大量金钱：进入店内并记录密码之后，就RESET进行续关。然后开始进行游戏时，就输入记录的密码。这时要将倒数的第2个文字，变换成A或B，并再度进行。其后就会发现从最初开始，持有的金额会有16万G以上。

能够选择战斗舞台：首先输入“Q4444Q44QQQ”的密码。然后在店中按数次的R键，这时就会出现过关时的讯息。其后只要看到下方表格中的讯息并按A键，就可顺利选择战斗舞台进行游戏。还有出现不同的讯息时，如果按住L与R键，再按A键，就可进行解除，其后只要再度按R键，就会出现不同的讯息，所以利用这种方式，就能选出想要进行的战斗舞台。

柏青哥大战/能够选择战斗舞台

战斗舞台	讯息最初的一行
战斗舞台NO．2	“カチッ”となにかが
战斗舞台NO．3	おんなのひとにへんそうして
战斗舞台NO．4	ちずのパーツガすべてそろった！
结局	“チッチッチッ……”と

柏青哥大战 2

パチンコウォーズン2

¥9800 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/' 93. 12. 17/ETC

本款游戏共有柏青哥与冒险的 2 种进行方式。玩家将会成为 008 并利用柏青哥的技巧解决事件。还有游戏舞台的电子城，可在柏青哥店看到与实物完全相同的机台。当然玩家在进行柏青哥的过程，也能同时享受冒险的乐趣，所以有完全不同的游戏气氛。

秘技

最佳状态的密码：如果输入"HXWWF-PGKO 7 NCDG 6"的密码，就会持有最高的金额，以及所有的秘宝。

柏青哥连胜天国

パチンコ连チャン天国

¥9800 日元/VAP/卡带/' 95. 5. 26/ETC

本款柏青哥游戏，有极受欢迎的 CR 机台，这种机台有相当高的连续中奖率，而且共有 4 种类型。除了一般的对战模式之外，还有充满冒险气氛的故事模式，所以玩家能够根据情况，选择自己喜欢的游戏模式。

柏青哥迷～胜利宣言

パチンコファン～胜利宣言

¥9800 日元/POW/卡带/' 94. 10. 15/ETC

这是柏青哥攻略杂志"柏青哥迷"所协力制作完成的作品。游戏中共有 CR 机，吃角子老虎等 10 种机台，还有除了攻略，研究模式之外，玩家也能进行初学者模式，或是成为柏青哥职业选手的实战篇，当然初次进行游戏时，最好是能选择初学者模式。

秘技

增加资金：在实践篇中如果输入"**おかねもち**"的名字，最初时间的资金就会成为 110 万元。

柏青哥秘必胜法

パチンコ秘必胜法

¥9800 日元/VAP/卡带/' 94. 11. 18/ETC

游戏中不仅会出现许多实际的机台，也能看到机台的攻略方式。还有极受欢迎的"野球拳"，也是本款游戏的重要卖点，在游戏模式方面，除了能够进行 2 人对战之外，也能与画面上的格斗女郎展开激战，所以进行的气氛……!

柏青哥挑战

パチンコチャレンジー

¥9800 日元/Carrozzaria Japan/卡带/' 95. 7. 7/ETC

本款游戏使柏青哥成为奥林匹克的竞赛项目。玩家为了要争取参加奥林匹克的代表权，必须要先挑战 5 个楼层的机台，这时共有 12 种类型完全不同的机台，一定要完全过关才能参加大赛。

柏青哥物语

パチンコ物语 パチスロもあるでよ!!

¥9800 日元/KSS/卡带/' 93. 5. 28/

本款游戏的舞台，是东洋规模最大的娱乐设施"**パンドラタワー**"。游戏中会出现 6 种柏青哥以及 5 种柏青嫂机台。玩家要以 1 万的本钱，并成为 100 万的富翁其后并与"老板"对决。

秘技

音效测试：前往地下 1 楼的演唱会场，其后只要将光标移动到店员旁边的箱子并按 A 键，就可进行音效测试。

最高金额只差一步：如果输入"33733"的密码，持有的金钱就会成为 99 万 9900 元，并可顺利进行游戏。

柏青哥物语 2

パチンコ物语 2～名古屋シャチホコの帝王

¥9800 日元/KSS/卡带/' 95. 1. 27/ETC

本款游戏是以名古屋为舞台。玩家在名古屋的**シャチホコ**殿中，除了有柏青哥之外，还有卡拉 OK 或是情报。至于游戏中的柏青哥机台，共有 10 种类型。一定要确实掌握机台的特性。

柏青嫂恋爱物语

パチスロラブストーリー

¥9800 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/' 93. 11. 19/ETC

本款游戏的故事内容，就是要在柏青哥店交谈，或是利用进行柏青嫂的方式收集情报。所以玩家将会体验别离，嫉妒等各种恋爱的要素。至于柏青嫂的机台，不仅与赛物相同，而且就连闪灯的设计，也完全一样，所以玩家能在家中仔细研究进行柏青嫂的技巧。

柏青嫂胜负师

パチスロ胜负师

¥8980/日本物产/卡带/' 94. 12. 23/ETC

本款游戏共有柏青哥以及麻将的 2 种进行方

式。在柏青嫂的机台上，由于有9个轮转的机种，所以将可提升游戏气氛。至于麻将游戏方面，除了2人与4人麻将之外，也有一定金额的竞祭模式，这时玩家为了要达成目标，必须要巧妙运用各种技巧。

秘技

隐藏讯息：在赌场1楼会出现兔女郎，这时如果调查兔女郎的胸部，就会说出横怒的台词。

消除资料：在电池记忆的画面中，如果将光标移动到想要取消的资料档案，并同时按L、R键，这时档集颜色就会改变，其后如果按B键就可取消，A键则能解除。

柏青嫂王国

パチスロランド

¥9800日元/Carrozzar ia Japan/卡带/'94. 2. 25/ETC

本款游戏的柏青嫂机台，都经过特殊的设计，所以与一般的柏青哥游戏相比，将有完全不同的气氛。游戏中会出现**チューリー**与**セブン**2位角色，他们为了要找寻神秘的"**ぱちぱちコイン**"，而展开旅程。还有柏青嫂机台共有5种类型。

柏青嫂物语

パチスロ物语 パル工业スペシャル

¥10800日元/KSS/卡带/'95. 10. 27/ETC

本款游戏登场的13种机台，都是柏青哥制造厂，巴鲁工业的实际机型。这时除了一般的柏青哥进行方式之外，还有故事或是测试等各种模式。由于利用独特的机台，也能进行2人对战，这样能与友人一起同乐。

柏青嫂物语 宇宙特别版

パチスロ物语ユニバーサル、スペシャル

¥9800日元/KSS/卡带/'94. 7. 29/ETC

游戏中会出现柏青哥制造厂"联合"公司的6种名机，而且设计与实际的机种完全相同。除了这些机种以外，也有游戏自行开发的独特机台。还有在游戏中如果利用建议的机能，就能了解机台的特性，或是进行的成功率。

柏青嫂研究所

パチスロ研究所

¥9500日元/魔法株式会社/卡带/'94. 7. 15/ETC

本款游戏能够在自己的家中，轻松研究柏青哥机台。游戏共有掌握机台特性的研究模式，以及了解研究成果，所进行的赛战模式。当然玩家挑战的机台，都与赛物完全相同。

半熟英雄

半熟英雄

¥9500日元/SQUARE/卡带/'92. 12. 19/SLG

这是根据FC版的"半熟英雄"，加以大幅改良的SFC版。玩家必须孵蛋使怪物出现，或是使用必杀技攻击等进行战斗。由于本款游戏是采取即时处理方式，所以无论是战斗场景，或是动作等，都可感受到十足的迫力。

秘技

追加背景音乐：当游戏过关之后，就以过关的游戏档案进行游戏，这时在杉山公一先生的事件中，就会追加38～41的歌曲。而且玩家能够听到与最终头目战斗时的歌曲，或是新鸡蛋人的声音，一定要确实体验。

暴风熊 恶棍拉斯卡尔

あらしぐま ラスカル

¥8900日元/MASIYA/卡带/'94. 3. 25/PUZ

这是一款自名作上移植的游戏，如果我们将6种类的瓶子依纵、横的方式连行3个以上，则便会消失，我们也可利用2人来共同攻略，另外也有对战的VS模式，我们要让瓶子消失，往终点移动。

秘技

无木箱模式：在VS模式中，一边按着L、R键，一边按下A或START键来选择，则以连锁消去后应跳往对手处的木箱便会改变。

增加舞台及同角色对战：在舞台游戏中一边按着L、R键，一边按A或START键，这样一来可选的舞台便会变成16个，而在舞台选择画面中也可利用方向键的上下来选择相同的角色。

暴烈赌城

ダイナマイト·ザ·ラスベガス

¥8900日元/VIRGIN GAME/卡带/'94. 4. 28/ETC

要在游戏中的六个场景里打败赌场内的地下组织"**シェンロン**"。有吃角子老虎、大转盘等11种在赌场内人人熟悉的项目。一边赚钱一边进行赌博游戏。

爆笑海底城Ⅱ

スーパー·ジェームスポンドⅡ

¥8800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/' 93. 7. 23/ACT

穿着特殊的套装的滑稽詹姆士庞德，活跃于一座玩具工厂里。整个游戏是以一边排除邪恶科学家**メイビー**博士所安装的企鹅炸弹，一边找寻出工厂的出口为目的。游戏中所登场的角色皆非常地可爱喔！

北斗神拳 5

北斗神拳 5

¥8900 日元/东映动画/卡带/' 92. 7. 10/RPG

以原作者武论尊为监制，而故事方面则是原创的 RPG 游戏。在这一回中，主角借原作的漫画和卡通中数十名北斗和南斗的男人之力，向魔皇帝的势力挑战。而战斗方面，可以使用北斗和南斗的奥义。

秘技

なねもみ会增殖：从**レストリベー**的食物库中取得**なねもみ**的话，将它寄存在道具屋中。如此，只要再重复一次，就可以无限次的取得**なねもみ**了。

用くびかさり回复：在战斗中，使用道具**くびかさり**的话，就可以回复 HP 值了。

名字输入之谜：在姓名登录画面中，第四个字输入“**ツ**”的话，不知为何第四个字就变空白了。

从雾中进行跳跃：得到**バギー**之后，就前往**ギルガン**城北方的**セントルードの**町。接下来，到了其他的城镇和任何一个人谈话以后，就使用**バギー**直接跳跃到**セントルードの**町，然后，进入跳跃之后从出现的场所向右移动的雾中，就可以跳跃至**フラッシュヘブン**的大陆了。

北斗神拳 6 激斗传承 通向拳霸王之路

北斗神拳 6 激斗传承 拳霸王への道

¥8900 日元/东映动画/卡带/' 92. 11. 10/FTG

以武伦尊的颇受欢迎漫画为游戏内容的系列作品第 6 弹，在这一回中，终于采用了大家所期待的 1 对 1 式格斗了。像原作一般，可以使用各种拳法的奥义哦！

秘技

真正的最后 BOSS：无论是那一个等级都没关系，只要是不接关而将最后的 BOSS 打倒的话，那么在打倒卡奥（或是健四郎）之后，就会有一个“北斗琉拳的传承者们的意念”而仿佛是黑色的健四郎就出现了。

北斗神拳 7

北斗神拳 7

¥9700 日元/东映动画/卡带/' 93. 12. 24/FTG

从受欢迎漫画以及卡通而来的游戏化系列作第 7 弹。游戏的系统乃承接前作而来，基本攻击、防御及奥义等皆比前作增加两倍以上，除此之外，大迫力的动作画面更是一大卖点哦！

本格将棋 风云儿龙王

本格将棋 风云儿龙王

¥9800 日元/VIRGIN/卡带/' 94. 12. 22/TAB

玩家在本游戏中的目标就是在被称为将棋最高荣誉的王位继承战中优胜，取得龙王位。也有能将过去旅行过的名人战完全再现的模式。玩家可以利用编辑机能，在过去的有名的比赛之中，加入比赛。

本格麻将 彻万

本格麻雀 彻万

¥7800 日元/NAXAT/卡带/' 93. 9. 24/TAB

是一款真正四人玩的麻将游戏。游戏中将会有个性丰富的 12 位麻将选手出场，并且要和玩家厮杀一番。本游戏的特征 TAG 模式中，玩家可 2 人对电脑 2 人对战。

本格派围棋 碁圣

本格派围棋 碁圣

¥14800 日元/TAITO/卡带/' 94. 10. 28/TAB

本款游戏由日本女棋士小川诚子监修，而且是日本棋院推荐的游戏。游戏中有测试能力的模式以及 100 题围棋问题模式，不论是初学者或高手皆可享受其中乐趣。另外也有能变更棋子的对局模式。

本家柏青哥

本家·SANKYO FEVER 实机シミュレーション

¥10800 日元/DEN' Z/卡带/' 95. 6. 10/TAB

制造柏青哥的大厂商三共，这次开发了的柏青哥台完全被模拟游戏化了。玩家在游戏中可享受到 4 种不同机种的柏青哥。

本家柏青哥 2

本家·SANKYO FEVFR 实机シミュレー

ション2

￥10800 日元/BOSS/卡带/'95. 12. 15/TAB

本款游戏收录了柏青哥制造商三共的 4 种柏青哥台。而且还特别将权利物谜之台也收录了进去。玩家能在和实际相同条件下玩实战攻略，也可以在基础知识模式之中，学习到许多柏青哥的专门用语。

必杀柏青哥精选

必杀パチンココレクション

￥9800 日元/SUN SOFT/卡带/'94. 10. 21/TBG

本款游戏由于得到柏青哥制造厂、藤商事的协助，所以会出现大家所熟悉的柏青哥机台。这时必须以 1 万的本钱，并在关店之前不断进行挑战，这时只要能赢得 100 万元，就可顺利过关。当然玩家必须根据情况，善用各种技巧。

必杀柏青哥精选 2

必杀パチンココレクション2

￥9800 日元/SUN SOFT/卡带/'95. 3. 24/TBG

这是系列的第 2 部作品，由于前作中只有 4 种机台，所以有些玩家反应似乎缺少变化，根据这样的建议，这部新作就增加了电子柏青哥的 CR 回转烧等，共有 6 种机台登场。当然这些实际的柏青哥机台，玩家也能仔细研究攻略方式。

必杀柏青哥精选 3

必杀パチンココレクション3

￥9980/SUN SOFT/卡带/'95. 11. 2/TAB

这是系列的第 3 部作品，而且可玩到一商会所制造的 5 种机台在实战模式中，玩家必须以 10 万元的本钱，在 3 个月的时间不断赚取金钱，而在挑战之前，最好先利用练习模式。

必胜！ 柏青嫂迷

必胜！ パチスロファン

￥9800 日元/POW/卡带/'94. 12. 16/TBG

这是由柏青嫂攻略杂志的“必胜柏青嫂迷”负责监制下，所完成的作品。还有游戏中会出现 8 种实际的机台。这时玩家可以选择研究柏青嫂的必胜攻略模式，或是利用柏青嫂取赚金钱，并向女友求婚的实战模式。

必胜 777 战士

必胜 777ファイター

￥9500 日元/VAP/卡带/'94. 1. 14/TBG

本款游戏真实再现柏青嫂店的机台，所以玩家能够利用这款游戏，练习机台的攻略方式。此外玩家也能成为柏青嫂勇者，并展开封印魔王的旅程，当然在封印的过程中，将会面临许多挑战，这时必须利用柏青嫂的攻略技巧才行。

必胜 777 战士 Ⅱ 柏青嫂秘情报

必胜 777ファイターⅡパチスロ秘情报

￥9500 日元/VAP/卡带/'94. 8. 19/TBG

主角银二为了要救出遭到神秘组织绑架的 2 位伙伴，于是就利用柏青嫂赚取资金，并要不断收集情报。还有游戏中也能在便利商店购买攻略本，或是在按摩屋恢复体力。由于能够进行 2 人对战，玩家也能与友人一起比赛。

必胜 777 战士Ⅲ

必胜 777ファイターⅢ

￥10800 日元/VAP/卡带/'94. 9. 15/TAB

这是系列作品的第 3 弹，玩家能够利用“实际”的机台进行游戏。还有本款游戏也与前作相同，是由柏青哥秘情报的编辑部负责监制，当然游戏中所出现的 6 种机台，都有各自的特色。

蝙蝠侠 FOREVER

バットマン フォーエヴァー

￥11800 日元/ACCLAIM/卡带/'95. 10. 27/ACT

这是根据电影名作，所制作而成的横卷轴动作型游戏。由于是采取实摄方式，所以角色都有真实的表现。还有 2 人同时进行游戏时，就能使用蝙蝠侠的同伴罗宾，一起来协力出击。

蝙蝠侠归来

バットマンリターンズ

￥8800 日元/KONAMI/卡带/'93. 2. 26/ACT

根据电影名作，所制作而成的横卷轴格斗动作型游戏，在电影中所出现的企鹅人或猫女等，将会成为各舞台的头目，还有微暗的画面，也能忠实再现电影的气氛，所以就整体的表现而言，有相当高的制作水准。

秘技

增加残存人数：将主机连接 2 个手柄，并叫出 OPTION 画面。然后再按 2 手柄的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，只要发出声音就表示成功。其后如果将光标移动到 REST，并以左右进行变更，残存人数就会增加为 9 人。

增加续关：在 OPTION 画面中，按 2 手柄

的上、X、左、Y、下、B、右、A、上、X。如果发出声响，续关次数就会由 3 次增加为 9 次。

弁庆外传 沙之章
弁庆外传 沙の章

¥9600 日元/SUN SOFT/卡带/'92. 12. 11/RPG

以实际的历史背景而作成的日本调 RPG 游戏。故事和 PC—E 版完全无关，但时代的设定同样是镰仓时代，而以蒙古来袭为事件的发端。

秘技

可以变更 BGM：在游戏中的任何时候都可以叫出设定画面，然后将光标移到“音乐”的地方。继续按着十字键的右约 5 分秒的时间，“(前)”便会被表示出来。在这里，如果在城镇中或是地图上，移动自己的角色的话，和以往不同的音乐就会出现了。

音效测试：首先选择“从一开始进行游戏”，然后在输入姓名画面中输入“音乐会”，接下来开始游戏。就可以进入音效测试画面中，用上下选择曲目，用 A 键加以决定。

用牛全部回复：在中国大陆的西安的城镇中，朝北方的门开始，沿着墙壁向右前进的话，可以发现在城外有一匹牛。和它说话，全体的体力和法力都会回复。

变幻战机
ブレイゾン

¥8500 日元/ATLUS/卡带/'92. 7. 24/STG

这是一款移植自街机版的横卷轴射击型游戏。这时能够使用特殊弹使敌人造成麻痹，或是利用“附身”方式变换身体提升威力，所似有相当独特的系统。还有“附身”时，能够使用 7 种敌人的能力，这样就能顺利打倒强敌。

遍历勇者
マグナブラバン～遍历の勇者～

¥9800 日元/ASK 讲谈社/卡带/'94. 11. 18/RPG

希望成为骑士的主角为了要打倒企图征服全世界的魔王，而展开了一连串的冒险。角色中有惊人力气的糊涂战士。像小姐一样任性的魔法师……等；都是些有趣的角色。他之间的对话也非常地好玩。

宾果
BING BING! BINGO

¥8900 日元/KSS/卡带/'93. 12. 22/TBG

这是 SFC 版所推出的第一款宾果游戏。在游戏中共 4 种宾果类型，除了一般的宾果外，还有“吃角子老虎”等，利用数字的排列方式。除此之外，玩家也能进行赛马或是攻击鼬鼠等各种有趣的迷你游戏。

兵蜂～彩虹铃当大冒险～
ツインビー～レインボーベルアドベンチャー～

¥9000 日元/KONAMI/卡带/'94. 1. 7/ACT

会有“兵蜂”的角色登场之动作游戏。游戏的目的是运用多种攻击方法，将沙哥比赛团打倒。玩家可选择雄蜂、雌蜂、工蜂三位角色之一，他们每个人都各具有不同的能力。

秘技

取拿铃当：在エリア 1 的宇宙跳跃舞台上，从开始点一直往上方跳，就这样到上空 9999 公里时有一巨大的粉红色星球，从这星球上全部的铃当都会无限制的出来。这里可以让你做全力量上升。

用道具使体力恢复：角色如果体力减少时，拿着球或是炸弹等道具的状态下 30 秒静止不动，就这样刚才拿的道具就会变成苹果，把苹果吃下去之后体力就会恢复。

生命力的恢复：在舞台 2 和舞台 6 里有 7 色的星星，这个星星象重叠似的跳跃着，如果主角很高明利用壁来弹跳往返有星球的地方，如果做了 20 次之后，生命力就会恢复一些。

无敌指令：在游戏中按下暂停，然后依 A、Y、A、Y、L、R、L、R、X、B、B 的顺序输入，然后解除暂停，此时，自机就变成无敌状态，即使是中弹也不必害怕。如果是两人玩，只要任一方输入即可。

可以无限使用小分身：在游戏中按下暂停，然后依上、上、上、下、下、下、左、右、左、右、左、右、B、A、B、A、B、A 的顺序输入，如此一来，小分身就可以使用 9 次了，而且这个指令还可以无限次使用哦!

可以用等级 8 来进行游戏：在 OPTION 画面中依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序输入的话，在等级设定上就会增加一个 8。如将光标移到 8 而开始游戏的话，就可以体验超难度的快感。

无敌指令：在游戏进行中按暂停键，然后依顺序按 L、RL、R、A、B、X、Y2 次，再解除暂停时，那舞台内就会变成无敌状态，但是若撞

到方块就会有所失误。而且一旦穿过了隐藏房间或传送区的话，角色人物的无敌状态即会解除。

全力量上升：在游戏进行中按暂停键，然后再依顺序按上、上、下、下、L、R、L、R、B、A 再解除暂停时，角色的威力提升到全满的状态，生命力也都全部恢复。

可变更角色 & 以同角色进行游戏：第一个是角色变换的技巧，游戏中按暂停键，再依顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，在这时候如有声音就表示成功。然后再解除时就会与上表顺序一样角色可以变更，这个技巧的指令如果再下的话角色也会照着顺序变更。第 2 个是同角色进行游戏的技巧，举个例子，在兵蜂中以同角色进行游戏的场合来说，首先根据下表选择**ツインビー**的前一个是**グインビー**，第一人开始进行游戏，②的手柄在中途进行游戏时选择**ツインビー**。然后①的手柄输入和角色变更一样的指令，1P 的那方变成**ツインビー**。最后②手柄按下 A 或 START，如果 2P 的那方在中途参加的话，就可以玩同一个角色来玩游戏了。

移到自己喜欢的场所：首先在游戏中按暂停键，再依顺序按 A5 次、B5 次、X5 次、Y5 次、L5 次、R5 次。如果有声音出现就表示成功，再来解除暂停后，再按一次 START 键使其暂停，在这时候 START 键按着不放用十字键操作时，地图就可以自由的卷动，然后在自己喜欢的地方解除暂停，游戏可以从那里开始进行，最后地图在卷动的时候，再按下 R 键，舞台地图就会消失。

突然的结束：在进行游戏中，按下暂停，然后再依顺序按上、A、右、A、下、A、左、A、上、B、右、B、下、B、左、B。然后解除暂停时，就会有结束的画面。

在中途也可不玩：在游戏进行中，按下暂停，再依顺序按上、右、下、左、上、右、下、左、上、右、下、左、A、B、X、Y 后再解除暂停，就这样还没结束的舞台中途也可以不玩。

兵蜂坚强的性格 对战方块
ツヨシしっかりしなさい 対战ぱずるだま

¥8500 日元/KONAMI/卡带/'94. 11. 18/ETC

与街机上受欢迎**'ぱずるだま'**一模一样的内容，而且角色不变更了相当受欢迎的卡通人物。游戏规则是将二个一组的小球从上落下且不管纵横只要三个排在一起就可让其消失的解谜方式。就算是勾起怒火的连锁攻击也会让你玩得爱不释手的。

秘技

选择攻击方法：在**"ひとりでこつこつ"**的玩家选择画面下，按着 L 键和 R 键不放，再按十字键的下方时，就可以选择人物方角的攻击方法。

隐藏了 2 位人物：在标题画面依顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，然后解除**"おはなしであそぼう"**以外其他模式，这时被隐藏的角色**パパ**反面和**ミナモド**就可用。

波卡斯好莱坞大作战
ボンカーズーハリウッド大作战！

¥8500 日元/CAPCOM/卡带/'95. 1. 3/ACT

本游戏中玩家要追捕将博物馆的秘宝偷走的犯人。有**ドナルドダック**之家、豪华客船……等舞台，而大家所熟悉的一些迪斯尼卡通人物也会出现在其中。玩家可以从跳跃、冲击、碰撞等动作享受其乐趣。

波斯王子
プリンス オブ ペルシャ

¥8800 日元/NCS/卡带/'92. 7. 3/ACT

这是美国个人电脑版的 ACT 游戏，移植到 SFC 版的作品。故事内容主要是描写戴着头巾的主角，必须要在波斯风格的城中突破难关，并要救出遭到绑架的公主。不过限定的时间是 2 小时，必须要确实展开行动。

秘技

音效测试：游戏中如果按住 START 键，并再按 SELECT 键，就能进行音效测试。

隐藏修正模式：在密码输入画面，输入"SPECIAL"，其后会出现"唔"的声音，这时就马上取消。然后开始进行游戏，当在游戏中暂停时，就要依序按 B、Y、上、下、左、右、L、R，如果再度听到"唔"的声音，就表示输入成功。最后只要同时按选择与开始键，就成为修正模式。这时除了有音效选择外，还能选择等级，而且在辅助参数的项目中，只要每次选择主角，就会使体力参数增加 1，在游戏时如果按 × 键，也能打倒画面中所有的敌人。

伯特的不可思议的梦冒险
バートの不思议梦の大冒险

¥8800 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'93. 2. 26/ACT

这是根据美国深获好评的电视动画，所制作而成的游戏。主角**バート**必须要在梦中的奇特世

界，找寻就风吹走的考试试卷。由于是在梦中世界，所以会出现各种极富喜感的独特角色，当然冒险的过程中，将会遭遇许多难关。

不服！魔剑道

负けるな！魔剑道

¥8800 日元/DATAM/卡带/'93. 1. 22/ACT

擅长于剑道的女高中生，在本游戏中受了妖怪型警多罗的委托，要击退妖怪。是一款卡通味十足的动作游戏。主角在通学途中破了关，若在上课时间开始之前没办法进入校门的。

秘技

接关：开启电源之后，主角舞会从画面左端跑过来，此时按 R 键直到她跑到右端。然后玩家开始游戏，当死了之后会出现接关画面，此时同时按 L 及 R 键，一面按 START 键，然后，主角舞驸从刚刚死掉的地方站了起来，然后会可以继续游戏，真方便的接关法。

展示画面快转：玩家在标题画面中，按 START 键之后就一直按着不动。此时，游戏开场的展示画面会快转地显示。

重开指令：玩家在任何一个画面之中都可以，若同时按 SELECT 键，START 键、L 键、R 键就可以重开。

操纵舞：玩家将电源开启，在标题画面显示之前的画面中，当舞出现时按 L 或 R 键，便可操纵舞。

选关：玩家在标题画面依 X 键、Y 键、A 键、B 键、X 键、Y 键、A 键、B 键、开始键顺序输入指令，就会切换成特别礼物模式。此时，将光标移至"ROUND"，按十字键的左右选关，若选"EXIT"则又回到标题画面。选好关之后便决定并让游戏开始，如此会可从所选的关开始。

不服！魔剑道 2

负けるな！魔剑道 2

¥9500 日元/DATAM/卡带/'95. 3. 17/ACT

本款游戏中，可爱的女主角必须打倒恶贯满盈的妖怪，是一款充满笑料的动作游戏。本游戏的主角是前作主角剑野舞的妹妹剑野光。本游戏有故事模式以及玩家可从 8 位角色中选人挑战的对战模式。

秘技

可看到欣赏模式：玩家在标题画面中，依上、下、右、右、L 键、R 键、上、下、左、右、L 键、R 键的顺序输入指令。之后再选择故事模式的话，就会转换成欣赏画面模式了。此时，用上下来选择画面，用 a 键或 START 键决定，这样便可看到想看画面。

不服！魔剑道 2/魔奥义指令

角色名字	魔奥义名	指令
まけんどう	魔火乱斗	右、左、左下、下、右下、右＋R 键
マサッカô	レッドカôド	下、左下、左、下、左下、左＋R 键
マッキô	なんでや炮	下、右下、右、下、右下、右＋R 键
マドンナô	マズルカô	下、左下、左、左下、下＋R 键
マリリン	おしおきフルコôス	左、右、左、右、右＋R
マッチョ	爱のランテブô	右、右下、下、左下、左＋R 键
マケンカô	刚ハンドガン	下、下、下、左＋R 键
マケンロô	ブラディロôズ	下、左下、左、左下、下、右下、右＋R 键

魔奥义指令：当主角的元气值为 8 分之 1 而魔拳气值为满档时，若玩家输入上表所显示的指令的话，就可以使出魔奥义超级必杀技了。但在故事模式之中，若等级不到 17 的话，便无法使出了。

用其他角色来玩：玩家在标题画面之中，按 10 次选择键后再选择故事模式。然后在角色的设定画面之中选择角色的话，则可使用你所喜欢的角色来玩故事模式了。真是让人觉得贴心的秘技！

可以使用魔剑波：在标题画面，依 X 键、Y 键、A 键、B 键、X 键、Y 键、A 键、B 键的顺序输入指令，在对战模式中查看角色选择画面，会出现魔剑波。至于魔剑波的必杀技及魔奥义的指令参照以下页表格。

不可思议的迷宫 2 浪人西林

不思议のダンジョン2 风来のシレン

¥11800 日元/CHUN SOFT/卡带/'95. 12. 1/A·RPG

这是系列作品的第 2 弹，而且还是保持系列的特色，那就是每次进行游戏时，都会出现不同的迷宫。还有游戏的世界观与前作完全不同，将以时代剧的世界为舞台。由于在商店购买秘宝等的系统，也有加以改良，所以将有不同的体验。

秘技

在山顶村镇增加金钱：先通过山顶村

镇的ガイバラ窑场，并使展示场开幕。接下来就准备一时しのぎの杖与场所替元の杖，并进入展示场。然后对里面的店主使用一时しのぎの杖。这时店主回为会飞到村镇的出口，就来到外面，并在出口的上方与店主交谈。其后店主就会给予1万5000左右的ギタン。如果重复这种方式，就会不断增加金钱。还有想前往迷宫时，只要使用场所替元の杖，就能使店主移动到其它的地方，所以一定要根据情况灵活运用。

不服！魔剑道2/可以使用魔剑波

技名		指令
必杀技	ファラオの咒い	右、右下、下＋X键或Y键
	裁きの炎	左、左下、下、右下、右＋X键或Y键
	ナイルの范滥	靠近对手后、转＋字键一圈＋X键或Y键
	ファラオのいやがらせ	左下、右＋A键或B键
魔奥义"神の怒り"		下、右下、右、右下、下、左下、左＋R键

在溪谷的旅馆增加秘宝：先在溪谷的旅馆，解开フェイ的问题并得到秘宝。接着就前往仓库，并保管フェイ所给予的秘宝。这时就选择"中断"结束游戏。其后如果选择"溪谷の宿场へ戻る"，并开始进行游戏，就马上前重庆フェイ的地点，这样能继续解开问题，而仓库的秘宝也会残留下来。只要能够重复相同方式，仓库中就能储存许多秘宝。除此之外在酒店得到大きいおにぎり的地点，也能使用相同方式增加数量。

以メッキ增加资金：首先在迷宫中陷入ザビのワナ，并使持有的武具等级成为-1。接下来就使用メッキ的卷物，并对-1的武器施行金メッキ。然后就前往道具屋将武具卖掉。这时所卖得的价钱，就比起0以上的情形还高。当然玩家能够利用这种秘技不断增加资金。

故意用尽体力：在迷宫中的楼梯攀登，并要移动到下个地点时，只要画面变暗，就马上RESET。然后以相同资料再度进行游戏，主角就会自动用尽体力。

利用壶进行交易：通常在ガイバラ窑场的展示场中的壶，并放置在地面，就可进行交易。

制作圣域：在迷宫中若拾取白纸の卷物，就写"せいいき"。这时会民前作中，具有相同效果的圣域の卷物。如果将这种卷物放置在地面，并由主角站立在卷物上，就不会受到敌人的攻击。

能够随时回到村庄：首先使游戏进行到地下水脉的村庄，其后就在道具屋购入カラクロイドの肉。接下来就前往迷宫的22楼，并拾取秘宝打倒敌人。这时绝对不能前往23楼。然后就吃カラクロイドの肉，并变身制作洞穴。其后就回复成原来的造型，并故意从洞穴中掉落。只要利用这种方式，就能再度回到地下水脉村庄。如果是一般的情况，只能回去村庄一次，不过利用这个秘技，就可随时移动前往。

利用溪谷的旅馆提升等级：首先准备ブフーの杖以及仓库の壶。其后就将5楼～7楼出现的ぼうれい武者，利用ブフーの杖变换成肉，并将肉放入仓库の壶。接下来在17楼以上所出现的みどりトド，就用ブフーの杖变成肉，而这块肉也是放入仓库の壶的2块肉，从旅馆的仓库拿出，并投向外面的人。这时只要被肉击中的人，就会变身为怪物，而みどりトド就会转移到ぼうれい武者，并成为威力提升的アイアントド。这时如果攻击アイアントド，就会进行分裂，而且即使不断打倒，数量也不会减少，所以在时间结束之前，可以不断提升等级，而且只要打倒アイアントド，还能得到秘宝。

神谜的关西腔：先制用弓箭等，攻击道具屋的店主。接着店主攻击前，向南方移动。如果店主在这种状态进行攻击，店主的头顶就会出现"おおきに！"的关西腔。

不会掉落的洞穴：使游戏前进到17楼，并故意从洞穴中掉落。这时只要掉落之后，主角就会从洞穴的底部浮起。如果使用这个秘技，主角几乎不会受到任何损伤，所以要根据情况灵活运用。

布鲁斯兄弟
ブルースブラザーズ

¥7800日元/KEMCO/卡带/'93. 3. 26/ACT

本款游戏主要是描写ジェイク与エルウッド的2位角色，在音乐盒的奇特世界展开冒险之旅。这2位角色所使用的武器，就是散落在舞台各地的唱片。如果是2人进行游戏时，能够举起伙伴，或是利用唱片展开投掷攻击。

布洛克

プロック

¥8900日元/ACTIVISION JAPAN/卡带/'93. 12. 10/ACT

住在**アクリリック**岛，并且非常喜欢旗子的国王，由于旗子被恶徒所盗，于是就与恶徒展开激烈的战斗。**プロック**能够使自己的手脚飞出，并对敌人发动攻击。还有只要能取得秘宝，也提升**プロック**的威力。

猜谜大赛
ゆうゆのクイズでGO! GO!

¥8500日元/TAITO/卡带/'92. 7. 10/ETC

这是从街机移植过来的问题集游戏。主角的画面是以实摄的手法来处理的。而登场的问题共有11种类型，合计多达7000个问题，十分丰富。另外游戏中还安排了5种迷你游戏可供玩家选择。

长舌头冒险日记
けろけろけろっぴの冒险日记

¥6980日元/角色软件/卡带/'94. 3. 25/RPG

这是以日本极受欢迎的卡通角色为主角的RPG。我们在游戏时必须组成四人的团体，然后以救出被抓的**ケロリーヌ**为目的。由于它是针对低年龄的玩家所设计，所以系统十分地简单易上手。

常胜麻将 天牌
常胜麻雀 天牌

¥8900日元/ENIX/卡带/'95. 9. 29/SPG

在这游戏中将有几位实际的麻将高手登场。我们除了可以进行打麻将的模式外，也可以在其他的模式中进行雀力的诊断及观战。另外在特殊硬件的辅助下于职业雀士联盟中对战，或进行资料的传送。

超斗战机
ファランクス

¥8900日元/KEMCO/卡带/'92. 8. 7/STG

这是个人电脑X68000极受欢迎的横卷轴游戏，移植到SFC版的作品。游戏中必须用4种特殊武器，并要在9个舞台中进行战斗。由于游戏的难度相当高，所以对自己射击能力充满自信的玩家绝不可错过。

秘技

增加残机与CREDIT数：首先按住R键并选择游戏设定。接下来就在游戏设定画面中，按②手柄的L与R键，这时如果按方向键的左右，就会成为5机，CREDIT就会能设定为9回。

舞台选择与增加残机：当"PLEASE SELECT"的画面出现之后，就按①手柄的R，并选择游戏设定，其后再同时按②手柄的L与R键。这时残机数会成为5，续关次数会增加为9回。然后如果同时按②手柄的A、B、X、Y，就可选择前5个舞台，还有同时按②操纵器的开始与选择键，就能选择最终舞台，残机数是30，续关次数增加为99。

超哥吉拉
超ゴジラ

¥9800日元/东宝/卡带/'93. 12. 22/SLG

游戏是以操纵怪兽王哥吉拉打倒侵略地球的敌人为目的。其中有二种模式来进行游戏，一种是打倒在地图上敌人而前进的移动模式，另一种是和机器哥吉拉等怪兽对战的模式。战斗是怪兽们在争斗本能的状态下用强弱的技巧来决定的。

秘技

可以选择舞台：打开电源后，在有"东宝"出现时，依顺序按左、右、Y、A、上、X、下、B。然后在标题画面下按START键，会变成舞台选择画面。然后在这里的舞台数可用十字键更换再按START键，就可以在刚才选的舞台上进行游戏。

99次的CONTINUE：打开电源后，"东宝"的字出现时，L键按10次、R键按4次，然后依通常方式开始进入游戏，这时候CONTINUE的次数会增加到99次。

超攻合神
超攻合神サーディオン

¥8800日元/ASMIK/卡带/'92. 3. 20/ACT

这是款灵活运用3种机器人来突破各个舞台的动作游戏。而且也包含了敌人击倒后，能力就会提升的RPG要素。在舞台进行中时会出现真实的时间讯息，让人感觉更富有临场感。另外机器人的设计是请有名的设计师另外来设计的。

超级3D棒球
スーパー3Dベースボール

¥12800日元/JALECO/卡带/'93. 10. 1/SPG

采用追踪打击出去的球的3D视点，非常真实且有迫力的一款游戏。所有的选手皆以真名登录于游戏中。游戏准备有总冠军赛、全明星赛及红白战等模式。此外，也还有选手们的个人头衔之

争霸喔。

超级 4WD 竞赛

スーパー4WD THE BAJA

¥8800 日元/日本物产/卡带/' 94. 6. 17/RAC

将驾着 4WD 赛车横越加利福尼亚半岛 1000 哩的“巴哈 1000 哩赛车”再现荧幕上。全部共有八关，各关比赛以竞赛为主，目标总优胜。制作过程亦有职业赛车手提供建议。

秘技

改变车子颜色： 在装备画面下把车子变成灰色。再参加安瑟那达 500 哩赛，在维修站把所有的车灯卖掉。从下一舞台开始，车色变成紫色了。

超级 E. D. F.

Super E. D. F.

¥8700 日元/JALECO/卡带/' 91. 10. 25/STG

虽然是从街机移植过来的，但是武器的数量变成了 2 倍之多等等，许多地方做了变更。在各舞台开始之前，可从 8 种武器中选出一个来装备。武器会依据打倒敌人次数的累积，而渐渐地提升威力。

秘技

只出现背景而已： 在出现最高分数时的名字登录画面中输入“SCRTEST”。此时，在第一关中只有背景，其余什么都没有。

无敌： 在游戏进行当中按暂停。然后顺序按下 1P 手柄的 A、B、X、Y、L、R、上、下、左、右。解除暂停后就变成无敌。

累积经验值： 在游戏进行当中同时按下 2P 手柄的 R 和 L 和下的话，经验值的量表会自动累积到全满的状态，轻易地提升等级。

改变盾及接关的次数： 首先，在 Config 模式中将盾的数目设定成 4 个。然后，来到最高分数一览表的画面中，出现输入名字的时候，输入“SOH……”的话盾会变 2 而接关次数会变成 0。

将盾及接关的次数变成 7： 来到最高分数一览表的画面中，出现输入名字的时候，故意输入“DRAGONSV”而再度开始进入游戏，盾的数目及接关的次数皆会各自增加高达 7 个之多。

超级 F1 竞技场

スーパーF1サーカス

¥8800 日元/日本物产/卡带/' 92. 7. 24/RAC

实际上资助着莲花车队的日本物产公司所推出的一款从正上方向下看型视点的 F－1 赛车游戏。其他主机中非常受欢迎的游戏的超任版。由非常弱小的队伍开始努力，以到达世界顶点的世界冠军为目标。

秘技

突然跳至最佳位置： 首先，选择“PRACTICE”。然后在预选开始之后，信号灯变成蓝色的时候一边按住 L 和 R 再按下和 SELECT 键。于是，在画面中显示出“RETIRE”之后，会自动改变成取得最佳位置时的视点喔。

只有视点在前进： 将光标移至“GAME SELECT”的“OPTIONS”上。然后，一边按住 L 和 R 键再按 A 键的话，视点会一直移动且可看到完为止。

超级 F1 竞技场 2

スーパーF1サーカス2

¥9500 日元/日本物产/卡带/' 93. 7. 29/RAC

从前作和限定版中大幅度地改良之后再度回来了。其中最大的变化在于画面的构成，变成不是像前作那样的上方视点，而是 3D 型视点。和限定版一样，出现的车子及赛车手皆以真名登场。改良了许多。

秘技

获得最佳位置： 在预赛进行当中先按住 L 键和 R 键，再同时按方向键的下及 SELECT 键来将比赛弃权。然后，在这个状态下继续将画面推进看预选的结果。结果本来应该是弃权而竟然取得最佳位置。

跑道皇后登场： 在世界杯冠军赛和冠军争霸进场的选单画面之中，如果按下 SELECT 键的话，就会有一位自己车队里所属的跑道皇后会出现。选择各个不同的车队吧。

将绕圈数变成 2 圈： 在世界杯冠军赛的预赛要开始之前，进入显示跑道资料的画面之中。在此画面中一边按住方向键的上和 A 和 B 键，再按 L 键，在通过预赛开始决赛的时候，绕圈数的显示会变成 2，跑 2 圈就可到终点。

突然观赏结束画面： 在模式选择画面中同时按选择键和开始键，就可观赏在世界杯冠军赛赛车里的精彩的结束画面喔。

超级 F1 竞技场 3

スーパーF1サーカス3

¥9900 日元/日本物产/卡带/' 94. 7. 15/RAC

以真名的车队或赛车手等登场的 F－1 赛车游戏‘超级 F1 竞技场’的第三款游戏。代替实际的欧洲 GP，以新创的拉丁 GP 来展开此次的游戏。在这一款游戏当中，变成可以四人同时进行游戏了。

秘技

非常轻松地获得最佳位置：在世界杯冠军赛或火花进场赛的预赛开始之后，在预赛的进行当中一边按住 L 键和 R 键，一边同时按方向键的下和 SELECT 键。如此一来，原本应该表示弃权，但不知为何预赛的结果竟变成了第一名。

超级 F1 竞技场外传
スーパーF1サーカス外传

￥9900 日元/日本物产/卡带/' 95．7．7/RAC

“超级 F1 竞技场”系列的第五款游戏。在这次作品当中，首先要以市贩车为基础的 GT 路程赛开始竞赛，再经过集团 C 之后，以 F1 的冠军为目标。在路线方面，总共备有 16 个路线可供玩家来竞赛。

超级 F1 竞技场限定版
スーパーF1サーカスリミテッド

￥9500 日元/日本物产/卡带/' 92．10．23/RAC

和‘超级 F1 竞技场’系统上大致相同，不过它还有取得 FOCA 的认可，除了莲花车队之外，其他的车队名或赛车手也全部以真名登场。照着其原名“限定”所示，是一块限量发售的极贵重软件吧。

秘技

只看见视点在移动：在 GAME SELECT 画面中，将光标移至“OPTION”上，一边按住 L 键和 R 键再按 A 键。这样一来，突然间游戏只剩下视点在前进着，而且可以看到结束为止。

非常轻松地取得最佳位置：首先，选择“PRACTICE”再开始进行预赛。预选开始之后在路线内的任一个地方皆可一边按住 L 及 R 键再同时按方向键的下及 SELECT 键。于是，画面中本应显示“RETIRE”而却取得最佳位置。

超级 NAXAT 公开赛
スーパーナグザットオープン

￥9500 日元/NAXAT/卡带/' 94．3．18/SPG

NAXAT 的角色小野保出场了。各具有特征的 6 个高尔夫球员和 6 个球僮，出现在游戏里。由不同的高尔夫球咒和球僮的组合下，每回的游戏都有不同的玩法。6 个洞的高尔夫模式有 3 种。

超级 R－TYPE
SUPER R－TYPE

￥8500 日元/IREM/卡带/' 91．7．13/STG

增加了在街机版“R－TYPE Ⅱ”里所没有的舞台，然后再加以重新安排。可用来攻击或防御的“FORCE”的使用方式为游戏攻略的重点。那些奇形怪状，看了令人毛骨悚然的画面等依然健在。

秘技

选择舞台：首先，在有等级显示的标题画面出现时，按 R 键一次，方向键的上方 9 次之后，再开始游戏。然后，进入主要游戏画面时，将游戏暂停起来，一边按住 R 和 A 键再按选择键。于是，在画面左下方显示出等级之处就可以改变。将此数字以方向键的上下来改变，再按开始键，画面会切换从刚才所选的舞台开始进行游戏。此时，“BIT”和“FORCE”也会跟着过来。

全副武装的状态：首先，在标题画面中依序按下、R、右、下、右、右、下、右、下、下，然后开始游戏。然后在游戏中暂停，顺序按 1P 手柄的 R、右、下、Y、下、右、下、左、右、下、右、右。然后，从下方的激光零件表中选一样并按键，再来从导弹零件表中选出一样再按键的话，就成了最强装备。而且此项指令可以在游戏中无限次使用。

超级 R－TYPE/全副武装的状态

导弹零件表	
A	迎击飞弹零件
X	对地飞弹零件

激光零件表	
A	对空雷射
B	对地雷射
X	反射雷射
Y	炸裂雷射
R	机关枪雷射

慢慢地声音变低：在音效模式中听 BGM 的时候，如果按了 R 键的话，就可以发现 BGM 的音量一点点，一点点地慢慢渐渐变小。

重新混合的音效模式：在标题画面中按选择键，就可以做音效测试了。按 B 听取 00～09 的任何一首曲子，然后再连按 R 键，曲子会渐渐重叠在一起。

超级 UNO

スーパーUNO

¥8500 日元/TOMY/卡带/' 93. 11. 12/TAB

这是款在超任主机上可享受到世界著名的卡片游戏“UNO”乐趣的软件。可以从 16 名角色之中，自由地选择自己的角色及对战对手的角色。此外，也有可以进行 2 人大对决的对战模式，非常热闹喔。

超级柏青哥

スーパーパチンコ

¥9800 日元/I' MAX/卡带/' 94. 7. 29/TAB

已经变得一无所有的玩家，决定以玩柏青哥来赚生活费过日子。用手头上所有的资金 2 万元来玩柏青哥，增加资金。还有如果钱增加，家具都可拿回来。画面也是模拟真实机种，有 31 种类的柏青哥。

超级柏青哥大战

スーパーパチンコ大战

¥6900 日元/BANPRESTO/卡带/' 95. 4. 28/TAB

是一版新奇有趣的游戏。如果相互的两台柏青哥对的话，在画面下方，会有咸蛋超人和高达两人对打。因其中柏青哥的转盘和左右郁金香的颜色不同，因此双方使用的技巧也会有所不同。

超级柏青嫂麻将

スーパーパチスロマージャン

¥9500 日元/日本物产/卡带/' 94. 4. 28/TAB

拥有麻将和柏青嫂两种游戏的卡带。在赌博者游戏模式下，最初都拥有 10 万的资金，以这些钱玩 4 人麻将或柏青嫂都可以。游戏的最终目的是为了将 10 万资金增加到 1000 万资金。

秘技

金币 1 万枚：将鼠标接到 1P 手柄上，在鼠标上有两个键，按着两个键，然后打开主机的电源，接着，选择柏青嫂，开始游戏。之后，从最初开始玩时就会拥有 1 万枚的金币。还有，如果以赌博者模式来玩游戏的话，在决定要玩那一吧的柏青嫂之后立刻停止玩那一台，就得到 20 万金币。

消去档案法：如果想消去储存的档案，可在档案存取画面下，按着 1P 手柄 L 和 R 键，再按开始键，则储存的档案可全部消去。

超级棒球场

スーパースタジアム

¥8800 日元/SETA/卡带/' 91. 7. 2/SPG

除了参加共 130 场的比赛，以获得优胜为目标的总冠军赛模式之外，还有可以自行制作属于自己的队伍，反复参加许多比赛来将经验值提升，使球队或选手们渐渐成长茁壮的 Original 模式。共 2 种。

超级棒球道

スーパー野球道

¥12800 日元/BANPRESTO/卡带/' 96. 1. 26/SLG

由个人电脑移植的作品。玩家身为教练，要给选手指示，或是以交换球员、选秀来招募球员，以强化队伍。此作是以实际的日本职棒作范本，选手及教练都是以真人名字登场。

超级保龄球

スーパーボウリング

¥8300 日元/ATHENA/卡带/' 92. 7. 3/SPG

此款游戏是 SFC 中非常罕见的保龄球游戏，最多可 4 人同玩。游戏中有一般的保龄球竞赛模式及看玩家可在几球内将排列不规则的球瓶给打倒的高尔夫球模式两种。

超级杯赛足球

SUPER CUP SOCCER

¥9000 日元/JALECO/卡带/' 92. 4. 24/SPG

世界中 24 个国家的国家选手队会登场。游戏会由世界杯的预赛开始慢慢进级到冠军战。虽然选手的动作非常地细腻不过操作上却非常地简单。采用有名的 offside 规则。

超级本命 G1 制霸

スーパー本命 G1 制霸

¥9800 日元/日本物产/卡带/'94.2.28/SLG

本作是以赛马为题材的模拟游戏。在游戏中有可以实际购买马券,继而输入资料来预测赛马情况的预想模式,以及生产马匹并加以调教来出赛的对战模式 2 种,以 G1 制霸为目标。

超级冰上曲棍球

スーパーラップショット

¥8500 日元/ALTRON/卡带/'93.8.20/SPG

将实际冰上曲棍球的迫力忠实再现的一款软件。可以选择职业或业余 2 种的规则,比赛中的乱斗场面忠实重现。也有只有射门或只有乱斗的模

式可选哦!

超级冰上曲棍球'94

スーパーホッケー'94

¥8900日元/米泽PR2/卡带/'94.3.25/SPG

从16国中选出1支球队来进行比赛。游戏模式共有3种,而且包括"奥林匹克大赛"。可4人同时玩,1人对3人,或4人共同对抗电脑等多种玩法。玩家也可利用L键来变换视点。

秘技

抢先目睹结束画面:在模式选择画面的状态下,先选择功能项目,并且将画面切换至密码输入的画面,这时输入"SUPERHOCKEY94YONEZA"的密码,就会出现奥林匹克赛程表,接着便会开始展示结束动画了。

超级仓库番

スーパー仓库番

¥7800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'93.1.29/PUZ

PUZ的经典"仓库番"的超任版。游戏内容为将仓库里面的货物移动到规定的场所的话即可过关。游戏中还有编辑模式,可以自己自由地制作关卡。此外,还添加了回转机能,可以使画面全体旋转。

超级苍狼与白牝鹿·元朝秘史

スーパー苍き狼と白き牝鹿·元朝秘史

¥11800日元/KOEI/卡带/'93.3.25/SLG

以欧亚大陆为舞台,由成吉思汗等英雄争夺著霸权的SLG。根据征兵场所的不同,可使用的武器也不同,充满着各种异国情调的气氛。可以让中意的妃子生下自己的儿子,再让儿子继承自己的霸业。

超级磁浮球

スーパーリニアボール

¥8000日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'92.11.6/ACT

在3D空间里,乘着高速的太空气垫船,争夺浮游在空中的磁浮球;是种近未来的运动。有的陷阱会让人无法控制行动。双人可以同时进行游戏,在分割成上下的画面中对战。

超级大航海时代

スーパー大航海时代

¥11800日元/KOEI/卡带/'92.8.5/SLG

在模拟游戏中加入RPG的精华的一款全新的游戏。主角为了恢复祖先光荣的地位,从各处购入帆船,并且从事贸易、海战,在全世界各海洋来回的穿梭。

秘技

用送礼物来赚钱:第一个先决条件是,跟住在里斯本王宫的公主幽会之前,要先取得爵位。如果能和公主私下幽会的话,就要买比沙的"**银のロザリオ**"给公主,借此跟公主先建立更亲密的关系。接下来,只要用送花的方式,去拜托国王帮忙,希望国王给予资金上的协助,则国王就会给予你大约一万元左右的资金协助。

以最好的效率雇人:在酒馆雇用船员的时候,不必出最高金额200金,每个出50金可以雇更多船员。

超级大金刚

スーパードンキーコング

¥9800日元/NINTENDO/卡带/'94.11.26/ACT

以电脑绘图所描绘极受欢迎的立体动画游戏。玩家可以操纵2只金刚唐奇和提提,在充满刺激和惊险的关卡中,不断地接受挑战。而且在游戏时,还有可能在路途上受到3只大金刚的帮助。

秘技

无限地增加生命:第2关"诺提遗迹",用提提金刚。并且在按了START键游戏开始之后,进入第一个所遇到的峡谷的右边,若此时在右边出现了敌方角色粉碎者的话,跟着那个敌人一起回到左边,在峡谷的左边处等待。之后,若粉碎者接近过来的话,就马上垂直跳起来从上面踩下去。而踩了粉碎者之后立刻连续按左键,则金刚会连续地踩粉碎者好几回,在踩了8次以上之后,只要每踩一次,生命就会增加一个。

金刚飞翔:进到第2关中的矿车里面,将连续桶破坏后,故意地过关失败。然后,再重新开始玩同一关时,就会有大金刚们从连续桶中飞出来。在大金刚们要坐上矿车之前,同时也连续按B和Y然后大金刚们就会开始飞向空中去。如果继续同时按B和Y的话,大金刚们也会继续飞,在飞行的时候,如果不小心碰上敌方也没有关系,道具也随你要拿多少就拿多少。但是,以这样的方式即使到达了终点,也是无法过关的,所以要回起点坐上矿车抵达终点。

生命变成50:先准备格斗手柄、IMAGINEER手柄及IMAGINEER专业手柄其中一种手柄。然后将这个手柄连接到2P手柄这边,再将A、B、L、R键的连射打开。最后,先按着A、B、L、R键不放,

再按 START 键,则生命增加到 50。

只有加分的游戏:在开头的展示画面下,同时连续地按方向键的下和 Y。接着当画面变到大金刚在洞穴里,洞里有 4 种动物标记,每种各有 3 个标记,在 4 种动物标记中,选择同种类的 3 个标记的话,就可在各种的动物加分关卡里,都可以玩加分游戏。

简单过关:在第 2 关的矿车画面下,在飞越过入口附近的木桶大炮的瞬间,按方向键的左。然后所有的大金刚会向下掉,就可以轻松地走到出口附近过关。

生命增加到 50:在档案选择画面下,将光标移到 Erase Game 上,依 B、A、R、R、A、L 的依序将指令输入。此时,若是指令输入成功的话,会发出成功的效果音。接着选择自己喜欢的进度,开始游戏,接着你会发现在游戏画面的右上角中生命的数字会从 5 一直增加到 50。

超级大金刚 2
スーパードンキーコング2

¥9800 日元/NINTENDO/卡带/'95.11.21/ACT

将上一代提升威力的新作第二代。新版大金刚是矮子金刚提提和美女唐可希帮助被关到笼子中的主角唐奇金刚。跟一代一样,会有金刚家族和动物朋友帮助我们冒险。

秘技

以拉比增加生命:在世界 1"海盗恐慌"关卡里,把动物笼子破坏掉,骑上犀牛拉比,通过禁止动物的后,犀牛标志拉比会消失,绿色的生命会出现。拿了生命气球,会增加二个生命,接着回到刚才来的左边那里,进入加分游戏里。从加分游戏里加完分出来后,因为先前被破坏了的动物笼子会再复原,所以可再次骑上犀牛拉比。反复先前的方法,生命即可增加到 99。

数次的 1UP:首先在"泥巴克罗跳跃"关卡里,在连续的木桶过后,马上继续前进到由香蕉排列成的箭头标志的地方。接下来,互相协助,将同伴往上带向上跳起,把同伴抛向上方。此时,因为是向加分游戏舞台去,所以会坐上斯克伊达蜘蛛。坐着蜘蛛走出了加分舞台之后,会通过禁止动物标志,然后拿 1UP 气球,回到画面的左侧,可以再次的进入加分游戏舞台。只要反复先前的顺序就可多次得到 1UP 气球。

音乐测验的方法:选择没有储存的档案,然后换到游戏模式选择画面下。在选择画面中将光标移到最下面一行 Two Player Contest 上,快速地按方向键的下 5 次。按完后会在画面的更下面出现 Music Test 模式。接着把光标移到上面,只要按任一键,就会有音乐出来,每按一次键就可听到不同的音乐。

用隐藏的木桶瞬间移动:在世界 1"拉特利登场"关卡开始游戏后,不要骑上拉特利大蛇,到下面可站的脚架上,从那里向着开始地点的正下方跳到隐藏的木桶里,然后飞越到有香蕉的地方。从这里出来后,就会出现在终点正前方有绳索的地方。

进入水桶捷径:在世界 2"木桶矿山"关卡开始游戏后,从开始的地点向右上的方向前进到放 2 个 TNT 木桶架子的地方,在架子的下面,有水桶,跳入水桶后,会飞越到可以拿大量香蕉的地方。接着出来后会到终点前。

开始后就到达终点:首先,要有伙伴,然后从世界 2"熔岩克罗跳跃"开始。接下来,在开始地点的左侧有一个入口的附近,按 A 键,将伙伴往上抬起。然后抬着伙伴往正上方跳起来,按方向键的上,同时按 Y,把伙伴抛到正上方。丢上去后,立刻连续地按方向键的左,就会掉落到入口的正上方。在这里,再一次把伙伴往上抬,然后往上跳,把同伴抛在正上方。接着就会瞬间移动到有很多香蕉的地方。提升速度:"矿车竞赛"关卡里,游戏开始后,立刻坐上矿车。矿车要动时,按方向键的左,倒退回去之后,会向后倒退到开始地点的正下方。然后坏破所有加分木桶,接着矿车的速度会比通常的速度更快。还有,如果以这种速度从敌方的后面追撞的话,也会把敌人从铁轨上撞掉下去。

连续的 2UP 气球:在"连续木桶码头"关里,前进到有 2 只正在丢东西的猩猩的地方。在画面的右侧的猩猩如果逃到画面的左侧的话,要马上追上去。然后,猩猩会回头面向你这边,丢宝箱。把宝箱打坏的话,就能得到 2UP 气球。之后,如果向画面的左侧稍稍的移动一点的话,就会变成回到画面的右侧,猩猩也会再度复活,因此只要重复先前的程序,就可以不断地增加 2UP。

拉比变 2 只:在"海盗恐慌"关卡 ,骑上拉比,回到画面的左边,往加分游戏舞台走过去。接着在动物笼子的旁边,按 X 键,从拉比身上下来,把动物笼子打坏后,拉比就变 2 只。

能正常地行走:在"蜂蜜冒险"之类的关卡里,在蜂蜜中会有只能利用跳跃的方式才能通过的地方出现。此时如果你采用合作的方式把伙伴抱起来,就可在上面正常地行走。

宝箱滑动:让迪克西拿着宝箱,然后走到

墙壁的附近。在这里,连续2次快速地将宝箱抛向墙壁。然后碰到墙壁弹跳回来的宝箱,在不碰到敌方和墙壁的条件下,会一直持续的滑动、移动。

超级大联盟

スーパービックリマン

¥7800日元/VICTOR/卡带/'93.1.29/ACT

这款格斗游戏中出现的人物是我们一般在买糖果饼干时,里面所附赠贴纸中的知名卡通"**ビックリマン**"的角色。操纵着2位主角"**フェニックス**"和"**ティキ**"之一和魔王**デビルゼウス**的魔军大战。

秘技

同角色的对战:在主题画面下,按A、B、L、R、X、Y的依序按键,再将光标移动到1P模式上,按START键。然后改成对战模式后1P、2P都可选同角色对战。

超级大世界

スーパービックリマン

¥7800日元/贝克/卡带/'93.1.29/ACT

这款格斗游戏中出现的人物是我们一般在买糖果饼干时,里面所附赠贴纸中的知名卡通"**ビックリマン**"的角色。操纵着2位主角"**フェニックス**"和"**ティキ**"之一和魔王**デビルゼウス**的魔军大战。

秘技

同角色的对战:在主题画面下,按A、B、L、R、X、Y的依序按键,再将光标移动到1P模式上,按开始键。然后改成战模式后1P2P都可选同角色对战。共有4种模式。另外在选择模式中我们也可自由设定球的旋转。

超级大相扑 热战大一番

スーパー大相扑

¥8800日元/NAMCO/卡带/'92.12.18/SPG

NAMCO型的滑稽大相扑力士等人展开一连串的热斗。除了有从32名力士之中选出一人,在一个场所中从第一天决战至千秋乐的"目标优胜"模式之外,还准备有"五番胜负"、"横纲之路"等模式。

超级弹珠台

スーパーピンボール~ビハインドザマスク~

¥9800日元/MALDAC/卡带/'94.1.8/TAB

在这款撞球游戏中,我们可以看到球滚动时真实的样子及美丽的画面,其视点看起来就如我们真的在打球一般,因此玩起来真实感十足,绝不会失望的。

超级弹珠台Ⅱ

スーパーピンボール2~ザ・アメージングオデッセイ

¥9800日元/MELDAC/卡带/'95.3.17/TAB

这是继超级弹珠台后的第2代作品。这次也如同上一次,整体的体面让人家觉得就如在现场玩的感觉一般,我们也可摇动机台,光是看立体的灯光等就真的值得一玩!

超级钓鱼·大战斗

スーパーフィッシング ビッグファイト

¥9800日元/NAXAT/卡带/'94.12.16/SPG

在本款游戏中共有9个舞台,且由全国巴斯大会开始,经过挑战如钏路泽原的伊豆鱼以及土佐的赤目鱼等,最后以得到世界的黑巴斯大赛的冠军为目标。此外也有专为初学者设计的练习模式喔。

秘技

改变船的颜色:在标题画面出现后按住十字键的上方不放,接着按下R键即可,但没什么意义。

超级斗士 布尔·吉奥

スーパーヴァリア ブル·ジオ

¥9980日元/TGL/卡带/'95.7.21/FTG

以总额10亿日元的赏金为目标,9名女服务生进行对战的对战格斗游戏。而在不同的角色当中,各有跆拳道或空手道等等的特技,也准备有活用这些特技而产生的必杀技等等。穿制'服的姿态真是可爱。

秘技

超必杀技大公开:在战斗当中自己角色的体力值表变成3分之一以下的话,迅速地输入下页表格所显示的指令的话,就可以使出强力的超必杀技来将形势逆转哦。

必杀技无效:操作优香、**かおり**、千穗、**レイミ**其中的任何一位角色,在稍微离开对手一点的距离下使出气飑弹之类飞行道具型的必杀技。之后马上按方向键下方蹲下的话,技巧会穿透对手喔。

超级赌场大亨

スーパーカジノシーザスパレス

¥8900日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'93.10.21/ETC

以赌场的大本营,美国的拉斯维加斯的希沙史

超级斗士 布尔·吉奥/超必杀技大公开

超必杀技的指令		
名　字	技　名	指　令
武内优香	鬼龙韦驮天击	下、右下、右、下、左下、左+A+X或左+B+Y
增田千穗	奥义妖炎之舞	下、右下、右、下、右下+A+X或右下+B+Y
楠真奈美	ごっついねころけっとばん	下、左下、左、右、下、右下+A+X或右+B+Y
久保田润	久保田スペシャル	(接)右、右下、下、左下、左、右+A+X或右+B+Y
八岛聪美	聪美ブリンガー	下、右下、右、下、左下、左+A+X或左+B+Y
结城绫子	スパイラルダイブ	(接)下、右下、右、下、右下+A+X或右下+B+Y
エリナーG	えりりんスマッシュ	(接)下、右下、右、左、右+A+X或右+B+Y
梁濑かおり	烈斩恸	右、下、右下、下、左下、左+A+X或左+B+Y
レイミ谢华	グリフォンネイル	下、右下、右、右下、下、左下、左+A+X或左+B+Y

注:指令为角色面向右时的指令,面向左时就将指令的左右对调。此外(接)表示要接近对手时输入,+表示要同时按键。

普雷斯为舞台,可享受玩轮盘、扑克、吃角子老虎等9种类赌博游戏的乐趣。在VIP房里则有21里级大富豪等游戏,可以进行赌注赔率甚高的大胜负。

秘技

变成没有时间限制:在赛马游戏中剩下的时间还有11秒的时候,按住画面下方键盘上的键任何一个,持续按至11秒。如此一来,将键放开之后,剩余时间的显示会变乱,游戏也不会结束。

超级赌场大亨2
スーパーカジノ2

¥8900日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.10.28/ETC

这是可以将拉斯维加斯的赌场带回家里重新再现的一款软件。有1P用的故事模式,也有可2~4人玩的多人对战模式。卡片游戏中以百家乐为首,还有黑杰克(21点)、电视扑克等6种游戏可玩。

秘技

可以快速地移动:在赌场房间中按R键,走路的速度就会变快,再按一次的话可以走得更快。想恢复时按L键一次即减一级。

超级俄罗斯方块2+爆炸
スーパーテトリス2+ボンブリス

¥8500日元/BPS/卡带/'92.12.18/PUZ

NINTENDO版的移植。方块的落下速度和障碍部分则变得更加精致,有3种俄罗斯方块可以玩。堆叠成一行的方块,会将方块阵中的炸弹点燃,也有会将旁边的方块炸掉的炸弹方块出现。

秘技

一直线的开洞:首先选择2人对打的俄罗斯方块,然后在等级设定的时候,选择1以上的等级。之后,按着L、R,SELECT键不放,再按START键,游戏会以一纵列的开洞状态开始游戏。

重新开始:在游戏进行当中,同时按A、B、选择、START键之后,则游戏将重新开始。

查看排名:选择游戏人数和种类之后,再开始之前,俄罗斯方块是按左键,炸弹方块是按右键,等到出现**チェックスコアーズ**的一排字,再同时按A、X、START键,排名会出现,要回原画面按B或Y。

消去资料:在玩家消除画面下,先按着2P手柄的A、B键,再按1P手柄的START键,变成记忆清除画面时,选择OK,再按A键,则所有的记录资料会消去。

只出现长条方块:在玩家选择画面下,选择ELIMINATE NAME,按着2P手柄下、A、B键不放,再按1P手柄的开始键,按了之后,会出现字幕MEMORY CLEAR,然后选择OK,则所有记录上的玩家都会被消去。之后,会回到玩家选择画面,按B会出现主标题画面。这些前面的程序都完成之后,玩二人双打的俄罗斯方块时,就会以只有落下长条形的方块的模式来进行游戏。

炸弹方块的舞台选择:首先,在炸弹方块的比赛模式下,前进到目前为止所进到的最高阶段。接下来,同时按2P手柄的L、R、选择键。之后再以1P手柄的方向键,就可以自由选择从1~60之间的舞台。

高等级的游戏:首先,以游戏选择画面选择俄罗斯方块。其次,进入等级设定画面之后,同时按2P手柄的L、R、选择键。此时,若听到有哗的一声,则表示秘技成功。之前一直只能有20个等级的选择变成可以选到SP9。

只能看背景:在玩游戏时,按下暂停键后,然后按着L、R键不放,再按方向键的上,这样画

超级俄罗斯方块 3/特殊效果指令

游戏模式	输入指令后的效
俄罗斯方块	对战舞台是依照俄罗斯方块▶魔术方块▶火花方块依序进行。(通常只有俄罗斯方块模式
魔术方块	把魔术方块消除后,方块之间的空隙会全部变视。还有,含有银色方块的那一行会变得无法消除。
火花方块	画面上所有的方块即使全部消除了也无法获胜。

面就变成只能看到背景了。

改变音乐:在玩游戏时,按下暂停键,之后再按下选择键。选择完之后,音乐可改变,解除暂停后,可以以选择的音乐继续游戏。

超级俄罗斯方块 2+爆炸 限定版
スーパーテトリス2+ボンブリス 限定版

¥8500 日元/BPS/卡带/'94.1.21/PUZ

将超级俄罗斯方块 2+炸弹方块的对战模式和谜题模式加以完全更新的另一版本。新版本的舞台中的难度则提升了很多,俄罗斯方块的对战舞台也比前一版本的更多,增加到了 50 个舞台。

秘技

BGM 选择:游戏进行时,在按了暂停之后,每按 1 次 SELECT 键时,就会有不同的 BGM 出现。

超级俄罗斯方块 3
スーパーテトリス3

¥8500 日元/BPS/卡带/'94.12.16/PUZ

拥有数种模式的方块系列第 3 代正式登场。除了一般玩的俄罗斯方块之外,加入难度高的火花方块和魔术方块两种游戏。此外,除了普通游戏所有的 2 人对战之外,在魔术方块中更可以 4 人对战。

秘技

特殊效果指令:首先将 2 组手柄接到主机上面,然后在标题画面下选择 2Players。并且在俄罗斯方块,魔术方块,火花方块的游戏模式之中,任选其一,之后出现游戏难度设定的画面。在此画面下,先按着 X、L、R 键不放再按下 START 键,然后开始游戏后,依据你所选的游戏模式会得到如上表内所表示的特殊效果。此外,在使用这秘技时,俄罗斯方块的模式会依照上表中所出现的顺序,每个对战的舞台过后,第 4 次对战循环回俄罗斯方块,最高可玩到 6 次。

超级高校棒球·一球入魂
スーパー高校野球·一球入魂

¥9800 日元/I'MAX/卡带/'94.8.5/SPG

从全国 47 个地区 4071 所学校之中选出自己喜好的队伍,在练习比赛中将选手锻炼成长,以获得夏季甲子园大会的优胜为目标。也有以玩家为教练,为球队的每次投球及打球做暗号的 SLG 模式。

秘技

提升成长力:在 Option 画面中,依序按下 1P 手柄方向键的下 10 次、上 10 次、再顺序按下 2P 手柄方向键的下 10 次、上 10 次。指令输入成功的话就会出现声音,Option 画面中出现的文字会全部变成黄色。然后选择夏季大会开始游戏,比赛结束后选手的成长会比平常游戏时选手的成长力高上许多。

超级格斗战士
パワーアスリート

本款对战型格斗动作型游戏的原野,有"深度"的设计。这时可以看到大角色在狭窄的画面中展开激战,所以玩家能够感受到十足的迫力。还有只要战胜对手,角色擅长的能力也会提升。

超级灌篮
スーパーダンクショット

¥8600 日元/HAL 研究所/卡带/'92.6.19/SPG

由 3D 画面构成的游戏,选手每次运球的时候,画面所呈现出选手灵活圆滑的传球过人技巧魅力十足。紧张刺激的篮球比赛绝对让你爱不释手。还有选手交换和传球等等的动作都设计唯妙唯肖。

出错画面:将密码"Z66! PGG8"输入试试看。此时,会有没有队名的队伍开始篮球对抗赛。并且在到了球员交换的画面的时候,会产生错误的画面。

超级灌篮王

スーパーダンクスター

￥7900日元/SAMMY/卡带/'93.4.28/SPC

具有7种不同的性格参数变化的选手所构成的游戏。游戏中有一般由场外看得到的篮球画面,但是当画面由一般运球转到灌篮时会展现出不同于一般画面的超级迫力。

超级黑巴斯

スーパーブラックバス

￥9800日元/HOT·B/卡带/'92.12.4/SLG

乘小船在湖面上垂钓黑巴斯的模拟游戏。玩家在规定的时间内依所钓起的黑巴斯重量总计来分出胜负。依天候、时间、地点的不同,钓线、假饵的挑选也很重要,是高水准的作品。

超级黑巴斯 2

スーパーブラックバス2

￥9800日元/STAR FISH/卡带/'94.9.23/SLG

以美国所进行的锦标赛(黑巴斯钓鱼大会)为舞台的游戏。玩家必需经过4次大会的选拔、淘汰才可能达到优胜。在本作品中玩家可利用鱼群探知机来增加胜算。

秘技

物美价廉的修正模式画面:先将2支手把全装上,按住1P手把的X、Y及2P手把的A、B后,重设一次。接着玩家就会发现画面上出现了DEBUG MODE。依两个列出的表格来操作,便可自由地重新设定各种功能。例如:在移动画面中按下2P的X键不放便可使时间往前推进;在**キャスト**画面按着2P的B即可钓上黑巴斯,Y可钓上其他鱼类;若在移动画面中先按住2P的A键再选择**キャスト**,便可将画面切换至设定变更画面。STAGE NUMBER表关卡、FIGHTMAP NUMBER表地点选择;HOUR表小时、MINUTE表分、WATER TEMPERATURE表水温、WEATHER表示候状况的设定变更。若不依表格所示输入,画面会出现错误讯息。

能钓到许多大鱼:若想钓到许多大鱼就选择MOVE来切换画面,然后在该场所马上再选**チュウダン**后,进行储存。接着用储存的资料展开游戏,并于该场所上立刻再选**キャスト**如此的话便能在刚才钓上大鱼的场所再度钓上大鱼了。

超级黑巴斯 3

スーパーブラックバス3

￥11800日元/STAR FISH/卡带/'95.12.15/SLG

同名系列第3作。由于加入了许多不同难度的模式与RPG的要素,使得本作不论菜鸟还是老手,都可以尽情享受钓鱼的乐趣。游戏中比赛的场

超级黑巴斯 2/物美价廉的修正模式画面(表 1)

设定项目	设定数值
舞台数	00～03
钓场编号	00～3E
时	07～16
分	00～59
湿度	5A～FF
气候	00～06

超级黑巴斯 2/物美价廉的修正模式画面(表 2)

编号	钓场画面	编号	钓场画面	编号	钓场画面	编号	钓场画面
00	水面(A)	10	芦苇区①	20	吊桥①	30	大树②
01	水面(B)	11	芦苇区②	21	吊桥②	31	大树③
02	水面(C)	12	芦苇区③	22	吊桥③	32	大树④
03	海上①	13	芦苇区④	23	岩床①	33	沉船
04	海上②	14	浮标	24	岩床②	34	沉车①
05	杂草区①	15	草堆(A)①	25	岩床③	35	沉车②
06	杂草区②	16	草堆(A)②	26	岩床④	36	沉没房屋①
07	杂草区③	17	草堆(B)①	27	木椿①	37	沉没房屋②
08	杂草区④	18	草堆(B)②	28	木椿②	38	沉木(A)①
09	小人国①	19	沙岸底(A)①	29	木椿③	39	沉木(B)①
0A	小人国②	1A	沙岸底(A)②	2A	木椿④	3A	沉木(B)②
0B	小人国③	1B	沙岸底(B)①	2B	垃圾场①	3B	沉木(C)
0C	小人国④	1C	沙岸底(B)②	2C	垃圾场②	3C	藻岸
0D	树林旁①	1D	水坝①	2D	垃圾场③	3D	岩岸底(B)
0E	树林旁②	1E	水坝②	2E	垃圾场④	3E	岩岸底(C)
0F	树林旁③	1F	水坝③	2F	大树①		

分布在全国 10 大钓场。

秘技

突破芦苇群：玩家通常会遇到假饵钩在芦苇丛中而无法顺利收线的状况，但是若在收竿前将假饵往画面两端移去，便可顺利收线啦！这一招可帮助玩家省去不少时间。

幻之模式：在游戏中，将 1P 手把的 X、Y 与 2P 手把的 A、B4 键同时按住不放，再重来一次就可切换到修正模式了。

超级花牌
スーパー花札

¥8800 日元/I'MAX/卡带/'94.8.5/TAB

日本古代流传下来的一种纸牌游戏"花牌"。其中最受欢迎也最流行的规则"**こいこい**"是以 8 人为对手来对战。游戏有自由对战、花牌锦标赛等 2 种模式。也有对于初学者所准备的特别解说篇。

秘技

胡牌显示：在模式选择画面之下，选择花牌锦标赛项目，接着把光标移动到"**はじめる**"上，按着 X、L、R 键不放加以确定。确定之后，继续按着 X、L、R 键，然后用 A 键选择说明的项目，锦标赛赛程表出现之后，就把按键放开。接着在对战中的自己的手札的下面会出现胡牌的箭头。

超级花牌 2
スーパー花札 2

¥9800 日元/I'MAX/卡带/'95.10.20/TAB

比前作"花牌"更上一层楼的花牌系列作第 2 代。游戏的种类除了前作的"**こいこい**"之作，另外更加入"花合**わせ**"。全部包括自由对战、联盟战等有 4 种模式。

超级皇室血裔
スーパーロイアルブラッド

¥9800 日元/KOEI/卡带/'92.10.22/SLG

在一个幻想的大陆上，人们为了争夺暗藏强大力量的宝石和王冠而展开连续战争！这是一款 SLG 游戏，虽然和光荣公司其他作品比起来简单了许多，不过正适合那些不擅 SLG 的玩家！

超级火爆摔角 3～简易版～
スーパーファイヤープロレスリング3～イージータイプ～

¥7900 日元/HUMAN/卡带/'94.2.4/SPG

这是"超级火爆摔角"系列在 SFC 上的第 3 款作品。这回一些以前隐藏的选手在开始时马上可用，另外这次也取消了编辑的模式了！

超级火焰职业摔角联盟
スーパーファイヤープロレスリング

¥8500 日元/HUMAN/卡带/'91.12.20/SPG

这是一款移植自 PC-E 上的摔角游戏，也是 SFC 上的第一款摔角 GAME。在这款游戏中，各登场的角色就如果实际的摔角选手一般，他们都会使用各种特殊的招式。而且还有流血、场外乱斗等画面。

秘技

进入观看模式：首先我们在模式选择画面中一边按着 X 键，一边选择**エキジビションマッチ**的模式，这样一来比赛开始后，所选的 1P、2P 角色将会由电脑所操纵，这时就便成观看模式了！另外，我们也可以选双人组模式来进入观看模式中。

以相同的双人组来比赛：首先我们选**エキジビションマッチ**模式，然后在选手的选择模式中以 1P 选择普通的角色，然后在 2P 时将光标移到"TAG EDIT"的地方，按下 1P 手柄的 A 或 B 键。这样一来便可进入编辑画面中，以 1P 选的双人组来对打。

同角色对战：在模式选择画面中，我们选**エキジビション**(表演赛)模式的"SINGLE"，接着在角色选择画面中 1P 选**グレート**·司马以外的角色，接着再将 2P 的光标移到右下角的空栏处，然后一边按着 L 及 X 键，一边按 A 键。这样一来便可让 1P 及 2P 使用同角色来对战了！但是如果 1P 选**グレート**·司马，则不知为何 2P 的角色就会变成**クトリ**一武藏来游戏了！

裁判流血：在比赛中让角色跑起来，向**レフェリ**一(裁判)撞过去，则**レフェリ**一的脸上便会开始流血。这时，在**レフェリ**一倒下时并不会开始读秒。

以暂停来打响钟声：我们先将比赛道场的 LEVEL 设定在 5 的地方，然后将对手追打成 GIVE UP 前的状态，这时我们再使用如**ジャーマンマープレックスホールド**等会使对手抓住绳子来将彼此分开的技巧，则我们便可在这时听到铃响了！

摔角选手的隐藏技：如果我们如下页上方的表来输入方向键＋Y、B 键，便可使出各种技巧。

超级火焰职业摔角联盟/摔角选手的隐藏技

	普通抓住时		由后面抓住时	
选手名	操作方法	技名	操作方法	技名
ビクトリー·武藏	下+B+Y	DDT	右+B+Y	スリーパーホールド
グレート·司马	左+B+Y	DDT	左+B+Y	バックドロップ
サンダー·龙	上+B+Y	フライングメイヤー	左+B+Y	ジャーマンスープレックスホールド
アックス·ドゥガン	上+B+Y	パワースラム	左+B+Y	スリーパーホールド
ハリケーン·力丸	右+B+Y	アームブリーカー	下+B+Y	卍固め
旗本真也	左+B+Y	地狱突き	上+B+Y	ジャーマンスープレックスホールド
尾原丈	左+B+Y	フロントスープレックス	上+B+Y	卍固め
桧坦诚	下+B+Y	アームブリーカー	右+B+Y	コブラツイスト
冰川光秀	上+B+Y	弓引きパンチ	左+B+Y	アトミックドロップ
トミー·ボンパー	右+B+Y	コブラクロー	下+B+Y	逆さ按さえ$み
スーパー·カイザー	右+B+Y	フロントスープレックス	下+B+Y	逆さ按さえ$み
ファントム·ガイ	左+B+Y	フライングメイヤー	上+B+Y	アトミックドロップ
ブラディ·アレン	下+B+Y	コブラクロー	右+B+Y	ジャーマンスープレックスホールド
マッド·タイガー	上+B+Y	ジャーマンスープレックスホールド	左+B+Y	バックドロップホールド
ナイト·ブラスター	右+B+Y	アームホイップ	下+B+Y	スリーパーホールド
アイアン·ブラスター	下+B+Y	パワーボム	右+B+Y	スリーパーホールド
ブレード·武者	左+B+Y	地狱突き	上+B+Y	逆さ按さえ$み
アストロ·ブラスター	下+B+Y	ニーリフト	右+B+Y	サーフボードストレッチ
近刃明	上+B+Y	ヘッドバケド	左+B+Y	サーフボードストレッチ
ヒットマン·セイバー	右+B+Y	リフトスラム	下+B+Y	サーフボードストレッチ
スター·バイソン	右+B+Y	セイバーラリアート	下+B+Y	スリーパーホールド

3位隐藏摔角选手：在公式联盟战以外的模式中，我们由模式选择画面，一直到摔角选手的选择画面间一直按着C键，再按START键。接下来若在公式联盟战中，我们将光标移到照明装置上，然后一边按着L键，一边按START键，接下来按Y键来回到模式选择画面中，然后再如一般的选公式联盟战的模式，则便可选"B、G、**ブル**""若元一彻""力皇转"等隐藏角色了！

裁判将会变成茶茶丸：先在模式选择画面中选择"PASSWDROD"，然后以"CHACHA"来输入，这时将会回到模式选择画面中，然后再任选一个模式来玩，则**レフェリ**一便会变为茶茶丸了！

裁判(レフェリー)变女性：首先，在模式选择画面中我们选"PASS WORD"的项目，然后再输入"WOMAN"等回到模式选择画面后，再以任一种模式来开始玩，这时候**レフェリ**一便会变成女性的摔角选手了！

超级火焰职业摔角联盟 女王特别版
スーパーファイヤープロレスリングクイーンズスペシャル

¥11400日元/HUMAN/卡带/'95.6.30/SPG

这是一款全日本的女子摔角GAME，在这里面所登场的角色都以真名登场，也是其第4代作品，除了对电脑外，我们可4人玩，而且可组队参加巡回赛，共有5种模式。

秘技

2位隐藏角色：在选择画面中我们将光标移到OPTION的选项上，然后一边按着SELECT，一边按B键，便会有既不是选择模式，也不是编辑模式的项目出现，在这里面可选择北斗晶及**ブル**中野。这2人可使用的技巧如下页的表格，在这里面有关特殊技的部分，北斗晶在利用圈绳向对手反弹时，**ブル**中野可站在绳上使用特殊技。

最强的等级：首先，我们选择**トーナメント、イリミネーション、バトルロイヤル、ワンナイト**中任一模式，然后在设定画面中将光标移动到"com**レベル**"上，在这里一边按着SELECT键，一边按方向键左或右来改变电脑的等级。这时我们将会发现一个叫"**スーパーヘビー**"的新等级，我们可以利用它来与超强的电脑对手来作战。

超级火焰职业摔角联盟 特别版
スーパーファイヤープロレスリングスペシャル

¥11500日元/HUMAN/卡带/'94.12.22/SPG

这是超级火焰职业摔角联盟的特别版，登场的角色一共有70人以上，如果包含反击技，则将有700种以上的技可用。每一位角色都有一种特殊技。我们要以为职业选手为目标。

超级火焰职业摔角联盟 女王特别版/2 位隐藏角色

输入法	北斗晶的技巧	中野的技巧
由背后抓住按 Y	ノーザンライトハーレーTS	フェイスクラッシャー
由背后抓住按 A+左或右	DQボム	ジャーマンスープレックス
由背后被抓住按 Y	エルボー	エルボー
由背后被抓住按 B	フライングメイヤー	フライングメイヤー
对手仰着倒下时,在头部按 A	ストンピング	ドラゴンスリーパー
对手仰着倒下时,在脚部按 A	サソリ固め	ブルズアンヘリート
对手俯着倒下时,在头部按 A	颜面キャメルクラッチ	クャメルクラッチ
对手俯着倒下时,在脚部按 A	逆片エビ固め	ブルズグランパス
爬到角落按 Y	ダイビングエルボードロップ	ダイビングギルチンドロップ
爬到角落按 B	フライングボディプレス	ローリングギロチンドロップ
爬到角落按 A	正面飞びミサイルキック	スレッジハンマー
爬到角落按 ×	トペ·コン·ヒーロー	无
雪崩式(在对手正面)	ブレーンバスター	ブレーンバスター
雪崩式(在对手背面)	バックドロップ	バックドロップ
在场外跑时按 A	トペ·コン·ヒーロー	ノータッチプランチャー
在周围 A	プランチャー	无
特殊技	ノーザンライトボム	ムーンサルトプレス
由背后抓住按 Y	ノーザンライトハーレーTS	フェイスクラッシャー
由背后抓住按 B	バックドロップ	バックドロップ

秘技

永远的场外乱斗:我们利用可使用**コブラクロ**一的选手,然后在场外使用**コブラクロ**一这一招,在使用这技后,如跳马的状态时,这时裁判所进行的计时会又变回 1,所以我们只要不断的重复使用这一招,便可停留在场外。

伊达的金缚术:我们利用伊达及**マスタートーゴー**来以**バトルロイヤル**的模式中玩,然后让伊达对**トーゴー**以外的角色使用**ジャイアント·スイング**,则**トーゴ**便会使用**ビックファイヤー**向被**ジャイアントスイング**打中的对手攻击,而这时的伊达便动不了!

介绍裁判:在介绍摔角选手时,如果我们持续的按着 L 及 R 键,则在介绍完摔角选手后,我们可看到裁判的名字。解说者生气:在场外时我们向解说席冲撞过去,解说员便会开始生气。

大和变为外国人:在编辑画面中于角色编辑时选大和,接着我们将鞋子的颜色改变为红色,然后将其尺寸改变,则大和便会变成外国人的样子了!

改变 BGM:使用这技巧时,先将 TURBO FILE 的硬件接起来,在选择画面中我们先听 29 号到 58 号中的任一首。在这 GBM 开始演奏时,我们选"TURBO FILE"的选项,在画面切换后再选"**もどる**"的指令,则在出现一览画面时,BGM 会改变。

比赛变长:在利用压制或使对手放弃来赢得比赛后,我们在数秒之内还可以移动摔角选手,这时若故意撞向裁判,使其倒地,则在裁判爬起来之前我们仍可继续进行比赛。

黑色选手:我们在选手编辑时,我们将选手的脸设定为 143 号,使下半身全部变为黑色,如果这样子来变更选手的大小,则这选手便会变成全黑的选手。

各选手的隐藏技巧:如果我们由正面抓住对手,于抓住的瞬间,若于背后抓住对手,则在抓住对手的腰时按 B 及 Y 及方向键中的任一键,便可使用隐藏的技巧,方法依方向键所可使出的技名如后页表 1 至表 5 所示的一般,我们可以参考一下。

利用ゴブラクロ一来秒杀:在**ストリーモード**模式过关后,我们便可使用**グルーサム**会场。在这里对电脑的角色使用**マッド·タイガー**的**ゴブラクロ**一便可在 10 几秒中使敌人放弃。

超级火焰职业摔角联盟 2
スーパーファイヤープロレスリング2
¥8500 日元/HUMAN/卡带/'92.12.25/SPG

这是在 SFC 上所登场的超火爆摔角的续篇。这回将登场的摔角选手共有 25 人,其中除**ビクトリ**一武藏等人外,还加入象是炎**のカリスマ**冲田胜志等 8 位角色。我们最多可 4 人一起玩。

秘技

各摔角选手的隐藏技:各选手都有其隐藏技,而且每位角色都有由正面抓住对手及由背后抓住对手的技巧。其使用方法为同时按 Y 及 B 键,而且可配合任一方向键来使用。这样一来我们

超级火焰职业摔角联盟 特别版/各选手的隐藏技巧(表 1)

摔 角 选 手	操 作	技 名
ファイター大和	抓住下	グラウンドコブラツイスト
	背后右	ドラゴンスリーパー
ハリケーン力丸	抓住上	ヘッドシザースホイップ
	背后左	ジャーマンスープレックス
旗本真也	抓住右	デンジャラスDDT
	背后下	リバースDDT
河野将洋	抓住左	チンクラッシャー
	背后上	ジャーマンスープレックス
武道剑	抓住下	ジャンピングバックドロップ
	背后右	ドラゴンスープレックス
伊达弘	抓住上	ビクトル膝十字固め
	背后左	ドラゴンスープレックス
ナイト·ブラスター	抓住右	パワーボム
	背后下	アトミックドロップ
キラー·ブラスター	抓住左	ノド轮落とし
	背后上	ジャーマンスープレックスホイップ
フラッシュ·バートン	抓住下	ワンハンドチョークスラム
	背后右	サーフボードストレッチ
ジュラシック·アキレス	抓住上	テキサスザャブ
	背后左	ザャーマンスープレックスホイップ
サムライ·ジロー	抓住右	パワーボムホイップ
	背后下	ドラゴンスープレックス
イナズマ谦吾	抓住左	ジャンピングパイルドライバー
	背后上	ジャーマンスープレックス
トシ后藤	抓住右	パワーボム
	抓住右	延髓ラリアート
ザ·ブレード·カグラ	背后上	ジャンピングアームブリーカー
	背后左	逆さ押さえ$み
五十岚邦明	抓住上	パワーボムホイップ
	背后下	ドラゴンスープレックス
超人スーパーカイザー	抓住左	掌打
	背后上	ジャーマンスープレックスホイップ
ワイルド·ファントム	抓住下	ドラゴンスープレックス
	背后右	ウラカンラナ
ブラック·カイザー	抓住上	抱え式バックドロップホールド
	背后左	ジャンピングパワーボム
エル·カミカゼ	抓住右	だるまジャーマンスープレックス
	背后下	スモールパッケージホールド
水户治	抓住右	チキンウイングフェイスロック
	背后上	ジャンピングアームブリーカー
トミー·ボンバー	抓住左	バックドロップホールド
	背后右	弓引きストレート
小渊泽昌信	抓住下	バックドロップホールド
	背后下	タイガードライバー91
冰川光秀	抓住左	ジャーマンスープレックスホイップ
	背后上	ジャーックナイフ式パワーボム
富坚庆次	抓住下	ジャーマンスープレックス
	背后右	パワーボムホイップ
风魔利家	抓住上	ジャーマンスープレックスホイップ
	背后左	

超级火焰职业摔角联盟 特别版/各选手的隐藏技巧(表 2)

摔角选手	操作	技名
明智清	抓住右	ショートエルボー
	背后下	ネックスマッシュ
相模朗	抓住左	突つ张り
	背后上	ジャイアントバックブリーカー
秋川瞬	抓住下	パワーボム
	背后右	タイガースープレックス
スター·バイソン	抓住上	パワーボム
	背后左	延髓ラリアート
ミリオンダラー·デイビス	抓住右	サイドスープレックス
	背后下	ニークラッシャー
ケリー·ボギー	抓住左	ワンハンドチョークスラム
	背后上	延髓ラリアート
スティル·ジェームス	抓住下	テキサスジャブ
	背后右	タイガースープレックスホイップ
ジョン·ピース	抓住上	ドクターボム
	背后左	ジャーマンスープレックス
サンダー龙	抓住右	突つ张り
	背后下	延髓ラリアート
ヒットマン源	抓住左	DDT
	背后上	延髓ヘッドバット
折仓雅夫	抓住上	パワーボム
	背后左	ドラゴンスープレックス
アステカ·ドラゴン	抓住下	カイザーボム
	背后右	クロスアームスヮプレックス
F·F·マシン	抓住右	パワーボム
	背后下	卍固め
岚山大士	抓住右	ショートエルボー
	背后上	ネックスマッシュ
冲田胜志	抓住下	クロスアーム式サンダーファイヤーパワーボム
	背后右	卍固め
ハンター五条	抓住下	ジャンピングアームブリーカー
	背后右	ジャイアントバックブリーカー
マスタートーゴー	抓住右	コブラクロー
	背后下	バックドロップ
デンジャー松原	抓住左	啮みつき
	背后上	フェイスクラッシャー
ブレード·ハヤテ	抓住下	サンダーファイヤーパワーボム
	背后右	卍固め
トリッキーツジ	抓住上	DDT
	背后左	ドラゴンスープレックス
ザ·タトゥー	抓住右	ツームストンパイルドライバー
	背后下	ジャーマンスープレックス
スペース·ドルフィン	抓住左	ツームストンパイルドライバー
	背后上	抱え式バックドロップホールド
神崎仁水	抓住下	ツームストンパイルドライバー
	背后右	延髓ラリアート
ミスターK	抓住上	サミング
	背后左	卑怯! ハイキック
アックス·ドゥガン	抓住下	弓引きストレート
	背后右	サーフボードストレッチ

超级火焰职业摔角联盟 特别版/各选手的隐藏技巧(表3)

摔角选手	操作	技名
マッチョ·サーベル	抓住上	テキサスジャブ
	背后左	ネックスマッシュ
ジョン·アースシェイカー	抓住右	アバランシュホールド
	背后下	キャッチ式バックドロップ
スマッシャー·ガンガン·ギガス	抓住左	カナディアンバックブリーカー
	背后上	抱え式バックドロップ
ジ·アンダーグラウンド	抓住下	リバースツームストンパイルドライバー
	背后右	スリーパーホールド
ディッグ·ロード	抓住上	デンジャラスストレート
	背后左	里间接蹴り
ザ·スパイク	抓住右	串刺しカナディアンバックブリーカー
	背后下	ジャーマンスープレックスホイップ
武零斗武者	抓住左	长滞空ブレーンバスター
	背后上	ドラゴンスープレックスホイップ
ビッグ·シュタイナー	抓住下	フロントスープレックスホイップ
	背后右	ジャーマンスープレックス
スモール·シュタイナー	抓住上	S·S·D
	背后左	ドラゴンスープレックスホイップ
尾原丈	抓住左	肋固め
	背后上	里间接蹴り
牙刃明	抓住右	掌底
	背后下	里间接蹴り
ウォルフ·ヴァン	抓住左	スタンディングアキレス腱固め
	背后上	チキンウイングフェイスロック
ビタンザ·タルウェル	抓住下	真空飞び膝蹴り
	背后右	里间接蹴り
クリストファー·オルマン	抓住上	ビクトル十字固め
	背后左	キラーチョークスリーパー
リック·グレイ	抓住右	デンジャラスストレート
	背后下	卑怯！ハイキック
真田延久	抓住左	掌底
	背后上	ジャーマンスープレックス
山本一辉	抓住下	ムエタイ膝蹴り
	背后右	マシンガンニーリフト
峰村崇	抓住上	フロントネックチャンスリードロップ
	背后左	片羽绞め
ザ·セイバー	抓住右	デンジャラスストレート
	背后下	抱え式バックドロップ
G·O=ブライト	抓住左	ダブルアームスープレックス
	背后上	フルネルソンスープレックス
桧垣诚	抓住下	かんぬきスープレックス
	背后右	チキンウイングフェイスロック
观月みつる	抓住上	飞びつき逆十字固め
	背后左	里间接蹴り
ウィン·ハーロック	抓住右	ノーザンライトスープレックス
	背后下	ジャーマンスープレックス
ボス·ロッテン	抓住左	真空飞び膝蹴り
	背后一	卑怯！ハイキック
安藤障二	抓住右	フロントフェイスロック
	背后下	片羽绞め

超级火焰职业摔角联盟 特别版/各选手的隐藏技巧(表 4)

摔角选手	操作	技名
凑阳光	抓住左	肋固め
	背后上	片羽绞め
マスカラ·コンドル	抓住右	飞びつき前方回转エビ固め
	背后下	サーフボードストレッチ
グラン·マリポーサー	抓住左	一本足突き
	背后上	逆さ押さえ$み
ダイナミック·キッド	抓住下	ヘッドバット
	背后右	抱え式バックドロップ
マイティボウイ·スミ	抓住上	アバランシュホールド
	背后左	抱え式バックドロップ
マスク·ド·パンサー	抓住右	高角度前方回转エビ固め
	背后下	高角度ジャーマンスープレックス
グレート·パンサー	抓住左	バックスピンキック
	背后上	マシンガンニーリフト
ネバーランド·ロッシ	抓住下	ベリー·トゥ·ベリー
	背后右	ベリー·トゥ·バック
ビッグ·ザ·グレート·ブル	抓住上	アバランシュホールド
	背后左	アトミックドロップ
☆ビクトリー武藏	抓住右	弓引きストレート
	背后下	ジャーマンスープレックス
☆グレート司马	抓住左	DDT
	背后上	ジャイアントバックブリーカー
☆ブリッツ·フォン=エルリック	抓住下	エアプレーンスピン
	背后右	抱え式バックドロップ
☆力皇斩	抓住上	ノド轮落とし
	背后左	延髓ヘッドバッド
☆R·J=フェイズ	抓住右	コブラツイスト
	背后下	バックドロップホールド
☆カルロス·クラウザー	抓住左	タイガースピン
	背后上	卍固め
☆ジャスティー·ローゼ	抓住下	マンハッタンドロップ
	背后右	ネックスマッシュ
☆ティック·マーベリッ	抓住上	ブルドッキングヘッドロック
	背后左	サーフボードストレッチ
☆ハリー·テキサンJr.	抓住右	スモールパッケージホールド
	背后下	スリーパーホールド
☆ケリー·テキサン	抓住左	エアプレーンスピン
	背后上	ジャーマンスープレックス
☆アイアン·ブラスター	抓住下	アバランシュホールド
	背后右	アトミックホイップ
☆マッド·タイガー	抓住上	アルゼンチンバックブリーカー
	背后左	ラビットパンチ
☆アブドル·ザ·デンジャー	抓住右	啮みつき
	背后下	延髓ヘッドバット
☆ディック·スレンダー	抓住左	超滞空ブレーンバスター
	背后上	抱え式バックドロップ
☆若元一彻	抓住下	ヘッドバッド
	背后右	ジャーマンスープレックス
☆ヴォイス·ステイシー	抓住下	一本背负い
	背后右	里间接蹴り

超级火焰职业摔角联盟 特别版/各选手的隐藏技巧(表5)

选手名	操作	技名
☆佐岳雅之	抓住上	掌底
	背后左	里间接蹴り
☆アンドレ·ファグ	抓住右	バックスピンキック
	背后下	里间接蹴り
☆ホーネット·ゴースト	抓住左	テキサスジャブ
	背后上	ネックスマッシュ
☆ジェネラル·ボルドー	抓住下	サミング
	背后右	サイリフト
☆トーマス·スミット	抓住上	デンジャラスストレート
	背后左	ラビットパンチ

注:"抓住"是指由正面抓住对手;"背后"是指由背后抓住对手的意思。此外,有☆记号的选手是隐藏人物,玩家必须选择正统的故事模式进行。

超级火焰职业摔角联盟2/各摔角选手的隐藏技

选手名		正面抓住十字+B+Y		由后面抓住十字+B+Y
ビクトリー·武藏	下	弓をひくストレート	右	スリーパーホールド
ファイター·大和	上	フロントスープレックス	左	ジャーマンスープレックスホールド
トミー·ボンバー	下	コブラクロー	右	スリーパーホールド
田神郎	右	パワーボム	下	サーフボードストレッチ
尾原丈	左	肋固め	上	卍固め
桧垣诚	下	かんぬきスープレックスホールド	右	ドラゴンスープレックスホールド
アックス·ドゥガン	左	アバランシュホールド	上	スリーパーホールド
スター·バイソン	上	ショートレンジラリアート	左	スリーパーホールド
マット·タイガー	左	フロントジャーマンスープレックスホールド	上	タイガースープックスホールド
アブドル·ザ·デンジャー	右	ブレーンバスター	下	バックドロップホールド
ハリケーン·力丸	右	アームブリーカー	下	卍固め
旗本真也	上	地狱突き	左	ジャーマンスープレックスホールド
冰川光秀	上	タイガードライバーホールド	左	アトミックドロップ
风魔利家	下	パワーボム固め	右	コブラツイスト
$刃明	左	头突き	上	サーフボードストレッチ
リック·グレイ	右	头突き	下	ジャーマンスープレックスホイップ
ケリー·グレイ	右	ショートレンジラリアート	下	バックドロップホールド
スティル·ジェームス	下	DDT	右	ジャーマンスープレックスホールド
ヒットマン·セイバー	下	バックフリップ	右	サーフボードストレッチ
スマッシャー·ガンガン·ギガス	上	バックドロップ	左	サーフボードストレッチ
スーパー·カイザー	右	掌打(与毒雾效果相同)	下	マヤ式スープレックスホールド
ブレード·武者	上	啮みつき	左	逆さ按さえ$み
サンダー·龙	左	袈裟斩りチョップ	上	ジャーマンスープレックスホールド
冲田胜志	左	ボディブロー	上	ジャーマンスープレックスホールド
河野將洋	下	フロントスープレックス	右	アトミックドロップ

便可打出如上表中的必杀技了!

同角色的双人组对战:在选公式战的双人组对战后,如果我们想以同角色来组成双人组,在此选好一个角色,接着将光标留在原处,一边按着L及R,一边按B键,便可组成同角色的双人组了!但如果以此角色来进行双人组的比赛,在胜利后画面便会停止,无法再继续切换。

服装改变:在**エキジビションマツチ**的模式中选角色时,如果我们一边按SELECT键,一边按B键来决定,则角色身上穿的裤子颜色便会改变,如果角色穿的是普通的短裤,则会变成紧身裤。另外,如果在**カイザー**一时按L、R或Y,武者按L或R,同时按决定键,则其裤子的颜色也将会改变。

省略各种介绍:在比赛开始前的画面中如果持续按着B键,便会省略各种介绍,直接展开角色间的对战。

在公式战中也可掉落场外:首先我们在**エキジビションマッチ**中将**ランバージャック**的项目设定为"YES",接下来在第一回合终了时,在比赛结果的显示画面后回到标题画面中,然后再选公式战来开始玩,这样即使掉落场外也不会开始读秒,马上会回到摔角台中。

可在空中移动:如果我们参照下表来使S尺寸及M尺寸以上的摔角选手,使用有**レーンバスター**等技巧的选手来玩,接着在M尺寸的选手背向角落时向S尺寸的选手使用**ブレーンバスター**,然后S尺寸的选手要反击这招技巧,按方向键上方即可。

超级火焰职业摔角联盟 2/可在空中移动

ビクトリー·武藏	旗本真也
ファイター·大和	田神郎
ハリケーン·力丸	サンダー·龙
冰川光秀	アックス·ドゥガン
风魔利家	スター·バイソン
スーパー·カイザー	ケリー·ボギー
尾原丈	スティル·ジェームス
桧垣诚	河野将洋
冲田胜志	マッド·タイガー
マスク·ド·パンサー	アブドル·ザ·デンジャー
ダイナミック·キッド	武道剑

密码的操作法:在公式联盟战中使用隐藏的选手中**ブレード**、武者、尾原丈、桧垣诚中的任一人,然后于输入公式联盟战模式的密码时,如本页表2一般,将第5个字与第16个字相互交换,则会如表1一般,武者变**マスク·ド·パンサー**,尾原变**ダイナミック·キッド**。桧垣诚变武道剑来进行公式联盟战,然而,如果以双人一组来进行比

超级火焰职业摔角联盟 2/密码的操作法(表 1)

变更前的摔角选手	变更后的摔角选手
ブレード·武者	マスク·ド·パンサー
尾原丈	ダイナミック·キッド
桧垣诚	武道剑

超级火焰职业摔角联盟 2/密码的操作法(表 2)

密码表　＊使用隐藏选手时,密码改变的部分

○○○○○ ○○○○○　○○○○○ ○○○○○
○○○○○ ○○○○○　○○○○○ ○○○○○
○○○○○ ○○○○○　○○○○○ ○○○○○

＊在点数增加时,我们改变密码这个部分

赛,则选择的第2人将有可能会改变。另外,如果我们想增加点数,则如本页表2一般,将37号文字到40号文字的顺序改变一下。如①②③④改为④①②③,以这种方式来将文字的顺序改变,便可增加点数来参加公式联盟战了!

使用隐藏角色:在表演赛模式、**イリシネーションマッチ**、**オープンリーグ**战模式中,我们可以使用3位隐藏角色。第一个是**マスク·ド·パンサー**,在角色选择画面中,将光标移到武藏上,然后同时按L及R键,再按B键即可。第二个是**ダイナミック·キッド**,可将光标移到大和上,然后输入相同的指令。第三个是武道剑,可将光标移到武者,然后输入相同的指令即可。

使裁判变女性:在任何模式中开始,然后指定使用的角色,接下来在比赛前于与自角色比赛的对手出现的画面中同时按L、R、START键,则裁判便会变为女性。然而这指令不好输入。

超级火焰职业摔角联盟 3 终极较量
スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト

¥9700日元/HUMAN/卡带/'93.12.29/SPG

这是"超级火焰职业摔角联盟"在SFC上的第3代作品,这回基本上在系统的制作并没有什么不同,但各选手本身的技巧及招数都有所改良。这回登场的角色共有56人,而且也可4人同时来玩。

秘技

编辑隐藏角色:首先,在模式选择画面中选"LOAD",接着在密码输入画面里输入"KICHIJO-JI",然后回到模式选择画面中,选"EDIT"。这样一来我们便可选8位的隐藏角色来编辑,这时如果在角色选择的画面中将光标移到"EXIT"上,然后按SELECT键,则便可使用编辑模式来对这些角色的能力值进行编辑了!

进入客席:如果我们以抓住对手背部的选手们来玩,然后在比赛时打到场外。这时如果面向客席时捉住对手后方,则这2位选手便会打入观众席中,展开一场恶战。

使用隐藏角色:首先,在模式选择画面中选公式联盟战以外的模式来玩,接着在设定画面中将光标移到NEXT上,一边同时按着Y、R、SELECT键,最后按B键,这让一来在角色选择画面中就会出现力皇斩、**マスク·ド·パンサー**、**ダイナミック**、**キッド**、**ハリーラキサン**Jr.、**ケリー·テキサン**、**ジ·イリミネーター**、R.J.**フェイズ**、**カルロス**、**クラウザ**了! 接下来在比赛一次结束后,回到模式选择画

面中,则在公式联盟战中也可在 8 位角色中来选择了!

在骨折模式中一次决胜负:首先我们以公式联盟模式来玩,接下来进行记录并取得密码。然后再按 RESET 键来回到模式选择画面中,选"**イリミネーション**"。这时若进入设定画面,则按 L 键来取消,接着再以记录的档案或刚才抄下来的密码来开始玩公式联盟战。这样一来双方的选手的双手都会有如骨折一般的垂下来,全身在开始时即都好象已受到极大的伤害一般。这时,如果任一方利用关节技将对方锁住,则另一方一定会马上叫放弃,输掉这一场比赛。

可以选隐藏的裁判:首先,,在公式战以外的比赛中来开始玩,接着进入设定画面后将光标移动到"REFEREE"的项目上,接下来就可一边按着 R 键,一边按 B 键来改变裁判。我们在这种状态下可选择隐藏的裁判"WOMAN"及"一彻"。

同角色来组成双人组:在密码输入画面中输入"AAAAAA",则我们便可利用**ビクトリー·武藏**于公式联盟战中组成双人组了!

超级火焰职业摔角联盟 X
スーパーファイヤープロレスリングX

¥11900 日元/HUMAN/卡带/'95.12.22/SPG

这款游戏是超级火焰职业摔角联盟的第 10 作,也是完结版。在这里面将以前出现的各种模式浓缩起来,而且在其它机种上曾经发售过的外传中所出现过的特殊团体也会登场。另加入 HMF 的 8 位角色。

秘技

介绍全部的角色:首先在世界冠军杯中得到优胜,接着取得三项头衔的冠军,然后在标题画面中我们将光标移到**ワールドチャンピオンシップ**及**オプション**这两个项目之间,按 START 键,则便会开始介绍所有登场的角色及团体。另外,若在介绍中途按 START 键,则可回到标题画面中。

可以改变脸:我们在编辑选手的模式中选脸部这个项目,然后再按 L 或 R 键,则可在不更改角色的身体下,改变角色的脸。这样我们便可进行各种组合,来改造选手了!

跳过展示画面:在比赛开始前的展示介绍画面中按 SELECT 键,则便可跳过这一段画面,直接开始玩。另外,如果按 A、B、X、Y 中的任一键,则便可跳过定位角色的介绍画面。

可看到场外的对手:如果自己的对手掉到场外,他就会被摔角台挡住而看不到,则我们可让自己的角色往内移,前往对手角色所在的位置附近,这样一来我们便可由自己角色的影子中看到对手的样子了!

一直可反击对手的压制:如果被对手压制在地上,则我们可以在这个时候先按暂停,然后再按 B 键后解除暂停,这样一来不论在什么状态下都一定可以反击对手。另外,在使用关节技时定可以利用这一招来反击。但在这时,我们在暂停后要连打方向键的一边,然后再解除暂停。

隐藏角色登场:首先,在**ワールドチャンピオンシップ**模式中来玩,取得优胜后,再于**タイトルマッチ**模式中于 HWGP**チャンピオンシップ·ネオ·ヒロイック·チャンピオンシップ**中获得优胜,取得三个头衔,这样一来,在全部模式中选择角色的画面里,我们可选隐藏的角色来玩。

使出特别的技巧:各角色的特殊技巧的使用法如下表所示,表中的输入法有模式 A 到模式 L 共 12 种,我们可以参照后两页表来输入。另外,如果在角色名字后面有个※的标志,则这角色为隐藏角色,我们要利用介绍过的指令来叫出这角色。

超级火焰职业摔角联盟 X /使出特别的技巧(表 1)

	特殊技操作时机
模式 A	面对对手将距离取好,同时按 B 及 Y 键
模式 B	面对对手跑过去时,于远距离同时按 Y 及 B 键
模式 C	在对手利用绳子反弹回来时同时按 Y 及 B 键
模式 D	向场外的对手跑过去同时按 Y 及 B 键
模式 E	在被对方由背后抓住时同时按 Y 及 B 键(只有三田适用)
模式 F	接近抑着倒下时的对手的头部,同时按 Y 及 B 键
模式 G	接近仰倒下时的对手的脚部,同时按 Y 及 B 键
模式 H	接近伏着倒下时的对手脚部,同时按下 Y 及 B 键
模式 I	在角落附近按 B 键站到角落上同时按 Y 及 B 键
模式 J	利用来使对手成串刺状态,抓住对手同时按 Y 及 B 键
模式 K	跳到面向角落成串刺状态的对手上,然后同时按 Y 及 B 键
模式 L	跳到背向角落成串刺状态的对手上然后同时按 Y 及 B 键

超级火焰职业摔角联盟 X /使出特别的技巧(表 2－1)

团体名	摔角选手名	特殊技名	输入法
新世界プロレス	ビクトリー武藏※	镰固め	模式 H
	ストロング信浓	腕ひしぎ逆十字固め	模式 F
	ファイター大和	トペ·スイシーダ	模式 D
	ハリケーン力丸	パワースラム	模式 C
	兵堂剑	ドロップキック	模式 A
	バイオレンス河野	DDT	模式 K
	クリッシャー旗本	飞びつきジャンピングDDT	模式 C
	ストーム大介	逆一本背负い	模式 C
	伊达弘树	里投げ	模式 C
	バッファロー天本	マウンテンボム	模式 C
	マスク·ド·パンサー※	一回转ドロップキック	模式 A
	ダイナミック キッド※	ヘッドドロップ	模式 F
	凶皇レッド カイザー	スイングフランケンシュタイナー	模式 I
	ワイルド ファントム	スーパーパワーボム	模式 L
	ブラック カイザー	フラックカイザー·ボム	模式 L
	ザ カミカゼ	トペ·コン·ヒーロ	模式 D
	レイジング野中	フランケンシュタイナー	模式 K
	武本亮	フランケンシュタイナー	模式 K
	大泷进一郎	フランケンシュタイナー	模式 K
	三田勇	ミタクラッチ	模式 E
	ナイト ブラスター	フライングクローズライン	模式 B
	フラッシュ バートン	クローズライン	模式 B
	タトゥー	サマーンルトドロップ	模式 I
太平洋プロレス	冰川光秀	トペ·コン·ヒーロ	模式 D
	富坚	パワースラム	模式 C
	相模朗	喉轮落とし	模式 C
	风魔利家	浴びせ蹴り	模式 A
	トミー ボンバー	フライングボィシザース	模式 B
	小渊泽 昌纪	低空ドロップキック	模式 J
	明智 清志	トプ·スイシーダ	模式 D
	秋草 瞬	トプ·スイシーダ	模式 D
	ハリー テキサンJr.※	逆エビ固め	模式 G
	スターバイソン	フライングネックブリーカー	模式 B
	ビッグ·ザ·グレート ブル※	キングコング·ニードロップ	模式 F
	スティル ジェイムス	サイドスープレックス	模式 K
	ゲイル·O·ブライト	フットボールタックル	模式 A
	ジョン ピース	ムーンサルトプレス	模式 I
IW	冲田胜志	スピニングトーホールド	模式 G
	ケリー テキサン※	トペ·スイシーダ	模式 D
	アラシ	スターダストプレス	模式 I
	マスター トーゴ	马乘りパンチ	模式 F
	ハンター	马乘りパンチ	模式 F
	ケリー ボギー	サンリ固め	模式 G
	ロッキー ツジ	ローリングンバット	模式 A
	マッド タイガー	ドロップキック	模式

超级火焰职业摔角联盟X/使出特别的技巧(表2－2)

团体名	摔角选手名	特殊技名	输入法
R·Y·U	サンダー龙	浴びせ蹴り	模式A
	ヒットマン源	フットボールタックル	模式A
	サクンン椿翊	无	无
	マスカラ コンドル※	フライングボディアタック	模式B
	アステカ ドラゴン	ウラカン·ラナ	模式C
	マッド魔童	无	无
	キッド鬼童	DDT	模式K
	法仓雅人	ウラカン·ラナ	模式C
ゆきぐにプロレス	ザ·ニンジャ ハヤテ	ハヤテスペシャル2号	模式D
	サイバー ドルフィン	スーパースイングDDT	模式I
	グラン マリポーサ※	ラリアット	模式B
	神盛仁水	拜み渡り	模式J
	鬼冢魁	ウラカン·ラナ	模式C
	WAKA ゆきぐに	スイングDDT	模式J
真诚倒幕军	サムライ ジロー	ラリアット	模式B
	稻妻拳梧	ラリアット	模式B
	トシ护东	フライングクローズラインC	模式B
	五十岚利明	ローリングンバット	模式A
	ザ·ミステリアス カグラ	毒雾	模式A
WWC	アレックス ドゥガン	ドゥガンハンマー	模式B
	ディック スレンダー※	逆片エビ固め	模式G
	ジ·アンデット テイラー	ロープ渡り	模式J
	ザ·セイバー	里拳	模式A
	ザ·ミステリアス武道	毒雾	模式A
	ビッグ スナイダー	フライングショルダーアタック	模式B
	スモール スナイダー	元祖フランケンシュタイナー	模式C
	アイアン ブラスター※	フライングクローズライン	模式B
UWHインテグラル	真田信久	ソバット	模式A
	峰村崇	ムエタイハイキック	模式A
	牧原武彦	ニールキック	模式A
ゴングス	迈刃明	大车轮キック	模式A
	クリストファー オールマン	ヒールホールド	模式G
	リック グレイン	马乘りパンチ	模式F
	ウォルフ ガムザ	足四の字固め	模式G
	リカード ガブリエル	上段蹴り	模式A
尾原组	尾原丈	チキンウイングフェイスロック	模式F
ハイクラス	桧垣诚	ハイキック	模式A
	观月みつる	アマレスタックル	模式A
	ウィン ハーロック	马乘りパンチ	模式F
	ボス ドッケン	ハイキック	模式A
	八雉护	ドロップキック	模式A
フリーランス	山本和辉	ニールキック	模式A
	ミスターK	里拳	模式A
格斗家	ニクソン ステイシー	ダブルリストロック	模式F
	トーマス スミット	ムエタイハイキック	模式A
传说のレスラー	カルロス クラウザー※	アキレス腱固め	模式G
	R·J フェイズ※	STF	模式H
	力皇斩※	马乘りパンチ	模式F
	ブリッツ·フォン エリック※	アイアンクロー	模式B
	グレート パンサー※	ムエタイハイキック	模式A
WHF	ダイジロウ ザマ	里投げ	模式C
	エリク スターバック	スーパーパワーボム	模式L
	バロン ファイヤーバード	スイングフランケンシュタイナー	模式I
	ジョン·バントライン西乡	逆一本背负い	模式C
	ヴォルフ マクシュナイダー	膝十字固め	模式G
	ホウ ユイロン	ムエタイハイキック	模式A
	ジェイルブレイカー ブルノイ	ドロップキック	模式A
	HAYATE	ビッグファイア	模式A
	ハイゼルシュタット フォン·ルードビッヒ※	スワンダブルプレス	模式I

超级机器人大战 EX

スーパーロボット大战 EX¥9800 日元/BANPRESTO/卡带/'94.3.25/SLG

本游戏是以第 3 次机器人大战的游戏舞台为蓝本，可说是它的番外篇故事。在游戏开始时，选择不同的主角，游戏的进展也会不同，玩家可以尝试比较两者之间的异同。

秘技

趣味小游戏：使用鼠标玩游戏时，在所有指令的系统画面中会出现光点，把光标移到这个小光点上的话，会看到小光球在画面上跳来跳去！

保持资金和等级：首先玩家必须玩一段时间，打倒敌人以累积足够的资金和较高的等级！然后玩家就可以故意让我方的人员全灭！接着在出现游戏结束的画面里，随便按 1P 手柄的任一个按键，就可以从死掉的这一关再开始玩。而且最重要的是，这时玩家会发现之前所累积的资金和等级，竟然都还保留着！只不过储存进度后再全灭的话会回到标题画面，这招就不能用了。另外用这种方式接关时对战回数仍会累积计算下去。

叫出隐藏机器人：在**マサキ**和**リューネ**之章中，用 ISS 系统来接关，然后再重新输入电源，当画面出现厂商标志时，依序输入下、上、左、右、L、R 指令，此时如果看到商标画面由蓝转红就表示成功了。之后在**シュウ**之章不使用 ISS 系统开始的话**シュウ**就可使用隐藏机器人！

最强的ゴーショーグン：首先在**マサキ**之章中，玩途中**ゴーショーグン**出现的那一段。如"召还"或"**オーラシップ**"等，然后在游戏舞台上不要作任何储存进度的动作，看到**ゴーショーグン**出现就故意让我方全灭结束游戏！然后在游戏结束的画面中，按适当的 1P 摇杆按键，重新从全灭的那关再玩起，这时当**ゴーショーグン**再出现时，等级会变高，如此反复操作数次，**ゴーショーグン**的等级会不断提高！

无限使用"根性"法：首先让自己的精神点数降到 19 点以下，变成不能使用根性的状态！然后选精神指令，用鼠标操作光标到视窗中的空栏上，一直按鼠标键，就可以使 HP 回复，与使用"根性"的状态一般！

增加ゴーショーグン法：首先在第 5 话的"**オーラ、シップ**"中以两回合过关！此时通常在第 3 回合才会出现且直到此关结束才会没有的**ゴーショーグン**会留在我方人员阵营中，然后以这种状态进行游戏，到第 9 话"王都潜入"第 3 回合**ゴーショーグン**再出现时，我方等于有了两只**ゴーショーグン**可用！不过到第 12 话"王都归还"时又都会不见了！

ヤンロン的奇怪台词：在**リューネ**之章的第一话中，移动**ヴァルシオーネ**，武器选**サイコブラスター**，然后在选择敌人前先取消，然后 就会看到**ヤンロン**说出奇怪的话！

超级家庭明星

スーパーファミスタ

¥7900 日元/NAMCO/卡带/'92.3.27/SPG

超级家庭明星/密码法则(表 1)

第 1 字	队伍的胜场数。可以由 1 胜到 12 胜之间任选。1～9 胜则同样输入数字；10 胜则
第 2 字	表示玩家使用的队伍。依队伍选择表中所列出的队名与其相 对应的数字或文字输入即可。
第 3 字	表示对手的队伍。使用方法同上，输入欲对战队伍所属的数字或英 文字母即可。
第 4 字	可以使用的先发投手。由 0 、1、2、3 中任选一数字输入即可 ，输入 0 时所 有先发投手均可使用，输入 1、2、3 *
第 5 字	首先以 15 减去第 1 字所代表之数，并且将答案与第 2 字、第 3 字、第 4 字相加得到总和。若第 1 字至第 4 字之间有任何 A、B、C、D、文字者，A 为 9、B *

超级家庭明星/密码法则(表 2)

队伍选择表	队名	Am	N	Bu	B	H	F	M	C	D	S	G	W	T
	数值	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

超级家庭明星/密码法则(表 3)

16 进位表	计算后所得数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	第 5 字之数值	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

这是一款在 FC 时期即因其优良的操作性而极受好评的棒球游戏的 SFC 版。这回其画面有了相当的改良，而队伍也增为 28 队，2 联盟共有 5504 位选手登场，其基本系统与 FC 版没什么不同。

秘技

后空翻上垒：在打出全垒打时，如果我们按着 L 或 R 键，则任选手都会如日本的秋山幸二选手般的后空翻上垒。

持续的幸运第 7 局：在幸运第 7 局，加油团体出现时，如果我们按 L 或 R 键，则即使第 7 局已结束，进入第 8 局，球员依然很强。

密码法则：如果我们依上页表 1 至表 3 中的方式来输入密码，便可自由地选择比赛了！

简单的使 1 垒跑者出局：在对电脑战时，如果 1 垒上有走力 10 以上的跑者，则在大画面模式时同时按 A 及 B，接着在切换成小画面模式时 1 垒跑者若跑向 2 垒，则不知为何这时捕手手套中将会拿着球，而我们只要将球传到 2 垒即可将跑者刺杀掉。

全部选手资料：在标题画面下按 R6 次，L6 次，然后再按 START 键，则便会出现各队的各选手资料。我们可用方向键的上下来看打者及投手的资料。以左右来改变球队。

在公式战中隐藏队伍的对战：如果以**アメリカンズ**的模式来玩，则在选择**アメリカンズ**前，我们先按 L 再按 A 键来决定，则对战队伍的选择光标将可选隐藏队伍。同样的，如果以**ナムコスターズ**的模式来玩，则我们按 R 后再按 A 键来决定，则便可选只会在"WATCH**モード**"或"1PVS2P"模式中出现的球队来对战。

超级家庭明星 2
スーパーファミスタ2

¥7900 日元/NAMCO/卡带/'93.3.12/SPG

这是 NAMCO 所制作的热门棒球游戏系列，SFC 上的第二代。其基本系统与 FC 的作品相比并没有什么改变，而且良好的操作性与前作相似，这回游戏中的资料都是 92 年最新的资料。

秘技

以全垒打来后空翻：如果打出全垒打的展示画面出现，则按 L 及 R 键便会后空翻。

同队对战：我们先选公式战的对 COM 战，然后叫出队伍选择画面。接着在选电脑的队伍时边按 1P 手柄的 L 及 R 键，一边移动光标，然后选择与 1P 相同的队伍。另外，在双打对战的队伍选择画面中，2P 可以边按着手柄的 L 及 R 键边移动光标到与 1P 相同的队伍上，则可进行同队伍的对战了！另外隐藏联盟中也可利用相同的技巧，但队伍的构成却会变由电脑以乱数来选。

密码的操作法：在公式战中密码第一字的地方我们可进行各种设定。可将第一个字以 0～B 来输入，以便决定要由第几局来开始玩。另外第 2 字可设定自己的队伍，第 3 字可设定对手的队伍。我们可参考后 4 页上的表来输入。我们可设定第 3 字以 0～3 来消去投手，如果设定为 0，便可用全部的先发投手，如果设定 1～3，则先发投手会由上开始消去。第 5 个字以 0～7 来设定改变优胜的次数，如优胜越多，队伍越强。

使摊贩及帆船移动：如果有球员打出全垒打，则我们便可移动方向键来控制摊贩及船，使其移动了！

神秘的隐藏对手：在任一模式中，我们以自己编成的队伍来玩，然后在比赛终了，在做 FA 宣言的选手出现后，我们不要加入新的球员，马上开始比赛，则便会有一名"FA**のあな**"的名字的选手来取代 FA 的选手。

快速看报纸：在 NAMCO 出现的画面，我们一边按 B 键，一边按方向键，则可比一般快速的翻动报纸。

隐藏选手：在编辑模式中选"选手发掘"的项目，接着在日本地图显示的画面中于选择出身地区时，我们一边移动光标，同时按住 L 及 R 键，则便可单独选择在近畿地方的淡路岛，在这里我们便可让一位隐藏选手加入编辑队伍中了！这位球员的能力就如下 2 页的表中所示。

超级家庭明星 3
スーパーファミスタ3

¥8800 日元/NAMCO/卡带/'94.3.4/SPG

这是 SFC 上的超级家庭明星系列的第 3 弹，其资料以 94 年的资料来登录，玩家们可进行交换选手，而且可争夺自由球员，将他拉入新球团，我们可由 16 队中选 6 球团来进行联盟战。

秘技

变更守备位置：在编辑模式中，我们选"打顺变更"，接着我们让先发的选手与后补的选手交替。接下来再将先发的选手放入代打栏中，将不同位置的先发球员彼此交换，这样一来，由代打换入先发阵容的球员的守备位置便会变得与原本放在这先发阵容的这个球员所守备的位置相同。

はりやま选手的秘密：在队伍编辑的画面中，由本洲、四国出现的选手如以方向键的下

来投球，则可投出比平时普通的球更快的球。

使球的速度提升：如果我们一边按着下，同时按A键来投球，则球速会比平常还快。

滑石粉在守备时：如果我们不投球，等一下，我们便可在画面上看到捕手拿出滑石粉来使用，以防止球滑掉。

相同选手：首先，我们在队伍编辑或选手发掘，接着与队伍的选手交换，接下来再选选手发掘，然后再看一下刚才发现那个选手的地区，则我们将会发现这选手并未从一览中消失。如果我们不断的重复，则可以相同的球员再编成一个队伍了！

使摊贩和帆船移动：如果有球员打出全垒打，则我们便可移动方向键来控制摊贩技帆船，使其移动了！

神秘的隐藏对手：在任意模式中，我们以自己编成的队伍来玩，然后在比赛终了，在做FA宣言的选手出现后，我们不要加入新的球员

快速看报纸：在NAMCO字样出现的画面，按住B键，再按方向键，可以快速翻看报纸。

隐藏选手：在编辑模式中选"选手发掘"的项目，接着在日本地图显示的画面中的选择出身地区时，一边移动光标，同时按住L、R键，则便可单独选择在近机地方的淡路岛，在这里我们便可让一位隐藏选手加入编辑队伍中了！这位球员的能力就如下表所示。

超级家庭明星4
スーパーファミスタ4

¥9500日元/NAMCO/卡带/'95.3.3/SPG

这是超级家庭明星系列的第4代作品，这回由画面上我们直接可以看出选手处于极佳，普通，或不佳的状态。而且在加入球团前还可进行测试，与上一代比起来，整体的系统改良了许多，我们在打球时也可变更视点的高低。

秘技

同队伍对战：我们在以一场决胜负或3场决胜负的选择画面中，如果决定好一方的球队，一直按着L键，同时移动光标来选另一方的队伍，这样一来，我们便可用相同的球队来进行比赛了！

教练出场：在入团测试以外的模式中，我们一直打到第9局终了，而且平手，并已使用了全部的代打球员，进入延长赛后于自己的球队进攻时先叫暂停，然后选择代打项目，我们便会看到教练的名字，及他的守备位置。

操作飞行物体：打出全垒打后，萤幕中将出现一个飞行物体，这时我们可用上下来操作这物体。

怀念的BGM：在选择画面中将"野次"的

超级家庭明星3/隐藏选手（表1）

	名字	投/打	打率	本垒打	打点	守备位置
内野手	あわじしま	右/右	.255	25	25	ファûスト
	おにあし	左/左	.999	0	44	サûド
	やなぎい	右/右	.123	45	67	ファûスト
	いだてん	右/两	.225	4	31	セカンド
	くんちゃん	右/右	.236	18	42	ショûト
	あおきん	右/右	.226	13	24	サûド
	きょくたん	右/右	.010	10	10	ショûト
外野手	ひんじゃく	右/左	.011	1	1	レフト
	かいぶつ	左/左	.999	99	255	ライト
	てっぺき	右/右	.303	20	55	センタû
	なむこ	左/右	.765	7	65	センタû
	いしだっち	右/两	.045	3	67	ライト
补手	いっぱつ	右/右	.099	99	99	キャッチャû

超级家庭明星3/隐藏选手（表2）

	名字	投/打	防御率	球速	体打	打率	本垒打	打点
投手	ごうきゅう	右/右	0.00	255	17	.350	55	98
	くねくね	右/右	2.85	148	14	.165	0	0
	ちûむえだ	右/右	4.73	136	12	.257	18	56
	めったうち	右/右	5.14	100	3	.150	0	0
	かんきゅう	右/右	2.50	170	15	.150	0	0

项目设定成“あり”，接着以**ナムコスターズ**于**ナムコ**球场比赛，则有特殊 BGM。

接不到球：在入团测试中的守备测试里，如太接近打球的人，则他会出错而接不到球。

2个隐藏队伍：我们在选择打一场决胜负或打3场决胜负时，我们将光标移到**ナムコスターズ**及隐藏**ドリームス**这两个球队了！

超级家庭明星5

スーパーファミスタ5

¥6980日元/NAMCO/卡带/'96. 2. 29/SPG

这是 NAMCO 每年都会发表的棒球游戏的第5代，在这次的第5代中已追加了4个新的模式，一共有8个模式。在“梦のFA”中，我们可由其他队中拉拢球员。

超级家庭网球

スーパーファミリーテニス

¥7900日元/NAMCO/卡带/'93. 6. 25/SPG

无论在 NINTENDO 或是 PC－ENGINE 上都大受好评的“超级家庭网球”之 SFC 版。玩家可以从20位选手中任意挑出中意者来进行单、双打比赛，以冠军杯为总目标。最多可4人同时玩。

秘技

登山者坠落：在天国之塔之绝崖山壁球场进行第一场比赛，当这登山者成功到达崖顶时以球K中此人的话，他便立刻倒摔下去。

风笛的音乐：这项秘技不论游戏正进行到何时都可以施行，先在比赛中使游戏暂停，并且等待约3分钟，风笛吹奏的音乐就会突然地出现。但是玩家只能听到这1次是秘技的短处。

害羞的选手：在游戏进行中，正当玩家所操纵的选手手中没有球的时候，同时押下L与R键，同一时选手会象发球失误一般调整着肠线，做出不好意思的动作。

椰子掉下来：在冲绳的月光海滩旁边进行比赛，若将球击中画面的左下方的椰子树，那么椰子就立刻掉下来，并且朝在树荫下乘着凉的男子头部直击！

光荣之南十字星模式：当标题画面已显示出 PRESS START BUTTON 的字眼后，按选择键5次，然后再押下开始键。这时，在画面上就会出现了“荣光の南十字星”的字样，假若选择这个模式，玩家便可以进入剧情模式中，而且也可同时进行音乐或音效的测试。共有52首之多！

超级家庭巡回赛

スーパーファミリーサーキット

¥8800日元/NAMCO/卡带/'94. 10. 21/RAC

这是一款在 FC 上曾受到极大的欢迎，现在在 SFC 上复活的赛车 GAME。SFC 这次则增加了回转机能，而且共有28个以上的跑道。玩家们也可在耐久赛等各种模式中尽情的比赛。

秘技

跑到跑道外面：在设定及机能模式外，我们如果选**カナタ**或**パレスサイド**等市街地的跑道来跑，然后正面冲入路旁的障碍物中。在车子无法继续前进时，我们按着A，然后按左或右键，使车子回转，如果回转到车子停止，则一边按着A键以及方向键的话则可以相反的方向来回转。这样一来车子便有一半以上陷入障碍物里面。如果我们在这里按A键来加速，则可脱离这障碍物。然而，如果我们撞进的是跑道外的花坛或观众席，便无法以这种方式来穿过障碍物了！

超级剑客

スーパードラッケン

¥9800日元/KEMCO/卡带/'94. 8. 26/ACT

原野的画面是3D，地下迷宫是横卷轴式的游戏，原野的地图分别全体及小区域地图，而地下迷宫的谜则必须玩家自己来解释。游戏中不断努力修习剑道的主角是为了要救出被邪恶法师带走的女友。

超级将棋

スーパー将棋

¥8800日元/I' MAX/卡带/'92. 6. 19/TAB

电脑以各种的棋谱做为思考范本再进行棋步，思考时间变短且又强又快的一款将棋游戏。也有一边决胜负一边旅游东海道而以京都为目标的东海道五十三次模式。每下一步会出现女性声音来显示位置。

超级将棋2

スーパー将棋2

¥9800日元/I' MAX/卡带/'94. 6. 17/TAB

正统将棋游戏“超级将棋”的第二弹游戏。以成为全国47个都道府县代表，获得日本第一宝座为目标的淘汰赛为首，游戏共准备有三种模式可选。游戏设定方面显得比前作来得细致。也可以对应鼠标。

超级将棋 3

スーパー将棋 3～棋太平

¥12800 日元/I'MAX/卡带/'95. 12. 29/TAB

由于搭载"SA－1"晶片，而使得电脑的思考速度加快了许多的超级将棋系列第三款游戏。也有以玩家为师父培养年轻棋士的模式。

超级街头霸王 Ⅱ

スーパーストリートファイターⅡ

¥10900 日元/CAPCOM/卡带/'94. 6. 25/ACT

从街机中移植过来。超任版的街头霸王为系列的第三部作品。包括新增加的四位角色及大家所熟悉的隆或肯，共有 16 名各有其独特个性的角色可使用。游戏中增加了淘汰赛或计时破坏攻击等模式。

秘技

可以快速播放决战结果：在淘汰赛模式中，两方皆为电脑所操纵的角色所进行的比赛开始的话，就按一次 A、B、X、Y、L、R、SELECT 键其中的任何一键。如此一来，在这一场比赛中角色动作及时间会变快而马上结束比赛。

再度进入奖金舞台：在奖金舞台之中，时间变成 0 之前，如果是 1P 的用 2P，2P 的话用 1P 途中加入比赛的话就会重新进入奖金舞台。

以轻腿使出必杀技：在 Option 的按键设定中，将轻腿以外的键全部设定为"＊"。利用连射手柄一边连打轻腿一边输入升龙拳等指令时竟可使出升龙拳等。

以一颗使出转身冲击拳：在 Option 画面的按键设定中，将踢键设定只剩下一个而其他 2 键不能使用的状态。在这个状态下选择拜森进行游戏的话，只要按踢键再放开就可以使出转身冲击拳。此外，如果将拳键做同样设定的话，也可以使出转身冲击拳。

一口气将全部角色介绍完：首先将 2P 手柄接到主机上，然后打开电源。之后，在标题画面的角色介绍开始的时候，持续同时按住 2P 手柄的 L 键及 R 键。于是画面会一直出现角色介绍。

声音会改变：使用任何一位角色皆可，选择 1 人用的超级战役模式开始进行游戏。然后，一直前进到破坏砖块的奖金舞台去，将 2P 手柄接到主机上按下开始键，使 2P 途中加入决斗。将 4 分之一的砖块以相同招式 1、2P 各破坏 2 个，使 1P 和 2P 的奖金在相同的状态下结束奖金舞台。奖金点数的增加声音会变得不同。

超级竞轮

スーパー竞轮

¥8800 日元/HUDSON/卡带/'94. 7. 22/ACT

有独特的角色造型的动作游戏"原人"系列的超任版游戏。擅长头撞攻击的原人君为了打倒凶暴的恐龙**キングタマゴドン**三世而勇往直前。随着吃下肉干或糖果等等不同的东西，原人就会产生不同变化。

秘技

特别附赠的游戏：前往"果汁是甜的"舞台，将房间里的电灯关掉。由于电视是开着，会显现出超级蟹原人，所以只要坐在上面，按下和 B 键就可以玩附赠游戏。

超级竞轮

スーパー竞轮

¥9800 日元/I'MAX/卡带/'95. 7. 14/SLG

有 430 名现役的 S 级选手以真名登场的一款竞轮游戏。有一边利用竞轮来赚取生活费，一边带着女友与对手竞争奖金的故事模式，也有与朋友竞争奖金的队伍模式。

超级竞马

スーパー竞马

¥9700 日元/I'MAX/卡带/'93. 8. 10/SLG

可以身为马主、调教师、骑士及赌徒等来体验赛马的乐趣。以获得的资金来购入赛马，使其活跃于比赛场中，在全部 16 场的 G1 比赛中称霸为游戏的目的。大川庆次郎及井崎　五郎等人物也会登场。

秘技

将资金变成最高额：首先，选择"**はじめから**"开始进行游戏，来到场面选择画面。然后，将光标移至"牧场"上，连按 A 键。于是，画面会切换好几次。持续这个动作一阵子，就会混乱地出现赛马情报画面。在此让赛马退休，资金如果变成 0 的话就成功了。然后只要将繁殖雌马卖掉就可以获得最高资金 999 亿 9999 万日元了。不过，在混乱的画面中如果在"**戻る**"项目处按 A 的话，游戏就不会继续进行了。

超级竞马 2

スーパー竞马 2

¥11800 日元/I'MAX/卡带/'95. 5. 19/SLG

"超级竞马"的第 2 款游戏。将自家生产或购入的赛马调教锻练茁壮，以 G1 的优胜为目标。

比赛的情况一如受欢迎的电视节目“超级竞马”重现，实况播出，也准备有在节目里有名的赛马场专栏。

秘技

马变成边框的颜色：从出场表的画面开始一直到比赛开始之前持续按住选择键。如此，出场比赛的马颜色皆各自变成边框的颜色。

增加输入文字：在输入牧场名称的时候，一边按住选择键再按 L 键或 R 键，原本只能输入平假名或片假名而已，但此时却可以选择汉字、罗马字田、特殊记号等输入，取名的范围增加许多。

超级竞艇

スーパー竞艇

¥9500 日元/日本物产/卡带/’95. 6. 30/RAC

这是一款可以以各式各样的模式来享受竞艇乐趣的游戏。除了成为竞艇选手来渐渐通过比赛的模式之外，也还有成为赌徒，以一攫千金为目标的模式。此外，也可以预测实际上的竞艇 的比赛情况喔。

超级竞走马

スーパー竞走马～风のシルフィード～

¥9300 日元/KING RECORD/卡带/’93. 10. 8/ETC

由同名漫画所改编制作的一款游戏。游戏有故事模式和对战模式两种可选。故事模式是将雪鲁菲德们渐渐养育长大以 G1 称霸为目标，对战模式是从 8 个各有其必杀技的骑士之中选出一人来参加竞赛。

超级究极玻璃十字架棒球场

スーパー究极ハリキリスタジアム

¥9500 日元/TAITO/卡带/’93. 12. 3/SPG

这是在 NINTENDO 中非常令人熟悉的究极玻璃十字架棒球场系列的超任版。除了中央、太平洋两联盟之外，还新增了两个联盟，球队总数有 24 队。此外，在游戏当中会插入特别视觉效果，使比赛更热闹。也可交换选手。

秘技

决定优胜队伍：在总冠军赛的球团选择画面中，将光标移至“MAN”上。然后一边按住 SELECT 键再按方向键上方的话，所有的球团会变成“COM”而决定优胜。

电脑战观战模式：对电脑战时，在玩家这边的设定画面中将光标移至“EXIT”上再按 SELECT 键的话，就可以观看电脑间的对战。

超级究极玻璃十字架棒球场 2

スーパー究极ハリキリスタジアム2

¥9500 日元/TAITO/卡带/’94. 8. 12/SPG

太平洋、中央两联盟的球队及选手们皆以真名登场。根据成绩选手的能力会提升，可用交换选手，获得新洋将等等利用各种方式来增强球队的战力。以明星赛为首，整个游戏共有三个模式可供选择。

秘技

发现 2 个隐藏球队：在战役模式的球队选择画面中，决定要与电脑对战或 2P 对战。然后，按下 SELECT 键的话，就会出现侏罗纪梦幻队和泰德行星队 2 个隐藏的球队，而可以选它们进行比赛。同样地，在总冠军赛模式的队伍选择画面中，选择新联盟制作之后再按选择键的话，这两队隐藏的队伍也一样会出现供玩家选择。

超级空战

スーパーエアダイバー

¥9800 日元/ASMIK/卡带/’93. 7. 16/SLG

是一款对抗展开突然的破坏行动的神秘组织，使用 4 种战斗机慢慢地达成任务的 3D 画面游戏。在此游戏之中，有空中战及地上攻击 2 种类的任务，空中战及地上攻击任务皆各有完全不同的内容与行动。

秘技

增加自机及选择任务：在标题画面中依序输入 Y、B、A、B、Y、Y、B、A、B、Y、B、开始键指令。如此一来，就会进入可以选择自机数目及任务的画面。在此可以将自机的数目最多增加至 9 台。此外，选择任务之后再按开始键，就可以从所选的任务开始进行游戏。很方便。

超级空战

スーパードッグファイト

¥9800 日元/PACK IN VIDEO/卡带/’94. 6. 24/STG

玩家要操纵操着 F－14 战斗机与在空中遭遇的敌方展开空中格斗。除此之外，还负有一项重大的任务，必须将敌方所有的一切设施和基地完全地破坏掉。游戏中的武器都是实际的类型。降落在航空田舰之类的着陆也是模拟真实情况。

秘技

可以 2 人一起玩：先将 2 组的手柄接到主机上，开始游戏，战斗机的部分操控可由 2P

手柄这一方控制。2P 手柄所控制的是 A 是发射武器，B 是雷达干扰器和信号弹的发射，X 是武器选择，Y 是变更显示。

BGM 变更：接上 2P 手柄开始游戏，F－14 从航空母舰起飞后按住 L 和 R 键不放，每按一下选择键可变更 BGM。

超级空战 2

スーパーエアダイバー2

¥9800 日元/ASMIK/卡带/'95. 3. 3/STG

驾驶操纵着 F－15 飞鹰或幻象 2000 型 C 任一架战斗机，渐渐达成歼灭敌机的任务。虽然是带有难懂的模拟飞行器印象的画面，但是实际上却是一款非常容易上手，且可以享受有痛快感的战斗机 1 对 1 激烈空战乐趣的模拟型射击游戏。

秘技

变更机体的颜色：在进行 2 人游戏时，决定好自机之后，按住下再持续按住 A、B、X、Y、R 其中的任何一键，根据所按键的不同，可以变更自机的颜色。

无敌 & 补给：在进行 1 人游戏时将游戏暂停一下，依序输入 2P 手柄的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。如此自机就会变成无敌，飞弹及火焰的次数也会补给。但是，过关后效果会消失，所以要重新输入。

超级空战士

スーパータリカン

¥7500 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'93. 9. 3/ACT

穿上特殊装备的攻击服务"**タリカン**"、收复被邪恶力量所征服控制的行星**カタキス**。玩家可以依照原野的形态、敌人的能力，采取 7 种多变化的攻击方式杀敌前进，能熟练地使用各种武器是关键点。

秘技

变成无敌：首先在玩游戏中，随便在那个地方都可以，按暂停键。接着，依照 L 键按 3 次，R 键按 3 次，L 键按 3 次的依序按键，然后解除暂停开始游戏。主角主不会变成无敌的。但是如果掉进洞里，或被墙壁挟到则会变成不计分数了。无敌状态在接关之后，虽然还有，但是，在最终的区域 4—1 和 4—3 会有一会儿无敌状态会消失。

过关秘密指令：首先，在游戏中，任何时机下都可以，先按暂停键。接着，依右、左、下、右、A 的依序按键，然后解除暂停。如此一来则变成马上就能过关。这个秘技可以让你过你想过关卡，更可以让你过你选的任何一关。

超级力量联盟

スーパーパワーリーグ

¥9500 日元/HUDSON/卡带/'93. 8. 6/SPG

跟 PC－E 中所推出的超级联盟棒球同名的超级 NINTENDO 版，这一款游戏无论在棒球场的真实感上或是动画设计的技巧上，都是精心制作而成的。比赛结束后更有实况报导的职业棒球比赛新闻。

秘技

不会出局：当我方球队在打击的时候，要是打出内野滚地球或是平飞球等等好象会出局的球时，在裁判判定还没有说出来之前，同时按 Y 和 START 键。接着，就会转换到捕手和投手模式的画面，而打者的出局数不变，继续输到下一棒的打者打击。打者盗垒时的情况也一样，当要被判定出局之前，立刻输入和前面相同的指令，则跑者会回到原垒包上，但是如果是被投手三振出局的打击者，这个特殊指令就会无效。

以简单方法参加日本循环赛：首先，将出场比赛的球员记录资料准备好。然后选择所准备好的记录，之后将操作模式推进到选择画面，按 B 键，取消之后，就变成模式选择画面。接着，再一次选择棒球锦标赛的模式，这一次是以新的记录资料开始棒球比赛，在比赛时，每一个新的记录资料的球队只能参加一次日本循环赛。

中井美穗的动作：在新闻的棒球比赛实况报导之后，过了一会儿，美穗会开始东张西望，在 15 分钟之后，她会睡着了。

在隐藏的球场打球：首先，使用在棒球锦标赛以外的模式开始游戏。并且进入球场选择画面之后，按着 Y 和 L 和 R 键不放再按开始键。接着，隐藏的球场"**トイスタジアム**"就会出现在画面上。这个隐藏的球场所有记录资料，全部都以"???"来表示，但球场被设定成非常地宽广。而且如果在比赛中打出全垒打，在观众后面还会出现炸弹人。

2 组隐藏的球队：首先，选择除了棒球锦标赛和明星赛之外的模式开始游戏。其次，变换到选择画面之后，按着 L 键然后按 A 键。之后就会出现隐藏的球队"**ヒュービーズ**"。这个隐藏球队的选手全是由大联盟选出来组成的。此外，在球队选择画面下，按着 R 键，再按 A 键后，会出现"OB**スターズ**"隐藏球队。它的球员是 OB 职业棒球员组成。

出现各种动作：在投手要投球之前，按着Y键，再从方向键中任选一个按按看，会出现如下面的表中不同的动作。

相同球队的对战：选择棒球锦标赛之外的其他模式开始游戏。接着再要选择棒球比赛队伍的时候，按着开始键，然后移动光标。此时，先前已选过的比赛球队可以再选择一次。

超级力量联盟/出现各种动作

操作	动作
X+上	用手弄弄帽子
Y+下	用脚踏一踏地
Y+右	扭扭脖子
Y+左	耸耸肩膀

超级力量联盟 2
スーパーパワーリーグ2

¥9800日元/HUDSON/卡带/'94. 8. 3/SPG

所有球队、选手、球场的名称都是实际上有的。游戏画面的内容除了选手名是汉字以外，其余都和前作相同，是可从捕手后方观看的3D模式。有播报员的比赛实况报导。全部的模式总共有5种。

秘技

让跑者停住：跑者在跑的时候，同时按L、R键时跑者会停下来。

隐藏的球场和棒球队：公开赛、教练、全垒打比赛、编辑的任何一个模式下开始游戏。接着，在棒球队选择画面下，把光标移动到适当的球队上，先按着L键，再按A键，这样就可以选到以外国人为主的隐藏棒球队"**ヒュービーズ**"。还有，在相同的画面下，先按着R键，再按A键，就会选到以有名的武将为球员的"战国武将队"。要找出隐形球场的话，要在除棒球锦标赛外的模式下，先按着Y、L、R键，再按开始键，则可以选到隐藏球场"**ヒュースタジアム**"。

选手的动作：在捕手和投手模式下，在投手要投球之前，先按着Y键，再按方向键，依方向键的不同选手会有如下表的动作。

以相同的球队对战：首先，公开赛、明星赛或教练其中任何模式下开始游戏。并且，在棒球队选择画面下，1P决定选的球队。如果是跟电脑的棒球对抗赛则先按着2P手柄的开始键，再用1P手柄选择跟1P相同的球队。如果是2人对抗赛，则用2P手柄，先按着开始键，再选择跟1P相同的棒球队就可以。

超级力量联盟 3
スーパーパワーリーグ3

¥9980日元/HUDSON/卡带/'95. 8. 10/SPG

游戏中的两联盟12个球团的选手的名字都跟实际选手的名字相同。棒球游戏的第三代。有95年最新的选手资料，更有富士电视台的福井谦二播报员的实况报导。

超级力量联盟 3/隐藏的动作

操　作	投　手	击　球　者
Y+上	用手弄弄帽子	用脚踏踏地
Y+下	用脚踏踏地	手向前伸出
Y+右	动动脖子	用球棒触碰本垒
Y+左	耸耸肩膀	轻轻挥球棒

注："+"表同时按之意。

秘技

改变球队和棒球场：在球队选择画面之下，先按着L键，再按A键，然后就可选到"**ヒュービーズ**"球队。在球队选择画面下，先按着R键，再按A键，则会出现"战国武将"球队。在球场选择画面下，同时按L、R、Y、START键，则出现棒球场"**ヒュースタジアム**"。

相同球队的对战：首先，在模式选择画面下，选择"OPEN"、"ALLSTAR"、"WATCH"中的任何一个。其次，在球队选择画面下，1P决定喜欢的球队。接着，轮到电脑或2P选择后，按1P手柄的START键不放，移动光标。(如果是2P的话，将2P手柄接到主机后再操作)则原本不能选跟1P相同的球队，此时可移光标选择相同的球队比赛。

隐藏的动作：在任何模式下都可以开始游戏，开始后会出现棒球锦标赛画面。在投手投球之前，依照上表的操作方法操作，则会看到捕手和投手做出各种动作。

超级力量联盟 2/选手的动作

操作	打击者的动作	投手的动作
Y+上	挥动棒球	用手弄弄帽子
Y+下	用脚踏地面	用脚踏踏地
Y+右	轻轻挥挥球棒	耸耸肩膀
Y+左	用球棒轻敲本垒	看看左右

以死球来停止画面：任何模式之下都可以，选择近铁**バッファローズ**为对手比赛。接着，当对手球队在攻击的时候，等到在大石大二

郎进入棒球员打击区之后,故意地投一个触身的死球。然后棒球比赛的画面就会停止。这种情况只要重新开始就可以消除。

跑者站住动弹不得:我方球队在攻击的时候,跑者在除了本垒到1垒之间外的其他垒包之间跑时,连续地按L和R键,则可以让跑者停住不动,像被绑住一样。但如果放开L和R键,则继续跑。

超级麻将

スーパー麻雀

¥8000日元/I'MAX/卡带/'92.8.22/TAB

这是SFC版第一款的麻将游戏。所有的模式都是采取2人对局的方式。一共有一般对战的自由对局模式,使用"交换舞"秘技的秘宝对局模式,及与各国名人对战的世界统一模式3种。

超级麻将Ⅱ传统4人打

スーパー麻雀2本格4人打ち

¥8800日元/I'MAX/卡带/'93.12.2/TAB

难度由1级~8级,与不同雀士对决的4人麻将。前作原有的特殊道具已全部废止,完全凭真本事来比赛,并依结果来认定段位、升级,以8段为目标。也有赏金模式在内。

超级麻将3

スーパー麻雀3辛口

¥9800日元/I'MAX/卡带/'94.11.25/TAB

本游戏乃是以三番馆雀庄为舞台,共有"自由对局"及"淘汰赛"2种模式,算是十分正统的4人麻将游戏。不论采取何种模式,电脑都会忠实地记录玩家各种成绩,计有76种之多!

超级麻将大全

スーパー麻雀大全

¥9800日元/KOEI/卡带/'92.9.12/TAB

这是由光荣所推出的麻将游戏,而且是独特的个人电脑版。由于光荣是历史模拟游戏的名厂,所以对战角色会出现战国武将或杨贵妃等历史人物。此外,还有锦标赛或赌博模式。

超级麻将狂

スーパーヅガン~ハコテン城からの招待状~

¥8800日元/EAV/卡带/'94.2.11/TAB

由漫画家片山**まさゆき**的原作漫画所收编的游戏。以4人对打的型式出现,因此对局者也可出现在画面上。所此你可以看到跟漫画上角色一样的各种动作和表情。

超级麻将狂2

スーパーヅガン2ツカンポファイター

¥9980日元/EAV/卡带/'94.12.30/TAB

由漫画家片山**まさゆき**的漫画为脚本的第二款游戏。游戏中的角色和台词和原作大致相同。游戏中加入了4个新的角色以及主角丰臣君以在麻将比赛中赚到的点数来购买送给女朋友的礼物的模式。

超级马里奥 耀西岛

スーパーマリオ ヨッシーアイランド

¥9800日元/NINTENDO/卡带/'95.8.5/ACT

在本作品中,主将将改由在前作非常受大家欢迎的角色——耀西来担任。耀西背负着幼儿的马里奥,如何克服万难,将马里奥顺利送到蘑菇王国呢?游戏另一特色就是像腊笔涂绘的背景。

秘技

只玩迷你游戏:不论在哪一个世界都可以,进入路线选择画面后,任选一种喜欢的路线并将光标移至该处。先将SELECT键按住,再依顺序按下X、X、Y、B、A的指令。这时画面上会出现几个代表迷你游戏的小画版,其中有"丢气球4"、"丢气球6"、"打气球"、"吐种子大战"、"拾金币"等,玩家可以将光标移至想玩的游戏上选择。其中"丢气球"、"吐种子大战"2种游戏都有2人同玩的设计,对玩家相当贴心喔!只是,不论哪一种迷你游戏,都只能玩一次,就会回到路线选择画面。玩家必须再输入一次指令才行。

投出龟壳增加1UP:玩家必需先使耀西拥有1~5个蛋,然后选择4—6开始游戏,在舞台一开始时就立刻将**ノコノコ**或**パタパタ**含在口中。接着以蛋攻击第一片飘过来的云,使它成为空中的立足点。接着站在立足点的最右端,会发现画面左方的水管中冒出了耙子,将含在口手的甲壳朝它吐去,甲壳打倒它后会撞上后方的水管又折回,这时再抓准时机以耀西将它含住即可。上述的动作重复操作8次,便可增加1UP,玩家一来训练手指的灵活度,一来可使耀西无限增殖(虽然速度很慢)。要注意的是,若耀西的身后蛋数,超过了5颗,那么水管中就不会冒耙子啦!

以ころがりくん无限1UP:在世界

1—7 的开始地点，有一只叫做**ころがりくん**的敌人，它会象融化般变成圆形并且朝耀西冲过来。操作耀西将它含在口中，并且朝前面不远的水管前进。接着站在水管左侧，把**ころがりくん**朝水管的方向吐出，那么水管中冒出来的花会被它一一打倒，很快就能增加 1UP 啦！条件很简单，耀西的蛋不能超过 5 个，若超过 5 个则花不会出现。若玩家功力足够的话，可以在打倒花阵后立刻再含住**ころがりくん**并继续闯关！

以甲壳无限增殖：首先，在世界 4—1 的开始地点稍稍前进，会发现在 2 根水管之间有一只**ノコノコ**。接着把右边水管中冒出的 2 朵食虫花以蛋打倒，再把**ノコノコ**含在口中并站在右侧水管上方。在这个时候耀西的蛋数不可以超过 5 颗，接着把甲壳朝 2 根水管之间吐出去，任它在左右 2 水管间弹过来又撞回去。左侧水管中会慢慢出现**へーホー**，一只接着一只地被**ノコノコ**撞倒，很快玩家就可以听到连续的 1UP 音乐声，而耀西数也快速地增加着，真令人振奋不是吗？有些时候，玩家会遇到甲壳与被攻击的敌人一同落下的稀有现象，这时候别灰心，赶快到其他有**ノコノコ**或**パタパタ**的地方把他们含住后，再回到这儿来继续增殖即可。

以连续撞击 1UP：进入世界 4—5，朝中间方向前进，会发现空中有 1 根水管之处。玩家可先在口中含着甲壳，然后走到空中水管的右侧小山丘上。接着自小丘顶朝空中水管的方向跳起，并将甲壳朝同一方向吐出，甲壳会撞倒自水管中冒出的**へーホー**并因水管而弹回来。玩家这时就利用耀西再度将甲壳含在口手，反复操作上述动作，8 次后便可达到连续 1UP 的程度了。以同是增殖的秘技来比较，这方法感觉较难，操作上不大容易。

秘密的金币房间：首先要进入世界 6—3 的中段大圆环处。在圆环的右侧，有不规则排列的旋转圆木在那儿。当圆木正在旋转时操作耀西往圆木撞去，会发现耀西跳得比平常更高时，说不定可以跳出画面！？没错，玩家利用旋转圆木使耀西跳出画面之外，并持续按着十字键右方，接着就会到达一个充满金币的隐藏房间。而这个房间也有 2 个出口，1 个往原来的世界，另 1 个则是前往第 2 个隐藏房间。如果玩家打算将所有的隐藏房间中的金币全取得，那么就依左、右、右、左来选择出口就可以将 5 个隐藏房间全部走遍成为大富翁！

谜之跳关现象：首先，进入世界 4—7，当前左端有着 3 个金币纵向排列着。若站在此处朝正上方丢蛋，会发现有平台出现，在平台上使出大跳跃，还可上升 1 次。接着在第 2 座平台上使出大跳跃，并且将十字键的左方持续按住。在平时，应该是会出现加分舞台，但此时竟出现了神秘的空中舞台。玩家在这儿必需努力地跳跃，当画面右端已达舞台尽头时，操作耀西从画面左侧落下，会发现落下之处竟然是世界 1—1 的终点附近，而通过 1—1 后，世界 4—7 也过关了。

自动往返水管：在世界 6—4，有一处水管会使耀西往画面深处与浅处移动的场所。玩家操纵耀西使它在水管上方跳跃，当耀西跳至空中时，就立刻将十字键的下方按住不放。接着，当玩家仍按着下方的时间内耀西会不断地在水管中移动，而且还有火花出现的声音。

以屁攻击敌人：在世界 1—7 的中间过去一些，有一处瓦塔波会出现的地点。玩家操纵耀西站在这儿，会发现耀西面向瓦塔波，而背向食虫花。这时候命令耀西将瓦塔波吃掉，耀西会立刻放出一团臭屁，将身后的食虫花打倒。

岩石陷入：在世界 3—6 中，有一个洞窟，进入洞窟到达汪汪岩所在的地点，并且将汪汪岩朝左方推动，直到原本有漂浮平台的地方为止。这时巨大的汪汪岩就会嵌入那凹陷处，真是世界奇观！

郁金香的秘密：通常，将敌人或蛋丢入郁金香中，就会得到 1 颗星星。但是，若将绿色的特别西瓜丢入郁金香中，就可以一口气得到很多很多星星喔！快试一试！“丢气球 4”必胜法：这个技巧只有在自己先攻时才能发挥效果。首先当然要拿钥匙进入闭锁的门中，并且开始进行“丢气球 4”。接着当游戏开始后，什么指令都不输入，直到时间结束，连续 5 次。接着，在比赛时间内先将指令的前 3 步骤输入，第 4 步在时间归零之前快速输入，使气球飘到对手那儿，那么玩家一定胜利！

一击打倒头目：这个技巧讲求玩家操作的功力。首先要使耀西身后持有蛋，然后前进到世界 3—8 头目的房间。一进入头目的房间后，立刻乘上最左端的方块，然后奋力一跳到达头目脚边的平台，同时也将蛋射击出去，头目中蛋会立即倒地，为什么呢？因为……，它还没有变身嘛！

以ボロドー捡便宜：首先，要准备绿色西瓜在耀西身后。然后前进到世界 2—8，有很多**ボロドー**出现的地方。当他们围攻而来时，使用西瓜攻击，由于种子四射、**ボロドー**数量又最多可连加 3UP！

利用水管跳关：首先要到达世界 2—4 中间圆环右边的水管处。到了这里，先跳上水管等待一会儿，会发现绵绵鬼缓缓而来，当它来到了紧贴水管的位置时，操作耀西直接往它身上移动，变成

骑着鬼的样子。当耀西随着绵绵鬼的动作慢慢地上下移动，并且再度接近水管时，瞄准水管上方约半公分处，也就是与骑着鬼的耀西齐高之处，并且在耀西与水管最贴近的一瞬间将十字键朝右按下，使耀西的身体整个埋入水管当中，只露出头部在外面。在一般情形，不论水管的末端是何处，一定都离不开世界 2—4；但是耀西离开水管时竟然出现在空中！接着玩家努力跳跃前进，直到路线末端，并沿着画面左边落下。当耀西落地后，玩家会发现竟在世界 1—1 的终点附近，接着只要通过终点，便相当于抵达世界 2—4 的终点。而在 1—1 所得的过关加分也就是 2—4 的过关加分。这种跳关方法有些复杂。

ボロドー连续 1UP：玩家必需先让耀西持有 5 个以上的蛋数，然后往世界 4—4 中圆环的附近前进。从此处往右延伸有 4 条路径可选择，玩家请进入右上方的路径，在那儿会发现有**ボロドー**存在，以蛋攻击它连续 5 发命中的话，第 4 与第 5 发会变成 1UP，若将第 6 发也射出，那么**ボロドー**会被打倒，所以当玩家已攻击至第 5 发时请立刻向左转并移动，使**ボロドー**消失于画面，而且利用其他砖块或敌人使耀西的蛋数再回复。接着再回到**ボロドー**所在之处，反复地操作，不断得到 1 次 2UP，若习惯了如此的操作，将使玩家快速获得无限 1UP。这个秘技的操作其实很简单，缺点是增加 1UP 的速度慢了一些。

红色砖块真棒：进入 2—1 舞台，在开始处附近的水管是进入隐藏地图的入口。在这个地方，必须先变身成为力量全满的婴儿，再以婴儿头部撞击红色的砖块。接着方块中会出现星星、金币、1UP 等道具。只要变身 1 次，便可取得这些宝物 1 次喔！

以かるがーも攻击：在 3—3 舞台及其他地方，会有**かるがーも**家族出现。玩家必须施展技巧连续踩中大**かるがーも**的头部数次，接着小家伙们就会跟着耀西走。这些小家伙对耀西而言，和蛋没有差别，操作方法也相同，可以将他们丢出去攻击敌人。甚至用完了还能回头补充呢！只是，当玩家撞到墙壁，或通过该舞台时，小**かるがーも**会全部脱离耀西而失散了。

可由前面开始吃：当**ヤリホー**出现时，站在它的正面并将十字键朝上按住。若它向耀西靠近，就立刻按下 B 键将它吞下肚，接着就可以自由地从正面吃它了！

被火花包围的波奇：首先，要一直乘坐波奇前进，一直到画面底端不能够再前进为止。接着，保持骑着波奇的状态跳跃、摔跌。而且十字键要持续向下按着，操作耀西骑着波奇不断地跳跃，与地面摩擦，到最后波奇身体四周会出现火花，并且到全身皆被火花包围的程度。

炸弹失落而反省：在 2—8 舞台中有个幽灵**ヘイホー**会丢炸弹攻击耀西，玩家只要操纵耀西在炸弹落下处故意滑倒，接着当幽灵**ヘイホー**要再丢炸弹时会突然失落，玩家会看见它做出耸肩的动作表示反省。

无法将敌人吐出：只要有水管的场所，哪儿都可使用这项秘技。先把敌人含在口中，然后跳上水管吞下喉咙，接着敌人就卡住，无法吐出了。

透明的巨大汪汪：首先，要进入 6—7 舞台。在通过中心点后，故意失败，接着游戏会从中心点开始。这时玩家故意逆向行驶，驾着耀西回到起点，然后再按照正常的路线继续闯关。接着原本会追向耀西而来的汪汪岩石，竟然……还是追来了，只是这回它变成透明的了。

通过地面下方的耀西：在世界 6—6 的起点处右方，会有一颗汪汪岩落下，将它一直推到右方的洞窟中，接着要快速奔驰，并且超越汪汪岩然后不断向右方前进，最后会进入地面的凹处。等到汪汪岩也到达此处后，再把它推回去，要一直按住十字键左方才行。然后玩家会发现，耀西正逐渐地陷入地面中，甚至象滑行般陷入地面中。

无法推动花瓶：只要随意打一座城，到达有花瓶处后按下 A 键别放开，此时耀西会持着蛋，不知道为什么，保持这状态的耀西竟然无法推动花瓶。

以岩浆作火焰攻击：站在熔岩冒出的地方等待岩浆的流出并将之含在口中，然后象使用红色西瓜般的方法使用，便可喷出火焰攻击敌人。这种形式的攻击，最多可达 3 次！

交通工具的时间限制回复：在身上有箭号印记的交通工具中，有些是会消灭时间的。方法很简单，当这些交通工具开始消耗时间点数时，立刻命令耀西将它含入嘴中，一会儿再吐出来便可以看见时间已经回复了。这一招很不错，但技巧性较高。

炸弹变成星星：当猴子不断丢炸弹的同时，使用几个西瓜，以种子攻击炸弹，炸弹就变成星星了。

无法操纵耀西：首先，要先准备红或绿色西瓜在耀西身后，然后到有**ジュゲム**出现的舞台。当它出现时，立刻跳起并踩其头部使它倒地。然后骑着**ジュゲム**跳上云朵，并赶紧使用红或绿的西

瓜。之后紧按住十字键的左侧，再按 A 键，耀西会象被勒住脖子一般伸长着舌头，然后便再也无法操作了。破解方法尚未发现，大家努力吧！

超级马里奥 RPG

スーパーマリオRPG

￥7500 日元/NINTENDO/卡带/'96.3.9/RPG

不论在 FC 或 SFC 都人气鼎盛的马里奥，终于推出 RPG 了！这回，马里奥世界发生了危机，于是他与同伴们挺身而出，为解救世界而努力！

超级马里奥精选

スーパーマリオコレクション

￥9800 日元/NINTENDO/卡带/'93.7.14/ACT

这款游戏中将 NINTENDO 版上最具人气的超级马里奥系列游戏，包括马里奥 1～3 代及 USA 版全集合在一片之中。虽然地图方面保持原样移植，可是造型与音效都经过了重新修整。

秘技

无限的神经衰弱游戏：当玩家时世界 2 的沙漠克服后，要是不将 2—4 或 2—5 也通过的话，游戏便会一直停滞在此。玩家利用这个特性不断在此得分，当分数超过 8 万分时，沙漠中就会出现神经衰弱的拼图游戏，这时候先将游戏储存起来并中断游戏。此后再打开游戏进行神经衰弱时，就算结束了也无法再回到原来的地图了。所以当玩家厌烦时，就在神经衰弱后一直押住十字键的左方便能脱离这状态，但仍无法继续先前的游戏。必需在世界 2 克服前先取得世界 3 的笛子。

超级马里奥赛车

スーパーマリオカート

￥8900 日元/NINTENDO/卡带/'92.8.27/RAC

这是一款类似 F—ZERO 感觉的赛车游戏。其中有许多马里奥系列游戏中熟悉的人物及道具出现。模式上除了马里奥 GP 外，还有 VS 赛车、战斗游戏等，且大多可 2 人同玩。

秘技

在示范中无敌状态：首先，要等待 2 次马里奥冲过来的标题画面。由于马里奥在第 2 次因香蕉皮滑倒后会出现无敌状态，此时按下 B 键会出现选择画面，再按 X 键使示范画面重新来过，这时玩家就会发现示范画面中前头的马里奥无敌啦！

变身为迷你车手：在选择赛车手的画面中，按住 Y 键后再按下 A 键，这时候被光标框着的赛车手会变得很小，就以这个状况开始比赛即可。此技巧只在马里奥 GP·VS 赛车模式中才能发生效用。

与电脑竞赛：首先要将 2 支手把全接上主机。接下来，在赛车手选择画面中，以 2P 手把任意选出一名角色。接着画面上会出现 COM 字样的光标，玩家再度以 2P 手把来选择电脑所使用的赛车手，然后便开始游戏，这样就可以与电脑比赛限时挑战的模式。

幻象储存：首先，必须无失误地跑完竞速模式。接着在赛场变更等各个指令表示时，将 L、R 键押住，再按下 A 键。这时画面上会出现一则讯息：支援记忆体已将幻象记录。是不是很奇怪！？

将上下画面交换：首先，要将 2 支手把全接上主机。接着当标题画面出现时，将 2P 手把的 L、R 按住后再选择 1P 游戏开始（以 2P 手把决定）即可。等到比赛开始，会发现上下画面已经对调了。

香蕉皮、龟壳：当玩家要使用龟壳时，先将十字键朝下按住，再按 A 键便可将龟壳丢到跑道上；若将十字键朝上按住，再按 A 键，便可将香蕉皮往前丢去，使敌人滑倒。

以各种角度回顾比赛：玩家必须在竞速模式中无失误地跑完全程，之后选择重播功能。接着当电脑正重播精彩画面时，将 L 键或 R 键押下，会发现画面正以驾驶员为中心回转！

车数增加：首先要选择马里奥 GP 赛，不论 1～4 名，只要连续 3 次同一顺位的话，剩余车数就会加 1，而接关次数也会增加 1 次。

直接进入特别杯：在竞速模式或 VS 赛车的跑道选择画面中，进入选择奖杯的状态，并依序输入 L、R、L、R、L、L、R、R、A 的密技指令。成功的话，原本只有 3 种奖杯的画面上会出现特别杯，选择它来开始游戏，便会直接进入特别杯比赛。

超级马里奥世界

スーパーマリオワールド

￥8000 日元/NINTENDO/卡带/'90.11.21/ACT

为了拯救被魔王库巴掳去的碧姬公主，马里奥踏上恐龙大陆，展开一连串的冒险旅程。本次冒险由于耀西的加入，使游戏本身的趣味性更高，而且总舞台数有 96 个之多，分为 9 个世界，请试目以待！

秘技

在加分关的必胜法：首先，以披风马里奥的状态到加分关，并站在？方块的左下方。之后，使出旋转跳跃，让披风下摆打中？方块的正侧

面，一定会出现 0。靠此法，可以简单地就拿到 1UP 香菇了。

潜到岩石下面：让马里奥保持在画面下方，只剩看得到头的程度游泳前进。继续在此状态下向右游到岩石边，马里奥会潜到岩石下，从画面上消失。以 A 键或 B 键连打，可以继续前进，不受敌人攻击。

拿更多的星星：首先要牢记，终点的横杆以 6 秒为周期上下移动。再看准横杆升到最高点的秒数。从此秒数起，在 6 的倍数秒时（亦即横杆升到最高）通过终点，就可以得到难以计算的一大堆星星了。

弹出更多金币：变成披风马里奥的状态，来到有 10 个金币方块的画面，使出旋转跳跃，以披风下摆打中 10 个金币方块，就可弹出更多金币。

两段跳跃：骑着耀西跳跃。然后在跳跃的期间，按 A 键让马里奥也接着跳跃。这么一来，马里奥会跳出一个超出画面的大跳跃。

在水中无敌：马里奥骑着耀西进入水中，马里奥的头稍微擦到天井的状态下移动。这时的马里奥是无敌状态。

拿东西攀登：让马里奥手上拿着东西走到藤蔓正下方。然后，把手上的东西往上投，再按住 Y 键、攀登藤蔓。这样马里奥可以攀着藤蔓接住落下的东西，并且接着往上继续地攀爬。

龟甲变道具：若马里奥持物品的状态下走完一关，持有的东西就会如下表所列地变化成有用的道具。

无敌龟甲的 3 个效果：若让耀西口含无数龟甲，就可以飞翔在空中，也可喷洒沙烟，更可以吐出火球。不过，中要吐一次火，龟甲就会消失。

以粉红果实 1UP：若让耀西在一个舞台内吃下两个粉红果实，他就会产下一个会变成白云的蛋。这个白云之后会变出十个金币；只要把金币全部拿到，最后会出现 1UP 香菇。不过即使只漏拿一个金币，白云也会立即飞去无踪。

超级马劵王'95
スーパー马劵王'95

¥9980 日元/TEICHIKU/卡带/'95.3.24/SLG

以在 GAME BOY 上极受好评的赛马预测软件为脚本的超级 NINTENDO 版。游戏里可以记录储存达 130 匹赛马的资料。还有依不同骑师的更换来预测赛马结果或是在赛马之前，临时变更出赛的马都可以。

超级美少女格斗
スーパーヴァリアブル·ジオ

¥9980/TGL/卡带/'95.7.21/FTG

以总额 10 亿日元的赏金为目标，9 名女服务生进行对战的对战格斗游戏。而在不同的角色当中，各有跆拳道或空手道等等的特技，也准备有活用这些特技而产生的必杀技等等。穿制服的姿态真是可爱。

超级马里奥世界/龟甲变道具

马里奥的状态	拥有的道具	出现道具
马里奥	无道具	超级香菇
	超级香菇	1UP 香菇
	花	超级香菇
	羽毛	超级香菇
超级马里奥	无道具	超级香菇
	超级香菇	1UP 香菇
	花	超级香菇
	羽毛	超级香菇
火球马里奥	无道具	花
	超级香菇	1UP 香菇
	花	1UP 香菇
	羽毛	花
披风马里奥	无道具	羽毛
	超级香菇	羽毛
	花	羽毛
	羽毛	1UP 香菇

秘技

超必杀技大公开：在战斗当中自己角色的体力值表变成 3 分之一以下，迅速地输入下页表格所显示的指令，就可以使出强力的超必杀技来将形势逆转哦。

必杀技无效：操作优香、**かおり**、千穗、**レイミ**其中的任何一位角色，在稍微离开对手一点的距离下使出气氚弹之类飞行道具型的必杀技。之后马上按方向键下方蹲下，技巧会穿透对手喔。

超级美少女格斗/超必杀技大公开

超必杀技的指令		
名字	技名	指令
武内优香	鬼龙韦驮天击	下、右下、右、下、左下、左+A+X或左+B+Y
增田千穗	奥义妖之舞	下、右下、右、下、右下+A+X或右下+B+Y
楠真奈美	ごっついねころけっとばんち	下、左下、左、右、下、右下+A+X或右+B+Y
久保田润	久保田スペシャル	(接)右、右下、下、左下、左、右+A+X或右+B+Y
八岛聪美	聪美ブリンガー	下、右下、右、下、左下、左+A+X或左+B+Y
结城绫子	スパイラルダイブ	(接)下、右下、右、下、右下+A+X或右下+B+Y
エリナーG	えりりんスマッシュ	(接)下、右下、右、左、右+A+X或右+B+Y
梁濑かおり	烈斩恸	右、下、右下、下、左下、左+A+X或左+B+Y
レイミ谢华	グリフォンネイル	下、右下、右、右下、下、左下、左+A+X或左+B+Y

注:指令为角色面向右时的指令,面向左时就将指令的左右对调。此外(接)表示要接近对手时输入,+表示要同时按钮。

超级美式足球

ウルティメイトフットボール

¥8700日元/SAMMY/卡带/'92.7.24/SPG

这是一款横卷轴式的传统美式足球GAME,在游戏中,玩家必须于28支队伍中选出一队,以成为优胜为目标。其中共有60种的队形可选,玩家们可依各种攻击及防守的状况来选择最佳的队形。

超级美式足球

スーパーハイインパクト

¥8800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'93.7.9/SPG

一款有两人对战模式或和好友两人同心合力一起和电脑对手对战的协力玩法等等娱乐性极高的美式足球游戏。此种对战模式使你不会感到乏味。球队中的阵形达15种之多,可任你选择,而球队的胜败关就在于你选的球队。还有也可用连续按键来进行乱斗。

超级梦幻战士·红月少女

スーパーヴァリス 红き月の乙女

¥8500日元/LASER SOFT/卡带/'92.3.27/ACT

以PC-Engine版的"梦幻战士Ⅳ"为基础。**レジスタンス**最强的少女**レナ**,握着**ヴァリス**之剑,挑战心存征服世界的野望的魔幻众之王**ガルギア**。从CD-ROM版中华丽重现的视觉效果为最大卖点。

秘技

三大效果指令:在标题画面中依序按3回上、下、左、右之后,再顺序按选择键、选择键、Y、B、开始键。这样一来,就会跳入舞台选择画面。此外,输入指令之后,在游戏进行当中按选择键的话,游戏就会强制性地跳到下一关去。还有,在游戏进行当中将游戏暂停起来再按选择键的话,就可以音乐测试。在此每按一次选择键音乐就会跳到下一首。

改变头发的颜色:在游戏要开始前的开始场景中,一边按住L键和R键再按开始键。如此一来,主角头发的颜色会由红色变蓝色。

超级谜噗哟 阿露露的乳酪面糊

す~ぱ~なぞぷよ アルルーのルー

¥9200日元/BANPRESTO/卡带/'95.5.26/PUZ

一款把魔法气泡及落下型RPG合而为一的游戏。消去的方法和基本规则和"气泡"相同。"气泡"的颜色和数目都是预先定好的。随着解开所出的课题,就会消去在原野上的"气泡"。

秘技

问题的载入:在各模式过关后,可以将过关后模式里的问题加进去。这些问题集都是实际上可以用来玩的测验题。

气泡速度变快:选择画面中的气泡是按方向键的上下键来使移动变快,连续按的话,速度会加快。

秘宝的选择:在选择画面下,将光标移到KEY ASSIGNMENT上,接着持续按方向键的左十秒以上。之后先回到主题画面,再换到选择画面下,则最下面会多出项目CUSTOM。里面有打开后使画面振动的ZUSIN、改变外框形状的FRAME SELECT、改变背景图案的BACK SELECT、选择气泡连锁的方法及选择阿露露或露露的PLAYER SELECT、气泡问题的画面里表示问题序号的NUMBER DISP、消去存档的BACKUP KILL等等。还有能一直不停玩气泡问题的SPECIAL CUSTOM,如果要玩,先打开TEST MODE,用MONDAIKEITOU来选择问题的形式,泡问题也可以。

立刻过关:首先在模式选择项目表下,选

择编辑者。其次将过关条件"全部消去"的问题载入。此时,即使载入的是没有过关的问题也没关系。接着选择设定条件中的 8 号后会变成"应消去 0 个汽泡"。实际实行这个条件之后,变成只要去掉一个汽泡就可过关。还有在设定条件时,按方向键右之后,有 1~3 的数字可选择。此时,汽泡没有排列超过 4 个的话无法消去,所以不能过关。

迅速跳到选单表:在选择模式之下,选择 EXIT,然后连续按 L,即可直接进入选单画面。

体力的恢复:在玩游戏时,同时按 L 和 R,一次就可以完全恢复。

超级农夫

おらがランド主催ベストファーマー収积祭

¥7800 日元/大东海/卡带/'95.3.17/PUZ

这是以电视广告的农夫为主角的 GAME。在这个 GAME 中,玩家们必须要播种,浇水来种蕃茄等 4 种蔬菜,最后再以收成的数量来决定谁是最后获胜的人。在游戏中我们可与对手较高低。

超级排球 Ⅱ

スーパーバレーⅡ

¥8900 日元/VIDEO SYSTEM/卡带/'92.12.25/SPG

在其他排球游戏中所看不到的激烈杀球绝招,也融合了其他排球游戏的精华。从街机移植过来的。其中除了有街机模式之外,更有超级 NINTENDO 版中所独创的超级必杀技使用模式。

秘技

使用世界模式的必杀发球:只有在超级模式之下才能使用的龙卷风发球和幻影发球,在世界模式也能使用。发球的按键方式如同下表所示。但是使用龙卷风和幻影发球必杀技,无论 1P 或 2P,一局平均只能使用一次。

超级泡泡世界

SUPER PANG

¥7500 日元/CAPCOM/卡带/'92.8.7/ACT

一款简单有趣的游戏。

只要边避开画面跳来跳去的球,边使用钢丝枪射击,把球打破就可以。游戏里有数种的工具和数种型式的钢丝可以让你使用。背景以世界各地的美丽风景如威尼斯的夕阳来衬托。

秘技

舞台的选择:在选择旅游模式和恐慌式的选择画面下,按 L、R、R、L、上、下的依序按键。接着,在画面的中央会出现数字。此时在利用上下键改变数字后开始游戏时,则游戏会依照所选择数字的舞台开始旅游模式。

超级漂出

スーパードリフトアウト

¥9980 日元/毕斯克/卡带/'95.2.24/RAC

以 WRC(世界越野赛车大赛)为题材的游戏。游戏中出现实际存在的赛里卡及英佛雷沙等等 6 台车子。除了到世界各地比赛的 WRC 模式之外,更可用编辑功能,依自己的意思编辑跑道来玩。

秘技

消除储存的资料:如果想要消除其中一项资料的话,在档案选择画面下,按 R 和 X 不放再按 A。如果要消除所有资料的话,按着方向键的上、L、R 键不放,就可消除所有档案。

超级扑克精选

スーパートランプコレクション

¥8900 日元//卡带/'95.4.21/TAB

表面上看起来很简单事实上很深奥的扑克游戏,以电玩游戏的方式登场了。其中包含神经衰弱,排 7、扑克等等你所熟悉的 7 种游戏,其中只有神经衰弱,心脏病 2 种游戏可以两人对战。

超级噗哟噗哟

すーぱーぷよぷよ

¥8200 日元/HUMAN/卡带/'93.12.10/PUZ

在大型电玩十分受欢迎的解谜游戏"噗哟噗哟"SFC 版。规则十分简单,只要将同色的史莱姆状气泡堆叠在一起,并造成 4 个以上的并连就可以消去。是十分单纯有趣的作品。

超级排球 Ⅱ/使用世界模式的必杀发球

	发球名	使用方式
1P	龙卷风发球	左上和 B▶左下和 B
	幻影发球	右上和 B▶右下和 B
2P	龙卷风发球	右上和 B▶右下和 B
	幻影发球	左上和 B▶左下和 B

秘技

2 人协力:首先进入功能画面,将光标移到 EXIT 并押住 L 不放。画面便会直接进入 2 人协力的状态开始游戏。

无示范画面模

式：玩"ひとりでぷよぷよ"并且让电脑胜利，之后持续按着L键。如此下一个对手的示范画面就会省略，可直接进行对战。

撒旦出现了：当1P与2P对战持续到有一方胜100次，这时败的那一方会出现平时难得见到的撒旦大人。

背景速度加快：首先要使功能选择画面出现。接着，将十字键朝上或下持续按住。玩家会发现背景会照着十字键的方向愈转愈快！

功能选项增加：将2P手把的A、B、X、Y押住后再开启电源，在功能选项中会出现SPECIAL CUSTOM的字眼。其中ZUSIN是对战时使画面振动的项目；FALL PUYO是设定干扰气泡多少；MODE可选择不同模式；STAGE可以选择各个关卡；CPU-PLAYER可以指定示范演出的角色。STAGE模式必需在选择了喜欢的模式后，进入单人游戏练习才可以顺利去玩选定的模式。若要观看电脑对战，则在MODE之下选择WATCH，并持续押着L直到离开功能选择画面即可。

观看结局画面：打开电源后不论在何时间皆可，按下1P手把的右和L、2P手把的左和R(4个键同时按才行)之后，再重来即可。

声音变化：当BANPRESTO的标题一出现，就立刻按下A键，直到标题画面的口号声出现为止，与平常不同喔！

超级噗哟噗哟 通
すーぱーぷよぷよ通

¥8800日元/COMPILE/卡带/'95.12.8/PUZ

曾在PC版及MD版中推出的"超级噗哟噗哟"SFC版。在本作之中，有追加连续攻击对手的"相杀"系统，及与CPU对战时的32名敌人，并且最多可4人同时大战！

秘技

秘密功能出现：在功能选择画面中，先选出GAME MODE，再将光标移至画面最上方，等待15秒左右。接着在各讯息流去后画面会出现一个叫作CUSTOM的项目，它包含了许多新奇的机能。WATCH表示观战模式的设定；COLOR MINUSS表示气泡的颜色数量；HUMAN VOLM表对战人数的设定；更可借CPU1～4来设定观战时敌人种类。

直接进入功能画面：先将L键按住后再开启电源，那么示范画面与标题画面就会省略跳过而直接进入功能选择画面了。

在空中暂停：首先要使汽泡排列成彼此相距1个间隔的状态。接着将气泡往2列之间的间隔塞进去，并且快速连按A键。这时气泡会停止落下。

超级噗哟噗哟通 REMIX
す～ぱ～ぷよぷよ通 リミックス

¥6800日元/COMPILE/卡带/'96.3.8/PUZ

本作品是改良自'超级噗哟噗哟'，并且以更合理的价格推出。由于新增了练习模式以及各种不同的过关条件，相信绝对是物美价廉，物超所值！

超级雀豪
スーパー雀豪

¥9800日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'95.3.17/TAB

可以享受和有实力或其他各式各样的人物进行正式的4人麻将乐趣的一款游戏。依据在对局前玩家资料的登录，可以记录对局或保存成绩。由于可以做自我分析，故最适于提升实力。总共有3种模式。

超级燃烧!! 职业棒球
SUPER燃えろ!! プロ野球

¥8800日元/JALECO/卡带/'94.12.23/SPG

是"燃烧!! 职业棒球"系列作品之一。其以实景拟真的画面，可以表现各选手独特的姿势。新增加的自动机能，可以自动守备和自动跑垒。另有开幕赛、红白赛、明星赛，以及锦标赛模式。

超级人生游戏
スーパー人生ゲーム

¥9800日元/TAKARA/卡带/'94.3.18/ETC

从幼稚园开始到就职、结婚等渡过一个人一生的大富翁棋盘型游戏。所准备的事件共有1000种以上。入学或毕业、结婚等等当然有其各自的事件发生，依职业的不同也有不同事件。可4人同时玩。

秘技

进行没有利息的借款：在TAKARA银行处借12万美金，和在TAKARA金融借4美万金，在这两家金融处所借的钱都不用付利息。

超级人生游戏 2
スーパー人生ゲーム2

¥9800日元/TAKARA/卡带/'95.9.8/ETC

以棋盘游戏——超级人生游戏为基础所制作的第二款游戏。职业方面可以从全部23种里面挑

选,而全部的事件也增加等等,增强了游戏内容。这次最多可五人进行游戏。

秘技

可以前进到任何地方:在标题画面中选择"Option",进入"**おぷしょん めにゅー**"画面。然后,光标所在的位置在那里皆可依序输入2次L、R、L、R、X、Y、B。此时如果出现声音的话就表示输入成功。然后自由决定参加人数及游戏路线再开始游戏。之后在角色移动时,剩余步数变0之前按R键。于是剩余步数可增至最多8为止。由于可以好几次地反复使用,所以可以前进至任何地方。此外还可以按L键在喜好的点上停住。

超级忍者龟

T·M·N·T

¥8500日元/KONAMI/卡带/'92.7.24/FTG

本款动作游戏的主角为在美国大受欢迎的忍者龟。四位忍者龟各有其武器,玩家从四人当中选出一人与敌人对战。游戏画面的配色完全是依据美国原作卡通为参考,另外忍者龟的过肩摔动作也很漂亮。

秘技

可以选择场景:玩家在标题画面中,利用手柄Ⅱ输入上、上、下、下、左、右、左、右、L键、R键的指令。若输入后有声响,表示输入成功,然后玩家按手柄Ⅰ的START键,画面切换成场景选择画面(输入指令必须在展示画面开始前输入)。选择场景的方法,是利用十字键来改变显示于画面上的数字,并按START键的话,玩家可从选的场景来开始游戏。

玩家人数变成10人:玩家在标题画面中,利用手柄Ⅱ,依上、下、下、下、左、右、左、右、B键、A键的顺序输入指令。若输入成功的话,则会有声响。之后,玩家在设定画面之中,可以将人数设定成最高的10人。

能只和头目对战:玩家在标题画面中,利用手柄Ⅱ依上、上、上、下、下、下、B键、A键、B键的顺序输入指令。若输入指令后有声响的话,表示输入成功。玩家此时开始游戏并选择角色的话,会出现显示出11位头目名字的画面,玩家可以选1位来对战。不过,玩家打倒了所选的头目后,虽然损伤可以恢复,但所死掉的人数却再也救不回来了。

结局画面:当标题画面出现时,玩家利用手柄Ⅱ,依X键、Y键、B键、A键、上、左、下、右、R键、L键的顺序输入指令。若有若有声响,就表示输入成功。然后,玩家按手柄Ⅰ的开始键,选择适当角色,则会变成结局画面。

超级忍者君

すーぱー忍者くん

¥7900日元/JALECO/卡带/'94.8.5/ACT

由受到大家欢迎喜爱的NINTENDO版的"忍者君"更新的SFC版。为了救出被骷髅怪物绑架带走的桃子公主,忍者君以忍者飞镖和头击为攻击武器,跟敌方的魔物和机器装置展开战斗。

超级日物麻将

スーパーニチブツマージャン

¥8800日元/日本物产/卡带/'92.12.18/TAB

街机移植过来的麻将版本。对战的对手的角色总共有15人。在自由对战方面的话,电脑的人数共可选择的有2人、3人、4人等等。除此之外,还有跟311人争夺冠军的联盟战、王位决定战及为初学者准备的麻将学习模式。

秘技

能够设定配牌:在3人打牌以外的模式下,打牌前,在麻将桌升起的时候,连续的按选择键。接着,从显示分数的视窗上,会看到角色的名字或东、南等等的文字消失掉。在这里,可以用方向键的左右控制光标,用上下来控制牌的交换。接着,按A键,则会依照所设定的配牌,开始游戏。

超级日物麻将2全国制霸篇

スーパーニチブツマージャン2全国制霸篇

¥9800日元/日本物产/卡带/'93.10.29/TAB

以优胜为最高目标,跟住在全国各地的职业麻将手展开麻将锦标赛。玩家本身也成为47都道府县中一个代表,参加麻将锦标赛。也有以麻将初学者导向,详细教你麻将规则、技巧的麻将学习模式。

秘技

画面的卷动:在任何模式中,以3人对打或4人对打开始游戏都可以。接着,在对战的电脑对手打完片会的时候,立刻按下方向键,则计算各家得分的画面会立刻被卷动过去。

超级日物麻将3吉本剧场篇

スーパーニチブツマージャン3吉本剧场篇

¥10800日元/日本物产/卡带/'94.7.29/TAB

两位属于吉本兴业受欢迎的大牌爆笑明星间

宽平和吉米大西出现在游戏中，是一个精心设计的麻将趣味游戏，可以由你订定详细规则，2～4人对打。还有麻将大赛，自由对战、初学者的麻将入门讲座。

秘技

将对战的对手变成相同角色：首先，选择以3人或4人自由对战的模式开始游戏。其次，在对战者选择画面下，将光标移动到想要对战者的角色上，按L和选择键不放再按A键。依对战者人数反复操作，对手会全部变成一样。

引导少女的出现：在打开电源之后，画面上出现厂商的名称时，按着L、R键，再按选择键，接着，在模式选择画面上，会出现麻将入门讲座的引导少女，建议你玩一玩麻将入门讲座。

超级三国志

スーパー三国志

¥9800日元/KOEI/卡带/'94.8.12/SLG

这是将以前在NINTENDO版中发售的历史SLG"三国志"在超任中重新制作的一款软件。有符合三国故事的剧本，选择自己所喜好的君主，以统一广大的中国全土为目标。是款三国志迷不可错过的软件。

超级三国志Ⅱ

スーパー三国志Ⅱ

¥14800日元/KOEI/卡带/'91.9.15/SLG

这是在个人电脑中非常受欢迎的SLG的移植版。拉下式的非常容易看懂的指令或一骑讨场景画面皆大幅度地改良。此外，还增加了许多如宝物般珍贵的原创要素。

秘技

可以取得战利品：攻入第10国拿下城池的话就可拿走所有战利品。

对谈判有利：将新君主的生日设定为5月10日再开始游戏的话，就可很容易使武将加入我方阵容。

士兵数量变成100倍：首先，要和部近的国家结盟。然后，当其他国家攻进来时，就请求同盟国派援军支援。如果同盟国答应派援军过来，就在援军到达之前将敌军完全打倒。前去呼叫援军的武将的士兵人数就会增加为100倍。非常好用。

寿命将近也不会死亡：选择出现凶兆的武将，在那一年的12月中派他去进攻他国。在攻占画面中，注意不要让那位武将死掉地进入长期持久战，一边进行着战争一边渡过此年。如此，即使到了1月这名武将还仍然存活着。

以伪造文书增加士兵：首先先找出一名智力低，而忠诚度却很高的武将出来。给予此名武将100位士兵，对敌对心非常强的敌国以计谋中的伪书将智力低的武将送过去。此时若送去的武将被捕，再以登录叫回此武将的话，智力低的武将的士兵会变成1000。

超级上海 龙眼

スーパー上海ドラゴンズアイ

¥7800日元/HOT·B/卡带/'92.4.28/PUZ

是一款将从下方堆积至上方的麻将牌以2个相同的一组渐渐消除掉的PUZ。其特征为和游戏的展开没有关系的华丽过关背景。此外还加入了一套使用麻雀牌的"**ドラゴンズアイ**"游戏，非常值得。

秘技

突然跳入ドラゴンズアイ游戏：在标题画面中，一边按住L键和R键再按开始键。如此一来就会突然从**ドラゴンズアイ**开始游戏。

超级蛇

スーパースネーキー

¥7800日元/四次元/卡带/'94.12.16/PUZ

"俄罗斯方块"的作者阿雷克西·巴基特诺夫所监制的游戏。游戏为操作弯弯曲曲且颜色不一的蛇，使相同种类的蛇碰在一起而消失。等级上升时蛇的种类增加而游戏变难。对战可利用连锁消去来攻击。

超级神偷

もってけ OH! ドロボー

¥9800日元/DATA EAST/卡带/'95.12.15/TAB

主角在游戏中一面要逃出警察的追捕，一面将被坏镇长夺走的东西放回美术馆和博物馆。游戏是以轮盘转向的数字来决定前进的步数。每个地图都有模拟游戏等10种事件等着玩家去解决。

超级实况橄榄球

スーパーラグビー

¥9000日元/东京书籍/卡带/'94.10.21/SPG

有全世界的强力队16队出场，以竞争世界杯优胜为目标的正统派橄榄球游戏。游戏中可以切换远和近2种视点，更有可参照橄榄球术语及犯规等知识的解说模式。

超级摔角天使
スーパーレッスルエンジェルス

¥9980日元/IMAGINEER/卡带/'94.12.16/SPG

这是一款由PC上移植出来的游戏，利用各种卡片的指令，游戏中的角色展开一场一场的摔角竞技！此外，在本游戏中，玩家也可以尝试经营职业摔角队和培育摔角新人等模式。

秘技

3种指令技：首先在主机上接上两个手柄，然后各输入以下指令即可使用。第一种是增加指令，先一边按着2P手柄的选择键，再依序按1P手柄的上、下、上、下、B、B、B、B，然后在游戏的起始画面边按着L键边选指令的话，就可以选择资金**の**续**くかきり**指令。第2种是拒绝观战法。同样按住2P的选择键，再按1P的左、右、左、右、B、B、B、B，如此就可以不用把比赛一场一场看完。第3种是延长时间，按住2P的选择键，同时按4次1P选择键，可将时间由5年变10年！

超级双役满
スーパーダブル役満

¥9000日元/VAP/卡带/'94.3.1/TAB

GAME BOY游戏系列的超级NINTENDO版。麻将画面，让玩家有如真正在玩麻将，有4人对打型式和充满真实感的麻将桌实景。游戏中有攻破道场，麻将馆、麻将大竞赛等，更可和15个不同角色对战。

超级水管工头
スーパーループス

¥8900日元/IMAGINEER/卡带/'94.3.4/PUZ

利用游戏所安排的零件自由组合成一个循环系统，如果玩家可以组合出越复杂的循环系统，所得的分数就越高！至于组合的形式，则有标准型和指定型等等一共4种模式。

超级死活将棋1000
スーパー诘将棋1000

"全日本死活将棋连盟"所承认的游戏。全部的问题总共有1000题，在游戏中则可得到提示。再者，也根据玩家的高低不同的程度，会给予最低3级到最高2段的段位资格认定。

超级塔利甘
スーパータリカン

¥7500日元/东京书籍/卡带/'93.9.3/ACT

穿上特殊装备的攻击服装"**タリカン**"、收复被邪恶力量所征服控制的行星**カタキス**。玩家可以依照原野的形态、敌人的能力，采取7种多变化的攻击方式杀敌前进，能熟练地使用各种武器是关键点。

秘技

变成无敌：首先在玩游戏中，随便在哪个地方都可以，按START键。接着，依照L键按3次，R键按3次，L键按3次的依序按键，然后解除暂停开始游戏。如此一来主角就会变成无敌的。但是如果掉进洞里，或被墙壁夹到的话，则会变成不计分数了。无敌状态在接关之后，虽然还有，但是，在最终的区域4—1和4—3会有一会儿无敌状态会消失。

过关秘密指令：首先，在游戏中，任何时机下都可以，先按START键。接着，依右、左、下、右、A的依序按键，然后解除暂停。如此一来则变成马上就能过关。这个秘技可以让你过你想过关卡，更可以让你过你选的任何一关。

超级泰拳
スーパーキックボクシング

¥8800日元/ELECTRO/卡带/'93.3.5/SPG

游戏本身与其说是泰国拳，不如说是一款感觉上较接近马歇尔格斗技的踢式拳击游戏。在比赛当中过关斩将，将能力值提升，以世界冠军为目标。此外，如果重复训练自己，也可慢慢提升能力值。

超级桃太郎电铁 豪华版
スーパー桃太郎电铁DX

¥9500日元/HUDSON/卡带/'95.12.8/TAB

这回是当上铁路公司的社长，目标在发展日本各地方及拓展自己公司；是系列作的豪华版。与前作'Ⅲ'比，事件与卡片系统均大幅地改良与加强。更令人惊喜的是还可以飞出地球，到宇宙进行游戏呢。

秘技

大感谢事件：当第99年游戏结束时的结束画面终了后，可以进行"大感谢事件"游戏。在这游戏中，只要操作拿着棍子的桃太郎，敲敲地图的各处，就可找出隐藏的讯息，记载着攻略法。这里面隐藏着的讯息，竟多达50种。

以特别规则开始游戏：当游戏次数达到50次、100次、200次的时候，会以全体都持有相同卡片数张状态开始游戏，以资纪念。附带说明，

第50次时是持有**ぶっとび**卡片6张，第100次各有**リトルデビル**卡片、**デビル**卡片、**キングデビル**卡片1张，第200次是有**ゴールド**卡片、**プラチナ**卡片、**ダイヤモンド**卡片、埋藏金卡片、新干线卡片、**ウィルス**卡片各1张。

可玩ACT游戏：设定好人类1人、电脑1～3人开始游戏。在这之后，买下位于新宿的电动游乐场。以后再到新宿停留的时候，一定可以玩到"斩竹"的游戏。

日本大赛全胜：将社长名字定为"**べいすた**"，再购入横滨的职棒队。之后若参加日本大赛，分数的对决就变得有利。而日本大赛于每年10月举行，在前七年一定每年发生一次。之后为随机出现。

发现音乐室：在地图画面下，使用"**ちいきデータ**"的放大镜对准新宿的"宿"字上方的米袋查看，就可以听到游戏中的音乐和效果音。

在美术室欣赏绘画：在地图画面之下，使用"**ちいきデータ**"的放大镜看宇和岛的"岛"字右方的牛，会出现美术馆。

超级桃太郎电铁Ⅱ
スーパー桃太郎电铁Ⅱ

¥8800日元/HUDSON/卡带/'92.8.7/TAB

这是从**さくまあきら**的桌上游戏移植过来的人气游戏，内容和至今发售的"桃铁"系列基本上相同。但卡片和事件增加了。与PCE的Ⅱ相同，贫乏神会变**キングボンビー**或**ミニボンビー**。

秘技

工作人员介绍：在游戏中任何时候均可，选择"**ちいきデータ**"。然后将光标移到佐渡的狸、按A键。这时，画面便会切换，桃太郎会为玩家开始介绍工作人员。

偷窥女澡堂：在11月选择"**ちいきデータ**"。然后将光标移到**ニセコ**车站下方兔子的温泉记号，按A键。画面会切换，玩家可以偷看到女澡堂了。

知道所有物件：把游戏设定于99年并破关。之后，在结束画面播完时，桃太郎会出现，把所有车站的物件展示出来。

超级桃太郎电铁Ⅲ
スーパー桃太郎电铁Ⅲ

¥9500日元/HUDSON/卡带/'94.12.9/TAB

是'超级桃太郎电铁'系列第3弹。不仅增加新卡片，事件也更新了。熟知的**キングボンビ**更加恐怖，但是这次又出现可以打倒**キングボンビー**的巨大□**ボット**和**メカボンビ**。

秘技

隐藏的事件：靠地域**データ**来查看，会引发各式各样的事件。第一个是查看在滨松四周的音符中，最左边的音符，就可测试音乐。第二个是查看热海西方的湖，可以进行画面测试。第三个是在水户西北的猪群中，查看唯一逆向的小猪，就可看到工作人员介绍。第四个是在网走东方的熊群中，查看最右方的熊，就会出现协助本游戏制作者的名字。第五个是查看网走东方岛上的屋子，便可发现隐藏的讯息。第六是调查大岛的寿司店，会激怒别人。

失去电车：丢骰子后选择"**ちいキデータ**"。接着，查看东京南方的大岛的寿司店或网走东方岛上的独栋房子5次，再按B键取消。待回到自己电车停放位置，会发现电车消失了。但是，只不过是看不见电车罢了，仍可以移动。

超级铁球决斗
スーパー铁球ファイト！

¥9000日元/BANPRESTO/卡带/'95.9.15/ACT

咸蛋超人和高达等4位英雄，各自以铁球当做战斗武器，展开激烈的战斗。如果能在3分钟以内将敌人全部消灭的话，就能顺利过关。各个英雄各有必杀绝技。

秘技

同角色对战模式：在故事模式的模式中，只要输入相对应于角色的密码，就能以各角色来展开同角色对战。RX－78高达的密码是1689，罗亚的密码是7608。假面黑骑士RX的密码是4830，咸蛋超人的密码是6132。此时，起初的游戏是跟电脑对战的游戏，但是跟电脑的对战结束后，可以变更设定，和其他人以同角色对战模式来进行对战。

2大密码：在故事模式之下，只要输入密码3190之后，则可以在开始的时候就得到所有力量提升的道具的状态下进行游戏。还有，在故事模式下，输入密码4901的话，则马上可以看得到结局。

超级陀螺岛
スーパートロールアイランド

¥8900日元/KEMCO/卡带/'94.3.25/ACT

传说中的妖精陀螺用落下来的牛奶鸡蛋派等等的道具来砸向敌人展开战斗。陀螺可以从火、水、土、风的4个人加以选择。目的是要夺回被黑

暗魔王所夺走的陀螺岛上的希望的光芒和各种的色彩。

秘技

可以选择喜欢的等级：首先，在开始游戏前，要跳起来，然后依照蓝、红、绿、红、粉红、蓝、粉红的顺序，连续变更角色。接着在开始游戏之后，按 START 键，此时在游戏画面左下方的分数的地方，会发现跟分数不同的数字出现。你就可以用方向键的左右来改变数字的大小，不必战斗，可以依自己喜欢，直接前往任何一个等级。

超级挖金 2
ロードランナーツイン

¥8800 日元/T&E SOFT/卡带/'94.7.29/PUZ

著名的动作解谜游戏的名作"**ロードランナー**"的超任版。在大家熟悉的系统中，有 2 人对战的战斗模式，以及全部有 10 个地区、100 个舞台的故事模式等共有四种好玩的模式。

秘技

：输入密码"KAZE"，就可以在 100 个舞台中任选喜爱的舞台展开游戏。另外，即使是**フリー**模式，也可以选择所有地区的背景。

超级瓦强世界
スーパーワギャンランド

¥8300 日元/NAMCO/卡带/'91.12.13/ACT

利用声音波冲击敌人，以使它们动弹不得的恐龙"**ワギャン**"这次大发神威，利用超级增幅器加强声波威力，要对抗可恶的邪恶博士，把被占领的**ワギャン**岛收复！

超级弯弯曲曲 游呀游
すーぱーぐっすんおよよ

¥9980 日元/BANPRESTO/卡带/'95.8.11/PUZ

将从上方移动向下的方块堆积起来制作道路，来将画面之中移动的"**ぐっすん**"慢慢导向终点的解难游戏。在舞台方面，包括在超任版上新制作的关卡，总共有 60 个舞台。动动脑将其导向终点去吧。

秘技

3 个附录的模式：这是在 Option 中叫出 3 个附录的模式的秘技。第一个为变态模式。将舞台 40 过关之后，在 Option 画面中就会新增加一个叫"**おまけ**"的项目。将其中的"**あいどる**"项目从"**えみり**"变更为"**じょおじ**"再回到标题画面，开始游戏。于是，就会出现与平常不一样的画面以及讯息的变态模式。第 2 个是消去资料的模式。在普通模式或变态模式中，进入舞台 40 墙壁中所隐藏的终点的话，就可以前进到舞台 41。然后照这个样子继续游戏，将舞台 50 过关的话，Option 的"**おまけ**"项目中就会新增加"**でえたぉくりあ**"项目，可以消去许许多多的记录。第 3 个是可看见角色行动的模式。在变态模式中玩到舞台 50，进入墙壁中的终点的话，就可以前进到舞台 51。照这个样子继续游戏而将舞台 60 过关的话，Option 的"**おまけ**"里会出现"**おぶじぇてすと**"的项目，可看见角色的行动。

超难关及选择舞台：首先，不论难度多低都没有关系，将舞台 40 过关，在 Option 模式中会出现"**おまけ**"的项目。将"**おまけ**"里的"**あいどる**"项目变更为"**じょおじ**"的话，就可以玩变态模式。然后，将难度调为"**むずい**"再进入变态模式，将舞台 60 过关。结果，在难度的项目里会新增加一项叫"**めちゃむず**"的最高难度选项。再来将难度调为"**めちゃむず**"进入变态模式，将舞台 60 过关。然后，进入通常模式的游戏，在游戏开始时的接受画面中一边按住 Y、L、R 键再按 A 键。如此一来，画面会切换成可以选择舞台。在这个画面中，以方向键来选择自己所喜好的舞台，再按 A 键的话，就可以从所选的舞台开始进行游戏了。还有，只要以难度"**めちゃむず**"将舞台 60 过关，在接续画面中输入指令就可在任何时候选择舞台了。可是想达到条件并不容易。

超级网球 世界巡回赛
スーパーテニス ワールドサーキット

¥7800 日元/东京书籍/卡带/'91.8.30/SPG

除了为要得冠军到世界各地巡回比赛的模式外，也可双人对战。6 个按键可打出各种球，场地则有 3 种。

秘技

能力值增加：玩家在选择画面下用 2P 手柄依 L5 次，X1 次，R7 次，X1 次的依序按键，之后所选出来玩的选手能力会增加。

公开赛：巡回模式密码输入画面下，输入 065C6PD JSTK8XD 3HRFTLW JPC2GNY BQ14065 C6PDJST K8XWLQZRCH 后，就可以开始网球公开赛。

超级围城大作战
スーパー キャッスルズ

¥9800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'94.12.22/

SLG

本身为中世纪法国的领主，一步一步地攻占他人领土而最后以当上国王为目的。游戏本身不存在回合制，包含着收穗作业等等完全以即时的方式进行。谷物、木材、铁、金 4 个资源的生产为游戏关键。

超级围棋 棋王

スーパー围棋 棋王

￥11800 日元/KOEI/卡带/'92.3.19/RPG

这是一款由日本棋院推荐，名誉棋圣藤泽秀行天生监制的围棋游戏。棋圣战及本因坊战等实际上存在的公式战共有 7 种登场。获得这些棋战的优胜为目的。也有解开藤泽秀行题目的段级位认定模式。

超级五目将棋

スーパー五目将棋

￥9500 日元/日本物产/卡带/'94.11.18/TAB

既可以玩五子棋也可以玩将棋。各自皆有自由对局之外，也有在 7 天里(五子棋则为 15 天)的场所渐渐取胜而以横纲为目标的模式。在将棋方面可以重新再现所走过的棋谱，也可试试自己的将棋实力。

超级五子棋 连珠

スーパー五目ならべ连珠

￥8800 日元/NAXAT/卡带/'94.3.25/TAB

连珠(设定五子棋统一的规则，而成为比赛的东西)的游戏。可以享受对局模式，或没有将军的连珠模式的乐趣。此外，在说明书中难以了解的用语或规则等在连珠辞典模式中会解说。

超级小鸟球

スーパーバーディ·ラッシュ

￥8800 日元/DATA EAST/卡带/'92.3.6/SPG

由 NINTENDO 的"小鸟球"更新的超级 NINTENDO 版。简单易懂的游戏内容，再加上难度也较低。即使连发的小鸟球也能做到。在草皮的选择上，有便都草和韩国草两种草皮。也可以两人对战。

秘技

由对手的地方来打球：首先，选择 2 人玩开始游戏若是球掉到了池塘等等之类的地方，就将能决定移动球落下位置的光标移动到画面的外面去。此时，以 Y 键来决定球的位置。接下来连按 2 次 L 键之后，确认一下所移动的球的位置，然后再还原到原来的比赛画面。之后，原本应该掉出画面之外的球，会变换到其他玩家球的位置上，那么你就可以接着继续打下一个球。

自由地选择球洞：在主题画面之下，选择 STROKE 或 MATCH，将它设定到 TEE GROUNP 上。接着，在 GREEN SELECT 的画面下，按着 L 键，然后按上或下键。之后，画面上就会出现数字。然后，按着 L 键，这时用上下键来改变数字后按 Y 键，就能自由选球洞开始。

超级信长的野望·全国版

スーパー信长の野望·全国版

￥8800 日元/KOEI/卡带/'93.8.5/SLG

由电脑游戏移植过来最具代表性的超级模拟游戏。以战国时代为背景，玩家将以战国武将身份，统一 50 国为目的，从事内政、外交、战争等。游戏分为 4 个时代背景。

秘技

敌国士兵忠诚度上升：首先不断派遣忍者到敌国去离间敌国的士兵。并且，用情报指令表中的"他国"确定敌国士兵忠诚度降到个位数，再跟敌国作战。战争中，选择叛变项目，以比想让帝国士兵叛变数少的金额，派密侦送过去。以这样的金额去实行离间，是无法离间敌国士兵的，只是能让士兵忠诚下降而已。最后再以同样的依序，让敌国士兵的忠诚度下降，一直下降到 0 以下之后，敌方的士兵忠诚度会增加到 65000 以上。但战争结束后，敌国士兵忠诚度会降到 1500 到 2000。

超级信长的野望·武将风云录

スーパー信长の野望·武将风云录

￥11800 日元/KOEI/卡带/'91.12.21/SLG

具有超高知名度的系列游戏"信长的野望"的第 4 作。在国家资料中，加入了文化度参数，跟商人的交易也更加重要了。战斗方面，铁炮、铁甲船等新兵器威力强大，胜败的关键就在这些新兵器上。

秘技

采掘金山 2 次：发现金山之后进行挖掘，然后将游戏存档。接着将游戏终止，再选"从记录的地方开始"，从记录存档的地方再开始，这样就可以再次挖金山。

超级信长的野望·武将风云录

スーパー信长の野望·武将风云录

￥11800 日元/KOEI/卡带/'91.12.21/SLG

具有超高知名度的系列游戏"信长的野望"的第4作。在国家资料中,加入了文化度参数,跟商人的交易也更加重要了。战斗方面,铁炮、铁甲船等新兵器威力强大,胜败的关键就在这些新兵器上。

秘技

武将忠诚度提到最高:首先,在有价值1000金的茶器,2个领地的状态下。并且针对于想提高其忠诚度的武将,给与茶器以示褒奖。接着,武将的忠诚度会上升到100,而可以将武器封为领地的城主。还有如果对成为领主的武将的手下给与茶器以示褒奖的话,则手下的忠诚度会上升到100。

采掘金山2次:发现金山之后进行挖掘,然后将游戏存档。接着将游戏终止,再选"2从记录的地方开始",从记录存档的地方再开始,这样就可以再次挖金山。

超级星球大战
スーパー スター ウォーズ

¥8800日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'92.12.18/ACT

以同名电影的第一部作品为原作。主要的动作虽为纵横向卷轴画面,但在故事的流程上的重要舞台却为3D射击游戏。音乐完全照着电影上的配乐,而游戏的开头画面也完全照着电影的剧情重新显现。

秘技

接关次数增为五次:在标题画面中,顺序迅速地输入X、B、B、A、Y键。原本只有3次的接关次数会增加成五次。

进入音效测试:在舞台1游戏进行当中一边按住A、B、X、Y键再按开始键,就可以进行音效测试。在此画面可以利用方向键的左右来选曲,按A听音乐。

一开始就拥有激光刀:在标题画面中,依序迅速地输入Y、Y、X、X、A、B、X、A键。如此一来,在开始就可以使用原本在游戏中段里才能得到的激光刀。一开始就能使用强力的武器哦。

超级星球大战 绝地复仇
スーパー·スター·ウォーズ ジエダイの复仇

¥10800日元/VICTOR/卡带/'95.6.23/ACT

以电影"星球大战·绝地复仇"为原作所制作的游戏。身为鲁克或蕾雅公主等反叛军的战士,协力对抗宿敌达斯贝达或恶之皇帝等一行人。除了有横方向视点的动作场景外,还有3D视点的射击场景。

秘技

四个方便的指令:第一项为增加接关次数的方便指令。在标题画面中,依序输入A、B、A、Y、A、X键的指令的话,在GAME OVER画面中的"TRY AGAIN"(接关)数目会增为7次。第二项为将玩家人数变成99人的指令。在标题画面中,依序输入X、X、B、A、Y的话,就可以以玩家人数99人的状态从最初的舞台开始进行游戏。第三项为将可选用的角色增为5人的指令。在标题画面中,依序输入X、X、Y、Y、Y、X的指令的话,在任何的动作舞台之中皆有五位角色可选用。第4项为可以无限制地使用起爆装置的指令。在标题画面中,依序输入B、X、B、X、B、X、B、B、B、Y指令的话,所有的角色皆可以无限制地使用起爆装置。以上所介绍的4个指令,如果输入时出现声音的话就表示输入成功。不过,无法同时使用2个以上的密码,有点可惜。此外,输入失败时,或者输入错误的指令时,一定要将电源切断再重新输入才行。

超级星球大战·帝国的逆袭
スーパー スター ウォーズ帝国の逆袭

¥9800日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'93.12.17/ACT

将世界上非常有名的"星球大战·帝国的逆袭"电影游戏化。游戏由横向卷轴和3D射击画面2部分构成,在电影里的故事完全重新再现。在游戏开场时或舞台与舞台之间隔时也备有精彩的视觉动画。

超级伊忍道·打倒信长
スーパー伊忍道·打倒信长

¥11800日元/KOEI/卡带/'92.3.19/RPG

可以享受到光荣出品的RPG及SLG乐趣的S·RPG系列第三款。游戏主要是被织田信长灭全族,而变成复仇鬼的伊贺忍者,拼着一切的努力以打倒信长为目的。

秘技

可快速地移动:如果一边按住R键,再一边移动,就可以以非常快的速度移动,十分方便。

超级亿万长者游戏
スーパー亿万长者ゲーム

¥9800日元/TAKARA/卡带/'95.11.24/TAB

以购入都市或股票来增加资产，以达到设定的目标金额为目的的一款游戏。资产方面，也可以借由投资都市计划或股票市场来增加。此外，也可以依据玩家们的交涉自行交换或买卖土地。可同时4人玩。

超级银河号

スーパーアレスタ

¥8700日元/东宝/卡带/'92.4.28/STG

以超高速卷轴著名的"银河号"系列的超任版。有8种类的武器各可提升威力至6段，提升威力至最强时能超痛快地进行超华丽的攻击破坏，整个画面全部破坏。总之是款射击、射击、再射击的游戏。

秘技

隐藏的画面：在结局的画面结束之后，就马上按L键或R键的任何一键，如此便可以看见隐藏画面。

显示敌人的难度：在标题画面中，一边按住选择键，再选择Option。然后开始进入游戏之后，在分数的最后一位数的位置上，就会显示出敌人的难度。

Reset：在游戏进行当中一边按住L键和R键和开始键，再按下选择键，会Reset。

无敌及关数的选择：打开电源，等展示画面出现时就慢慢地按Reset。如此反复操作5次。还要一边按住L键和R键和开始键再按8次选择键。上述指令是在每次展示画面出现时所输入。按开始键进入标题的模式选择画面中时，一边按住选择键，再进入Option模式的话，就可以变成无敌且可以任意选择关数。

猎取高分为目标：故意不将在第一面以及第十面出现的头目身上的炮台破坏掉，而只破坏中心部分的话，就可赚得100万分以上。

超级银河战士

スーパーメトロイド

¥9800日元/NINTENDO/卡带/'94.3.19/ACT

在NINTENDO、GB之后的SFC版。以载贝斯星球为舞台，围绕着谜般的生命体"梅托洛伊得"，与宇宙海盗战斗的游戏。其中有比NINTENDO版、GB版更加强力的道具存在。

秘技

以威力炸弹回复能源：首先，在能源处于30以下时，先准备好10发以上**ミサイル**，10发以上**スーパーミサイル**，以及11发以上的**パワーボム**。接着，调至可使用**パワーボム**状态。按住L键与R键，再连续地按×键。当**パワーボム**爆炸之后，能源就跟着恢复了。

超级印地大赛车

スーパーインディチャンプ

¥9200日元/FORUM/卡带/'94.4.1/RAC

以最高速度比F－1赛车更快为自豪，在美国非常受欢迎的印地赛车为舞台所制作的一款游戏。有印地安独特的越野跑道或使用飞机场的跑道等共有16种跑道会再度重现。模式方面准备有四种可选。

超级炸弹方块

スーパーボンブリス

这款游戏是融入'超级俄罗斯方块2'要素的益智新作。有解谜模式与测试模式(共100关)2种，对战舞台增加为50个；此外，玩家还可以从8名选手中选出对战的对手。

秘技

只剩背景存在：在任何模式下皆可施展此秘技。首先，在游戏中暂停，接着按住L键及R键，再将十字键朝上方按下，那么就会使电脑表示错误讯息，画面上只剩背景存在了。

比赛模式下对战：首先，在标题画面上选择"2 Players"，接着关卡选择画面出现时，不论1P或2P都选择"No.??"，并且1P手把要先把X、R、L都按住后再按A键决定。最后玩家会发现画面已前进到比赛模式的舞台，2人可在这儿进行对战。

储存资料消去：在Player消除画面中，将2P手把的下、A、B按住，再按1P手把的开始键，接着就会出现记忆消除画面，若选择"OK"则储存的资料会全部消去。

以高速对战：在标题画面中以光标对准"2 Players"，押住左、L、R之后再按A键决定。成功的话，可选择的落下速度会提高至49为止。

速度变化复杂：在"1 Player"模式画面中，将光标移至"Contest"，并押住下、L、R之后再按A键决定。成功时，在比赛模式中，落下的速度会很奇怪。

超级炸弹人

スーパーボンバーマン

¥7800日元/HUDSON/卡带/'93.4.28/ACT

原属PC－E之流行系列移植至SFC。将炸弹点燃、爆破墙壁、炸飞敌人，这是多么爽快的事！本

作品是从 PCE 版'炸弹人'93'改良而来,其中增加了贯穿爆弹、手套等新奇的道具喔!

秘技

从暂停中落下:首先要选择**ポヨヨンジャンプ**这一关,并且利用关卡中的弹网,跳出画面外,并且趁这时快速按下 START 键使游戏暂停。接着玩家便会看见超人自空而降了。

火力上升 1 级:一般模式中,就算看见火力上升的道具也不要拿直到结束,接关时会发现超人的速度与火力都上升 1 级,反复下去……。

炸弹跳回去:在玩家得到手套后才可施展这项秘技,当你发现有人朝自己丢炸弹过来,立刻随地抱起一颗炸弹便可反弹。

奶油出现了:选择一般模式并且前进到 1—2,以炸弹攻击此关的出口,会发现有一块奶油在那儿,若将它吃了,便可得到 5 万点的加分。重复再炸还有没有就不知道了……。

超级炸弹人

スーパーボンバーマン

¥7800 日元/HUDSON/卡带/'93.4.28/ACT

原属 PCE 之流行系列移植至 SFC。将炸弹点燃、爆破墙壁、炸飞敌人,这是多么爽快的事! 本作品是从 PCE 版"炸弹人'93"改良而来,其中增加了贯穿爆弹、手套等新奇的道具喔!

秘技

音效测试:首先要准备好多人对应的机器,接着要将一般的 SFC 专用手把接在 1P 插座;把多人对应的机器接在 2P 插座;直到第 5 支手把全部接上为止。然后把电源开启,当标题画面出现,就立刻押下 5P 手把的 R 键。接着音效测试画面就会出现,玩家可利用 1P 手把的左、右来选曲,以 A 或 B 键来开始倾听乐曲,更可自由切换平常、立体 2 种音效。

使剩余人数增加:首先,在 1P 插座上接好连发器,接着将 × 的连射速度调整到 LV2,并持续按着 × 键,等符标题画面结束一直到示范画面出现。就会发现画面上方会出现超人的脸孔,到此为止都不可放开 ×,接着超人的脸会增加到 6 张这时候就可以放开 × 键了。标题画面回复,选择一般模式玩游戏,会发现画面上方超人的剩余人数已增加为 9 人。

变身迷你炸弹人:首先在密码输入画面输入"5656"。接着静待标题画面回复,并且选择一般模式或对战模式开始游戏,等画面出现时,会发现超人已缩小一号啦!

从暂停中落下:首先要选择**ポヨヨンジャンプ**这一关,并且利用关卡中的弹网,跳出画面外,并且趁这时快速按下开始键使游戏暂停。接着玩家便会看见超人自空而降了。

火力上升 1 级:一般模式中,就算看见火力上升的道具也不要拿直到结束,接关时会发现超人的速度与火力都上升 1 级,反复下去……。

炸弹跳回去:在玩家得到手套后才可施展这项秘技,当你发现有人朝自己丢炸弹过来,立刻随地抱起一颗炸弹便可反弹。

奶油出现了:选择一般模式并且前进到 1—2,以炸弹攻击此关的出口,会发现有一块奶油在那儿,若将它吃了,便可得到 5 万点的加分。重复再炸还有没有就不知道了……。

超级炸弹人 狂轰 W

スーパーボンバーマン ぱにつくボンバーW

¥8900 日元/HUDSON/卡带/'95.3.1/PUZ

这是一款结合落下益智游戏及炸弹人要素的综合软件。玩家必须巧妙地将由上落下的方块排成纵、横、斜,3 个一组地消去,若堆到画面最上方则游戏结束。也有提升威力的道具喔!

秘技

4 种不同效果的密码:在密码输入画面中输入特定的密码,并且按住 L、R 键后再按 A 键决定。第 1 种是 4404,会进入 4 个消去模式;第 2 种 2200,能提高连锁效果;第 3 种是 3445,可进入音效测试模式;第 4 种是 0901,这个密码可以选择舞台,各具特色,不试可惜!

高速流动背景:在模式选择画面下持续按住 L、R,再将十字键朝任一方向按下,背景的文字流动就会渐渐加快。

超人变身:进入故事模式中并选择 2 人同玩,便可使炸弹人的形态产生 4 种变化。第 1 种 1993 表示史莱姆形;第 2 种 4622 则为可爱的人形;第 3 种 8111 乃是高桥名人的脸孔;第 4 种 5656 就变成敌方角色的泡泡啦!

超级炸弹人 2

スーパーボンバーマン2

¥8500 日元/HUDSON/卡带/'94.4.28/ACT

这是"超级炸弹人"第 2 弹,虽然游戏的基本规则与前作大致相同,但全新的敌方角色设计与道具装备的增加,使玩家可享受更激烈的对战! 然而,在一般模式中仍只能一人独玩。

秘技

绝对必杀：首先，在密码输入画面中输入“5656”，再选择一般模式开始游戏，如此一来就成为一路玩到底的绝对必胜的状态。

隐藏舞台出现：安装 HUDSON 制的连发手把在主机上，开启电源后，从标题画面到口号出现之间的 6 秒间，持续按着 × 键(调至 LV2)，接着就会发现第 11、12 面舞台。

随时都可跳跃：首先，在 2P 的插座上安装多人对应的机器，并且将手把接在 5P 的插座，以 5P 手把来玩游戏。以 BATTLE GAME 进入游戏，此时玩家会发现，除了 2、3 关，其他关卡都能够任意地跳跃了。

以喜欢的颜色战斗：选择对战模式，并且进入对战人数的决定画面时，押下选择键。这时玩家会发现自己所操纵的超人，原来有 15 种不同的颜色！果然使游戏生色不少，但是，同色的人物无法同时出现在画面上。

火力增强密码：依下面表格中的密码输入，除了会从相对应的舞台开始游戏之外，甚至超人的基本设定也增强许多；炸弹数有 6 个，炸弹火力为 6 格。摇控引爆、手套、速度加快等几乎所有道具都拿到手了。这样的状态相信没有哪位玩家会舍得放弃吧？

超级炸弹人 2/火力增强密码

舞台	密码
1－1	1111
2－1	5462
3－1	6763
4－1	8784
5－1	6925

超级炸弹人 3
スーパーボンバーマン3

¥8900 日元/HUDSON/卡带/'95.4.28/ACT

已成为固定系列的 HUDSON 之‘超级炸弹人’SFC 版第 3 弹。玩家得安装炸弹来破坏障碍物和敌人，基本上与前作没有什么不同，但是袋鼠的设计就真的是与众不同！

秘技

设定电脑强度：若将“1511”这个密码输入，再选择 BATTLE GAME 开始游戏，等到画面出现，电脑的强度已达 LV4 以上。

舞台变化密码：不论输入 1616、3194、4622 之中任何一个密码，都可以使舞台上的障碍物、陷阱的数目或排列有所变化。令人捉摸不定，新鲜刺激！

超级炸弹人 3
スーパーボンバーマン3

¥8900 日元/HUDSON/卡带/'95.4.28/ACT

已成为固定系列的 HUDSON 之“超级炸弹人”SFC 版第 3 弹。玩家得安装炸弹来破坏障碍物和敌人，基本上与前作没有什么不同，但是袋鼠的设计就真的是与众不同！

秘技

高难度模式：在一般模式的密码输入 6514，就会变成高难度模式。

秘密舞台：将 HUDSON 制的超级手把接到主机上，并且把 × 的连射速度调到 LV2，再于标题画面中持续按着 × 键达 6 秒以上，若出现效果声就成功了，会出现 11、12 关。

设定电脑强度：若将“1511”这个密码输入，再选择 BATTLE GAME 开始游戏，等到画面出现，电脑的强度已达 LV4 以上。

结束画面：输入 0803 这个密码，结束画面便自动开始。

舞台变化密码：不论输入 1616、3194、4622 之中任何一个密码，都可以使舞台上的障碍物、陷阱的数目或排列都会有所变化。令人捉摸不定，新鲜刺激！

黄金超人：先输入“5656”密码再进入对战模式开始游戏，若比赛中得到优胜，接下来的比赛就会变身为黄金色。

各关威力全开密码：选择一般模式开始游戏，并且依下表所示之密码输入，成功的话，玩家所操纵的超人会达到炸弹数 8 个、火力最强、速度最快、遥控引爆、手套、踢炸弹等最强状态，太棒了！

超级炸弹人 3/各关威力全开密码

舞台	密码
1－1	0704
2－1	3200
3－1	2711
4－1	3870
5－1	4501
6－1	0606
最终头目	3104

超级战斗坦克
スーパーバトルタンク

¥7800 日元/PACK IN VIDEO/卡带/'93.4.23/ACT

在广大无边的沙漠上，操纵着美国陆军里最新型的战车“M1A1 艾布拉毋”将敌军各各击破，属于 3D 的动作游戏。玩家以 120 厘米滑空炮、烟幕弹

为武器,攻击敌人,其最终的目的就是破坏敌方根据地。

超级战斗坦克 2

スーパーバトルタンク2

¥9800 日元/PACK IN VIDEO/卡带/'94.5.27/STG

3D 动画画面逼真,让操纵者仿佛置身在真实战车中,开着"M1M2 艾布拉毋"的美国陆军战车,将敌人彻底的击溃。因为游戏的画面是由战车的驾驶舱看出去所设计的 3D 影像,所以可以 360 度移动。还有驾驶舱画面是参照真实战车的情形。

超级阵型足球

スーパーフォーメーションサッカー

¥7700 日元/HUMAN/卡带/'91.12.13/SPG

这是一款以纵向 3D 视点来表现的崭新足球游戏。不但球队的选择众多,队形变化也高达 8 种!且生动的制作让临场感十足不说本作还可 2 人同玩,可相互对战,也可协力对战电脑。

秘技

突然变成 PK 战:在标题画面之下将 L 与 R 键按住不放,并按 START 键,游戏会立刻进入队伍的选择画面,玩家选择喜欢的队伍,并开始游戏后,便会立刻地开始 PK 战。使用此种技会使得游戏进入"1P VS 2P"。

选手会跳跃:在中场时间,选手四处跑动时,按下 B 键,则跑步中的选手会跳起来。

高难度模式:在 HUMAN 杯的密码输入画面中,输入右上、左下、右、下、右下、左、左下、左上,则可进入"辛口"模式。

结局画面:在密码输入画面下输入上、上、右上、下、右、右下、及左上、左下,使可以看见到结局画面。

音效测试:在标题画面上,同时间押下十字键的右方与选择、Y,接着就会出现音效测试的画面。此时玩家可以十字键上下选择其曲目,B 开始、Y 停止。

隐藏队伍:首先,要在**エキジビション**模式下选择"1P VS 2P"。接着就在队伍选择画面下,以 1P 手把挑选一支画面上的球队,再以 2P 手把先按住开始键,后再按下 B 键。最后,2P 侧的球队会变成 HUMAN 队了!

以相同队伍比赛:首先,要进入**エキジビション**模式,并选择"1P VS 2P"直到队伍选择的画面出现。先以前述秘技使得 2P 的队伍变成 HUMAN 队,接着把 1P 的光标重叠在 2P 光标上面,然后将 2P 手把的 Y 键按下,取消原队伍使光标浮现。此时,由 1P 按下 B 键选择 HUMAN 队,接着轮 2P 也在原位置上按下 B 键后,如此一来 1P 与 2P 都是操纵 HUMAN 队来比赛了。

球会变化:在 PK 战时,将十字键押向球欲射去的方向,并同时按住 L 键与 R 键。确定 3 个键都押住了再按 B 键射门,此时球会转弯变成香蕉射门!

超级阵型足球'94

スーパーフォーメーションサッカー'94

¥9800 日元/HUMAN/卡带/'94.6.17/SPG

此作是以 3D 视点为其特点的 HUMAN 足球第 3 弹。基本的系统与先前几作品没有太大差异,而且在制作上更细致逼真,也容易得多了。若玩家有使用分叉器,最多可 4 个人同时比赛!

秘技

黄牌的转移:在比赛中如果违反规则而拿到警告的黄牌,在游戏中就会出现下一场比赛选手交换画面。这个时候,将拿到黄牌的球员与未拿黄牌的球员交换,直到比赛结束后,玩家会发现这张黄牌竟然移转到那位板凳球员的身上,如此一来就不怕在球场上被警告了。

超级阵型足球'96

スーパーフォーメーションサッカー'96

¥7500 日元/HUMAN/卡带/'96.3.29/SPG

3D 视点乃是超级阵型足球一直以来的特征。本作品全部架构仍沿续系列作品之特区,没有大变化。游戏中有公开赛、联盟赛、淘汰赛 3 种模式。

超级阵型足球 2

スーパーフォーメーションサッカー2

¥8500 日元/HUMAN/卡带/'93.6.11/SPG

不论视点或基本系统,都是和前作相同,但是由于速度加快了,以及增加了 PK 战、明星战等的模式,使得本作佳评如潮。此外,连游戏进度也可储存记忆,最多更是可 4 人同玩!

秘技

高难度模式:在标题画面出现时,将 L 与 R 键按住,并且依照左、A、右、Y、SELECT 键、START 键此顺序输入密技,这样标题画面之上会出现"辛口"的字眼。就在这个模式下,电脑所操纵的队伍会比平时强得多。甚至当玩家在选择明星赛时也

有 HUMAN 队会出现在队伍群中，玩家可以选择这个队出赛。而且若有喜欢的球员的时候，也可以从 HUMAN 队当中任意挑出选手来加入明星队的行列，相当便利。

以同一选手组成球队：首先，进入 1P VS 2P 的明星对抗赛后，接着从各国中选出要编入队伍中的球员，最后 1 名的输入想要增殖的球员。并且在那名选手的所属国家选择 END 并且 EXIT。在选择对战队伍时，不论是从哪一个资料库挑选皆可。接着，再按一次 Y 键便可再一次地选择选手。然后再重复选择那名已经挑选的选手，如此一直下去，直到队伍名单额满为止。这样，整队都是同一人啦！

使用隐藏队伍：首先选择 EXHI BITION 及 1P VS 2P 开始游戏。在队伍选择画面按住 R 键与 A 键后再押下 B 键。如此一来就会出现一支名叫 HUMAN 的队伍。

只有守门员的错误队伍：首先，需要与电脑对战，并且要进行 PK 战。然后不论胜败，在结束画面一出现时迅速按下 B 键，画面便会切换至标题画面。接着，选择在明星赛 1P VS 2P 模式下进入游戏。在选手选择画面出现之时，先将 2P 的守门员挑选出来，然后按下选择键，此时画面之上会出现 SAVE、EXIT 这 2 个选项，若选择 EXIT 的话则在 1P 的队员决定后，比赛开始时，2P 方面所有的球员竟然全都变成阿根廷的守门员的样子了；反之若选择 SAVE，那么，就可以将这个怪队伍记录在资料档案中，新奇吧？

观战模式：当标题画面出现之后，将 L 与 R 键同时按住，并依照右、上、左、下、A、X、Y、B，的顺序输入，成功的话呢，队伍选择画面上，光标会变成 COM 的字眼。接着玩家只须再选择欲比赛的队伍即可。

监督模式：首先，要从明星战开始来进行游戏，并且选择 1P VS 2P。然后各自由明星球员的选拔画面中挑出喜欢的球员来编制成队伍，并决定阵式。接下来就可以进入决定比赛时间的画面中了，此时若同时按住 L、R 键别放开，再按下 B 键，便可欣赏这两支球队进行比赛！

选择关卡：在标题画面下，将 L 键与 R 键按住，再依 Y、A、X、A、Y、X、B 的顺序输入指令。成功的话画面上会出现 SELECT ROUND 的字样。玩家便可自由决定从第几场比赛开始游戏。

2 个有趣现象：第 1 个是在队伍选择画面中等待 5 分钟后，正在跑步热身的选手会显出疲累的样子。第 2 个是中场交换场地时，当选手们正跑步往对面场地时按 A 键会使他们跳跃。

变化位置：在 PK 战中，射门之前按下 L 或 R（射门者的手把）的话，这时担任射门的选手所站立的位置就会向左（L）或向右方（R）移动。

随机挑选球员：当玩家选择明星对抗赛，并且进入球员决定画面时，按住 L 键与 R 键后再押下开始键。接着画面会出现“RANDOM”的字眼，这表示队伍成员将由电脑依乱数抽选。在全员编制结束前约有 15 秒的时间，时间内玩家也可以十字键的左右方向变更选手。

超级阵型足球'94～世界杯最终名单～
スーパーフォーメーションサッカー'94～ワールドカップ ファイナルデータ～

￥9800 日元/HUMAN/卡带/'94.9.22/SPG

本作品乃是根据 94 年世界杯在结束时 24 国选手的资料而完成。全部共有联盟战、锦标赛、以及“世界杯”多种模式供玩家选择。也增加录像重播功能喔！

秘技

叫出 2 支隐藏球队：在标题画面出现后，按照 Y、L、X、R、A 的顺序输入指令，如果听到声响就表示成功了。接着选择世界杯比赛中亚洲预赛以外的模式。便会发现标有 SPECIAL 的地区有 2 支队伍。

超级阵型足球'95 甲级联赛
スーパーフォーメーションサッカー'95 della セリエA

￥9980 日元/HUMAN/卡带/'95.3.31/SPG

这应该算是 HUMAN 足球系列的第 5 弹了。品质更上层楼当然不在话下，更追加了得分后球员欢欣庆祝的表演，增强临场感。此外，也有 8 种设定，供玩家在各种不同情况下进行游戏。

秘技

发现里关：在 SITUATION 模式下，将所有已达成的项目都用光标框住，并同时按 A、X 键，若项目的文字向内翻转便成功。会出现条件不同的里关喔！

中断游戏：在练习模式下，游戏练习中将 START 键按住后，再按 SELECT 键。如此一来，练习模式便完全中断了。

时间回复Ⅰ：在练习模式的进攻练习中，不论是界外球、角球、射门等都可以将它暂停，并且在暂停中按下 SELECT 键，那么时间会回复至仍有

45 分状态。

跳跃：当玩家所操纵的选手正运球向敌阵奔驰时，一定有很多对方选手前来抢球，只要将十字键连按 2 下便可做跳跃了。

消去选手名字：游戏进行中，先暂停，再按 B 键则画面下方选手的名字消失；重复一次则名字会再度出现。

快速移动镜头：通常在要踢角球时，画面会缓慢地由球门移动到角落，令人感到不耐烦。这时候，只要持续押着 A、B、X、Y 之中任何一键不放，画面的移动就会快多啦！

时间回复Ⅱ：在练习模式的进攻练习中，限制时间倒数至 0 前将球踢出界外。这时，趁着对手要将球投回场上的短暂时间内，快速连打 SELECT 键，那么最多可将限制时间拉至 45 秒前。

3 支隐藏队伍：在公开的姓名输入画面下，将 2P 手把的 X、L、R 键按住，再按下 A 键。此时若发现画面最下方选项变成日文的平假名，便是成功。玩家可以在队伍选择画面选出最右上方的项目，会发现多了 3 支球队在选项中喔！

随机选择队伍：在队伍选择画面出现后，按下选择键。电脑就会依乱数为玩家挑选队伍。

超级职棒

スーパープロフェッショナルベースボール

￥8700 日元/JALECO/卡带/'91.5.17/SPG

这是一款结合了曾经造成轰动的棒球软件'燃烧！野球'的 SFC 版棒球游戏。因为采用了和电视转播职棒一样，由投手往捕手方向看的视点，所以对于玩家的打击能力有很大考验。

秘技

控制棒球移动：在标题画面出现之前，会出现锵的一声，而且在同时会有一颗球从画面中朝面前飞来，在这时迅速按下 L 或 R 并同时按下十字键任何方向，球会依十字键方向而动。

超级小便球：当投手所投出球数已达体力极限，投手的体力会降至 0，所有的球看起来都是软弱无力的"小便球"。就在这个时候，先将十字键朝下方按住，再按 B 键把球投出，那么投手会投出超级小便球。

超级职棒Ⅱ

スーパープロフェッショナルベースボールⅡ

￥9000 日元/JALECO/卡带/'92.8.7/SPG

此款游戏是将前作'超级职棒'之选手资料实名化的改良版。由于操作上更简单、提供的模式也更多，因此更能让玩家感受到逼真的临场感。当然，目标也是日本第一的冠军旗！

秘技

不好意思的打者：当打者连连挥棒落空被三振的时候，抓准时机按下 A 键，被三振的打者会作出以手捂脸的害羞动作。

超级中国斗士

スーパーチャイニーズファイター

￥9800 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'95.1.3/ACT

在"**スーパーチャイニーズワールド**2"版的角色里加入全新的 14 位高手的系列特别版。这一次的对战除可使用必杀技外，更可以在对战前，从 5 种必杀技中选出 3 种的特殊追加必杀绝技。

秘技

隐藏的角色：在标题画面下，依照 A、X、Y、B、A、选择，开始的依序按键。接下来，就可以在对战模式和循环模式中使用隐藏的角色"**ニャンニャン**"和"**ギンガラマオー**"。使用这个指令

超级中国斗士/ヤルキマンテン必杀技

角色名	必杀技名	指令
リュウ	兽凤无尽脚	向下集气、左下、左、右、×
シュババûン	ファイナルバûスト	左、右、下、右下、×
カマンチャイ	デッドリûロûド	左、右、下、右下、×
アストロジョû	テンカウントラッシュ	右、左、左下、下、×
ゴûファイヤû	情热の拳	向下集气、左下、左、右、×
ロボの花	超高层フルコûス	靠近敌人、右、下、左、×
ドンチュûカ	满原全席	向左集气、右、右、×
ポイ道士	不动连绝掌	下、左下、左、右、×
リンリン	丽舞秘礼	向左集气、右下、×
ボクチン	よこぐるりたったかうち	右下、左、左下、右、×
キョンキョンシー	爪葬	下、左下、左、右、×
チャバネー	终わりにしましょう	右、左、左下、右、×
世影弦次郎	一件落着	右、左、左下、右、×
ニャンニャン	猫乱剧	向左集气、右下、×
ギンガラマオû	ギンガラクラッシャû	向下集气、右、×

超级中国人世界 2/隐藏的必杀技

角色名	技名	操作
ジャツクリュウ	三日月返し(一文字返し)	在对手出现 S 符号时,以下、
	连续飞空旋风脚(雷旋风脚)	飞空旋风脚(雷旋风脚)踢到对方时,以左、右的依序快速的按键。
	兽凰无尽击	在自己出现 S 符号时,以左、左下、下、右下、右、×方式按键之后,立即再快速的按右、上、下。
バーニングファイヤーキック	跳踢踢到对手时,以下、右下、右、A的依序快 速的按键。	
アストロジョー	キラーズハリケーン	自己的 HP 在降到 4 分之 1 以下时,以右、左、右、B+Y 的 *
サイドーコガ	必杀鬼杀し	自己出现 S 符号时,连续按 Y 键之后再按×键。
カマンチャイ	空中飞び膝蹴り	跳起来时,以左、右、×的依序按键。
シノビーン	テレポートアタック变幻旋断斧	按 L 键。可以方向键控制出现的地方。自己出现 S 符号时,以下、上、×的依序快
シュババーン	ファイナルバースト	对方攻击过来的时候,跳 *
	サークルバースト	对方攻击过来的时候,跳横踢,踢到的瞬间,以下、×的依序快速按键。

注 1:招式的使出方式是以角色面向右边的情况为准。面向左的情况下的话,控制按键的左 右按法是反过来的。还有符号 + 的意思是同时按的意 *

注 2:( )内的招式是在使用リュウ所用。方式和使用ジュック时完全相同。

后,原本在追加必杀技画面下,原本只能选 3 项的绝技,则全部 5 种都可选。此外,在速度的设定选择,更有高速的 3 和 4。

ヤルキマンテン必杀技:包含隐藏角色也可用的**ヤルキマンテン**必杀技。首先,先按着×键,蓄积"**やる**气"的气,当显示"**やる**气"的字"MAN-TEN"一闪一闪时,则可以使出此必杀绝技。使用时依照上页表的指令输入,使出不同的**ヤルキマンテン**必杀技。

超级中国人世界
スーパーチャイニーズワールド

¥8800 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'91.12.28/RPG

以**ジャック**和**リィウ**两少年为主角,以超级中国世界为舞台为背景进行游戏的功夫动作 RPG。跟小喽罗战斗是动作游戏方式,而跟头目的对战是采取指令选择方式的。这次更有新的巨型机器人出现。

秘技

特殊的密码:在密码输入画面下,输入如右方表中上半部的指令之后,可以玩各种如右面表所示的特殊模式。输入下半部的 4 个指令的话,则会持有 999999 元钱,由表中的各关开始。

超级中国人世界 2
スーパーチャイニーズワールド2

¥9800 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'93.10.29/RPG

以广大的宇宙为战斗舞台,**ジャック**和**リュウ**两位主角展开一场和极恶组织**ギンガ**军团的生死大决斗。在一般的 RPG 模式之外,更加入对战模式,也可以以 RPG 模式中的角色们来进行对战。

超级中国人世界/特殊的密码

密码	效果	
きけ	音效测试	
み	查看事件场景	
いえ	查看讯息	
密码	**出发场所**	**等级**
あい	王者之地	15
あり	阿兹提克	20
いす	开始地点	50
よう	印第安村	50

秘技

除错模式:首先,输入密码"**まるひ**",然后输入画面的外框会从红色变成绿色的。接着之后再输入密码"**ゆめのすけ**"。并且在开始游戏之后,按 START 键,则画面会变得暗下来,最后则转换到了只显示三位数字的除错模式之下了。接着,以方向键来改变,再按 A 键,则可以到所选择的数字所对应出来的场所。此外,还可以选择跟各种不同的敌方角色展开对战。但是有时根据你选出来的数字所对应出来的画面也会产生错误。

在便利商店恢复体力:在双打的时候,先在便利商店内,将游戏人数改 1P,再改回 2P。然后,交换角色,再同样地把游戏人数改成 1P,再改回 2P,如此两人的体力都会恢复了。在单打的时

候,先把游戏人数改成 2P 后交换角色,再把游戏人数从 2P 改回到 1P,可体力恢复。但是,不论单打或双打,双方的角色是颠倒过来的,要记得把它们交换回来。

以不同的指令也可以:アストロジョの旋风上击拳是先按着 × 键一会儿后再放开使用时的,但是依右、下、右下、× 的依序按键,也可以打出旋风上击拳。

隐藏的必杀技:在对战模式下,使用如上页上表中的角色时,依照下边所列出的按键操作方式,可使出隐藏的必杀绝技。

超级中国人世界 2/秘密的密码

密码	效果
かいもの	道具店讯息
こんさあと	音效模式
としよかん	情报讯息
もしもし	地图讯息
ゆめのすけ	可以以最高修行值和钱从最初开始玩
うちういち	最高的等级、金钱、装备,会使全部的气功。

秘密的密码:在密码输入画面下,依据本页上表上的上半部 4 个密码输入后,可以玩各个特别的模式。此外,如果输入"**ゆめのすけ**"的话,则从最初开始就可以最高修行值和金钱开始游戏。而且,**ジャック**会飞龙之拳,**リュウ**会神龙回旋击。输入"**うちういち**"则以最高的等级、金钱、最强装备及全部的气功开始游戏。

简单的密码:首先,先将中间表的密码输入。接下来,画面会显示重新输入的讯号,不要管它,再继续选二次"**おわる**"。此时,则会由中间表所显示的开始地点及等级和金钱开始游戏。

改变角色的颜色:在对战模式下,选择角色的时候,按下开始键决定之后,角色的颜色可以改变。但是,如果角色是和对方的相同的话,则角色的颜色不会变。

超级中国人世界 2/简单的密码

密码	开始地点	等级	所持金
いし	パオパオûン	1	0
かわ	パオパオûン	8	100
たに	ホオラ	9	150
さと	ホオラ	11	200
むら	ホオラ	16	400
まち	リズミン	19	500
とし	リズミン	21	750
くに	イûワラ	23	800
そら	イûワラ	28	1000
くも	ポûケン	29	1200
うみ	ポûケン	31	1500
もり	モロソン	36	1800
きり	モロソン	36	1800
はれ	サンソûラû	36	1900
あめ	武斗会场	37	2000
ゆき	モロソン	38	3000
ちん	ヘコポン星	50	999999

超级中国人世界 3
スーパーチャイニーズワールド3

¥9980 日元/EAV/卡带/'94.12.30/TAB

一款富变化的动作格斗 RPG 游戏。游戏开始时,有行动和指令二个模式让你选择,依据选会有所不同的战斗画面出现。游戏中除了**ジャック**和**リュウ**两位主角外,更加入了**シュン**和**リンリン**新角色。

秘技

特殊的密码:依照下方表中的密码输入,会得到多种效果。

超级中国人世界 3/特殊的密码

密码	效果
かいもの	可以看到道具的讯息
としよかん	可以看到资料的讯息
もしもし	可以看到地图的讯息
ゆめのすけ	最初开始玩时,可在修行值和金钱最高状态下行进。
うちういち	等级、金钱、装备、全部最高,气功术和伙伴全部齐备。

除错的秘码:在密码输入画面下,输入"**まるひ**"之后,则密码输入画面的外框,会由红色改变成绿色。接着,再输入"**ゆめのすけ**"或"**うちういち**",则会从最初开始游戏。游戏开始后,再按 START 键,则画面会改变,画面会切换入显示着 3 位数字的画面。接下来,再以方向键的上下移动来改变数字做选择,接着按 A 键,则会依所选择的数字到达不同的地方。

超级终局网球
スーパーファイナル

マツチテニス

¥8900日元/HUMAN/卡带/'90.8.12/SPG

在这款真实的网球游戏中,玩家们可以看到不论是球拍的大小、网子的张力等设定都相当的仔细。在这里将有28位选手登场,而且各选手都有9种资料,我们的目标是以获得世界杯冠军。

秘技

可使用6位隐藏的选手:在标题画面中如果选"**エキシビション**",然后叫出角色选择画面。在这个画面中一边按着L、R、X键然后按方向键的左或右,则便出现一个"SPECIAL"的项目,如果选这项目,则便可利用6位隐藏的选手来玩。另外,在选择模式中如果选择"STATUS",然后将光标移到"LADY'S"上,按方向键的右键,则此时光标将会移往空白的地方。这时再按B键,这样一来我们便可看到所有隐藏球员的资料了!

马上进入破关画面:在**ワールドツアー**模式中,如果于输入密码时输入"ENDINGMIRU",则便可直接看过关画面。

超级追踪HQ

スーパーH.Q.クリミナルチエイサー

¥8900日元/TAITO/卡带/'93.11.26/RAC

追踪重案犯人所开的车子,以逮捕他们归案为目标的游戏。以玩家所驾驶操作的车子来撞击犯人所驾驶之车而给予损伤,让犯人车子无法移动的话就过关。可以急加速的洞轮增加1关里可以使用三次。

将直升机击坠:在第五关里,故意不要撞击敌人所驾驶的车子,而前往直升机会出现的地点。直升机出现的话就马上按×键。这样就可以撞落直升机了喔。

超级足球赛

SUPER KICK OFF

¥7700日元/三泽娱乐/卡带/'92.12.25/SPG

这是在'91年12月发售的软件"职业足球"的续篇。基本上的游戏系统大致和前作相同,而本作的卷轴移动速度被适当的控制住,选手的操作也变得容易多了。追加了一些以J联盟为主题的新兴队伍等。

超魔法大陆WOZZ

超魔法大陆WOZZ

¥10800日元/BPS/卡带/'95.8.4/RPG

是款三个勇者为了救回被恶势力所支配的"**ウォブ**"世界的游戏。在战斗中的攻击方法,除了有武器、魔法之外,还可用超能力攻击外也可发明新武器和道具,在战斗中使用。

秘技

用分解道具赚钱:首先在**ジック**村的道具屋内,买一个50G的"**とんずらはなび**",到下一个工厂去把"**とんずらはなび**"给分解。在这个时候一个"**とんずらはなび**"可分解为一个"**ほのおのルビー**",及"**まほうのせき**"一个和"**ウォズタミン**"三个。然后再去道具屋把分解后的三个道具卖掉,虽然"**まほうのせき**"和"**ウォズタミン**"卖得很便宜,但是"**ほのおのルビー**"却可卖到200G,因为"**とんずらはなび**"的买值是50G,只要卖"**ほのおのルビー**"就可赚到150G,这个顺序如果重复使用的话,就可以增加手上的金额。

超魔界村

超魔界村

¥8500日元/CAPCOM/卡带/'91.10.4/ACT

这是一款描述亚瑟骑士为救出公主而进入魔界的受欢迎系列之SFC的独创版本。这回新加入的2段式跳跃要素,如果能够好好地运用,将会成为一个攻击的重心。

秘技

边走边回转投:首先用射击键一直连打。边跳边让武器投到不能投为止。然后画面上还有投剩下的武器时,用2段式跳跃 转投武器,在这时候,如果武器不能投了,就表示成功。在这之后只有一次,只要随意投也会象回转投一样的威力。

蹲下不动就能跳跃:蹲下不动,同时按下射击键和跳跃键的时候,就会保持以蹲下的姿势来做跳跃的动作。

安全地带:由于在**コカトリス**脚下的正下方不会受到攻击,从这时候开始攻击头部很简单的可以打倒。但是亚瑟不能蹲下。

无敌状态:如果穿上黄金铠甲时,就 前往到舞台5—2发生雪崩的场所。在这里如果使用魔法而被雪崩给卷进去时,只有在这回合不会受到敌人的攻击而受到伤害,但是如果再使用魔法或掉下去时即是错误的,无敌状态就会消失。

面和BGM的选择:在选择模式下用光标移至"EXIT",在这里用②手柄的L键和START键按着不放,再按①手柄的START键,就会出现面和BGM的选择画面,面的选择有"STAGE"和"AREA"二种用十字键更改就可以了。BGM的选择有"MU-SIC"和"SOUND"二种用十字键更改,再按START键

就可以听到曲子。

超魔界大战!
どらぼっちゃを超魔界大战!
¥8800日元/NAXAT/卡带/'93.3.19/RPG

正统的RPG作品,主角一行人在魔界中转战各处,收集宝物及武器。

秘技

可使用双角色:在标题画面下依序输入B、左、B、上、Y、右、Y。输入后若有音效出现就是成功了。接下来开始游戏后,可以使用②手柄来控制双角色的**コワル**或**カミーラ**。

超能力棒球
スーパーウルトラベースボール
¥8800日元/CULTURE BRAIN/卡带/'91.7.12/SPG

这是款可以使用"消失的魔球"等等的魔球、秘打等39种和现实脱节的必杀技来进行比赛,什么乱七八糟的东西都有的棒球游戏。要比130次比赛的锦标赛模式中最多可6人参加。

超能力棒球 实名版3
ウルトラベースボール 实名版3
¥9800日元/CULTURE BRAIN/卡带/'95.10.27/SPG

这款第3代作品中又新创出了一个不属于日本太平洋及中央两联盟的超级联盟。这些超级联盟的选手都被称为超人选手,他们会使用秘技、魔球等特殊技。

超能力棒球2
スーパーウルトラベースボール2
¥9800日元/CULTURE BRAIN/卡带/'94.7.28/SPG

"超能力棒球"的第三款作品。拥有独特华丽的超能力比赛,还有不用超能力,自行编辑球员的传统式。除了普通比赛之外也可以享受到与现实脱节的棒球比赛。有许多奇奇怪怪的魔球和秘打会登场。

超能力棒球实名版
ウルトラベースボール实名版
¥8800日元/CULTURE BRAIN/卡带/'92.8.28/SPG

这是一款以魔球、秘打等特殊技巧所进行的超人棒球游戏。在游戏中所登场的选手都实名登录,因此玩家们可以职业选手与超人棒球选手来进行一场对决,也可利用明星队来进行比赛。

秘技

能力值最高的队伍:在编辑画面中,如果玩家选"**チームをつくる**",便可以进入队伍的选择画面中。在这个画面中若连续按START及SELECT键约2秒,则玩家便可看到"**むせいげんタイプ**"的字样出现,如果玩家选这一组,便可以作出能力值最高的队伍。

音乐模式:在标题画面中一边按着L及R键,再按START键,这样一来便会有"SOUND MODE"的字样出现,在此选完号码后便可按A键来听。

超能力棒球实名版2
ウルトラベースボール实名版2
¥9800日元/CULTURE BRAIN/卡带/'94.12.22/SPG

这一款第2代作品中又加入了日本太平洋及中央联盟两大联盟的最新资料。各角色都以真实的2头身来设计,在这里游戏一共有4个种类,其中也可以有魔球的"**ウルトラプレイ**"模式来玩。

超强力骑警
MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS
¥9800日元/BANDAI/卡带/'95.11.24/ACT

一般被称为"鸟人战队"。以特殊摄景为基础,发展出来美国的战队英雄、武力突击队员将在游戏之中大展身手。玩家可以从5位队员选出喜爱的角以来玩。舞台中也有巨型合体机器人。

超人联盟
ウルトラーグ
¥9800日元/YUTAKA/卡带/'95.7.28/SPG

这也是一款以超人兄弟、怪兽等为主角的足球游戏。在射门及碰撞时敌人的体力会因此而减少。而如果体力变成0,则这些角色便必须于半场间退场休息才行。是一款设计真实的GAME。

秘技

隐藏球队登场:在模式选择画面中选择VS模式。接着进入队伍选择画面,在这里一边按着X、Y、L、R键,一边按START键,输入成功后,画面切换后在中央的"ULTRALEAGUE"会变成"HERO BUSTERS"。如果选择这个项目,玩家便可看到隐藏队伍的登场,在这队伍中有许多隐藏的角色哦!

超时空要塞 MACROSS
超时空要塞マクロス·スクランブルバルキリー

¥8800日元/ZAMUSE、BANPRESTO/卡带/'93.10.29/STG

以电视卡通的世界观为基础的游戏。首先主角巴尔基利将操纵着战斗机来作战，其中那架战斗机可做3种形态的变形，换言之巴尔基利可以在三种性能不同的战斗机里选择其中一种使用。

秘技

选择舞台：打开电源后，等"ZAMUSE"的标志颜色出现之后，很快的用十字键从上开始向左转2圈，再按L、R、L、R各键就可以提升设定模式里追加了舞台选择的项目。这时候再用十字键的左右选择1～7的舞台数，选好之后再回标题画面上，游戏开始时，就会在刚才选到的舞台开始进行。

超时空战士
アクタリオン

¥8900日元/TECMO/卡带/'93.11.5/RPG

为了打倒企图征服世界的"**ホムンクルス**"，以主角**レニ**为主的团体及被称为"**クスエラ**"的同伴们必须连合展开一段辛苦的屠魔之旅了！另外，如果我们结合2个以上的魔法，则可使用合体魔法。

秘技

MP增殖：如果MP减少到几乎无法使用的状态，则我们可以将光标移到想使用的魔法上，然后一面按方向键的左，一边按决定键，这样便可使用魔法了！然而，如果利用此技来增加魔法，则我们在使用魔法时要一边按方向键的左边，一边按决定键才行。

超时空之钥
クロノ·トリガー

¥11400日元/SQUARE/卡带/'95.3.11/RPG

这是一款由鸟山明、堀井雄二、阪口博信等超级大师所组合而成的梦幻小组共同制作的超级大作，主角**クロノ**必须与同伴一同穿过超空间，展开冒险。在战斗时各角色都有其必杀技及魔法等。

秘技

特殊3人技：下页上表中所示的为装备特殊石头所可行使的3人技。

得到魔王最强的武器：开始后便一直攻略到**シルバード**可飞到空中，然后跳上**シルバード**前往A.D.600年的"**ビネガーのやかた**"，**ギロチン**所在的房间。如果在这里由右下的角落向下移动，可进入隐藏的房间，在这房间中的宝箱里我们可以找到"**ぜつぼうのかま**"、"**ぜつぼちのかぶちと**"、"**ぜつぼうのマント**"等3种最强武器。

奇怪的跑法：如果利用有连射机能的手柄，连射B，则便会以前冲的方式向前跑了！

全员回复：由时空尽头的大门处，来到A.D.1000年的**メディーナ**村，主角们在民家出现，在民家的桌子上会出现蛋糕，这时面向蛋糕按A，如果画面上出现"**モンスターにケーキを食べるのか**"的讯息，选"**はい**"后全体成员的HP及MP便可以完全回复了！

得到ベッドメイク：A.D.600年于**サンドリノ**村住宿，早上我们起床时稍待在房中一下，则**メイバ**便会变成**バッドメイク**。

使钱增加：在A.D.1000年的**パレポリ**村的村长前，如果我们绕行3次，则村长会说"**コケコッコー**"然后给我们10G，只要不断走出房间后再走进来，再绕3次，则便可不断的获得金钱。

得到ミドポーション：在A.D.1000年中由空中刑务所脱狱，打倒所长后调查倒在地上的所长，则可得到5个**ミドルポーション**。

差额100G：在A.D.1000年的**パレポリポリ**村的蝶蝶亭由主人处以9900G来购买**ハイパーほしにく**。接着来到A.D.600年**パレポリ**村长的家，与厨房附近的人交谈，他会以1万G来向我们购买。

坐着发笑：在**ミルバード**可飞行时，利用它前往A.D.600年的巨人之爪，在这里进入后调查入口附近的椅子，则角色会坐着笑。

墓后：在**シルバード**可以飞时来到A.D.600年西之海角。在这里向**トマ**之墓的背后调查，则可以得到**スピードカプセル**。

隐藏讯息：在A.D.600年**ボツシコ**的家中，调查**ボツシュ**身后的瓶子，则瓶子中的**ボツシュ**会向我们解说里面有什么东西。

轻松的脱出：在**クロノ**进入刑务所，如果3天内都没做什么，则**ルツカ**会来到刑场救我们。

得到マジツクカプセル：若在**ジール**神殿，**ヌゥ**背后鼓气，则会学会"**こちょこちょポイント**"接着在**カジャール**镇中向研究魔法**カフ·セル**的人附近的**ヌゥ**使用这技巧，便可得到"**マジツクカフ·セル**"！

对ヌゥ不战获胜：先前往B.C.6500万年的**かりの**村，在降雨后找出在**カリ**森林中某处的**ヌゥ**，接着到**ヌゥ**前等一下，在雨停的瞬间与他交谈，则我们要打败他后才可得到的"**つの**"，"**まば**"，"**はね**"等道具都会自动的得到。

超时空之钥/特殊3人技

3人技名	必要角色	必要之石	得到石 *
ポヨゾータンス	エイラ·マール·ルツカ	しろのいし	在黑之梦中打倒テラ *
ダークエターナル	マール·魔王·ルツカ	くろのいし	前往B.C.1万2000年的カジャール,依水、风、火的
オメガフレア	魔王·ロボ·ルツカ	あおのいし	在A.D.600年巨人之爪的内部，打开宝箱即可
グランドリーム	カール·マール·ロボ	きんのいし	前往A.D.600年デナトロ火,于青蛙前先故意被フリ
ストライクスピン	エイラ·カエル·ロボ	ぎんのいし	前往B.C.6500万年ラルた村烧毁的遗迹,与 *

回避作战:对付空中刑务所守卫的卫兵,如果趁他们没看到我们时接近,然后按A键,则便可使他们气绝,直接回避作战。

古代的隐藏空间:我们依顺将古代之镇,于エンハーサ及カージャール里,桌上的魔法之书以水、风、火顺序打开,便进入隐藏房间中。

海底神殿的隐藏通路:在海底神殿中有着只看得到,却拿不到的宝箱,这时如向宝箱左下雕像左下的墙壁中挤进去,便会发现通往宝箱的秘密通道,这里有青蛙的专用武器"デーモンキラー"。

被封印的宝箱:在中世纪及现代相同的地方有着被封印的宝箱,在解开封印后,于现代的宝箱中取出道具后,我们还可在中世纪里于相同的宝箱中再得到这道具,另外,如果我们先在中世纪确认宝箱内的物品后再于现代打开宝箱,则可得到更好的东西。而且再回到中世纪后还可再得到这道具。

与ブロマイト交换:在中世的マリノア修道院中可得到在道具栏中不会出现的"ミアーヌ·ブロマイド",我们可交给サンドリノ村全家左上的老人,则可获得マジツクカプセル。

角色名字变更:在原始时代ラルバ村中于被烧毁的遗迹中与ヌゥ交谈,则前面角色的名字可变更。

改变ミルバード的名字:在未来的监视者的巨蛋中,起动由入口到第2号的电脑,则可改名。

让预测成真:在千年祭的比赛中下注后,与没有下赌注在他身上的角色交谈,接着这些跟我们交谈的角色的速度便会降低,因此我们所下注的角色便会获胜。赛,在这里如累积1300的得胜点,便可得到5个ミドルポーション,如果有1500分以上,便可得到パワーカプセル。

エイラのこぶし:如果エイラのこぶし接近等级80,则便可变成"てまけん",这有使敌人混乱的追加效果。另外,如果等级接近97,则会变成"ごうけん",在危急时可使敌人受伤9999单位。

在无罪时得到道具:在国王裁判时依下表的方式来行动,在7人的陪审团中有5人投票为无罪,则陪审团便给我们"エーテル"。

超时空之钥/在无罪时得到道具

	判决クロノ无罪的条件
1	在リûネ广场中,与マûル撞上后马上与マûル交谈
2	不要调查リûネ场中老人的便当
3	将リûネ场上的猫带到女子处
4	在マûル买糖果时买完前都不要动
5	不要将マûル的ペンダント卖给武器店的ボッシュ
6	在裁判时将1～5的行动据实的回答

帮助ルッカ的母亲:在フィオラ神殿中再使ロボ加入,然后夜晚时ルツカ一人行动。这时ルツカ的母亲好象被机械夹住,如果我们向机械的发光处调查,则可输入密码。这时若输入"LALA",则可将ルッカ的母亲救出来。

フリッツ的礼物:在空中刑务所中帮助フリッツ后再继续攻略。接着于最初原始时代的剧本(足迹! 遗迹!!)的事件解决后,前往现代的グツズマーケツト。如果与回到店中的フリッツ交谈,便可得到10个ミドルエーテル。

ルッカ的防具:在回到现代,如果来到ルッカ的家,便可得到ルッカ专用的防具。

在自行车比赛中得到奖品:在自行车比赛中,如果得胜点后3位数的数字相同,便可依所累积的点数得到不同的道具。

由マモ得到道具:如果与デナバロ山顶附近的マモ交谈4次,则便可得到道具。

猫增殖:在リーネ广场的ノルシュテン·ベッケラー的实验小屋中,以80分来过关,可得到一只猫,接着,在通过这游戏后便可得到猫的饵食,只要不断拿,则猫最多可增加到11只。

由战神处得到道具:战神スペツキオ的外

表及强弱会依主角的能力而有 5 种变化。如果在各阶段都向他挑战一次,打倒他后便可得到道具。

得到便当:在使**マール**加入,然后来到**サンドリノ**村的宿屋中休息,这时可得"**とくやいべんどう**"这项道具。

以连射来得分:在建国千年的王国祭时,前往**リーネ**广场玩喝东西的游戏。如果来到店主人下方使用有连射机能的手柄,使 A 于连射状态,然后将方向键以胶带往上贴着,这样一来主角便会一直的喝,然后便可不断的得分。

虹之贝的秘密:将虹之贝拿到现代的**チョラス**町的宿屋,然后由**トマ**13 世便可得知利用这虹之贝将可制造特殊武器的情报。

马上进入展示画面:打开电源,进入标题画面之前,我们按 L 或 R 键便可进入展示画面中。

变强后的新游戏:在破关后,我们可以在一览表画面中看到"**つよくコューゲーム**"的选项,如果以这个选项来开始玩,可以从过关时的等级来开始游戏。

主题曲:在时光的尽头处若要替换团体中的角色,我们与角色交谈时便会演奏着主题曲。另外,如果请现代**トールス**村宿屋中的姊姊喝一杯,便会演奏前头角色的主题曲。

奇怪的讯息:如果我们前往 A.D.1000 年北方的废墟,接着依魔王、**クロノ**、**マール**的顺序来组成团体,然后将**サイラス**的亡灵打倒。便可看到应不会属于团体中的角色**イラ**的讯息。

急忙的动作:如果前往 A.D.600 年的**トルース**村中**ハーダ**的家,接着让主角移动到**パンダ**后方,按方向键的左,则这**パンダ**的动作便会变得相当的急。

将无法卸下的装备卸下:首先,我们先前往道具屋,将可装备的武器及防具全都卖掉。这样一来全部的角色便无法将现在装备着的武器及防具卸下来。接下来在一览画面中将任一角色的资料画面给叫出来,将光标移到装备着的武器或防具上,在此持续按着 L、R 键上键。接下来我们再不断的切换到别的角色的画面,以极快的速度来移动光标的位置。这时如果不断的按 A,则这光标可能会停在任一角色的装备品到道具栏中的空白栏了! 在这种状况下,原本无法卸下的道具这回便可顺利的卸下了! 然而,配备品因无法在道具屋中贩卖,因此不适用这个技巧。

奇怪的道具:在**シルバード**可飞行的状态下,我们来到 A.D.600 年**ビネガ**一之馆。在这与最里面的 3 个敌人交战时,我们若对**エイラ**用"**いろじかけ**",便可盗得如下表所示的道具了! 在这里,若装备"**ビネガーパンツ**",则在战斗中会造成混乱的现象。

超时空之钥/奇怪的道具

可得到的道具一览表

敌的名字	道具名	效果
スーパーマヨネー	マヨネーのブラ	魔法防御力 +12
スーパーンインー	ンインーとう2	攻击力 +155
ビネガー	ビネガーパンツ	防御力 +44

将猫驯服:在 B.C.1200 年北方海角的魔王加入后,让魔王配置在团体的最前方,然后来到残存的村庄广场,这时猫会被驯服,如果我们与猫交谈,则这猫便会告诉我们令人高兴的情报。

没有音乐:在 A.D.1000 年**リーネ**的广场中,我们前往**ゴンザレス**的面前按着方向键的上,同时按 A 键,则在按方向键上的时候我们都无法听见 BGM。

使火焰消失:在 A.D.2300 年太阳神殿中与**サンオブサン**交战,在这时让魔王加入我们的团体中,在战斗中让魔王使用"**ブラックホール**"魔法,则平常应不会被灭掉,**サンオブカン**身边的火焰将会减到只剩 2 个左右。

移动锁链:在**シルバード**可以飞起来后,我们前往 A.D.600 年**ビネガ**一之馆,一直来到锁链垂下来的地方。在此面向锁链按 A,则锁链将会开始动作,这时若再按一次 A,则会停止。

瞬间移往床上:首先,在 A.D.600 年的**サントリノ**村的宿屋中与**メイド**交谈,接着在**メイド**说"**ごゆ,くりどうぞ~ん**"时,叫出改变角色排列顺序的画面,则我们的角色会转移到床上。

快速 BGM:首先,我们先攻略到得到**シルパード**为止。接着我们跳上**シルパード**前进 A.D.1999 年。在这里,如果最终头目**ラヴォス**出现,则选择"**今は逃ッよち!**"的选项。接下来若进入年代的选择画面中,则按 B 键回到原来的画面,接着再选"**战う!**"的指令,这样一来,在我们开始利用**シルバード**与**ラヴォス**展开战斗,进入一般的战斗画面后,BGM 便会比一般还快。

消去资料:在将 2 个手柄都接到主机上后,我们进入选择记录档案的画面,然后将光标移动到想消去的档案上,接下来再同时按住②手柄的 START 及 SELECT 键,则画面上便会出现"**このデ**

ータをけしてもいいですか?"的讯息,这时选"はい"。

RESET:不论在游戏中的任何地方,我们若同时按 L、R、SELECT 及 START 键,则便可回到标题画面中了!

奇怪的 BGM:在シルバード可以飞行时,我们着陆的瞬间按 A 来向上飞,则飞行时的 BGM 将会与陆上的 BGM 相同。

画面扩大缩小:在脚踏车比赛的途中如果我们按 A,则视点会变向上,按 X 会拉长画面。

超兄贵 爆裂乱斗篇
超兄贵 爆裂乱斗篇

¥11800 日元/NCS/卡带/'95.9.22/ACT

原本 PC－ENGINE 上发售过且以独特的角色构成话题的游戏,它是以其射击游戏改编移植成格斗动作游戏。登场人物每个人都有着他们的独特攻击方法,并漂浮在空中的状态下来对战。

秘技

对战中设定变更:游戏开始时如果进入对战状况,按下 START 键便可使其暂停,然后在暂停时再按下 Select 键,对战中可以随时切换成选择模式画面,可以变更自己喜爱的设定。

超原人 2
超原人 2

¥8900 日元/HUDSON/卡带/'95.7.28/ACT

超原人系列的第 3 款游戏。主角原人使用头撞攻击来打倒敌人的游戏。取得道具的话,就可以变身成矮子原人或鸟原人等。可以飞到空中或使用飞行道具等特殊攻击。

超原人 2/将生命值的上限变成最高

舞台数	密码
1	313212
2	232341
3	144212
4	333212
5	113243
6	331243

秘技

将生命值的上限变成最高:在输入密码的画面中,输入上表所示的 6 个密码之中的任何一个,然后开始游戏。于是,从最初开始就可以表示原人生命值的心型数最大值 6 个的状态开始进行各舞台的游戏。只不过,所有的密码输入后虽皆有最大值 6 个心的状态,但是实际上拥有的生命值只有 3 颗。也就是有 3 颗是空的。

超真实麻将 PⅣ
スーパーリアル麻雀 PⅣ

¥9800 日元/SETA/卡带/'94.3.25/TAB

从香织、悠、爱菜 3 姊妹当中,选一个想约她出去的对象来对局。随着胡到的点数,可进行设定的约会。也有另外胡了特定牌型,便可消失画板,看到画板下面图案的画板模式。当然值得一试。

秘技

只看动画的秘技:首先,在模式选择画面中,照上、上、L、下、下、L、右、左、右、左、B 顺序输入指令。再选择附加模式,就在上面会追加一个从未出现的"绘を见る"项目。选了这个,可看在约会模式获胜时的动画画面。

超真实麻将 PV 全明星乐园 4 人打
スーパーリアル麻雀 PV パラダイス オールスター4 人打ち

¥9800 日元/SETA/卡带/'95.4.21/TAB

大受欢迎的"超真实麻将"系列首见的四人麻将。街机的第 2 到第 5 作中的 9 个美少女是玩家对局的对手。有淘汰赛模式,以及从 9 位美少女中选择 3 位对局的练习模式。

秘技

透视牌型秘技:在选择的模式之下,当轮到自己摸牌时,按选择键。这时,画面上会出现"オープン×"的字样,按 A 或 L 键,就可变成"オープン○"字样,透视其他 3 家的牌。

睡着的光标:在标题画面或游戏选择画面,停留 30 秒以上不动作,光标会睡着。

朝日新闻连载 加藤一二三九段将棋心技法
朝日新闻连载 加藤一二三九段将棋心技法

¥12300 日元/VARIE/卡带/'95.9.22/TAB

这是由朝日新闻学艺社员中相当活跃的加藤一二三九段所监修的将棋游戏。玩家们除了可以在将棋道场及比赛中与电脑进行比赛,我们也可以在将棋讲座中学习各种将棋的技巧。

彻万 Ⅱ
彻万 Ⅱ

¥8900 日元/NAXAT/卡带/'94.10.21/ETC

本款游戏由日本麻将连盟所推荐,是一款 4 人

玩并无骗局的纯麻将游戏。游戏中会有加入连盟的 15 位实际存在的麻将家将会出场。在自由对局中会记录成绩并做分析。

沉船危机

セプテントリオン

¥8500 日元/HUMAN/卡带/'93.5.28/ACT

这是横卷轴的动作游戏。可以对着各式各样的登场人物进行会话后,并接着展开故事。在把将要沉没船只上的人们尽量地救起的同时,还要想办法自救。可在 4 人当中选 1 个控制角色。

秘技

音乐测试:在游戏中以 1P 手柄先按暂停,画面会变暗。这时,再以 2P 手柄按住 L 和 R 同时按 SELECT 键。之后,现使用第 1 手柄,可以听到 BGM 和音效了。BGM 是以 X 键选曲,Y 键决定;音效则是以上、下键选曲,L 键决定。

显示结果:若在结尾画面显示出"FIN"字样,等 10 秒以上后再按 A 键。这时,在画面右下角会显示出玩家破关所花掉的时间,还会有依据跟主角一起逃出来的人数多少给的分数。

陈牌

陈牌

¥7800 日元/BANPRESTO/卡带/'95.9.22/ECT

是款将在画面上移动已经被排好的麻将牌,若有相同的麻将牌靠在一起使其消失的游戏。麻将牌的移动是以一直线或者只有一次转直角的移动。此外也可以二人对战。

初代热血硬派国夫君

初代热血硬派くにおくん

¥8900 日元/TECHNOS/卡带/'92.8.7/RPG

在这款热血硬派的 RPG 游戏中主角国夫及阿力在进行着毕业旅行,这回国夫君将以大阪为舞台展开一段暴力的大冒险。游戏中所出现的地点如梅田、心斋桥、难波等地都相当的令人怀念。

秘技

由电车中丢东西出来:如果我们拿着木刀及垃圾箱等物品进入电车中,然后在门关起来前按 Y 键,便有东西飞出来。

在地下铁中快速的移动:如果玩家们在地下铁的道路上步行,则我们可以按方向键的斜下方来移动。这时我们的移动方式并不会如一般时的缓慢,而是如使用快速移动时的样子。

使故事复原:首先我们以 2P 来玩,这时 1P 选未使用过的档案,2P 选已提升过等级的档案来开始。接着 2P 先记录让游戏中断,然后由 1P 选择游戏,选 2P 所记录的档案开始,则原本角色的等级及道具都会保留,但剧情部由最初开始。这样一来他便可在高等级,道具多的状态开始游戏。

轻松的赚取经验值:首先我们以双打来玩,来到可自由进出的门前,然后让其中一位角色进入门中,另一位则留在外面不断打行人。这样一来我们便无法进入战斗模式,但却不会受到行人的攻击,这样一来便可轻松的赚取经验值。

急驰的无人摩托车:在得到摩托车的钥匙后,进入这一扇门,在画面切换前,马上使用钥匙,则我们便会看到无人摩托车急驰而来,如果 2P 使用此技则我们便可到阿力站在车上,那个样子看起来相当好玩。

初段森田将棋

初段森田将棋

¥8800 日元/SETA/卡带/'91.8.23/TAB

是款由森田和郎所监制的将棋游戏,且日本将棋联盟也认定了其初段的实力在这里而系统可以玩家的能力段位、级位来改。我们可在一般的将棋战及解棋模式中来玩。

秘技

使时间不受限制:首先于将棋道场中选择 1 到 3 的模式。接着,在轮到自己下棋时选择"投了"。这样一来虽然自己会输了这场比赛,但若再选"对局再开"则时间便会不受限制。

初段职业麻将

初段プロ麻雀

¥9800 日元/CAPS/卡带/'95.4.28/TAB

这是一款由日本职业麻将联盟所公认的传统麻将联盟所公认的传统麻将游戏。在这款游戏中,玩家们可与 13 位实际的麻将高手来比赛。另外这款游戏也会为玩家分析我们的成绩及记录。

除魔双雄

グール·パトロール

¥8800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'95.5.26/ACT

长久以来一直被封印着的恶魔终于解开封印,沿着时光逆流行恶。玩家们要扮演游戏的主角**グールパトロール**,利用跳跃、前冲、滑行等多彩多姿的动作来向这邪恶的恶灵挑战,然后将被恶灵所困的人们一一救出来。

船木诚胜摔角 斗技传承

船木诚胜 HYBRID WRESTLER 斗技传承

¥9800日元/TECHNO SOFT/卡带/'94.10.21/SPG

本游戏会出现船木诚胜等各种实际的摔角选手,并展开激列战斗。虽然游戏基本是以摔角为主,不过因为也有SLG的要素,所以随着比赛进行,并累积经验值,就可顺利学会技法,并提升能力。当然游戏中的技法,与实际的摔角技相同。

创世纪 恐龙帝国

ウルティマ 恐龙帝国

¥9800日元/PONY CANYON/卡带/'95.7.28/RPG

这是一款RPG元祖创世纪系列的外传作品,生活在原始时代的主角**バタール**必须解救各地的原始部族,与邪恶作战。其系统与"Ⅶ"相同。

创世纪Ⅵ

ウルティマⅥ

¥9800日元/PONY CANYON/卡带/'92.4.3/RPG

这可说是美国RPG始祖的第6代作品。在SFC版中,不论是原野或迷宫都完全的移植。尤其在对话画面中,玩家还可以选择一些特定的关键字。在这系统的辅助下,它的自由度可说是非常的高。

秘技

以火炎瓶来赚钱:玩家在最初的城镇中的杂货屋中购买火炎瓶,然后让每一人持有128个,接着使身上的金钱变成895元以下,然后将128个火炎瓶于杂货屋旁卖弓的店中出售,则一个便可得64640元。然而,所持金在变为65535元后便无法增加。

不灭掉ルマ来偷东西:持有**シエリー**前往建筑物中,然后作用**シエリー**,接着调查有东西的地方便可偷得东西。

神秘的道具栏:先在道具栏中放下32个道具,再使道具栏的道具数变成14个以下,接着选择"**つかう**"、"**わたす**"、"**うつす**"中的任一项,然后将光标移动到道具栏的最下一行,按×键,就在光标向下移动后,一些强力的道具及数量为0个的道具便会出现。另外,数量0个的道具虽无法使用,但若以"**うつす**"来将其移到别的栏中,则数量便会增加,最后还会产生错乱。

シェリー的3大效果:如果主角外的角色被打倒,则在建筑物中用**シェリー**,这被打倒的角色便会在HP为0的状态下复活。在这个状态下,如果以火炎瓶等东西来将HP为0的角色打倒,则打倒同伴的角色便得到经验值,接着让其复活,不断重复这动作,便可无限增加经验值。另外,复活的同伴在HP为0的状态下使其中毒,然后让他走一步,如此HP便会增加为最高的255了!

创世纪Ⅶ

ウルティメⅦ ザ・ブックグート

¥9800日元/PONY CANYON/卡带/'94.11.18/RPG

这是美国相当有名的软件"创世纪"的第7作。各登场人物这回都会冒险游戏般的进行交谈,玩家便可一边收集情报,一边前进。在各种复杂的迷宫中有着许多的谜等着玩家们去解决。

创世纪外传

ウルティマ外传

¥9800日元/EAV/卡带/'94.6.17/RPG

这是一款在个人电脑版上获得相当多人的喜爱的游戏。玩家们必须探索**ブリタニア**王国中的各个洞窟,然后解决各种的谜团,帮助各王国的市长。玩家们必须在拥有智力及体力的角色中选择一人来玩。

创世降魔录

ソウルブレイター

¥8800日元/ENIX/卡带/'92.1.31/RPG

是款蛮不错的动作RPG。它那打倒敌人,使被封闭的灵魂复活,以重建城镇的系统很有趣,亦是本游戏的特色。虽说是动作RPG,但是在动作性这一点,算是比较简单的。

创世降魔录

ブレインロード

¥9600日元/ENIX/卡带/'94.1.28/RPG

本游戏将会使用剑、斧头、回力镖等各种武器,并会与9种妖精一起展开冒险之旅。游戏中虽然没有经验值的设计,不过能够利用宝箱中的秘宝提升能力。还有迷宫内有各种机关,所以也有解谜的要素。

垂直作战

ディメンションフォース

¥8500日元/ASMIK/卡带/'91.12.20/STG

在本款纵向卷轴射击游戏中,玩家要穿梭于7个时代之间。玩家不但能活用扩大、缩小机能,而

且能自由地上升、下降。玩家要好好利用此机能，以优良的技术来回避游戏中的那些障碍物。

纯洁高校

できたてハイスクール

¥9990 日元/BPS/卡带/'95.7.7/SLG

玩家在本款游戏中扮演一位老师，不但要指导学生，还要经营学校，目标是成为全国首屈一指的高中。玩家要一面兴建设施，解决事件，并一面提升学校的等级。

秘技

以大资本玩游戏：玩家从最初来开始游戏，将画面切换成输入主角名字的画面。此时，将名字输入成"99 亿の男！"的话，则平常在初期阶段只有 2 亿的资金，这下子总额变成有 99 亿元了。

神童まりあ出现：首先，玩家从最初开始玩游戏，将主角的名字输入成"高飞车大好き"。然后，再开始游戏的话，则队了 5 位固定的学生之外，玩家还可以选择隐藏的角色神童**まりあ**来指导。神童**まりあ**在游戏中被设定成比其他 5 位的授课成功率还要高。

能够短施工期间：玩家向建设公司发包工程。此时，一定要以 1 个方格大的单位来发包工程。接下来，在单位的配置画面之中，玩家将光标移至可能配置范围的四个角落，然后在每一个角落按一次 Y 键。当在四个角落都按了 Y 键之后，若有声音出现时则表示成功。然后玩家将单位配置在适当的场所的话，普通应该会有工程中的标志出现才对，但却不知怎么搞的单位已完成了。另外，平常一次只能发包工程给 2 个单位的工人，但使用此秘技则只要预算的许可，便可发包工程。

消去资料：玩家开启电源后稍待一下，当萤幕开始出现展示画面时，玩家一面按十字键的右方、X 键和 SELECT 键，一面按 START 键。如此，便可将所有记录的资料全都消去。

纯马育成

サラブレッドブリーダー

¥9700 日元/HECT/卡带/'93.8.25/SLG

这是一款容易上手的赛马育成的游戏。玩家们必须利用 2 头小马及一头繁殖马来培育出优良血统的好马来参赛。其中各种有关系的资料、骑师等都是以实名来登录，以拿到年终的比赛冠军为目标。

秘技

模拟交配模式：首先，在标题画面下按住方向键的左、X、Y、L、R 等键，然后按 A 键，则在游戏模式中将会出现一个 DATA 的项目，如果选这个项目，则便可看到有关配种的公马及母马的各种相关资料，另外也可进入**インブソードチェック**模式，在这个模式中，我们可以任意的选择想配种的公马及母马，模拟配种看看交配后到底会生出什么样的马来。

改变马的性别：首先，在 NEW GAME 的模式中我们于配种结束后，接着便可得到当年出生的马为礼物，我们可以选适当的马。在画面上出现"**この马でいいですか?**"的字样时，如果我们选 NO 来取消，则只要再选相同的**な**即可。

蓝色马：在对战模式中以"122W31VW1W18DB6AGD1BELC2M1BCF2A3"为密码。

纯马育成 2

サラブレッドブリーダーⅡ

¥12800 日元/HECT/卡带/'94.6.8/SLG

这是以昭和 39～平成 5 年间的日本赛马界为舞台的赛马游戏，其中共收录了 1000 头的配种公马及母马，而且赛马也多达 9000 头，虚拟的马匹有 8 万头，骑师也有 200 人将会登场。

秘技

于赛马中观战：首先，我们在主画面中选择下回合的图像组合，然后再将光标移到写着日期的场所，接下来再一边按着②手柄的 A、L、R 键，一边按①手柄的 A 键，则便可键入比赛地点的选择画面中，这样我们便可在这场比赛中进行观战了！另外，在对比赛马战时，于比赛前的出马表中如果我们一边按方向键的上，一边按 A，便可购买马券来玩！

使所持金增加：由最初开始游戏，然后教调教师"**わにさん**"的名字改成"**ふくやま**"，则所持金会变 65 亿 5310 万元，然而使用这技巧后在对战模式中便无法输入密码了！

卡片解谜：在标题画面中将光标移到"BATTLE"上，然后依右、下、右下、A 的安②手柄的按键，则便可进入特殊模式中进行卡片解谜了！

音乐模式：在标题画面中同时按 L 及 R 键，则便会出现一个"SOUND"的选项，选这个选项后可进入音乐模式，在这里以上下来选择，以 A 键来听。

不正疑惑：在自己的马出赛时若按 RESET 键后接关来玩，则自己的马的骑师便会出现不正疑惑的现象，这时这位骑师将有 4 周不能出赛。

奇怪的英文密码：在对战模式中如果以"THIS ISNT ACATTHAT ISNT ADOG AFTER NOON"来输入密码，便会出现0岁52战79胜的马。另外，这马在草地的比赛中将非常的强。

泥地赛马：如果在对战模式中以"SUPE PFIR EPRO WRES TLIN G2HU MANS TF"来输入密码，则将出现擅于泥地的赛马。

丛林大战2

ジャングルウォーズ2

¥9500日元/PONY CANYON/卡带/'93.3.19/RPG

这是90年发售予GB版同名RPG游戏的续篇。这会儿与前作相同游戏设计。田木村先生设计，角色设计由土居孝之负责。玩家们于丛林中搜集资金铺设铁道，进行各种不同的事件。

秘技

神秘的魔鬼列车：我们由游戏最初开始玩，在到达**サラ**的**モグラ**村时我们不要回复体力也不要与其他人交谈直接走出村外。接着在村右侧有铁路的路线及没有铁路的路线上会有列车开过来。搭上这班列车可到达港口。在这车上我们可发现**ミオ**，若与交谈则他会加入，这时我们的团体里面便有2位**ミオ**。而且第一位**ミオ**身上的道具不论怎么卖都不会减少。

以温泉大福来赚钱：首先我们前往温泉村购买300元的温泉大福。接着在道具店将它卖掉，这样一来便可卖750元。而使我们可以赚450元只要不断重复便可一直赚钱。

省略移动：利用**ワシ**的**ケン**和**とりのタクシ**来移动，在飞起来后马上按B则便可省略掉移动画面。

免费搭乘电车：在所持金为10G以下进入丛林电车中，则便可免费利用电车来移动。

丛林的王者泰山

ジャングルの王者ターちゃん～

¥8800日元/BANDAI/卡带/'94.9.18/ACT

这是一款移植自日本著名的少年漫画中连载漫画的动作游戏。主角一位丛林泰山，他必须于赌场、森林、工地现场等舞台中进行攻略。将守在舞台中的各个头目一一打倒。

秘技

无限接关增殖法：首先我们将2个手柄在主机上，接着在模式选择画面中利用2控制器依右、上、下、左、Y、B的顺序输入。这时若我们听到一段效果音则便表示成功，我们接关的次数便可增加到23次。

丛林风暴

ジャングルストライク

¥9900日元/EAV/卡带/'95.9.22/STG

这一款游戏是沙漠战记的续篇。其视点采斜下视点，玩家们可操作攻击型直升机、战斗机车、气垫船等战斗机器来作战。玩家必须于各舞台中利用各种可使用的武器将头目打倒，完成任务。

丛林秘宝

ジャングルブック

¥9800日元/VIRGIN GAME/卡带/'94.7.15/ACT

这是以森林中的大野狼一家所抚养长大的小朋友为主角，在森林中展开一段冒险的故事。主角在各舞台中攻略时必须利用香蕉来攻击敌人。其各种动作相当逼真。

秘技

多机能指令：打开电源后在出现制造商名称画面下，依上、上、上、B、B、Y、Y、SELECT、上、下、左、右、B、上、Y的顺序输入。输入后若出现效果音则表示成功。这时进入选择画面，则会出现"LEVEL"、"CHEAT"、二个新的项目。在这里面如果改面"VEVEL"的数字，则便可进行舞台选择。另外，如果将"CHEAT"的数字设定为1或2来开始游戏，则先按L便可使角色浮起来。另外，如果设定为3—5则按R键便可以慢速度来进行。

达摩道场

だるま道场

¥8800日元/DEN'Z/卡带/'95.2.10/PUZ

街机的移植作品。堆积成不规则排列的很多花样的棋子，会象不倒翁似的使用铁锤向画面下方掉下，这时只要凑齐同一花样的棋子就会消失。二人的角色选择时就可以决定是时间制或者是数字制。

大爆笑 人生剧场

大爆笑 人生剧场

¥8500日元/TAITO/卡带/'92.12.25/ETC

这是TAITO公司在人间剧场系列中十分受欢迎的一款棋盘游戏。以成为世界首富当代人生的最终目标。最多可六人玩。这次在迷你游戏中有猜拳、足球、赛车等四种。

秘技

控制模式：在标题画面下看到"PUSH

START BUTTON"的表示之后，再按下 SELECT 键，便可以转换至控制模式的画面。另外，玩家也可以经由声音的控制模式来变更及欣赏美妙的背景音乐。还有，在进入控制模式下若马上将十字键向下按 10 回，再向上按 10 回，则可选择游戏时代及迷你游戏。利用左右键选择想历经的时代，按下开始便进入游戏。这些都是十分老少咸宜的。此外，利用左右键选择迷你游戏时按下 B 键便可进入该游戏中。

大爆笑人生剧场～大江戸日记～

大爆笑人生剧场～大江戸日记～

¥9000 日元/TAITO/卡带/'94.11.25/ETC

这是热门系列的时代剧版。以江戸时代为舞台，来回行走其间互相竞赛财产的多寡，共有 13 种职业供玩家选择，并混合工作、恋爱与生活的各种甘苦。人愈多将会愈好玩喔！

大爆笑人生剧场～工薪层篇～

大爆笑人生剧场～ずっこけサラリーマン编～

¥9800 日元/TAITO/卡带/'95.12.29/ETC

这回让玩家扮演一般的上班族，会发生一些和实际上班情形相类似的事件。一切的进度皆由掷骰子决定。在面对所有大小事件的同时，玩家不难发现到这真是一款让大家捧腹大笑的作品啊！

秘技

侵略者的出现：首先，不论和谁结婚之后先生一个小孩。之后，再前往位于地图西南方的机场，并选择"**こどもにも サービスしなきゃね！**"的选项，付款 50 万元后便可搭乘。之后，太空侵略者的宇宙人将会出现，此时便可进行射击游戏。

说不出口的名字：在游戏的一开始会出现替自己取名的画面。若想替自己取一个带有限制级色彩的名字时，请先选择"**はつおん**"的项目，这样取名时只会发出哔声而不会将名字的发音念出来。

大爆笑人生剧场～心跳青春篇～

大爆笑人生剧场～ドキドキ青春编～

¥8800 日元/TAITO/卡带/'93.7.30/ETC

这是超任发行的大爆笑人生剧场第五回。这次我们将以国中及高中为背景舞台，并加上一些新的试验。在故事开始至结束的这六年当中，所竞争的目地在比较彼此经验的多与寡。

秘技

游戏导引：若想将由电脑控制的人物改由人类控制的话，先等到有"**○○くんのばんです**"的句子出现，然后再更改操作的对象，按下开始又可继续游戏。

大贝兽物语

大贝兽物语

¥10900 日元/HUDSON/卡带/'94.12.22/RPG

火之贝勇者为了阻止大魔王肥霸甲的复活而战斗。它有强调视觉画面的战斗效果，也有四种作战中遇到困难时，可向同伴们求助的方法，而此也是本游戏中的一大特点。

大地勇士

ノイギーア

¥9800 日元/WOLF TEAM/卡带/'93.3.26/RPG

这是一款地形有高低起伏，并采用俯瞰型原野的动作 RPG 游戏。这时要利用有钩子的铁链，并用吊挂的方式在山谷间移动，突破重重难关。还有游戏的目的，就是要查明在**ノイギーア**海域所发生的灾难事件。

大怪轮

R.P.M Racing

¥8800 日元/BMG VICTOR/卡带/'92.3.19/RAC

我们可以利用自己所组成的车子来参加比赛，以所赚取的奖金来购买零件，让自己的车子能够有较好的性能。另外我们也可以自己编辑跑道，利用这自己所设计的跑道来与朋友比赛。

秘技

可自由的走动：在 TEST PLAY 中，我们若一边按着 B 键一边移动，则便不会被墙等障碍物所挡住，另外也可移动到海中。

大航海时代Ⅱ

大航海时代Ⅱ

¥11800 日元/KOEI/卡带/'94.2.25/SLG

这是以十六世纪初的欧洲为背景舞台的航海故事。当中的六位主角各有其独自的故事，所抱持的航海动机和目的也各不相同。只要多搜集情报，多和其他的主角联络即可得到你想知道的信息。

秘技

调节粮食：首先，不论看到多么珍贵的宝物都要等待机会找出适当的场所再登上陆地。之后，若按下 X 键的基本指令便可看到所发现的目标物，若按下 B 键则表示取消。要是再按下 A 键，便

可以集体登上陆地。在此可选择"略夺"指令以调节食粮。

用霸占的方式存钱：首先，从同业中得到借钱的工作。其次，再利用所得到的这份工作，自热那亚银行以外的银行，存入少于五万的借贷。之后，可以去热那亚银行领取金钱再让渡给其他人。此方法唯一的缺点在于会使名声下降。

掘出的物品：在商业值 800 以上的海港中，向教会寄存十分之一的资金后，若在占卜处看到"**なんという**强运**かしち**……"的字句便可前往造船所。当你看到那些被掘出来的物品就表示成功。并可在此买到天使像、女神像及大炮。

不支付薪水：在每日终了于港口的旅舍休息二日再出航的话，若不支付水手们的薪水亦无妨。水手们不会作强行要求。

进入被封锁的港口：若要进入已被封锁敌国的港口的话，夜间进行将无往不利。

老人的愤怒：在造船所若一直讨价还价的话会引起老人的愤怒，而且隔日不论出价再高都不卖了。

可以购买黑暗道具：若在凌晨两点到三点之间前往特定的道具店后。在特定的时间之中你可以买到一些特殊的道具。此外，玩家也可以在这里买到象圣骑士之剑或圣骑士之铠甲等贵重的黑暗道具喔！

大和战神
ヤマトタケル

¥10800 日元/东宝/卡带/'95.9.29/RPG

这是一款以日本神话为题材的 RPG 作品。以古代中国盛行的"五行"来决定角色的属性，这一点是本作的一大特征。游戏中主角的任务，是要打败与主角一族敌对的"月读神"。

秘技

增加步数：首先要提前准备 10 个以上能够恢复 100 步数的"**ほしのいのち**"。然后带着从魔步行、并且故意让残存步数减少。在看到画面上出现"××从魔的名**が**、归**る**时**が**迫，**っている**"这项情报之后，马上使用 10 个"**ほしのいのち**"。这样一来，残留步数就会恢复，而且会超过从魔的最高步数值。最高可以让步数增加至 999 步。

秘密店铺：游戏开始时，可以到店铺呈现无人状态的大和或是出云等城市附近游荡，故意让时间过去。等到看见"**ほしのかがみ**"之后，在镜子中的月亮进入射手座位置时，进入城中。如此一来，本来空无一人的店铺竟然出现了店员，而主角便能在此购物了。在这里能够购买到只有在游戏后半才会出现的珍贵道具。

大力水手
ポパイ いじわる魔女シーハッグの巻

¥9500 日元/TECHNO SOFT/卡带/'94.8.12/ETC

大家所熟悉的大力水手大活跃的游戏。这一回大力的任务是救出被坏心眼的魔女锡哈特所变成石头的奥利薇、温比等朋友。大力必须找出散在五个岛中的心，如果吃有菠菜罐头就可以变成无敌了。

大联盟职棒
BIG HURT ベースボール

¥11800 日元/ACCLAIM/卡带/'95.12.1/SPG

这是由美国职业棒球选手"法兰克·多马斯"所监制的游戏。玩家除了能运行一般的比赛之外，游戏中还有全垒打竞赛或是剧情等各种模式。由于是属于"美式"棒球，所以玩家将可学习到完全不同的攻略方式。

大仁田厚摔角
大仁田厚"FMW"

¥9800 日元/PONY CANYON/卡带/'93.8.6/SPG

这是一款以特殊比赛闻名的职业摔角团体－FMW 的选手为主角，以实名的方式登场的职业摔角游戏。其中有些舞台四周围着高压电流铁丝网，在这里面有很多儿童不宜的画面。

秘技

女子对战：在破开后的一览画面中，我们会发现女子对战模式。

大赛车
BIG RUN

¥8700 日元/JALECO/卡带/'91.3.20/RAC

这款 3D 赛车游戏，内容主要是根据非洲所远行的巴黎、达卡尔越野大赛制作而成。这时必须与赞助厂商订立契约，这样就能得到车辆、零件、资金，其后要雇用工作人员，并计算零件的消耗，当完成一切的准备之后，就能参加赛程。

秘技

音效测试：首先在主机上接上 2 个手柄。然后在标题画面按②手柄的 B4 次、X4 次、Y4 次、A4 次、B4 次、X4 次、Y4 次、A4 次。这时标题画面虽不会改变，不过只要按 L 或 R 键，就可听到歌曲。还有按 × 键时，也能听到隐藏音效，一定要善加利

用。

粉红色的车子：如果将赞助者、驾驶助手、支援队、机械士都选择女孩，这时就会驾驶粉红色的车子。

移动指令的方框：在进行比赛时，先按选择键，并出现修理画面。其后只要同时按 L、R 键，并按方向键，指令方框就会向着所按的方向移动。

大相扑魂

大相扑魂

¥9000 日元/TAKARA/卡带/'92.12.11/SPG

这是 SFC 的第一款相扑游戏，这回可如格斗游戏般的以各种指令来输入各式的技巧。玩家必须不断的打赢对手来向上爬，向成为横网努力。另外有 20 人对战，与 2P 对战等各种模式。

大战略专家

大战略エキスパート

¥9800 日元/ASCII/卡带/'92.9.25/SLG

这款游戏是由个人电脑游戏移植至超任上的。一共有冠军模式及练习模式两种供玩家任意选择，各有不同的地图为战略背景。另外，在游戏中还添加爱国者导弹等最新武器。

秘技

在练习场中进行冠军赛：首先选择练习的模式，再将光标指向"ISLAND CAMPAIGN"后，同时按下 R 键及 A 键，练习模式中的地图将会全数消失，而换上"BEGINNERS CAMPAIGN"的第一面地图。此外，若同时按下 L 键及 A 键则会出现"EXPERTS CAMPAIGN"的第一面地图。再者，由于系统连贯的关系，在战斗完一个地图之后会紧接着出现下一关的画面。

可观赏战斗舞台：在标题画面之下按下 SELECT 键的同时也请依续键入 L、R、L、L、R。便会出现兵器选择的画面。上下移动光标可选择兵器与导弹，若左右移动再按下 A 键则将会进入战斗状态下。

可观赏结束画面：在标题画面下选择"CAMPAIGN MODE"后便出现"BEGINNERS CAMPAIGN"及"EXPERTS CAMPAIGN"的选择画面。之后在该画面下一直连续按下 A 键则可观赏结束的画面。使用这项秘技时最好配合有连发器的手柄使用，省时省力也能够轻易达到目的。

自由选择面：请参考上表。在同时按下 R 键及 A 键的情况下可选择"BEGINNER'S CAMPAING"的面。若同时按 L 键及 A 键则可选择"EXPERT'S CAMPAIGN"的面。此时在初学者级中一面需耗费 1000 元，而专家级中一面则需耗费 100000 元。其余的地图则不需耗费分文

大战略专家/自由选择面

光标可指到的地方	面
Lsland Campaign	1
STREET FIGHT	2
GOLAN 1973	3
SUPER BATTLE	4
RED STORM	5
ODAWARA 1992	6
FLEET CAMPAIGN	7
King of Land	8

大战争Ⅳ

ザ·グレイトバトルⅣ

¥9600 日元/BANPRESTO/卡带/'94.12.17/ACT

在这款游戏中，玩家们必须利用 4 位英雄角色来打倒邪恶的组织，玩家们可利用 2 段跳跃，瞬间转移等特殊能力来攻略，在不同的状况下须利用不同的能力来攻略。与头目作战时须利用巨形机器人。

秘技

最强密码：在密码的输入画面中如果依"BBBBBB BABBAB ABAABA"的密码来输入，则在单打时将以所剩人数 9 人，炸弹 9 个、武器等级 3 的最强状态由舞台 1 来开始游戏。如果以"YYYYYY YAYYAY AYAAYA"来输入，则双打时双方能力都会最强，由 STAGE1 开始游戏。

大战争Ⅴ

ザ グレイトバトルⅤ

¥9800 日元/BANPRESTO/卡带/'95.12.22/ACT

这是大战争系列的第 5 代游戏，这回出场的有**ウルトラマン、ゴッドガンダム**等人。而且这回除了横卷轴的动作舞台外，我们还可在射击的枪战舞台等地方进行游戏哦！

秘技

惊异的 BANPRESTO 密码：首先，我们要先进入密码的输入画面，然后按 B、X、Y 中的任一键，接下来再如下页表中的方式来将这外形就象帕布雷斯特公司标志的记号输入，这时不要按双数的按键，只按一个键，如果这个输入成功，则我们

的角色**ロア**便会在开始时生命值便有 10 个，而且等级为 3，残数为 9，以这种最佳状态来开始游戏。另外如果 2P 要于中途加入，则我们也可以这种最佳状态来使同伴加入。另外，我们按键方式不同将会使队伍改变。若按 B 则为**ロア**及**ウルトラマ**，X 则为**ロア**及**ゴッド**，按 Y 则为**ロア**及 RX。

大战争V/惊异的 BANPRESTO 密码

☆	☆	☆	☆	☆	☆
☆		☆	☆		☆
	☆			☆	

大战争外传 2
ザ·グレイトバトル外传 2

¥9500 日元/BANPRESTO/卡带/'94.1.28/ACT

这回 2 等身的 SD 英雄们将要将被"**フェスティバル**大帝"所传送到这世界上的敌人打倒，为维护和平而战。这是一款场面如祭典一般的热斗的 GAME。另外迷你游戏的掌握也是能否过关的关键所在。

秘技

闸门增加：在迷你游戏打砖块中，在第一个球发射前依 SELECT、R、X、上、右、Y、B、下的顺序输入，则我们的闸门将突增为 6 台了！

奖金加倍：在迷你游戏打砖块中，于发射第一颗球前依上、右、下、左、上、右、下、左的顺序输入，则我们将砖块打掉后的奖金将增加一倍。

提升难易度：在迷你游戏打砖块中，如果我们于按着上及 SELECT 键的状态下按 A 键来打出第一颗球，则砖块的移动速度将会变得更快，难易度将会大大提升。

使闸门增加一个：在迷你游戏打砖块中，如果在闸门数变 0 时按②手柄的 R 键，则闸门的数量便会多出一个，而且这个技巧可以不断的重复使用。

画面变成黑白：在进行游戏时若同时按②手柄的 B、Y、SELECT 及 START 键，则画面便会变成黑白的颜色了！另外，如果我们再一次输入相同的指令，便会回复原本的画面。

通过打砖块 GAME：在迷你游戏打砖块中，如果我们同时按②手柄的 L、R、SELECT、START 键则便会进入过关的状态。然而，利用这技巧来过关将需要一些花费，在春的舞台为 7500 元，夏的舞台为 1 万元，秋的舞台为 1 万 5 千元，冬的舞台则将必须花掉 2 万元来过关。

舞台选择：在密码输入画面中若以"**かたいといたいよ**"来输入，则可由夏开始，若以"**はたちはちかいよ**"来输入，即可由秋开始，如果以"**たたかいはへたよ**"，则可以由冬开始，而且每种的所持金钱都是最高状态。

音乐测试：在密码输入画面中若以"**へろへろへろへろ**"来输入，则可以进入音乐模式中，在这里可用方向键来选择，A 键听。

改变按键设定：在打开电源，于展示画面中同时按 L 及 R 键，则便可进入主要设定画面，这时可自由的对 6 个按键所代表的功能进行设定。

自机的能力提升：在迷你游戏的射击 GAME 中，如果死掉一台，于画面切换至下一张画面前同时持续的按着①手柄的下及②手柄的 L 及 R 键，则接下来出场的自机不论射击、速度、连射的能力将都会最强，而且还装备有防护罩的能力哦！

大众兵蜂
Pop'nツインビー

¥8900 日元/KONAMI/卡带/'93.3.26/STG

可以取得各种彩色的铃当以提升自机威力的"兵蜂"系列 SFC 版。而全部的舞台都是 SFC 版原创的，更追加了威力提升的新铃当，威力拳头和小分身在这一回中登场了。

秘技

无敌指令：在游戏中按下暂停，然后依 A、Y、A、Y、L、R、L、R、X、B、B 的顺序输入，然后解除暂停，此时，自机就变成无敌状态，即使是中弹也不必害怕。如果是两人玩，只要任一方输入即可。

无限接关：在游戏中按下暂停，然后依 A、B、Y、X、R、L、上、左、下、右、A、A、A 的顺序输入，再解除暂停。其后再看接关画面，便可以发现接关次数变成 8 次了。由于这个指令可以用无限次，所以只要接关次数变少了，只要再输入这个指令就可以了。

可以无限使用分身：在游戏中按下暂停，然后依上、上、上、下、下、下、左、右、左、右、左、右、B、A、B、A、B、A 的顺序输入，小分身就可以使用 9 次了，而且这个指令还可以无限次使用哦！

分身增加了：在游戏中按下暂停，然后依下、下、上、上、B、B、X、X、右、左、A、Y 的顺序，再解除暂停。分身就会增加为 9 个。让其中的 4 个装备起来，其他的分身备用。而分于分身的储存有空间时，可以无限使用这个指令。

回复生命值：在游戏中按暂停，然后依选择键、A、Y、A、Y、X、B、X、B、R、R、选择键的顺序输入，再解除暂停。减少的生命值就会全部回复了。

如果是两人同玩的情况，只要其中一人输入这个指令，两个人的生命值便会恢复了，而且可以使用无限次哦！

舞台选择：在 OPTION 画面中，依上、左、上、左、上、左、左、左、右、右、右、下、左、下、左、下、B 的顺序输入，画面就会进行切换，而进入舞台选择画面。在这里还有第一轮回、第二轮回等等，数目愈大难度愈高。

可以用等级 8 来进行游戏：在 OPTION 画面中依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序输入，在等级设定上就会增加一个 8。如将光标移到 8 而开始游戏的话，就可以体验超难度的快感。

自爆指令：在游戏中按下暂停，依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序输入，在解除暂停后便会自爆了。

弹珠台

PinII PINBALL

￥9980 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.8.5/TBG

本款游戏共可进行 4 种弹珠台。还有进行时也能"摇台"，所以设计上与实际的弹珠台完全相同。如果是变换手柄，最多能有 8 人同时进行游戏。虽然到目前为止已有多款弹珠台游戏登场，不过这款游戏有最高的完成度，相信玩家会有完全不同的体验。

德比骑师

ダービージョッキー

￥9800 日元/ASMIK/卡带/'94.3.18/SPG

这款是以身为骑师的你来参加赛马，以称霸 GI 为目的的游戏。在游戏初期你是见习骑马选手，故只能参加较小规模的比赛。但只要不断地获胜，在提高获胜率的同时，便可一步步迈向较大型的赛马。

德比骑师 2

ダービージョッキー2

￥9800 日元/ASMIK/卡带/'95.9.29/SPG

游戏进度自赛马学校的入学开始，结果仍旧以称霸 GI 为最终目标。此外，可借由骑乘的方法展开变化，配合马匹的种种习性表演也成为一项重要的战略题课。

德比赛马 II

ダービースタリオン II

￥12800 日元/ASCII/卡带/'94.2.18/SPG

这是款在超任中大受欢迎的模拟培养赛马的游戏。在游戏中会面临到母马的生产及出走的可能，还要能判定这匹母马是否适合参加比赛。马的种类由原作的 64 匹增加至 100 匹。

秘技

成为大富翁：在游戏的最初，这个名为"**もちかね**"的牧场十分有钱，资金由 100 亿 1500 万元开始。之后，在牧场的展示室中见到马的成绩，就可以不用经由 GI 的优胜画面看到结束时的画面。然而，在四月份结束以后，若资金余下 100 亿元以上的话，税务署会前来向你抽取 50 亿元之多的税金喔！

增加同种马匹的数量：首先，在马匹四岁的时候准备一个能饲养 500 万马匹的马厩。其次，再选择该马"出走"的指令，并选择让它参加菊花赏的比赛。这时，若画面上出现"赏金不足，因而无法出赛"的讯息，只要按下 B 键便可将之取消，并可以选择"放牧"让马匹回到牧场。如此一来，将应该放牧的马匹留在马厩中，和在牧场放牧的马匹加起来则数量变成两倍。照此情形一直下去，马匹的数量便可以不断地增加。

同种马匹的出走：首先，在标题画面下选择***ブリーダーズカップ***。之后，由牧场中选出一匹喜爱的马登记在出走马的画面之下。这时若按 B 键以示取消的话，可再由同一牧场中挑出马匹。然后再选择与先前相同的马匹。

将牧场变大：若想扩建牧场的首要条件是已拥有三亿元以上的资金才可行。其次，在二月的第四个星期以前，牧场的马也刚好足够此本钱。之后的次周，选择"好"以后牧场才会利用这三亿元进行施工。同样的，若拥有 10 亿元的话，还能够将牧场扩建得更大喔！

贫穷牧场：在游戏刚开始时，牧场以"贫困"为其名，是在没牧场资金 200 万的状态下开始游戏。

宁静牧场：在游戏刚开始时，牧场以"宁静"为其名。这是在完全没声音的状态下才可进行游戏。

没有失败的记录：为了让自己的马匹没有失败的记录且不用出赛，让竞赛失效即可消除失败记录。

购买便宜的马匹：由于我们只能看到所希望买卖马匹的尾巴，在该处按下按键以示购买的意愿之后，便可用便宜的价格买到。

凯旋门奖的条件：除了要得到两次皋奖

2000公尺及GI竞赛的优胜之外,也要赢得宝冢纪念才行。之后的九月份中有一周待在马厩中则可出场凯旋门奖颁奖式。

派三匹马出场:若在所有的GI竞赛中皆得到优胜可派三匹出场。

增加体重:若所调教的马匹体重在256kg以下可增至760kg以上。

德比赛马Ⅲ

ダービースタリオンⅢ

¥12800日元/ASCII/卡带/'95.1.20/SPG

此大受欢迎的系列之Ⅲ代仍教导你如何培育竞赛用的马匹,并可称霸于大型竞赛中。另外又加上了函馆和中京的赛马场。这回自己的马可以置放于马厩之中,并另请调教师来替你指导马匹。

秘技

很快的切换画面:在种牡马的资料画面下上下按十字键的话,可以来回看其它种牡马的资料。若在此画面下左右按的话,在马厩画面按L或R键则可切换至其他的马厩画面。

一开始就很有钱:开始时以"**ハコテン**"为牧场名的话,便可用5亿1500万元的资金开始经营。但是,由于有5亿的资金是用借贷来的,所以要在每年的12月付出5000万元,并持续20年偿还。

自担重量的变更:在出场表中负担重量的地方,以L及R键按下的同时,再以十字键上下按则可变更为你想要的数字。

厩舍的成绩:在马厩画面下会显示各赛马场上的最高纪录时间。若按下SELECT键可看所有厩舍的成绩。

宁静牧场:若以"**おとなし**"为牧场名的话则没有背景音乐。

消除轨道图:若在竞赛开始时一直按下A键,可消除跑道图。

成为有钱人的密码:在决定牧场名称的画面下,选"**ビリオン**"为牧场名时,把**り**写成平假名。其余的三字写成片假名。然后在游戏开始后通常会有1500万元入手,最后可变为100亿1500万元。若此时选择"终了"会出现结束画面。另外,若你持有100亿以上的财产,在五月的第一周会要求你缴交所持现款的一半当作税金。

德比赛马'96

ダービースタリオン'96

¥12800日元/ASCII/卡带/'96.3.15/SLG

这是在市场上大受欢迎的模拟赛马游戏的第四代作品。至于在控制的系统方面仍旧承袭第三代的一切,玩家可十分轻易的上手。

的中竞赛塾

的中竞赛塾

¥9980/BANPRESTO/卡带/'96.1.19/ETC

这是一款玩家可依自己喜好来预测结果的赛马游戏,在赌博模式中,玩家要预测虚构的比赛之中,谁会最赚钱。另外在动作模式中,玩家将扮演骑士来比赛赛马。

地产王大冒险

ヤムヤム

¥9800日元/BANDAI/卡带/'95.2.17/ACT

这是一款RPG风味浓厚的动作游戏。不过原野画面等RPG要素却并不存在。在城与城之间的移动,是采用类似射击游戏般的3D动作模式来进行的。全部由30章剧本构成。任何人皆能轻易地上手。

地底魔神战记

アルカオスト

¥8800日元/SQUARE/卡带/'93.12.17/ACT

这是一款以地下世界为舞台的GAME,主角必须与5位伙伴,再加上4位**ガーデイアン**的帮忙,打倒魔界之神"**アルカエスト**"。各**ガーデイアン**都拥有火、水、风、土等法力,可帮助主角过关。

秘技

破关画面:在密码输入画面中以"**しようりのつるぎ**"来输入,则便可看到破关画面。

地宫之谜

ダンクエスト

¥9900日元/TECHNOS/卡带/'95.7.21/A·RPG

冒险舞台全部都是以城堡为构成的游戏。主角为了要破解四个迷宫所隐藏的秘密,必须要和敌人对战。在冒险中,如果能解决国王或者村民所请托的问题时,称号和等级威力都会上升。

秘技

贫穷之神登场:在**マルキーズ**皇宫里向有警备队聚集的地方向走时,会听到**チャリン**的声音是1G就会没有了,此乃贫穷之神的作法,有声音的地方,按B键就可以跟贫穷之神对话。

取留下的钱:在迷宫中,有茶色的宝箱和红色的宝箱,其中打开茶色的宝箱拿走钱,这个宝

箱不管去多少次，都一样可拿到1G。

地球之光

EARTH LIGHT

¥8500日元/HUDSON/卡带/'95.7.24/SLG

本游戏的各角色相当的可爱，然而其内容确是传统的战争模拟游戏。它承袭了PC－E"地球之光"的系统，外形圆圆的，战斗单位也相当地可爱，而游戏进行的速度也相当地快。

秘技

选择一览画面模式：在展示画面中，我们一边按下及B键，一边按3次R及2次START键，接着选择由最初开始玩或接关的画面一边按着左，一边按START键，这样一来便可进入选择模式中，在这我们可做舞台选择、音乐测试，选择要对人或COM来进行游戏等3种设定。除此之外，我们如在选择模式中进行舞台选择后于游戏中按R键，便可进行战斗单位的消去、战斗单位的移动设定及设定玩家的一览画面中，在这里可更改各种设定。

ラハブ的有效利用：可在**ラハブ**的路线上配置"搭载战斗单位"的机动母舰及输送战斗单位。然后再让**ラハブ**移动，与机动母舰或输送战斗单位重叠，这样一来便可进行搭载，这时我们便可将这炮台移动到任何地方了！

超难模式：首先，我们要先通过全部的30个舞台，看完过关画面。接着于过关画面最后出现"ALL MISSION COMPLETED RETURN TO HOME FACTORY"的字样出现时按下START键，这样一来便可进入敌我双方攻击力都变为2倍的超难模式了！

角色变化指令：在标题画面中按十字键的上、右、下、左、上向右按一圈后就会变成骑士的模样。如果同上述作法按2圈则会变成魔法师模样，3圈则变成忍者。另外，按4圈的话则会变成2头身的变形角色。

弟切草

弟切草

¥8800日元/CHUN SOFT/卡带/'92.3.7/AVG

这是一种新的游戏方式，这款软件可说是一种有声书，玩家们必须在一栋别墅中面对各种发生的事件。在画面上我们将会看到如在看小说般的文字，玩家们可选择自己想进行的行动。

秘技

四角文字：在名字输入的模式中我们选择汉字，然后将汉字以50音顺序区分开来的四将文字上以光标移动到这里与这字重叠，接着按A键。则我们便可以这来输入，游戏的文字也会变这种字。

粉红色的书签：如果我们利用相同的书签，将游戏中的所有选项都选过，则这书签便会变为粉红色，而故事的内容也会变黄。

第4次超级机器人大战

第4次スーパーロボット大战

¥12800日元/BANPRESTO/卡带/'95.3.17/SLG

令人怀念的第五代机器人系列作品。这回多了爱尔刚姆、山博特三、丹古嘉及戴魔斯的登场。另外也可以将他们设定为玩家操纵的主角。主角所乘的合体机械人的原形也出现在游戏中喔！

秘技

用超级高达提升等级：对高达MD2使用幸运精神的指令后便可乘坐。另外，G飞天沙可以让等级较低的主角乘坐。一切都安排就序后，可使用超级高达并配合幸运将敌人打倒，虽然这样所得到的经验值不如期望般多，但足以让乘坐G飞天沙的主角升级了。

魁斯·巴拉亚成为伙伴：当主角身为利亚鲁机械人系列时依照"**マーズコネクション**"的剧本进行故事。之后，由地图的左上方开始向右8并向下6地移动光标，便可移动阿姆洛。此时我们可以和魁斯交谈，而且他会在结束之后成为我方的伙伴。此外，还可和伽钢交换魁斯专用的武器喔！

隐藏的妖精和灵之执事：在"大将军柯鲁达的悲剧"剧本中，从地图的左下角开始向右2单位及向上1单位移动光标的位置。之后，我们便可以和妖精雪奇，玛鸨进行交谈，他将会在整佧剧本结束后加入同行伙伴的行列。此外，还可和丹巴交换一款道具喔！

可以走向宇宙：将强化机械人首领的道具"**ミノフスキークラフト**"装备之后，便可以向宇宙的地图出击。

剩余的资金及等级：在适当的地图上赚得资金及经验值，此时我们故意让我方全灭。之后在结束游戏的画面下按A键，可再由先前所玩的进度开始游戏。只可惜，若以此方式继续游戏时，所有的资料除了资金及等级外皆不复在。

打倒我方可提升等级：在地图上使用兵器将我方军队打倒，便会得到大量的经验值。被打败的人物等级愈高，所能得到的经验值也就愈多。若使用"幸运的精神"指令亦可得到多数的经验值喔！

第 4 次超级机器人大战/特殊的主角

持有特殊精神指令的生日及血型	
生日·血型	可得到的精神指令
1 月 29 日 B 型	加速(1)、根性(3)、热血(9)、**てかげん**(16)、**ひらめき**(20)、奇迹(39)
2 月 9 日 A 型	探索(1)、加速(8)、腕力(13)、隐**れ**身(18)、再动(28)、奇迹(39)
3 月 13 日 B 型	加速(1)、威庄(5)、热血(20)、自爆(30)、气合(40)、奇迹(45)
4 月 11 日 O 型	加速(1)、**ひらめき**(5)、幸运(10)、气合(20)、热血(20)、奇迹(35)
4 月 29 日 A 型	自爆(1)、加速(5)、必中(40)、气合(42)、魂(45)、觉醒(48)
6 月 25 日 AB 型	气合(1)、热血(5)、集中(5)、足**かせ**(16)、魂(30)、觉醒(45)
8 月 12 日 A 型	幸运(1)、气合(1)、觉醒(20)、**かく**乱(30)、魂(50)、奇迹(55)
9 月 2 日 O 型	幸运(1)、**ひらめき**(2)、集中(3)、加速(5)、魂(12)、奇迹(23)
11 月 16 日 AB 型	足**かせ**(1)、热血(3)、**ひらめき**(5)、幸运(8)、气合(17)、魂(37)
12 月 24 日 B 型	集中(1)、加速(2)、**ひらめき**(4)、**てかげん**(8)铁壁(10)、魂(27)

特殊的主角：上表所显示的是各种"生日·血型"的设定。若使用奇迹或魂等精神指令则可变为特殊的主角。

第三次超级机器人大战
第三次スーパーロボット大战

￥9800 日元/BANPRESTO/卡带/'93.7.23/SLG

自 GAME BOY 及超任持续大受欢迎的第三项系列作品。甘达姆及玛金格 Z 等令人怀念的动画人物再度登场。战斗画面也是以动画为主，另外系统方面亦大幅升级。

秘技

声音及测试模式：在各个地图游戏的最中间将所有的指令视窗叫出，并选"系统"这一项。之后将光标移至"声音"的项目下按下 A 键，在此同时按下 SELECT 键，这样玩家便能进入声音的测试模式中。

资金及等级的剩余：先在最初的地图外选择一适当的地图来进行。全部的指令操作过后不储存便可赚得资金及等级。若能参与既有等级的助力可故意使之全灭。之后，于结束游戏画面下按下 A 键便可再度进入相同的地图中游戏。只可惜此时所有的资金及等级为上回之所余，而且其回合数为玩家已玩过的次数与总回数之和。

隐藏的地图登场：首先，加入一些出击的成员，由最后一张地图的"最后的战役"中开始。其次，让修的乘座工具出现在地图上，并在此状态下使总回合数于 420 之内将敌人打倒。若符合了上述的两项条件之后则可以进入隐藏的地图中。

第一女皇
ファーストクィーン

￥9800 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'94.3.11/SLG

是款移植自个人电脑版的作品。最初时是由 2 位角色展开行动，不过随着冒险的进行，伙伴就会陆续增加，到了最后玩家能够率领 16 支队伍，并有 200 位以上的伙伴，所以这是十分特殊的角色成长系统。

秘技

成为魔道士：不要打倒**ベニック**湖沼**ベニック**城的敌人，并与魔女**マーサ**交谈。其后不要打倒任何敌人，并前往**ベニック**城内的门。这时队伍只有 1 位修道士，并要打倒**ゴーレム**。其后不要打倒敌人并一直前进，当出现训练画面后，就使其他的修道士加入队伍，这时只要前往魔王的地点，所有的修道士都会成为魔道士。

提升等级：如果与赛力比自己还弱的敌人进行战斗时，就按住 × 键，并持续后退。这样就能陆续提升等级。

第一武士
ファーストサムライ

￥7800 日元/KEMCO/卡带/'93.7.21/ACT

由于太古时代遭到封印的恶灵王"魔狂神"再度复活，所以玩家就会成为武士，并要再度封印"魔狂神"，这时必须超越时空，并与敌人进行战斗。如果能打倒敌人，并集结兵力，就能用破邪之剑。

秘技

选择舞台进行游戏：首先在标题画面按开始键，并使 OPTION 画面出现。接下来就在这个画面同时按 A、X、L、R 键。这时 OPTION 画面的屏幕就会开始关闭。在荧幕关闭之前如果就一直按方向键。其后画面切换时，只要按前页表格的方向键，就可选择进行的舞台。

点子精灵
クールスポット

￥8900 日元/VIRGIN GAME/卡带/'93.12.10/ACT

这是一款以美国著名汽水饮料"7UP"的广告主角清凉小子为主角的游戏。主角要在游戏的世界中找出一种红色水珠,救出同伴。我们光从游戏整体的节奏及动画便能直觉的感受到这是一款美国GAME。

电击世界
スパークワールド
¥8500日元/DEN'Z/卡带/'95.5.26/ACT

本游戏中有4台车子,装上电池之后,就可以放电来攻击敌人的车子,到最后残存的车子就是赢家!游戏中有可单人可双人玩的故事模式,也有可4人同玩的对战模式。

秘技

增加宝物的密码:按1~8的数字,随着数字的变化,对应产生的情况就如下表所示。之后在标题画面中选择对战模式,舞台选定未来都市A开始游戏,然后依照玩家所输入的数字密码,地图上的宝物会增加许多!

电击世界/增加宝物的密码

密　码	效　果
1	除了超能电池和体力补给外,都会出现。
2	E,球会出现4个
3	发电机会出现4个
4	出现4把电磁枪
5	出现4个**マルチ**
6	出现4个超能电池
7	出现4个神奇打洞机
8	出现4个体力补给

电脑能力解析超级马劵
コンピュータ能力解析ウルトラ马劵
¥12800日元/CULTURE BRAIN/卡带/'95.5.26/SLG

这是在游戏中将出现日本某著名的赛马刊物中相当活跃的花冈贵子的赛马预测软件。这软件中输入报纸中各种有关赛马的资料,3位角色分别针对各种可能性进行预测。

钓矶离岛篇
矶钓り 离岛编
¥10800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'96.1.19/SPG

这是以伊豆诸岛为舞台的钓鱼软件,玩家必须与电脑比赛看谁在一天内所钓的成果比较丰富。在游戏中所出现的鱼类共有20多种,而玩家们也可利用5种的钓法来游戏,因此在变化上相当丰富。

钓鱼方块
ぱずるんでス!
¥8900日元/日本物产/卡带/'95.4.14/PUZ

本款游戏共有10种颜色的方块,这时如果在纵或侧方排列3个以上的同色方块,就可立刻消失。除了一般的进行方式之外,还能选择编辑模式,这时玩家能够决定墙壁或是方块的初期配置,所以有更高的自由度。

钓鱼太郎
つり太郎
¥9800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'94.7.8/SPG

鱼的游动或者是拉线的方法等动作都是与真实相当接近的。不是只有钓黑鲈鱼,还有虹鱼、鲫鱼、鳟鱼等共有15种类的鱼可钓,又可使用甩杆或者是手钓杆钓鱼,而这款游戏最终的目的是为了生病的妹妹到河边去钓一种叫"**ヌシ**"的鱼。

秘技

恢复步力:在地图画面的森林或村庄行走,走到力气为0时,按选择键,会出现鱼的一览表,然后再按B键回到地图画面后再按A键,于是就恢复全部的步力。但是使用这个技巧时,画面就会出现错误、地形的位置会偏移。

顶级经营者Ⅱ
トップマネジメントⅡ
¥14800日元/KOEI/卡带/'94.2.11/SLG

本款游戏为NINTENDO"超级经营者"的续作。玩家在游戏中是一位个人电脑公司的社长,目标便是提高公司的业绩。本款游戏中一共有6种剧情,而且也有罢工……等事件会影响到玩家的公司经营状况。

顶级赛手
トップレーサー
¥7800日元/KEMCO/卡带/'92.3.27/RAC

玩家在游戏中,可以从4个种类的赛车中选出自己喜欢的1台,在公路上进行赛车比赛。本款游戏不但采用了上下分割成2面的画面,可以让玩家与电脑或者朋友玩对打,而且还采用了3D画面。

秘技

舞台密码:优胜赛所使用的密码如下页上方表格所示,请玩家参照。

一人取得2项排名:不论从哪个路线皆可开始游戏。当玩家快要到终点时,不要降低速度

并故意撞上位于终点处的铁柱。此时,若画面一瞬间当掉停止的请表示成功。玩家可以查看显示顺位的画面,则玩家的名字会排在两个位置,而且所得的分数也会得到两个名次的总合。

顶级赛手/舞台密码

国名	初级密码	中级密码	高级密码
南非	MOONBATH	FOURMEG	EDUCATED
日本	GEARBOX	LEDGEND	OILCLOTH
德国	CARPARK	THEWORLD	WRECKAGE
瑞典	ROADHOG	LETSRACE	CARACOLE
法国	EMULATOR	ALCHEMY	EPYLLION
意大利	ANALYSER	ALOOPER	GLUCAGON
英国	HORIZONS	SEASONAL	VALHALLA

顶级赛手 2
トップレーサー2

¥8500 日元/KEMCO/卡带/'93.12.22/RAC

本款游戏以全世界 16 个国家为舞台,玩家在游戏中的目标便是得到世界冠军。游戏一共有 64 个路线,而且路线的起伏非常大。除了前作的白天黑夜之外,雨、雪等天气变化也会对路面和视野有所影响。

秘技

按喇叭:当玩家奔驰在路线上时,如果按选择键的话,则就可以按喇叭并会发出喇叭声,真有趣!

东尾修监修 超级职业棒球场
东尾修监修 スーパープロ野球スタジアム

¥8900 日元/德间书店/卡带/'94.9.30/SPG

本款游戏的画面是 3D 类型,当自己进行攻击时,会成为打者后方的画面。如果是守备,就会成为投手后方观看的视点。还有游戏系统的特色,就是能使 2 位选手合体,或是切换成东尾的解说。当然因为这是东尾监制的游戏,所以有更为真实的表现。

与神秘的球队对战:在标题画面中按上、下、左、右、L、R、A、B。然后选择自由对战模式,选"1PVSCP"。其后 1P 如果选择明星外的球队,就能与 OB、救援、大联盟的 3 支球队进行对战。

动物武乱传
アニマル武乱传~ブルータル~

¥9800 日元/KEMCO/卡带/'94.12.22/格斗 ACT

这是一款操纵着好笑的老鼠、熊、狮子等 8 只动物来对战的 GAME。在不断获胜后,主角便会学到各种新的必杀技巧,而不论是必杀技或是其它的技巧,在使用起来时都相当的好笑。

秘技

使用头目:在标题画面下依 X、A、B、A、左、A 的顺序按键,则在选择 START GAME 或 VS 模式后,我们便可使用头目**ダリー·ラマ**,其必杀技如左下表中所列的一般。

动作柏青夫
アクションパチ夫

¥9500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'93.4.9/ACT

这是一款以柏青哥中的小钢珠为主角的 GAME。游戏在外形圆圆的主角以高速移动及回转的动作下来进行。而在第 2 回合中的加分舞台中,玩家们便可好好的来玩一下真正的小钢珠了!

动物武乱传/使用头目

ダリー·ラマ的秘杀技	
技名	指令
おしかり	A+B
せつきよラスマツシュ	A+R
ウィンデイ·スパーク	左、左下、下、右下、右
ゴツド·クラツシュ	右、右下、下、左下、左
さ·と·り	下、右下、右、A

注:以上的指令是角色面向右时所使用的,如果角色面向左,则输入方面左右相反。另外,+的记号为同时按键的意思。手柄 RESET 同时按 L、R、SELECT、START 键即可 RESET。

斗士历史
ファイターズヒストリー

¥9800 日元/DATA EAST/卡带/'95.5.27/FTG

这是一款移植自街机版的作品。与其它格斗游戏不同的地方,就是游戏有着弱点系统,所以只要身体持续受到攻击,就会成

斗士历史/隐藏技法

角色名称	技法名称	指令
リョウコ	空中一本背负い 空中里投げ 纵四方固め	在空中按右、右下、下、左下、左＋拳击键(中或大) 在空中按右＋拳击键(中或大) 巴投げ中按下、下、拳击键
マットロック	ダーパーグヘッドプレス	(跳跃中)下＋中踢
リー	スーパー弱绝招步法 ダッシュ顶肘	下、右下、右、左＋小拳键 绝招步法命中时，按右、右＋中拳
ジャン	スライディング	右下＋大踢

为昏倒的状态。还有游戏中有参加"大武斗会"的电脑模式，2人对战模式，以及5人进行的团体模式。

秘技

减少对战敌人：首先选择2人对战模式，这时1P与2P都由电脑角色出击。其后在角色选择画面中，电脑就会自动选择角色。1P与2P所选择的角色，在角色表格中都会以灰色显示。然后就开始进行战斗，这时如果按START键，就会回到2人对战模式的画面。还有再按SELECT键时，就会成游戏模式选择画面，其后就以电脑战斗模式进行游戏。不过在2人对战模式的角色表格中，以灰色显示的角色竟然会完全倒下，所以玩家只要利用这个秘技，就不需要与这些角色进行战斗，并可顺利前进。

隐藏技法：各角色所使用的隐藏技巧，请参考下上方表格。

以头目角色进行游戏：在标题画面按右、右、上、上、L、R，其后只要发出声音，就表示成功输入。这时如果进行游戏，就可在所有的模式中，使用头目角色的**クラウン**与**カルノフ**，还有2人的必杀技请参考下面的三个表格。

斗士历史～沟口危机一发～

ファイターズヒストリー～沟口危机一发～

¥9900日元/DATA EAST/卡带/'95. 2. 17/FTG

这是采用独特系统的系列续集。游戏中除了有4位新角色以及必杀技之外，还有以前作主角沟口所进行的故事模式，2对2的双人对战，黑暗死亡竞赛等各种新模式。由于还有技法的练习模式。一定要善加利用。

秘技

变换角色的颜色：按A、B、X、Y加START键，虽然改变颜色，不过按住L或R键，并再按其它的键，能再变换5种颜色。

使用头目：在标题画面按下、下、上、上、右、左、L、R，这时除了"MIZOGUCHI"，能在所有模式使用头目角色的**チェルノブ**。还有角色的必杀技，请参考下页下方表格。

隐藏技法：各角色的隐藏技法，请参考下页上方的表格。

独立战争

独立战争

¥11800日元/KOEI/卡带/'94.3.18/SLG

本款游戏是以在18世纪发生的美国独立战争为舞台。玩家在游戏中要化身为美军或英军两方其中一方的总司令，展开一连串的战斗，并以达

クラウン	
スピンドロップ	按左下方集气，上＋脚踢键
スピンアタック	按左下方集气，右＋脚踢键
ヘッドスタンプ	按左下方集气，右上＋拳击键
ビック·ア·カ－ド	按左方集气，右＋拳击键

カルノフ	
ファイア－ボ－ル	下、右下、右＋拳击键
ファイア－プレス	右、右＋拳击键(上段) 右、右＋脚踢键(下段)
ス－パ－100キック	按左集气，右＋脚踢键
バル－ンアタック	跳舞中按右、右下、下、左下、左、左上＋拳击键

斗士历史/以头目角色进行游戏

按键	颜色
L与A	红
L与Y	蓝
L与X	绿

斗士历史～沟口危机一发～/隐藏技法

角色名称	技法名称	指令
リョウコ	超二段山岚	(接近)左、左下、下、右下、右、下、右下＋小拳＋小踢
リû	突炎龙	右、右下、下、左下、左＋拳击键
	流心破山靠	右、左、左下、下＋拳击键
	心意把	(接近)左、下、左下＋大踢
クラウン	ヘッドスピンスタンプ	左下集气、右上＋小拳＋大拳
カルノフ	はしご蹴り	下集气、上＋脚踢键
ヨンミû	グランドオûラスマッシュ	右、右下、下、左下、左＋拳击键
	フットラッシュ	下、左下、左＋大踢
	かかと落とし	(跳跃中)下＋大踢
ザジィ	ダブルデシカカト	下、上＋小踢＋大踢

成各种目的为目标。治理各州的政治家对玩家的信任度以及市民的支持率对战况有很大影响。

斗士历史～沟口危机一发～/使用头目

チェルノブ的必杀技	
技法名称	指令
レûザû	下、右下、右＋拳击键
エネルギûブûメラン	右、右下、下、左下、左＋拳击键
ディフェンダû	(跳跃中)右、右＋拳击键
赤城山シサイル	按左集气、右＋拳击键
重力分铜	右、右下、下、左下、同时按左＋4个键
对空分铜	左、下、左下＋拳击键
踏みつけ	(跳跃中)下＋大踢

独自在家

ホーム·アローン

¥8800日元/ALTRON/卡带/'92.8.11/ACT

大人气电影的游戏化作品。内容是叙述一个被独自留在家中的小孩，为了要对抗图谋不轨的小偷，而展开的斗智的过程。玩家除了可以用小钢珠、水枪等攻击窍贼之外，也有许多解谜的要素。

赌场流浪记

ギャンブル放浪记

¥8500日元/世普/卡带/'96.3.22/TAB

这是一款集合扑克牌，吃角子老虎等赌博游戏的GAME。玩家们可一面向各式各样的赌博游戏挑战，一面向故事的最后努力，在这里最多可由4人共同游戏，并且每人在开始时都有2000分。

赌城天国

みらくるカジノパラダイス

¥9800日元/CARROZZAR IAJAPAN/卡带/'95.1.27/TAB

玩家在游戏中要租借地图上的娱乐场，并利用娱乐场的营业额……等来赚钱。游戏里的地图依其难易度可分为4种。包含玩家在内一共5人来进行对战。

赌城之梦

ラスベガストリーム

¥9800日元/IMAGINEER/卡带/'93.9.10/ETC

以美国赌城拉斯维加斯为游戏舞台，可以玩黑杰克、吃角子老虎、俄罗斯轮盘、扑克牌等五种游戏。你必须靠这五种赌博游戏来成为大富翁。当然也可以选择你喜欢的几种来试试自己的手气。

队长翼Ⅲ

キャプテン翼Ⅲ

¥8900日元/TECMO/卡带/'92.7.17/SLG

这是在FC版即受到极大欢迎的GAME。这回SFC版中，我们可以在画面上看到各对手身上都有特殊的标记，而且作战方式的处理也相当细致，除此之外，角色的能力值也会随比赛而成长。

秘技

隐藏画面：在比赛中得分及犯规时所出现的比赛再度进行的选择画面中，只要不管它，等一下便可看到2等级的翼出现。

音乐测试：在标题画面中，翼向后踢时如果我们一边按着L及R，一边按×键，则便会进入音乐测试的画面。在这里可利用方向键的上下来选曲，以A键来听。若按START，则可回到标题画面。

队长翼Ⅳ
キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち
¥9700日元/TECMO/卡带/'93.4.3/SLG

这是队长翼系列在SFC版中的第2作,也是一款足球的SLG GAME。其故事为前作Ⅲ的续编。翼加入了巴西圣保罗FC,与世界上的各职业足球好手一较长短。在得分多少不同时过关下,过关的画面及故事也会不同。

秘技

音乐模式:在标题画面中模式选择时叫出视窗,然后同时按L及R键,则画面便会切换至音乐模式中的视窗。在这个时候可以方向键左右来选曲,然后再以A键来听音乐。

队长翼V 霸者的称号甘比奥奈
キャプテン翼V 霸者の称号カンピオーネ
¥9980日元/TECMO/卡带/'94.12.9/SLG

这是SFC版的队长翼的第3作,也是队长翼的第5代作品。这次的系统大致上与前作差不多,但追加了场地面积后,玩家们更掌握住比赛的整体气氛了! 除了主剧情外,还有11个附属剧情。

秘技

守门员守不住:在球门前与守门员进行1对1的对决时,如果我们使用必杀的传球,接着在决定要将球传给哪位角色时再将光标移到球门上,按决定键,则我们所踢的球将会直接射入球门,守门员无论如何都守不住。

队长翼J
キャプテン翼J
¥9980日元/TECMO/卡带/'95.11.17/SLG

这是以在日本著名周刊漫画上的连载的著名漫画为基础所制作的GAME,其剧情描述从漫画的单元"REAL JAPAN 7"到世界青年杯亚洲组选择间的故事。另外,在这款游戏中,玩家们也可依GB上的同名软件的密码来进行输入。

秘技

可选2支隐藏队伍:在标题画面中选择"VS模式",接着于对战形式选择画面中将光标移到自己所喜欢的形式上,一边按着L、R键,一边按A键,便会进入队伍的选择画面,选荷兰队及世界队来比赛了!

对局围棋
对局围棋ゴライアス
¥14800日元/B.P.S./卡带/'93.5.14/ETC

自初学者上升至高段者共可分为三个阶段,通过了各级的挑战便可升段成为围棋高手。另外,在围棋大赛的模式当中,玩家还可借此机会判定自己的围棋功力。总共有90题多的棋谱供选择。

对局围棋 韦驮天
对局围棋 韦驮天
¥14800日元/B.P.S/卡带/'95.12.29/ETC

这是由白江七段监制的围棋游戏。可以从"练习战"开打或参加NEC杯作真枪实战的比赛。充满着白江氏的各种棋谱待你来挑战。

对决!! 加强民数记
对决!! ブラスナンバーズ
¥8500日元/LASER SOFT/卡带/'92.11.20/FTG

是款有虫类型、机械人型、液体型等等角色的对战型格斗动作游戏。一人进行游戏时,可因获胜而得到加分以提升战斗能力。另外,玩家可选择的对手共有7人之多。

秘技

最强模式:只要按下"52A35AAA8"的密码之后,不但可增加能力值,和影子的大战也即将由此开始!

多卡波外传
ドカポン外传
¥8800日元/ASMIK/卡带/'95.12.1/TAB

本游戏为"多卡波"系列的第3作,为双六形态的桌上游戏。玩家要一面转轮盘前进到所指的格子数,一面将事件完成。角色的秘技会提升等级,而且能在与怪物或对手对战时使用出来,所以是一款具有RPG要素的游戏。最后,谁要是拥有最多钱则就是赢家。

多卡波王国3·2·1
ドカポン3·2·1～岚を呼ぶ友情
¥9600日元/ASMIK/卡带/'94.4.12/TAB

本款游戏为破坏友情而让人印象深刻的"波卡多王国"游戏的续作。玩家们在游戏中互相拉扯竞争为本游戏的有趣处。而且阻碍他人成功的那种罪恶感也令人觉得痛快。有单打模式以及剧情模式。

俄罗斯方块武斗外传
テトリス武斗外传

¥8000 日元/BPS/卡带/'93.12.24/PUZ

"俄罗斯方块"曾经风靡一时。在本款游戏中,有许多可爱的角色将会出场对战。基本的规则仍旧如往常一样,不过在游戏中另外增加了必杀技……等系统。

秘技

使用2位隐藏角色:玩家在显示著作权的画面之中,依 B、B、X、X、A、Y、A、Y、上、左的顺序输入指令。此时,若指令输入成功的话,则画面的文字会变成蓝色。然后,玩家选择"雨人对战",从角色选择画面切换成对战画面之前,同时并连续按 L 键和 A 键。于是,玩家便可使用**ドラゴン**。另外,以相同的方法同时并连续按 A 键和 R 键的话,便可使**グランプリンセス**。

恶魔城 DRACULA
恶魔城ドラキュラ

¥8800 日元/KONAMI/卡带/'91.1.31/ACT

这是一款拿着鞭子的主角来进行的恐怖动作游戏。其特色在于鞭子的动作相当丰富,我们要好好利用这些不同的动作来攻略。另外,在利用 SFC 的回转扩大机能后,各种精彩的画面将会出现。

秘技

最终头目前的道具:在最后一层的 B—4 中,我们不要一直沿着阶梯往头目的所在地跳,在来到背景有月亮的地方后向左跳过去,则在这里我们将可发现一处肉眼看不到的平台,如果向画面左边前进,则便可发现大心 99 个,鞭子 2 条,轮盘 1 个,连射ⅡⅢ1个。

舞台9宝箱的秘密:如果我们连续踩踏舞台9中的宝箱 256 次,则肉便会由天花板上落下。

恶魔城 DRACULA XX
恶魔城ドラキュラXX

¥9800 日元/KONAMI/卡带/'95.7.21/ACT

这是 SFC 版恶魔城的第 2 带,这款游戏基本上是以 PCE 上所发售的恶魔城 X 为基础所开发的,在动作上,它除了保有以往的动作外,还可在跳跃中转换方向,及进行回转等动作。

秘技

无限 1UP:首先,我们在舞台 2 等有无数僵尸出现的地方让**リヒタ**一向画面的右边移动,不断的打倒敌人,这样一来我们一得到 2 万分便可 1UP,只要不断的重复,则便可无限的来进行主角人数的增加了!

向骸骨压下:在舞台 5 中由地板下水会渗出来,来到这里后,我们要先爬到最上方的阶梯上,接着,等待画面卷入下个画面中,这样一来,我们便可由红色骸骨会走过来的墙中穿过去了! 相当的神奇。

恶魔猎人·电精
ゴーストチェイサー电精

¥9800 日元/BANPRESTO/卡带/'94.9.23/ACT

玩家们可由 3 角色中选出 1 人,然后在这横卷轴的游戏中展开一连串的行动。除了一般模式之外还可进行对战模式,在 2 人合作模式中我们也可以使用合体技。利用简单的指令也可使用必杀技。

秘技

使必杀技更具威力:利用魔傀,向右时一边按着 Y,同时依左、右的顺序输入,在持续按着 Y 时,角色的手中便会放出光采,如果等一下让光变成黄色,然后将 Y 键放开,则必杀技的威力变强。

空中投掷技:利用衣世跳跃,于空中接近对手,然后按 Y,便可抓起对手将其摔在地上。

空中必杀技:利用魔傀,跳在空中时按 Y 及 B,在空中的状态下便可使出**バーニング·ソバット**这种必杀技了!

ベルヴァ的特技:利用**ベルヴァ**跳于空中,按 B 后便可使出 2 段跳跃的特殊技巧来了!

使角色变色:在接关时,如果我们让 2P 中途参加,这时要一边按着 L 及 R 键,一边按决定键,则我们便可用不同颜色的人来玩。

可连射:利用魔傀,面向敌人时于前冲中连打 B 及 Y 键,则可利用**ソニツクバスター**来发挥连射,以这招来重创对手。

舞台选择:我们先将 2 个手柄给接起来,然后以 1P 或 2P 的任一个来开始 GAME,决定要使用的角色。接下来马上使用②手柄于任务指示结束前持续按着 A、B、X、L、R、及方向键上下右左中的任一个,一直按到解说结束后,这时我们所按的方向键将决定我们会跳往哪个舞台。若按右将会到 STAGE2、按下令到 STAGE3,按左令到 STAGE4,按上令到最终的 STAGE,因此我们在按键时要先决定好。

无限接关:在制造厂标题显示的画面中同时按①、②手柄的 Y 键、然后依上、下、右的顺序

按键，接着再将 Y 键放开。则在接关画面中 CREDIT“接关次数”上便会出现“FREE PLAY”的字样，这时便可无限的接关了！

使时间不会减少：在标题画面下依 L、R、右、右、左、左的顺序输入，接着再按着 L 及 R 键时按 START 键，则时间便不会减少。

使出超必杀技：要使出超必杀技是有条件的，如果我们生命值的颜色变为红色即可。在变红后，我们先将力量蓄满，然后在角色面向右时一边按着 Y 键，同时依上、下、右的顺序输入指令，然后将 Y 放开，则便可使出超必杀技。另外这技巧适用于全角色。

饿狼传说

饿狼传说

¥9800 日元/TAKARA/卡带/'92.11.27/FTG

这是移植自 NEO·GEO 中，大受欢迎的格斗型 ACT 的作品，在故事模式中，博格兄弟为了要报父仇而出战，另外我们除博格兄弟外还可以选“东丈”等人为主角。也可同角色对战。

秘技

1P 浮起：在对战模式中我们选适当的角色为 1P 的主角，2P 则以**ホアジヤイ**为主角，在画面边缘附近，我们让**ホアジャイ**利用**ドラゴンバックブリーカー**将 1P 摔往画面的边缘，这时因画面及 1P 角色的相对关系，这位 1P 角色便会浮在半空中。

破关画面 & 无限制对战：在任一等级中我们一直打到吉斯的地方，然后败给吉斯后不接关，直接 GAME UVER。接下来在回到标题画面后选择“STREET FIGHT”来展开游戏。这时 1P 如果获胜，则便会进入破关画面。如果 2P 获胜，则画面会变黑，在这里面可以进行无体力、时间限制的战斗游戏。

角色浮起来：在对战对手为**リチヤャード·マイヤ**时，我们以蹲下来防守。这时**リチヤャード·マイヤ**如果打出**ビートル·リング**的招式，则被这技打中的角色便会浮在空中，只要在不受伤的状态下，这角色便不会回到地面。

饿狼传说 特别版

饿狼传说 SPECIAL

¥10900 日元/TAKARA/卡带/'94.7.29/FTG

这也是移植自 NEO·GEO 的动作格斗 GAME。这个除前作 8 人及 4 位头目外，又加了 3 位可使用的角色，所以一共有 15 位角色可选，与前作比起来，玩家们可更痛快的进行连续技，而且也有超必杀技。

秘技

神秘的中间线：利用十平卫来与三斗士对战，接着按 A 键 5～19 秒间，然后以线跳跃攻击来进攻。在攻击时马上放掉 A 键，这时十平卫便会被这被吹跑的对手以**たいずな**落**とし**来打中。这样一来，对手会进入一般线及里面的线中央的线而被卡在中央。

留下火焰：利用不知火舞来使用出如龙炎舞等有火的技巧，在打出的瞬间让十平卫以按 A 键 5～15 秒间的技巧来进行**たいずな**落**とし**的攻击，如果打中，则火焰便会残留在画面上。

慢动作的比赛：在**ライセンスモード**中的隐藏角色坂崎良来开始游戏，接着对战开始后，在对对手打出最后一击时使用投掷技，则在接下来的比赛中，角色的动作便会变慢。

平手造成的错乱：在游戏中于平手的状态下进入最终回合的对决，这时如果又是平手，则画面便会产生错误，我们将会被误判而输掉。这时比赛时间若在 10 秒内，我们可用线间的移动来达成。

使用坂崎良：先使电源打开，画面上出现公司的名称时，我们要快速的依下、右下、右、右下、下、左下的顺序按键，接着再同时按左及 × 键，这样一来“饿狼传说”的文字里面若变为蓝色便算成功了！这时我们便可使用在“龙虎の拳”中登场的角色坂崎良的必杀技起必杀技其使用法如下表。

饿狼传说 特别版/使用坂崎良

技名	输入法
虎煌拳	下、右下、右＋Y 或 ×
飞燕疾风脚	向左下蓄力右＋B 或 A
ビルドアツパ	右、下、右下＋Y 或 ×
暂烈拳	×连打
霸王翔吼拳	右、左、左下、下、右下、右＋×
龙虎乱舞(超必杀技)	下、左下、左、左下、右＋A＋B

注：表中技的输入法为角色向右时的输入法，如果面向左，则方向键左右的输入方法相反。另外，＋的的记号为同时按键的意思。

脱离在空中投掷：使用山田十平卫对大熊、劳伦斯、吉斯、坂崎良中的任一位，接着在同一

饿狼传说 特别版/一个按键的必杀

角色名	按几秒后会使用何种技巧			
	5秒～12秒	13秒～19秒	20秒～39秒	40秒以上
テリûボガûド	弱的**ライジングタックル**	强的**ライジングタックル**	弱的**クラックシェûト**	强的**クラックシェûト**
アンテイ·ボガûド	弱升龙弹	强的升龙弹	弱的空破弹	强的空破弹
东丈	弱的爆烈拳	弹强的爆烈拳	弱的**タイガûキック**	强的**タイガûキック**
山田十平冲	弱的大**しずな**落**とし**	强的大**いおな**落**とし**	弱的**ヤンペ**手里剑	强的**ヤンペ**手里剑
チン·シンザン	弱的大太鼓胜利打**ち**	强的大太鼓腹打**ち**	弱的破岩激	强的破岩激
キム·カッファン	弱的半月斩	强的半月斩	飞翔脚(强弱判断不可能)	
不知火舞	必杀忍蜂	——弱的花蝶扇	强的花蝶扇	
タン·フûルû	击放	——	弱的烈千脚	强的烈千脚
ビリû·カûン	弱的雀落**とし**	强的雀落**とし**	弱的旋风棍	强的旋风棍
アキヤル·ホûク	弱的**スマッシェボンバû**	强的**スマッシェボンバû**	弱的**アクヤルダンス**	强的**アクヤルダンス**
ロûレンス·ブラット	弱的**ブラッデイスピン**	强的**ブラッデイスピン**	弱的**ブラッディカッタû**	强的**ブラッディカッタû**
ギûス·ハワûド	弱的疾风拳	强的疾风拳	上段投掷技	中段投掷技
ヴォルフガング·クラウザワ	弱的下段**ブリッツボûル**	强的下段**ブリッツホûル**	弱的**レッグトマボûク**	强的**レッグトマボûク**
リョウ·サカザキ	弱的**ビルドアッパû**	强的**ビルドアッパû**	弱的飞燕疾风脚	强的飞燕疾风脚
ダッキ·キング	弱的**ブレイキストûム**(只有这个技巧可在5～11秒时使用)	强的**ブレイクストûム**(只有这个技巧可在12～19秒时使用)	弱的**ダンシングダイブ**	强的**ダンシングダイブ**

注:表中的秒数为游戏中倒数计秒的时间。

线上在对手跳起后,十平卫也跳起按A键,则不论与对手有多远的距离,我们却可由空中投掷。

一个按键的必杀:在游戏中如果我们持续按著强踢键,然后放开,则按键的时间的不同,将可使用如上面表格的必杀技。

安静的对战:在对打的对战中,如果我们同时按①手柄及②手柄的START键,则声音会变小。

留下三节棒:在2P的**ビリ**一以3节棒打出中段攻击时,1P的**キム**若使用飞翔脚击中,则三节棍的部份便会残留在空中。

在暂停中蓄力:利用**ビッグ·ベア**,于玩时使游戏暂停,接著在暂停中按强踢键5秒以上,然后解除暂停,则若在这时马上将按键放开,则我们便可打出对应我们所按秒数的必杀技巧了!这样一来连**スーパードロップキック**也可能打出。

饿狼传说2

饿狼传说2

¥9980日元/TAKARA/卡带/'93.11.26/FTG

这是移植自NEO·GEO版中相当受欢选的作品第2弹的GAME。各角色在体力减少后便可能使用一发逆转的超必杀技或可闪避对手攻击后进攻的躲避技。这里更使双线作战的系统重现。

秘技

难过得扭身:在BIG BARE对**クラウザ**一时,**クラウザ**若在使用**カイザーウェーブ**前使用BARE HANG来进攻。则在适当的时机BIG BARE会被吹走,而只剩**クラウザ**一自己受BARE HANG的攻击而受苦。

浮起:首先我们让**グラウザ**一停在画面边缘,然后在其旁边的角色要蹲下让**クラウザ**使用投掷技**ニースマッシャ**一,这样一来对手便会浮起。

只要按着即可:利用方向键来输入指令,然后再用各键来打出拳或脚的技巧,这回只要按着方向键最后所输入的方向不放即可。

使ファイアーグレス无效:在BIG BARE将使用**ファイアーブレス**时,我们要紧贴着他,以方向键不断按他所在的方向,便可移到后面。

由凤凰脚开始连续攻击：在金的凤凰脚打中后这时对战的对手若为金或**クラウザー**，则攻击后落下的才再攻击，另外对手若为 TERRY，则可再用同一招。

1 人跳舞：在金凤凰脚打中前对手用弱拳来互击，则对手单人会因受凤凰脚而跳舞。

互击跌倒：在打出飞行道具瞬间对手也攻击则令互击而彼此都被撞到画面的角落。

奇怪的结局：在过关一次后，如果让用来破关的角色的同角色连续 4 次双 KO，则文字会 产生错乱，而结局也会变得怪怪的。

可使クラウザー及三斗士：在打开电源，画面上出现"TAKARA"的字样时，在音乐尚未结束前依 B、A、X、Y、上、左、下、右、L、R 的顺序输入按键，这时如果听到"OK"的声音，则表示成功了，这样一来便可使用**クラウザー**及三斗士来玩了！

必杀技无效：在以十平冲、**キム**、**ローレンス**这些角色与任何其它的角色对战时，我们先以气功等相关技巧打倒对手，取得 1 胜，这样一来在下一回合中前冲二本背负、飞翔脚、凤凰脚、**ブラッデイスピン**等技巧便一定会失败。然而，在**ローレンス**的时候，如果不在 PERFECT 的状态下打倒对方，这技便无效。

以乱入来简单破关：在冠军战斗模式中，我们按②手柄的 START 键来让适当的角色于对电脑战进行中直接加入，然后在这个角色被打倒后，这一舞台便算过关，因此我们先要以其它的角色于相同的舞台中不断的重复这个技巧，则便可轻松的来到了三斗士的舞台了！

ローレンス的密技：在使用**ローレンス**时若同时按 X 及 Y 键，则便可暂时变为无敌来躲避攻击。

角色的颜色改变：在选择角色时，我们若按 L 或 R 来决定，则角色的颜色将令改变。

使角色重叠：若在**ビッグ·ベア**使用**ファイアーブレス**前向其进攻，接着在同线上便可与对手重叠。另外，使用**テリ**一时使强拳后取消，这时若使用**バーン·ナックル**，则我们也可用相同技巧来重叠在他们身上。

法术师

ウォーロック

¥10900 日元/ACCLAIM/卡带/'95.5.26/ACT

是一款移植自在日本很受欢迎的电影之动作游戏。我们要比萨旦之子"**ウォーロック**"早一步找到 6 个可使终极恶魔复苏的**ルーン**之石，我们的最终目的即是打倒恶魔。

秘技

各舞台的密码：若依下表中所显示的方式来输入，便可以进入喜欢的舞台内进行游戏。

法术师/各舞台的密码

舞台数	密　码
1	GRKKL
2	CHPJL
3	CDJHL
4	BRSHT
5	HBLST
6	THKTH
7	DCTFF
8	BSTJK
9	LHBHL
10	DFGBH

烦恼的探险！画书国的大冒险

ウォーリーを探せ！ 绘本の国の大冒险

¥9500 日元/TOMY/卡带/'93.2.19/PUZ

这是一款将画本的故事游戏化的软件，玩家们要救出被困在画本中的**ウォーリー**及 99 位亲卫队队员。在画面中各角色会陆续的登场，而我们要好好的记住其中所指示的人物，对记忆力是相当大的考验。

反叛标签

リブルラブル

¥6300 日元/NAMCO/卡带/'94.9.22/ACT

游戏规则是移动两个箭头，将其间的线引导至木桩上，将敌人围困并打倒。每面只要围住 20 个蘑菇左右就过关。和街机版有相同的 BGM 及有名的动画短片。

秘技

奇迹模式：在标题画面中依顺按①手柄 5 次上、左 4 次、右 3 次、下 2 次。这时如响起一个声音就成功。游戏将将追加新的游戏模式。

房车大赛 RR

ゼロヨンチャンプRR

¥9980 日元/MEDIA/卡带/'94.7.22/RAC

曾在 PC－E 上获得不少喜爱，以 400 公尺直线竞速为题材的房车赛游戏。为了达到瞬间发挥最极限的速度，要调整各部分的零件，使房车跑得更快。若使用外接器，可多达 4 人同时竞赛。

秘技

不做事也拿薪水：打工做保安人员进入

大楼。马上选"EXIT"出来,就不费力地拿到薪水。

迷你游戏:若破了故事模式,在模式选择画面下,会加上一个迷你游戏的模式。

新的迷宫:打工当保安人员,把在**クローンビル**16楼的老大打倒,一看地图,就可以前往位于港边的魔迷宫。

转移道具的资料:先选择有想要移转的道具的资料,开始游戏。然后,选择路程再选择了没有储存任何资料的位置。在此,会有讯息询问是否要重新比赛,就选择"**はい**"。还会有再一次问同一个问题,也仍然是回答"**はい**"。选择后,会从头开始游戏;而在前一次玩时所持有的道具,竟然存在新资料中。

好用的2个名字:把游戏从头开始进行,主角名字栏输入"OBJ**みせて**"后,会出现角色画面。每当选择"**はい**"的时候,会一个接一个地替换出现角色的画面。另外,也是从头开始游戏,把主角名字输入为"BG**みせて**"之后,背景画面会出现,每选一次"**はい**",背景就会轮流出现在萤幕上。

得到喷射引擎的方法:从一开始进行游戏,把主角名字定为"**まけいぬ**"的话,就在道具栏中会出现"**ジェットエンジン**"。以"引**き**出**し**"装备后,在房车赛中先按住L键和R键,再按A键,就可以最高时速522公里进行赛程了。

成为有钱人的名字:从头开始游戏,把主角名字定为"**おかねもち**"。当游戏开始时,所持金会增为三千万日币。

可听到BGM的名字:从头开始游戏,把主角名设定为"**ごきぶりーな**"。这样一来,就会转换到音乐测度画面下。可以在此听到游戏中的BGM了。

变成结尾画面的名字:从头开始进行游戏,并把主角名字定为"**すたっふ**",就可以马上看到结尾画面。

调整费变得便宜:到商店去,当出现"**いらっしゃいませ**"的讯息时,按住了×键,并依照顺序输入左、上、下、下、上、右、上、下、下、上、右、上、下、下。之后切换到调整画面下,调整费最贵的C扭力,竟然变得很便宜。

名字会倒下来:选择"最初**から**"开始游戏,再把主角的名字设定为色情意味的字眼。待主角的名字出现在画面上的时候,随着一声"哔~",名字的第2字也跟着倒下。

名字成为"ものぐさ":选择"最初**から**"开始游戏,一旦换到输入名字的画面,什么都不做地选择"终"。选择后,主角名字变成"**ものぐさ**"。

房车大赛RR-Z
ゼロョンチャンプRR-Z
¥11900日元/MEDIA/卡带/'95.11.25/RAC

这是以竞逐400公尺的短距离下,房车的终极速度的人气系列,SFC版的第2号作品。除了赛车场面外,还另外设计了RPG、SLG、STG等等,各种不同风格的迷你游戏,让玩家在一款卡带就享有多种乐趣。

秘技

5个特殊的名字:在标题画面下,选择"STORY",出现名字输入画面。在此输入下表的五个名字中的任何一个,就可以得到如下表所述的相对应的效果。而在其中的某一项,喷射引擎已不算是车子的零件,而是主角持有的道具了。只要先在自宅选好喷射引擎,比赛时只需按L键和R键,就可跑出510公里左右的速度。

可以买到ZERO 1:在标题画面下,选择"STORY"开始游戏,并让所持金的后4格成为0100。再接着前往经销商店,看看可以购买的车种。竟然在购买车种中,于Legacy后面追加了ZE-RO1的名字。

麻将的TURBO模式:在故事模式之下,前往麻将馆,开始打麻将兼差。在对战的当中,按START键之后,会出现"TURBO1"的字样。而后面的数字,可以从1到5变化;数字愈大,打麻将的速度也会跟着变得更快。把速度设定在喜欢的程度后,按START键,就可以在设定的速度之下打起麻将了。

房车大赛RR-Z/5个特殊的名字

输入名字	效果
ランククリア	
どんがめ	一开始便拥有喷射引擎
ごぶりん	在大惨寺事件中不会被打倒
ロンロンロン	一开始就拿到全部的麻将道具
ヘイヘイヘイ	可进行音乐测试

房车大赛 RR－Z/改变装潢

墙	窗户	地毯	沙发	海报	效果
黄	绿	黄	黄	超现实风格	所有金钱达 3000 万日币
蓝	蓝	蓝	绿	风景	在游乐场打工费加倍
白	黑	黑	红	超级小轿车	在经销商店可买到 ZERO1
红	黄	绿	蓝	偶像	打柏青哥可拿到很多钢珠

改变装潢：首先，在故事模式下开始游戏。接着，停在自己的房间里，3 分钟什么都不做。在这个时候，主角会说出："干脆来改变房子的装潢吧！"然后就照着上表中所列的，改变房子的装潢，选择"终了"。之后，就可得到各种组合所相配合的效果。但是，改变所持金的效果，必须在游戏一开始时才有用。

可以买单人超级轿车：先必须在各种赛程得优胜，而且在跟大辅的比赛全部得胜。接着，向**チャンプ**挑战，再故意地连输 10 次。之后，前往经销商店，查看可以买下的车子。一查之下，竟发现大辅的爱车也在出售名单之列。不过此车要卖 5000 万日币，调整费也相当地昂贵。

靠奖品来赚钱：首先，在柏青哥店买下 12 万个珠子。接着，到奖品兑换处把 12 万个珠子换成金酒杯。之后，再前往藤春商会或是位于大惨寺地下 6 楼的商店，卖掉手中的金酒杯。这一下来，可以卖个 120 万日币。小钢珠 12 万个也不过才花 48 万日币；靠此技巧，可以赚了一倍以上。

放课后 在 BEPPIN 女学院
放课后 IN BEPPIN 女学院

￥9980 日元/IMAGINEER/卡带/'95.2.3/SLG

玩家可以在三个女孩子之中选择其一，为了使她可以入队而培育她，以达到保护"ACT"这个国家的目的。而根据玩家的选择，女子的类型会有所变化，因此会有不同的结局出现。

秘技

小孩子的米莉：从晚上 10 点以后，接受超常能力的训练的话，原本应是女子的米莉，因为特异体质而会变成小孩子的样子。

飞狐杀手
F－15ズーパーストライクイーグル

￥9600 日元/ASMIK/卡带/'93.11.26/SLG

这是一款操作战斗机 F－15，在空中与敌机交战占的模拟 GAME。玩家所操纵的战斗机由航空母舰升空，然后执行作战任务。在任务完了后，必须回到母舰上才算过关。其中还有对空，对地两种模式。

飞龙之拳 S 黄金战士
飞龙の拳 S ゴールデンファイター

￥9500 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'92.7.31/FTG

这是一款移植自街机版的格斗游戏。由于采用了全新的系统，所以对战时必须防御自己的破绽，并要掌握对手的破绽进行攻击。在故事模式中，必须要打倒阻碍的小喽罗，最后并要与头目进行对战，由于头目具有强大威力，这时必须善用攻略技巧才有可能获胜。

秘技

马上变为结局：在故事模式或动画模式，在"ふっかつのおうぎ"输入"**はりけえんきっく**"，并开始进行游戏，这时就会出现结局画面。

2 大密码：第 1 种就是有"**ふっかつのおろぎ**"输入"**ひりゅうのけん**"，这时就可进行音效模式。如果利用方向键就选曲，按 B 键就能听到。还有按 Y 键，歌曲就会停止。第 2 种就是在故事模式的"**ふっかつのおうぎ**"输入"**たりけつ**"，这时在高手模式中，就会与 32 位角色进行对战。如果是在动画模式，并在"**ふっかつのおうぎ**"输入"**たいけつ**"，这时也会成为与 32 位敌人进行战斗的对决模式。还有无论是哪一个模式，圣水都会持有 20 个。

音效测试："ふっかつのおうぎ"的最初 2 个文字，如果输入下方表格的文字余下的 6 个文字自由输入时，就会出现"**ふっかつのおうぎがちがいます**"，如果再度决定，就会出现"**もういちどよくみなおしてください**"，其后只要再决定，就会依照最初 2 个文字的回合数，开始进行游戏。还有当"**もういちどよくみなおしてください**"出现时，只要输入"**みんみん**"的密码，就会以持有 99 个圣水的状态进行游戏。不过顺利过关时，如果听到"**ふっかつのおうぎ**"，圣水就会成为 10 个。

飞龙之拳 S 黄金战士/音效测试

音效	最初 2 个文字
2	あお
3	おお
4	いい
5	きき

省略画面：当开始进行视觉画面，并在画面下方出现箭头之后，就同时按选择与开始键。这时就可省略视觉画面。

飞龙之拳 S 黄金战士超级版

飞龙の拳 Sゴールデンファイターハイパーバージョン

￥9700 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'92.11.11/ACT

这是系列的第 2 部作品，虽然基本设计方式，与前作大致相同，不过角色的速度大幅提升，而且也能进行相同角色对战，所以玩家将有更多的选择性，还有战斗的过程中，必须要善用各种技法，这也使得游戏更具战略性。

飞行俱乐部

パイロットウイングス

￥8000 日元/NINTENDO/卡带/'90.12.21/SLG

本款空中运动模拟型游戏，共可进降落伞等 5 种运动项目。这时必须要前往各教官所负责的运动地区，还有只要获得目标的分数，就可得到执照。至于游戏的最后目的，就是要获得驾驶员的资格，所以一定要全力争取高分。

秘技

使画面变亮：在机密指令的夜间飞行中，如果一直按住 × 键，画面就会变亮。

在展示画面变换视点：在标题画面所出现的火箭地带展示画面中，如果按 L 或 R 键，就可顺利变换视点。

所有的密码：如果输入下面表格中的指令，包括机密指令在内，能够在所有的地区进行游戏。

飞行俱乐部/所有的密码

所有的密码	飞行地区 1	000000
	飞行地区 2	985206
	飞行地区 3	394391
	飞行地区 4	520771
	极秘指令 1	108048
	飞行地区 5	400718
	飞行地区 6	773224
	飞行地区 7	165411
	飞行地区 8	760357
	极秘指令 2	882943

飞行英雄

フライング ヒーロー

￥8800 日元/ソフエル/卡带/'92.12.18/STG

本款纵卷轴射击型游戏，无论是主角或是敌人，都有非常可爱的造型。除此之外，头目角色登场时，由于采用了扩大、缩小机能，所以有十分华丽的演出。如果主角按 LR 键等，能够朝所有方向射击。

秘技

隐藏 OPTION 模式：在标题画面中按选择键，并切换成 OPTION 模式。这时如果按 2 号手柄的选择键，并再按开始键，就能选择舞台，或是设定残数与续关。

绯王传～众魔物的誓言～

绯王传～魔物达との誓い～

￥11800 日元/WOLF TEAM/卡带/'94.2.11/SLG

这是一款移植自个人电脑版的 SLG 名作。游戏的进行方式，就是要对 4 人所构成的部队下达指令，并展开攻击行动。其中除了 SLG 的内容之外，游戏中也具有 RPG 以及解谜的要素。至于战斗过程，则是采取自动进行方式。

秘技

留下秘宝的效果：在战斗中储存，并让角色使用魔法秘宝。这时如在秘宝的效果还未出现之前，先读取资料，就不会消耗秘宝，不过却能发挥效果。

卡拉 OK 指令：在标题画面中按住②手柄的 A、B、X、Y、L、R 键，并再按①操纵器的开始键。这时就会出现卡拉 OK 的歌曲。

翡翠龙

エメラルドドラゴン

￥9800 日元/MEDIA WORKS/卡带/'95.7.28/RPG

这是一款由个人电脑上移植的超人气 RPG GAME。游戏里面是以美丽的男孩与女孩为主角，而他们在恋爱后展开的故事更为动人，SFC 版中也追加了一些剧情。

秘技

设定模式：在资料画面及战斗画面以外若一边按着 START 键，一边按 L 及 R 键，则在画面的右侧便会出现视窗，而在这里的内容便是设定模式的选项。在这里有 7 种功能，其中 4 个可以通过视窗内的选项来设定，其中"SAVE"、"LOAD"等在选后按 A，就可在一般的 3 个档案外，增加 A、B 中记录。另外，如果选"LVL"或"GOLD"后按 A，则玩家便可使自己的等级提升或使所持金增加！除此之外，如果玩家在选"ENCNT"后再按 A 键，并将设定的显示设成 OFF，则在原野及迷宫上将不会有敌人出现。其余的 3 种功能则为玩家叫出一次设定模式后便会自动设定好。例如在战斗中如果选"逃げ

る"来逃开，则玩家便可多出 3 个选项来，在这里面如果选"胜利"或"逃走"，则玩家便可获得胜利或逃走。另外，在原野上如果按 ELECT 键，则可使游戏暂停，而若一边按着 A 一边移动，则可快速移动。

长老的礼物：首先，玩家要打倒在祈**りの**丘中神殿里的石怪，接着再继续往**ウルワン**镇前进。在此，依序镇的入口、酒吧的入口、树附近、酒吧左内侧、酒吧右侧前方，宿屋的寝室、神殿前，长老家右边房间的顺序调查，与倒在路上的人交谈（在途中若与其他人交谈，则必须重来），在与 8 人交谈后，玩家再来到长老面前与长老交谈，则长老便会交给玩家一封信，在发现这信后，再前往祈**りの**丘的神殿，向入口右方的女神像后面调查，这样一来便可得到长老所留下的武器、防具及道具。这里所得到的武器、防具等都是在游戏中最强的东西。

只有道具剩下来：在游戏进行到玩家得到很多道具的状态时，玩家将状态记录下来，然后再以这档案来进行游戏。在战斗中，玩家先故意输，然后玩家便会进入游戏最初的展示标题画面，在这里按 START 来进入档案选择画面，接着再选"NEW GAME"来从最初开始游戏。这样一来，玩家在游戏的最开始便可拥有 GAME OVER 前的状态下所持有的道具。然而，这时所剩下的却只有道具而已，不论是钥匙、金钱、特殊道具等都不会剩下来。

ハスラム能力提升：首先玩家要将魔王**ガルシア**打倒，接下来前往**バージル**镇，与**ワラムル**交谈。这样一来**ワラムル**要**ハスラム**喝数种类的药，这时，若喝下"**ワ·ハスラム**"这种药，则**ハスラム**的等级便会一口气提升到 90 左右了！

废墟之村的 SERVICE：首先玩家要来到大**カシャ**岛中禁断洞窟里的最下层，得到一种名为"禁断之实"的道具，在这里拿着"禁断之实"然后向废墟之村前进，将这道具交给在家中床上的老人，则玩家便可以进入村中的空屋中了！在这里玩家除了可以免费的回复 HP 与 MP 外，如果与老人旁的老婆婆交谈，每讲一次话便可得到一个回复道具**ハイポーション**。

爆笑 NG 珍贵场面剧场：如果玩家与各处城镇赌场中的 5 位**バニー**对决，打赢他们，接下来再前往**ダードワ**森林的死者之镇，打败在赌场中的**ブラックバニー**，然后于破关后，于破关展示画面结束后等一下，则可看到**バニー**所主持的 NG 剧场。然而，在游戏中若前往**ホルス**族的城镇，便无法前往死者之镇了。因此在前往**ホルス**族的城镇前要先打倒**ブラックバニー**才行。

有用的宝箱：打倒**ガーマ**城寨中的魔斗鬼**バラゴ**后，打开**サグ**城乐屋顶的宝箱，可得到 3 万**パルス**。

资料消去法：这是一种可将全部的资料完全消去的秘技。首先我们要按着 A、B、X、Y 键，然后将电源打开，这样一来所有的记录资料将会消去的讯息便会出现，这时如果玩家选"**はい**"，则一切的资料就会完全消失。

轻松的移动光标：在战斗中使用"命令"的指令，然后在决定命令的角色后再按 X 键。这样一来一般来说我们必须使用方向键才能移动光标，这时我们只要按一下，则可让这里的光标在各个角色间进行移动了。在这个技巧的帮助下，我们便不必再利用光标麻烦的移动。

废墟武器

ルインアーム

￥10800 日元/BANDAI/卡带/'95.6.23/RPG

本游戏特征为具有高低差的立体迷宫，以及方块游戏型的陷阱。游戏采用即时处理系统，所以有可能同时操作两个角色。除此之外，也支援两人同时游玩。

秘技

耐久度无限的武器：首先在道具屋选择**オーダー**，决定持有武器的角色与武器的种类、材料。其次在武器的名字前面加上"最强"两字。然后画面将转换至分配武器能力值的功能，在此适当分配能力值后就完成了。这样子就能使武器的耐久度变成无限，这和武器的能力值并没有直接关系。而且以此方法作成的武器怎么用都不会坏哦！

可以重新来过：在迷宫中进行游戏时，按下 SELECT 键再按下 START 键。这样你就会从你按下指令所在的位置，回到你最初进入此房间的入口处。而且房间中原有的**タル**等各种机关都会恢复至原来设定的位置。而且这个秘技可以使用无数次。

取得タイタンの牙：首先从兽人村**ラウ**出发向西北方前进至遗迹。然后进入遗迹中，调查头形部分的内侧。这样就能获得名为**タイタンの**牙的隐藏道具。以此道具为材料来订制武器的话，可获得一个超强的武器，它的攻击力高达 200，耐久力值则为无限大，快定作一个吧。

ジーク的隐藏房间：首先前往**ジーク**的家，然后进入地下室，寻找该房间内楼梯的下面，那里隐藏有秘密通道，而在通道中还藏有秘密的房间。在这房间里共藏有 2 个宝箱，可以取得**クイッ**

クパーツ和☆。但是千万要记得**クイックパーツ**这个道具只由**ジーク**自己来装备使用,它能提升能力值中的"速度"。

疯狂摔角 街机版

レッスルマニア·ジ·アーケードゲーム

¥11800日元/ACCLAIM/卡带/'96.3.1/SPG

这是一款根据美国摔角团体WWF所设计的摔角游戏。游戏中将有6名以实际姓名登场的职业摔角选手。除了以获得姓名登场的职业摔角选手。除了以获得冠军锦标的一人玩游戏之外,也有2人组成双打的游戏模式。当然更有2人对打的模式。

疯狂旋律 跑得快与大野狼

LOONY TUNES ロードランナーVSワイリーコヨーテ

¥8600日元/SUN SOFT/卡带/'92.12.22/ACT

操作以超快速度前进的名叫**ロードランナー**的鸟,避开**ワイリーコヨーテ**,目标是取得黄金。游戏原作是美国的动画作品。游戏中的**ロードランナー**一会发出"咪!咪!"很可爱的声音。

福尔曼拳击

フォアマン フォー リアル

¥11800日元/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/SPG

本款充满"重量感"的拳击游戏,不仅会出现各种拳击手,并会展开激烈的战斗。还有游戏的目的,是要打倒乔治·夫亚曼,夺取冠军的宝座。游戏中共有锦标赛、公开赛等6种模式,玩家可以根据情况自由选择,当然每种模式都有各自的特色。

复刻版 超级三国志Ⅱ

复刻版 スーパー三国志Ⅱ

¥9800日元/KOEI/卡带/'95.3.27/SLG

如提到光荣,就令人连想到历史SLG名作系列"三国志"。这款游戏不仅获得极高的评价,在价格方面也十分合理。当然游戏中所采用的系统,也保有系列作品的特色。

秘技

移动视窗:如果按住L或R键,并再按住方向键,就可移动"可、否"或是数字的视窗。

嘎嘎嘎的鬼太郎

ゲゲゲの鬼太郎

¥8800日元/BANDAI/卡带/'93.2.5/ACT

鬼太郎以毛针及木屐为武器,攻击出现的敌人,然后一边救出被抓的同伴,一边于横卷轴的画面中攻略。我们还可利用救出的同伴如老鼠男、爱哭鬼等进行2人的协力合体攻击。

秘技

舞台选择:在标题画面中,我们若一边按着②手柄的L及R,一边按①手柄的SECELT来叫出选择画面,接着我们便可在画面中进行各舞台的选择了!在这画面中,各舞台数旁边的数字为各舞台里将会出现的妖怪数。而这些数字与妖怪的关系为下表所示一般。另外,如另利用这技巧来选6—2开始"易しいモード",则便可在简单模式中与天魔大王对战了!

嘎嘎嘎的鬼太郎/舞台选择

舞台	妖怪	舞台	妖怪	舞台	妖怪
0－1	たんたん坊	2－3	だるま	4－2	天狐
1－1	白山坊	3－1	フランケンシュタイン	5－1	ミミーン
1－2	がしゃどくろ	3－2	オオカミ男	5－2	メメーン&クンクーン
1－3	山天狗	3－3	ドラキュラ	6－1	天魔大王の卵
1－4	见上げハ道	3－4	魔女	6－2	天魔大王
2－1	水虎	3－5	バックベアード		
2－2	雷	4－1	やまたのおろち		

使特殊攻击不受限制:在标题画面下一边按着②手柄的L及R,一边按①控制器的START键,则特特殊攻击的次数便会变为99,而且不会减少,这样一来我们便可无限制的使用特殊攻击,在双打时也可以使用这项技巧哦!

隐藏结局:不论在等多高或多低的状态下破关,接着在制作人员显示画面结束后,我们等约1分20秒,在这时,我们便可欣赏到另一段隐藏的破关画面了!

盖亚幻想记

ガイア幻想记

¥9800日元/ENIX/卡带/'93.11.27/RPG

拥有特殊能力的主角**チム**为了找出行踪不明的父亲,与同伴们展开一段冒险之旅。在游戏中将以金字塔、万里长城等著名的古代遗迹为舞台,其中故事重解谜,移动及道具、装备系统都更加的简化。

秘技

一边集气一边进攻：我们着一边按着键一边转动方向键，则便可一边蓄力一边进攻。

盖亚战士

ガイアセイバー

￥9800 日元/BANPRESTO/卡带/' 94. 1. 28/RPG

这是以机动战士及假面骑士共同来保卫地球的和平的 RPG。玩家们必须利用由 3 位角色所组成的团体来冒险，然后找出其它的同伴。在这游戏中一共有 8 段剧情，绝不含糊。

干扰

ジャムズ

￥7800 日元/Carrozzaria Japan/卡带/' 95. 2. 10/PUZ

我们必须操作由上往下掉落的各种颜色的方块，将同颜色的方块放在一起，使它们消失。在落下来的骰子被夹住后便会少掉一个点数，如果点变 0，则这骰子便会消失。共有 4 种模式可玩。

秘技

骰子只会出现偶数的点数：如果我们一边按着 L 及 R 键，一边按 RESET 键，然后持续按着 L 及 R 键一直到著作权的显示画面中，接着再开始玩，则这时掉下来的骰子将全是偶数的点数。

使思考速度提升：如果我们一边按着 L 及 R 键，一边按 RESET 键，我们一直按着 L、R 键到出现制造商标志出现的时候，然后在按着 L 及 R 键的状态下按 X 及 Y 键，则我们便可进入"倒せ!! 暗黑手品团"的模式中来玩，这时思考的速度将会加快。

骰子的点数为 1、2、3：如果一边按着 2 手柄的 L 及 R 键，一边按 RESET 键，接着一直按 L、R 键一直到著作权显示的画面，则玩时落下来的骰子将都只会有 1、2、3 数字的骰子出现。

展示画面及结局：如果我们一边按着 L、R 键，一边 RESET，接着持续按着 L、R 键直到著作画面出现时，继续按着 L、R 键同时按 Y 即可看展示画面。

钢

钢 HAGANE

￥9500 日元/HUDSON/卡带/' 94. 11. 18/ACT

这是由特摄电影界十分活耀的雨宫庆太先生，所绘制的独特世界，而且改造生化忍者，将会在这个世界展开激烈的战斗。这时除了要善用 4 种武器之外，也要进行滑踢或是倒翻等各种动作，而且玩家必须通过 5 个难度极高的舞台。

秘技

无限续关：在设定画面中，将光标移动到"MUSIC"的项目，并依照 09、08、07、06 的顺序听音乐。其后如果回到标题画面进行游戏，就会成为无限的续关次数。

钢铁战士

アイアンコマンドー

￥9800 日元/PACK IN VIDEO/卡带/' 95. 2. 10/ACT

为了打倒**ツロリスト**集团，身为军人的**ジャック**及使用功夫的**チャン·リ**两人必须挺身而出。除了可连打按键来使用连续技外，我们也可以利用武器来攻击，另外也可进行双打。

高尔夫之王

遥かなるオーガスタ

￥9800 日元/T&E SOFT/卡带/' 91. 4. 5/SPG

本款 3D 高尔夫模拟游戏，由于画面有细致的设计，所以将可充分体验高尔夫的乐趣。游戏采了多边形的画面，这种系统能使 3D 球场有更完美的表现，当然只要是喜欢高尔夫的玩家，就绝不可错过。

秘技

重新打球：先在机能画面中选择"**コースみたい**"。然后在游戏中如果击球失误时，就在球的飞行距离出现之前 RESET。只要利用这种方式接关，就能回到先前的打球地点，并重新击球，所以使用这个秘技，就能获得好成绩。

有 3 种效果的名字：选择选手资料的"**とうろく**"，并将第 10 位选手的名字输入"T&E SOFT"。然后在任何的画面中，只要按住方向键的下方以及 L 键，并再按 RESET 键，就可看到获胜时的结局画面。还有按住方向键的上方与 L 键，并再按 RESET 键，就可看到获胜以外的结局画面。玩家可以根据情况自由选择。

高尔夫之王 2

MASTERS～遥かなるオーガスタ2～

￥9900 日元/T&E SOFT/卡带/' 95. 12. 8/SPG

本款高尔夫游戏忠实地呈现了真正的高尔夫锦标赛，而且这一次也采用了从球落下地点看球的逆视点模式。另外，本款游戏可以对应鼠标，是款好玩的游戏。

秘技

可改变气候：任何一个模式皆可以，在游戏中玩家使用 1P 手柄，按照下表中的指令来操作的话，就可以在各种天气状况下玩游戏。

高尔夫之王 2/可改变气候

指令	天气
按住 B 和 X 键，再按 RESET 键	晴天
按住 X 和 Y 键，再按 RESET 键	阴天
按住 A 和 Y 键，再按 RESET 键	雨天
按住 A 和 B 键，再按 RESET 键	黄昏

高尔夫之王 3
MASTERS NEWS～遥かなるオーガスタ3～

¥11800 日元/ T&E SOFT /卡带/' 95. 12. 8/SPG

本款游戏为 3D 模拟高尔夫球系列的改良版。游戏中所使用收录的画像以及游戏速度的计算，都比前作更加精进。游戏中有"熟练"、"对战"等五种模式可选择。

高桥名人之冒险岛
高桥名人の冒険島

¥8500 日元/HUDSON/卡带/' 92. 1. 11/ACT

这是在超任中十分受大众喜爱的高桥名人动作游戏。内容上大致延续前一代拿着斧头及滑板的高桥名人在南岛洞窟水中的冒险故事。当主角升级时还会有特殊的音效及图片登场喔!

秘技

连续舞台：在标题画面之后的 DEMO 画面下若持续连按 X 键的话，画面左下角会出现高桥名人的脸，若连续出现了十个高桥名人的脸的话，表示玩家还可以再多玩十次。

高桥名人之冒险岛 II
高桥名人の冒険島 II

¥9500 日元/HUDSON/卡带/' 95. 1. 3/ACT

这次要将离去的王妃救出，并使她恢复记忆。又是对高桥名人的一大考验。这回除了火之岛及冰之岛外，总共有七个各具特色的岛当作游戏舞台。此外，还特别为高桥增加了攻击和跳跃的动作，还可以使用魔法保护自己喔!

高速思考 将棋皇
高速思考 将棋皇

¥12800 日元/IMAGINEER/卡带/' 95. 3. 24/TAB

在这里面除了一般的将棋对战外，还有收藏着 100 个问题的解棋模式可供玩家们进行选择。由于其 CPU 的速度在当时算快的，所以玩家不必花太多的时间等待，而且不论是不是高手都能设定等级。

哥吉拉怪兽大决战
ゴジラ怪獣大決戦

¥9980 日元/东宝/卡带/' 94. 12. 9/FTG

这是款以著名的电视作品怪兽哥吉拉为主角的 ACT。在一般游戏中，我们要将除自己以外的怪兽全部打倒。而在对战用的 VS 模式中，我们可进行双打。游戏中各种的叫喊声，画面都相当逼真。

秘技

隐藏必杀技：这是**モスラ**及**アンギラス**的隐藏超必杀技。在**モスラ**发怒的显示表蓄到最满时，我们一面向右时在地上按方向键的下来蓄力，接着依左下、左的顺序按键，按键后再同时按右及强攻击键，这样便可使出超必杀技。另外，**アンギラス**在发怒的显示表蓄到最满时，如果我们按着前冲键达 2 秒以上，接着在跳跃中将键放开，则可使出超必杀技"空中急降下体击"!

使ガンガン复活：在**ガンガン**的体力值变少后，我们先持续按着前冲键达 2 秒以上，然后将按键放开，接着再同时按方向键的左及抓住对手的键，输入后**ガンガン**大约有 2 秒无法行动，这时在受对手攻击后，即使他生命值还有剩，还是如同被打倒般的倒下，接着他又可起身连续作战。这指令是以角色面向右时所下的指令。

使操作角色的方法改变：在 VS 模式中于角色选择时，我们若一边按着 SELECT 键，一边按 A 键来决定，则这角色便会由电脑操作，如果将 1P 及 2P 都以这种方法来设定，则我

メガロ的隐藏技：在使用**メガロ**出对手抓住时，依下、右下、右、左、左下、下的顺序来按键，然后再同时按上及 X，则可打出特殊技"**スーパードロップキック**"，这时角色面应向右。

神秘的宇宙船：在任一模式中利用**ゴジラ**及**モスラ**对战，在时间剩 30 秒时打倒**モスラ**，则我们便可看到神秘的宇宙船了!

与隐藏角色对战：在标题画面下一边按着 L 及 R 键，一边依上、左、右、下、Y、X、B、A 的顺序输入，便可使用超级哥吉拉及轰天号! 另外，下页的表中的指令为角色在面向右时的指令。

哥吉拉怪兽大决战/与隐藏角色对战

スーパーメカゴジラ	
技名	指令
ガルーダ分离·合体	一边按着方向键的下，一边持续按前冲键
メ希サービームキャノン	右、下、右下+弱或强键
プラズマニードル	在ガルーダ分离时左、左下、下+弱或强键

轰天号	
技名	指令
攻击形态への变形解除	在空中抓住后按键
扩散电子炮	下、右下、右+弱或强键
收束电子炮	下、左下、左+弱或强键
冷冻炮（高压电流）	按强键2秒以上后放开
地鼠作战	左、左下、下+前冲键
回避行动	在地上按住方向键的下、再持续按着前冲键
轰天号碎岩战车（高压大电流）☆	右、下、左+强键

注：表中技的输入法及角色向右的输入法，若面向左，则方向键左右相反。另外，+为同时按键的意思。另外，☆的记号为超必杀技。在使用スーパーメカゴジラ时，除此之外还可用新型的メカゴジラ技。在轰天号的栏内显示的技有取得攻击形态时可使用的技。☆所表示的为超必杀技。

歌舞伎洛克斯
カブキロックス

¥9800日元/ATLUS/卡带/'94. 3. 4/RPG

主角洛克斯是一位歌舞伎的表演者，他以成为道地的江戶人为目标，这里的游戏以江戶时代与现代文明结合的世界为舞台，为了改正邪恶的将军天齐的恶行，主角洛克斯以极夸张的动作展开冒险。

秘技

音乐测试：可在进行4小节的作曲时，我们选取“作曲”的指令，由低音符向高音符排列，最后再放上休止符，接着选择演奏的指令，这样一来我们便可听曲子**“みんなのうた”**。如果在原野上使用此曲，则便可进入音乐测试模式。

使金钱增加：在我们所持有的金钱比65535两少的状态下，如果利用贷款购买价格在65535两以上的东西，接着购买东西便可使我们的金钱大幅提升。

歌舞伎町立直麻雀 东风战
歌舞伎町リーチ麻雀 东风战

¥8800日元/PONY CANYON/卡带/'94. 7. 15/TAB

这是一款以10万元的赌本在歌舞伎町的6个雀庄中进行麻将的赌博，最终以赢得这6个雀庄为目的游戏。各家麻将馆的胜率及规则都有些不同，但都是以东风战来开始。各馆在每月一定的时间开赛。

秘技

隐藏雀庄：在雀庄UFO右下方有个女子，如果我们向其下右侧的墙挤过去，则可发现高赌率的隐藏雀庄。

马上进入大会：在歌舞伎町夜晚1点时于地图左侧喷水池附近与男子交谈，则在付出5000元后便可参加**ウエスタン**店的大会。

革命X
レボリューションX

¥11800日元/ACCLAIM/卡带/'96. 3. 1/STG

海外发售中的3D射击游戏的移植版。游戏画面采用了实际拍摄的真实画面。故事内容是主角前往拯救被诱拐的音乐家**エアロスミス**。游戏的音乐也是由**エアロスミス**担任的。

宫路社长的柏青哥迷·胜利宣言2
宫路社长のパチンコファン·胜利宣言2

¥9800日元/POW/卡带/'95. 4. 21/TAB

本款游戏是由柏青哥攻略杂志“柏青哥迷”的编辑部所监修。游戏中出现的柏青哥台一共有8种。完全模仿在柏青哥店中受欢迎的柏青哥台来制作，非常好玩！游戏中也有宫路社长向你提供建议哟！

秘技

各种模式：首先从故事模式开始游戏，在决定一天的行动的画面中选择**“お金を借りる”**。接下来，编辑长会问**“いくら借りたいのか**

ね?”，这时顺序输入右、下、右下、Y 键，会出现“**エンディング**”、“**ミュージック**”、“**おかねもち**”、“**デバッグ**”四个选项可以选择。

能转卷盘：玩家先将 1P、2P 手柄接在主机上。然后，在标题画面中顺序输入 A、B、右、左、下、下、上、上，若背景音乐改变则表示成功。之后，玩家从“攻略·研究模式”开始游戏的话，不论哪个台子，只要按 2P 的 Y 键，便可以转动卷盘。

全部都是社长：玩家从故事模式开始游戏，在输入名字的画面中输入“**しゃちょう**”。如此，在故事模式出场的人物的图案中，全部都变成宫路社长了。

古城救美
ノスフェラトウ

¥9800 日元/SETA/卡带/'94. 10. 7/ACT

为了要救助遭到吸血鬼**ノスフェラトゥ**掳走的恶人，必须要在 6 座古城，与复活的恶魔展开死斗。由于主角能够使用各种动作，所以在战斗的过程中，一定要根据情况巧妙运用。

秘技

舞台选择：在 OPTION 画面中，将光标移动到 EXIT。其后只要按 L、L、R、R、R、L、L、L 就可选择舞台。

生命回复：使用回旋踢时按暂停，并依序按下上、X、右、A、下、B、左、Y，其后只要解除暂停，生命就会完全回复。

增加威力水晶：游戏中按暂停，并按上、X、右、A、下、B、左、Y，其后只要解除暂停，威力水晶就会增加为 9 个。

另一个结局：以 CREDIT 成为 0 的状态结束游戏。

强力隐藏技：在有 9 个水晶，而生命是 1 个以下的状态。如果是面向右方，就按下、右、Y、左方就按下、左、Y，这样就可不断使用拳击或脚踢出击。

2 段脚踢：按 B 键马上按 Y 键时就可使用 2 段脚踢，一定要巧妙利用。

古飞狗与马克斯 海盗岛的大冒险
グーフィーとマックス海賊島の大冒険

¥7800 日元/CAPCOM/卡带/'94. 7. 22/ACT

这是以迪斯尼的卡通角色古飞狗为主角的 GAME。这回他们为了要将被坏人抓走的同伴们救出来，于是前往海盗岛。游戏中动作性很强，而且还有各种解谜要素，我们可投掷道具，或用脚踏等动作。

怪兽超人
ウルトラセブン

¥8800 日元/BANDAI/卡带/'93. 3. 26/ACT

这是继前作的超人后又再以其相关的角色为主角所推出的续作。这回的系统继承了前作，而例如**ミクラス**等胶囊怪兽及一些射击舞台等都完整地保留了下来，对电视卡通仍很怀念的人应不会错过才对。

舞台选择：首先，玩家以故事模式来进行游戏，获得 25 万分以上的高分数。然后，在第一名的地方输入名字时，玩家以“RND”的名字来输入，接下来不要将电源切断，再一次的进行故事模式，这时便可进入舞台的选择模式。在这里，玩家可用方向键的上下来选择舞台，以 START 键来开始，进入想玩的舞台。

以改造バンドン来对战：选择 NORMAL 以上的模式，在破关后看破关画面到最后，在“终”的字样显示出来时，接下来便马上又会回到标题画面中，这时若选 VS 模式，则在对战时便可选择**バンドン**及改造**バンドン**来对战了!

于 VS 模式中与 COM 对战：首先，玩家要选 VS 模式，然后进入角色的选择画面中，这时利用 1P 手柄或 2P 手柄一边按着 L、R、X、SECECT 键，一边将 A 键按下，这时，输入这组指令的手柄这一方便会变成由电脑所操作，而玩家便可与电脑对战了!

怪兽之王
キング·オブ·ザ·モンスターズ

¥8800 日元/TAKARA/卡带/'92. 7. 31/ACT

这款 ACT 是由 NEO·GEO 所移植，玩家们可于 4 只凶恶的怪兽中选择自己所喜欢的，然后与对手于都市中进行摔角。我们可以防卫军的战车及直升机为武器来向对手投掷，过关时还会显示相关资料。

怪兽之王 2
キング·オブ·ザ·モンスターズ2

¥9800 日元/TAKARA/卡带/'93. 12. 22/ACT

这是继怪兽之王后 TAKARA 的同名新作，我们利用 3 只怪兽在近未来的舞台上与宇宙人作战。游戏为横卷轴的 GAME，我们除了打倒敌人外还可破坏桥，及建筑物等。

秘技

使角色消失：首先，在舞台 1 河川的场面中，在开始后，我们于画面的左下方一边按着方向键下，一边不断的跳跃，这时脚的波浪痕便会消失。接着按右下来到桥附近，使角色稍下沉，在这种状态下按左来到画面左端，再按右下来到桥附近，使角色再下沉。接着按跳跃键后角色便会消失，在这状态下若按上，等一下后角色也可以复原成原来的状态。

隐藏选择模式：在模式选择画面中，我们控①手柄的合 3 次、左 4 次、右 3 次、左 4 次，然后再一边按着②手柄的 Y 及 SELECT，接下来再选 1P 或 2P 来与电脑对战，于角色决定后，我们便可进入隐藏的选择画面中了！在这里面的以做音乐测试、角色变更、舞台选择等。音乐测试时可以 A、B 键来选择，然后再以 × 键来听自己所选的音乐。

怪兽制造厂 小国王的各种打扮
モンスターメーカー キッズ王様になりたり

¥9200 日元/SOFEL/卡带/'94. 11. 18/RPG

在游戏中玩家利用主、副角 2 人一组，将电脑给与的任务一一解决，从 14 个领土当中拥有最多的领土，目标是成国王。任务有送药草给生病的国度、打退盗贼……等。

怪兽制造厂 3
モンスターメーカー3

¥9800 日元/SOFEL/卡带/'93. 12. 24/RPG

在 NINTENDO 和 GB 中受大家欢迎的本游戏，这次在超任中登场了。游戏是由 5 章故事组合而成，而在每一章中玩家要操纵不一样的角色并作冒险。另外，战斗时已废除了卡片战斗而改采介式视点系统。

秘技

可无限对战头目：玩家要到**ウンディーネ**的洞窟，跟头目**カリュブデス**战斗。打倒头目后，将他向左移动一下，然后，本来应该已经倒下的头目，这回又可与之对战了。玩家若不出洞窟的话，便可以无限次地与头目对决了。

任何地方皆可走：玩家将游戏进行到第四章小鸟唱歌之后放小鸟飞走。然后开启指令选项后马上开闭。于是又一只小鸟飞来。另外，之后解除咒文时，在队伍前面的角色会变成小鸟的画面，不论在山上或者在海上皆变成可以步行了，真是神奇！

奇怪的讯息：玩家前往**エルシータ**镇的右侧，从上面数来第 2 间房子，与在屋内的人交谈的话，则讯息就会变得很奇怪。

可听到背景音乐及效果音：玩家打开电源，当制造商名"SOFEL"出现时，同时连续按 B 和 Y 键，然后就切换成音效测试画面。玩家可利用十字键来选曲，A 键来听歌曲。而背景乐和效果音的选择则要使用选择键。

冠军杯 世界联盟足球
チャンピオンズ ワールドリーグサッカー

¥8900 日元/ACCLAIM/卡带/'94. 3. 25/SPG

这是以四年举办一次的足球大赛之世界杯为舞台的游戏，游戏中以巴西、意大利、日本等强队为竞争对手，最终目标是要得到世界冠军。画面是摄影机从看台方向的角度下，来进行游戏的。

秘技

用哨子加油：在进行游戏中，不论什么时候都可以，按下 SELECT 键时就会有"**プワアー**"的加油哨子声音出现。

灌贯高尔夫
メジャータイトル

¥8800 日元/IREM/卡带/'92. 12. 4/SPG

本款游戏是从街机移植而来的。玩家要先设定好击球的方向和强度力道之后再击球。本款游戏采用的系统比起传统限制时间来打球更具备人性化，是款不错的高尔夫游戏。另外，也可 4 人交替玩。

光线六合一
スーパースコープ＋スーパースコープ6

¥9800 日元/NINTENDO/卡带/'93. 6. 21/STG

在美国非常受欢迎，附有 6 个游戏的光线枪软件。由于是外接的无线装置，所以可以自由射击任何地方。游戏有 2 型。"**ブラストリス**"中有 2 个 PUZ 系的游戏，再加上"鼹鼠击"的射击游戏共 3 种。

秘技

无敌技：选择 Type C 的面对面模式开始游戏之后，再同时按 L 键、R 键和 × 键的话就会无敌。

可以观赏展示画面：在标题画面中，

如果同时按 L 键、R 键和 B 键，就可马上观赏展示画面。

光之梦幻曲
Light Fantasy

¥8900 日元/东京书籍/卡带/' 92. 7. 3/RPG

玩家的任务是让一位弱软的勇者成长茁壮。在战斗中若要打倒敌人不一定要杀害他们，亦可以将敌人关闭在壶中。游戏中的战斗是在类似模拟游戏的地图上来进行的。

秘技

数字游戏必胜法：数字游戏开始，并且在画面上出现“**じゃ、めくるよ。**”的讯息后，按住上键、L、R、Y 键再按 A，这样就可以集到适当的数字，并且能够取得奖金或奖品。

让敌人的魔法无效：当敌角色使用**ユララ**或是**チャーム**的魔法时，在显示魔法有效范围的地方会瞬间地发光。此时如果按下 B 键，敌角色就无法使用魔法，而且这一回合的攻击也会结束。用这种方法，主角即可躲过魔法攻击。

贩卖魔法来赚取所持金：让能使用魔法的敌人加入团体。然后将这位敌人的魔法卖掉，并将他踢除在团体之中。按照以上方法反复地操作，就能简单地赚入金钱了。

发现地下室：前往**ファラス**村调查位于右上方的树木，就可以发现地下室的入口。在这个地下室里有 2 个宝箱，一个是藏有“龙**の**目玉”，而另外一个则是具有存放功能的宝箱。

呼び笛入手：调查**ファラス**村右上方的树木，进入地下室。在取得宝箱中的“龙**の**目玉”之后，走出地下室，再进入地下室。这样一来，宝箱的主人就会出现，而主角也能与主人的手下怪物进行战斗。打倒怪物之后，主角就可以从主人那儿取得“呼**び**笛”这项道具。在战斗使用这项道具，主人就会替您保管道具。

隐藏 Menu：选择 Menu 画面中的“**せってい**”项目，叫出设定画面，此时利用 2P 手柄依序输入上、上、下、下、左、右、左、右的指令。如此，就会出现一个隐藏 Menu 画面。在这个画面上，没有能够听到 30 首 BGM 曲的“SOUND”项目，能够听到 42 首效果音的“EFFECT”项目，能够选择移动速度的“SPEED”项目，以及能够在战斗画面上出现格子的“BATTLE”项目。其中“BATTLE”模式在设定为“**ますめをつかえる**”后，只须在战斗中按 L 键就出现格子。

光之梦幻曲Ⅱ
Light FantasyⅡ

¥9900 日元/东京书籍/卡带/' 95. 10. 27/RPG

以前作结束之后的数百年后为时空背景。基本的战斗系统以及能让怪兽加入团体的自由团体制，是与前作大致相同的，不过前作中的伙伴女神，这次却是敌人。

秘技

坛内的隐藏道具：从最初展开游戏，并且等待到能够操作主角为止。此时，操作主角往右前进，回到开场画面的小屋之中，就可以取得“**レフィアのかみ**”这项道具。虽然这项道具并不能够使用，不过卖掉它，您就可以获得 7500 单位的收入。

增加战斗移动范围：在**フェアル**村的左下方，有个可以通往村外的隐藏道路，在这个隐藏通路中持续地前进，然后在村落出口附近进行调查，就会掉进洞穴中。让主角与洞穴中的角色对话，这样您就可以在设定画面的最下方选择“**バトルいどうはんい**”的项目。此后只要主角的等级提升，那么移动范围也会逐渐扩大。

呼叫猫商人：进入**フェアル**森林之后往正下方移动，就可以找到隐藏入口。进入里头可以从宝箱中取得“**えりくさ**”这项道具。如果再往下前进，就会遇到被魔物袭击的猫商人。打倒魔物之后，可以从猫商人那儿和到一项可以召唤商人的道具“**よび**笛”。

2 种不可思议的现象：当队伍的成员达到 4 人以上时，故意让游戏 GAMEOVER，并且等待标题画面的出现。在此按下 START 键，原来跟随在主角后方的坛子，将变成游戏结束时的第 4 位角色。直到落穴事件发生之前，您都可以使用这位变化的角色来战斗。另外，在这种状态下前往**タマムシ**村，并且在让**タマ**男加入队伍之前，使用“**さそう**”指令来登录伙伴。随后前往登录所，您会发现登录的角色已经存在于队伍之中了。在此如果将伙伴排出队伍之外，主角就会消失。在这种情况下虽然能够继续进行游戏，不过伙伴就不会增加了。

归来瞬间
フラッシュバック

¥9600 日元/SUN SOFT/卡带/' 93. 12. 22/ACT

失去记忆的主角，要在如迷宫一般的舞台中，解开各种隐藏的秘密，并展开冒险行动。由于角色的动作平顺自然，所以要善用疾跑、投掷等动

作，突破重重难关，还有阻碍前进的敌人，也乘隙一举打倒。

秘技

结局：如果输入“PKRESLC”的密码，就可顺利看到结局画面。

鬼斧神工

デビルズコース

¥9800日元/T&E SOFT/卡带/’93. 3. 5/SPG

本款游戏使用多边形处理系统，为高尔夫游戏系列的第4作。这一次并非以实在的场地为舞台，而是以火山、石柱……等完全虚构的场地做为舞台。由于难易度比前几款游戏还要高，所以挑战性蛮高的。

秘技

7项隐藏指令：玩家在成员登记画面中，将第十位以“T&E SOFT”输入。然后，参照下面指令表所示输入指令。接下来，玩家就可以看到得到优胜时……等画面。另外，当玩家每次输入要看首次打球入穴或一击入穴的画面时，则画面上玩家所穿的衣服的颜色每次也会有所变化。

鬼神降临传 ONI

鬼神降临传 ONI

¥9800日元/BANPRESTO/卡带/’94. 8. 5/RPG

这是在GAME BOY中极受欢迎的RPG GAME所改编的SFC版。故事的背景发生在镰仓时代初期，被命运所引导的5人借天下五剑的力量转身为鬼，向黄泉国前进。

秘技

隐藏的3大武器：在虾夷得到“**こおりの**花”后将神降之法全部学会。接着来到游戏终盘与赖朝作战时，在赖朝房子中的政子房间里调查箱子，接着打倒在这里出现的所有头目，最后再打倒**はんにや**，这样一来便可得到“**にちりんのつえ**”、“**こぎつねまる**”及“**こうまのけん**”了！

最强武器：在游戏开始后我们即有着一种叫“**ぼくとう**”的装备。接着我们一直前进，来到黄泉**の**国的灵镜之社的3楼与赤鬼交谈，接着如果我们在没有装备着“**ぼくとう**”的状态下来到灵镜之社东边与大树交谈，便可得到“**ふうりんかざん**”了。

赖远专用武器：在虾夷的山贼城寨中解决发生在这里的事件，然后在**まつまえ**村与村长交谈，接着由于**おそなえ**洞得到“**おがみ**岩”，来到**まつまり**村附近的墓地打倒**こくりばばあ**，再回到**おそなえ**洞交还**おがみ**岩，则便可得到赖远之剑“**ふつのみたま**”。

使“こころのたま”增值：在九州得到3个娃娃，于**おもと**山顶将这娃娃献上，与这2个头目交战，在打倒第一个头目后会得到“**こころのたま**”，接着故意打败，然后留下“**こころのたま**”后回到山的入口处再重来，则不断重复后可使这道具增值。

与同伴交手：使**きよまさ**加入，然后马上将其从先发阵容内拿掉，接着回九州的**ひご**村与其连续交谈2次即会交战。

马上切换：在道具栏按L或R。

鬼神童子 ZENKI 电影雷舞

鬼神童子 ZENKI 电影雷舞

¥9980日元/HUDSON/卡带/’95. 11. 24/ACT

这是由著名的动画“鬼神童子ZENKI”所改编的ACT。在动作模式中，主角小明将于变身前的小童子前鬼共同于一般的模式冒险，然而在与中头目对战时，前鬼便会变身成大鬼神。与头目对战的画面迫力十足。

鬼神童子 ZENKI 烈斗雷传

鬼神童子 ZENKI 烈斗雷传

¥9800日元/HUDSON/卡带/’95. 8. 4/ACT

这是在日本某著名漫画中相当受欢迎的漫画所改编的，主角为前鬼，他会于两种状态中变化，一为小童子，一为大鬼神，利用这2种状态于各舞台中前进。

秘技

增加ルドラ：首先，在标题画面下如果我们选择“CONFIG”来进入

鬼斧神工/7项隐藏指令

指令	画面
一面按下和L键一面按RESET键	优胜时的画面
一面按上和L键一面按RESET键	显示制作人员画面
一面按左和L键一面按RESET键	回到模式选择画面
一面按右和L键一面按RESET键	球座飞出的画面
一面按X和R键一面按RESET键	首次打球进洞的画面
一面按B和R键一面按RESET键	一击进洞的画面
一面按L和R键一面按RESET键	出现谜般的文字

设定画面，在此将光标移到“MUSIC”上，依005、007、002、009的顺序听音乐，这时我们即使不听完整首歌也没关系，接着在回到标题画面后开始游戏，则前鬼的**ルドラ**会变成3个。

残数变成99：首先在舞台1的区域1中破坏最右边的家，这时将会有一小丘出现，如果我们在丘的两场来回移动9次以上，接着进入位于起始点附近废墟中的隐藏房间中，这时 家将会再度出现，而我们也要将其破坏，接着拿到出现的巨大道具后，我们的残数便会变成99。

舞台选择：在设定画面中选MUSIC，然后依009、003、006、009的顺序来听，这时即使不听到最后也没关系，接着回到标题画面中，使游戏正常的展开，在开始后我们先按暂停，然后同时按L、R及×键，这样一来画面上便会出现舞台数，在此如果我们触碰这里的方块，便可直接进入那方块的舞台中。

·**超越模式：**首先，在标题画面中选择CONFIG，进入设定模式中，然后选择MUSIC，接着依009、005、001、009的顺序来听，这时即使我们不听到最后也可以，接着再回到标题画面中来开始游戏（指令若成功，光标会变蓝），这样一来我们会进入一个难易度相当高、敌人数量多、而且机关也多的世界。

于同区域再开始游戏：首先我们在设定模式中选择“MUSIC”的选项，再依009、003、006、009的顺序来听，接着再回标题画面中。游戏开始后马上按暂停，再同时按L、R及A键，则体力便会全满，而且会回到这区域的最初状态。另外在与头目战时使用将回到对头目前。

鬼神童子 ZENKI 天地鸣动
鬼神童子 ZENKI 天地鸣动

¥9980日元/HUDSON/卡带/’96. 2. 23/ACT

这回的游戏系统与前2代已经完全不同了，这回玩家们必须利用骰子来让各角色于游戏舞台上前进，在途中必须打倒“凭依兽”及“使役兽”，另外也可利用“结界”及“术”，最多可4人同玩。

鬼胜也·真拳王传说
鬼胜也スーパーバーチセオボクシング

¥9800日元/SOFEL/卡带/’93. 11. 26/SPG 在这款游戏中，玩家们必须要面对6位有着不同个性的对手，我们必须将他们全部打倒向头目挑战。

秘技

效果音测试：在选择画面中将光标移动到“**サウンドテスト**”上，然后一边按着②手柄的L及R，一边按①手柄的SELECT键，这样一来在选择画面上便会出现“EFFECT”的字样，这时我们除音乐外，又可以再听听各种的效果音了！

结局：首先我们将2个手柄接上，然后按①手柄的方向键右上及②手柄的L、R时将电源打开，则便可直接看结局画面。

国夫君的推测方法
くにおのおすでん

¥6900日元/TECHNOS JAPAN/卡带/’94. 5. 27/PUZ

这是以相当受欢迎的角色国夫君为主角的解谜GAME。其中方块以2个一组落下，其形状共有5个种类，玩家们要将这些方块消去，消去的方法有2种，玩家们可依自己的喜好来选择喜欢的模式。

秘技

卡拉OK：在特殊模式中将光标移到“Lov Ⅰ rtoFri Ⅱ n Ⅰ”的曲子上，按着L、R、SELECT后，同时依A、B、X、Y来按键，则可进入有歌词的卡拉OK模式。

国夫君之热血躲避球 全员集合！
くにおくんのドッジボールだよ 全员集合！

¥9600日元/TECHNOS JAPAN/卡带/’93. 8. 6/SPG

这是以国夫君为主角的躲避球游戏。国夫君想以躲避球这项运动于世界舞台中出人头地。玩家们可操作同一队中的5位角色，而且最多可四个人一起游戏。各角色都有其不同的必杀技，另外玩家们也可自行对各项细目进行设定。

秘技

使道具增加：首先，在道具一览中将“**ひっさつますだー**”卖掉或去掉，接着进入作战时间画面，再叫出一次道具一览来看一看，这样道具栏便会产生错误，而我们原本没有“**ぼーるぱわー**UP”及“**わーぷ! ますたー**”等道具，这回居然出现了许多这种东西。在这里而“**ぼーるぱわー**UP”为已装备的道具，因此若想使用，我们必须先将它卸下来，然后才能使用它。

有用的うえだのたね：首先，在商店中买一个“**うえだのたね**”，然后买10个“**せんくゅうりこみ**”，接着在使用“**うえだのたね**”后，再使用“**せんくゅうりこみ**”，将10人登录

的“うえだ”全部卖掉，则可卖掉 1000 元，这样还可赚 410 元。

必杀的球员投掷：将对手的最后球员以“る一ぷしゅ一と”来打倒，接着在未球离手时按 START 键使游戏结束，接着于下一场比赛中让球黏着对方被打倒的球员，则这球员便会与球一起飞出。

消去资料：我们可以“らむくりあ”的名字来为任何一位选手更改姓名，接着将光标移到“おわる”，一边接着 R，一边按 Y 或 START 键，接着在比赛开始前按 RESET 键便可消去资料了！

倒在地面：在角色手上持球的状态下，我们一直按着 L，一边跳跃，则这角色便会持球倒地。

胜利姿势：在比赛中获胜时，如果我们按上便会笑，按下会跳舞，按右会出现胜利姿势，按左边角色将会深呼吸。

4 支隐藏队伍：在淘汰赛模式中如果满足右上表的条件，则便可与隐藏球队比赛，打倒这些队伍后对战及**めちゃぶつけ**对战模式中可选这些队伍。

国际杯网球赛
インタ一ナショナル·テニスツア一

¥8900 日元/MICO WORLD/卡带/’93. 2. 26/SPG

玩家们在这款 GAME 中可利用手柄上的 6 个按键及方向键的组合来打出各种的指令，使用不同的击球方式。另外，在游戏中也准备了 5 种模式供玩家们选择，玩家们可于各种形式中来进行游戏。

哈罗！ 小精灵
ハロ一！ パックマン

¥8300 日元/NAMCO/卡带/’94. 8. 26/ACT

如果玩家没有进行引导，小精灵就会随意采取行动，这时不仅会被石头绊倒滚动，其后如果通过自己的家，游戏就会结束，所以玩家的目的，就是要来诱导小精灵前进，并使游戏顺利过关。当然途中将会遭遇许多陷阱。

秘技

了解过关率：在秘宝解说画面中，如果同时按 X 键 SELECT 键。画面左下的小精灵旁边，就会显示过关率。

4 种有利的密码：以下的 4 种密码，都能获得特殊效果。首先只要输入“MPACDPW”的密码，就可进行附属游戏的“水中小精灵”。第 2 种密码就是“OMAKEXX”。这时如果输入时，就可进行练习模式。还有第 3 种密码是“PACXO-TO”，只要输入这个密码，就能进行音效测试。最后是输入“PACFACE”的密码，这时就可进行类型测试。方向键的上下可选择小精灵的姿势，L、R 则是表情。

海钓名人
海钓り名人～スズキ编～

¥9800 日元/EAV/卡带/’94. 12. 16/SLG

这是在矶、沙滩、堤防上所进行的钓鱼大赛，而玩家的目标便是要获得优胜才行。在比赛时玩家要看清楚海的状态及鱼的行动，设计各种方法使鱼上勾，在游戏中也准备了 2 种模式供玩家选择。

海腹川背
海腹川背

¥9800 日元/TNN/卡带/’94. 12. 23/ACT

是以一位叫做海腹川背的女孩为主角的钓鱼游戏。玩家须利用伸缩自如的橡胶钓饵在各舞台中钓鱼。另外，在各舞台中也都有很多扇门，进入门后便可进入下个舞台了！

海格立斯的荣光Ⅲ 众神的沉默
ヘラクレスの荣光Ⅲ 神々の沉默

¥8800 日元/DATA EAST/卡带/’92. 4. 24/RPG

以希腊神话的世界为舞台的系列作品第三弹。持有只有神才有的不死能力的主角，为了要寻回他失落的记忆，而在天界、冥界展开他的旅程。而在游戏中，也有许多队伍的替换。

秘技

乘着观众在天空飞翔：如果得到“きぬのたずな”的话，便前往德洛依的音乐堂。接着，走到从右数第四排、从前数第二排的观众的地方按下十字键。如此，这个观众就会乘在队伍中而浮在空中了，并且可以用十字键控制，如果要下降的话，按 A 键就可以了。

海格立斯变成两人了：在海格立斯和斯提亚成为队伍的时候，就到多利斯克斯东南有一个画家的地方去调查洞窟的画，如此一来，斯提亚就会变成海拉克雷斯了，但是一定要注意没有办法复原哦！

得到最强的装备：将生锈的剑和防具琢磨之后，会得到什么都是随机决定的。如果不是宙斯的装备的话，就按下 RESET，再磨一次。

只要有这样的耐心，迟早会得到最强的装备的。

被咀咒的强力装备：首先故意装备被咀咒的武器和防具，然后使用道具“**せいなるしずく**”将武器、防具的咀咒解除，如此一来，这些被咀咒的武器、防具就可以在照常的使用了。

慢慢地欣赏战斗场面：在战斗中按下SELECT键的话，战斗就会变慢，按START键就会暂时停止。

得到バーン＆イルメク：在雅典纳的神殿中的某个门，用“**ヘパイトスの键**”开启而进入的话，就可以学会两种特殊的魔法。

海格立斯的荣光Ⅳ 众神馈赠的礼物
ヘラクレスの荣光Ⅳ 神々からの赠り物

¥9900日元/DATA EAST/卡带/'94. 10. 21/RPG

“海格立斯的荣光”系列的第四弹作品，乃是以希腊神话为基准的重视剧情的RPG游戏。主角乃是为了拯球世界而被派遣到人世间，但是，主角并没有肉体，因此女神赋与他附在他人肉体的能力。

秘技

隐藏的事件：打倒最后的BOSS后，到**アトランティスの**的遗迹中和**モイライ**女神谈话并且SAVE起来。而在全破之后，选择这个档案再开游戏的话，那么**エトナ**岛上的“**マモノのそうくつ**”的击退魔物的事件便会展开了。除此之外，在洞窟附近的村落中，会有叫作**ライオン**和**リリアン**的角色会成为你的伙伴哦!!

用葡萄酒来赚钱：葡萄酒的价格的120D，而在雅典纳的酒店卖20D，但是在桑德里亚的酒店中用16D就可以买到。只要运用这些价差，就可以轻 轻松松的赚钱了。

可以得到金钱：只要附身在隐藏在大岩壁洞窟中的河**ピース**，并且在**サンタレン**桑德雷镇中和正在寻找**ラピース**的士兵说话，就可以得到200D了。

名字改变了：在**アルテミス**神殿中，附身在隐藏于右下角柱子的阴影中的**ヤミール**，然后和**ヘーラ**神殿的女巫**カーム**谈话，**カーム**的名字就不知为何的变成**ルナ**了。

简单的前往冥界：如果可以乘坐天马，在空中飞行的话，就前往**ペルシアの**东的高原。然后进入四角型的森林，从洞穴中掉落的话，就可以进入冥界了。此外，如果要回到地上的话，只要利用通过**ハデス**城的地下通路之后的地方，所见到的喷水**の**穴就可以。

隐藏的道具屋：从**アトラシアの**村的入口，向左边的树林前进，就会发现一个隐藏的通路。只要进去之后，就可以到村子东南的某个隐藏的道具屋了。

海亚德的力量
パワー オブ ザ ハイアード

¥9800日元/NCS/卡带/'94. 12. 22/SLG

游戏中共有5位主角，而且每位主角都能操作2只魔兽进行战斗。魔兽除了能够直接攻击之外，也能使用强力的兽魔法。这时的攻略重点，就是要选择魔兽进行培育。还有剧情方面共有18章，所以内容极富变化。

秘技

章节选择：在游戏中按上、下、上、下、L、R、Y键，就会出现章节选择的视窗。这时如果利用方向键的左右进行选择，并按START键，就可自由选择章节。

音效测试：游戏中如果按左、右、左、右、R、L、Y，就可进行音效测试。

奇特的名字：在第1章输入名字时，如果是在空栏中输入，名字就会成为“横着者!!”。

航空大亨
エアーマネジメント·太空に賭ける

¥11800日元/KOEI/卡带/'92. 4. 5/SLG

这是款以经营航空公司及以成为同业中的首位为目标的GAME。玩家们必须争取航线，创办子公司使业务向上发展，且有如奥运，战争等突发事件。在游戏中的正确建议一下，初学者也可轻松上手。

秘技

可调整颜色：在角色选择画面下，在选完角色后同时按上及×键，这样一来玩家便进入调色模式，这里面玩家可以红、绿、蓝来调节颜色，飞机及对视窗进行调整。

音乐测试模式：在标题画面中按SELECT键，这样一来玩家便可进入音乐测试模式，在这里玩家可以方向键来选曲，然后以A键来听，最后还可用B键跳出。

航空大亨Ⅱ
エアーマネジメントⅡ航空王をめざせ

¥12800日元/KOEI/卡带/'93. 4. 2/SLG

这是一款以航空旅行业为题材的 SLG 游戏的第 2 弹作品。在前作中虽然只有 22 个城市，这回一举增加了 4 倍而变成 89 个了。因此在玩时必须要运用到高度的企业战略才行。而其剧情共有 4 种，玩家可以好好准备花长时间来玩。

秘技

猜国旗模式：在游戏中选择系统指令，叫出系统指令的输入画面。在这个画面中按 SELECT 键，则在画面下的讯息部份便会有所改变，玩家可进行选择国旗的猜谜游戏。

豪枪神雷传说“武者”

豪枪神雷传说“武者”

￥8800 日元/DATAM POLYS/卡带/’92. 4. 21/ACT

枪及妖术的名人“神雷”为了救出被带往魔界的乡村姑娘，于是他便向妖怪挑战。因地狱之门不知被何人打了开来，现在到处都充满着妖怪，这游戏以战国时代为舞台，属于横卷轴的动作游戏。

秘技

舞台选择：在密码的输入画面中，如果我们以“MITA”来输入，则可由第 2 舞台，“KASI”由第 3、“KAMI”由第 4、“RENJ”“AKU4”“NO－N”、“0 六六 F”等分别由各舞台开始。

设定人数及等级：在标题画面中将光标移到**“つづきから”**这个选项上，然后持续的按着 SELECT 及 START 键。这样一来画面便会切换，我们可进入对玩家人数及等级设定的画面中。在这里面我们可以按 START 键来回到标题画面，另外也可利用密码来进行与接关相同的设定。

豪血寺一族

豪血寺一族

￥10500 日元/ATLUS/卡带/’94. 10. 14/FTG

游戏中的 8 位角色为了争夺豪血寺中莫大的财产而彼此格斗的 GAME。在这款作品中有其独特的前冲移动及 2 段跳跃等动作，所以想要获胜便必须练熟这些才可。另外我们还可进行练习及卡拉 OK 等模式。

秘技

高的岩碎齿：以种来开始游戏，然后按对手反方向的方向键来蓄力。接着脚踏、使出岩碎齿，则其攻击位置将会比平常高。

最初即以年轻姿态作战：在 VS 模式上接光标移动到此，然后一边按着 A、B、Y，一边按 START 键，则在进入角色选择画面后，我们再将光标移到种子上，一边按着 L 及 R 键，一边的按着 A、B、X、Y 中的任一键。这样一来游戏开始后年轻的种便会出现，一直到结束她都不会老，真是太棒了。

耗尽激昂

エキゾースト・ヒート

￥8900 日元/SETA/卡带/’92. 2. 21/RAC

这是一款以 3D 视点显示画面，充满着速度的赛车游戏。尤其在过弯时更充分的运用到 SFC 的回转处理机能，使其临场感更加的突显出来。玩家们可购买各种零件，设定重量及导流翼的角度。

秘技

使空气阻力完全消失：在设定时，将**シヤーシ**以**タイプ**2、**ミツション**以 6 速，**ブレーキ**选择适当、**サスペンション**以**ハード**或**ンフト**、**デフューザー**以**ラージ**或**スペシヤル**、**フロント**及**リヤウイング**以**ハイ** D. F. U 来设定，这样一来便可使这组合的赛车在跑时完全没有风阻了!

消去记录：如果我们一边按着 SELECT 键，一边按 RESET，接着 SELECT 键要一直按着，按到标题画面出现时才放开，则在这时候如果我们仔细的观察一下，则会发现以前的记录都不见了!

使画面显示消失：在比赛中若按 SELECT 键，则在画面上的所有显示都会消失，若再按一次 SECECT 键，则便可回复原状。

音乐模式：在名字登录的画面中将头 3 个字以“OTO”来输入，然后按 START 键，在“OTO”以后可输入任何文字。这样一来便可进入音乐模式的选择画面，在这里可以 A 及 X 选曲，以 START 键来听四首 BGM。

隐藏模式：在登录角色时，如果我们以“CHECK”来输入，接着再按 START 键，则便可进入 SYSTEM REPOR 模式中。

编辑对手的名字：在名字登录画面中，于输入状态时按②手柄的上或下，则画面上便会出现对手的编号，这时便可用①手柄来编辑对手的名字了!

简单的提升速度：首先，在比赛前将赛车的档数设定为 7 档，接着让这赛车参赛，在进入最高速的状态后，我们交互的连打 L 及 R 键，则我们的速度便可如使用了硝基般的达到最高速了!

耗尽激昂 走向F1车手的轨迹
エキゾースト·ヒート F1ドライバーへの轨迹

¥9800日元/SETA/卡带/'93. 3. 5/RAC

这是前作的"耗尽激昂"续篇，在这里面一共有26台赛车可同时在各跑道中竞速，另外，F－1的队伍名及选手的名字完全是以真实的名字来登录，另外我们也可进行调整及设定。

秘技

4个隐藏跑道：如果让赛车往4个跑道（接下来所显示）的场所冲击去，则我们便可进入隐藏的跑道中。①为南**アフリカ**的**キヤラミ**的第4弯道入口处的轮胎护墙处。②为**モナコ**的跑道中盘的急转弯前的轮胎护墙。③为**カナダ**的**モントリオール**终点前急转弯的轮胎护墙。④为**イギリス**的**シルバーストーン**的第一弯道的轮胎护墙。

有用的指令集：在显示出"NOTICE"的画面上，依下面表中的顺序来输入指令，在用②手柄将指令输入后便会出现如表左方的数字，这样一来我们便可选择跑道、圈数、音乐测试、烂墙、向记录挑战及变色龙军等。然而，在"NOTICE"显示的时间很短，所以我们如果不快点输入，则将会很难成功。另外，在跑道选择的数字出现后，其圈数会以F－1比赛的资料来进行。

开发强力引擎：首先，我们要一直跳动到F－1模式，然后将引擎一直开发到等级8为止，接着再以10万元的代价来投资引擎的开发，这样一来，在不久之后我们便可开发出最强的"超级特制引擎"了。

河边垂钓2
川のぬし钓り2

¥10800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'95. 4. 28/RPG

这是PC版的续编，玩家们可一边钓鱼，一边于大自然中进行冒险。最终以钓到称为"**ぬし**"的鱼。其中登场的鱼共有7种以上，而且有4种钓法。

秘技

最初即有全装备：如果我们以哥哥太郎来开始，然后将名字改为"**つり**太郎"，则在开始时即有全部的饵、钩等装备。除此之外，我们也会有重要的道具。

免费的住宿：在所持金为0的状态住宿，则可免费招待。

免费得到道具：首先，我们要前往任一个钓具屋来买钓具（**サオ**、毛**バリ**、**ルアー**等），然后于原野画面中与其它的角色交谈，如果画面上出现"**何をあげますか?**"的讯息，则我们就这样将在钓具屋中所购买的道具交给他，然后RESET，这样一来这位得到我们所给的道具的以便会将它还给我们。接下来，若再同样的按RESET，再由最初的角色开始游戏，则在钓具栏中的钓具将会全部回来，而且所持金也会维持在购买钓具前的状态，换句话说，我们可免费获得这些钓具。

操作水族馆的鱼：在标题画面中等一下，然后便会进入可看鱼在水族馆中游动的模式，这时若在这模式下按方向键的上、下，则可移动鱼的游动方向，左右也可自由的操作鱼哦！

使图案明信片改认变：如果使用道具的图案明信片，叫出留下讯息的画面，这时若按L或R，则这些图案明信片便会改变，图案共有8种之多。

鱼数回复：在相同的钓场中如果不断的钓鱼，则鱼便会减少，但如果在鱼减少时，我们记录后再RESET，接着再以刚才的档案来进行游戏，则在前往同一个钓场后，鱼数便会回复到原本尚未开始钓鱼的状态。

女掌柜叫起床：在宿屋中过夜，在第2天早上时，我们若一直待在被窝中不起来，在里面等到约30秒钟，则这宿屋的女掌柜便会进来我们的房间，向我们说"**お客さん、朝ですよ。起きてください**"，告诉我们已经早上了，要起来了！

耗尽激昂走向F1车手的轨迹/有用的指令集

	指令	成功后所显示的数字
舞台选择	依A4次、B14次的顺序按键	1000
最低记录	依上、X、右、Y、下、B、左、A、A的顺序按键	1
圈数选择	依上、下、左、右、X、B、Y、A、A、A、A、A、A、A的顺序按键	10
音乐测试	依L、R、L、R、L、R、L、R、L、R、L、R、R的顺序按键	100
烂墙	依X4次、Y2次的顺序按键	100000
变色龙军	依Y4次、X2次的顺序按键	10000

黑暗地带
ブラックゾーン

¥9400日元/KEMCO/卡带/'95.1.11/ACT

为了要打倒企图支配世界的邪恶帝王，玩家必须要不

断收集情报，并展开攻击行动。由于角色有细致的描绘，而且能够进行各种动作，所以在战斗的过程中，将会有“真实”的体验。

秘技

直立不动的无敌状态：当进行游戏时，就同时按L、R、X、Y4个按键。这时角色将会成为直立不动的姿势，而且即使受到敌人攻击，体力也不会减少。还有其后只要再利用方向键，也能穿过墙壁，并在空中移动。如果按B键，能够解除无敌状态，所以要根据情况灵活运用。

便利的2大指令：这是有助于游戏攻略的2种指令。首先就是在游戏中按住②种指令。首先就是在游戏中按住②手柄的B键，并展开行动。这时无论是敌我双方，都会提升移动速度。还有放开②手柄的B键，就会回到一般的速度。接下来就是在最终头目出现之后，按②手柄的X键。这时能够一举打倒头目，并看到结局画面。

随时RESET：当进行游戏时，如果同时按A、B、L、R键，这时就与RESET的情形相同，会马上回厂商标记画面，并从重进行游戏。

提升枪的威力：首先在主机接上2个手柄，并开始进行游戏。然后在游戏中按②手柄的Y键。这时角色所持有的枪，就可提升1个阶段的威力。如果重复相同方式，最多能提升3个阶段的威力。不过在最强状态使用这种秘技时，就会降低威力成为初期的状态。

出现座标：游戏中如果按②手柄的×键，画面下方的4位数字，共会出现4个。这些数字的意思，从右方的数字没有任何意义。

黑暗王国

ダークキングダム

￥9800日元/日本网络系统/卡带/’94. 4. 29/RPG

本游戏为主角因为受了不好的帝国之影响，对人类怀有复仇心理的一款别开生面的故事。它不仅在战斗上采用新的摇摆计量器战争系统，攻击魔法也包含有一般及特殊两种功力。

秘技

增加移动速度：自魔王城向下行进，在往看板的右方行走。直到在第一个关卡前向上走，并在“く”形的山右侧凹陷处调查，马上就可以得到此秘技，增加主角的行动速度。

豪华铠甲：自魔王城向下行进，在往看板的右方行走。直到在第一个关卡前向上走，并在“く”形的山左侧山角徙调查，会出现一位叫古莱安的山地人，打倒他之后便可得此豪华的铠甲。

隐藏在斗技场中的人物：不论是接受了何种任务，最好都不要离开魔王城，并在城内的斗技场来回出战25回。此外，在这25回的战斗之中，会出现一位叫白龙的强力人物向你挑战喔!

隐藏起来的迷样人物：在魔王城的斗技场中，不论与那一位选手对战皆可设定为八个回合。若在八回合之内选择“撤退”指令则可逃脱成功。可是，这样马上就会出现一位怒发冲冠且先前一直被隐藏起来的人物。

黑白棋世界

オセロワールド

￥8700日元/A朴克社/卡带/’92. 4. 5/TAB

这是以艾丽丝、人鱼公主等在童话中登场的角色对战的黑白棋。在玩的时候，我们可以听到两个对手间彼此的交谈因此绝不会感到枯燥，另外，对初学者来说这里面也有暗示，还可2人对战。

秘技

全舞台密码：在密码输入画面中依下表输入便可进入各舞台。

横断美国 超级问答

アメリカ横断 ウルトラクイズ

￥8700日元/TOMY/卡带/’92. 11. 20/PUZ

这是一款移植自日本电视同名的猜谜游戏节目的GAME，其内容就如电视一般的，与东京巨蛋先进行预赛，然后再进行机内测试，最后以横断美国各都市的谜来出题，在里面也有各种处罚及迷你游戏哦!

黑白棋世界/全舞台密码

舞台名	密码
自由之国	オセロワ0オド
海之国	にじのかだた
空之国	バベルのとう
天空之城	いだづまのかだた
圣域	ひかりのかだた

秘技

让时间快速进行：在舞台1的游戏巨蛋中，前往OX区域时玩家要同时按SELECT及START键，则倒数计时的速度便会加快，而GAME的进行速度也会变快。

于ネバダ获胜：在ネバダ的ホバーレース中于跑道上方有个E记号的上方停下，使能源补满，只要好好的利用它，则即使无法答对也

可以顺利的通过这舞台。

于机内测试时出现点数：在机内测试出现前，我们可在广播“**のラみそフル回んばつてくわ！ ようぃはぃぃか?**”的讯息出现后，同时按 A、B、X、Y 键，这样一来所剩时间旁会出现“PO”，这便是我们所答对的题数（点数）。

加入汉字名字：在名字输入画面中，如果我们想输入汉字，则将光标移动到汉字上，按 X 键，这样一来，文字便会变成汉字，然而，我们所能够进行变换的也只有 GAME 中所使用的汉字而已，无法选择特殊汉字。

在空中取得信封：在**ケンタツキー**的**バラマククイズ**中，如果看到空中浮着信封，我们可来到这信封的下方，然后一边按着 L 或 R，然后再让主角跳起，以这种方式来取得信封。

让名字变 TOMY：如果在输入名字的画面中我们什么都不输入，直接按“END”，则在 GAME 开始后我们的名字就会变 TOMY。

以名字选择舞台：我们可以利用汉字输入的技巧，依下表来进行输入，在完成后开始游戏时，我们便可发现已前往想去的舞台，而且名字都变 TOMY。

横纲物语

横纲物语

¥9800 日元/KSS/卡带/' 94. 8. 26/SPG

由玩家担任相扑部屋的老板，挑选具有潜力的新人，在 1 月到 11 月的各个场所中，与众多的力士较劲，最终目标是获得横纲宝座。将相扑游戏与模拟游戏结合在一起，是一款十分少见的作品。

横断美国 超级问答/以名字选择舞台

可前往的地方	输入的名字
成田机场	飞成田
机内猜谜	飞机内
グァム	飞グァム
サンノゼ	飞サンノ
ネバダ	飞ネバダ
キーウエスト	飞 KEY
ケンタツキー	行 KEN
ワシントン	行ワDC
ニューヨーク	行 N. Y

横山光辉 三国志游戏盘

横山光辉 三国志游戏盘

¥9800 日元/ANGEL/卡带/' 94. 12. 22/ETC

让三国志中的武将以及军师在棋盘游戏中登场。英雄们必须朝向目的地前进，并且在游戏过程中争夺赏金。游戏中安排了许多道具与事件。另外，在英雄们使用武器或谋略时，也会穿插进战斗场景。

秘技

发现邪马台国：首先从建业朝东方大海的方向前进 8 格，然后再向左前进，这时就能够进入可供前进的隐藏路线。进入隐藏路线后的第 7 格处有个旋涡。如果能够刚好停在这一格之上，那么原画面就会切换至邪马台国的地图画面。在这张地图之上，可以购买到平常买不到的珍贵卡片。

横山光辉三国志

横山光辉三国志

¥9500 日元/ANGEL/卡带/' 94. 6. 26/SLG

将横山光辉的原著漫画游戏化。登场了关羽、张飞以及赵云等三国名将。玩家在游戏中，将担任君主的角色，一边处理领地的政事，一边充实军备与敌人战争，朝向统一全国的目标前进。

秘技

兵士数量增加：首先，让自己拥有 2 个以上的城池。然后在想要增兵的城市中，将兵士数变为 0。这时在军略中选择征兵 1000 人，再按下 B 键取消。然后选择移动的指令，让 1000 人直接移动至另外一个城中，这样原先那个城池的兵数就可以增加到 76216 人。不过随后若是将兵士未经分配而送至其他的城池，那么，城池中的兵士数则又会变成原来的 0。

观战模式：让游戏开始，选择剧情 2 的“三国鼎立”来玩。在随后的君主选择画面下，同时按下 A、B、X、Y 键。原先出现在展示画面中的剧情设定解说，就会变成以刘备过关后的结束讯息。当画面切换至剧情 2 的游戏画面时，玩家就可以看到由电脑担任各国君主的观战模式。不过，在进入事件之后，如果不按 A 键或 B 键，就无法让剧情继续发展。

横山光辉三国志 II

横山光辉三国志 II

¥9800 日元/ANGEL/卡带/' 93. 12. 29/SLG

采用横山光辉原著漫画中的三国英雄。玩家在游戏中必须运用各式的兵法与他国的军队对战，最终目的是要统一古代的中国。基本的游戏

系统与前作相同，不过新增加了夜间战斗的概念。

秘技

无限增殖金钱法 2 种：首先，利用政略指令“恩赏”，让所持金减至 9。然后在军略指令“防卫”中选出“城塞”项目。并以 10 的预算来执行。这样，在金额显示项目处就出现“ア535”这个数字。这代表您现在已经拥有 5 万以上的所持金。反复以上动作，可不断地增加所持金。不过，进入 4 月税收季后，所持金将降至 9999。此外，如有参谋以上的武将，将他所持金变成 0 后，让他实行军略指令“策略”中的“扇动”，如此也能对增加所持金。

轰蛋鸡人

爆投トッチャーズ

¥8500 日元/BPS/卡带/’94. 10. 28/ACT

本款游戏的规则十分简单，只要能利用球打倒所有的敌人，就可获得胜利。这时玩家必须从 8 只特性完全不同的动物当中进行选择，其后要在草原、海岸等 5 个舞台、20 个场景中展开激战，所以一定要巧妙利用机关以及秘宝。

轰炸方块

パネルでポン

¥5800 日元/NINTENDO/卡带/’95. 10. 27/PUZ

本款游戏的进行方式非常简单，就是要使 2 个不同地点的嵌板变换位置，或是使 3 个以上的相同嵌板连接时，就可顺利消失。进行对战时，也能利用连锁消失方式，将阻碍嵌板送到对手的原野，除了 2P 对战之外，还有问答模式。

秘技

隐藏角色指令：首先在主机上接上 2 个手柄，并选择 2 人进行的对战模式。接下来就是在角色选择画面，同时按 1P 手柄与 2P 手柄的 L、R 键。这时画面右下方就会出现 2 名隐藏角色，并可进行选择。

高难度模式：先 1 人进行游戏并选择对战模式，其后在等级设定画面，将光标移动到“HARD”。如果以这样的状态，按住方向键的上方及 L 键，并再按 A 键，背景就会变成红色，这时就会成为高难度模式，玩家定要全力挑战。

隐藏舞台模式：1 人进行解谜模式，这时如在密码输入画面，输入“NYPJ29JI”，就会成为难度相当高的隐藏舞台 1—1，并可加以挑战。

只能看到背景：进行游戏时选任何模式都可以，并先按 START 键暂停。其后只要再按 X 键，画面上的文字就会消失，并可清楚看到背景。

无限提升速度：输入电源后，画面上现“Nintendo”文字的期间，就按 B、A、L、L 键。其后如果进行 1 人游戏的无限模式，当速度提升到最高的 99 时，还会再继续升高，不过在这样的高速……

猴子大冒险

反省ザルジロ一くんの大冒険

¥7000 日元/ナツメ/卡带/’91. 12. 27/ACT

本款动作型游戏的主角，是大家所熟悉的猴子次郎，而且次反省时的姿势，看起来十分可爱。游戏的目的是要在各舞台得到钥匙，并要从监禁的世界挑脱。由于游戏方式十分简单，即使是处学者也能乐在其中，当然随着游戏的进行，将可体验其中的“奥妙”。

秘技

舞台选择：在密码输入画面输入 732，会成为舞台 2。345 是舞台 3，116 是舞台 3，988 是舞台 5，470 是舞台 6。

花斑传说 幼稚园战记花斑

MADARA SAGA 幻稚园战记まだら

¥9800 日元/DATAM POLYS/卡带/’96. 1. 26/RPG

本游戏由四章剧情构成，玩家利用手状的光标来引导主角，到各种不同的地方收集情报，让游戏进展下去。目的是打倒最终章的头目。和敌人战斗以猜 3 次拳来胜负。

花牌

花札

¥9800 日元/IMAGINEER/卡带/’94. 9. 22/ETC

花牌是日本传统的卡片游戏，所以在 SFC 版中，将可进行“花合わせ”、“こいこい”、“おいちょかぶ”等各种游戏方式。由于规则十分简单，即使是初学者也乐在其中。

花牌王

花札王

¥8980 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/’94. 12. 16/ETC

本款游戏共有“ハナアわせ”、“ユイユイ”、“オイチョカブ”等 3 种进行方式。至于游戏模式方式上，则有打倒 12 位敌人的故事模式，以及能够选择对手的自由战斗模式。此外用鼠标来

进行操作，将可充分体验花牌的乐趣。

花式撞球

サイド·ポケット

¥8500日元/DATA EAST/卡带/'94. 3. 18/TAB

这是SFC中第一款的撞球GAME。游戏整体上来充，感觉起来就如同针对大人所设计的一般，其不论在画面及背景音乐上都相当真实。玩家们可进行9号球或解谜等模式的游戏。

花之庆次

花の庆次—云のかなたに—

¥9800日元/四次元/卡带/'94. 11. 18/ACT

这是根据周刊少年JUMP连载的漫画名作，所制作而成的游戏。所以游戏中会出现原作的8位角色，并展开激烈的战斗。玩家除了能进行与原作相同的故事模式之外，也能选择独特的对战模式，一定要根据情况灵活运用。

秘技

必杀指令：对战中按住A、B、X、Y、L、R，并再按方向键的左方，这样就能打倒对手。

滑稽忍者格罗夏姆

おとぼけ忍者コロシアム

¥8800日元/INDEX/卡带/'95. 2. 25/ACT

这是以4位可爱的角色为主角，共同争夺一本秘传书而战斗的游戏。在各舞台中，我们要面对藏在地板中的4向手里剑的袭击，玩家们要好好的利用各种武器来打倒敌人及对手才行。

秘技

强制时间终了：在游戏中若按START键来暂停，然后再同时按L及R键，则在解除暂停后，时间便会强制的变0了！这时便会直接GAME OVER。

滑雪天国

スキーパラダイスWITHスノーボール

¥8900日元/PACK IN VIDEO/卡带/'94. 12. 16/SPG

本游戏是SFC有史以来的第一款滑雪游戏！除了滑雪之外，也可以玩雪橇！游戏中从斜坡上向下滑时，可以清楚的感受到滑雪的高速感，有自由模式、比赛模式和练习模式3种。

秘技

以同一角色进行比赛：在“マッチレース”模式中，选出“1P VS 2P”，并且以①控制器决定角色之后，再以②手柄输入X、A、X、A、X、A的顺序指令，即可使用同一位角色。

划桨大赛

ブロックダずし

¥5980日元/POW/卡带/'95. 11. 17/ACT

这是利用划桨打击球，并破坏方块的游戏。虽然游戏方式非常简单，不过进行时必须要运用各种技巧。在游戏中共有3种模式，除了有依照故事过关的模式之外，还有2人对战以及挑战100个舞台的模式。

画家·作家·游戏设计卫门

描いて·作つて·遊べるテザエモン

¥12900日元/ATHENA/卡带/'94. 9. 20/ETC

这是一款可自由的对自机，敌机，舞台构成等自行设计的SFC设计GAME。这可说是SFC中另一款的设计工具GAME。另外，玩家们也可自行设计GAME里面的各种BGM，谁都可轻松的自行设计。

秘技

变更文字的种类：如果我们一面按着A，一面将电源打开，在字型选择画面中按着A键不放，移动方向键则可使文字的字型改变。

隐藏BGM：在音乐编辑模式中，如果将光标移到变更符号的地方，然后再一边按着SELECT键，一边按B键来变更，我们便可发现编号33～51号的隐藏BGM了。另外，如果在组合的编辑画面中，变更BGM，则我们若将光标移到变更曲号的地方，然后一边按着SELECT键，一边按B键来变更曲号，便可发现33～51号的隐藏BGM曲子了！

文字游戏：在标题画面下将光标移到**デザエモン**上，这时便可将文字拉长来进行文字游戏了！

马上玩游戏：如果打开电源，进入主画面中，我们若一边按着SELECT键，一边按START键，我们马上便可进入预先准备好的GAME中，轻松的来玩一下游戏。

新的难易度：叫出Sample或玩家展示的选择画面，然后将光标移到难易度上，一边按着SELECT键，一边按方向键右，则便会出现一个“DIFFICULT”的难易度。

欢乐原始人

ザ·フリントストーンズ

¥8500日元/TAITO/卡带/'94. 8. 12/ACT

玩家们在这款游戏中必须操作**フレッド**，及**バーニー**2人来得到传说中的秘宝**"シュラマドロック"**。玩家们进必须利用骰子，以掷出的点数来前进，其中还有5种迷你游戏及事件等会发生哦！

欢笑游乐场

ウェディングピーチ

¥9800日元/KSS/卡带/'95. 9. 29/ETC

这是移植自同名卡通的GAME，其中的主角**ももこ、ゆり、ひなぎく**等3位必须同心协力于各种迷你游戏中与前辈对抗，在这些迷你游戏中有打地鼠等我们都很熟的游戏，而且共多达8种。

幻史世界记

グランヒストリス

¥11400日元/BANPRESTO/卡带/'95. 6. 30/RPG

在这款游戏中，玩家的目的是要拯救即将灭亡的大陆**グラン**，改变其历史，使其免除被灭亡的命运。在游戏中玩家们可自由的下决定，影响游戏的剧情变化。

秘技

使所持金无限增殖：首先，我们先进行让主角成为**アサシナ**国王的剧情，一直玩到810年。接下来如果来到新王都的等候室，则在这里我们会得到一位同伴的加入。接着我们再选择**さんきゃくツ**外的角色，使其加入。接下来，我们将把我们的伙伴身上的装备品全部卸下来，然后到武器店或杂货店中将这些卖掉。卖掉后再前往等候室，使我方的成员脱离团体后，原本应会被卖掉的东西都会再度回到同伴身上，只要不断的重复这些过程，则我们的所持金便会不断的增加！

幻想传说

テイルズ オブ ファンタジア

¥11800日元/NAMCO/卡带/'95. 12. 15/RPG

本款游戏有48M大容量，不但在战斗中角色会说话出声，而且也有开场时的主歌曲。本游戏的特征是利用横向卷轴的动作感觉，来攻击并打倒敌人的场面。而故事的发展则分为过去，现在以及未来。

秘技

无敌的HP0：首先，玩家先将我方角色的HP减至只要被敌人攻击1次，HP就会变成0的状态。接下来，以此状态开始战斗并往画面的边缘移动，按L键或R键作逃跑准备。此时当量表全满，则可逃脱。若已按L键的话再按R键，若已按R键的话再按L键，则逃脱的角色马上回到画面中。之后，玩家交互地按L键或R键让角色留在画面内，当画面变成全黑的瞬间时受到敌人攻击，而我方角色的HP变0，但仍可战斗。在这种状态若与敌人交战，HP为0的角色怎么受敌人攻击受伤，也一样能够战斗。不过，若受到石化……等特殊攻击，则无法战斗。HP恢复或等级提升时会恢复。

无敌的石化：首先，玩家将**クレス**的HP减至只要被攻击1下，HP会变成0的程度。接下来，要和会使用石化的特殊攻击的敌人对战。此时，当**クレス**受到敌人攻击HP变成0，而同时石化的话就成功了。在此状态下当战斗结束后，对**クレス**使用**"パナシーアボトル"**来治疗石化。然后，虽然**クレス**的HP为0，但是还是可以参加战斗。在此状态下，除了石化等特殊攻击之外，**クレス**怎么受创伤仍然可以战斗。不过当HP恢复后会恢复原状。

森林中隐藏的道具：在过去的**トレント**森林中，玩家前往石盘的地方，当**オリジン**帮主角让戒指复活的事件结束之后，便到石盘的背面调查。然后，玩家便可以取得**"エルブンブーツ"**的道具。此项道具为除了**アーチェ**之外，其他的角色皆能装备的装饰品，装备之后在战斗时移动速度会提升百分之20。不过，当玩家离开**エルフ**的部落的话，就无法进入森林，也就无法取得此项道具。

柜台的隐藏通道：在过去的**ベルアダム**村中，玩家要前往武器店。玩家从武器店柜台的右侧，可以进入隐藏在墙壁中的通道。穿越这条通道就能到达柜台的背面。玩家跟柜台中的少年交谈的话，便能得到"魔神双破斩"的奥义书。不过，在使用此项奥义的条件是，玩家必须先学会"魔神剑"和"虎牙破斩"的必杀技。

变更名字：玩家在选项画面之中选择状态，再选择想改变名字的角色，然后回到状态画面。此时，按A键的话则画面切换成输入角色名字的画面。以此方法，玩家可以将角色名字更改成自己所喜欢的名字。除了主角之外，利用此秘技的话，可以将不可能更换名字的其他角色的名字换名字。

出现神秘的角色：首先，在南方有一间房屋有许多小猫和小鸡，玩家要找到这间房子并进去。然后，在房子的门是关的状态下，在门前和小猫交谈。当小猫在叫的时候玩家马上进入房间。此时，若我方角色不能开门而穿越门的话

则表示成功。然后，在房间内会有位来历不明的角色会出现。

变换音高：首先，玩家在音效测试模式的画面中，选择除了第 1 首以外的歌曲。然后，将 TRANS 和 PLTCH 变更成自己喜欢的数值。然后，选择第 1 首曲子开始演奏。接下来，画面上的数值会恢复成变更前的原数值，但是实际上是以变更音高的状态下演奏曲子。另外，第 1 首曲子包括有歌声，不过，歌声方面则配合曲子来变化。只变更 TRANS 或两者不变更时音高不会变化。

意义深远的密码：玩家要先前往在过去的世界中的精灵洞窟。因为在此处必须输入密码门才会打开。当玩家输入"**クイイチ**"或"**スクルド**"时，则画面上会有"意味**はあるが**、违**う**"的讯息。

在附近使用大范围秘技：首先，玩家利用**カスタム**将目标锁定设定成半自动或手动。接下来，当进入与复数敌人交战时，按 Y 键后锁定距离**クレス**远处的大范围敌人。然后，玩家使用大范围用的必杀技，当必杀技技名出现在画面上时马上按 Y 键，然后将目标变更锁定在距**クレス**近处的小范围敌人的话，则玩家可以利用大范围使用的必杀技来对付变更锁定目标后的小范围敌人。

被关起来：首先，玩家从**ベネツィア**港坐船到西方的孤岛。接下来当船到达时，玩家要抢先船长一步，先进入右下方的凹陷处。然后**クレス**一行人会被船长关起来，并且无法出来。

赛跑时作弊：玩家在**アルヴァニスタ**都的东方参加赛跑。此时，当开始前的倒数计时时，往正上方移动。然后，当比赛开始时，玩家不但不需要犯规偷跑，便能够在开始时领先其他竞争对手。

被暖炉烧焦：玩家在过去的**ベルアダム**村中，前往村长的家并调查暖炉。然后，暖炉会爆炸，而主角也就被烧焦成黑炭似的。而且还会显示出调查暖炉的次数。

胜利的呐喊：玩家在标题画面中要选择模式时，同时按 A 键、B 键、X 键、Y 键。然后，玩家就可听到主角们象是胜利的呐喊声。

荒岛漂流记
おでかけレスタ～わわわのわ

¥8900 日元/ASMIK/卡带/'94. 9. 16/ACT

玩家们必须以主角**レスタ**一在荒岛中进行冒险。在这款 ACT 的各个舞台中，玩家们将会发现各式各样的谜团或机关，而且道具出现的地方也非小心不可。其中画面的表达也相当逼真。

秘技

舞台选择：在标题画面下依 X、Y、X、Y、X、Y、X、Y、X、Y、X、Y 的顺序输入指令，接着地名的一览便会出现，玩家可以 START 键来决定想去的舞台，进入这个舞台中进行各种有趣的游戏。

皇家骑士团
传说のオウガバトル

¥9600 日元/QUEST/卡带/'93. 3. 12/SLG

本款采真时间系统的模拟 RPG 游戏，以幻想世界做为舞台。玩在游戏中为反叛军，要将压迫人民的**ゼネキア**帝国打倒。组成具有多样特性的部队来战斗。

秘技

有利的 2 个名字：玩家将领袖的名字输入为"**ファイアクレスト**"的话，可以玩隐藏的舞台。另外，若输"MUSIC/ON"的话，则画面会变成称为 MUSIC MODE 的音效测试画面。此画面中共有 24 首 BGM 可听。

能取消资料：首先，玩家选择"NEW GAME"后开始游戏。接下来，将领袖的名字以"**データしょうきょ**"输入。然后，画面上会出现**します**消去"**よろしいであか**"的文字。此时选择"**はい**"的话，则会将玩家记录的所有资料全部消去。

皇家骑士团Ⅱ
タクティクス オウガ

¥11400 日元/QUEST/卡带/'95. 10. 6/SLG

直译为"奥伽战争"，是"**オウガバトル**"的第二代。和前作比较起来，除了又有高低的差别之外，系统上也有许多变化。游戏中玩家自行选择军队的成员，并以开放本岛为最终目的。

秘技

简单的音乐模式：在游戏最初时，请选择 M 作为主角的名字。当名字决定了之后，玩家就可以切换所在的画面而进入音乐模式。

许多种名字：当主角在商店中集合所有的同伴时，可以选择并进入取名字的画名字。

观看全体地图：在地图的最上方同时按下 L 键与 R 键，便可以切换维雷利亚诸岛的全体地图。地区性的地图则以白色界线表示。另外，在这些白色的范围之内用十字键移动时，同

皇家骑士团Ⅱ/魔女迪芙的店

物品名（价格）	可以购买到的日期和街名		
フェアリー（1300）	港町アシュトン	古都ライム	ウェアラムの町
ホークマン（1500）	ブリガンテス城	フィダック城	アルモリカ城
リザードマン（1800）	クリザローの町	コリタニ城	アルモリカ城
ゴーレム（1900）	アルモリカ城	バーニシア城	无法进行交易
オクトパス（3000）	王都ハイム	港町ゴリアテ	港町アシュトン
グリフォン（3000）	古都ライム	ブリガンテス城	港町ゴリアテ
ドラゴン（3000）	バルマムッサの町	王都ハイムD	クリザローの町
コカトリス（3230）	グリムスピーの町	バルマムッサの町 DD	コリタニ城
ブラックドラゴン（5000）	ウェアラムの町	无法进行交易	无法进行交易
ホワイトドラゴン（5000）	无法进行交易	グリムスビーの町	无法进行交易

时按下A键、L键及R键，即能切换该范围的全体地图。

得到相关情报：首先，玩家最好将主机连接可以做连发控制的手柄，其次，再让两者共同使用和等级相当的回复魔法使生命回复到最满。之后将两人的双手皆装备盾，再选择训练模式，让他们来场一对一的对决。这时两方的操作皆设定由电脑自动控制。另外，在模式刚开始时一直按下A键连射的话，可以固定其他按键所按下的状态。如果由现在开始战斗的话，我们不难发现用盾所造成的身体伤害较小，要是HP减少，电脑会使用回复魔法自动替他们恢复生命力；即使在这时中断了训练模式，这两者的战斗仍会持续进行。此外，在两者互相攻击的同时，系统会自动增加经验值，也会经由时间的过去自动替他们升级。大约耗时一个小时后将发现上升十个等级。

可雇用非人类的人：在街道或城市中的任一家商店中，若选择了“集合同伴”的指令，通常可以雇用到军人或亚曼族的勇士两者。说到这里，你可以想象在某一天的某商店中可以遇到非人类的怪物，而且还能使他们成为我方的同伴呢！我们会遇到的怪物共有十种，右表就对此写得很清楚。怪物中除了龙以外，会因所选择的守护神而有不同的变化。

皇家骑士团Ⅱ/可雇用非人类的人

日　期	出　现　场　所
1·2	港町ゴリアテ
3·4	アルモリカ城
5·6	クリザローの町
7·8	バルマムッサの町
9·10	港町アシュトン
11·12	コリタニ城
13·14	ブリガンテス城
15·16	古都ライム
17·18	フィダック城
19·20	ウェアラムの町
21·22	王都ライム
23·24	ダリムスビーの町
25	バーニッア城

魔女迪芙的店：首先，让游戏进行到第四章完，选择世界情报“其他”的项目后便可以看到魔女迪芙的档案。之后，再参考上表所示的日期及前往该日所对应的城市，就可以找到魔女提娜芙的店了。在她的店里，除了可以买到一般性的道具之外，为了给予来袭的敌人一场痛击，还可以买到六种类不同的武器喔！

皇家骑士团Ⅱ/隐藏的阶段（表1）

等级名	交换等级的方法
ロード	需要在第四章家园攻略前已失去凯吉儿的条件下才可行。在此之后特尼姆前往非达克城将没有问题
リッチ	要在第二章得到”死者的戒指”。装备戒指之后令男巫、战斗哲学家、恶魔师、海神、魔女、祭司无法参与战斗即表示成*
エンジェルナイト	在MP92、STR135、VIT122、INE144、MEN119、AG122、DEX124的情形下让属性低的女性无法战斗即可。
ガンナー	在兰德鲁成为伙伴的状态之下，且达到STR120、AG164、DEX150的水准，并让属性中立的男性能够交换等级。

皇家骑士团Ⅱ/隐藏的阶段（表 2）

武器的种类	得到的方法
リムファイアー	在第四章中若将巴吉尼亚城中的士兵全 数打倒的话，马上就可以得到这项武器。 此外，不要抢夺敌人的武器。
アッサルト	在兰德姆加入我们后，可在世界情报中得知"尼姆拉哈巴森林"的消息。之后便在 此森林出发。在这里会遇到很强＊
カマンダスガン	于第四章凯吉儿成为伙伴之后，并在打倒家园之后使凯吉儿 无法进入攻击状态。 之后你会在地图上方发现一沙＊

让迪芙成为同伴：首先，让游戏进行到第四章为止，选择渥兰·雷柏特"其他"的项目后，便可以看到魔女迪芙的店之相关情报。之后，一同前往下表所显示日期的指定城市，就可以找到魔女迪芙的店了。在她的店里，一切应有尽有，可以买到许多想要的物品。若这时主角买了 255 个以上的道具，便会在商店内选单上增加一项"成为伙伴"，只要问魔女迪芙是否愿意加入，要是她回答"好"的话，迪芙就会成为我们的伙伴啦！而当迪芙的等级达到 25 时，**"ウィッチ"**（魔女的意思）居然由片假名变为平假名表示！另外，她也无法作为等级交换的动作。另外再补充一点，若问她是否要加入我们时回答了"不"，则要再继续购买 255 个道具后她才会答应加入。当然，在迪芙加入我们之后，她的店便不复存在。

恢复 MP：首先，让主角使用黑暗系的补助魔法**"チャージスペル"**以进入战斗状态。之后再将主角依照行动的顺序进行，并以自己为目标来进行该黑暗系的魔法。由于自己对自己使用时，可不必计算魔法的消耗量，故玩家能够借此回复 100 点以上的 MP 值。

隐藏的阶段：在上页表 1 中所显示的条件皆达成之后，就可以转换这些贵族、有钱人、天使骑士、持枪者的等级转换而言，一定要让兰德鲁成为同伴后才行。于是我们首先在第四张时前往巴尼亚城之后，可以从世界情报处得到"打捞沉船拉姆塞号"的情报。离开巴尼亚城之后，再前往克里姆斯奇城，在这里，兰德鲁就会加入主角们的行列。另外，成为持枪者时所必要的武器及它如何得到手的方法皆详列于上表 2 之中。

确实得到欧普：首先将游戏进行到第三章后，朝着贝尔登湖畔移动，和在兰德姆登场的敌人奋战一番。此时若将小型的敌人打倒之后，一定可以得到欧这项武器。另外，这项武器会因为不同的小型敌人而有所变化喔！

消去资料：在游戏最初开始的时候，若将主角以"S"为名称，可选择是否将备份的资料消除。

皇族征服者

ロイヤルコンクエスト

￥8500 日元/JALECO/卡带/'92. 11. 27/SLG

玩家必须对于位在侧视角的原野上，同时来回移动的部队发出命令。指挥弓箭手、魔术师、工兵等八种士兵，达成国王要求的目标为游戏的目的。活用每个士兵的特殊能力是游戏的重点。

黄金龙战记

サイバリオン

￥8600 日元/TOSHIBA EMI/卡带/'92. 7. 24/ACT

这是一款玩家们必须操作金黄色的龙形太空船，利用如蛇一般的动作于迷宫似的舞台中前进，将敌人烧灭。故事的展开使依各舞台的过关条件而产生变化，约有 100 种的结局，音乐由杉山孝一担任。

秘技

功能模式：在标题画面下依 A、B、X、Y、START 的顺序按键，则便可进入可设定难易度，残机、音乐、范围的模式了！

调试模式：在标题画面下，依 A、B、上、下、左、右、START 的顺序按键，则可进入可设定难易度、残机、武器等的模式。除此之外，在这里也可设定的资料只试用于所设定的单一舞台而已。

黄龙之耳

黄龙の耳

￥9980 日元/VAP/卡带/'95. 12. 22/ACT

这是在日本著名的连续周刊漫画中相当有名的作品。这回被改编成的 GAME，主角除了拳及踢等基本攻击外，只要黄龙蓄力，则左耳的封印便会解开，可提升等级。

挥舞 2

ブランディッシュ2

￥10800 日元/KOEI/卡带/'95. 8. 11/A·RPG

在个人电脑版深获好评的 A·RPG 游戏，移植到 SFC 版的作品。战斗中根据武器或魔法的攻击方式，将会改成长的状态。还有与个人电脑版相同，能够使

用鼠标进行操作，能使游戏的进行更“灵活”。

挥舞 2 专家版

ブランディッシュ2 エキスパート

¥8800 日元/KOEI/卡带/'96. 3. 15/A·RPG

系统或是事件的内容，与“挥舞 2”完全相同，不过战斗时的难易度，则能进行 3 个阶段的设定。还有使游戏顺利过关之后，就会追加只有在头目战才能进行的“时间竞赛”模式，这时将有完全不同的战斗气氛。

回到未来 2

スーパーバック·トゥ·ザ·フューチャー2

¥9000 日元/TOSHIBA EMI/卡带/'93. 7. 23/ACT

以电影回到未来为脚本制作的游戏。可以操纵主角马提到未来、过去、现在，并且以打倒宿敌毕夫为目的。使用的道具可以在自动贩卖机买到。所呈现的时代感和视觉感充满整个游戏。

秘技

剩余的人数变到 99 人：在主题画面下，选择 GAME START 后会换到 LESSON 或 START 的选择画面。接着将 B、X、Y 键同时按下。在指令输入之后，如果有音效出现，则表示输入成功。之后，游戏开始后，虽然显示出来的剩余人数是 8，但实际上已变成 99 人。

晦 月亮保姆

晦～つきこもり～

¥7800 日元/BANPRESTO/卡带/'96. 3. 1/AVG

是款用视觉和图书来吸引人的“对话式灵异推理冒险游戏”的第二集，故事内容大约是说在七忌日的晚上召集了亲戚 6 人，主角就说恐怖故事给大家听。在声音及图形上都比以前作的“校园惊魂夜”更加强化。

秘技

2 个隐藏剧本：第一个故事说话的人选择藤村正美，如表 1 的选择项目中选择。在这第一个故事中，会和藤村正美在她工作的医院见面，她会把变成蝴蝶的老婆婆的故事告诉你。然后在第二个故事中，选择真田泰明时，会把藤村正美的第一个故事隐藏起来的泰明或正美在少年时代所经历的恐怖事情告诉你。同样的在第二个的表 2 选择项目中选择的话，会告诉你铃木由加里在担任保姆时的家中，差一点变成守护神的祭祀品的故事。在这之后第三故事中，请选择前田和子，于是在说故事开始之前，铃木由加里和前田和子会走出房间，在密谈有关于房子的秘密。

晦 月亮保姆/2 个隐藏剧本（表 1）

表 1　正美故事的选择项目	
号码	选择月支
1	ある
2	本当に正美を气に入っていた
2	しない
2	そんなことはない

晦月亮保姆/2 个隐藏剧本（表 2）

表 2　由加里故事的选择项目	
号码	选择项目
2	闫きたくない
2	いいえ
1	欲しい
3	どっさも嫌だ
1	ある
1	亲に见せた
选择 1 和 2 其中一个皆可	
2	
选择 1 和 2 其中一个皆可	

惠比寿丸迷宫冒险

それいけエビス丸 からくり迷路

¥5800 日元/KONAMI/卡带/'96. 3. 29/PUZ

和“加油！伍佑卫门”系列二人竞赛游戏相同的是主角仍为惠比寿丸。由于游戏中有着迷宫般的复杂路线，所以被人称为机关之岛。而前往此岛的目的在于找寻已抢先一步来此探险的伍卫门。

毁灭

ドゥーム

¥12800 日元/IMAGINEER/卡带/'93. 3. 3/STG

本款 3D 射击游戏中，玩家可享受到打中怪物时喷出血液和体液的快感。游戏是以迷宫状 3D 空间为舞台，玩家要一面打倒敌人，一面要往迷宫的深处前进。一共有 3 项选项，玩家可以选择自己喜欢的项目来进行游戏。

魂斗罗精神

魂斗罗スピリッツ

¥8500 日元/KONAMI/卡带/'92. 2. 28/STG

这是一款横卷轴舞台与利用回转机能的向下俯瞰的舞台相互交替的游戏。玩家可利用火焰枪、激光枪等 5 种武器来进攻，我们的目的是要打败侵略地球的外星人，阻止他们的阴谋，可进行双打。

秘技

同时使用武器：如果我们在主机上接了连发的手柄，然后将左右手分别装备武器，使 X 一边连射，一边按 Y 便可同时攻击了！

角色 30 人及舞台选择：在标题画面下我们快速的依下、右下、右、START 的顺序按键，这样一来我们的角色数量便会变为 30 人。另外我们如果在标题画面下快速的依下、左下、左、START 的顺序按键，则我们便可进入舞台选择模式中，在这里面可以上下来选择舞台，以 START 键来开始游戏。另外，在角色 30 人的技巧输入后再按一次 RESET 键，然后再输入一次舞台选择的指令，则便可在有角色 30 人的状态下进行舞台的选择了！

音乐测试模式：在标题画面下依右下、左下、X 的顺序快速按键，则画面便会切换到音乐测试模式中，这时我们可以方向键来选曲、以 Y 键来开始、B 键来停止，另外再按一次 START 可回标题画面。

混乱种子～风水回廊记～

カオスシード～风水回廊记～

¥9980 日元/TAITO/卡带/'96. 3. 15/SLG

这是一个玩家们可自行设计各式各样的迷宫的模拟 A·R P G。在一个被称为仙窟的洞窟中，玩家们可以走出各个房间，找出龙穴炉中的能源将其分配，使失去生命力的大地觉醒。

火箭骑士

スパークスター

¥9800 日元/KONAMI/卡带/'94. 9. 15/ACT

本游戏的主角是一位老鼠骑士，是继 MD 版的"火箭骑士"之后的续篇作品，主角可利用回转斩和火箭冲击来打败敌人，有时是动作冒险游戏，有时又会变成射击游戏呢！

秘技

调整难易度：在设定画面中选择"LEVEL"项目，依序输入左、左、右、右、下、上、下、上、A、X指令，然后就可以看到有两种难度等级"VERY HARD"和"CRAZY HARD"可选。

火箭人

ロケッティア

¥8900 日元/ARGENTS/卡带/'92. 2. 28/ACT

游戏的原作是迪斯尼的同名电影。从飞机竞赛开始，然后是主角背负火箭发射器的射击游戏，接着游戏朝动作游戏继续下去。画面有如摄影作品一样美，是本游戏的特色之一。

秘技

舞台选择＋等级选择：在标题画面中依序按 L、R、L、R、下、输入 2 次后开始游戏，选择 1P 或 2P 后，就会出现舞台选择画面。在此共有 8 面舞台可供玩家自由选择。另外，选择完舞台之后，还有等级选择画面将会出现，玩家要顺 3 种等级中选择适合的开始游戏。

火炎的气息

ブレス オブ ファイア

¥9800 日元/CAPCOM/卡带/'93. 4. 3/RPG

俗称"龙之战士"加有解谜要素的 RPG。白龙族的少年**リュウ**，为了要打倒黑龙族，而展开冒险之旅。这时在旅程途中，会遇到 7 位伙伴，其后就能使用伙伴的特殊能力，与黑龙族进行战斗，或是通过森林或岩石等各种障碍物。还有通过难关的过程，也能变换主角。

秘技

无限使用 AP：对于想要无限使用特殊能力与魔法的角色（以下称为角色 A），就使这位角色的 AP 成为个位数。接着就用魔法与敌人进行战斗，其后只要角色 A 受到敌人的魔法攻击，就可完成这秘技。当战斗结束后，角色 A 的 AP，就会比目前的最高值还多。还有**ニーナ**以外的色只要没有投宿旅馆，就能无限使用 AP。

春丽登场：在黑市左上方的家，如果与其中的人们交谈，就会说出是否想看魔法，这时就选择"**はい**"，还有其后的讯息也要回答"**はい**"。当说出"**おきゃくさん！ あれみてよ！ ……そちらをみますか？**"的讯息时，就选择 2 次"**いいえ**"，第 3 次就回答"**はい**"。这时画面就会切换，并可看到"街头霸王Ⅱ"中的春丽。还有选择 24 次"**いいえ**"，并在第 25 次时选择"**はい**"，就能在画面中看到粉红色的春丽，玩家一定要尝试体验。

即使无法战斗：也能使用特殊能力使用特殊能力的指令，并选择目前无法战斗的角色。这时只要角色有残余的 AP，就能使用特殊能力，不过这种秘技只能在移动中使用，如果是在战斗时，就无法发挥威力。

火炎的气息Ⅱ

ブレス オブ ファイアⅡ

¥9980 日元/CAPCOM/卡带/'94. 12. 2/RPG

这是系列的第 2 部作品，当然游戏中还会出现独特的角色，以及各种特殊能力。这回的舞台，是前作 500 年后的世界。在特殊能力方面，除了能进行大家所熟悉的钓鱼、狩猎之外，还有高速移动、破坏障碍物等新的特殊能力。

秘技

まもりのたて：在**ウパ**洞窟捉住**ウパウパ**

火炎职业女子摔角全明星 梦之猛攻/隐藏技法

选手名称	一般状况		背后受制时	
	操作方法	技术名称	操作方法	技术名称
ブル中野	右+B+Y	バック ドロップ	下+B+Y	リバースDDT
アジャコング	左+B+Y	高速裏拳	上+B+Y	延髄ヘッドバット
北斗晶	右+B+Y	バックドロップ	下+B+Y	ノーザンライトハーレーTS
井上京子	下+B+Y	パワーボムホイプ	右+B+Y	ジャーマンス ープレックスホイップ
崛田裕美子	下+B+Y	タイガードライバー	右+B+Y	バック ドロップホールド
井上贵子	右+B+Y	デンジャラスパンチ	下+B+Y	バックドロップ
山田敏代	上+B+Y	マシンガンニーリフト	左+B+Y	ジャーマンスープレックス
丰田真奈美	下+B+Y	バックドロップ	右+B+Y	ジャパニーズオシャンスープレックス
みなみ铃香	左+B+Y	バックドロップ	上+B+Y	サザンスープレックス
バット吉永	右+B+Y	パワーボムホイップ	下+B+Y	スリーパーホールド
长谷唉惠	上+B+Y	ノーザンライトスープレックス	左+B+Y	バックドロップ
ギビーマレンコ	右+B+Y	ノーザンライトスープレックス	下+B+Y	スリーパーホールド
吉田万里子	下+B+Y	ラ·マヒストラル	右+B+Y	スリーパーホールド
伊藤	上+B+Y	モンキーブリップ	左+B+Y	バックドロップホールド
三田英津子	左+B+Y	バックドロップ	上+B+Y	バックドロップホールド
下田美马	下+B+Y	タイガードライバー	右+B+Y	ジャーマンスープレックス
インフェルナルKAORU	上+B+Y	バックドロップ	左+B+Y	逆さ抜さえ$み
チャパリータASARI	左+B+Y	サマーンルトキック	上+B+Y	バックドロップ
レッドウーマン	左+B+Y	ライガーボム	上+B+Y	シャーマンスープレックス
ホワイトウーマン	下+B+Y	ハイアングルボディスラム	右+B+Y	ジャーマンスープレックスホイップ
ブラックウーマン	右+B+Y	パワーボムホイップ	下+B+Y	アトミックドロップ
グリーンウーマン	上+B+Y	グリーンスペシャル	左+B+Y	ジャーマンスープレ ックス
イエローウーマン	下+B+Y	タイガードライバー	右+B+Y	スリーパーホールド
ピンクウーマン	上+B+Y	フロントスープレックス	左+B+Y	チキンウイングフ ェイスロック
クラッシュギャルズ1号	上+B+Y	バックドロップ	左+B+Y	胴じめスリーパー
クラッシュギャルズ2号	左+B+Y	バックドロップ	上+B+Y	レイス式バッ クドロップホールド

之后，并再使之逃脱，就可得到放有“**バスターンード**”的宝箱。如果取得宝物离开房间，其后只要再回到房间调查，就可得到“**まもりのたて**”。

神父给予金钱：所持金额在99G以下时，只要前往教会损款，神父反而会给予10G。

マニーロ的道具屋：在音乐国西方的海岸，将钱当钓饵，**マニーロ**会出现，这时可向他购入秘宝。

ディース为伙伴：通过**くじら**岬事件，并得到“**くじらべる**”之后，就前往盗人**の**墓的东方。这时就从与周围地形颜色不同的位置进入。如果到达隐藏房间，就与其中的侍从交谈。其后只要前往**モト**镇，并在魔法学校2楼，与左侧教室左下方的学生交谈，**ディース**就会成为伙伴。

火炎之纹章 纹章之谜
ファイアーエムブレム 纹章の谜

¥9800日元/NINTENDO/卡带/'94. 1. 21/SLG

本款游戏在FC版时，也曾推出过外传。还有游戏中会根据所得到的经验值，使部队不断成长。在故事内容上，共有FC版的“黑暗战争篇”，以及新作“英雄战争篇”的2个剧情，玩家可根据喜好自由选择，可由这2个剧情享受完全不同的游戏乐趣。

秘技

声援得到2倍经验值：如果利用**メリクルソード**打倒敌人，就能得到2倍的经验值，这时如由**フィーナ**装备，并声援某地伙伴，也能得到2倍的经验值。

留下Mシールド的效果：使用M**シールド**之后，即使角色死亡，也使用**オームの**杖起死回生，这时也会维持M**シールド**的效果。不过到了下个回合就会消失。

秘宝的使用次数不会减少：首先使盗贼移动到隐藏财宝的地点。接下来只要选择“**たいき**”之后，就按A键，并再马上连按B键。这时只要掌握正确时机按键，显示秘宝的位置就会发生“异变”。如果在这样的状态使用秘宝，使用次数虽会成为100，但实际使用时，次数并不会减少。

使用手仗轻松提升等级：先将手持

武器的伙伴，配置在持**ハマーンの**杖的**レナ**或**マリーシア**旁边。接下来以“**つえ**”指令选择**ハマーンの**杖，并决定使用的角色。然后在武器选择画面中按 B 键取消，并回到最初的状态。这时持有**ハマーンの**杖的**レナ**或**マリーシア**虽然没有使用手杖，不过经验值却会提升。如果能够不断使用这种秘技，就能马上成为最高等级。

大量增加レナ：首先使游戏能前进到第 2 部的第 14 章，接下来**マルス**在中央深处的房间与**ガトー**交谈之后，就不要移动并等待机会。这时在宝箱的位置就会出现祭司。进位被称为是**レナ**的角色，有**ガトー**的脸部，而且能够由玩家进行操作。还有从祭司出现的地点移动之后，如果由**マルス**待机行动，这时在宝箱的地点又会出现**レナ**。不过持续使用这种技法时，由于游戏会在中途停止，并会储存 14 章最初的舞台，所以使用这个秘技之后，就必须要 RESET 重新再来。

马上进击：当画面卷轴看到地图时，只要按 L 或 R 键，就会出现准备进击的视窗，这时可马上进击。

变换画面的颜色：在进击准备画面中选择“**マップをみる**”。然后利用右上方的表格，按住适当的按键，并再按方向键的上方，这时画面颜色就会变浓，如果是按下方，颜色就变淡。还有用表格中的 3 种颜色，也能混合使用。不过开始进击时，颜色就会回复。

火炎职业女子摔角全明星 梦之猛攻
ファイプロ女子オールスター ドリームスラム

¥9500 日元/HUMAN/卡带/' 94. 7. 22/SPG

这是 SFC 版第一款的女子摔角游戏。由于游戏获得全日本女子职业摔角联盟的公认，所以共有 18 位实际的摔角手，以及 6 位独特的选手登场。另外摔角手所使用的技法或名称，也与实际的摔角比赛相同。

秘技

2 位隐藏的摔角手：选择冠军争夺以外的模式，并出现选手选择画面。这时就将光标移动到**ピンクウーマン**，并按住方向键的上方再按 START 键，就能使用**クラッシュギャルズ** 1 号。还有如将光标移动到**ピンクウーマン**，并按方向键的下方再按 START 键，其后就能选择**クラッシュギャルズ** 2 号。

自动决定：在选手选择画面中，按住 L 与 R，并再按 B 键时，就会自动决定选手。

隐藏技法：各角色的隐藏技，请参考前一页上面的表格。

神秘的冰上曲棍球选手成为裁判：首先在 OPTION 画面中，将所有的密码都输入“×”，其后就按 B 键决定。这时如果选择联盟赛，军团对抗赛或是冠军争夺赛进行游戏，就会出现冰上曲棍球选手，并以裁判身份登场。这位裁判在场外战或双肩触地时，会以极快的速度倒数。

吉田万里子成为裁判：在 OPTION 画面中将所有的密码都输入“0”，最后按 B 键决定，其后如果进行联盟赛、军团对抗赛或是冠军争夺赛，摔角手的吉田万里子就会登场，并会成为比赛的裁判。

惑星引导者
オルナード

¥9600 日元/GAME PIAN 21/卡带/' 93. 4. 23/RPG

玩家们必须扮演指导者**シーダ**的弟子，于是惑星**エルナード**中寻找传说中的 7 个方向。玩家们必须成为 7 位弟子中的一位来旅行。这游戏加入了新系统，我们可于雷达上看到迷宫、敌人、城镇等位置。

机动警察
机动警察パトレイバー

¥9800 日元/BACK/卡带/' 94. 4. 22/SLG

这也是一款移植自相当受欢迎的漫画及卡通“机动警察”的模拟 GAME。其即时的作战系统使事件的进行更为流畅。自然将会于作战中成长，其操作也会有所变化。

秘技

保留能力值：如果我们选择**レイバー**的

机动武斗传 G 高达/超必杀技

机体名	驾驶员	技名	指令
ガンダムシュピーグル	シュバルツ·ブルーダー	爆焰阵	下、左下、左、左、下、下、右下、右+A
ライジングガンダム	レイン·ミカムラ	ライジングスラッシュ	右、右下、下、左下、左、右+×
マスターガンダム	ムスター·アジア	十二王方牌	下、右下、右、右、下、下、左下、左+×

注：表中技的输入法为角色向右的输入法，若面向左，则方向键左右相反。另外，+的记号为同时按键的意思。

机动武斗传G高达/隐藏必杀技

MS 机 体	驾 驶 员	技 名	指 令
シヤイニングガンダム	シュバルツ·ブルーダー	真空斩	右、右下、下、左下、左、右+×
	飞翔真空斩	左、下、左下、+×	
	サイ·サイシー	百烈脚	B连打
	かか落ととし	右+A	
	チボデー·クロケツト	クラツシュ·パンチ	下、左下、左+×
	ジョルジュ·ド·サンド	ウィンフェイブ	下、右下、右+×
ボルトガンダム	サイ·サイシーか、シュバルツ·ブルーダー	直冲铁球	左集气、右+×
	サイ·サイシーか·レインミカムラ	回旋铁球	Y连打
ゴツドガンダム	マスター·アジア	雷光拳	下、左下、左+×
ドラゴンガンダム	シュバルツ·ブルーダー	连续棍	下、右下、右+×

注:表中技的输入法为角色向右的输入法,若面向左,则方向键左右相反。另外,+的记号为同时按键的意思。

能力值已经有相当提升的档案来开始游戏,接着故意使GAME OVER,再于画面中选“SAVE END”来回到标题画面,再先“NEWGAME”,从最初开始玩,则**レイバー**之前所保有的能力值将会完成的移过来。

机动武斗传G高达
机动武斗传Gガンダム

¥9800日元/BANDAI/卡带/'94.12.27/FTG

这也是将在电视上极受欢迎的卡通游戏化的格斗GAME。玩家们可自由选择1台高达,然后与各国的代表高达进行1对1的对决。在此我们除用光剑攻击外,还可利用各式各样的必杀技。

秘技

超必杀技:在能源值只剩下3分之1左右,开始闪动时,我们依上页表的方式输入即可。

不论何时都能使用必杀技:在战斗画面中持续按着A、B、X、Y、在听到“LET'S GO”的声音后将按键放开,则输入指令方便不论何时都能使用超必杀技。

可使用ゴットガンダム:在故事模式中,我们先以**シャイニングカンダム**来作战,然后故意输掉,马上再接关。只要不断重复5次,则第6次便可使用高达了!

隐藏必杀技:利用**バーサスバトル**如上表中的方式来组合MS及驾驶员,就可使用各种的隐藏必杀技了!

使用恶魔高达:利用**バーサスバトル**高达选择画面中,如果我们按着L、R、SELECT键,同时再按A键来选择,则这被选的角色会变成恶魔高达。必杀技可参照下面的表。

机动战士V高达
机动战士Vガンダム

¥9800日元/BANDAI/卡带/'94.3.11/ACT

这也是依电视卡通的剧情来发展的一款ACT。玩家们必须操纵V高达,以打倒敌军的MS为目标。在这里面我们可以利用各式各样的武器,展开各种通力十足的战斗,其中还有动人的展示画面。

机动战士Z高达
机动战士Zガンダム

¥11800日元/BANDAI/卡带/'96.3.1/SLG

这是一款以电视动画机动战士Z高达为基础的SLG GAME。这回的系统承袭了前作的风格,而且在游戏中的很多细微的部分都有了相当的改良哦!

机动武斗传G高达/使用恶魔高达

技名	指令
ダランニ゛ドル	下、右下、右+A
上空攻击	下集气て、上+×
ドルロケット	下、右下、右+×
バンチテビル	左集气て、右+A
□ケツトバンチ	左集气て、右+A
デビルサダダ	接近对手时、右+×
ハイバ゛ビ゛ム炮(超必杀技)	右、右下、下、左下、左、左上+×

机动战士高达横穿异次元0079
机动战士ガンダム クロスディメンション0079

¥9800日元/BANDAI/

卡带/'95.2.10/SLG

这是以相当受欢迎的卡通系列为原点，是以元祖"机动战士高达"为基础所制作的 GAME，地球联邦军利用机动战士于 14 个剧本中解决事件，打倒敌人，另外也有 6 个外传的剧情加入哦！ **秘技**

利用萨克来赚经验值：在第 2 话中以没有装备光剑的状态来将左侧的敌人全数打倒，接着稍向右前进后再马上回到左边，这里的萨克便会再度复活，打倒它后，我们只要再不断的重复这里的动作，便可不断的赚取经验值了！

确实提升能力：在第 6 话"**ランバ·ラル**特攻"中，我们前往右上区域的大岩山上，接着让**ガンタンク**、**ガンキャノン**、**ガンダム**利用枪或光剑来攻击，则可使攻击力上升。

攻击同伴来提升攻击力：如果在出击前想提升自己机动战士的 AIM 的数值，则让最强的高达持有"E－PAC"，出击后我们一直作战到在区域中不会再有敌人出现。再以"E－PAC"来回复这高达的能源，接着让实力软弱的角色攻击这实力较强的角色，这些角色便可得到经验值了！

机动战士高达 F91
机动战士ガンダムF91

¥9500 日元/BANDAI/卡带/'91.7.6/SLG

这是一款以电影动画"机动战士 F91"为主题的 SLG 其背景故事描述电影版的事件之前的部份，在游戏中，玩家们可利用雷达来发现敌人，然后输入指令来攻击，另外新型 MS 及 F91 也会登场。

机动装甲
机动装甲ダイオン

¥8500 日元/大东海/卡带/'92.12.14/STG

在这款 STG 的 GAME 中，玩家们在将敌机打倒后便可得到经验值，而自己所装备的武器等级也会因此而提升。在这里一共有 4 种武器，而且每一种都可分 3 个阶段来提升。游戏目的是要消灭机械生命。

秘技

舞台选择：在标题画面中依右上表的方式来输入指令，则便可进入自己想进入的舞台之中，这样一来，我们在开始游戏时便会拥有 4 种武器，由自己所选的舞台最初的部分进入，但这时 4 种武器的等级都为 1。

机甲警察
机甲警察メタルジャック

¥8800 日元/ATLUS/卡带/'92.7.31/ACT

这是一款将同名的卡通移植的游戏，玩家们可以在 3 位人造超人中选择一位为主角来进行横卷轴的动物游戏。在对头目战时，3 人选择合体，其画面不输动画。

秘技

舞台选择：在游戏结束时，我们若于接关画面中按 R 键 10 次后再依所想进行的舞台来按相同次数的 L 键，接着再按开始键来接关，这样一来便可由自己所选的舞台来进行游戏。然而，若 L 键按了 7 次以上，则这种指令的输入将会变成无效。

机甲特战队
ガンフォース

¥8300 日元/IREM/卡带/'92.11.27/ACT

这是由街机所移植的横卷轴 ACT。角色全身穿上战斗服，然后利用来复枪与敌人交战，我们也可夺取战斗用吉普车及直升机，一边使自己的武器提升，一边潜入目的地，也可进行双打。

机器猫 野比与妖精之国
ドラえもん のび太と妖精の国

¥8000 日元/EPOCH/卡带/'93.2.19/ACT

本款动作游戏是以藤子·F·不二雄原作的人气漫画"机器猫"为题材。游戏共有野比之町篇以及妖精之国篇两个部分。在町篇之中玩家要象冒险游戏般地收集情报，然后再采取一些必要的行动。

秘技

机器猫变无敌：首先，玩家将条码机Ⅱ以及界面上接上超任主机。然后，玩家在输入密码画面之中，将附于游戏盒的条码输入。之后，"**てきに あ たっても へいき！**"的文字会显现在萤幕上。于是，当玩家在动作舞台之中，机器猫就会变成无敌的状态。

机器猫 2·野比的玩具王国大冒险
ドラえもん2 のび太のトイズランド大冒险

¥8000 日元/EPOCH/卡带/'93.12.17/ACT

机器猫一行人为了拯救称为**トイズランド**的玩具世界，而再度展开冒险。故事的进行，有类似象 RPG 一般在城镇中交谈或走在原野上，也有关于游戏的动作画面。

秘技

剩余人数 99 人：玩家若输入密码"**ああ あぢぃ ああのばん**"的话，一开始的剩余人数就有

99 人。

机器猫 3

ドラえもん3

¥9500 日元/EPOCH/卡带/'94.12.16/ACT

是"机器猫"系列游戏的第 3 作。游戏是以现在、过去、未来的世界为舞台。以机器猫为首的 5 位同伴,将要和意图改变历史的邪恶组织小丑团进行一番缠斗。每位角色的配音采用与卡通相同的配音。

机器猫 4 大雄与月亮王国

ドラえもん4 のび太と月の王国

¥9500 日元/EPOCH/卡带/'95.12.15/ACT

本款游戏为卡通"机器猫"的第 4 作游戏。玩家所操作的角色除了前作的 5 位之外,另外还增加了咪咪。每位角色皆有其最擅长的武器,而且随着游戏的进行,其能力也会随着提升。也可以玩双打。

机器人的复活

ライズ オブ ザ ロボッツ

¥10900 日元/T&E SOFT/卡带/'94.12.22/FTG

以近未来的世界为舞台,一群变形的机器人在先进世界中展开格斗。角色的造型十分地个性化,动作也十分地流畅,玩家在游戏中可以利用简单的指令来击发出必杀技。

秘技

隐藏角色:在 Menu 画面下,依序输入上、右、下、左、B 的指令,那在 1 人玩的"TRAINING"模式中,就出现一位隐藏角色超级拜沙。您可以选择与他对战。

以 SELECT 键来暂停:在 Menu 画面上,依序输入左、右、B、右、左、B 的指令,如此在游戏中按下 SELECT 键,就能让画面静止。

无敌模式:在 Menu 画面中,依序输入下、B、上、B、下、左、右、B 的指令,如此在 1 人进行游戏时,就不会遭受到伤害。

结束画面:在 Menu 画面下,依序输入左、B、右、B、下、左、右、B 的指令,就可以看到结束画面。

超必杀技出现:首先,在设定画面中将"SUPER MOVES"项目设定为 ON。然后选择 2 人玩模式来展开游戏。游戏中如果输入上表中的指令,那么就击发出在一定时段内有效的超必杀技。超必杀技虽然是每位角色都能使用,不过在 1 回合中只能使用 1 次。

机器人的复活/超必杀技出现

指 令	效果(一定时间有效)
上、上、上、上、B	己方使用的角色变成透明
下、下、下、下、B	让对手无法击发超必杀技
左、左、左、左、B	无敌
右、右、右、右、B	让对手的左右操作颠倒

激动滑雪 完美的滑痕

わくわくスキー わんだあシュプール

¥9600 日元/HUMAN/卡带/'95.1.13/SPG

除了雪山的滑雪场地之外,还安排了未来都市以及童话故事等多样化的滑雪跑道。此外,如果使用编辑机能,还能够设计出自己独创的场地。游戏模式有时间竞赛以及 2P 对战两种。

秘技

隐藏场地:在标题画面下,选择"**マッチレース**"或是"**タイムトライアル**"其中一项来玩。然后在场地选择画面下,以光标随意指向一个场地,并且按着 L、R 键连打 B 键。这样一来,您就能在名为"**クリスマスバレー**"的隐藏场地中展开游戏。

变化的名字:在竞赛中挤进前 5 名,并且在姓名输入画面中输入一个全部以"**ア**"构成的名字。而这个名字随后就会改变。

将幽灵记录下来:首先在"**タイムトライアル**"模式中取得前 5 名以内。然后在姓名输入画面中输入名字,并且将光标指向"**おわり**"项目中,按着 L、R 键连打 B 键。当画面改变了之后按下 RESET 键重新开机。此时再度选择"**タイムトライアル**"中的同一组场地,你就会听到"**インストラクターをつけるか**"的问话,回答"**はい**"就会出现幽灵。

激斗 燃烧摔角

激斗バーニングプロレス

¥10800 日元/BPS/卡带/'95.10.6/SPG

这种以 12 个实际存在的职业摔角团体为主体的摔角游戏。其中登场的人数一共有 117 人,而且可以使用的技巧包括关节技、投掷技、打击技等共有 600 种以上。

秘技

在场外以椅子攻击:在场外乱斗时,如果向客席按 A、B、Y 中的任一键,则我方角色便可使用椅子来向对手攻击。然而,这椅子不能拿到舞台上。

激突弹丸自动车决战

激突弹丸自动车决战バトルモービル

¥8800日元/SYSTEM SACOM/卡带/'93.6.26/ACT

这是玩家们驾驶一台车子,破坏其它向我们冲过来的车子的游戏。我们的攻击方法有直接攻击及使用飞弹2种,利用直接撞击时,我们只能对付地上的敌人,而利用飞弹时,我们则可对空中的敌军直升机等进行攻击。

极上沙罗曼蛇

极上パロディウス

¥9800日元/KONAMI/卡带/'94.11.25/STG

这是移植自街机市场上曾经轰动一时的射击GAME。自机除了街机版中的8种机型16种角色外,又另加入了3种机型6种角色,因此共有11种机型22种角色可选。其巨大的头目更是十分可爱。

秘技

选关:在选择画面中依上、右、下、左、X、A、B、Y的顺序按键,则画面下方的卷轴会出现"ROUND SELECT"的项目,在这种状态下我们便可自由的选关了!

音乐测试:在标题画面下我们依上6次、右6次、SELECT6次、下6次、左6次的顺序输入,则可进入音乐测试模式。

悔恨的讯息:如果我们取得银色的铃铛,然后装备起麦克风,接着再故意让敌人的子弹打中,则麦克风前面便会出现"**なんでこうなるの?**"(为何有这样的讯息?)。

舞台选择:在自机的选择画面中,如果依上、下、上、下、X、R、R、SELECT、SELECT的顺序输入,有猫叫声则表示成功!在这之后我们可选择自机,然后开始玩,这时我们便进入不同种类的自机选择画面中,这时只再度选自机,按START键,便可进入舞台选择模式中!

究极的无敌指令:在玩时先按暂停,然后依A、Y、A、Y、L、R、L、R、B、X、B、X、B、X的顺序按键,接着解除暂停后自机会变为无敌。如再输入一次指令便回复原状。

自爆指令:在玩的时候我们先按暂停,然后再依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的顺序来按键,则解除暂停后会自爆。

无限接关:在玩的时候先按暂停,然后依上、上、上、下、下、下、左、右、左、右、左、右、B、A、B、A、X、Y、X、Y的顺序输入,然后解除暂停,则接关数会增加为最高的9,而且这技巧可无限使用。

超难的等级8:在选择画面中依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的顺序输入指令,则便可选择超难的等级8了!

极远地带

ハイパーゾーン

¥8500日元/HAL研究所/卡带/'91.8.31/STG

本款3D视点的射击型游戏,必须要破坏阻碍前进的障碍物,并打倒敌人前往终点,这时在最后不仅会出现巨大的头目角色,而且配合过关时所得的分数,还能够变换威力更强的自机,所以一定要尽量争取高分。

秘技

第2圈:在结局的最后出现"HALKEN"文字时,如果按开始键,这时第1次过关所使用的机型,就会在第2次开始进行游戏时顺利出击。

济科足球

ジーコサッカー

¥9800日元/EAV/卡带/'94.3.4/SPG

这是由日本职业足球鹿岛队中前球员的济科所监制的足球GAME,玩家们这回并不能直接操作球员,我们只能对球员下盘球、传球等指令,所以我们所扮演的为球队的监督,其中共有4种模式。

加利福尼亚游戏Ⅱ

カリフォルニアゲームズⅡ

¥8800日元/HECT/卡带/'93.3.12/ACT

这是一款以美国加州西海岸深蓝的大海及广大的天空为舞台的运动GAME。在这里面玩家们可自由的享受滑水、冲浪等运动,玩家在进行游戏时,其动作的难度越高,则得分也会越高。

加油! 伍佑卫门 闪光道

がんばれ! ゴエモン きらきら道

¥9988/KONAMI/卡带/'95.12.22/ACT

这是伍佑卫门系列的第4弹,为了拯救行星**インパクト**,伍佑卫门这回将以宇宙为舞台,与同伴们一同大显身手。这回登场的4位同伴每个人都有自己的技巧及舞台,另外也有配音人员参与配音。

秘技

一口气增加所持有的钱:首先,我们将2个手柄连接到主机上,然后前往有2个以上的城镇的大江戶**ツーリスト**,使自己能够于城镇间移动。接着购买道具,于宿屋中休息,使所持金减少

到9两以下，然而最少还要剩1两才行。接着按②手柄的START键来叫出2P角色，进入大江戶**ツーリスト**。在这里利用②手柄决定目的地，接着将光标移到"**いくいく**"的选项，按①手柄的Y键。这样一来1P角色的所持金便会增加9990两，接下来我们只要再进一宿屋中休息，然后再以1P来玩，这样我们便可在很多钱的状态下来玩了！

使鬼的移动加快：在GAME OVER的画面左边，我们会看到一只鬼在晃动着，这时若快速交互连打A、B键，则连打的速度越快，这鬼腰部的运动便会越快。

发光的バレリーナ：利用**エビス**丸切换武器后继续按着Y键。等一下后**エビス**丸的样子便会发光，这时如果我们按X键来变身成为**バレリーナ**，则便可看到变身成为**バレリーナ**样子的**エビス**丸全身发着光。

即使时间终了也没关系：我们选择**ゴエモン**在以烟斗悬吊在半空中的状态时我们维持这个状态不动，一直等到时间终了为止，则即使时间已经终了，变为0，但这个角色居然不会因而死掉，玩家们还可继续玩。

加油！ 伍佑卫门 拯救雪公主的画卷
がんばれ！ ゴエモン ゆき姫救出絵巻

¥8800日元/KONAMI/卡带/'91.7.19/ACT

顽强的伍佑卫门为了找出下落不明的公主，他必须在全国旅行，展开冒险。在SFC版中的舞台设计远超出FC版，所以玩家们要有更熟练的技巧才行。另外2P的角色也会加入，有时还可合体。

秘技

简单的赚钱：在舞台中进入宝**くじ**屋中，在选择时连续按B键即可。然而在按B键时我们按键的速度要相当的快才行，如果快速的连打B键，则这些出现的号码将会全部都是"い一0"，这样一来我们最少便可得到500两了！如果得到最高奖金，则可获得1万两哦！

在游戏中心的隐藏操作法：在玩曲棍球时，如果我们将力量蓄到7以上，然后一边按着A键一边将球打出，则球将会变白，而且会变弯，速度也会提升。另外，在曲棍球中如果我们一边按B键，一边移动角色，则移动时将比一般速度快些。

横卷轴的安全地带：首先我们以双打的方式来展开游戏，下著在横卷轴画面中让任一角色受伤，使他的身体呈现闪动的状态，接着我们若进入画面下的地面或墙中，则便会不断地持续着闪动的状态，这时便进入无敌状态。

使道具增加：我们先在任一个画面中叫出密码的显示画面，接着适当的输入密码(密码字母数要与显示的字母数相同)，然后再选"▲"，使光标回到最前头，接着输入正确密码后展开游戏，这时若使2P也加入，则2发角色便会持有大量的道具。

以钟使敌全灭：在舞台1有个钟的附近将会出现很多如火球般的敌人，如果在这些敌人都向这里的钟聚集时将钟打响，则在钟附近的敌人便会全灭，而且这些全灭后的敌人会变成道具。

加油！ 伍佑卫门2
がんばれ！ ゴエモン2

¥9800日元/KONAMI/卡带/'93.12.22/ACT

这也是一款充满着日本风味的系列作品。这回我们可以使用的角色已变为3人了！与头目作战时也有3D射击的舞台加入，各个部分都有了相当的改良。在村中也可进行各种迷你游戏。

秘技

TURBO模式：在单打时如果进行**ぞうきんがけレース**的游戏时，画面上出现"**よーい はじめ**"的字样，在文字闪动时按5次SELECT键，则速度便会加快。

检视模式：在进入"**からくりわーーど**"的打工介绍所的店后，画面上出现"**しょうかいしましょーか?**"的字样时，我们选"**してして!**"，接着一面按着①手柄的L、R、SELECT及②手柄的L、R、SELECT键，边按A来使下个讯息出现，则我们便可进入检视模式，在这里我们可用方向键来选择进行游戏的主角及3种舞台。另外，我们也可设定游戏时间。

取得全部金币：在坐上鱼或老鼠等交通工具时，若撞上狸猫将会出现金币，可全部拿取。

升降梯变快：大雪山中按①、②的A、B、X、Y键时跳上即可。

使难易度提升：在"**からくりわーるど**"中，进入"**ばずーかしんちゃん**"的画面后，将游戏切换到对战**バズーカ**的游戏画面中，接着再同时按A、B、X、Y键，则难易度会比平常高。

官吏不会生气：一边按着X、L、R键一边攻击行人即可。

角色掉下去：在进入**ゴエモン·インパキト**的状态时若同时按Y及A，则角色会由坐位上摔下来。

使脸移动：在高速舞台前，在全身显示出**ゴエモン·インパキト**时，若按方向键，则这发怒的

五冲门的脸会移动。

在屋顶上出现小狗：はぐれ町的 4 区的 1 中有个饭屋，在这前面同时按 A、B、X、Y 键，则在屋顶上会出现小狗。

加油！ 伍佑卫门 3
がんばれ！ ゴエモン3

¥9800 日元/KONAMI/卡带/'94.12.16/ACT

这是那大受欢迎的作品的第 3 弹，这时除了以古江户时代为背景，在很多地方又加入了新江户时代的舞台，在游戏中除了 2P 的动作舞台外还加入了仿 3D 的舞台，而且还有特殊的恐怖舞台。

秘技

得到夸奖：在**ちまつりのまり**有花火师的地方连续发射 3 次烟火，然后在过关后，再打出 10 发烟火，则便可得到**さけおにぎり**及 100 两的钱了！

变身后无敌：在陆上使用**ヤエちゃん**的人鱼变化，然后在变为鲤鱼的状态后便不会受伤。

使爆弹消失：在**サスケ**将爆弹设定好后我们将武器换成**くない**，以它来切换爆弹，则爆弹便不会爆炸，直接消失。

在女澡堂得到金币：在**アジト** C 的澡堂中按住②的 L、R、SELECT 键，则丢过来的桶会变金币。

超必杀技：在 3D 的头目舞台中，如果五冲车发怒的燃料只剩 50 以下，则在爆弹还有剩下的状态依上、上、下、下、左、右、左、右、X 的顺序按键，则便可打出超必杀技**スーパーボムラッシエ**。

加油，大力工头阿源
がんばれ大工の源ちん

¥8900 日元/IREM/卡带/'93.12.22/ACT

这是一款会在 PC 及 GB 版上受到极度欢迎的 GAME。主角“源**ちん**”将在游戏中与死对头黑木组对决，源将可用木棒为武器来攻打敌人，而且也可打击地面引起地震。另外能力提升后可用必杀技。

秘技

选择模式：在标题画面中按 SELECT 键，则便可进入选择模式，在这个模式中玩家们可做音乐测试及难易度的设定。

无限制的必杀技：在标题画面中一边按着左上、Y、L 一边按 START 键，则便可无限制使用必杀技了！

舞台选择：在标题画面中一边按着 R、一边按下、右、下、下、下、右、右的顺序输入，则游戏开始后，我们便可进行舞台选择。在选择后按 START 键，则便可由那个舞台开始玩。

迦楼罗王
迦楼罗王

¥8900 日元/EPIC·SONY RECORD/卡带/'94.2.18/ACT

玩家们必须操作“迦楼罗王”，打倒阿修罗及魔界的怪物们。我们所可进行的动作包括拳及踢等，必须将被当成祭品的**ビシュ**救出。我们在打倒特定的头目时也会学会必杀技。

甲龙传说 维尔卡斯特
甲龙传说ウィルガスト

¥9000 日元/BANDAI/卡带/'92.5.23/RPG

主角为了寻找在异世界“**ウィルガスト**”中迷失的女朋友“三智子”，于是普通的中学生“三池瞬”组成了 2 组团体，共同出发冒险。这剧情是以胶囊战士第 1 到第 4 章的故事为基础的原创故事。

秘技

无暗黑镜时脱出迷宫：首先我们要让**シュン**、**リュキア**、**シミ** 3 位角色的身上道具都装得满满的，然后前往暗黑镜的迷宫。接着在要拿取暗黑镜时，画面上会出现我们已无法再拿取道具的讯息，问我们是否要交换“**これ**以上**は**持**てません**。何**かと**交换**しますか**”，这时如果我们选**はい**，则由**レミ**开始向下 2 个空栏处按 A，这时便会产生错误，与暗黑镜交换则我们可脱出迷宫。

前后秘道：在民家后面按方向键下，则可由外进入民家中。

有用的提升等级：在**シュン**战斗不能时即使其它同伴提升等级，可得到的经验值也不会改变。

使道具无限增殖：首先我们要先准备好在原野上无法使用的，及我们所想增加的 2 种道具，接下来将我们想增加的道具交给同伴后按 B 键，将光标移到“**ずぐつかう**”上。接下来于原野中使用无法使用的道具，这样一来画面上便会显示出“**いまはつかえない**”的讯息，这时再马上按 B 键取消，则这应该已交给同伴的道具便又会出现。而且在同伴身上还存在着相同的道具。

以エナージ来回复体力：利用**エナージ**向不是无力状态的同伴使用，则 HP 会回复 2000 左右。

甲子园 2
甲子园 2

¥8900日元/K娱乐圈/卡带/'92.6.26/SPG

这是继FC版的"甲子园"后，在SFC上所发表的"甲子园2"棒球GAME。在这里面玩家必须于4027所学校中选出一队，然后在预赛中淘汰对手，在夏天来临时向甲子园进军。我们的目的为得到全国冠军。另外，我们也可让选手在比赛中不断的进步。

甲子园3
甲子园3

¥9800日元/MAGIC/卡带/'94.7.29/SPG

在这甲子园3中收录了相当可怕的资料量。与上一代的作品相同，玩家必须在4072所学校中选出一支自己的队伍，然后于地区淘汰赛中将对手淘汰，以甲子园的优胜为目标。这回的系统有了相当的改良。

秘技

有用的1分全垒打：如果3垒有跑者，我们利用球棒将球打中，这时我们只要一边按方向键下方，一边连打B键，则3垒的跑者便可跑回本垒而得到1分。而如果3垒跑回来了，则这球便会变成全垒打，我们将可多得1分。

甲子园4
甲子园4

¥9800日元/MAGIC/卡带/'95.7.14/SPG

在这甲子园中，玩家们必须于全国47都道府县的地区预选中获得胜利，然后以进军甲子园为目标。在这次全国共有4136所学校登录，另外玩家们还可进行新的模式，也可自己编辑新的球员。

秘技

在比赛中一定会获胜：在大会模式中我们以对战模式来展开比赛，然后决定要使用的队伍，接下来在改变球员打击顺序的画面中，我们将先发球员中，第一棒及第2棒的顺序彼此交换。在比赛开始后，在画面进入鸣笛的状态后，我们持续按着X、Y、L键，这时在进入下个画面前，我们一起要按着这3个键不放才行。这时不知道为什么我们已经得到1分了！接下来在投手只投一球后，不知道为什么比赛便会结束，而且自己的队伍会获胜。这时不论自己是先攻还是后攻都没关系。另外，在大会模式中，我们只要再将先发阵容调整一下，则便可在大会模式的比赛中不断的一直获得胜利。

直接进入破关画面：首先，我们将②号手柄上连接上多人玩的连接器，然后将④号上接上手柄。接下来于模式选择画面中选择"大会**モード**"，在画面切换后，我们将光标移动到"**はじめから**"上，在此我们一面按住④手柄的A，一面按①手柄的A。这样一来，便可看到在画面上出现制作成员名单的破关画面。

选手失踪：在双打的比赛中，任一攻击方有球员进占3垒，然后让这名球员盗向本垒，则这时投手会消失，而且这名由3垒盗向本垒的球员也不知道跑到哪里去了！

假面骑士
假面ライダー

¥9800日元/BANDAI/卡带/'93.11.12/ACT

这是一款由玩家们操作假面骑士①、②号，与邪恶的组织**ショッカ**ー对抗的ACT，其画面完全取自当时电视放映的画面，以真实的表达假面骑士的世界。可进行双打，也可中途加入。

秘技

以一文字隼人来玩：在单打时将密码以"**いちもーじはやといちもんざはやといちもんじはやと**"来输入，则便可用一段只能于双打时使用的假面骑士2号的一文字隼人来玩。

有用的密码：在密码输入画面中以"**ぐまがたばんだいこまがたばんだいこまがたばんだい**"来输入，则玩家的人数便会增为9人，而且生命值的上限也会跟着提高。这些有用的状态都会在初期时即反应出来。

假面骑士SD
假面ライダーSD

¥8800日元/YUTAKA/卡带/'93.7.9/FTG

这是以11位SD骑士向**グランショツカ**ー们挑战的ACT。在这里面出现的角色卡通味十足，而且十分的可爱。在VS模式中可由10位骑士中选出一位来作战。另外这些骑士每人都有自己的必杀技。

秘技

以慢动作来玩：首先，我们将2个手柄都接上，然后于战斗模式来进行游戏。按着在进行中按①手柄的SELEC键来暂停，然后再按②手柄的START键，画面便会产生变化。接下来若持续按著START键，则便可以慢动作的状态来进行游戏，在这状态下电脑不会计时。

坚持 大相扑 立身出世篇
つっぱり大相扑 立身出世编

¥9000日元/TECMO/卡带/'93.3.26/SPG

NINTENDO版的移植作品，滑稽的力士们这次是在自由女神像上或在夏威夷海边的奇怪土表上进行对战，和十字键配合可以使出秘技方法，也有很多豪爽的技巧可以把对手，打得落花流水。

秘技

女性力士登场：在标题画面下，键入A、X、A、X、R、L、R、L，这时候如果画面上正在跳舞的人从4人增加到8人时就表示成功。然后在"**しょうしん**"模式下开始进行游戏，在选择力士类型时就会加入女性力士。或者在标题画面下，键入L、R、L、R、X、A、X、A时，选择对战角色后再选择部屋时就可以选择全部是女性力士的"花风部屋"。

声音模式：在标题画面下同时按下L、R、X、A后，在音乐的地方会出现声音模式。在这准备有37首的BGM曲子，利用十字键来选曲，再按Y键就可听到曲子了。

出现"もろだし"：在比赛中，用推出2次，推倒1次，最后用吊起的招式试试看，于是对手被旋转出去，用这招叫做"**もろだし**"的技巧来取胜的。

剑狂

ソード·マニアック

¥8800日元/TOSHIBA EMI/卡带/'94.2.11/ACT

是以手持退魔剑的刑警吉尔为主角，不久后的未来的纽约是本作的舞台。主角和魔族联手，为了救出自己被绑走的情人，打倒控制黑街的秘密组织。也有使用主角和各舞台老大的对战模式。

秘技

追加难易度：在标题画面下，输入X、Y、B、A，然后一选择"OPTIONS"后，就会在设定难易度的"DIFFICULTY"的数字中，追加了最简单的0，还有最难的7这两个数字。

选择关卡：在标题画面下，当"PUSH START"字样显示期间，依序输入右、右、左、左、上、下、左、下、下、下。之后，一开始"NORMAL GAME"，就出现了选择关卡的项目，可以选喜欢的那关。又，若选择了首领战，则可在仅限各关老大战斗的隐藏模式下进行游戏。

变成无敌状态：在标题画面下，显示"PUSH START"字样的期间，依序输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、下、R、上、L、Y、B、X、A。之后一选"OPTIONS"，会出现"MUTEKI"项目，将其调至ON再开始游戏，就可以无敌。

剑勇传说 亚巴

剑勇传说ヤイバ

¥9800日元/BANPRESTO/卡带/'94.3.25/RPG

这是将一款十分受欢迎的漫画游戏化后的作品。在这里忠实的呈现出原作的世界观。其基本动作包括斩、跳、投掷等，主角必须利用这些动作来攻略。另外等级提升后便可使用必杀技，还可双打。

秘技

2人同乘カゲトラ：在双打时，在建筑物中让1P或2P坐进**カゲトラ**中，然后另一人走出，则便可2人一起利用它来移动。

以竹刀来赚钱：首先，我们在让2P角色装备上"斗神之剑"后进行记录，接着使游戏中断，然后让1P先展开游戏，再使2P于中途加入，这时2P便会多得1把竹刀。因此我们只要不断的重复，则便可将获得的竹刀卖掉，以这种方法来使钱一直增加。

将棋、麻雀

将棋、麻雀

¥9800日元/NAMCO/卡带/'95.3.31/TAB

在这一款模式中我们可同时享受到将棋及麻将的乐趣。不论在将棋及麻将的模式中，我们都可以与6位棋士与雀士对战。在麻将模式中，我们已进军日本职业麻将联盟为目标，也可以地方规则来玩。

将棋 风林火山

将棋 风林火山

¥8800日元/PONY CANYON/卡带/'93.10.29/TAB

在这款游戏中玩家们可享受到与五位职业将棋选手下棋的乐趣。另外，玩家们也可于解棋模式中进行棋力的判定。另外，在讲座模式中我们也可学习职业棋手的战术，于各种模式中尽情享受。

将棋俱乐部

将棋俱乐部

¥8800日元/HECT/卡带/'95.2.24/TAB

玩家们在这款将棋GAME可以自己的实力来设角棋、飞车棋这两颗主棋的棋力。另外，我们也可将电脑思考的时间设定为30秒，分及2分3种阶段。其它并没有加入什么多余的模式。

将棋三昧

将棋三昧

¥9800日元/VIRGIN INC/卡带/'95.12.22/TAB

在这款将棋游戏中准备有对局战解棋等模式。在解棋模式中包出专为初学者准备的问题大多约500种之多。另外,玩家们也可于活用将棋规则的射击游戏中享受一下射击游戏的乐趣。

将棋最强

将棋最強

¥14800日元/魔法株式会社/卡带/'95.7.21/TAB

这是一款有特殊运算辅助晶片来帮助下棋时电脑的思考速度的将棋GAME。是这辅助晶片的帮助下,它思考的时间已缩短了3～4倍,而且我们也可与3个等级的电脑对战。其中也设有各种棋让。

将棋最强Ⅱ

将棋最強Ⅱ

¥10800日元/魔法株式会社/卡带/'96.2.9/TAB

这是将棋最强的第2代,其中更收录了150种以上的盘面。而且玩家们可依初、中、上级来升级,每一级中都还分为4个小等级。我们最终的目标即是要以将棋的最强优胜为目标。

鲛龟

鮫亀

¥8980日元/HUDSON/卡带/'96.3.1/PUZ

这是移植自个人电脑的GAME。玩家们必须逐一将排列在画面中的棋子消去,以得分及残点的多少来比赛。如果上下左右相同的棋子有2个以上并列着,则便可移动光标来将棋子给拿掉。

礁湖传说

ラグーン

¥8500日元/KEMCO/卡带/'91.12.13/RPG

由个人电脑X68000移植而来的动作RPG游戏。这类型的RPG并不多见,包含了跳跃动作。以四支手杖加上四个水晶所产生的魔法威力十分惊人。故事方面稍微将个人电脑版的内容调整了一部分。

街道赛车

ストリートレーサー

¥9200日元/UBI SOFT/卡带/'94.12.2/RAC

这是一款结合赛车的高速和战斗的刺激趣味的游戏。玩家可以把对手的车子撞飞,或是把对手的车轮弄破,总之无所不用其极的妨碍对手的车子,最多可以4人同玩呢!

街头霸王Ⅱ

ストリートファイターⅡ

¥9800日元/CAPCOM/卡带/'92.6.10/FTG

这是移植自年度风云代表作街头霸王Ⅱ的超任版!游戏中出场的角色有8人,每个人都拥有自己独特的武技,超任版在这方面十分忠实的移植了!玩家们可以用它来磨练习自己的实力!

秘技

轻松挑战4天王:1P和2P手柄都接上,选关开始游戏,此时用1P或2P玩都无所谓。游戏一开始,就立刻叫一个适当的角色来挑战,然后把他打败,这样一来在人物选单上被叫来打败的人就会被打上×记号,利用这种方式,把其他角色一一叫出来打败,这样一来,玩家无须与电脑真枪实弹的打一上场,就可以直接挑战4天王了!不过这样子的话,还是会影响到整体成绩。

旋风腿的使用:一般来说在加分舞台上是无法使用旋风腿的,不过在跳起来将落地之际输入旋风腿指令就可以使出来。

肯也会瞬间移动:用肯来进入游戏,到加分舞台时,把达尔西姆叫出来,在画面的一端,当健用地狱车攻击了达尔西姆后会突然变到另外一边去!

同角色对战法:打开电源后,当出现CAPCOM商标画面时,依序输入下、R、上、L、Y、B、X、A的指令,接下来如果在选择角色时会发出响声就表示成功了,这时就可以同角色对战了!

对电脑同角色对战法:首先先选择欲同角色对战以外的任一角色(以下称角色A),并配合参考下页上表,用角色A一路挑战到同角色出场前一场,然后在这里故意输掉,再参考这个表,使用下一关会出现的角色再接关挑战,同样再输一次,接着就可以选用自己想要同角色对战的人出来接关,至于电脑一方则随便选一个角色A以外的人,然后把他打倒,这样就会前进到角色A那一关去了,再一次电脑方选角色A以外任一人,以和局结束,这时才选角色A时,就会变成想同角色对战的那个人了。

只看角色介绍的秘技:接上2P手柄,在标题画面中按住2P的L和R键,这样就能直接看到角色介绍画面了。

隐藏音效:在功能设定画面的音效之项,把25～2C的音效叫出来听,再听1F到23的音效,音效就会如下页下表般变化。

街头霸王 Ⅱ TURBO

ストリートファイターⅡターボ

¥9980 日元/CAPCOM/卡带/'93.7.11/FTG

这是前作"街霸2"的加强版，除了原来8个角色外，4大天王也可以选用了，使得人数增至12人！此外也增加了许多前作没有的秘技和必杀技，游戏的速度也可以调！

街头霸王Ⅱ/对电脑同角色对战法

模式	顺序
模式A	达尔西姆▶春丽▶桑吉尔夫▶肯▶隆▶本田▶凯尔▶布兰卡
模式B	布兰卡▶凯尔▶本田▶隆▶肯▶桑吉尔夫▶春丽▶达尔西姆
模式C	肯▶隆▶本田▶桑吉尔夫▶达尔西姆▶凯尔▶布兰卡▶春丽
模式D	春丽▶布兰卡▶凯尔▶达尔西姆▶桑吉尔夫▶本田▶隆▶肯

街头霸王Ⅱ/隐藏音效

初始音效	变化
25～27	1E～22的声音改变
28	1E～21的声音改变，12的声音变成巴洛克之声
29	23的声音变"汪"声
2A	23的声音变"嘘"声
2B	23的声音变"咻"声
2C	23的声音变"喝"声

秘技

必杀技限制设定：首先以VS模式开始游戏，然后在选定了自己要用的角色之后，在等级设定画面中，用2P手柄，依序输入下R上LYBXA的指令，接着就会看到游戏列出了玩家所选角色的必杀技一览表，这时可以用任何一只手柄来加以使用则选ON，不能使用则选OFF，设定好之后用2P手柄按START键回到等级设定画面，然后开始游戏。

简单返身棍：首先在功能设定画面的按键设定上，把拳攻击的两个键关掉，这样就变成只有一个拳攻击键了，接下来在对战中只要按这个拳攻击键，就可以使出返身棍。另外如果设定脚攻击键的话，也可以轻松使出返身踢！

维加的超值连续技：在功能设定画面中，把拳攻击键设定成只有一个可用，就这样选维加进行对战，然后使出维加的**ヘッドプレス**，在这招之后，原本应该要按拳才会出现的击地攻击波却突然自动使出来了！连着前一招，正是一组威力强大的连续技！

高空旋转踢：先选春丽来玩，在对战之中，先将方向键按下以积蓄能量，再突然向敌人方向的斜上操作，并按踢键，如果时机配合得好的话春丽就会在比普通时更高的位置使出旋转踢了！

调整速度量增加：首先把2P手柄接上，然后开启电源之后当CAPCOM商标画面一消失，就用2P手柄依序输入下、R、上、L、Y、B、X、A的指令，动作要快，必须在TURBO字样出现前输入完毕，此时如果选择角色时会发生响声就成功了，接着在标题画面之下，把光标指到画面上TURBO字样的地方，按方向键的右键，则原本会出现最多4颗星的现在增加到了10颗星！

禁止使用必杀技：在启动电源之后，在CAPCOM商标画面中，依序输入下、B、上、L、Y、B、X、A的指令，输入完之后，如果选择角色时会发出响音的话就成功了，然后玩家可以任选一个模式来玩，只要是对电脑战，游戏一开始，玩家会发现竟然使不出半点必杀技！此外，如果在此时有人来挑战时，还可以打一场无必杀技之战！

春丽的空中暂留：首先在TURBO模式下选择VS模式，接着再选春丽，在对战中使出旋转踢，就在旋转踢使到一半的时候再一次的输入旋转踢指令，接下来就会看到春丽突然在空中停住了！

街头篮球小子

ストバスヤロウ将

¥9000日元/BI/卡带/'94.2.25/SPG

这款游戏是改编自同名漫画的运动游戏！形式是半场的3对3斗牛赛！颇有街头篮球的气氛！游戏模式有街头杯和挑战杯两种，挑战模式有6队可选！看谁是斗牛天王！

杰瑞小子

ジェリーボーイ

¥8500日元/EPIC·新力唱片/卡带/'91.9.13/ACT

这游戏是描述一个被魔法师的法术变成史莱姆的王子**ジェリー**，利用它能伸能缩的特性，救回未婚妻的故事。目标是魔法师的城堡。

秘技

跳到鲨鱼上：在5－B中若鲨鱼向里面，则使打倒里面的鱼。这样一来会剩下鲨鱼。这时**ジェリー**来到鱼所在的地方，则便可利用鲨鱼快速移动了！

无限1UP：如果在1－A中将全部的1UP道具及FLAGS全部拿到来过关，则**ジェリー**一使会

加3台。接着，我们在通过1－A后的选择画面中再回到1－A来攻略，则在这里的道具便会全部复活，而我们便可不断的重复，以种种方式来取得无限1UP。

背景变成马赛克：首先，我们让**ジェリー**的体力剩下1的状态，然后在碰到敌人而受伤的同时让**ジェリー**进入门中，则我们便可于马赛克的背景中来玩。但只要画面切换，则背景便会回复。

解谜方块

あらしぐま ラスカル

¥8900日元/MASIYA/卡带/'94.3.25/PUZ

这是一款自名作上移植的游戏，如果我们将6种类的瓶子依纵、横的方式连行3个以上，则便会消失，我们也可利用2人来共同攻略，另外也有对战的VS模式，我们要让瓶子消失，往终点移动。

秘技

无木箱模式：在VS模式中，一边按着L、R键，一边按下A或START键来选择，则以连锁消去后应跳往对手处的木箱便会改变。

增加舞台及同角色对战：在舞台游戏中一边按着L、R键，一边按A或START键，这样可选的舞台便会变成16个，而在舞台选择画面中也可利用方向键的上下来选择相同的角色。

解谜拼图

アリョール

¥9800日元/EPOCH/卡带/'94.8.5/PUZ

这是一款与其前作相同，都是拼图式的解谜游戏，我们要利用已被吹乱的各拼图及放下去后，其旁边的拼图便会集合过来的特殊拼图来将其完成，而在这一次中也加入新功能的拼图了哦！

秘技

舞台选择：输入"●●●●●●"的密码，则便可切换成舞台选择的画面。在此可利用方向键来上下进行舞台的选择，然后再按下START键来在所选的舞台中进行游戏。

金鱼注意报！ 跑哟跳哟！ 游戏学园

きんぎょ注意报！ とびだせ！ ゲーム学园

¥00日元//卡带/'9../

这是改编自日本相当受欢迎的同名漫画、动画作品的GAME。在新田舍中学中，一切教学及行事都利用迷你游戏的方式来执行，玩家们必须在迷你游戏中得到高分，以毕业为目标。并可3人同玩。

秘技

新的2种解谜游戏：在打开电源后，在著作权显示到标题画面出现前，我们依上、右、下、左、上、X、Y的顺序来输入．接下来选择预习模式2年级的数学，这时便可玩骰子的解谜。另外，输入相同的指令后一边按着L或R，一边选择预习模式的2年级数学，则可玩减法解谜。

隐藏画面：如果让**ちとせツ"ヒーロー"**(英雄)的状态来获得优胜，或者我们让游戏中的角色不良**キツ"ネクラ"**的状态来变成最后一名，则我们一直玩游戏，使游戏进行到最后，在画面上出现毕业证书时，我们便可再接着看到这游戏中所准备的隐藏画面了！

"金鱼注意报！"谜语：在将电源打开，画面上显示出著作权的标题画面时，我们依上、右、下、左、上、X、B的顺序来按键，接下来于预习模式中我们选择一年级的国语，则便可进入与漫画"金鱼注意报！"有关的谜语大赛来游戏了！另外，利用相同的指令后若选2年级体育的"**ハンドボール**PK"，我们可用方向键来使球转动方向。

音乐模式：在选择角色后的游戏选择画面中，我们依上、下、左、右、SELECT、SELECT的顺序输入，接着在预习模式中选择，则可进入音乐测试模式，在这里可以方向键来选，以A键来听。

结局会改变：在破关后，于毕业证书的画面中将上、B、X、Y按着不放，然后以A来使画面快速的切换，这时可以START键来使画面静止，在静止中可以A或X来切换标志，而且会进入VTR模式的结局画面中。

游戏的难易度变高：在打开电源后，于著作权画面显示，到标题画面出现前依上、右、下、左、上、B、B的顺序输入指令，接着于游戏开始后解谜游戏的规则会突然变为死亡比赛模式，这时在全员的方块没有堆满前不会GAMEOVER。另外，在学芸会的规则也会改变，如果跳舞失败一次，则便马上会被淘汰，失去资格。

可看展示画面：在打开电源，在画面上出现著作权的标志后到标题画面出现前一面按着左下表的按键，一面依上、左、下、右、上、左、下、右、上、左、下、右、上、B、X、B的顺序输入，则便可看到各种的展示画面了！

摆姿势：在远足、2年级的社会、3年级的英语或体育中玩时，如果我们按L键便可摆出各式各样的姿势了！

筋肉人 肮脏挑战者

キン肉マンDIRTY CHALLENGER

¥7800日元/YUTAKA/卡带/'92.8.21/FTG

6位王位继承者为角逐金肉星王位而战，他们将以职业摔角的方式来角逐王位。在这游戏中有60种以上的技巧及华丽的必杀技。另外在舞台的种类上也有冰上死亡比赛、有刺铁丝网、电流死亡比赛等。

秘技

可使用テリーマン及グレート：如果在剧情或团体战的模式中一边按着L、R、SELECT键，一边按START键，则我们便可进入可对接关次数、HP、技巧能源数等进行设定的设定画面中了！在这里面我们可将光标移到各项目上，然后以A来增加数值，以B来减少。设定后选EXIT便可进入角色选择画面后便可使用特殊角色。

近代麻将 特别版

近代麻雀スペシャル

¥9800日元/IMAGINEER/卡带/'95.3.31/TAB

这是一款改编自片**らまさゆき**的原作的GAME，在游戏中玩家们可与各种相当有个性的角色进行4人麻将。除3种的对局模式外，玩家们也可回解问题来提升麻将的实力，另外也有职业玩家的解说。

经典之路

クラシック·ロード

¥9800日元/VICTOR/卡带/'93.10.29/SLG

是款以1亿元为基金，于30年内育成优秀的赛马的GAME。由各马匹的画面中我们可以了解赛马在各种变化下对其状况、能力的影响。我们也可购买马券，直接享受一下赛马的乐趣。

秘技

让休养马回来：如果1号厂舍的马正在休养，首先，我们在4号到6号马厂舍的马出现的画面，将光标移到4号马厂舍的马上，按A键。接着画面切换前换页，将光标移到标记处按A键。这时将会出现1号厂舍的马的资料，如果我们选择调教，马便会马上由休养的状态回复，如果休养的马为2、3号厂舍的马，可相对的以5、6号厂舍的马来使其回复。

以仔马来赚钱：先让马交配，然后再次年时先记录一下，再继续游戏。接着在小马出生时将刚才所记录的档案叫出来，这时我们会发现原本在这档案中小马厂尚未出生才对，但不知为何已有小马。这时可先将小马卖掉后记录，再一次以这档案来玩时，那只小马将又会被生出。我们只要不断的重复这动作，则可赚钱！

免费出赛：在赛马中登录一次后，我们先将档案记录，接下来马上找RESET，然后再以刚才记录的档案开始游戏，这时在比赛结束后，我们可以发现比赛的登录费用及骑乘费却为0元。

市场的一览改变：在市场中如果于配种马及肌马中没有自己想要的马，则我们只要在记录后再以此档案展开游戏，则这一览的资料内容便会改变。

赚取金钱：在比赛前我们先将游戏的进度进行记录，然后确认一下结果，接着再将刚才所记录的档案叫出来，如结果般的购买马券，最后在比赛后结果应不会改变，我们将因此赚大钱。

经典之路Ⅱ

クラシック·ロードⅡ

¥12800日元/VICTOR/卡带/'95.2.24/RAC

这是继上次的作品后，VICTOR再一次推出的赛马模拟GAME。在这游戏中玩家们可自己买马、调教出生的小马，然后以获得优胜为目标。这次的系统已比前作改良许多，我们可以买本土马及国外马，也可买配种权等等。

秘技

马踏步的画面：在比赛观战时，如果我们按A来叫出结果画面，接着再持续持着A键，这时画面便不会切换，马将会踏步。

竞轮物语～目标，一攫千金

スプリンター物语～めざせ一攫千金

¥12800日元/VAP/卡带/'95.3.17/SPG

在本游戏中，玩家将会成为一位自行车选手，从发迹、崛起到盛极再到引退，亲身经历一个选手的人生，途中当然少不了严格的训练，而最后是否能顺利得到选手代表权就看玩家的造化了！

竞马8特别版～秘马劵购入术

竞马エイトSpecial～秘马劵购入术

¥9000日元/三泽娱乐/卡带/'93.12.10/ETC

这是用日本的赛马报纸"竞马**エイト**"所全面协力而制作的赛马预测游戏。在这里面有预测实际赛马状况的预测模式，另外也可由6位玩家一同进行赛马游戏，不断的使自己的资产增加，以金额的多寡来竞争。

竞马8特别版2

竞马エイトスペシャル2

￥9980日元/IMAGINEER/卡带/'94.9.30/ETC

这是继竞马指南后的另一新作，在这里面将有关马的体重、成绩等26项的资料完全忠实的输入电脑里面。在这系列第2弹作品中，这回的手笔比前次大了许多，玩家们可于6种模式中挑选自己喜欢的。

竞马预测 马劵练金术

竞马预测 马劵练金术

￥9500日元/K.S.S/卡带/'95.5.27/TAB

这是一款玩家们可于为数庞大的马券号码中选择自己觉得会赢的赛马的预测软件。在这里面数录了骑师名及比赛前的资料，其中共输入了14项资料，而且还会自动分析过去5年以来的历史资料哦！

旧约·女神转生

旧约·女神转生

￥10800日元/ATLUS/卡带/'95.3.1/RPG

这是描述"女神转生"系列的原点，将其第1作及第2作结合的SFC作品，其基本系统以FC版为准，另外追加了自动绘图系统的新机能，除此之外，画面的感觉也比FC版好上太多了！

秘技

隐藏角色：不论在"女神转生Ⅰ"或是"女神转生Ⅱ"，我们再度进入到宝箱已被打开，宝物被拿走的房间后再出来，然后利用方向键按下31次，按完后再进入房间中，这样隐藏的角色**ジャツクフロスト**Jr.便会出现。如果对这个角色所提出的问题全以YES来回答，则可得到魔币3000，**マグネタイト**3000以及经验值10000了！

亡者之国：在让**ケルベロス**加入我们的状态下，在**ヴァルハラ**回廊中，出现"死臭**がする**……"的讯息的房间，这时便可前往亡者之国。然而，如果**ケルベロス**离开我们，便不可能再前往亡者之国了！

在亡者之国中显示地图：在亡者之国中前往有固定的角色会出现的地方，接着再以×键来叫出资料画面，再按B键来回到一般的画面，这时便可使用电脑。

4位隐藏的魔神：在"Ⅰ"过关后接着再以"Ⅱ"开始游戏，这时前往**バエル**城，打倒这里的头目**バエル**，这时这**バエル**将会变为青蛙。接下来在画面上出现"淀**んだ**空气**が**流**れている**……"的讯息时，我们走出房间，转移进入隐藏的地图中。在这里某处将会有绿色史莱姆或隐藏的魔神出现，在这里可让魔神**アルテミス**、**アポロン**、**レト**加入，另外如果让这3位魔神合体，则魔神**ゼウス**也会加入。

节约魔币：在利用回复之泉来回复时，我们如果用回复魔法来回复HP，然后再回复MP即可节省很多魔币了！

得到ヘイズルーン：在"Ⅰ"的时候于**ラグ**的店中以**アメジスト**交换道具，实行2次，这时可得到**メンバーズカード**。接着在"Ⅱ"时解决**デビルバスター**的事件后，来到**シェルター**地4下楼与孩童交谈，则可得到**ヘイズルーン**。

イザナミ之衣：在"Ⅰ"的时候先得到绢**の**系，将它交给我们在炎**の**腐海中所救助的**イザナミ**。接着在"Ⅰ"破关后，继续进行"Ⅱ"，这时利用在**モロク**神殿得到的反魂香，使**ベリアル**城地下1F的**イザナミ**复活，这时便可得到，穿上去便不会在某些区域移动时受伤了！

使团体外的伙伴回复：利用回复魔法及道具时，在选择目标时按Y，则可对电脑内的恶魔使用。

方便的按键：如果在移动时按×键，则可进入资料画面，这时若再按L或R，便可看其它仲魔的能力资料了！

ジャックフロストパパ及ママ登场：由"Ⅰ"一直玩到"Ⅱ"，得到**ヘイズルーン**，另外在**バエル**城的**コードブレイカー**得到"**だてんしのっぱさ**"，然后与隐藏角色**ジャツクフロスト**Jr.会面，帮助他，接着再前往邪教之馆，则**パパ**会出现，**パイロン**、**カーリ**、**チィンロン**等仲魔会加入。另外，在"Ⅱ"破关后，如果前往**シェルター**地下3楼护士所在的地方，则**ママ**会出现，介绍给我们4只隐藏的魔种。

マサノオ加入我们：我们在"女神转生Ⅱ"中一直前进到迷**いの**森，让女主角被带走。接着在团体中处有女主角的状态下同迷**いの**森北方洞窟中，出现"食料**の**残饭**や**地面**の**足迹**など**谁**かがいた**形迹**がある**……"讯息的地方，这样一来不知道为什么会有一位女子出现，这位女子会要求我们让她加入，这时如果我们回答"YES"，则这女子便会变身为**スサノオ**，成为仲魔。另外，如果在询问时我们回答"NO"，或是在团体或电脑内已无法让她有容身之处，则这**スサノオ**便会消失，而且以后都不会再出现了！

复活的最强之剑：在"女神转生Ⅱ"中，如果一直攻略到**ルシファー**城，打倒头目角色的**ル**

シファー一或使他加入成为仲魔，接下来以逆时针方向于上野的西乡像绕着它回转，前往魔界右目岛，接下来在目岛有着"妖**アニヒ**"的地方会插着"**ヒノカグツチの**剑"，将它拔起。

ゴミの山的秘密：首先，如下表中显示的3个条件将这些条件完成，然后于"女神转生Ⅱ"中来到银座地下2楼的**ゴミの**山的地方，在这里于垃圾山中可得到5000魔币及2000MAG，接着我们也可发现水晶玉，这时画面上会出现"**触つてみますか**?"，如果我们回答"YES"，则便会被转移至异世界，在异世界中是个如生物体内般的世界，而且敌角色将会有各种族中等级最高的出现，如果我们继续前进，则有个里面有位老人的房间，进入这里可脱出异世界，如果同时满足3个条件前往**ゴミの**山，然后对水晶玉的询问回答"NO"，则这以后水晶玉便不会再出现，而我们也永远无法往异世界。

旧约·女神转生/ゴミの山的秘密

由ゴミの山转移的条件
①"女神转生Ⅰ"过关后，直接进入"女神转生Ⅱ"。
②"女神转生Ⅱ"中没有得到"**ヒノカグツチの**剑"。
③"女神转生Ⅲ"的**バエル**城中，利用剑刺往变身成为青蛙的**バエル**身上。

就职游戏
就职ゲーム

¥11800日元/IMAGINEER/卡带/'95.7.28/SLG

这是一款以大学生为主角，在大学快要毕业时忙着找未来工作的游戏。因为这款游戏中有各种不同的结局，所以我们可以不断的玩。在这里面共有5位角色。

秘技

马上进入面试：先以"NEW GAME"来开始玩。接着在名字输入画面中以上表的方式来输入，我们便可依据我们输入的名字，于各对应的企业中进行面试了，另外，如果我在输入"**うんゆ**"、"**しょくひん**"、"**ひゃっか**"后，在OB访问结束后可开始游戏。除此之外不论输入那一个名字，结果通知后便GAME OVER。

狙击手
スーパースコープ DEST RUCTIVE

¥6800日元/BANDAI/卡带/'93.8.27/STG

以近未来的都市为舞台，利用最新锐的反坦克火箭炮来对抗突然疯狂起来的战斗型改造人类。Brick League模式是以过关为目标，而Brick Camp则是从舞台1至3比赛最高分。

就职游戏/马上进入面试

企业名	名称
エアークラブト	**うんゆ**
大越百货店DDDD	**ひゃっか**
大仓**マジョール**商事	**しょうしゃ**
八百万银行	**ぎんこう**
ハイパワー电机	**でんき**
マルカク证券	**しょうけん**
关东文化电视	**ほうそう**
大城出版社视	**しゅっぱん**
ABC食品	**しょくひん**

决战！ 多卡波王国Ⅳ～传说的勇者们～
决战！ ドカポン王国Ⅳ～传说の勇者たち～

¥8900日元/ASMIK/卡带/'93.12.30/TBL

这是一款玩家们必须不断的打倒出现的敌人来赚钱，比赛谁赚的钱比较多的掷骰子GAME。在我们所设定的期间到期等，谁的资产最多，则便算获胜。我们可3人或4人一起玩，另如果玩家不够，则电脑也可以扮演玩家的角色来游戏。

决战网球
ファイナルセット

¥8500日元/FORUM/卡带/'93.9.17/SPG

本款网球游戏将会出现世界中的8位超级选手。游戏中共有4种模式，玩家不仅可以进行练习，也能制作独特的选手，并参加世界网球赛模式。由于比赛时，选手能够利用各种球路，所以也增添了"网球"的真实性。

秘技

以最强选手进行游戏：首先选择世界网球赛模式。接下来想要使用男性选手，就输入"AGQUYRAAAFEEEEHAAJB"，女性选手就输入"BGQUYRAAAFEEEEHAAJA"。这时角色的能力，就会成为最高数值。

使自己的角色成为最强状态：首先进行世界网球赛模式，并记录使用角色的密码。接下来输入密码时，就将密码的11～15个文字，变换成"EEEEH"。还有密码的第18个文字，则依照字母的顺序，变换成前1个文字，最后密码的第18个文字，则变换成字母的前7个文字。例如第18个文字是K时，就变换成J。第19个文字是J时，就变成前7个文字的C。如果利用这种方式输入密码，角色的能力就会成为最佳状态，而且体力将成为"无限大"，这时就能使用特殊杀球或是突进。当

然玩家如果在比赛中受挫，或是对手威力过强时，就可马上使用这个秘技。

标题文字的游戏：在标题画面如果按 L 或 R 键，标题文字就会缩小并再扩大。

卡比欢乐球
カービィボウル

¥7900 日元/NINTENDO/卡带/'94.9.21/ACT

这是以 NINTENDO 相当受欢迎的角色卡比为游戏中的球，利用他来打倒敌人，向最终目的地前进的游戏。在这里面我们要用到高尔夫球及撞球的技巧，而且战略性很高，有时候要好好想一想。

秘技

改变角色名字：在单打时出现主要角色名字一览的画面中，我们将光标移到登录的角色资料上，然后一边按 L 或 R 键，一边按 A 键，则便可改变名字。

黑白反转：在单打名字输入画面中，如果我们将光标移到 CLR 上，然后按 B 键，则名字的黑白部分便会反转。

卷动：在单打的名字输入画面中，如果我们一边按着 × 键，一边按方向键，则名字便会向我们所按的方向卷动。

获得徽章来叫出模式：如果在所有的一般舞台中都得到徽章，便会出现 1P 的特殊舞台。这时如果为银牌以上，则 1P 也会出现特殊舞台。而如果全为金牌，则我们便可在一般舞台中进行舞台选择了！另外，如果在特殊舞台中全部获得奖牌，则便可进入音乐测试模式，如果为银牌以上，则可看各种展示画面，而若为金牌，则可在特殊舞台中进行舞台选择了！

卡比之星 超豪华版
星のカービィ スーパーデラックス

¥7500 日元/NINTENDO/卡带/'96.3.21/ACT

继 GAME BOY 的前两个作品的系列作第 3 弹。游戏的内容，是以收录四个游戏的综合型式，其中"和春风一起"，是 GAME BOY 版的"卡比之星"重新编排成的。

卡麦拉 卡奥斯击灭作战
ガメラ ギャオス击灭作战

¥9980 日元/SAMMY/卡带/'95.6.30/SLG

这是由同名的怪兽电影原作所改编的 GAME。在各舞台中，玩家们要完成不同的作战任务，利用各种不同的武器，将怪兽诱导至预定的目标。在这里面一共有 9 个舞台！每个舞台的任务都不同。

秘技

可操作怪物：首先，我们将 2 个手柄都接到主机上，然后在作战画面中将游标移到怪兽（**ガメラ**或**ギャオス**）上按 × 键，进入实行画面。接下来再利用②手柄同时按 L、R 及 SELEST 键，这时如果怪兽的行动停止则表示成功了！这样一来我们便可自由的操作怪兽。另外，怪兽的操作法如下表所示，可用②手柄来进行操作。另外，如果想将控制权再交回给电脑，则在看得到怪兽的画面中，利用②手柄再输入一次刚才所输入的指令即可。

音乐测试模式：首先我们要将 2 个手柄都接在主机上，然后在这个状态下开始游戏，在作战画面中同时按②手柄的左、×、L、R 键，这样在画面的下方便会出现数字。如果利用②手柄的上、下键可变更数字，如果按 A 键即可听这曲号的曲子了！在这里面除了背景音乐之外，还包含了效果音。若再按②手柄的 B 键，则会回复。

卡麦拉 卡奥斯击灭作战/可操作怪物

操	作
方向键的上	前进
方向键的右	向右转换方向
方向键的左	向左转换方向
START 键	攻击

卡片天使
NAGE LIBRE 静寂の水深

¥9800 日元/VARIE/卡带/'95.2.24/SLG

闯入异世界"**ナージュ**"的 5 位美少女为了回到原来的世界而战斗。战斗是以卡片进行的。女子高校生展开了可爱的攻防战。在每个舞台开始时所选择的社团活动不同而有各种不同的攻击变化。

秘技

增加战斗乐趣的生日：从最初开始进行游戏，输入生日时，樱井彩香是 1 月 23 日、姫ノ木舞是 4 月 5 日、雾岛唯是 6 月 7 日、静本美姫是 8 月 9 日、葵岭子是 10 月 11 日。这样在战斗时的每副牌都会附上诞生石，可以倍增效果。

隐藏舞台：在破关一次后，从最初开始进行游戏，在游戏模式选择画面中将出现"EXTRA STAGE"。选择这个模式之后就会出现敌人都是魔王的隐藏舞台。

介绍个人资料：从最初开始游戏，当输入生日时，樱井彩香是 10 月 10 日、姫ノ木舞是 3 月 3

日、雾岛唯是 2 月 14 日、静本美姬是 7 月 7 日、葵岭子是 12 月 24 日。成功后就可看见每位角色的基本资料。

卡片天使
NAGE LIBRE 静寂の水深

¥9800 日元/VARIE/卡带/'95.2.24/SLG

闯入异世界"ナージュ"的 5 位美少女为了回到原来的世界而战斗。战斗是以卡片进行的。女子高校生展开了可爱的攻防战。在每个舞台开始时所选择的社团活动不同而有各种不同的攻击变化。

秘技

增加战斗乐趣的生日：从最初开始进行游戏，输入生日时，樱井彩香是 1 月 23 日、姬ノ木舞是 4 月 5 日、雾岛唯是 6 月 7 日、静本美姬是 8 月 9 日、葵岭子是 10 月 11 日。这样在战斗时的每副牌都会附上诞生石，可以倍增效果。

隐藏舞台：在破关一次后，从最初开始进行游戏，在游戏模式选择画面中将出现"EXTRA STAGE"。选择这个模式之后就会出现敌人都是魔王的隐藏舞台。

介绍个人资料：从最初开始游戏，当输入生日时，樱井彩香是 10 月 10 日、姬ノ木舞是 3 月 3 日、雾岛唯是 2 月 14 日、静本美姬是 7 月 7 日、葵岭子是 12 月 24 日。成功后就可看见每位角色的基本资料。

卡片之王
カードマスター

¥8900 日元/HAL/卡带/'92.3.27/RPG

这是一款除神话及传说外，以**エレメン**岛为舞台主角**ルークス**与专附于卡片中的精灵共同冒险的 RPG GAME。在这里的角色都以卡片来表示，而不论是迷宫或屋外都以 3D 来显示。

秘技

以道具来赚钱：我们持有卡片后，准备 15 个以上的道具，接着前往武器、防具屋，选择买道具中的取り指令，接着将光标往下方的空栏中移动，选择空栏。这时如果使自己即使用交换及自己的所持有金钱来购买都无法购买即成功。成功后将光标移往右侧向上移动，来到空栏处，这时画面上便会有可高价卖出的道具出现在画面下的视窗中。这样一来如果我们交换，则便可赚取差额使钱增加了！但这时卡片会减少。

选择章节：在标题画面下依 SELECT、SELECT、X、Y、SELECT、SELECT、L、R、SELECT、SELECT、左、右、上的顺序按键，则按 A 会进入第 2，按 B 进入第 3，按 X 第 4，按 Y 第 5 章开始游戏了！

音乐模式：在标题画面下一边按着 L、R 键，一边按 B 键，则画面便会切换，而我们便可进入可听音乐的模式中，在这里可用上下来选曲，用 A 来听。

卡通方块
ノンタンといっしょ くるくるぱずる

¥7800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'94.11.25/PUZ

本款游戏将会出现动画中大家所熟悉的"ノンタン"。至于游戏的进行方法，就是从上方会掉落正面与背面的画像嵌板，这时要利用回转方式，使纵或侧方排列 2 个人上的相同画像，这样就可使嵌板消失。

卡通麻将
TOKORO'S マージャン

¥9500 日元/大东海/卡带/'94.9.23/TAB

本款游戏由大家所熟悉的电视演员所乔治担任角色的设计，为一款 4 人玩的麻将游戏。对战的角色全部共有 18 位，而且每一位角色怎么看，都让人有似曾相识的感觉。玩家也可以在用功模式中，来研读有关麻将方面的术语……等。

卡通上海
サンリオ上海

¥6980 日元/CHARACTER SOFT/卡带/'94.8.31/PUZ

这是一款利用麻将牌来玩的游戏，玩家们必须在画面上将 2 张花色相同的牌找出来，而这同的花色角色换成了卡通人物了！在这游戏中也准备了辅助模式，在这里将会告诉玩家下一步要怎么办。

康纳斯的职业网球之旅
ジミーコナーズのプロテニスツアー

¥8900 日元/三泽娱乐/卡带/'93.10.29/SPG

这是由网球老将吉米·康纳斯所负责监修的网球 GAME。另外，这款游戏采蓄力击球的系统，因此玩家利用这系统只要蓄力的时间越长，则便可使打出的球威力更强。在巡回赛中，玩家自己扮演吉米·康纳斯来进行比赛。

科隆世界
ころんらんど

¥6800日元/MEDIA/卡带/'95.8.25/ACT

玩家们必需利用特殊的武器来攻击敌人，然后使一种叫"**ころん**"的球产生变化，再利用这变化后的球来攻击。我们在压迫球后可使其威力变大，能力提升。

可爱方块
ポポイっとへべれけ

¥8900日元/SUN SOFT/卡带/'95.7.28/PUZ

本游戏为俄罗斯方块式的游戏，而黑贝和小欧……等角色也将出现在游戏之中。玩家要将一开始排列在舞台中的角色和拉下来掉下来的2个方块的颜色配对，如果为同种颜色的话，方块就会消失不见了。

可爱谜方块
キーパー

¥7200日元/DATAM POLYS/卡带/'94.7.15/PUZ

我们只要将出现在画面上的2块花色相同的石板放在一线上，则便可将它消除，我们可以推或拉动石板，另外也可以跳到石板之上。另外，角色与可变成"魔剑道"系列中的舞。

秘技

高等级：若以"ATOMIL"来输入密码，则便可直接由等级81开始来进行游戏。

在双重模式中玩：如果以"DOUBLE"来输入密码，则便可进入双重模式。在这里面2个角色必须用同一个手柄来控制，这时我们可利用方向键来控制**プクル**，以A、B、X、Y来控制**ビクル**。

克里斯蒂世界
クリスティーワールド

¥8000日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'93.1.29/PUZ

这是改编自美国著名的动画名作的PUZ游戏。玩家们必须利用主角来回移动，让地形上的方块、扇风机等将舞台上的老鼠全部赶走。这游戏的动作性很强，如果不好好操作主角，则它将很难控制。

课长 岛耕作·超级商业冒险
课长 岛耕作スーパービジネスァドベンチャー

¥9800日元/YUTAKA/卡带/'93.9.17/AVG

这是以漫画画作的课长岛耕作为故事的一款AVG GAMW。这是以任职于"初芝电气产业"的人物为故事的基础，课长必须解决各种在工作上所发生的难题，然后成为一个成功的企业家。

空中任务
スカイミッション

¥8300日元/NAMCO/卡带/'92.9.29/SLG

本游戏是以20世纪初的欧洲为舞台，当时飞机刚应用于战争中。玩家可以驾着双翼战机执行各种空战、地面攻击和轰炸的任务，在游戏中采用许多3D视点来加强游戏效果。

秘技

跳关密技：在密码输入画面中什么都不输入就直接选END选项的话，游戏的画面一变会直接从第4关任务开始！而且飞行员的"Marcel Leblance"的能力值会一下子变成最高！可以好好打一场了！

两种特殊指令：在标题画面中按着L、R和下键，再按开始键，就可以使用游戏中的雷达功能以掌握敌机动向。另外在标题画面中，若是按着L、R和上键，再按开始键，就可以改变游戏内定的操作方式，按上时飞向上，按下时飞机向下飞！

恐怖惊魂夜
かまいたちの夜

¥10800日元/CHUN SOFT/卡带/'94.11.25/AVG

这是继"弟切草"这款声音小说后，同一家公司再推出的第2弹"图像及声音小说"。在一个封闭的迷宫中，一件奇怪的杀人事件发生了！在游戏中玩家们可感受到真实画面的背景及真实的声音等。

秘技

粉红色的书签：如果看完破关画面，则画签会变粉红色，而接着会有新的事件发生。

消去资料：在标题画面中以②手柄依右、下、左、上、L、R、A、B、Y、X的顺序输入。在输入指令后若听到母子的惨叫，资料便会消去。

特别的名字：我们也可按下表中的名字来当犯人的名字。

恐怖惊魂夜/特别的名字

可输入的特殊密码	
输入名字	对应角色
お◌える	OL 3人组
お◌な◌	小林二郎
かめらまん	美树本洋介
しゃちよう	香山诚一
びじん	香山春子
ぼに◌て◌る	条崎みどり

恐龙大作战
ダイナウォーズ

¥8800日元/IREM/卡带/'92.7.17/ACT

这是款与电影同名的横卷轴动作游戏。要互换操作小孩与恐龙并和坏人罗克司作战。当状况熟悉之后，便能够随心所欲而可个别操纵小孩与恐龙的动作，并学会控制卡车等道具，另也要晓得如何解题。

秘技

增加自己的体力：在开场画面下利用X+上、左、A+左、R+右、Y+左、Y+右、SELECT键+下的顺序按下并开始游戏的话，体力会增至两倍。另外，在标题下依续按X+上、左、A+左、R+右、Y+左、Y+右、SELECT键+下、B+右、R+右、B+上、X+上、R+右、B+上、X+左、SELECT键+下之后再开始游戏。体力将变得无限多。(注："X+上"之类的表示法为X键与向上键同时按下。

快打刑事
ラッシング·ビート

¥8700日元/JALECO/卡带/'92.3.27/ACT

游戏开始先由瘦高的青年和拥有健美先生身材的现职警官两人中选择一人。这是一款动作十分豪华的格斗游戏。当你受到敌人攻击受伤时，"怒"气值会逐渐上升，到达一定值可增加攻击威力。

秘技

角色姓名设定：当你的成绩达到排行榜时就会显示姓名登录画面。这时输入姓名为"CHRCONF"结束。此时就会切换至角色姓名设定画面，所有在游戏中登场的角色姓名都可以自由变更了。

快打刑事 乱 复制都市
ラッシング·ビート 乱 复制都市

¥9600日元/JALECO/卡带/'92.12.22/ACT

看游戏名称就知道这是"**ラッシング·ビート**"的续编。和前作相同都可和朋友对战，以怒气指数提升威力等。不同点在于原本2位角色增加至5位，另位攻击范围也更加宽广了。

秘技

以同角色玩2P游戏：在2P游戏中选择角色时，将1P和2P的光标移至相同的位置，然后同时按下1手柄和2手柄的十字。但是有时候在第1舞台会发生画面停止的情形，可以从第2舞台以后的角色选择画面开始尝试。

强力的隐藏技：リック·ノートン和**ダグラス·ビルド**这两人拥有强力的隐藏技。使用方法如下面的表所列，同时按下两个或三个键。但是说实在的，并不很容易可以按得出来。

在VS.模式中也能使用必杀技：在VS.模式中选择角色时，按住下、L、R再决定。这样子就可以在VS.模式中使用必杀技了。

使出愤怒模式的招式：与对手面对面靠近，参考下的表中指令，快速输入后按Y键。这样即使现在是其它模式中，也能使用出愤怒模式的招式。

快打刑事 乱 复制都市/强力的隐藏技

角色名	操作	秘技名称
リック·ノ̂トン	B+Y	**ストレ̂トアッパ̂**
	A+B+R	**キンタ̂クアタック**
ダグラス·ビルド	X+Y	火炎攻击
	B+X	急降下**キック**

快打刑事 乱 复制都市/使出愤怒模式的招式

角色名	指令
リック·ノ̂トン	上▶下▶右
ダグラス·ビルド	上▶下▶左▶右
ロ̂ド·J	左▶右▶左▶右▶左
华斩	上▶下▶右▶左
ウェンディ·ミラン	上▶下▶右

快打刑事修罗
ラッシング·ビート修罗

¥9700日元/JALECO/卡带/'93.12.17/ACT

系列作品的第3作。游戏的目的是要打败罪恶的企业"**ダグラスモーター**"，可2人同时玩。VS游戏可由6人中选择自己喜爱的角色。最多可供4人参加的**バトルロイヤル**战也很好玩喔。

秘技

可使用所有的角色：从打开游戏机的电源开始到出现标题画面为止，一直按着A、L、R键。然后选择"STORY GAME"开始游戏。一开始就能够使用**リック**和**メタルフレーム**了。

以相同角色进行游戏：在游戏选择画面中，将光标移至**ストーリーモード**，同时按住1手柄和2手柄的L、R、下键，再按START键或A确定后，就可以选择相同的角色来进行游戏了。

可使用愤怒模式时的招式：输入下页表的指令，可以使用原来只有在"**怒り**"模式才能使用的招式。

究极愤怒模式：先让**ディック**的

体力减少至再受一次敌人攻击就死掉的程度。此时假设**ディック**面向右边，按住 R 键同时照顺序按下、右下、右、X。这样就会变成和平常的愤怒模式不同，角色会暂时变成无敌的状态。如果**ディック**是面向左边的情况下，只要将上述的指令，用十字键按成相反的方向即可。

快打刑事修罗/可使用愤怒模式时的招式

角色名	密技指令
ディック·マクガ̂ード	和对手面对面，照顺序按左、左下、下、右下、右、Y 键
エルフィン·バ̂ークレイ	
ジミ̂ー·ハ̂ーガン	
キスリング·ヴォ̂ーレン	从对手背后照顺序按左、左下、下、右下、右、Y 键。
リック·ノ̂ートン	

快打旋风
ファイナルファイト

¥8500 日元/CAPCOM/卡带/'90.12.21/ACT

这是一款移植自街机版的作品。故事内容主要是描写邪恶军团绑架了女孩，这时女孩的父亲与恋人就展开营救行动，玩家可以选择成为父亲或是恋人，并展开激战，还有最后必须与威力强大的头目进行对决。

秘技

以エディ的口香糖回复体力：回合 3 的头目**エディ·イ**一登场时，由于会吐出口中的口香糖，这时如果拾起口香糖并吃下，体力就会回复一半以上，当然这种秘技似乎不太卫生。

快打旋风 凯
ファイナルファイト ガイ

¥8500 日元/CAPCOM/卡带/'92.3.20/ACT

本款游戏会出现街机版的另 1 位主角**ガイ**，并会取代**コーデイ**。由于**ガイ**是武神流忍法的高手，所以能够用三角飞跳等特殊技法。

秘技

隐藏体力回复得点：在回合 4 会出现狗，这时如果站在前方并不要移动，体力就会逐渐回复。

快打旋风 2
ファイナルファイト2

¥9000 日元/CAPCOM/卡带/'93.5.22/ACT

这是系列的第 2 部作品。在这回的新作中，由于能够 2 人同时游戏，所以将使战斗内容更富变化。至于角色方面，除了哈格之外，还有使用日本刀的卡尔洛斯，以及能够快速移动巧妙出击的忍者麦克。

秘技

利用铁桶进行三角飞跳：使**マキ**朝铁桶或是箱子的方向飞跳，然后在碰撞的瞬间，如果再按一次跳跃键，这时就能够在墙壁之外进行三角飞跳。

相同角色对战：在标题画面按下、下、上、上、右、左、右、左、L、R。如果成功输入指令，背景就会变成蓝色。其后只要 2 人同时进行游戏，就能使用相同角色展开战斗。

只看角色介绍的秘技：接上 2P 摇杆，在标题画面中按住 2P 的 L 和 R 钮，这样就能直接看到角色介绍画面了。

轻松挑战 4 天王：1P 和 2P 摇杆都接上，选关开始游戏，此时用 1P 或 2P 玩都无所谓。游戏一开始，就立刻叫一个适当的角色来挑战，然后把他打败，这样一来在人物选单上被叫来打败的人就会被打上 × 记号，利用这种方式，把其他角色一一叫出来打败，这样一来，玩家无须与电脑真枪实弹的打上一场，就可以直接挑战 4 天王了！不过这样子的话，还是会影响到整体成绩。

健也会瞬间移动：用健来进入游戏，到加分舞台时，把达尔西姆叫出来，在画面的一端，当健用地狱车攻击了达尔西姆后会突然变到另外一边去！

快打旋风 3
ファイナルファイト タフ

¥9980 日元/CAPCOM/卡带/'95.12.22/ACT

这是系列的第 3 部作品，游戏中除了有凯与哈格等大家所熟悉的角色之外，还会出现新角色的**ティーン**与**ルシア**，这时为了要破坏犯罪组织，于是就展开攻击行动。舞台中有隐藏通路，而且根据破坏的物件，会前进到不同的舞台。还有利用指令，也能使用新技。

拉里·尼克森 超级钓鱼
ラリー ニクソン·スーパー バスファッシング

¥9800 日元/KING RECORD/卡带/'94.9.22/SPG

这是一款可以让你在家体验钓鲈鱼乐趣的游戏。游戏中有日本著名的钓场如早明浦、儿岛湖等。在钓

场上的各种道具都必须一一调整设定以发挥最大功用，这时候**ラリー ニクソン**会提供建议。

拉力之王
THE KING OF RALLY

¥8800日元/MELDAL/卡带/'92.12.28/RAC

这是由巴黎横过欧亚大陆，直达北京的长距离世界越野车赛，其距离为世界所有的越野车赛中最长的。玩家们在游戏中要小心的选择自己的驾驶副手。这将会对我们的各战战略应用造成很大的影响。

秘技

使汽油加满：在比赛中我们先暂停，然后依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的顺序按键，在出现效果音后，我们便将自己的汽油加满。

舞台选择：在舞台介绍中于ROUND数显示的画面下依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的顺序输入，成功时会产生效果音，这时便可上下的自由选择舞台ROUND!

以最高速来START：在舞台1以外的STAGE中，于START时若为手排，则持续按着B(3档)、若为自排，则持续按着X、Y、B(加油)键，这样便可直接由最高速起跑。

拉莫斯留伟之世界足球
ラモス留伟のワールドワイドサッカー

¥9500日元/PACK IN VIDEO/卡带/'94.2.25/SPG

由J联盟的明星选手**ラモス**留伟负责监制，角色以真实姓名登场的游戏。游戏以控球的选手为中心，以视点与选手相同的3D画面来进行比赛。参赛的队伍有世界32个国家，以及日本联盟32支队伍。

秘技

关掉声音：在游戏模式选择画面中按下SELECT键。这样游戏中的声音就能够关掉了。

拉普拉斯之魔
ラプラスの魔

¥9900日元/大东海/卡带/'95.7.14/RPG

本款游戏是西元1920年代的美国为舞台的恐怖侦探游戏。玩家为拯救行踪不明的少女而探索幽灵列车。打倒敌人并不能得到金钱，必须将敌人拍成照片，将照片出售来取得报酬。

秘技

五个特别的名字：游戏一开始时先将输入名字的画面叫出来，在此输入下表上的名字，根据输入名字的不同有不同的效果，有的会使主角所持金额达到最高，有的会使主角能力值达到最高等。另外，输入"**おんがく**××"(××是00至16的数字)的名字，游戏进行时就会以所指定的BGM来播放背景音乐。另外，如果输入"VICMAC"的话，会持有"**ドクロのメダル**"道具，如果将这个道具装配起来，那么将会使你很容易在游戏中与各种怪兽相遇。

蜡笔小新·呼风唤雨的幼儿园儿童
クレョンしんちゃん 岚を呼ぶ园儿

¥9500日元/BANDAI/卡带/'93.7.30/ACT

这是以一位不论到哪里都会造成许许多多的问题的问题儿童为主角的ACT。在这款作品中维持了原作独特的风格，尤其在会话及迷你游戏中我们更是可以感受到这点。共有4舞台、20个区域。

蜡笔小新2大魔王的逆袭
クレョンしんちゃん2 大魔王の逆袭

¥6800日元/BANDAI/卡带/'94.5.27/ACT

在这第2代的腊笔小新中，我行我素的幼稚园问题儿童被魔王抓走了，他为了救助朋友及假面，于是在游戏中大显身手。在这里面与原作相同的各种手法都会出现。

兰古瑞萨 衍生版
デア ラングリッサ

¥10800日元/NCS/卡带/'95.6.30/SLG

本游戏以SEGA版的"兰古瑞萨Ⅱ"(梦幻模拟战Ⅱ)为基础，并在剧情及角色上稍加修改。整个游戏会因主角所采取的行动不同，而剧情也会有所差异。是多重剧本的模拟游戏。

秘技

可听背景音乐和效果音：玩家在读取选择画面中，依左、右、SELECT键、A键的顺序输入

拉普拉斯之魔/五个特别的名字

名　字	秘　技　效　果
おんがく××	名字中的××请输入00至16的数字，就有17首BGM可以欣赏。
"VIC"/	所持金额增加为一万元
M.A.C?	所有能力值升至最高
やすだ/きん	所有能力值升至最高，所持金额增加一万元。
VICMAC	一开始即装配"**ドクロメダル**"道具。

指令。然后画面会显示出“BGM”以及“效果音”2个选项。当玩家选择其中一项选项，则会切换成排列有曲号以及曲名的画面。此时，玩家将光标移至想听的曲号上并按A键决定，就可欣赏到音乐。

选择剧情：玩家在读取进度画面中，于3个剧情清除时间的资料中，将光标移至任何1个。依上、下、上、下、左、右、SELECT键、A键的顺序输入指令。如此光标所在位置的资料会变成数字。利用十字键来变更数字后并按START键，则玩家可以直接玩对应数字的剧情舞台。真是一项非常方便的指令。

前往“筋肉神殿”：当玩家游戏进行到剧情6的“圣地**レイテル**”时，将主角从地图的最左上方向右移动2格，再向下移动6格的地方停住。此时，玩家便会发现到隐藏舞台“筋肉神殿”的入口处。既然已发现“筋肉神殿”的入口处，即使玩家离开那里也没关系。当玩家清除剧情6后，画面会显示“调**べますか**?”的讯息。此时，玩家选择“**はい**”的话，便进入“筋肉神殿”。神殿中的敌人各个都满身肌肉的强人。

增加道具法：玩家要从最初开始玩，并回答电脑提出的问题。此时，便是决定主角的能力及等级的关键。而依玩家答的答案不同，有时可能获得某些道具，如下表。对于这些问题，玩家先回答想得到道具，并对最后的问题“**よろしいてすか**?”回答“**いいえ**”后，再从头开始。此时，虽然能力和等级全部重来，但只有取得的道具不会消失，会留下来。玩家若能如上述方法及复地操作的话，就可增加许多道具。之后，当决定角色时，玩家可在拥有增加的道具的状态下，从最初开始玩。不过，当反复回答8次后，画面会变暗，便无法继续游戏，所以须在7次内决定好角色。**问答的隐藏剧情**：首先，玩家在剧情8“空**のかけ**桥”中，将主角从地图最右上方向左移动11格，向下移动到第17格的位置，然后便可以发现到隐藏剧情的入口处。接下来，当玩家清除剧情8时，画面会显示出“崖**にある**入口**を**调**べてみますか**?”的讯息。此时玩家回答“**はい**”之后，便能进入隐藏的剧情“**クイズでゴー!**”之中。在此剧情中，游戏的开发制作群会以敌指挥官的身分出场，当玩家开始进行攻击的话，则敌方会出一些有关“NCS公司”的问题。不过，剧情8是要玩家在上个剧情中打倒敌指挥官并拒绝引诱**レオン**才能玩。

怪异家伙的隐藏剧情：首先，玩家在玩剧情8“**ゴーアヘッド**”时，将主角从地图的最右方往左移动11格，往下移动17格。然后，玩家便能发现隐藏剧情的入口处。接下来，当玩家清除舞台之后，画面会显示“探索**してみますか**?”的讯息。此时，玩家回答“**はい**”的话，便可以进入隐藏舞台“**どこかで**见**た**连中”。在此剧情中所有出现的敌指挥官会一面说着好笑的台词而一面攻击主角。不过，剧情8则是要玩家在剧情7“魔族**の**少女”中答应引诱**レオン**交加入帝国那一方之后，才能玩的剧情。

前往隐藏商店：首先，玩家在剧情开始前的画面中，选择装备道具的指令，并将光标移至“购

兰古瑞萨 衍生版/增加道具法

问题	回答	能得到的道具
对于暗之使者你所抱持的印象为何?	为崇拜的对象	**デビルアックス**
	其存在根本不足取	**ミラージュローブ**
现在，我方的侦察部队被包围了，但是你的部队也处在危险的状态之中。而你会对你的部队作何种的指示呢?		
呼叫援军并抵御	**ラージシールド**	
派侦察部队去解救	**クロス**	
在你一生之中你所追求的是什么?	财富	**ラジシールド**以及所持金额
	权力	**クンド**
当你手中握有强大的权力时，你会为了什么而去使用那权力?	为了保卫人类	**アミュレット**
对你而言所谓的爱究竟是什么东西呢?	接受	**ウォーハンマー**

入”的地方。接下来，依左、右、右、下、右、上、A键的顺序输入指令。如此，玩家便可前往隐藏商店。在这家商店中有卖比普通商店更丰富更多种类的武器和防具，而且是平常时所买不到的。玩家可要好好利用此商店。另外，一旦走出了商店后，在未到达下个剧情前，是无法再进去了。

幻之剑“メサイヤソード”：玩家要将“圣剑**ラングリッサー**”的剧情给清除掉。接下来，就在记录游戏后再按重来，等读取画面出现。玩家将光标移至刚才记录游戏的资料上，并依上、下、上、下、左、右、SELECT键、A键的顺序输入指令。此时，玩家可以开始选择舞台。然后，玩家利用十字键将剧情的号码设定11，再按START键，则玩家又可再玩一次“圣剑**ラングリッサー**”的剧情。在此状态下，玩家将主角移往有“**ラングリッサー**”的地方的话，这次玩家可以取得叫“**メサイャンソード**”怪名称的剑。将备此剑后打倒敌人时，可得2倍经验值。

狼族战士

ウルヴァリン

¥10900日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/’95. 1. 27/ACT

这是一款移植自美国相当有名的漫画“X-MEN”的游戏。主角当然便是里面的**ウルヴァリン**了！主角以硬金属爪为武器来作战，并在向上下左右延伸的地图前进，打倒特定的敌人后头目便会出现。

浪漫传说

ロマンジング サ·ガ

导入了自由剧情系统，即使没有处理事件，也能够前往自己想去的地方。是一款每玩一次就会有不同体验的RPG作品。游戏中，主角的最后目的是要阻止敌人大魔王的再度复活。

秘技

グレイ变成2人：以**グレイ**展开游戏，结束财宝事件后，在15分钟内，让**グレイ**低达**ジェルトン**的码头。然后前往**メルビル**，并与**ミリアム**与**ガラハド**告别变成独身。在进入建筑物中与**ジャン**相遇后，**クロディブ**就成为伙伴。此时迅速与**まよいの**森的**オウル**谈话。在到“**森のいりぐちあたりにモンスターがうろついているようじゃ**”这段话后，打倒怪兽来帮助**ジャン**，并取得**メルビル**的地图。然后与**メルビル**城的守卫谈话后**ジャン**会介绍另一位**グレイ**，此时**グレイ**就变成2人。

伙伴增加至7人以上：选择**アルベルト**及**シフ**以及的主角开始游戏。然后在不安排**アルベルト**，加入**シフ**的状态下作成6人的作战团体。游戏开始后前往**ガト**找村长谈话后前往旅馆会遇到**アルベルト**。与**アルベルト**谈话后，他就会加入作战行列。此时，作战伙伴就会变成7人，而且以后作战团体中的人数也将能增加，不过，第7人以后的伙伴是无法参与战斗的，这点请玩家要了解。

轻松取得圣杯：前往**エスタミル**的地下墓地与守护墓石的怪兽进行战斗，由于此时就算主角逃走，也能够打倒怪兽，也因此玩家在打倒各个墓石之后就可以选择脱逃。处理完这个事件之后，就能够在游戏序盘中轻易取得圣杯。

召唤恐龙：取得位于**リガウ**岛草原上的恐龙蛋，并且把它当作武器来装备。在战斗时只要使用恐龙蛋就能够召唤恐龙。不过使用过后，恐龙蛋就会消失不见。

改变グレイ的职业：以**グレイ**开始游戏，不要处理完财宝事件，直接前往**ブレェーレ**。在这里乘上船之后，**グレイ**就会卷入只有以**アルベルト**作为主角才会发生的**イナーシーの**岚事件。与位于附近的**アルベルト**发话后，**グレイ**就会以“**バルハル族のグレイ**”的职业登场，私自下船之后与**シフ**谈话，他又会以“**ルドルフの**名子**グレイ**”的职业出场。

将ハャブサ斩り的效果移转：将剑系的武器装备在角色身上，并且让其熟练度提升一直到习得**ハヤブサ**斩**リ**为止。进入战斗之后，选择必杀技**ハャブサ**斩**リ**，然后将之取消再输入自己喜欢的指令，这样就会出现与使用**ハャブサ**斩**リ**同样的使用效果。

将云雨の腕轮之防御力保留：取得事件道具雨云**の**腕轮或是**はやてのくつ**之后，将它们装备在主角身上。然后与水龙等人会面，并且将道具移转给他们。此时虽然身上的道具不见了，不过防御力仍然存在。不过如果装配新道具，那么防御效果装配上新道具，那么防御效果也就会消失。

持有盾牌及两手剑：先在角色身上装备盾牌、然后再装配上两手剑。

最强的アルベルト：**アルベルト**展开游戏。在游戏最初前往东方洞窟处理打倒怪兽的事件。在这里不要打倒头目敌人，只须不断地借由打败头目之外的敌人来提升等级，虽然敌人会

越来越强，不过主角却可以利用他们，将腕力提升到35左右。在这种状态下打败头目，进入**イナーシーの**岚的事件，此时**アルベルト**就能在事件中轻松打败敌人，而且新加入的伙伴**シフ**，其能力比通常时高，两位伙伴将能轻松过关了。

让移动速度加快：进入战斗，不要打倒敌人，马上脱逃。不断反复这个动作，主角的移动力会增加。

在酒吧中见到伙伴：进入小酒吧的瞬间迅速按下Y键，就可以见到成为伙伴的角色。

简易重开机：游戏中，同时按下L、R键、START键以及SELECT键。

雨云の腕轮的使用方法：装备"雨云の腕轮"之后，就可以使用这项不是武器的道具来攻击敌人。

在沙漠中前进：到达了**カクラム**沙漠中无法再继续前行之处，向外走出一步之后作个记录，并且迅速地读取资料，如此就能够顺利地穿越原来无法穿越的沙漠地带，继续前行。

时间静止：在游戏开始后的1分钟之内作记录再重新开机。然后再读取资料重开游戏。反复以上作作，就可以在时间静止的状态下让游戏进行。

帝国军的士兵消失：在**キャプテンホーク**的**マヌク**岛中被帝国军的士兵包围之后，作一次记录然后再重开资料，这样帝国军的士兵就将全部消失。

阻住先路敌人消失：在**ベイル**高原的**アディリス**或是**トマエ**火山的**フレイムタイラント**等地方，与阻住通道的敌人进入战斗之后，选择全员脱逃。如果能够脱逃成功，那么在战斗终了后，阻住道路的敌人便会消失。

提前使用必杀技：让某种武器提升至等级15，就会习得该种武器的必杀技。在战斗中使用必杀技1次，然后将这项等级15的武器卸下，并且装备其它的武器。这样一来，在战斗中就会出现空白的武器栏，选择这个空栏后就能使用新武备武器等级15时的必杀技，而且不限次数。

穿越急流：走入急流被推回前按下Y键。然后作一次记录再新开机。读取资料时按着十字键的上键，这样就能够顺利地穿越急流。

得到2次奖赏：以主角**グレイ**开始游戏、处理完财宝的事件之前前往**メルビル**。然后打倒位于地下水路神殿中的**サルートン**神官取得奖赏，并且前往**ジェルトン**处理财宝事件。处理完后再回到**メルビル**与**ミリアム**以及**ガラハド**告别，并且加入**クローディア**这位伙伴。这时地下水路神殿的**サルーイン**神官就会复活，再度打倒后即可第2次取得奖赏。

浪漫传说2

ロマンシング サ·ガ2

¥9900日元/SQUARE/卡带/'93. 12. 10/RPG

这是人气RPG系列第2作。由玩家担任皇帝的角色，让几近毁灭的帝国复兴起来，并且朝向统一世界的目标前进。角色的职业种类高达27种之多。玩家在游戏中也能够编成自己独创的作战团体。

秘技

守卫走出塔外：前往**テレルテバ**，并且与说着"**モンスター达が圣なる塔を占领しました!**"的居民对话7次，或是与全部的居民对话，让时间进行至晚上。这样一来，占领塔中各个关键位置的怪兽们就会跑出塔来，在这种状态下进入塔中，就可以不必与怪兽战斗而直接登上最上层。

以打倒鹦鹉来提升等级：在**ソーモン**馆被**クジンシー**占领时，馆中的宝箱里将出现一只鹦鹉。打倒鹦鹉之后，可以利用记录或是让画面切换至他处的方式来让鹦鹉复活。由于打倒它后，可以获得较一般情况为多的技术点，所以可以利用它轻松地提高等级。

前往奇特的场所：在**ゴブリン**袭击**アバロン**的事件发生后，步出城外，随后便会与**ゴブリン**进行战斗，如果战斗获得胜利，那么主角们就能够在城外的奇特场所中，自由地移动至想要去的地方。

跳过敌人：ナゼール南方的迷宫中，将会出现以冲刺飞过的石块。此时按着Y键进行2段式跳跃，只掌握住跳跃的节拍，便能顺利地跳过敌人。

混乱之发现法：中了"混乱"之后，让各个角色选择攻击的武器或是魔法看看，此时，若是没有出现光标，那么该位角色就是处于僵化或是被敌人攻击状态。

魔石の指环之效果：持有**魔石の**指环时，只要进入旅馆休息，那么每个角色的LP值就会减1。另外，只要某位角色装备这项道具，那么这位角色的LP值就会提升至最大值，而其他角色的LP值都会各减1单位。**魔石の**指环在装备后就无法撤去。

テレルテパ之攻略法：进入**テレルテパの**塔之前，找村人谈话后，不久就会进入夜晚，此时塔中的怪兽也将跑出塔外。在这里状态下进入塔中，主角们就能够轻松地攻略**テレルテパ**塔。

残像剑失效：只让皇帝 1 人加入作战团体，并让他修得残像剑。然后寻找拥有混乱技巧的敌人进行战斗。此时让皇帝选择残像剑，在使出技巧之前若是中了敌人的混乱技巧，那么在残像剑使出的同时，皇帝将会消失于画面之上。

テンプテーション之回避法：对于**ロックブーケ**所使用的**テンプテーション**，可以利用水**の**术法的务隐**れ**来确实地回避。

轻松地搬运石船：在持有石船的状态下，团体的移动速度就会变得缓慢，不过只要将石船舍弃，它就会自动地纳入城内的仓库中，这样就不必辛苦搬运了。

头目回避法：在诗人**の**洞窟的头目后方有个宝箱。看起来如果不将头目打败似乎就无法打开宝箱，不过实际上，想得宝箱并不一定要与他战斗。

即使坏掉也无所谓：前往浮游城的必备工具风起**こし**，在抵达浮游城后就会坏掉了。不过没关系，只要回到**アバロン**城的仓库中，就能够再次地使用这项工具。

进入沉塔：如果没有打倒神殿中的守护者，就无法进入这个沉**んだ**塔。不过在“先**へ**进**めい**”的情报出现后，与怪兽对战，只要能获胜，便可直接进入沉**んだ**塔。

七英雄之秘密：如果能在尚未与公主见面之前，打倒位于**エイネップ**的巨人。那么只要前往沉**んだ**塔，就能获悉七英雄之秘密。

让珍贵武具增加至 2 个：皇帝到**シェラール**之后，在战斗中全灭，然后在后来的战斗中，不要加入了其他的伙伴，让皇帝以只身的状态进入战斗并且全灭。如此反复全灭数次之后，就会出现一位姓名由自己决定的最终皇帝。这是在看到“皇帝**にしますか?**”的问句出现后，请选择“**はい**”，就会出现一张曾经看过的皇帝继承画面。在此，再度选择最终皇帝的后继者。最终皇帝所附属的**デイブレード**等武器或是道具，就会再增加一份，并且纳入仓库中。

在游戏序盘增殖资金：在**アバロン**城出现小偷，而且在主角尚未遇到**キャット**状态下，进入城中的床上睡觉一直到早上。即使在夜晚惊醒还是得继续睡觉。到了早上之后，前往城中的杂货店，并且从店内的壁炉爬至屋顶。然后沿着屋顶前进，并且跳入城市在上方的房间窗户，进入房间之后，就会发现一个藏有 10 万克朗的宝箱。此后再度回到城中睡觉后反复以上的顺序，就能够无限次数得到宝箱中的 10 万克朗。

在森林中前进：在**サラマット**森林中，看到“**ンの**先**には**进**めないぜ**”的情报，并且在被推回来的瞬间进入战斗，在战斗中打倒敌人之后，就可以在原先无法前进的森林中继续前行。

快速开发：在**アバロン**委托工匠进行的武器·防具开发工作，在委托后找怪兽斗 5 次，开发工作就完成。

选择开发武具：在锻治屋中进行的武器·防具开发工作，可在每回战斗时变更开发的项目。

跳入墙壁：前往**シーフギルト**基地，并且接受工作的请托。然后到基地左下方的入口处，与站立在入口的人物谈话，这时，主角就会不断地往上跳去进入墙壁。

以退却来赚钱：与敌人进入战斗状态后马上退却，这样每次战斗的收入就会纳入帝国的金库之中，不过若是过份使用这项技巧，那么就比较容易遭遇到强悍的怪兽。

安全的门扇：遇到为数众多的怪兽时，只要将角色安置在开启的门扉处，就不会与怪兽们进入战斗。

光标快速移动法：在地方地图上移动时，押着 Y 键移动光标，这样光标的移动速度就会增快。

药草老先生：以地上战舰打倒**ボクオーン**之后，将**ステップ**地方纳入帝国的领地内。然后前往**ノーマッド**村右上方的房舍找主人谈话。如此就能在万能药等 3 种药草中取得 1 种药。

简易 RESET：同时押下 L 键与选择键，就可以将游戏画面切换至标题画面之下。

浪漫传说 3
ロマンシングサ·ガ3
￥11400 日元/SQUARE/卡带/'95. 11. 11/RPG

这是广受好评的 RPG 作品系列第 3 作。根据角色行动来决定剧情发展的自由剧情系统仍然健在。战斗时安排了指令模式以及战斗模式可供使用。

秘技

变更主角：先将主角的 LP 值降至 1，并在这种状态下，组成 2 人以上的作战团体，之后再找 4 支魔贵族的其中一支对战。在战斗中，故

意承受敌人的全体攻击，并让主角及 1 人以上的伙伴倒下之后使团体全灭。这时，记住不要让主角以外的伙伴之 LP 值变成 0。随后不要让游戏结束，只要能将伙伴们推出魔王殿之外就大功告成了。这样一来，在对 4 魔族战时的第 2 号角色将会成为游戏中的新主角。这位主角的能力值、道具、术以及魔法直接被保留了下来，而他的姓名、剧情以及事件进行的内容，则是承袭自之前的那位主角。不过，如果使用这项技巧，那么原先的那位主角便无法再加入作战团体了。

取得隐藏道具：在**ミューズの**梦这个事件中，可以进入一间只安置有一个宝箱的房子。这里的宝箱可以在打开一次走出房子后，再进去打开。如此进出打开宝箱 3 次之后，就可以从宝箱中取得“银**の**手”。将这个道具装备在身上，就可以利用手上的武器作出 1 次 2 回的攻击。不过在持有盾牌时，这项道具的效果是无法成立的，而且在事件终了后，第 1 次以及第 2 次在屋中取得的道具就会消失了。

快速的武器开发：前往**ピドナの**新市街的武器工房后，委托工匠进行武器或防具的开发。然后前往怪兽出现之处与怪兽进行 10 次以上的战斗。在战斗中不须打倒怪兽，直接逃走就可以。随后回到**ピドナ**的武器工房中，刚刚所委托开的武器或防具就出炉了。

片断放送：在原野或是城中等移动画面上，按着 START 键，以十字键来移动，之后再向前一步就会进入暂停状态，并且开始进行电影般的片断放送。此外，使用这项技巧，在移动时就比较容易回避怪兽的出现。

简易 RESET：在游戏中同时按下 L、R 键、SELECT 键以及 START 键，就能将游戏画面切换回厂商标志语画面之下。

发出声音来走路：如果按着 SELECT 键开始移动，那么在移动时，就会发出类似电铃般的声音。

王家指环之供应：先让主角以外的伙伴装配上“王家**の**指环”。然后前往酒吧将这位伙伴排除团体之外，并且让持有物与仓库呈现没有“王家**の**指环”的状态。在这种状态下，到**ヤーマス**2 个道具屋内部下方的店铺中购买 1 个“**きれな**指环”。这样一来，这个“**きれな**指环”竟然变成了“王家**の**指环”。然后让刚才被排出的那位伙伴装配上“王家**の**指环”。并且再度将他排出作战团体，这样就能再到**ヤーマス**的道具屋中购买“**きれいな**指环”。如此反复操作数次后，主角最高能够得到 4 个“王家**の**指环”。另外，在 10 欧拉姆（金钱单位）的“**きれな**指环”变成“王家**の**指环”后，将它卖给道具屋，就可以得到 2500 欧拉姆的金额。

弓矢の隐藏必杀技：首先，将能够使用“**でたらめ**矢”技巧的弓系角色安排在团体中。然后与敌人进入战斗，并且让弓系的角色承受敌人的特殊攻击，进入黑暗状态。在这样状态下，让他使用“**でたらめ**矢”，他就会使用比平常强出许多的“心眼**でたらめ**矢”这项隐藏必杀技，这项秘技只能在呈现黑暗状态下使用。

在斗技场回复：在**ッヴァイク**城的城门前与士兵谈话，并且在斗技场上出场。与敌人进入战斗后，让先锋到大将的所有角色全部退却。这时虽然因为失败而被丢出城外，不过伙伴们的技点以及 LP 值却都回复了。如果想要回复这些能力，就可使用这项秘技。

ポドールイ之隐藏小屋：首先，在**レオニード**城的大厅打倒**ヤミー**。然后前方的左下处，就会发现一个龟裂的墙壁，面向这个墙壁向上前进。就可进入一个隐藏房间，打开隐藏房间的宝箱，就能得到“宵暗**のローブ**”这项道具，这项道具是具有 42 单位物理防御力以及魔法防御力的防具。

轻松在“魅力の试练”过关：先在“生命**の**试练”中过关，然后前往被敌方舞女与小丑所阻住的处所。与敌人接触进入战斗之后，不要战斗迅速脱逃。这样原来阻住道路的敌人竟然消失不见了。

阵形技之点数增加：首先前往魔王殿取得阵形技“光**の**壁”的秘诀，先让主角能够使用。其次将阵形决定为“**トライアンカー**”后与敌人进入战斗。战斗进行至第 2 回合时，技点会变成 2，这时请使用“光**の**壁”。这样一来，进入下一回合时，阵形技点数竟然增加到最大值 9。

快速移动的光标：在地方地图表示画面或是世界地图表示画面上，按着 Y 键来操作光标，这样光标的移动速度就会比平常时候快速。

一次保管 2 个：首先**ミカエル**作为主角，让他从事“政”之军事。这时，从事 1 次“武器·防具开发”只须使用 5 万欧拉姆（金钱单位），而且武器与防具的种类也较多。另外开发好的物品也将 2 个 2 个地被保管在仓库中。

雷电传说

雷电传说

¥8700日元/东映动画/卡带/'91. 11. 29/STG

这是一款从街机移植过来的纵向卷轴射击游戏。为了配合家用游戏机的使用年龄层，此作将高难度的电玩版本的难度稍稍降低。游戏中自机所装配的武器可以作5阶段的成长。

秘技

道具2倍活用法：让1P与2P的自机伙伴在完全重叠的状态下取得道具即可。

雷鸟

サンダーバード

¥8800日元/COBRA/卡带/'93. 9. 10/ACT

这是由同名的电视节目所改编的ACT。在游戏中玩家们可操作雷鸟1号、2号，解决10个任务。在全部共10个的任务中，玩家们可依自己的喜好来选择自己想攻略的顺序哦！

蕾蒂大冒险～从过去开始挑战～

レディーストーカー～过去からの挑战～

¥9980日元/TAITO/卡带/'95. 4. 1/RPG

游戏的特征是立体的游戏画面。不论是原野或是迷宫都是以立体化来表现。另外，陷阱、事件等也是利用立体的机关来制作。以传说之岛为游戏舞台，主角**レディ**展开一场大冒险。

秘技

增加LP至无限：首先到**デスバレー**矿山乘坐台车，前往尽头的房间。在这房间取得能够增加LP值的道具**"チョコレータム"**，不要继续搭乘台车，直接徒步走出房间。再度进入房间后，**"チョコレータム"**又会再度复活。依照上述的方法重复进行数次，这样就拿到许多道具用来增加**レディ**和**ヨシオ**的LP值。

增加金币：过了**キングバロン**邸这一关之后前往**デスベガス**的赌场。用这里的**カプリキャッチャー**取得**"あかいハイヒール"**后，将它装备起来，然后到**ヘブリ**的家和**バーボ**说话。每踢一次**バーボ**就能获得50枚金币。

出现隐藏角色：过了**キングバロン**邸这一关之后，前往**モンスター**村的教会，和隐藏角色**ヤス**会面。前往**なげきの**岬和**まみ**会面。

获得"ガラスのくつ"：首先在有大镜子的房间中将假的**レディ**一行打倒，破**キングバロン**邸这关。过关后前进至**バロン**之塔的最顶层，然后再次回到有大镜子的房间。此时，镜子前面将放置**"ガラスのくつ"**（玻璃靴）。这个玻璃靴是**レディ**的专用武器，装备它以后必宁能给予敌人致命的一击。但是一旦使用它之后就马上坏了。

不同的奖品：当你取得**デスバガス**赌场的所有奖品后，继续在赌场玩下去。此时，里面的奖品将新增加**"まかいのにく"**、**"こたいのほん"**等全新的奖品，记得要在**カプリキャッチャー**这个地方玩才有效。

蕾沙出击

アクトレイザー

¥8000日元/ENIX/卡带/'90. 12. 16/ACT

这款游戏可让玩家们在动作的舞台中与魔物作战，在创造世界的模式中引导子民发展城市，将恶魔之巢封印起来。在人口不断增加下，主角的等级也会提升，因此也有RPG的要素。

秘技

简单地突破肥皂泡地带：如果跳上**ノースウォール**的肥皂泡，则我们可在其上面连续跳跃。这样一来肥皂泡便不会破掉，而我们也可轻松的通过。

主角人数变99：如果前往**デスヘイム**，则我们便必须要与以往所出现过的所有头目对决。我们可以在这里以主角台数剩0的状态与任一头目对决，接着在头目体力剩1时进行记录，在所剩时间为3秒时马上将头目打倒，这时我们也会因时间终了而倒下，而我们的主角人数便可在这时侯变为99人，但因这技巧在使用时很难有效的把握时间，很容易失败。

特殊模式：如果我们能够破关，则等过关画面终了时按RESET键接着于标题画面出现时按①手柄的SELECT的方向键的上或下键连续2次，则我们便可看到特殊模式的画面。如果我们选择这特殊模式，则可在模度极高的动作模式中进行游戏了！

敌人不会出现：在创造模式中，如果在敌人的巢上使用太阳的奇迹，则敌人原应于20秒内出现，但这时会在1分钟左右才出现。

让"命の源"出现：首先在**ブラッドプール**中，于湖净化后于湖的附近使用雨的奇迹，则生命之源便会出现。而在**カサンドラ**的金字塔出现后使地震也行。

蕾沙出击2·沉默的圣战

アクトレイザー2 沈默への圣战

¥9300日元/ENIX/卡带/'93. 10. 29/ACT

我们操纵着由神所附体的石像，利用剑及魔法来与敌人作战。这是一款横卷轴的动作游戏，其前作的模拟模式现已消失，玩家们可好好的享受动作模式。现在主角已可于空中飞翔了！

秘技

与前作的头目对决：如果依“Long long ago”来输入密码，则便可在无法使用魔法的状态下进入有着前作头目的舞台中与前作的头目对决了！

以展示画面为舞台：如果将游戏的难易度设定成 HARD，然后以“!!!! DEMO!!!”来输入密码，则便可进入展示画面。

制作小组介绍：若以“TEAM ACT SHOW”来输入密码，则我们便可看到制作小组的介绍。

擂台～群星较量 3～

RINGS～アストラルバウト3～

¥9800 日元/KING RECORD/卡带/'96. 10. 20/FTG

以综合格斗技“**リングス**”为基础设计的游戏。其中包括前田日明、山本宜久等**リングス**的实际名选手，其他虚构的外国人选手共有十一人登场。游戏模式包括淘汰赛（**トーナメント**）、**エキシビジョン**等共计六个模式。

里迪克·鲍拳击

RIDDICK BOWE BOXING

¥8400 日元/MICRO NET/卡带/'93. 11. 23/SPG

玩家操纵自己培育的拳击手参加比赛。在不断的比赛中，希望提升自己的等级，最终目标是取得 RIDDICK BOWE 的挑战权。游戏包括一边参加比赛一边培育拳击手的**キャリア**模式等共有三种。

里乔伊斯～阿蕾莎王国的那边

リジョイス～アレサ王国の彼方

¥9900 日元/YANOMAN/卡带/'95. 4. 21/RPG

以热门 RPG“**アレサ**”系列之世界设定为舞台之动作 RPG。为了找寻被大海啸卷走的朋友，坏蛋集团“**リジョイス**”的领导者**トレノ**展开了旅程。剧情的发展依照所选角色不同而有变化。

秘技

无敌道具：游戏开始后让角色开始移动，然后立刻往北方的出入口前进。在此和黑船团谈完话，向小镇西边的森林前进。然后和圣诞老公公说话，在此你可获得一个名叫“**ムテキくん**1”的宝贵道具，只要装备这项道具，就不怕敌人的任何攻击，务必要拿到！

第 2 个无敌道具：和**ドール**会面之后，前往**キノコの**森，再前往海岸，听取**トレノ**和**ドール**的对话。然后回到**キノコの**森，取得宝箱中所有东西。此时立刻将刚取得的“**キノコの**指环”装备起来。记得再拾起掉落于森林的“**マイキーのナイフ**”，前往立有指示标志牌的地方，道路由此分成三条。向画面右侧的道路前进，到达路的尽头时，调查该处的树根，这样就可获得不怕敌人攻击的无敌道具。

バッタ的隐藏宝物：前往**ケイブの**町的西北方尽头，以**マイキ**为队伍的前导，调查北侧山壁。这样山壁就会出现藏有**バッタ**之宝的房间入口。这里有“不死**の**宝石”等道具。

ウィル家的秘密：前往**ネヴの**町的**ウィル**的家。然后和**ウィル**及他的兄弟谈话，然后进入家里的小房子里。这里面有**ウィル**和他的兄弟以及小房子。在此和**ウィル**及他的兄弟谈话后进入小房子，一直重复以上的动作。直到**ウィル**受不了时，就可获得**プレミアムアーマ**。此外，当你获得这个防具后，再进去小房子里，就会前往位于赤板的某录音室，你还会听到 DJ 小森**まなみ**在作收音机的节目介绍。

回复 2P 的 HP 值：两人同时游戏时，在原野上按②手柄的 SELECT 键 2 次。这样子画面就会亮一下，2P 的 HP 值就回复了。

理念之日

イデアの日

¥9700 日元/SHOEI/卡带/'94. 3. 18/RPG

这是由相原**コージ**设计角色、写作剧本的 GAME。其舞台背景、道具、敌人等都相当的有特色。然而，因为其背景故事太过于严肃，因此其角色在演出上也有着其独特的气氛。

秘技

隐藏事件：在**ハチオウジ**镇中使**ミコト**加入，在**イデア**使用**チヂクカタムケール**前以瞬间移动来到**フクシマ**镇，在此利用“升天”来使工场中的冤魂升天，则他会告诉我们前往金矿的秘密通道所在的场所。

隐藏角色“トムトム”：我们先使故事发展到**ポートラジウム**的地方，然后进入**マツチオ**东北方的森林，在此有个黑暗空间，向里面前进会发现隐藏角色**トムトム**，与他交谈可使他加入。

道具增殖：首先让一个角色持有10个以上的相同道具，接着再到储有道具的地方，只留下1个这种道具，将其它的全部存起来，然后再马上地将这9个道具提出来，则即使我们提出了9个道具，而在储存道具的地方似乎只被提出了一个，里面仍有8个剩下来。如果不断的重复这动作，则我们可以不断的增加8个道具。

理想国

ユートピア

¥9500日元/EPIC SONY/卡带/'93. 10. 29/SLG

以未来的殖民星球为舞台。玩家在游戏中必须担任殖民地星球指挥官的角色，并且向着生活品质提升的目标前进。诸如犯罪发生以及敌人袭击等事件，都会影响到生活品质的高低。

秘技

自由选择星球：从游戏最初展开游戏，并叫出姓名输入画面，输入"AKATAN"的名字。这样一来，玩家就可以从10个星球中，选出自己喜爱的星球来进行游戏。

理性·狂热

ロゴス·パニック

¥9800日元/YUTAKA/卡带/'95. 11. 17/PUZ

游戏是在画面中央选取各种文字卡片，完成各角色的密码。当密码完成了以后，使对手发生不要的废牌。只要比对手先将原野埋起来的话就获胜了。本游戏的角色设计是由日本知名的行画家**しりあがり**寿担任的。

秘技

可使用头目角色：在标题画面中选择"PASS WORD"，然后输入，**"コトブキ"**，再按下START键。然后回到标题画面，选择"1P"或"VS"模式，然后开始游戏，这样就可选择大林部长和石舞台会长作为自己的角色。

力量满贯

FULL POWER

¥11000日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94. 12. 16/SPG

在美国境内的13个舞台中，必须利用机车以及雪车展开行动，还有在比赛中也能使用脚踢方式攻击敌人。如果是进行2人对战时，由于画面是采用上下分割的方式，所以自己能够集中注意力并操作前进，当然在进行中将会遭遇许多难关。

力量芒卡 魔将的谋略

パワーモンガー 魔将の谋略

¥12800日元/IMAGINEER/卡带/'93. 3. 26/SLG

这是由彼得·莫里键所制作的街机版，移植到SFC版的作品。由于展开侵略行动，必须要有足够的粮食，而且登场角色也有精细的设定，所以细节部分有严格的要求。也可利用鼠标来进行游戏。

秘技

音效选择：先在密码输入画面，输入"TURN CHEAT MODE ON"。接下来回到选择画面之后，就选择持续进行新的征服之旅。然后在全体地图自己喜欢的地点，按操纵器的B或是鼠标的右方，这时只要刺入代表征服的短剑，可在旁边的地图进行游戏。

力量与魔法书2

マイト·アンド·マジック·BOOK 2

¥8800日元/LOZC/卡带/'93. 1. 22/RPG

本游戏是从个人电脑移植而来的。游戏中的塔、迷宫、原野以及街道都是以3D画面来显示。由于目标尚不明确，玩家必须慢慢地经历过许多小剧情舞台才能知道。

联合大作战

SWIV

¥9500日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'92. 11. 13/STG

操作着直升机或吉普车来对抗强大的地下帝国组织的射击游戏。灵活运用直升机和吉普车各自拥有的特性，来将敌人一举歼灭。也可以两人同时进行游戏，此时如何善用地空两方的特性为破关的关键。

恋爱少女

ママレード·ボーイ

¥9800日元/BANDAI/卡带/'95. 4. 21/SLG

本款游戏是以受欢迎的同名少女漫画及卡通为原作的恋爱模拟游戏，游戏的主角为女孩光希小姐，她不但要和男孩约会，还要体验与情敌之间的争夺谋略。光希的最终目的，就是要获取男孩的心。

猎杀红色十月

レッド·オクトーバー

¥8800日元/ALTRON/卡带/'93. 10. 1/STG

这款游戏是根据汤姆·克兰西原著的军事悬疑

小说改编而成的。目标是乘坐潜水艇红色十月号完成全部九个任务。在游戏若取得**スコープ**道具的话，就能进入**スーパースコープ**对应的3D模式。

林海峰九段的围棋大道

林海峰九段の囲棋大道

¥14800日元/ASK讲谈社/卡带/'96. 3. 22/TAB

这是一款由林海峰监修的围棋游戏。由于采用SA－1晶片，因此思考时间短为特征。游戏模式除了"对局"之外，也有适合初学者的"入门"，以及适合中级者以上的"道场"等各种不同模式。

灵与剑

Soul & Sword

¥9800日元/萨姆斯/卡带/'93. 11. 30/RPG

从打退怪物到选美比赛，可以享受到30种以上剧本乐趣的集短篇故事大成的RPG。结局约达10个种类，会随着玩家破解的剧本数量的多寡而变化。另外，在游戏中也准备了新式的AI战斗系统。

秘技

接受工作人员的祝福：首先，在**ジャクイン**的事件中帮助首领。之后，如果城镇中有家**パンドラ**餐厅，就可前往庆祝自己或伙伴的生日。如此一来，开发工作人员会举办生日晚会。还有，甚至可以听到秘密的讯息，收到提升等级的礼物。

铃鹿8小时耐久赛

スズカエイトアワーズ

¥8800日元/NAMCO/卡带/'93. 10. 15/RAC

本游戏是以一年一度在日本铃鹿赛车场举行的"铃鹿8小时耐久赛"为主题！除了有正统的冠军争夺赛模式之外，也有单挑挑战模式等等，一共四种，看谁才是耐久车王！

铃木亚久里的F1超级赛车

铃木亚久里のF1スーパードライビング

¥8800日元/逻辑软件/卡带/'92. 7. 17/RAC

本游戏特别请到了日本F1名人车手铃木亚久里担任游戏顾问！是一款3D方程式赛车游戏！在每一站比赛中，亚久里先生都会作简短的技术指导，此外本游戏也可以2人挑战哦！

秘技

快速看结局法：在选单画面中选择要输入姓名，然后在2P选手的地方输入"ENDING"，然后确定之后，游戏立刻会出现结局画面！

2P赛车自动模式：首先在2P的签名处输入AGURI，接着选择2P对战模式开始游戏，这时会发现2P的车子没人操作竟然自己跑起来了！

另一个世界

アウター·ワールド

¥8800日元/VICTOR/卡带/'92. 11. 27/ACT

这是由利用多边形所处理的画面来制造的游戏，其游戏的气氛与一般GAME有着很大的不同，与其说这是动作游戏，我们还不如说这是必须依过关条件顺序解决事件的冒险游戏。要小心其严格的设定。

龙虎之拳

龙虎の拳

¥9800日元/K娱乐圈/卡带/'93. 10. 29/FTG

这是一款由NEO·GEO移植而来的游戏。使用必杀技必须要用到"气力"，如果充实自己的气力，并巧妙地运用它，是非常有趣的。在超任版中有完整的角色与各种超必杀技。

秘技

变更角色的操纵：不论在何种模式下开始游戏，在对战中按下暂停。然后依序按上、X、左、Y、下、B、右、A、L、R解除暂停。这样自己的角色就会变成由电脑操纵。如果在此状态下，再重复上述的动作，则又可以恢复由自己操作原来的角色了。

变更对手角色的操纵：不论在何种模式下开始游戏，在对战中按下暂停，依序按上、X、左、Y、下、B、右、A、L、X。然后解除暂停。这样子对手所操纵的角色就会变成从人类变成电脑（或是相反）来操作。

使坂崎良成为标靶：在故事模式下依序按上、X、左、Y、下、B、右、A、L、X，这样就可操作电脑方的角色。以此状态继续进行游戏，选择奖金游戏"超必杀技传授"。当加分游戏开始以后，很快速地依序按②手柄的下、左下、左、X。这样加分游戏的标靶就为就成坂崎良。

欣赏连续的音效：在音效测试模式中选择了适当的音效后，连续听取28号音效。这样就可欣赏连续的各种音效。

隐藏必杀技：体力在四分之一以下，气力满档时，输入右表中的指令，就能使出隐藏必杀技。

龙虎之拳/隐藏必杀技

角色名	招式名	指令
リョウ&ロバート	龙虎乱舞	下、右下、右、R+X
藤堂	盟王武雷阵	左、左下、下、右下、右、R+X
ジャック	ジャイアントプレス	右、左、左下、下、右下、右、R
リー	飞翔旋风击	右、左、左下、下、右下、右、X
キング	ブラッディダンス	下、左下、左、右、R+Y
ミッキ	バーニングラッシュ	右、下、右下、右、R+Y
ジャンー	スピニングクラッシュ	左下、右、R
Mr.ビッグ	ライトニングクロス	右、左、左下、下、右下、右、X

直接欣赏结束画面：无论在何种模式下开始游戏，在对战中按下暂停键，依序输入上、X、左、Y、下、B、右、A、L、Y，解除暂停后就可看见结束画面，此秘技若是在等级4以上使用时，可看见真的结束画面。想不想快点看看呢?

瞬间使用超必杀技：选择故事模式开始游戏，在对战时按下暂停，依序按上、X、左、Y、下、B、右、A、L、L，解除暂停状态。这样就会变成通过加分游戏的状态，随时都可以使用超必杀技了。

龙虎之拳2
龙虎の拳2

¥10900日元/SAURUS/卡带/'94. 12. 21/ACT

这是一款移植自热门街机及NEO·GEO的游戏。和前作一样的ZOOM IN/ZOOM OUT再现，隐藏角色吉斯也登场了。在超任版更特别追加了原作的Team Battle模式。

秘技

利用途中加入使用吉斯：首先在主机上接续两支手柄。使用任一支手柄进入故事模式开始游戏。此时要注意不要让对手赢半回合，如果被对手赢一回合时，就故意输掉再重新继续玩。如此奋战下去一直等到隐藏角色吉斯出现为止。等到吉斯出现后，故意败阵下来。此时用另一支手柄中途加入参加游戏，在选择角色的画面中选择隐藏角色吉斯。只要记得以上操作步骤，你就可以使用平时无法让玩家使用的吉斯。

隐藏必杀技：体力剩下四分之一以下，气力满档时，可使下面表格中所记载的招式指令。

吉斯登场：打开电源后SAURUS公司的商标显示于画面时，依序按左下、右、右下、下、左下、左，然后同时按右下、Y、R键。当商标咕噜咕噜地转圆圈时就成功了。然后在对战模式中就可以选择吉斯了。吉斯的必杀技如下页表。

龙骑兵团
龙骑兵团ダンザルブ

¥9500日元/YUTAKA/卡带/'93. 4. 23/RPG

是款以流行的虚拟实境为题材的SF风格RPG。你担任**オーバル**军特殊攻击部队**ダンザルブ**的一员，操纵机器人兵器**モノロイド**，和**ダマイア**军战斗。战斗有角色与**モノロイド**两种。

龙王
ザ キング オブ ドラゴンズ

¥9800日元/CAPCOM/卡带/'94. 3. 4/ACT

龙虎之拳2/隐藏必杀技

角色名	招式名	指令
坂崎良	龙虎乱舞	下、右下、右、右下、下、左下、左+R
罗伯特	龙虎乱舞	下、右下、右、右下、下、左下、左+R
由莉	飞燕凤凰脚	右、左、右、右下、下、左下、左+Y+R
琢磨	龙虎乱舞	下、右下、右、左、右+X+R
KING	サプライズローズ	左、右、右下、下、左下+Y+R
Mr. BIG	ライジングスピア	下、右下、右、右下、下、左下、左+X
ジョン	アトミックスマッシュ	右、左、左下、下、右下、右+Y+R
ジャック	ヘルダイビング	右、右下、下、左、左下、左+X
ミッキー	ラッシュボンバー	下、左下、左、左下、下+X
リー	华中飞猿爪	下、左下、左、左下、下、右下、右+X
如月	暂铁螳螂拳	左、左下、下、右下、右、右下、下+Y
テムジン	蒙古天武人乱舞	下、左下、左、右、右下、下+X+R

注：本表指令以角色而向右边为准，面向左边时左右相反。

龙虎之拳 2/吉斯登场

招式名	指令
烈风拳	下、左下、左+X
飞翔日轮斩	下、右下、右+X
エクスプロージョンボール	下、右下、右+Y
デッドリーレイプA	右下、左、左下、下、右下、右、左下+X+R
デッドリーレイプB	右下、左、左下、下、右下、右、左下+X+R

这是移植自街机，最多可 3 人同时进行的游戏。玩家们可于游戏中利用剑与魔法来攻略，使角色的等级提升。虽然在 SFC 版中最多只能双打！但游戏的基本精神都已完全的被移植过来。

秘技

同角色 PLAY：在打开电源，画面上出现"CAPCOM"的字样时，我们依下、R、上、L、Y、B、X、A 的顺序输入，则成功的话画面的背景颜色将会变蓝。这时双打时可用相同的角色。

接关数变 99：在单打时开始游戏，在 CREDIT 的数量剩 1 时，我们让台数处于剩下 0 的状态，接着在画面左下方出现 CONTINUE 的字样时，我们按②手柄的 START 键来使 2P 加入，这时先不要决定角色，接着再按①手柄的 START 键来展开游戏，于 CREDIT 数变 0 时利用②控制器决定中途加入的角色，这样一来 CREDIT 数便会变成最多的 99 个了！如果我们在这种状态下又于游戏中取得一种名为"弥七"的道具，则我们好不容易将数量增加为 99 的接关数将会又变回 0。

龙之大地

ドラゴンズ·アース

￥8500 日元/HUMAN/卡带/'93. 1. 22/SLG

角色可即时移动的 SLG 游戏。玩家所扮演的是魔术师，操纵着怪兽军团，打倒邪恶的龙是主要的目标。游戏舞台是由火山、雪原等美丽的风景所构成的美丽奇幻世界，非常好看。

秘技

角色变化指令：在标题画面中按十字键的上、右、下、左、上向右按一圈后就会变成骑士的模样。如果同上述作法按 2 圈则会变成魔法师模样，3 圈则变成忍者。另外，按 4 圈的话则会变成 2 头身的变形角色。

可破坏街道：在标题画面中，按住②摇杆的开始键进入设定画面。接下来就可以用光标移动至游戏中的房子、树，按下②摇杆的 A、B、X、Y 其中任一按键，这样房屋、树就会被破坏了。

龙珠 Z 超次元

ドラゴンボールZ Hyper Dimension

￥7800 日元/BANDAI/卡带/'96. 3. 29/FTG

这款游戏实现了流畅、快速的角色动作。在最新的作品中，可以将敌人的飞行攻击巧妙地反击回去，而且充分利用 3D 技术，使得游戏产生了深度感。

龙珠 Z 超武斗传

DRAGON BALL Z 超武斗传

￥9800 日元/BANDAI/卡带/'93. 3. 20/FTG

这是一款以少年跳跃杂志刊载的热斗漫画原作为原型的对战型格斗动作游戏。战斗场面非常辽阔，当两个对手之间相隔较远时，中间还会有一条分隔线。可从殖家使用的角色一共有八位。

秘技

同角色对战指令：打开电源，片头画面开始播放时，连续按②手柄的上、X、下、B、左、L、右、R 键两次。成功时会有声**"できた!"**，包含隐藏角色都可同角色对战。

观战模式：先不要进行故事模式，在对 COM 战模式的战斗途中按下暂定键，然后同时按下①手柄的 A、B、X、Y 键。在此输入指令后如有音效出现就成功。接下来解除暂停状态，这时你就可以轻松地欣赏两个电脑角色对战。

战斗中变更模式：选择对战或天下一武道会开始游戏，然后按暂停键。接着，如果变更①摇杆的操就按①摇杆，如是②摇杆则按②摇杆的 A、B、X、Y 键，记得要同时按。这时若有"普"一声就成功。操作的如果是玩家的就会变成电脑，电脑的就会变成玩家。

躲开弹回的攻击：当对手将你的必杀技弹回来，画面开始切换的瞬间依序输入上、下、A 键。这样你就可以丝毫不受损伤地将弹回来的必杀技化解掉。但是如果按键速度不够快速的话，可能就无法成功了。

全隐藏技：当你使用前页中的角色时，只要输入下页表格的密技指令，就可以在紧急必要的时候，使出强力的隐藏技。

生命不会减少：在标题画面中，当悟空和**ピッコロ**开始动作时，同时按 L、R、选择、开始键。此游戏会自动 RESET，接着将会进入选项设定画面。这时如游戏难易度等级设定在**スーパー**（Super）就成功，不管在任何模式下，角色的

、龙珠Z超武斗传/全隐藏技

角色名称	技的名称	操作
悟空	メテオスマッシュ	左、左下、下、右下、右、右上、上、B
超悟空	メテオスマッシュ	左、左下、下、右下、右、右上、上、B
	よんねんきゃく	左、左下、下、右下、右、B
贝吉达·超贝吉达	スûパûダッシュ	右、左、右、Y
特南克斯	トルネûドショット	左、左下、下、右下、右、B
悟饭	ばくねつパンチ	右、左、右、Y
比克	ミスティックアタシク	右、右下、下、左下、左、B
飞星沙	スパイラルテイルアタシク	左、左下、下、右下、右、B
人造人类 20 号	ブラッディダンス	下、右下、右、Y
	デスランサû	右、左、右、Y
人造人类 18 号	ブラッディダンス	下、右下、右、Y
	ヒップアタック	上、B
人造人类 16 号	ハリケûンクラッシャû	右、左、右、B
赛鲁	バスタûキック	右、右下、下、左下、左、B
P 赛鲁	バスタûキック	右、右下、下、左下、左、B
	パûフェクトアタック	左下、右上、B

生命值都不会有丝毫的减少。不过除了对战模式外，其他模式都必须由最初的战斗开始。

快速聚气：当你跳跃在空中时，持续按十字按键的向下键。这样角色就会微微地颤动，可以快速地聚气。

瞬间移动：首先，自己选**セル**，对手则选择**ピッコロ**、**ベジータ**、20 号、**セル**、悟饭、超**ベジータ**之中的任何一个，接着开始进行游戏。然后，当对手在舞台的左端采取防御姿势时，使用身体撞击对手，立刻就能吸收对手的能源，对手也会迅速移向右边。

可以欣赏所有的比赛：首先，选择天下一武道会开始进行游戏，可以选择任何角色。其次，以光标选择好之后，同时按下 × 键以及 A 键或开始键。这样原本会被省略的电脑与电脑对战的比赛就可以看得见了。

龙珠 Z 超武斗传 2
DRAGON BALL Z 超武斗传 2

¥9800 日元/BANDAI/卡带/'93. 12. 17/FTG

热斗漫画系列的第 2 弹。在战斗招式展现以及画面的表现都提升了不少，像是"**かめはめ波!**"之类在漫画中出现的台词也少不了。游戏模式有可供 8 人参加的天下一武道会模式等共计三种。

秘技

Turbo 模式 & 超 Turbo 模式：在主机上接续 2 只手柄，边按着②手柄的 L 或 R 键，一边打开电源。这样就能用**ターボ**（Turbo）模式。另外，如同时按②手柄的 L、R 键，打开电源后就可用超 Turbo 模式。

可使用隐藏角色：在片头展示画面，依序按上、X、下、B、L、Y、R、A 键。输入指令后如有"**カカロット**"的声音就成功。接着，除了武斗传以外的模式中，都可用隐藏角色孙悟空和**ブロリー**。

角色能够缩小：在武斗传以外的模式中，在对战前角色的对白出现在画面时，按①摇杆或②手柄的下键 5 次。输入完指令后，如果是①手柄便在画面左侧，如果是②手柄则在画面右侧的角色会变小。不过，在攻击或是受损方面，变小的角色和普通正常的角色都一样。

天下第一决定战模式：在游戏模式选择画面中将光标移动至"天下一武道会"，同时按下 L、R 以及 A 键。成功之后，游戏的规则是一般的天下一武道会，但是战斗的场所和一般不同，而是天下一武道会决定战的场所。

所有角色的隐藏技：隐藏技的使用方法如下页中间的表格所示。大参数的招式都是不会消耗能量的组合技，只有**セルジュニア**的"太阳拳"是必须消耗能量的必杀技型的招式。

可欣赏所有的比赛：在天下一武道会中决定参加的角色，在"○○对××"还没显示在画面之前，同时按 × 与开始键。成功后，原来会被省略的电脑对电脑的对战也可以完全欣赏到了。除此之外，所有角色的操纵都交给了电脑，也就是变成"观战模式"了。

交换左右的角色：在对战前的 VS 画面出现时按选择键。这时 1P 的角色就会和 2P 的角色互换。

变更对白内容：在武斗传以外的模式中进行战斗，战胜一方的角色在暂停的状态下，同时按下页上表所示的按键和选择键，当比赛终了后，角色的对白就会根据所按的按键而有所不同。

龙珠Z超武斗传2/变更对白内容

同时按下按键	台词的类型
A	噱头、台词
B	称赞对手
X	贬低对手
Y	没有意义的台词

可以弃权停战：在武斗传以外模式的对战中，同时按A、B、X、Y、选择键。成功后，自己角色的生命就会变0，对战也就结束。

龙珠Z超武斗传3
DRAGON BALL Z超武斗传3

¥9800日元/BANDAI/卡带/'94. 9. 29/FTG

本游戏是以少年跳跃周刊的连载热斗漫画"**ドラゴンボール**"里面的角色所设计的格斗动作游戏第3弹。游戏特色在于分割画面战斗以及必杀技反击的迫力。另外，在系统方面也有不少的改良。

秘技

加强威力的指令：选择对战模式开始游戏，比赛前角色们开始对话画面时，输入下方表的指令。

メテオ技：各角色的**メテオ**技的使用方法如下页上面的表格所示。

加快动作速度：按住②摇杆的L或R键与X键，同时打开主机的电源。成功后，标题的文字会变红，角色的动作也会变快。另外，如果按住②摇杆的L、R和X键，同时打开主机电源的话，角色的动作会变得更快。

反击的对策：在**デモ**必杀技的战斗中即使打输了，也可以在画面切换的瞬间，使用消除等指令，可以使情势改变。

青年トランクス：在开场的展示画面中，依序输入上、X、下、B、L、Y、R、A，在对战模式中可使用青年**トランクス**。**トランクス**的必杀技如下页下表所示。

龙珠Z超悟空传 觉醒篇
ドラゴンボールZ超悟空传 觉醒篇

¥10800日元/BANDAI/卡带/'95. 9. 22/AVG

游戏是由原作漫画第14～28卷的故事所构成，让游戏若有如在看漫画般的快乐。前作的战斗都是在地面进行，现在也能进行空中战斗了。而悟空也成长了许多，在战斗力方面更是提升了不少。

龙珠Z超武斗传2/所有角色的隐藏技

角色姓名	技的名称	操作
孙悟饭	スーパーストレート	左（集气）、右、Y
	爆裂ラッシュ	接近对手右、左、下、上、B
贝吉达	ブラネットバースト	接近对手右、左、下、上、Y
特南克斯	トルネードブレイカー	接近对手右、左、下、上、B
比克	超爆裂拳	接近对手右、左、下、上、Y
赛鲁	スパイクバスター	右（集气）、左、Y
ボージャック	コズミックボマー	接近对手右、左、下、上、B
ザンギャ	ムーンサルトスプラッシュ	左、左下、下、右下、右、B
	リフトストライク	接近对手右、左、下、上、B
赛鲁二世	太阳拳	下、上、A
	ライジングラッシュ	跳跃中右、下、B
孙悟空	超メテオスマッシュ	接近对手右、左、下、上、B
ブロリー	ヘルズスマッシュ	接近对手右、左、下、上、B

龙珠Z超武斗传3/加强威力的指令

加强威力的项目	指令
攻击力稍微提高	上、L、下、Y
防御力稍微提高	左、L、R、右
攻击力大量提高	下、X、上、R
防御力大量提高	L、R、上、下、Y、X、左、右
攻击力、防御力大量提高	上、L、上、R、上、Y、上、X
	左、R、上、X、右、Y、下、L

秘技

敌人密技一览表：在状态画面中，将光标移动至"**イベント**"的项目上，按Y键。此刻画面就会切换至"敌技确认表"。在这个表中列出了各种敌人使用之招式，让你"知己知彼，百战百胜"。

结束密码：重新开始一个新游戏进度，选择"突击编**のつづき**"。其次在密码输入画面中输入"**おだやかなこころをもちながらはげしいいかりによってめざめたでんせつのせんしスーパーサイヤじんそんごくうだ**"。输入后突然进入结束画

面。而且在结束画面完毕后会自动存档。以此存档进度开始游戏后，可以由3个不同的剧本中，选择一个剧本继续游戏。

消除资料： 在新游戏中叫出密码输入画面。然后输入"いでよシェンロンそしてデータをけしたまえ"，所有存档的资料都会随之消失掉。

龙珠Z超武斗传3/メテオ技

角色	技名	指令
孙悟空	ネオメテオスマッシュ	左、左下、下、右下、右、右上、上+B
孙悟饭	激烈ラッシュ	右、右下、下、左下、左、右+B
孙悟天	リスボンラッシュ	左、左下、下、右下、右、右上、上+B
ベジータ	ギャリックガファイア	右、右下、下、左下、左、右+Y
トランクス	スピリットラッシュ	右、左、下、上+B
ダーブラ	ラッシングソード	左、右、下、上+Y
魔神ブウ	ブウバスター	左、右、下、上+Y
青年トランクス	トルネードクラッシュ	右、左、左下、下、上+Y

龙珠Z超悟空传·突激篇
ドラゴンボールZ超悟空传·突激篇

¥10800日元/BANDAI/卡带/'95. 3. 24/AVG

本作将漫画"龙珠Z"的故事忠实地呈现在游戏中。在前作中出现的许多战斗场面在本作中是以斜下视角型的战斗画面呈现的。玩家可以实际地操作悟空和敌人作战。使用十字键可使出许多招式。

垄断
モノポリ

¥9700日元/TOMY/卡带/'93. 3. 5/TAB

是世界上最有名的游戏。由系井重里先生……等大富翁的制作名人共同合作制作的决定版。玩家玩单打时，要让主角在房间内移动，像是RPG似的。主角要到各个房间作探寻。

垄断游戏2
ザ·モノポリーゲーム2

¥11500日元/TOMY/卡带/'95. 3. 31/TAB

这是一款在世界各处都极受欢迎的桌上游戏的SFC版第2弹。玩家们可在各方格上购买土地、建造房子、建立公司、买卖物件等。而最后看谁先破产，看谁累积的钱及物件最多，可3人以上一起玩。

秘技

取消交涉： 如果与电脑交涉成功，则我们仍可以用L键来取消交涉。接着只要在自己的交涉画面来按RESET键，则游戏再度开始后，我们便会变成不曾与电脑交涉的状态了!

鲁邦三世 追寻传说中的秘宝
ルパン三世 传说の秘宝を追え!

¥9800日元/EPOCH/卡带/'94. 12. 27/ACT

广受喜爱的动画"ルパン3世"的原作故事游戏化了。为了拯救心爱的不二子，探寻传说中的秘宝，ルパン勇敢地向各种陷阱、机关挑战。可使用的道具有手枪、手榴弹等6种。

秘技

音效测试： 在密码输入画面中，依序输入五右工门、次元、ルパン、不二子（由右至左）。这样子就可测试音效了。

旅鼠总动员
レミングス

¥8500日元/SUN SOFT/卡带/'91. 12. 18/PUZ

这款游戏移植自PC版。玩家必须引导无法命令持续前进的小旅鼠们，直到他们顺利走到出口为止。每个舞台都设定了最低的标准，也有各式各样的限制，玩家得动动脑筋了。

秘技

使用选项模式： 在标题画面同时按下SELECT键与START键。如此便会进入选项模式，可变更手柄功能，欣赏游戏中使用的音乐。如要欣赏音乐，可以用十字键将光标移动至想要聆

龙珠Z超武斗传3/青年トランクス

技名	指令
スラッシュダウンキック	跳跃中按右、下+B
ウエ▯ブプラスタ▯	靠近对手后按右下、左上+Y
ライトニングダッジュ	下、右下、右+Y
バ▯ニングアタック	左? 左下、下、右下、右+A

听的曲子，按 A 键播放，按 B 键停止。

旅鼠总动员 2

レミングス2

¥9800 日元/SUN SOFT/卡带/'94.8.12/PUZ

"旅鼠总动员"的续篇。给予勇往直前的**レミングス**正确的指示，将他们导引至出口的动作解谜游戏。前作中只有 8 种命令可供玩家使用，这一次的命令大幅增加至 48 种，光记这些指令就够累了。

秘技

音乐测试：在标题画面中，将光标移至画面左下方树上的洞穴，按 B 键。光标将会变成"Music Test!"。接下来只要你按下 B 键就可听到 15 首 BGM，每按一次 B 键可换至下一首音乐。

绿草传说 SHOT!

苍き传说シュート!

¥10800 日元/KSS/卡带/'94.12.15/SPG

这是一款移植自日本著名周刊漫画中连载的著名作品的游戏。这游戏的背景故事大多沿续原作来发沿，玩家在静网县的全国大赛中必须与其它的 19 队一决高下。另外，各选手也都有其不同的必杀技。

秘技

迷你游戏：在标题画面下，依下面表中的指令来输入，便可进行以下的各种迷你游戏。

绿野奇迹高尔夫

ワイアラエの奇迹

¥9800 日元/T&E SOFT/卡带/'92.9.18/SPG

这是以常刮强风而闻名的夏威夷高尔夫球场为舞台的 3D 高尔夫球作品。青空下椰树摇曳的背景画面，让游戏的气氛大幅地提升。此外，加入天候变化的要素，让玩家能够体验不一样的挥杆乐趣。

秘技

2 种结束画面：首先，在 MEMBER 登录画面中，在第 10 人时输入"T&E SOFT"。然后押着下键及 L 键押下 RESET 键，这样就可以看到获得优胜时的结束画面。另外押着上键及 L 键按下 RESET 键，则可看到未取得优胜时的结束画面，玩家可以提前看到这 2 个画面。

乱马 1/2～奥义邪暗拳

らんま1/2～奥义邪暗拳

¥8800 日元/东宝、小学馆/卡带/'95.7.21/PUZ

热门漫画"乱马 1/2"的角色登场的落物方块游戏。控制落下的剪刀、石头、布形状的方块，依照猜拳地规则，使位于上方的方块赢下方的方块。这样子就能消去该方块。

秘技

以变身后的角色进行游戏：首先在主机接上两只手柄。其次，在 VS 模式的对战选项中选择**ハンディキャップ**，变身的项目 1P 及 2P 均，设为"**なし**"。然后在 VS 模式画面选择对战后确定，立即按着①手柄和②手柄的 L 和 R 键。角色选择画面中所有角色都会变身，然后你就可以选择变身后的角色来进行游戏。另外，无法变身的小茜，则由火车王**キング**代替。

乱马 1/2～爆烈乱斗篇

らんま1/2～爆烈乱斗篇

¥9600 日元/NCS/卡带/'92.12.25/FTG 这是一款加强 2 人对战激烈程度的版本。除了前作中的人物外，还加上名叫小茜和穆斯的新角色。另外，必杀技的指令和画面也有所变更，和前作"町内～"不太相同的战斗即将展开。

秘技

调试模式：在剧情与团体战模式中 2 个角色脸孔特写时，以及对战模式中选择舞台时，同时按下 A、X、R，就会进入**デバッグ**模式。在此可用十字键左右移动变更舞台或角色的能力值。

此外，将角色姓名设定为"HAPPOSAI"按下 START 键，就可以使用隐藏角色八宝齐进行游戏。

欣赏纯画面功能：在模式选择画面中依序输入 SELECT 键、X、上、左、下、右、上。然后在标题下方就会出现角色的姓名、开头、结

绿草传说 SHOT! / 迷你游戏

迷你游戏指令一览表	
迷你游戏	指令
冲撞游戏	一边按 R 键一边按 START 键
镜逆游戏	一边按 L 及 R 键一边按 START 键
球体控制游戏	一边按 SLECT 键一边按 START 键
球体削射游戏	一边按 L、R 及 SLECT 键一边按 START 键
PK 合战(1P VS COM)	一边按 1P 手柄的 L 键一边按 START 键
PK 合战(1P VS 2P)	一边按 2P 手柄的 L 键一边按 START 键

束等文字。只要以十字键的左右移动键切换于各文字间,然后按下 START 键,这样就可以欣赏各种纯画面的展示。

游戏中进行按键设定:决胜负之前或之后,在画面将要切换时按着 SELECT 键。这样就会进入按键设定的画面。

和 COM 对战:不论在何种模式下,在角色选择画面中同时按下①手柄的 L、R 再按左或右键。然后移动 2P 侧的光标,按着 L、R 然后决定角色。当 1P 侧的角色以也决定了以后就可以和电脑进行对战了。另外,以①手柄选择 2P,以②手柄选择 1P,开始游戏后就可以看电脑与电脑对战,可说是观战模式。

用パンスト太郎进行游戏:游戏开始时在模式选择画面中,依序输入以下指令上、右、下、左、上、X、选择键,成功后会听到乱马(男)发出一声"**せえい**"的声音。然后选择**シナリオ**模式开始游戏,平常原本只有十位角色,现在又加上了变身前与变身后的**パンスト**太郎。现在你就可以选择**パンスト**太郎或其他任一角色开始游戏了。

打开灯光:打开机器电源时,同时按下左、A、Y、R、选择键,选择任一种模式开始游戏。如此在**ムース**就有聚光灯投射在舞台上。

乱马 1/2～超技乱舞篇
らんま1/2～超技乱舞篇

¥9980 日元/东宝、小学馆/卡带/'94.4.28/FTG

热门漫画"**らんま**1/2"登场人物大量出现的格斗游戏。玩家操纵共 13 位角色,展现其绝招和必杀技。游戏模式有**ストーリモード**(故事模式)、**タッグマッチモード**(团体战模式)、VS 战斗模式三种。

秘技

游戏中进行设定:在**ストーリ**模式中一边按着 SELECT 键,一边决定角色,在 VS 模式则是选角色颜色、在 VS 模式则是选角色颜色、或在选择舞台时同时按着 SELECT 键再按 STTART。在团体战模式中选择好四位角色之后,仍继续按着 SELECT 键。这样玩家就可以在游戏进行中随时设定各种选项。

逆转胜利:在团体战模式中,当你将遭受到致命的一击时,立刻和体力满档的伙伴 TOUCH 一下。这样体力饱满的伙伴就会进场代替你和对手拼战,但是你们还是输了也没关系,因为如果以体力判定你们还是可以逆转胜利。

最强必杀技:游戏进行中按下 L 然后不断向对手挑露直到自己的体力变红,这时就能使用最强必杀技。

可使用ハーブ:在模式选择画面中将光标至"STORY"或"V.S.BATTLE",然后同时按下 L、R 与 START。这样就可以在角色选择画面中选择**ハーブ**。

游戏等级增加:在模式选择画面中将光标移至"OPTION",同时按着 L、R、SELECT 和 START。这样子就可以增加"LO"和"HI"的选项了。

乱马 1/2～朱猫团的秘宝
らんま 1/2 朱猫团的秘宝

¥9800 日元/东宝、小学馆/卡带/'93.10.22/RPG

为了寻找被谜样集团朱猫团诱拐的乱马之父、玄马,乱马和小茜、良牙一伙人展开了一场世纪大冒险。原作中为大家所熟悉的必杀技、飞龙升天破、良牙的狮子咆哮弹等,都以精彩的动画来展现。

秘技

最高秘技:当小茜的等级提升至 99 级时,就可以使用隐藏的绝技"**燃える**拳"了。

隐藏模式:在原野上按下 SELECT 键,就可以选择游戏的音乐音效以及调整对话讯息的显示速度。

乱马 1/2 町内激斗篇
らんま 1/2 町内激斗篇

¥8800 日元/NCS/卡带/'92.3.27/FTG

这是一款将高桥留美子原作的热门漫画格斗游戏化的佳作。原作力特的世界将忠实重现。游戏特征在于比其他游戏容易使用必杀技。除了可享受华丽的动作外,对于复杂操作头痛的朋友也有福了。

秘技

可欣赏结束画面:在标题画面将光标移至"1 人**プレイ**",同时按下①手柄和②手柄的 START。如果这时响起"乒～"的声音就成功了,可欣赏结束画面。

隐藏选项:在标题画面将光标移至"对战**プレイ**"一边按下 L、R 键,同时按下 START。这样就会进入隐藏选择画面,可让玩家变更角色的各项参数,也可选择对人或对 COM。另外"WHO"选项可让玩家选择八宝齐和**コロン**。除此之外,COM 侧的等级也可以变更,按下 SELECT 键则可以变更背景。

新的等级：在选项画面中按下 L、R 键，同时按下 SELECT 键。然后就可用十字键选择比“EASY”更简单的“YOKOE”，比“SUPER”更困难的“RED”等这两个新增加的等级。指令如右表。

CREDIT 数增至 50：在 OPTION 模式中，将光标切至“CREDIT”，然后按 10 次选择键，CREDIT 数就会增加至 50。

乱马 1/2 町内激斗篇/新的等级

角色名称	技名	指令
乱马	飞降临弹	下、上＋×
女らんま	飞降临弹	左、左下、下、右下、右＋×
あかね	タッシュ突き倒し	右、右＋×
良牙	狮子咆哮弹完成形	下、上＋×
シャンプ-	落龙击	跳跃中、下＋×
ム-ス	秘技鸡卵拳	右、右下、下、左下、左＋×
九能	大回破魔西瓜杀	右、右下、下、左下、左＋×
大太刀	黑バラ吹雪	右、右下、下、左下、左＋×
玄马	パンダ地狱巡り	右、右＋×
右京	ヤキ入れ疾风怒涛	右、右＋×
ひな子	八宝つり钱返じ	右、右下、下、左下、左＋×
マリ子	飞天ポンポンニウニボンバ-	右、右下、下、左下、左＋×

罗德岛战记
ロードス岛战记

￥10800 日元/角川书店/卡带/'95.12.22/RPG

这款游戏是由著名的小说及 PC 版游戏移植来超任。故事由四章构成，描述小说中魔神战争后开始到英雄战争开始为止。游戏特色乃是采用了四分之一视角与战斗场面。

秘技

从喜爱的章节开始游戏：不论何时在游戏中按下、A、B、X、Y 任一键，然后按 RESET。然后继续按着按键，根据按键的不同，游戏将从 1～4 章开始。如果按的是 A，则从第一章，B 的话是第二章，Y 的话是第三章，X 的的话是第四章，要玩哪一关就按什么键。

画面冻结：首先，让**スカウト**加入部队中。其次，让**スカウト**剩余的 MP 为 10。然后进入战斗，选择“**カインク**”指令，当讯息出现在萤幕以后，画面竟然就终止不动了。

洛克人 7 宿命的对决
ロックマンク7 宿命の对决

￥9800 日元/CAPCOM/卡带/'95.3.24/ACT

以游戏迷所设计的头目主角登场、是“洛克人”系列作品第 7 弹。NINTENDO 版中大家所熟悉的拉休以及比得等作战伙伴，也会在此作登场。另外，诸如滑踢、冲撞等动以及超级合体等技巧都有保留。

秘技

取得布鲁斯的盾牌：首先，按照“**クラウドマンス**”舞台、“**ターボマン**”舞台的顺序到舞台中与布鲁斯会面。然后前往“**シュードマン**”舞台中，与布鲁斯进行战斗。如果获胜，便能取得他手上的盾牌。

改变天气：在“**クラウドマン**”舞台中、如果攻击“祈雨扫晴娘”那么就会下雨、攻击“冷冻爆竹”，则会降起雪来。

秘密密码：按照在下页表格 1 输入，就可选择**ワイリ**一舞台来玩。此且主角们将以装备齐全的姿态登场。另外，在输入密码后，按着 LR 键按下 START 键，就可以进行以洛克人或是弗尔提主角的对战游戏。2 人的必杀技请参照下页的表格 2。

“魔界村”之 BGM：当游戏中进入了 4 个舞台之后，以光标指向**シェドマン**舞台。然后按着 B 键按下 Y 键或 START 键。这样**シェドマン**舞台的背景音乐就会变成“**魔界村**”的 BGM。

洛克人 X
ロックマンX

￥9500 日元/CAPCOM/卡带/'93.12.17/ACT

在 NINTENDO 游戏中，极受大家欢迎的“洛克人”，这次首度以超任游戏的身份与大家见面。作品的世界观与 NINTENDO 版相同。洛克人在游戏中可以借着头、腕、胸、足 4 种配件来强化自身，并且打败敌人。

秘技

简单增加 1UP：选择**アーマーアルマージ**舞台开始游戏后，乘坐手推车、并且在下坡之后折向左方。这样一来，蝙蝠形的敌人之中就会出现一个红色的蝙蝠。如果打倒这只红色蝙蝠，就会出现增加 1UP 的道具。如果来回地行动，那么就可持续到这里来打倒红色蝙蝠增加 1UP。

能够使用波动拳：一边打倒 8 位头目角色，一边得 4 种配件（手腕配件、头部配件、胸部配件、足部配件）4 种附属容器及 8 个能提升生命值的道具。在这种状态下，选择**アーマーアルマージ**

舞台开始游戏，并在头目前方的墙壁上取得生命能量。取得后在武器选择画面中选择**エスケープユニット**来脱出这个舞台、随后再回到这个舞台中再度取得生命能量。按照这个方法重复操作、取得第5个生命能量时，就出现一个配件舱。进入这个配件舱后，主角就可使用波动拳。在生命值充满的状态下，输入下、右、下、右、Y的顺序指令，即可将波动拳击向右侧。想要击向左侧时，只需将指令中的右键换成左键即可击发。不过，如果以密码输入重新开始游戏后，波动拳就无法使用了，这一点是玩家们一定要先知道的。

洛克人X2
ロックマンX2

¥9800日元/CAPCOM/卡带/'94.12.16/ACT

这是超任版"洛克人"系列第2作。游戏中玩家必须在比前作更宽广，更复杂的8个舞台中，找出8种武器。虽然与前作比较起来没有很大的变异点，不过在图像、音乐以及操作性上显得较优越。

秘技

击发炎之升龙拳：首先，在取得8个提升生命值的道具、4个附属容器以及4种配件之后，让游戏进行至**カウンターハンター**舞台了。从这个舞台最上方的位置往右前进，在尽头处就会发现一个增加1UP的道具。在此顺着左侧的墙壁往下走，在途中就会出现一个隐藏通道，让生命值充满进入通道后就会出现一个密舱，如果进入这个密舱，主角就能够取得使用升龙拳的技巧，在装备X**バスター**，并且体力值充满的状态下输入右、下、右下+Y的顺序指令即可击发出升龙拳。

敌人消失：首先，使用特殊武器**クリスタルハンター**来僵化敌人。然后按下START键开启武器选择画面。在这张画在中选择**クリスタルハンター**以外的武器，如此原先的敌人就会消失。

装备齐全密码：在密码输入画面中输入"6474 6347 6728 7222"的指令，便能在装备齐全的状态下进行游戏，而且起始的舞台也前进至**カウンターハンター**舞台。

洛克人X3
ロックマンX3

¥9800日元/CAPCOM/卡带/'95.12.11/ACT

在这款"洛克人"第3弹作品中，新登场了一位可供使用的角色"ZERO"。另外，在这次游戏中，乘坐物的种类也增加了不少，有时为了配合舞台的需要，也会出现诸如转送机等乘坐工具。

秘技

ZERO直传的隐藏必杀技：在舞台2、5、6的任意一个舞台，以**スピニングブレー**或**レイスプラッシャ**来破坏在舞台中出现的**ヴァウァ**MKⅡ，并在ZERO存在的状态下，让游戏进入第2号的**ドップラー**舞台。在如此AERO为主角，打倒中头目**モスキータス**。这时，中头目会攻击ZERO，在ZERO无法使用后，他便会将**サーベル**移转给洛克人X。以此可以增加1个阶段的能量集气，并且可以使用出**トリプルチャージ**的技巧。

黄金洛克人X：首先必须取得附属容器4个，提升生命值的道具8个、配件4种及4种骑乘装甲。不过记得不要取得强化配件。然后在第1号的**ドップラー**舞台中，以体力值充满的状态进入转来铁球的洞穴中，并且沿着左侧墙墙下降。就能进入壁中，再继续前行就会发现密舱。进入这个密舱就能强化4种配件，并且取得**ハイパー**配件，此时的洛克人X也会变成金色。不过**ハイパー**配件这项道具、如果在以密码输入重新再开游戏后，就会消失了。

洛克人7宿命的对决/秘密密码(表1)

表1 基本密码

ロックマン	ライト	ロックマン	ロール
ロール	ロール	ラッシュ	ロール
ライトット	ラッシュ	クイリー	メットールFX
ブルース	クイリー	ロール	ロックマン

洛克人7宿命的对决/秘密密码(表2)

表2 对战格斗时可使用的必杀技

角色名	技名	指令
弗尔迪	子弹脚	右、下、右下+Y
	音速碎裂	跳跃中、右、右+Y
	幻移术	上、上

拥有 3 种配件的密码：通常主角只能拥有 1 种强化配件。不过只要在密码输入画面中输如下 4 张表中的密码，就能在手腕配件、胸部配件、头部配件及足部配件之中选出 3 种来进行游戏。例如在不选择手腕配件情况下，就能同时拥有胸部配件、头部配件及足部配件 3 种强化性配件。

照明电灯：在舞台 5 中过关。然后前往舞台 2、街灯就会点亮。另外，在此状态下，前往舞台 2 的地下，就会有照明的电灯照亮地下。

谜之测试画面：游戏中，按着 2P 手柄的 B 键按下 RESET 键，就能够切换至一张名为"CX4TEST"的画面，想要回到原画面，只须按键即可。

粉红色的 X：取得**パラスティック**爆弹及手腕配件后，以**パラスティック**爆弹来攻击敌人。随后迅速地开始集气，并让 × 重叠在那位敌人上方。在敌人尚未爆炸之前，以**パラステイック**爆弹最强的集气攻击来打击他后，× 的颜色就会变成粉红色。

洛克人足球

ロックマンズサッカー

¥9000 日元/CAPCOM/卡带/'94.3.25/SPG、足球

广受大家喜爱的"洛克人"系列、这次以足球游戏的形态登场。游戏中备有锦标赛以及联盟赛等 4 种模式可供选择。此外，各个角色所拥有的特殊必杀技，也将应用在足球技巧上，作出必杀的一击。

骆驼球

キャメルトライ

¥8500 日元/TAITO/卡带/'92.6.26/ACT

这是由街机所移植，解谜味道十分浓厚的 GAME。玩家们必须利用回转机能。于迷宫状的舞台中将里面的球于限制时间内导到终点上，另外在迷宫内碰到某些陷阱将会使时间减少。

秘技

音乐测试：在密码输入画面中若输入"ZTT"，则画面便会切换到音乐测试模式中，在这里可利用方向键来选曲，以 B 键来开始，× 键停止。

球的选择：在密码输入画面中，输入"TYPE"，便可进入球的选择画面，玩家可于 5 种球中选择一种球来玩。

各舞台密码：在第 2 舞台可输入"BIRTH"，第 3 舞台可输入"BUILD"，第 4 舞台可输入"SMILE"。如果想进入各个舞台游戏，则依其密码输入即可。

穿过墙壁：在球的正方接近处若有墙，则只要连续打 B 键便可使球接近上面的墙，接着再连打方向键下即可穿过墙。

麻将大会 Ⅱ

麻雀大会 Ⅱ

¥9800 日元/KOEI/卡带/'94.9.30/ATB

本款游戏为"超级麻将大会"的第 2 作，玩家可以在历史上有名人物拿破伦、埃及艳后……等之中，选出对手来玩四人玩麻将。游戏中共有 7 个麻将馆，玩家要遵循每个麻将馆自行规定的规则才行。

麻将斗牌传

THE 麻雀斗牌传

¥8900 日元/VIDEO SYSTEM/卡带/'93.4.16/TAB

这是一款由街机所移植，画面相当精致的麻雀游戏，玩家们可与能力值完全不同的 11 位角色进行对战，然后以赚来的钱来购买道具，然后以这些道具来使用特殊技巧。也有 RPG 模式。

麻将繁盛记

麻雀繁盛记

¥1800 日元/日本物产/卡带/'95.7.28/TAB

玩家在本游戏中不但可玩四人玩麻将，也可玩两人、三人玩麻将。从初级到职业级，4 阶段技术的 16 位对战对手将会出场。另外，也有 80 年代初期街机中的"皇家麻将"和"雀豪"可以玩。

秘技

选择困难模式：玩家在标题画面的选项中，选择"**つづきから**"，然后进入密码输入画面。此时，玩家将条子的 1、4、7 的密码输入。然后切换成模式选择画面，如此玩家一开始时便可选择"上级模式"、"业余模式"及"职业模式"

洛克人 X3/拥有 3 种配件的密码

手腕以外的配件取得

2	2	7	7
5	6	3	3
6	4	6	2
7	8	3	7

脸部以外的配件取得

2	2	7	7
5	3	3	3
6	4	6	2
7	8	3	6

头部以外的配件取得

2	2	7	7
5	6	6	3
6	4	6	2
3	7	3	8

足部以外的配件取得

2	2	5	7
5	6	3	3
6	4	6	2
7	8	4	6

等三种模式。

切换立体音效：玩家在标题画面之中按开始键后选项会出现。此时按 R 键，选项的上方会出现“ステレオ”的文字，玩家只要按 R 键，就可以在“ステレオ”和“モノラル”间切换。

麻将飞翔传 哭泣之龙
麻雀飞翔传 哭きの龙

¥9800日元/I·G·S/卡带/'92. 12. 25/ETC

本游戏将“别册近代麻将”中连载的“哭泣之龙”搬到游戏之中。共有 3 种模式。在“麻将飞翔传”模式中玩家要操纵雨宫贤，并且将藏匿在某处的龙找出来并与之对战。是款充满冒险气息的游戏。

麻将飞翔传 真哭龙
麻雀飞翔传 真哭きの龙

¥8900日元/贝克/卡带/'95. 10. 27/TAB

本游戏以同名的麻将漫画为原作，为麻将游戏的第 2 作。本游戏的故事模式是沿袭原作的 1～10 集漫画故事，玩家要不断地打败对手。另外，在自由对局模式中，玩家要和出现在原作中的 16 人对局。

秘技

2 大密码：玩家在密码输入画面中输入“东南西北”密码后按开始键，则会切换成音效测试模式。按十字键上下选择背景音乐或效果音，左右来选择数字，按 A 键来决定或 B 键重回选择模式画面。另外若输入“发白发白”的密码时，全切换成欣赏模式，玩家可以欣赏到游戏中所有的画面。

麻将俱乐部
麻雀俱乐部

¥4980日元/HECT/卡带/'94. 12. 22/TAB

在本款游戏中，打者 4 人如同实际打麻将一般大家围着桌子玩。一共有 43 种规则，玩家可以选定自己喜欢的来进行游戏，在自由对局中，玩家要从自己登录的 4 人以及电脑 16 人当中选出 3 人来对局。

麻将悟空 天竺
麻雀悟空 天竺

¥9800日元/CHATNOIR/卡带/'94. 8. 19/TAB

本款游戏是正统派的麻将游戏，玩家不需要任何道具或者使用骗术。玩家要从西游记的孙悟空，猪八戒……等 4 人之中，选出 1 人来玩。玩家在自由对战模式之中，可以从个性丰富的 18 人之中选择对战。

麻将战国物语
麻雀战国物语

¥9300日元/四次元/卡带/'94. 9. 23/TAB

本款游戏为二人玩麻将，玩家可以和丰臣秀吉，德川家康……等战国时代的武将对局。在对局之中，玩家可以叫出军师听取其建议，也可以派遣忍者去扰乱对方的安宁，是一款蛮具特色的麻将游戏。

马里奥的超微米
マリオのスーパーピクロス

¥7900日元/NINTENDO/卡带/'95. 9. 14/PUZ

本款游戏是从 GB 版的同名游戏移植过来。玩家要依赖纵、横的数字来将格子削去。最后的目标就是要完成一幅画。问题集一共有 300 个问题，也可以双打互助破关。

马里奥绘图
マリオペイント

¥9800日元/NINTENDO/卡带/'92. 7. 14/ETC

本款游戏为绘画软件，并且和“鼠标手柄”一起出售。玩家可以简单地运用图形，画笔等的特殊效果。由于考虑到初次使用鼠标的小孩，本款游戏也准备有马里奥的绘画图章，可供小孩子来参考。

秘技

用极细的线画图：玩家首先选择特别图章画像，然后将喜欢的颜色放在一点上再记录起来。接下来，要画图案时选择图章画像，并使用已经记录起来了的图章的话，便可用极细的线来画画。

能听到打喷嚏声：首先，在“选择音乐”的画面中将声音消去。然后放着约 3 分钟不管，则玩家突然会听到打喷嚏的声音。

各种图形会出现：玩家在标题画面中按下“P”文字的按键后，画面马上起变化。此时，流星会出现在画面上。玩家若抓对时机按按键的话便会出现很多图案。

狗图像会走路：在画图的画面之中，玩家选择用纸设定或者特殊图章之后等一阵子。过了阵子之后，狗的图像竟然走起路来!

马里奥与瓦里奥 鼠标专用版
マウス专用マリオとワリオ

¥6800日元/NINTENDO/卡带/'93. 8. 27/PUZ

本套软件以须要使用鼠标。玩家在游戏中将化身为森林妖精，将被乌里奥蒙眼的马里奥一群人找出并送回家。舞台一共有 100 关之多，而且可选择的等级有 8 级。

秘技

在展示画面无限加台：当玩家破了等级 10 的第 10 关时，会切换成额外模式。在此模式的标题画面中，玩家不要按任何键而暂时先等待，然后就会切换成展示画面。此时在 7—1 的展示画面中多增加的台数，将是在玩额外模式时所剩余的台数了。

麦克尔·安德雷蒂 印地挑战
マイケル アンドレッティ インディカーチャレンジ

¥9800 日元/BPS/卡带/'95. 1. 20/RAC

本款游戏是以美国印地安纳波利斯国际汽车赛为题材；由赛车明星**マイケル·アンドレッティ**监修。玩家要在 16 个环形路线中奔驰并取得优胜。整个游戏充满动感。

曼塞尔 F—1 挑战
ナイジェル マンセル·F1チャレンジ

¥8800 日元/INFOCOM/卡带/'93. 3. 19/ETC

本游戏由'92 年度世界冠军**ナイジェルマンセル**负责监制，采用真实资料的 F1 赛车游戏。流畅的上下移动及速度感让人感觉不错。**マンセル**负责前导，教你如何取得好成绩。

秘技

有用的密码：输入密码"MGQCXCGB6BT6IV8RQ7"。成功后、**マンセル**的顺位便提升至第 1 位，可以从意大利 GP 赛开始。

曼塞尔印地赛车
ナイジェル マンセル インディカー

¥日元/ACCLAIM JAPAN/CD—ROM/'94. 12. 16/RAC

玩家扮演的是循环赛的冠军**マンセル**，在真实存在的 15 个赛车场地进行赛车活动。一人游戏时画面分上下两部分，下半部分是电脑操纵的赛车，双方进行激烈的追逐赛。

猫仔哥棒球
ドラッキーの草やきう

¥9800 日元/IMAGINEER/卡带/'93. 12. 17/ETC

可使用アリ队：无论在哪一种模式之下，输入以下密码"　　　ARI　　　　"（　是空格的意思）。然后选择"**つづきから**"，这时显示出密码输入错误的状态。在此状态下开始游戏，就可以玩"**タブクリア エンパイアヘルサンダーデストロイアーズ**"。这只球队拥有优秀的机动力，也就是**アリ**队。

秘技

可以用跑者来代打：首先，当跑者上垒后先喊暂停。然后派出代跑者代替垒上的跑者。然后，开始选择由哪位选手来代打，此时当代跑者上垒，而原来的跑者从垒上回来时，就可以用原来的跑者来代打了。

可怕的 1000 次防守练习：不论使用哪一队都可以，将守备提升到最高。然后前往特训防守练习，虽然讯息显示"守备力已经无法再提升了"但是只要连续三次对话结束，就开始一千次防守练习。

隐藏的第 2 标题画面：在标题画面中出现的第 2 标题画面，只要不中断标题画面的播放，连续四次之后就会变更内容。而且每次的画面都有些不同。

移动卡车：玩家可用②摇杆左右移位于特训场的卡车。

强力球队：输入密码"ENJOYCOCA"，就可以使用能力值很高的乔治亚五郎野球会球队。

同队伍对战：在输入密码画面中，在可输入的记号栏最右边下方的空栏记号开始，向左输入每个记号两次。最后的动物手形记号只要输入一个，然后选择"EXIT"，再选"**はじめから**"。接下来你就可以选择两支同样的队伍对战了。

猫仔哥的方块之旅 94
ドラッキーのパズルツアー94

¥8200 日元/IMAGINEER/卡带/'94. 10. 28/ETC

游戏中有在棒球、足球中登场并且大受欢迎的角色**ドラッキ**的方块游戏。玩家用手上的方块丢向由上方落下来的方块，直、横排列四个以上就可以消去。有 2P 对战中也可以阻碍对手。

秘技

增加 BGM：在选项画面中，将光标移至**ミュージック**（音乐）上，同时按下 L、R 键，可用十字键的左右方向选择到第 12 和 13 首。

难易度提高：在 VS**バトル**模式中选择规则后，同时按下选择键和开始键，成功后就成为没有道具箱的高难度游戏。

使用よしお君：在标题画面中，当 BGM 开始采放时，依序按 L、R、L、R、L、R，在 VS**バトル**模式中可使用魔王角色。

由 COM 操作：在 VS**バトル**的角色选择画面中，同时按 × 键和 A 键后所决定的角色将会由 COM（电脑）来操作。

不同的动作：将主机电源打开之后就不要做任何动作，当标题画面出现时，**ドラッキ**的动作不同。

猫仔哥的甲级联赛足球

ドラッキーのAリーぐさっカー

¥9800日元/IMAGINEER/卡带/'94. 7. 8/ETC

在“**ドラッキーの草やきう**”游戏中出现的角色们，这次将要以足球来决胜负了。全部共有4种不同种类的动物们要活用自己本身的特性，展开独特的足球竞赛。在对战中有地雷，活动地板等机关。

秘技

おまけ模式：在标题画面中，依序按上、左、下、右、B、右、下、左、上、Y、左、右、上、下、X、L、R键。输入指令后如有“卡鉴一”的声音就成功了。接下来按START键就会出现“**おまけモード**”的画面。在此有可以选择**ツア一**模式中各个场地的“**しんこうど**”，可使用**もぐら**球队的“**もぐら**”，使用混合队伍参加明星战的“VS**オールスター**”，以及只有队长所组成的队伍“**チーム**”等4种机能。

猫仔哥黑白棋
あさめしまえにんニ

¥8800日元/ZAMUSE/卡带/'94. 3. 18/PUZ

这是一款如奥塞罗棋似的游戏，我们要用相同花色的猫来向对手的猫以横、纵、斜线包围，使中间的猫变为我们的猫，最后再看棋盘上谁的猫比较多来决胜负，这里有4种猫可供选择。

美国冰上曲棍球
USA ICE HOCKEY

¥9000日元/JALECO/卡带/'93. 3. 19/SPG

本作是一款可以让玩家体验畅快滑冰感觉的冰上曲棍球游戏。宛如实战般的比赛展开是其最大魅力所在。而诸如越位以及死球等犯规动作，也被完整地安排在比赛规则之中。是一款正统的曲棍球作品。

美国世界杯'94
ワールドカップUSA'94

¥9800日元/SUNSOFT/卡带/'94. 7. 29/SPG

这是一款将足球盛事“世界杯足球赛”完整再现的足球作品。游戏中登场了'94年出赛的正式出场队伍，以及包括日本在内的8支未参赛队伍。玩家在比赛中，可以用各个按键来实行精细的足球技巧。

美国巡回赛车
Circuit USA

¥9800日元/VIRGIN INC/卡带/'95. 6. 30/RAC

这是利用箱型车种为赛车的赛车GAME。玩家们必须转战全美28个赛车场地，在比赛中获胜后便可获得奖金，利用这些得来的奖金，我们可购买各种必须的零件，使赛车的性能提高。

美国职棒大赛
ファイティングベースボール

¥9400日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'95. 8. 11/SPG

这是根据美国职棒大联盟，所制作而成的游戏，这款游戏的每1位选手，无论是打击或是守备，都可设定为自动或手动。由于还有移动守备位置的机能，所以能够简单进行双杀，或是在对手短打之前尽量接近，这样就能缩短封杀时间，玩家一定要根据情况灵活运用。

美女退魔师
ハイパーイリア

¥9600日元/BANPRESTO/卡带/'95. 10. 13/ACT

这是根据影视动画名作，所制作而成的横卷轴动作游戏。这时玩家必须要操作奖金猎人**イリア**，并完成4项委托的任务。如果顺利完成任务，就可进行最后的战斗，当然在前进的过程中，将会遭遇许多困难。

秘技

秘宝完全补充：在密码输入画面，如果输入“NO97995”并开始进行游戏，那么在最初时，就能装备所有的武器与秘宝。还有特殊武器秘宝，都会持有99个。

美女与野兽
美女と野兽

¥8500日元/HUDSON/卡带/'94. 7. 8/ACT

本款横卷轴游戏主要是根据动画电影制作而成。而且故事的进行方式，也与原作相同，就是要解除魔女的咀咒，并使野兽恢复成原来的王子。游戏中的野兽，无论是攻击或踩踏等动作，都有非常好的表现，玩家会有完全不同的体验。

秘技

舞台过关指令：首先进行游戏（任何舞台都可以），并在游戏中暂停，其后就按左、Y、L、下。只要成功输入指令，就可马上解除暂停。解除之后如果同时按L与选择键，就会突然切换成舞台过关时的画面。这样就能顺利使舞台过关，所以玩家能够根据情况灵活运用。

美少女剑士
ぽっぷるメイル

¥8800日元/FALCOM/卡带/'94. 6. 10/A·RPG

可以一边切换三人的角色并一边前进的横向卷轴动作RPG游戏。角色自身的等级并不会提升，但是可以使用高价的武器和防具来使自己的

能力上升。此外游戏的舞台全部共有5个。

美少女梦工场～异域传说～
プリンセスメーカー～Legend of Another World～

¥9980日元/TAKARA/卡带/'95. 12. 15/SLG

这是个人电脑深获好评的培育SLG游戏，移植到SFC版的作品。玩家必须将10岁少女，培育到18岁，并进行语文、料理等各种教育，而且最后要成为"大千金"。还有这款游戏新作，将会出现独特的女孩图像。

秘技

出现人鱼：事先提升女孩的战斗评价与魔法评价，其后就进行武者修行并前往南部水乡地带。这里会与人鱼不断进行战斗，并得到人鱼所掉落的真珠。其后到了夏天，就到海边渡假，这时人鱼就会出现，并将使感受性与性感度分别提升30。

美少女雀士
美少女雀士スーチーパイ

¥9700日元/JALECO/卡带/'93. 7. 30/TAB

本游戏的主角，是18岁的少女御崎恭子。而且会与16位雀士以麻将方式一决胜负。游戏中共有故事，自由对战、女王位战等3种模式，这些模式都有各自的特色，所以玩家够根据情况选择进行方式。

秘技

背景音乐测试：在密码输入画面中使右下方的2个牌维持白色，而余下的牌却输入西，这样就可进行背景音乐测试。这时只要将右下方的白牌，变换成适当的牌，其后并按开始键，就可顺利听到背景音乐。还有这个画面的白色部分，如果输入北北，并按开始键，就能看到结局。

音效测试：在密码输入画面中，使右下方的牌维持白色，并使其它的牌成为北。这时就可进行效果音测试。其后只要将右下方的2个白牌，变换成适当的牌，并再按开始键，就可听到角色的声音或是效果音。

以②手柄操作：主机上只连接上②手柄，并在标题画面中按开始键。这时就能利用②手柄进行游戏，②手柄的操作，与①手柄不同，不需要打开视窗选择指令。所以只要利用固定的按键，就可进行各种操作。至于详情请参考右上方表格。

对战时一定会获胜：首先使主机只连接上②手柄。接下来就选择模式进行游戏。在对战中如果自摸，就连按L与R键。这时只要画面中出现"WIN"的文字，就会自动获胜，这是必胜的秘技。

美少女雀士/以②手柄操作

②操纵器的操作方法			
A	自摸	Y	杠
B	碰	L	胡牌/自摸
X	吃	R	听牌

章鱼伸出头部：选择模式并在对战中故意失败。其后只要画面中出现"LOSE"的文字，就按①手柄A、B以外的按键。这时章鱼就会伸出头部。

台词消失：按住L键的期间，显示的台词就会消失，能够看纯粹女孩的画面。

使对手畏怯：对战中如果按L键，就会出现**"せっかんょ"**的讯息，对手也会露出畏怯的表情。

美少女摔角烈传
美少女レスラー烈传

¥8000日元/KSS/卡带/'96. 3. 29/SPG

在本款游戏中，玩家将会成为女子摔角手的教练，并要训练5位美少女成为优秀的摔角手。由于5位选手都有各自的优缺点，这时一定要考虑训练的方式。此外在游戏中可以选择4种团体，玩家也要慎重选择。

美少女战士 水手服月亮
美少女战士セーラームーン

¥9800日元/ANGEL/卡带/'93. 8. 27/ACT

本款横卷轴动作型游戏，将会出现动画或漫画中极受欢迎的美少女战士。还有动作原画，也是由名动画家制作而成。各角色的声音，几乎与电视动画完全相同，这时玩家必须从5位战士当中，选出一位进行游戏的角色。

秘技

针线攻击：在舞台1所出现的绿色小喽罗，如果按Y键集气使用必杀技，在命中后就会掉落针线，这时就能按Y键拾取出击。

亲密模式：在标题画面中，将光标移动到**"おぷしょん"**，其后按住×键并再按开始键。这时就会出现**"なかよし～"**的声音，而OPTION画面的等级，也会成为**"なかよし"**。如果在这个模式，即使不断利用必杀技B进行攻击，生命量表也不会减少。

相同角色对战：在标题画面中，将光标移动到**"ぷれいやー2"**，其后就按住L与R键，并再按开始键，这时在2人游戏中，就可选择相

同角色。

美少女战士 水手服月亮～外传～
美少女战士セーラームーン～Another Story～

¥11800日元/ANGEL/卡带/'94. 9. 22/RPG

本款游戏采用了独特的故事内容，由于魔人企图改变地球的命运，所以美少女战士就奋起作战。在战斗场景中，除了各角色所使用的必杀技之外，还有2～3人、5人的协力技，玩家必须根据情况巧妙运用。

秘技

最初时就提升等级：在标题画面中，按住×键，并再按START键进行游戏。这时%%%

最初时成为等级99：首先在主机上连接2个手柄。接下来就打开电源，当展示画面开始之后，就按住②手柄的A，并再按①手柄的上、上、下、下、左、左、右、右、上、上、下、下、左、左、右、右、上、下、左、右、上、下、左、右、B、X、L、R。这时只要听到小兔说出"**お愿い**、银水晶!"的声音，就表示成功输入。其后如果选择"**あたらしくばじめる**"，并开始进行游戏，美少女战士的等级，从最初开始就会成为99，还有伙伴也是最高的等级。

窗帘内的宝箱：得到方舟之后，如果前往**シルバーミレニアム**的**ククーン·セレニティ**房间，这时只要调查**クィーン、セレニティ**旁边的窗帘，就可在右方窗帘的内侧得到"**にしのリボン**"，而左方布帘内侧则能得到"**にじのはねかざり**"。这2种秘宝只要由小兔装备，就能够顺利提升状态。

晴海的隐藏秘宝：首先乘坐公共汽车前往晴海。然后就前往港口放置许多货柜的地点，这时如果看到写有H—20的货柜，就马上绕到后，其后只要调查货柜的左侧，就可得到"**ジタジオジャンパ--**"的隐藏秘宝。如果将这个秘宝拿到无限学园旁边的商店卖掉，就可得到3万元。

能够参拜：前往火川神社，如果站在损款箱的前方并按A键，这时只要铃声响起，就能拍掌进行参拜。不过这个秘技，只能在游戏序盘，小兔在十番町时才能够使用。

美少女战士 水手服月亮R
美少女战士セーラームーンR

¥9800日元/BANDAI/卡带/'94. 12. 29/ACT

这是根据动画名作"美少女战士 水手服月亮R"，所制作而成的动作型游戏。这回除了有5位美少女战士之外，小兔也会登场。而且与前作相同，这回也能2人同时进行游戏。除此之外，在对战模式中也能展开格斗游戏。所以玩家可以根据情况自由选择。

秘技

进行亲密模式：在标题画面中，将光标移动到"**ちびうさ**"，并同时按L与START键。此时一般项目会再追加"**なかよし**"与"2P"。其后如果选择"**なかよし**"，就能使用小兔进行2P游戏。还有选择"2P**せれくと**"时，则能使用美少女战士以及小兔。

变换颜色：在对战游戏时，按住A、B或X，及SELECT键，其后并决定角色，这时会根据与SELECT键一起按下的键，来变换角色的颜色。

相同角色进行游戏：将光标移动到"**ぷれいや—2**"或"**たいせん**"，并同时按选择与开始键，这样就能由相同角色进行游戏。

美少女战士 水手服月亮S～场外乱斗!? 主角争夺战～
美少女战士セーラームーンS～场外乱斗!? 主役争夺战～

¥9980日元/ANGEL/卡带/'94. 12. 16/FTG

本款游戏中由于追加了**セーラーウラヌス、セーラーネプチューン、セーラープルー、セーラーちびムーン**等4位角色，所以共有9位美少女战士登场。这回是要争取主角的宝座，所美少女战士将会展开激烈的战斗。除此还可进行最多能有8人参加的锦标赛模式。

秘技

隐藏舞台登场：在模式选择画面按住L、R、×键，并再选择"1P VS 2P"或"1P VS COM"。这时就可进入隐藏舞台"**なかよし编辑部**"。

改变标题：如果以**セーラームーン**以外的角色过关，在结局后，就会出现这位过关角色的标题画面。

美少女战士 水手服月亮s～全员参加!! 主角争夺战～
美少女战士セーラームーンSupers～全员参加!! 主役争夺战～

¥7980日元/BANDAI/卡带/'96. 3. 8/FTG

本款游戏的主角，就是大家所熟悉的美少女

战士。由于这是系列的最新作品，除了追加了各种新技法之外，游戏的内容也经过了大幅度的调整。还有新登场的角色有**セーラーサターン**，所以玩家将有更多的选择。

美少女战士 水手服月亮S 疯狂九轮
美少女战士セーラームーンS くるうくりん

¥6800日元/BANDAI/卡带/'95. 2. 24/PUZ

本款游戏会出现卡通中极受欢迎的10位美少女战士。这回的进行方法，就是要移动画面上的红心，只要能排列相同颜色的红心，就可顺利消失，还有获胜的目标，就是要先得到3个水晶。如果游戏顺利过关，还会出现2位隐藏角色。

秘技

追加角色：打开电源并等待标题画面出现。其后在标题画面按右、Y、左、A、下、X，这时就可使用**スーパーセーラーン**与**セーラーサターン**。

美少女战士 水手服月亮S 这回是方块啦！
美少女战士セーラームーンS こんどはパズルでおしおきょ！

¥6800日元/BANDAI/卡带/'94. 7. 15/PUZ

在电玩界十分活跃的"美少女战士 水手服月亮"，又在"俄罗斯方块"的动作解谜型游戏中登场。在游戏中会出现事先设定的方块，这时如果使2个以上的同色方块顺利排列，就能使方块消失。而在方块完全消失，就可顺利过关。

秘技

一定能够获胜：在OPTION画面中使用②手柄，这时2P的"取消"就设定为B以外的按键。其后如果进行**"ひとりであそぶ"**，就可简单获胜。

轻松进行到最终舞台：以**"ふつう"**的游戏等级展开行动，并与第2次的**セーラーウラヌス**进行对战，其后就前进到最终舞台。这时就故意失败，并抄下画面中出现的密码。然后在OPTION将游戏等级变更为**"むずかしい"**。并输入先前记忆的密码。其后只要进行游戏，就会马上成为**"むずかしい れべる"**的最终舞台。还有在这个舞台只要打倒**セーラーウラヌス**，就能看到**"むずかしい れべる"**的结局画面。

美少女战士方块S 不和的恐慌
美少女战士セーラームーンSupers～ふわふわパニック～

¥7980日元/BANDAI/卡带/'95. 12. 8/PUZ

本款游戏会出现动画中的名角色。这时气球会以一定的间隔排成一列，只要能使同色的气球排列，或是利用光线，就能使气球破坏消失。还有威力量表会满时，也能象动画一般使用必杀技，一定要根据情况巧妙运用。

美神传说
美神传说 ZOKU

¥9800日元/MAGIFACT/卡带/'93. 12. 25/ACT

这款游戏是以未来的东京、湘南为舞台。虽然这是一款动作型游戏，不过其中还具有赛车的要素。玩家必须要选择**コージ**或**リサ**成为主角，并与邪恶的女孩军团"美神"进行战斗。如果利用OPTION，也能成为对战格斗游戏。

秘技

能够选择舞台：在标题画面中按上、左、下、右、X、Y、B、A，就会切换成舞台选择的画面。这时如果利用方向键的上下，就可选择舞台。还有方向键的左右，也能进行"FREE RUN"的赛车模式，玩家可以根据情况灵活运用。

能够看到周围的道路：当进行游戏时，就可暂停，并再按X、Y、B、A、上、左、下、右、X、Y、B、A、上、左、下、右。其后只要解除暂停，并按L或R键，这时从航行系统的全体地图，就可切换成能够看到周边道路的地域地图。

改变爱车的颜色：在游戏中暂停，并按X、Y、B、A、上、左、下、右。其后只要解除地图，就可变换爱车的颜色，一定要灵活运用。

美食拼图
はらぺこパッカ

¥4980日元/魔法株式会社/卡带/'94. 10. 19/PUZ

本款游戏的进行方式非常简单，就是要移动恐龙**バッカ**，并排列蛋，只要蛋的数量比对手多，就可获得胜利。当**バッカ**移动1格时，就会产下1个蛋。这时如在纵、横、斜方包夹对手的蛋，就能使敌"蛋"，成为自己的蛋。

美食战队 蔷薇野郎
美食战队 蔷薇野郎

¥9800日元/VIRGIN INC. /卡带/'95. 9. 29/ACT

玩家们在这款游戏中必须打倒不断出现的妖

怪人造人，得到美食。在横卷轴的画面中，不管是敌人或是自己的造型都非常的滑稽可笑，玩家们可好好的仔细观察一下在游戏中出现的各种动作，享受一下欢乐的气氛。

秘技

可使用敌角色：首先，我们展开游戏，于角色的选择画面中，一面按着 L、R 键，一面利用方向键来移动光标，将光标移动到下表所提到的位置，然后按决定键。这样一来当光标在不同位置下按键，我们将会有不同的敌角色可使用。另外，在按决定键时若我们分别以 A、B、X、Y 来按键，则可使用的敌角色身上的颜色也都会不同。

有用的 2 种机能：在角色选择画面中决定要使用的角色时，如果我们一边按着 L 及 R 键，一边按 A、B、X、Y 中的任一键，则角色的衣服颜色便会随着所按的键的不同而变化。另外，如果将 2 个手柄都接起来，进入双打的角色选择画面中，在先选任一方的角色后，我们一边按着 L 及 R 键来选择另一方的角色，按决定键，这样一来我们便可进行同角色间的对战了！

显示歌词：在标题画面中听到 BGM 在演奏时，如果持续按着 L、R 及 SELECT 键，则会在画面上看到有歌词配合着音乐显示出来。然而如果在中途将键放开，则歌词便会消失。

可进入音乐测试模式：在标题画面下选“OPTION”的选项进入选择模式，然后将光标移到“出口”处，接着在按着 L、R 及 SELECT 键时按 START 键，这样一来音乐测试的画面便会出现，在这里我们可用左右键来选曲，以 A 键来播放，另外按 B 键可中断。其中 00～2F 为 BGM，2F 以后的号码则代表游戏中的效果音。

美式弹珠台
アメリカンバトルドーム

¥9800 日元/Tsukuda/卡带/' 95. 12. 8/ACT

这是一种由美国所发明的玩具，然后将其游戏化的 GAME。我们要利用所有的弹珠让它通过对手的蛙鞋处，如果自己的部分被弹珠所通过的次数最少，则自己就可获得胜利。

猛击 T. V.
SMASH T. V.

¥7800 日元/ASCII/卡带/' 92. 3. 27/ACT

以近未来时代为舞台，是一款俯视型动作射击游戏！最特别的是本游戏是以 ABXY 键来决定炮弹攻击的方向。敌人数量很多，而且头目都很耐打，所以最好两人合作比较有威力！

秘技

音乐选择法：在游戏等级设定画面中，依序输入 L、R、L、L、R 等的指令，这时会出现音乐选择画面，用上下键选 THEME 或 SFX，用左右选曲，按 A、B、X 或 Y 键播放音乐。

主角人数与金钱数的设定：在游戏等级设定的画面中，输入下、L、R、上的指令，这时画面会切换为功能设定画面，在这个画面上，玩家可将主角人数由 3 到 7，金钱数由 4 到 7，自由的加以设定。

选关秘技：在游戏等级设定画面中依序输入右、右、上、下、R、L 等指令，然后选择一个模式开始游戏，这时会变成选关画面出来，用上下键选择关卡，按 ABX 或 Y 键开始游戏。

美食战队 蔷薇野郎/可使用敌角色

将光标移到的位置	可使用的敌角色	敌角色特征
"ぼんぢゅ～る"的"ぼん"	ぼに～さん	同时按斜上及 Y 便可使出必杀技
"ぼんぢゅ～る"的"ぢ"	もあいさま	将方向键连续同向按 2 次可前冲
"ぼんぢゅ～る"的"ゅ～"	ジャツク	按 2 次 Y 后来攻击会自爆
"ぼんぢゅ～る"的"る"	ヨダレ	只能移动
"まどもあぜる"的"ど"上面	ミサイルだん	按 Y 能由上空攻击，会爆炸
"まどもあぜる"的"も"上面	ワンハンドナイフ	受一次伤即会 GAME OVER
"まどもあぜる"的"あ"上面	カレー	持续按着 B 键即可前冲
"まどもあぜる"的"ぜ"上面	ポコポコさん	可按 B 来跳跃攻击
"とれびあ～ん"的"と"	ストライプ	可连续攻击
"とれびあ～ん"的"れ"	でんき	按 Y 可点着头上的灯
"とれびあ～ん"的"びあ～ん"	じうい	只能移动，被踩踏后即会自爆

蒙纳克皇族

ロードモナーク

￥8800日元/EPOCH/卡带/'92. 10. 9/SLG

对自己依自己的意思行动的各部队发出命令，以即时方式进行布阵类型的模拟游戏。剧情内容十分丰富，同时还追加了PC版中另外销售的原作剧本。同时这款游戏还支援鼠标。

秘技

自由选择各回合：在一个空白的档案上登录“**らうんどくんだよ**”的名字，然后以此档案开始游戏。这样你就可以随自己高与玩任何回合。

音效测试：在一个空的档案登录“**さうんどくんだよ**”的名字，然后以此档案开始游戏。这样画面就会切换至音效测试画面。在此共有16首BGM可供玩家一一欣赏。

选择喜爱的国家展开游戏：在一个空的档案中登录“**ほかのくにでやる**”的名字，以此档案开始游戏。这样在游戏开始时就可以在四个国家中选择任何一个喜欢的国家。

欣赏结束画面：在一个空的档案中输入“**エンディングだよ**”的名字，以此档案开始游戏，就可欣赏结束画面。

梦幻篮球赛

DREAM BASKETBALL

￥9600日元/HUMAN/卡带/'94. 11. 18/ETC

这款游戏以独特的3D卷轴，表现出立体深度、高临场感的画面，除了一般五对五的篮球比赛之外，也有最近颇为流行的3对3或1对1的游戏。另外也有向世界冠军迈进的淘汰赛模式。

秘技

对战比赛：在练习模式中，将光标移至“ONE ON ONE”的项目，同时按②摇杆的START键和①摇杆的B键。这样就可以进行一对一的单挑比赛了。

隐藏球队：在模式选择画面中，同时按①手柄的A、X、R键和②手柄的B、Y、L键。然后当大赛开始前，在球队选择画面中增加了USA，选择此队则可使用**ドリーム**球队。

变更球场的颜色：选择“3ON3”的表演赛开始游戏。接着当很大的VS字样出现时，按十字键的任一方向键和B键，此时你每按一次十字方向键就可以改变一种球场的颜色。

改变制服的颜色：在密码输入画面中，选择“TOURNAMENT”项目，输入密码“DUNK HOOP”，接下来就可以用十字键来改变制服颜色了。

结束画面：在密码输入画面中，选择“**ラウンドロビン**”项目，输入密码“650816”，接下来你就可以选择欣赏各种模式的结束画面了。

改变背景的颜色：首先，在选项画面中将“COURT”设定为B，然后再输入密码“SUNSET”。这时候将会出现密码错误的讯息，只要保持密码栏空白，然后选择EXIT离开即可。接下来选择“3ON3”表演赛之后开始游戏，背景已经变成了夕阳的景色了。如果输入“YONAKA”的话，则背景会变成夜晚的景色。

梦幻仙境 亚德蒙

ヤダモン ワンダランドドリーム

￥8800日元/德间书店/卡带/'93. 11. 26/AVG

本游戏是将大家所熟悉的卡通变成游戏化。游戏的主角们为了要找出3颗魔法石，而决定出来冒险。可以对应鼠标，玩家将光标指向出现在画面上可疑的东西，并按下按键调查。便可能发生某些变化。

梦境奇缘

Psycho Dream

￥8900日元/RIOT/卡带/'92. 12. 11/ACT

这是一款改编自恐怖电影的ACT。在纵卷轴的游戏世界中，玩家们必须利用自己所选出来的主角来进行攻略。玩家们可于男、女主角中选出一人，将被困在“**サイコドリーム**”世界的少女救出。

梦迷宫 布娃娃大冒险

梦迷宫 きぐるみ大冒险

￥9800日元/HECT/卡带/'94. 4. 15/RPG

主角们为了打倒将梦世界**エンデリア**女王绑架，并对洋娃娃们下咒咀的敌人**アクム**，展开了一连串的冒险。穿着各种不同能力的布娃娃装和敌人战斗。将敌人打败后取得布娃娃装也可装备。

梦游战记

メルファンドストーリーズ

￥9800日元/ASCII/卡带/'94. 3. 25/ACT

本款动作游戏可2人同时玩。如果2人能配合好时机使出魔法的话，则可以释放出强力的合体魔法。除了魔法以外，也可以使用剑来攻击。依玩家所选择舞台方法的不同，故事的发展也会有所不同。

迷宫塔

ザブル一クリスタルロッド

￥9800日元/NAMCO/卡带/'94. 3. 25/AVG

这是“迷宫塔”系列的完结篇。这回的系统与前作的ACT RPG的系统不同，以AVG的方式来攻略。在我们与敌人作战，与登场人物进行对话等变数的影响下，故事本身的发展也将会不同。

秘技

逃出ラビリンス：在**ラビリンス**的迷宫中如果按×键便可叫出移动方向，这时只要向“通路**が**续**いています**”的地方前进即可。

迷宫之王

ダンジョン·マスター

￥9800日元/VICTOR/卡带/'91. 12. 20/RPG

在电脑上风靡一时的即时处理制3D迷宫游戏。由于玩的时候在迷宫内时间就会流逝，角色会肚子饿，也会口渴，而且在无声的洞窟里探索，中途会突然地播放出音乐，可以让气氛高涨起来。

秘技

做成相同脸的角色：角色要在三人以下的状态，力量象征不管那一位都可以使用（**オ一、ユ一、ラ一**）的咒文，然后在这个咒文的效果持续下时，加上宴会里的人，都会排在一列变成同样的脸。

神秘人物：游戏开始时，在外面连续向门吟唱**シ一ブス、アイ**的咒文，就可以看到神秘人物。

掷钱币：金、银、铜的钱币让活动之手拿的时候，掷钱币时可看到表面或着背面。

增加神力：在神力零的时候，不能使用魔法。让他们拿拐杖或月长石，就这样多少都可以增加一点神力，用这种神力来拖魔法的魔术师或僧侣都可以让他们的等级上升。

简单能力提升：站在关着的门前面如果用武器连续攻击的话，战士的能力就会提升，如果连续用踢的忍者其能力也会上升。

迷糊蛋

すでいへべれけ

￥8900日元/SUN SOFT/卡带/'94. 3. 11/ACT

这是一种格斗游戏，角色都是出自“迷糊蛋方块”中的人物！对战的和招术不逊于其他正统的格斗游戏，而且最多可4人同场大混战，也有各种必杀密技可用呢！

秘技

うにょ一ん的隐藏技：玩家在使用**うにょ一ん**时，有一招很棒的技巧，首先黏着敌人，然后方向键向着敌人方向操作，再按脚键，可以使出火攻击把敌人烧焦哦！

特殊攻击技巧：在混战中如果处于劣势而变成小波波时，可以用这招，就是不停的转着方向键，向左或向右转都行，同时一直连按A键，这时候，虽然是毫无攻击力的小波波，也会忽然乱跳起来攻击周围的敌人，把他们都变小！

结束后的小插曲：把游戏的等级调成“**うごげ一**”，然后随便选用一个角色，就这样玩到结局，等结束画面之后，不要急着按掉，等一段时间后，相继会有许多有趣的事情哦！

同角色对战法：在标题画面中依序输入上、下、左、右、A、B、X、Y的指令，如果成功的话，背景会从紫色变成粉红色！而且游戏标题会变成“**すごいぜ！へべれけ**”！然后选择对战模式，在选择对战角色时，选择同一个角色，就可以同角色对战！此外在选角色时，按A键人物会变粉红色、按B键变黄色，按X键变蓝色，按Y键会变绿色！

各角色的超必杀技：当各个角色的体力值有一半以上变红的时候，若此时角色框内角色的脸开始一闪一闪的时候，只要依下页表所示输入指令，就可以使出各个角色的超必杀技！

音效测试法：游戏开始之后任何时机都可以，先按A、Y、L键重新启动游戏，然后就会看到画面切换成音效测试模式！这时候可以用方向键的上下来控制要测试音乐、音效或是语音，而用左右来控制选取想听的曲目。而在Music选项中按X、Sound选项中按A、Voice选项按B键，就可以听想听的音乐！

迷糊王子大进击

であえ殿样 あっはれ一番

￥9800日元/SUN SOFT/卡带/'95. 3. 31/ACT

在本款游戏中迷糊王子和迷糊先生必须打倒被神秘敌人所操纵的坏人。武器中的针线和玫瑰花，若输入指令的话，就会爆炸。另外，玩家收集TGR道具的话，会变身成能强力攻击的“马力模式”。

秘技

音效测试：当进行贺贝赛程时，如果进入通路北方的家中，画面就会切换，这时玩家就能进行音效测试。

迷糊蛋/各角色的超必杀技

角色名	技名	使用方法
へべ	へべ乱舞	按方向键任一方向持续 4 秒左右，再按反方向键，并同时按拳和脚键就可以了。
おûちゃん	しんぎんぐおû	拳和脚的键同时按住约 8 秒时间再同时放开。
おけざえもん	ちゃのみすけ	方向键转 3/4 圈，再按脚键。
ぢぇにふあû	すりûぴんぐぢぇに	方向键转 1 圈，再同时按拳和脚键。
ぼûぼûどり	ひなあたûく	方向键 1 圈，再按脚键。
うつûじん	UFOふあいなる	方向键向攻击方向按 3 次，再按拳键。
ぺんちゃん	超ぺんくらっしゃû	按住拳键约 8 秒时间再放开。
うにょûん	うにょふあいなル	方向键转 3/4 圈，再同时按拳和脚键

米老鼠狂热
ミッキーマニア

¥9500 日元/CAPCOM/卡带/'95. 3. 31/ACT

游戏的舞台是以米奇之前曾出现在电影上的为主。游戏中米奇和其他角色的细微动作，会让人感觉到象是在看电影一样。

如果玩家无法好好利用角色的多彩动作的话，可能根本就无法过关了。

秘技

选择舞台：玩家在音效测试的画面中，将“MUSIC”的项目设定为“BEANSTALKI”，将“SE”项目设定为“EXTRA TRY”。然后将光标移至“EXIT”上，之后持续按 L 键 10 秒以上。此时若有声响则表示成功。接下来，玩家回到模式选择画面，并选择“PLAYGAME”，则可以从玩家想玩的舞台开始玩。

米老鼠与唐老鸭 魔幻冒险 2
ミッキーどミニー マジカルアドベンチャー2

¥9500 日元/CAPCOM/卡带/'94. 11. 11/ACT

本游戏的主角为迪斯尼中有名的米奇和米妮，要在不可思议的世界中作冒险。其主要的基本动作淡跳到对手头上的“跳马”、若能穿换 3 件衣服，其力量便能增强。

米老鼠与唐老鸭 魔幻冒险 3
ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3

¥9800 日元/CAPCOM/卡带/'95. 12. 8/ACT

本款游戏为以迪斯尼的卡通人物为主角之游戏的第 3 作。游戏是以书本为舞台，米老鼠和唐老鸭要在里面大冒险。可使用特殊能力。

米龙的心跳大冒险
ドレミフカンタジーミロンのドキドキ大冒险

¥6800 日元/BANDAI/卡带/'96. 3. 22/ACT

使用魔法吸管为武器在游戏中向前迈进，过关型的卷轴动作游戏。游戏目的是取回被魔人**アモン**夺走的五种乐器，以及森林妖精**エリス**。主角**ミロン**以及敌人角色们的动作非常丰富，光看他们的表情就让人觉得愉快。

米奇的东京迪斯尼乐园大冒险
ミッキーの东京ディスニーランド大冒险

¥9800 日元/TOMY/卡带/'94. 12. 16/ACT

在本游戏中，米奇必须清除在东京迪斯尼乐园内的各种妨碍，并找出同伴。米奇可以利用 2 种汽球来前进。

米奇的魔幻冒险
ミッキーのマジカルアドベンチャ

¥8500 日元/CAPCOM/卡带/'92. 11. 20/ACT

在本款游戏中，米奇为了要救出被掳走的布鲁托，而必须到不可思议之国冒险。玩家要一面对照地图，并且更换魔法师、消防人员的衣服。米奇也可以爬上结满果实的树上。米奇展现出多样化的动作。

秘密警察
アンダーカバーコップス

¥9800 日元/VARIE/卡带/'95. 3. 3/ACT

这是一款移植自街机的游戏。玩家们为了要使混乱的都市回复和平，我们必须要利用 3 位角色来作战，在游戏的展开上速度感十足，我们也可吃小鸟来回复体力，以冷冻枪来攻击。

棉花小魔女
メルヘンアドベンチャー コットン 100%

¥9300 日元/DATAM POLYS/卡带/'94. 4. 22/STG

本款游戏是将街机版移植到超任版。主角是一位喜欢米粉糕的小魔女科顿。由于以制作米粉糕出名的“夫利鲁”被坏人抓走了，主角为了要

救出夫利鲁，必须潜入敌人的阵地。

秘技

只看展示画面：玩家在标题画面中，依上、×键、下、B键、左、Y键、右、A键、L键、R键的顺序输入指令。之后开始游戏时，出现欣赏展示画面，玩家可以看到游戏的全部展示画面。

CREDIT增加：玩家在标题画面中，每按1次选择键，则CREDIT会增加1个。利用此方法最多可增加至9个。

选择舞台：首先，玩家在标题画面中选择"START"，然后变成魔法选择画面。此时，依上、下、左、右、上、下、左、右、B键、A键的顺序输入指令的话，则在画面左上方科顿的框框中会出现数字。玩家利用十字键上下来改变数字并按开始键的话，则会从那数字的舞台开始游戏。

加分：在破舞台之后的加分游戏的下午茶时间，玩家连1个茶碗都不要拿的话，便可得到加分。另外，只是一直拿红色的茶碗的话，则加分会从2倍、4倍、8倍……一直增加下去，如此玩家便可以利用加分来获得高分。

表情变化：玩家在标题画面中，按×键、Y键、L键或R键中的任一键的话，则画面上所显玩科顿的表情，也用跟着变化哦！

明日的乔

あしたのジョー

¥8900日元/K娱乐园/卡带/'92. 11. 27/SPG

这是由高森朝雄及**ちばてつや**所作的拳击漫画所改编的GAME。在这里我们可向原作中所登场的8位角色来挑战，而比赛中的故事流程与原作相同，另外我们也可听到主角的声音哦！

命运之谜～当骰子转动之时

フォーチュン クエスト～ダイスをころがせ！

¥9800日元/BANPRESTO/卡带/'94. 4. 28/TAB

本款游戏主要是根据深泽美潮的原作制作而。至于游戏的目的，就是要发现宝物，并运送到指定的地点等，所以一定要在规定的期限内过关。由于还会出现竞争对手，必须要尽早完成指令。当然在行动的过程中，也会遭遇许多难关。

秘技

发现制作人员的名字：利用资料指令调查地图上的岩石、香菇或树干，就能看到游戏的制作人员。

模拟伯特

バーチャルバート

¥9800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94. 9. 30/ACT

本款游戏的主角"**バート**"，是美国电视节目中，大家所熟悉的角色。里面除了有各种"美国式"的动作之外，还可进行6种迷你游戏。由于"美式"动作较为粗犷，所以习惯日本制作的动作型玩家，将有完全不同的体验。

模拟城市

シムシティー

¥8000日元/NINTENDO/卡带/'91. 4. 26/SLG

在这款模拟城市中，玩家要扮演市长的角色，然后以有如人类般的生物生长的城市中模拟城市的发展。我们可好好的设定住宅区、商业区及工业用地，规划好交通网，好好的使城市发展起来。

秘技

不要预算：首先在OPTION中将自动预算的项目切成OFF，然后使年末的预算画面出现。接下来我们只要等到年末预算画面出现时，将各预算的比率设定为0%。最后在记录后马上再将这个记录叫出，这样一来交通、警察、消防的要求额便会全部变为0，这时预算的分配率将会又回复到100%，资金总额会依因预算中减少的部分来增加。

不会被熔毁：在"**ボストン**放射能污染"的事件开始时，马上按L、R、×中的任一键，然后一边将光标移到原子能发电所来整地，接下来即使建立起原子能发电所，到时也不会有熔毁的事件发生。

土地的有效利用：在画面的外侧有黑框，我们将光标移到这黑框的边缘，然后按B键，则建筑物的一部分便会跑出黑框，发展建设。

得到礼物的方法：在玩游戏中我们可以由Dr. **ライト**处得到礼物。我们只要以下页上表的方式来玩即可得到礼物。

使资金总额变最多：首先，我们在可建警察署及消防署时就尽可能的建，接着12月终了后的预算画面出现时，我们就这样回到开发画面，这时马上按L键来使时间停止，由开发画面进入预算画面，接着将分配率调到100%后回到开发室，则总资金额便会变为999999了！

模拟城市 2000
シムシティ2000

¥12800 日元/IMAGINEER/卡带/'95. 5. 26/SLG

这是一款以建设未来的梦想城市的 GAME。玩家们可以决定预算，自己立法等，实行各种精细的设定、各命令。玩家们要不断的建设道路、建筑物，使都市越来越繁荣，让收入增加，成为大都市。

模拟城市/得到礼物的方法

市长的家	街变成市镇（人口 2 千人以上）
银行	街变成市镇资金 2 千以下
动物园	市镇以上中有竞技场 1、3 个时
强力警察署	建设警察署 6 个、只计最多 3 个
图书馆	有 3 个学校、共计最多 3 个
大公园	建设 200 个公园、只计最多 3 个
风车	开发地有 150 以上及 500 以上时
车站	会天道 50 以上 200 以上时
EXPO	在 Coprtel 以上中建立机场及港口
喷水池	游戏开始后经过 50 年
人造陆地	平地在 150、100、50、30 以下时

秘技

以运动场来赚钱：如果设立运动场后，我们以"**たなからぼたもち**"来输入队伍名，则资金便会变为 4 万 5 千元。这时每建设一次运动场，我们的资金便会增加。

将以前的资料保留：在模式选择画面中，如果我们选**ランダムプラネツハ**或**ディジーワールド**，再将等级设定为"**むせいげん**"，接着开始玩，在配置好物体后记录，然后再按 RESET 键于**シナリオ**模式中来玩，这时我们再马上记录，在记录后出现 2 个记录点后我们再按 RESET，则再将这记录叫出来时，我们会发现以前已配置的物品这回已配置好了!

模拟地球
シムアース

¥9600 日元/IMAGINEER/卡带/'91. 12. 29/SLG

是款移植自个人电脑的软件，玩家们必须控制环境、控制地壳变动等变数来制造出行星，可说是一款实验性相当强的 GAME。我们要使原始生命能够生长，使生命体发光，使金星、火星能够住人。

秘技

进入测试模式：在标题画面中如果一边按着 L 及 R 键时，一边按 START 键，则便令出现"**ガイアいちらん**"、"**サウンドテスト**"、"**エンディング**"三种模式的测试模式画面。在"**ガイアいちらん**"（盖亚一览）中，按表 A 的数字后按 A 可有盖住的讯息。在"**サウンドテスト**"中我们可输入表 B 的数字后按 A 键来听音乐。"**コンディング**"中我们可看破关画面（参照表格 AB)。

模拟地球/进入测试模式 A

01 生命的诞生	14 早安盖在君	28 卡普利亚终了
02 地球的诞生	15 太热了!	2A 现代地球终了
03 进行时间的移行	16 好冷哦!	2B 冰的惑星终了
04 文明时间的移行	17 剧本终了!	2C 沙漠终了
05 技术时间的移行	18 可惜!	30 宝藏盒 1
06 退出计划	19ZZZZZZZZZ…	31 宝藏盒 2
07 惑星死灭	20 生活等级变差	32 宝藏盒 3
11 火星终了	21 没有问题	33 宝藏盒 4
12 金星终了	22 亚克克利斯终了	

模拟地球/进入测试模式 B

01 地质时代	0A 文化时代
02 恐龙灭亡时	0B 进化时代
03 退出开始时	0C 未来的地球
04 一览选择时	0D 盖亚君（高兴）
05100 亿年终了时	0E 冰的惑星
06 沙漠之星	0F 技术时代
07 迪古	10 展示画面
08 结局	11 结局合奏
09 序盘	

可选剧本：在一览画面中将光标移到**"さいしょうのシナリオ"**或**"データのロード"**上，然后一边按着 L、R、Y 键，一边按 A 键，则我们便有 8 个惑星可选在这里只要直接选择惑星，按 A 键，则便可到各剧本中来玩。

放置食虫植物及机器人：在编辑画面中按 Y 键，打开指令视窗口接着选**"せいぶつ"**，将光标移到**"リクどうぶ"**上，同时按 A、L、R、Y 键，我们便可在画面上选**"しょくちゃうしょくぶつ"**及**"ロボット"**这些选项来将食虫植物及机器人配置在星球表面上！

隐藏讯息：如果我们叫出宝藏盒，然后调查里面，则我们在调查这宝藏盒里面时便可在画面上出现一段隐藏讯息。

模拟蚂蚁

シムアント

￥12800 日元/IMAGINEER/卡带/'93. 2. 26/SLG

由美国的软件制造公司所制造模拟系列第 3 弹，这回我们将开始模拟黑蚁的生态，我们要快速的使同伴增加，消灭我们的敌人——红蚁，我们取终的目的是将人类给赶走。

秘技

以女蚁王来玩：首先，我们选**オリジナル**模式，然后让有翅膀的自己适当的移动来降低体力。接着于画面上出现疲劳的表情时，我们马上开始挖洞来选择繁殖，则我们便会由飞蚁的形态变为女蚁王的形态，我们这时便可进行产卵了！然后，在这卵孵化时，我们的形态便会由女蚁王的形态转变为刚出生的小蚂蚁的形态。接着，如果在地上附近接近蜘蛛，脸上出现吃惊的表情时按 B 键，则画面上会出现**"へんしん"**变身的讯息，自己将又会再度变为女蚁王，然后我们在改名时便不会变为其它的形态。可以一直以女蚁王的形态来玩了！

猫掉下来：在**オリジナルエード**中，我们先看家中的全体地图，然后指到画面右边的猫上，则猫会因吓一跳而掉下来。

破关画面及音乐测试：首先，我们将①手柄以一般的手柄接上，而②控制器以滑鼠接上，接着在标题画面中我们一边按着鼠标的左右键，一边按①手柄的 L、R 键，同时按 A 键。这样一来我们便可在画面上看到一个视窗。如果在这视窗中选择，则我们便可进行蚂蚁的结婚飞行，原创游戏、剧本模式的破关画面等。接着如果我们选择 SOUNO 的项目，然后再将光标移到 Load SND 上，按 START 键，则便可进入音乐测试模式中，在这里面我们可利用 Porto～3 中的任一个，将 00 的数字设定成偶数，以此来听各种 BGM。

剧本选择：首先，我们将 1 手柄以一般的手柄来接上，然后再将 2 手柄以鼠标来接上，接着以 1 手柄来选择剧本 GMAE，进入剧本选择的画面，这时我们若按鼠标的左，则便可利用 1 手柄来放 8 个剧本中自由选择了！

模拟任务

ウォルテックス

￥9900 日元/PACK IN VEDIO/卡带/'94. 12. 9/STG

这是一款完全以多边形来处理其画面的 3D 模拟游戏，因此在体验时可以感受到它的真实感。在游戏中，玩家们可以利用可变身为人形、飞机形、汽车形、装甲车型形的机器人，于 7 个舞台之中解决各舞台中所必须完成的任务。

秘技

无敌密码：如果我们以"HVZSM"来输入密码，则在回到标题画面开始游戏后，自机的防护盾及能源便不会再减少。另外，如果我们在输入上面的密码后回到标题画面中，然后再输入别的密码来进行游戏，我们即使由中间开始也可得到相同的效果。

模拟任务

ウォルテックス

￥9900 日元/PACK IN VIDEO/卡带/'94. 12. 9/STG

这是一款完全以多边形来处理其画面的 3D 模拟游戏，因此在体验时可以感受到它的真实感。在游戏中，玩家们可以利用可变身为人型、飞机型、汽车型、装甲车型的机器人，于 7 个舞台之中解决各舞台中所必须完成的任务。

秘技

无敌密码：如果我们以"HVZSM"来输入密码，则在回到标题画面，开始游戏后自机的防护盾及能源便不会再减少。另外，如果我们在输入上面的密码后回到标题画面中，然后再输入别的密码来进行游戏，则我们即使由中间开始也可得到相同的效果。

模拟职业棒球

シミュレーションプロ野球

￥12800 日元/HECT/卡带/'95. 4. 28/SPG

这是由日本职棒的养乐多队的捕手古田敦也所监制的棒球 SLG GAME。这回玩家们并不是要直接操作球员，我们要如监督一般的指导投手配球、打者打球等，使球赛进行。这里的资料为 95 年的资料。

秘技

快速模式：在玩时我们叫暂停，然后选“**オートモード**”项目，将设定为 ON。接着一边按着 L 及 R 键，一边按 START 键，再解除暂停，则投手的动作及打者的动作都会变快，这样一来场球赛便会以比平常快的速度来进行，而我们也可快一点知道球赛的结果。

摩诃摩诃

摩诃摩诃

¥8700 日元/SIGMA/卡带/'92. 4. 24/RPG

本游戏由异色漫画家相原**コージ**来担任角色的设计。游戏世界观充满了独特的气氛以及怪异的角色。本游戏的主角要和女朋友，一起为揭发摩诃摩诃团体的阴谋而奋战，是款独特的 RPG 游戏。

秘技

拿到 9 个铸模：玩家前往**シャバシャバ**城去调查回复之泉时，便可取得 9 个铸模了。

核桃徽章的增殖法：首先，玩家让随便一位角色装备上核桃徽章。然后和敌人战斗，并使用装备了的核桃徽章，便可以回复 HP 值了。然后在战斗结束之后，查看装备核桃徽章的角色的所持物品，核桃徽章的数目会显示出，而且它的数量居然增加了。

金额不足也可以睡旅馆：游戏中旅馆的住宿费是每人 5 枚银币，当要住宿的人数有 4 人，但是只持有 19 枚银币以下的话，普通是无法住宿的。不过，就这样厚着脸皮去和旅馆主人交谈的话，他就会同情你让你们一干人住宿。

小零件便成装备：首先，将某个角色的所持物品的数量弄成 9 项。然后再将其他角色所装备的小零件，转交给有 9 项所持物品的那位角色。并且以适当的东西互换。接下来玩家去调查已转交别人角色的装备时，虽然所持物品中仍有小零件，但所换走的小零件却是以装备的状态存在着。而装备了的小零件卸下之后就消失。

强力的防具：首先，玩家去调查位于故乡女朋友家中的宝箱，就可以得到药草。然后再去调查同一个宝箱的话，则玩家可以取得叫皮衣的防具。拿这件皮衣去鉴定屋鉴定的话，店家会把皮衣当成强力的防具。

出现谜一般的店：玩家在道具之中使用回复治疗系的道具，当选择要对谁使用的话，按 B 键将其取消。就这样反复地操作 3 次的话，则画面就会变成故障的状态。之后，玩家就一直按 B 键的话，画面又会回复成普通状态，再和街上行人交谈，则行人会像店主人似地说话。不过，有时候会不能动，所以要事先记录起来。

变成女生就天下无敌：玩家在打倒**ラモーヌ**之后，到红色瀑布去洗澡的话，此时全员会变成女生。就这样持续下去怪物就不出现。

变成大富翁：玩家到故乡，然后绕到主角家的后面，从右边数来第 3 步的地方，玩家按下移动时，则墙壁里有一条直直的通道。然后在路的尽头调查，会发现 9 条金棒子。把这些金棒子拿去卖的话，就能得到 13500 银币。

买到珍贵的道具：在游戏的后半段当**ミジサイバ**一计画发动之后，往南国城前进，然后和成为**ミジンコ**的**よろずや**交谈的话，则可以买到珍贵的道具。

TP 增殖法：玩家先将想增加 TP 的角色的 TP 值至 2 以下，在不是战斗模式的时候，让角色使用变身技的回复。虽然所要消费的 TP 值不足，但能使用变身技，并将角色的 TP 值增加到 500 以上。不过，主角无法使用此秘技来增加 TP 值，而且在战斗模式中使用变身技一定会失败。除此之外，可以去旅馆住宿或喝泉水来回复。

摩陀罗 2

摩陀罗 2

¥9800 日元/KONAMI/卡带/'93. 7. 16/RPG

本款游戏为 NINTENDO 的“魍魉战记 MADARA”的续作。主角要和从异世界来的魔奇以及操纵魔奇的米库洛帝作对决。此次的主角为前作主角的子孙，叫神代斑的少年以及叫妹背**すばる**的少女。

秘技

利用道具提升能力：首先，玩家要将装备起来能提升力量以及体力……等能力的道具装备起来。在装备了这些道具的状态下卖掉道具。卖掉道具之后应该下降的能力值却仍然持续着且没有下降。接下来，玩家就利用此方法反复多次，则能力值能达到最高。

简单地学魔法：玩家将想让他学魔法的角色离开队伍而放在酒店中。然后，在原野上走一段时间，并且使用**シュンテンフ**之魔法来改变

季节。接下来，去酒店将脱离队伍的同伴加入队伍。如此，此角色已学会了对应其等级的魔法。真是个方便的办法。不过，只有主角无法脱离队伍，所以此种秘技对主角并没有办法施行。真是令人觉得太可惜了。

不碰到敌人而回复：玩家从市街或村镇出去原野的时候，由于是位于市街或村镇的上方，若在上方来回留挞的话，就能回复 HP。

魔导物话～花丸幼稚园儿童

魔导物活～はなまる幼稚园儿

¥9900日元/德间书店/卡带/'96. 1. 12/RPG

在本款游戏中，将会出现迷你僵尸、骨骸T……等许多大家所熟悉的角色。在战斗之前会先进入相声展示画面……等等，让玩家可以充分感受到本游戏所营造的气氛。本游戏主角为幼稚园儿童"阿露露"。

秘技

通往黑暗的音乐会：首先，玩家在仙人的地下洞窟中，和蝎子人交谈，再顺流而下。此时，因电脑会问你是要快流或慢流，则玩家选择"**のんびり行きたいな**"。然后在顺流而下的途中，玩家一时停止，则蝎子人会说"**ここで暗のコンサートがありまっせ**"。此时若选择"**聞いてみたい**"的话就会切换成音效测试模式，会显示出曲名。此时，利用十字键的上下来选择曲名，按 A 键的话，则可以听到歌曲。另外，若再顺流而下的话，则玩家可以在"**ぷよまんほんぽ**"买到"**ぷよまん**"。

可得到谢礼：首先，玩家将游戏进行到前往古老村的地方。接下来，玩家要找出小偷的事件解决掉。之后，玩家要和村内所有的人交谈，除了村长以外，然后便可得到村民送的一堆道具来当作谢礼。村民所送的道具项目，如下面表格中所记录的内容一样。

魔导物语～花丸幼稚园儿童/可得到谢礼

赠送者	道具者
ハズ	モ＊
マララ	龙の肉
リグ	きゃくりょく草
ダル	めんたき草
クルル	のうてん草

魔法方块

魔法ぽいぽい ぽいっと！

¥00日元/TAKARA/卡带/'94. 8. 5/PUZ

本款游戏为街机版的移植。玩家要将四个一组落下来的方块、斜横纵地重叠在一起的活便能够消失。本款游戏和有怪物对战的对战模式以及双打战的 VS 模式；一共有 2 种模式。

魔法美少女

マジカルポップン

¥9800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'95. 3. 10/ACT

本款游戏的女主角魔法少女在一开始时只能使用手杖来攻击敌人，并要将隐藏在各舞台中的"魔晶石"找出来，才能使用新的魔法。女主角的声音是由饭岛爱来配音。

魔法骑士雷亚丝

魔法骑士レイアース

¥9800日元/DOMI/卡带/'95. 9. 29/RPG

本游戏是以在漫画及卡通上深受欢迎的"魔法骑士"为制作蓝图。舞台是以原作的第 1 部内容为主。为了要救回异世界塞非罗，受伊美罗德公主召唤的 3 位少女，必须为了目标而勇敢奋战。

魔法少女

リトルマジック

¥8900日元/ALTRON/卡带/'93. 12. 24/PUZ

玩家操作在魔女学校通学的见习魔女**メイ**，目标是通过魔法学校的毕业考试。在原野上将魔法石或推动或使之飞起、运送到台座上，一关一关地突破下去。全部共有一百个舞台。

魔法世界

バズー！ 魔法世界

¥9800日元/HOT·B/卡带/'93. 7. 23/RPG

本款 RPG 游戏的故事内容，主要是描写少年（少女）崇拜魔道士的父亲，于是就进入魔法学校，并展开魔法的修行。当开始进行游戏时，玩家能够选择角色的性别、职业，还有也能从所遇到的多位魔道士当中，选出追随的师父。

魔法台风

まじかる☆タルるートくん

¥8000日元/BANDAI/卡带/'92. 3. 28/ACT

本游戏是以江川达也的漫画为蓝图而且将有许多很可爱的角色会陆续登场。玩家在地图画面决定进路的画，画面马上切换成横向卷轴的动作画面。玩家要一面勇往直前，一面收集章鱼烧并买道具。

魔法阵 咕噜咕噜

魔法陣グルグル

¥10800日元/ENIX/卡带/'95. 4. 21/RPG

本游戏是以在漫画及卡通中，受小朋友欢迎的"魔法阵"为原作。本游戏的主角勇者尾科和魔法师库库利2人为了要取回魔法之鸟的蛋，而必须在13个塔之内冒险。

秘技

奇怪的角色登场：玩家在记录画面中，一面按SELECT键一面按十字键的话，则可以将光标移记录栏以外的地方。此时将光标移至尼科的床上并放开SELECT键，则隐藏的角色奇塔奇塔亲父会登场。相同的方法使用在库库利上时会出现小猫。如果对房屋中央桌子上方抽屉作相同的动作的话，会出现妖精。若村下方抽屉的话，则会出现坐在圆盘上谜一般的人物。

残留魔法之者：首先，在战斗中画魔法阵，当魔法的名出现在画面上时，按START键则出现道具栏。然后，玩家使用"えんまく"从战斗中逃脱。于是乎画面变成黑暗一片且魔法之音仍在回响。

第2周：在结局画面的最后，当尼科和库库利说了"拜拜"之后，画面会变暗。此时一面按L键和R键，一面按开始键的话，就会从第2周开始。

魔法之剑

マジックソード

¥8500日元/CAPCOM/卡带/'92. 5. 29/ACT

本款幻想动作游戏之中，将会有飞龙以及三头怪登场。玩家要攻略一共有50层楼高的塔。在冒险途中若开启开龙的话，就可以救出被敌人抓走的同伴。而这些获救的同伴也会在冒险时从后面支援你。

秘技

隐藏的设定模式：玩家在设定模式之中，将光标移至EXIT上，然后按住2P的L键和开始键，并按1P的开始键。然后画面就会切换成可以设定生命值以及能选择楼层的隐藏设定模式。关于生命值设定，玩家可以在0～9之间来设定生命值。至于楼层选择，则当玩家开启电源之后，可以从玩家所到达最高层楼之前的楼层中，选择楼层来进行游戏。这样就非常方便了。

魔幻彩球

マジカルドロップ

¥8500日元/DATA EAST/卡带/'95. 12. 20/PUZ

本款游戏是从街机移植过来的。玩家要将上方排列的珠子从下方一个一个吸取，若能将3个以上的珠子排列在一起的话，就能让它们消失。本游戏也追加了依各角色不同，而有不同的结局画面。

秘技

5项隐藏机能：玩家在模式选择画之中将光标移至任何一个模式，并持续按十字键的右或左，则"**モードせれくと**"的文字就会消失。在此状态决定的话，则依各模式的不同而能使用各种机能。在"**ひとりでモード**"之中，若作最初的操作的话，则会切换成等级选择的画面，可以有5阶段的等级可以选。在"**とことんモード**"中若作最初的操作的话，可以设定制限时间为1分、3分、5分或10分。在"**ふたりでモード**"中，若作最初的操作的话，则追加有隐藏角色的世界。而且在"**とことんモード**"或"**かんがえモード**"之中也可使用这隐藏角色。在"**かんがえモード**"中，若作最初的操作的话，则会变成在某时间内要答完问答的竞赛模式，而且画面右下方会显示出时间。若在"**おぷしょん**"作最初操作，也可欣赏背景音乐。

可玩背面模式：首先，玩家进入"**とことんモード**"，并取得排前7名以内的得分。然后在游戏结束之后，输入名字的画面中输入"URA"。之后，再进入"**かんがえモード**"之中，则可以玩背面模式，此模式所出的题目会比平常的题目还要困难。

隐藏的设定模式：玩家在选择匠画面中，将光标移至"**とことんモード**"，然后尽可能地快速按十字键的下方2次之后，再按决定键。之后便会切换成和平常不一样的设定画面。利用"FLOW"来改变落下的方式，利用"ITEM"来设定特殊道具的使用，利用"LEVEL"来变更落体的出现速度，利用"ATTACK"来改思考模式。

魔界村外传

デモンズブレイゾン

¥9800日元/CAPCOM/卡带/'94. 10. 21/ACT

本款游戏的主角为"魔界村"系列的敌方角色，亦即是魔界的黑暗英雄"红色阿利玛"，这一次，它要和手下的白色魔界生物做一次生死大决战。本款游戏的解谜要素强，有6个舞台，且主角能变身。

秘技

练习模式：当玩家输入“RBNLXHGB VGBB LYLD”密码的话，则可以进入除了头目，其他敌人皆不会出现的练习模式来练习如何操纵主角了。

最强的状态：玩家在输入密码的画面中输入“QFFF KNRR DDLR XGTQ”的话。不但主角的体力值会变成最高，而且可以在拥有所有道具的状态之下来玩背面的游戏。

魔境奇兵Ⅱ
SolsticeⅡ

¥9500日元/EPIC SONY/卡带/'93. 11. 12/RPG

“SOLSTICE”的超任版有扬抑着3D背景作为舞台。另外，要来回收集12个名叫“トークン”的玉。这当中又会有不少危险的情节喔!

魔女创世录
ワンダラス マジック

¥9800日元/ASCII/卡带/'93. 12. 17/RPG

这是一款以奇想的世界为舞台的RPG游戏。以伊利亚斯大陆为中心，主角们将使用剑与魔法，为了阻止大魔法师的复活而前往各地冒险。采用即时处理的战斗系统，让游戏更具紧张感。

魔女之梦
魔女たちの眠り

¥10800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'95. 11. 24/AVG

在本游戏中，玩家要阅读画面显示的文章，依玩家在途中选出现选项的不同，而故事的发展也会有变化。本游戏的舞台是一个与外界断绝的小村庄，在此一连串的恐怖故事即将一幕幕地展开。

秘技

可回答问答题：首先，玩家要先被关至游戏的第2幕，接下来便使用过了关的资料，玩家选择“第一幕”并从开始的地方重新玩。此时，游戏的开始方式不论如何皆可。然后，玩家在第1和第2的选择分歧处，依“Ⅲ”、“Ⅲ”的顺序选择。接下来，在第3个选择处选择“Ⅰ”的宫田尚美。那么，她会对玩家出4选1问答题。如果回答正确的话，她会再出下一个问题，玩家可以答4道问答题。但是，如果答错了话，那么她就不会再出问题。

魔神转生
魔神转生

¥9800日元/ATLUS/卡带/'94. 1. 28/SLG

本游戏具有“真·女神转生”的世界观，而且是剧情式的游戏。玩家要破解全部64个地图。本游戏也有让恶魔变成伙伴的仲魔系统以及恶魔合体成为新仲魔……等。

秘技

没有任何队员：玩家在接关画面中，将什么都没记录的“NO DATA”的档案叫出来的话，当第1关的画面显示出来时，则会以没有任何队咒的状态而游戏开始。真是有趣的一项。

重开指令：玩家在游戏中，若同时按L键、R键、选择键、开始键的话，就可以重新开机了。

魔神转生Ⅱ
魔神转生Ⅱ

¥10800日元/ATLUS/卡带/'95. 2. 19/SLG

在游戏是以和恶魔对战但又有恶魔合体等为特征的“魔神转身”的第2作。基本上，延袭前作的游戏系统，不过这次本游戏又提升了功能，一次可合体3只恶魔，而且能成为仲魔的恶魔达100多只。

魔兽大战
パワー オブ ザ ハイアード

¥9800日元/MASIYA/卡带/'94. 12. 22/SLG

游戏中共有4位主角，而且每位主角都能操作2只魔兽进行战斗。魔兽除了能够直接攻击之外，也能使用强力的兽魔法。这时的攻略重点，就是要选择魔兽进行培育。还有剧情方面共有18章，所以内容极富变化。

秘技

章节选择：在游戏中按上、下、上、下、L、R、Y键，就会出现章节选择的视窗。这时如果利用方向键的左右进行选择，并按开始键，就可自由选择章节。

音效测试：游戏中如果按左、右、左、右、R、L、Y，就可进行音效测试。

奇特的名字：在第1章输入名字时，如果是在空栏中输入，名字就会成为“横着者!!”。

魔兽王
魔兽王

¥10800日元/KSS/卡带/'95. 8. 25/ACT

在本款横向卷轴动作游戏之中，主角为了要

拯救被魔王掳走的妻子女儿，必须和魔物奋战并且要打倒魔王。主角打倒头目后得到水晶球之后，才能够变身成强力的魔兽。画面有点怪异也是游戏的特征。

秘技

选择舞台：玩家在标题画面之中按15次SELECT键之后，会切换模式。然后，当"OPTION"出现画面上时，按START键。如此，在设定模式中会增加"MAPSELECT"的选项。之后玩家回到标题画面再选择设定的话，则可以从舞台0至舞台6之中，选出你所喜欢的舞台来玩。是非常方便的一项。

魔兽之城

イルバニアンの城

￥9980日元/日本CLARY BUSINESS/卡带/'94.10.28/SLG

在这款GAME中，玩家们可利用各种的怪兽，将它们召唤出来，攻陷敌人的城池，玩家们以总指挥的身份于城中指挥怪兽，于限制的回合内将敌军的指挥官打倒，可同时与数位指挥官作战。

魔术师约翰逊的超级扣篮

マジックジョンソンのスーパースラムダンク

￥8900日元/VIRGIN/卡带/'93.7.16/SPG

本款游戏由魔术强生所监修，以从斜上方观看的视点来进行比赛，玩家可以享受到近乎实战且多彩多姿的射投。一共有2种模式。

魔天传说

魔天传说

￥10800日元/TAKARA/卡带/'95.10.27/RPG

一天日本列岛突然飘浮至宇宙间，为了要返回地球，主角必须展开冒险行动。玩家可从各其有金，木、水、火、土属性的5位角色中选出1人来玩。本款游戏主要是由街道周边的地图画面以及3D立体迷宫所构成的，非常独特。

秘技

铁壁般的防御力：首先，在状态画面之中，选择主角或女主角。接下来，在"MIND"的指令之中选择"STATUS"。此时，若画面切换，将防御力指数在ED中只分配1单位，然后将其它的分配在PD中。再将光标移至PD上并按2次十字键的左方2次，MD会增加且计量表会延伸至下方。接着将光标移至MD上并按十字键的左方时，MD的数值会减少但是PD及ED的数值反而会增加。然后，玩家选择位于最下方，隐藏在延伸计量表的下方的"OK"的话，几乎不会受到损伤。

多机能指令：玩家在游戏中一面按十字键左下、B键、X键、L键、R键、SELECT键，一面按重开键。此时；在"TAKARA"文字消失前，持续按所有的按键。在移动中利用特定的操作，可以试各种机能。例如，玩家在送宫内按SELECT键的话，敌人会出现变成战斗画面。另外，一面按START键，一面按Y键，主角和女主角的能力值会大幅度提升。另外，一面按START键，一面按SELECT键的话则会移动到十和田湖。在此地图的右下方，有几个入口处，若玩家进去的话会有各种效果。首先，在最上层右边数来第2个地点，可以看到在游戏中登场的人物。另外，在最上层最右边的地点，则我方的怪物伙伴的等级会提升。还有，从上面数下来在第2层6个地点，可以让威力强大的**ヒバゴン**变成同伴。除此，若进入其它的地点，可转移到想去的地方。

魔星迷踪

レナス

￥9600日元/ASMIK/卡带/'92.11.13/RPG

本游戏的特征在于背景采用了许多中间色，表现出独特的奇幻世界。除男主角和女主角之外，可自由选择其它的伙伴。也就是所谓的"自由伙伴制"的系统，也是本游戏的特色之一。

秘技

メカニードス的回复法：在**メカニードス**的HP变成0之前与他分开，然后再度和他成为伙伴，**メカニードス**的HP又会回复了。

变成黑白画面：在游戏的事件中，前往一万年前的**レナス**，与敌人战斗至全灭，游戏结束为止。然后选择"NEW GAME"重新开始游戏。像一万年前的**レナス**一样，降了自己的角以之外全部变成黑白。但是敌人的强度会和游戏后半时一样强。

可以和メリーヌ分开：战斗中**メリーヌ**的HP变成0，战斗终了后就以和**メリーヌ**分开了。

魔眼杀机

アイ·オブ·ザ·ビホルダー

￥12800日元/CAPCOM/卡带/'94.3.18/RPG

这是一个以"**ウォーターディープ**"为舞台的3D迷宫形RPG。在这一共有12楼的迷宫中，

主角必须一面打倒眼前的敌人，一边向前迈进。在这里面我们除了战斗外也要移动及休息，相当的真实。

魔装机神

魔装机神

¥7800日元/BANPRESTO/卡带/'96.3.22/SLG

本款游戏为"超级机器人大战"系列游戏之一。这一次，由缘川光、井上喜久子、**かない**美加……等人来担任配音工作。本款游戏不论在画面或系统……等，和前作的相比较，让人觉得更精致。

幕末降临传 ONI

幕末降临传 ONI

¥12800日元/BANPRESTO/卡带/'96.2.2/RPG

这是日式RPG系列的幕末篇。这回将会出现冲田总司与坂本龙龙马等历史上的人物。主角的"大和丸"是地下组织新撰组的组员，为了要磨练自己的能力而展开旅程。还有战斗则是延续前作中深获好评的"团体对战"。

秘技

隐藏图像测试：首先要决定想要学会神降**ろしの**术的角色。接下来就与敌人战斗，并成为行动选择画面。这时可以利用光标自由选择神降**ろしの**术的项目，其后再稍做等待。由于自己的角色会变换2次姿势，所以就要在第2次变换姿势时按开始键。其后画面就会切换成光标所指示的术法圣神。其实这位圣神如果利用手柄，那么其进行的方式，按B键会扩大，Y键是缩小、L键是左回转，R键是右回转，按方向键则会依照所按的方向移动前进。还有再度按开始键，就可回到战斗画面。

隐藏资料画面：首先在设定画面中，将"操作方法"设定为"贰"，"操作简略"则设定为"简略"。接下来就是以这样的状态进行战斗。这时当要决定角色的行动，就按住键的左方，并再按选择键。其后有关于角色的战斗资料，就会在画面中显示出来。玩家可以在画面看到战斗或昏倒次数等各种记录。

得到自己想要的药草：首先当大和丸输给"**ガき**"之后，就使游戏进行到大和丸展开旅程之前。其后就与饭田镇大和丸家北方的喜助交谈，这时就可获得药草。接下来如果离开村镇，并再度进入，只要再与善助交谈，又能获得草药。所以只要不断重复这种方式，就可根据个人的需求，获得足够的草药。

南国少年

南国少年パプワくん

¥8800日元/ENIX/卡带/'94.3.25/ACT

柴田亚原美原作漫画的游戏化。玩家操作的是**パプワくん**的朋友**シンタロー**，与率领着日本各地名产的**ガンマ**国展开战斗。打倒敌人越多，**シンタロー**就能提升等级，攻击范围及画面也会变化。

怒之要塞

怒りの要塞

¥8700日元/JALECO/卡带/'93.4.23/ACT

这是一款由上往下的视点，向敌人要塞前进的动作射击游戏主角解除了可以使用普通的射击外，他也可使用地雷。另外，在这款GAME中也含有很重的解谜要素，更要发挥反射神精以外的能力。

女神转生外传 最后的圣经Ⅲ

女神转生外传 ラストバイブルⅢ

¥10800日元/ATLUS/卡带/'95.3.4/RPG

这是在GB上发售了两个作品的《女神转生外传 **ラストバイブル**》的续篇。故事发生在前作的数万所以后。主角借着附于身上的神的力量和魔兽们展开战斗。仲魔系统和魔兽合体仍存在。

秘技

简单提升等级：让想要提升等级的角色走在队伍前面参加战斗。在此按下START键进入**デバッグ**模式，按一次SELECT键再以十字键上下移动选择数字490的**ワードック**或是491的**サチュロス**。然后按下START键回到战斗画面将敌人打倒，如果能顺利将敌人打倒的话，就必定能提升一个等级。

强力バグ魔兽：进入战斗后按下START键进入**デバッグ**模式，按下SELECT键。再用十字键的上下按出数字440再按下×键。这时会出现叫做"**うりね**"等级159透明的**バグ**魔兽。只要**シェル**和他谈话这个魔兽就能成为仲魔。但是如果和别的魔兽成为仲魔的话，**バグ**魔兽会变成原先成为你的仲魔的魔兽，就同时有两只相同魔兽。

デバッグ模式：在战斗画面中如果显示出指令的时候，按下START键。就会进入**デバッグ**模式。在此按一次SELECT键，就可在魔兽交换模式（自己的魔兽唐和欢的魔兽互相交换）、魔

法テスト模式（可欣赏魔法或道具攻击的画面）、背景テスト模式（可欣赏各式各样精彩背景画面）等三种模式之间轮流切换，以供玩家选择。

RESET 指令：在游戏进行中同时按住 L、R，再按 START、SELECT 就可以 RESET 了。

女子排球

マルチプレイバレーボール

¥8900 日元/PACK IN VIDEO/卡带/'94. 10. 28/SPG

在本款排球游戏中，玩家将可玩到日本、古巴、美国等世界 16 强国的代表队。玩家除了可以和电脑对战之外，也可以双打组队运用招式和配球来享受团队战的乐趣。在游戏最多可以 2 对 2 的 4 人对战。

欧洲足球赛

欧洲足球赛

¥9980 日元/TNN/卡带/'95. 3. 31/SPG

这是以世界足球联盟中，等级最高的**セリエ** A 为舞台的足球 GAME。在这游戏的 18 支队伍都以实名的方式来登场，玩家们可一人一人的改变位置，也可设定队形。在得分时将会有特殊的展示画面哦！

牌势麻雀 凌驾

牌势麻雀 凌驾

¥12800 日元/ASCII/卡带/'95. 4. 28/ETC

本款游戏与实际的麻将相同，将会根据进行方式，而改变"牌势"。还有游戏中除了有事先设定的雀士之外，也能由自己设定雀士的特性，并进行对局。当然在进行牌局的过程中，也能马上了解自己的实力。

牌寨

牌砦

¥8800 日元/TAKARA/卡带/'94. 12. 9/ETC

从各种堵垒的牌中取出一张，如果这张牌与手中的牌是同一图案的话，则两张牌都可以消除。另外，在牌堆中也会有各式各样的道具牌，只要能够妥善利用这些道具就能顺利进行游戏。

秘技

跳过展示画面：在展示画面或讯息画面中如果一直按住开始键，就可以很快地让游戏开始进行。另外，如果按开始键以外其他按键则会快速播放。使用鼠标者，左键是快速播放，而右键是跳过展示画面。

庞克小子

ニトロパンクス マイトヘッズ

¥8800 日元/IREM/卡带/'93. 7. 30/ACT

有点怪异的主角**ニトロパンクス**由玩家操纵，借着变化发型来改变攻击的方式，目的是要打败**マフィア**的**ガルシア**。游戏中**ニトロパンクス**充分运用身体，动作很豪迈。

秘技

无限次接关：在标题画面中按下开始键之后，主角会从标题下方跑过去。此际，依序快速地输入 Y、A、R、A、B、A，成功后就进入组态设定模式。在这里将 CREDIT 设定成"?"，这样就能接关无限次。另外，也可以在这里切换音乐、音效，以及设定按键的功能。

庞克勇士

コンバットライブス

¥9300 日元/TECHNO SOFT/卡带/'92. 12. 23/ACT

玩家们需利用有战神称呼，力量大如鬼神般的 3 位角色，以极暴力的手段来打倒敌人，向全美街头格斗王"**グランド·セロ**"挑战。在 VS 模式中玩家们可用全部的敌角色。

秘技

接关数改变了：在 GAME OVER 时，画面上出现"GAME OVER"的字体后，于回到标题画面前，我们若持续按着②手柄的 L、R、SELECT 键，则原来接关数只能选 3、5、7，而现在则可直接选择接关 30 次了！

泡泡龙

パズルボブル

¥6800 日元/TAITO/卡带/'95. 1. 13/PUZ

从发射台射出的水泡，会从画面上方逐渐落下，这时只要使 3 个以上的同色水泡排列，就可立刻消失。游戏中除了有 8 种颜色的一般水泡泡外，还有协助玩家的 3 种特殊水泡。由于共有 100 个舞台，所以玩家能够长时间进行。

漂亮的一击

ナイス DE ショット

¥9800 日元/ASK 讲谈社/卡带/'94. 4. 29/ETC

以全程比赛的积分来争夺胜利，淘汰赛形式的高尔夫。活用了世界各地球场的特征，设计出一流的场地。高尔夫俱乐部的设计或材质都可以变更。具有 REPLAY 的功能。最多可 4 人同时参

加。

秘技

ペンギンゴルファー登场：不论在何种模式都可以，进入设定自己角色的画面。在此将光标移至“**せいべつ**”，依序输入A、B、X、Y、L、R。成功后，角色就会变成**ペンギン**的样子，继续进行游戏就能使用**ペンギン**参加比赛。

拼图聚会

ジグソーパーテイ

¥8200日元/HOLY/卡带/'94. 7. 22/PUZ

在这款拼图聚会中，我们也可进行对战。在对战时，我们可将对方已拼好的方块给弄掉，或左右移动来干扰对手进行拼图，看谁先能完成。利用多人玩的连接线最多可5人同玩，也可对应鼠标。

秘技

看完成图：打开电源后我们在画面上看到制造商的标志时依B、X、Y、A的顺序来按键，则背景会由白变黄，接下来便可进入画廊的画面中。在这个模式下，玩家们可先静下心来，好好的看一看各幅已完的拼图。

平安风云传

平安风云传

¥11800日元/KSS/卡带/'95. 9. 29/SLG

在平安时代，以阴阳武行说为题材的SLG和RPG。玩家可让历史上真实人物藤原道长和安部清明等等成为伙伴，以阻止让平将门复苏。

秘技

欺骗商人得到道具：先和商人谈话来进入物品买卖画面。接着，选择自己所持的所有道具，并将要从商人那里得到的道具个数，以和给他的道具之同样的价值来决定。然后，一旦要交换的道具的个数已经决定完毕的话，就按B键回到自己的道具栏的光标上。在这里，将自己要给商人的道具数减少一个，连续按A键二次和商人完成交易，如果一来，就可以得到比付出成本更多的道具了，而且，还可以反复使用哦！

在1P对战中可以使用全部角色：在标题画面中，依下、左、上、右、下、上、下、L的顺序输入的话，就会变成战择1P对战的状态。在这里决定难度的话，便会进入角色选择画面，角色、球拍、等级等等都可以自由的设定了，接下来只要按下START键，便可以开始游戏了。

平成军人将棋

平成军人将棋

¥9800日元/卡罗之亚/卡带/'96. 1. 26/ETC

在驹同士对战的时候，一开始就能了解其强度了。这正是一款可以轻松享受的富含战栗的将棋游戏。游戏的内容是在社长、课长等公司的职务上选择驹，然后和八个竞争公司对战。

平成小狗物语

平成イヌ物语バウ ポッンスマッシュ!!

¥7800日元/TAKARA/卡带/'94. 4. 28/SPG

颇受欢迎卡通的游戏化作品。玩家必须一边破坏方块，并且以将球打入对手的球门内为目标。玩家可以在数种类的球拍中选择其一，在一般情况下只能选择贱狗，但在对战时则可在两匹中选择其一。

秘技

在1P对战中可以使用全部角色：在标题画面下，依下、左、上、右、下、上、下、L的顺序输入，就会变成战择1P对战的状态。在这里决定难度的话，便会进入角色选择画面，角色、球拍、等级等等都可以自由的设定了，接下来只要按下开始键，便可以开始游戏了。

苹果核战

アップルジード

¥9800日元/VISIT/卡带/'94. 8. 26/ACT

这是一款以近未来为舞台，由士郎政宗先生所作的同名漫画所改编的动作游戏。我们为了要打倒**テロリスト**，必须于**デュナン**与**ブリアレオス**这两位主角中选出一位，利用3种武器来攻略。

秘技

欣赏视觉画面：在标题画面依下、上、下、左、下、右、下、左、下、右、上、A、L的顺序按键，则便可不断的欣赏各种视觉画面，在这里可用START以外的键来看讯息。

舞台选择：在标题画面下，我们依左、下、右、下、左、右、下、A、左、下、右、上、右、右、下、右、右的顺序按键，则便可进入舞台选择的画面。在这里，我们可利用方向键来选择，然后用A键来决定，进入想玩的舞台中。

音乐测试：在标题画面中一边按着L及R键，一边依左、下、右、下、左、上、右、下、左、下、右、上、下、下、上、下、右、下、左、右、下、右、下、左、右、下、右的顺序输入，

这样一来业我们便可进入音乐测试模式中，以光标选择曲目，以 A 键来听 BGM。

扑克世界
トランプアイランド

¥8900 日元/PACK IN VIDEO/卡带/'95. 6. 23/ETC

本游戏包括了"ポーカー"、"ピラミッド"等共计 12 种使用朴克牌的游戏。背景采用了在"美少女梦工场"中游戏的原画为大家所熟悉的赤井孝美的插画。

奇幻世界
ヴェルヌ·ワールド

¥11800 日元/BANPRESTO/卡带/'95. 9. 29/RPG

这是一款玩家们必须在一个由 7 个岛所构成的巨大主题公园中冒险的 RPG 游戏。就在公园开放那天，不知道为了什么原因突然发生了地震，而公园的管制系统也坏了，主角的双亲又不知去向……

奇奇怪界—谜之黑抖蓬
奇奇怪界—謎の黑マントー

¥8500 日元/ナツメ/卡带/'92. 12. 22/ACT

这是奇奇怪界的第一代作品，在故事中巫女小夜必须带着一双狸猫共同协力打倒敌人，这是一款横卷轴的 STG 与 ACT 的 GAME。在双打时，两位角色可共同做出各种的特殊动作，以这些技巧与灭魔。

秘技

舞台选择：在角色选择画面中，我们将光标移到自己所喜欢的角色身上，然后一边安装 X 及 Y，一边依 A4 次、B4 次、A、B、A、B、A、B、A、B 的顺序输入后再按 START 键。这样一来便可进入舞台选择的画面中，在这里可用方向键的上下来选择舞台，以 START 键开始。

1UP 角色出现：在舞台 1 打倒头目豆头后，如果我们攻击最后剩下的猴子（小夜以拂尘，狸猫用尾巴），则便会出现 1UP 道具在画面上哦！

奇奇怪界—月夜草子--
奇▮怪界—月夜草子—

¥9500 日元/ナツメ/卡带/'94. 6. 17/ACT

这是"奇奇怪界"的第 2 作，巫女小夜必须与其同伴狸猫等角色，共同将被抓的公主救出来。这是一款射击味道十足的 ACT。这回在难易度上有了明显的降低，所以较易上手。

秘技

破关画面：若以"たけとり"未输入，则直接便可看破关画面。

同伴的状态会留下：在选择角色会出现的舞台中，在让这角色加入后，我们故意 GAME OVER，而且不要接关，让画面回到标题画面上，由最初开始来玩，这样一来刚才在 GAME OVER 前已经加入我们的同伴，这回将会由游戏的最开始处即与我们共同展开冒险。

全部的密码：如果我们依下表的各组密码来输入，则便可进入各个舞台了！

奇奇怪界—月夜草子—/全部的密码

舞台	密码
舞台 2	あちつさ
舞台 3	ひめもも
舞台 4	わたぬき
舞台 5	うつせみ
舞台 6	かたしろ
舞台 7	うまおい
舞台 8	せきれい
舞台 9	ややさむ

奇天烈大百科
キテレツ大百科 超时空すでろく

¥8900 日元/VIDEO SYSTEM/卡带/'95. 1. 27/TAB

这是自相当受欢迎的卡通"齐天烈大百科"所改编的 GAME，玩家们必须于コロ助或齐天烈等 5 人中选出自己喜欢的角色，然后与电脑或对手们进行挑战，看谁能先达到终点，石到终点的人腆可得到特殊的加分。

骑师领袖
リーディングジョッキー

¥98 日元/Carrozzaria Japan/卡带/'94. 9. 16/SLG

这并不是一款培育赛马的模拟游戏，玩家扮演的是一名骑师。游戏刚开始先生产骑乘马，并且在赛马比赛中获胜。目标为取赏金的最高等级，同时要让马匹的实力发挥。最终目标是 GI 与凯旋门赏。

秘技

生产素质优良的马匹：首先，在配种画面中选择种公马和繁殖母马。然后同时按下 L、R、选择键，再按下开始键。画面此时将显示八匹马的脸。在此将光标移至下段，然后按向下键，另外还有五匹马将显示出来。从这 13 匹马中选出一匹，然后按 A 键确认，这匹马就将诞生了。这匹马将拥有各方面优良的特质，成为超强赛马的可能性很高。

骑师领袖 2
リーディングジョキー2

¥9800 日元/Carrozzaria Japan/卡带/' 95. 11. 24/SLG

调教赛马以在比赛中获胜为目的系列游戏第 2 弹。游戏的最终目标是获得世界公认可称为世界最高峰的法国凯旋门赏胜利，在赛马比赛中，玩家须自己操纵赛马。

棋王
チェスマスター

¥9800 日元/ATLUS/卡带/' 95. 2. 17/ETC

和以前在 GAME BOY 上发售的同名软件的超级 NINTENDO 版。举凡象可调整 16 阶级之难易度等，可说可选择的机能相当充实。例如可在 2D 和 3D 二种画面下玩，有时棋子也可以变成幻想型的。

前进越南
ステルス

¥9700 日元/HECT/卡带/' 92. 12. 18/SLG

玩家必须指挥自己的部队，执行各种作战任务，而敌人则是神出鬼没的！本游戏制作严谨，忠实反应出越南战场上的诡异残酷，还有各种危险的陷阱，玩家可不能掉以轻心！

前线任务
FRONT MISSION

¥11400 日元/SQUARE/卡带/' 95. 2. 24/SLG

玩家操纵被称之为机甲的机动兵器而展开战斗的 SLG 游戏。本游戏以近未来的战争为舞台，但是游戏的重点不仅仅在战斗方面，故事部分也十分重要。角色设定方面由“太空战士”的天野喜孝担纲。

秘技

操纵多边形：在 NEW GAME 中确认搭乘者的名字的时候，将搭乘者的名字变更为“ポ”。如此一来的话，在左上便会表示出 Polygon 的角色，而只要按照本页下表的指令便可进行操作了。

便利的升级方法：用附有瞄准攻击能力“uel”的飞行员，并仅破坏补给中旁边敌人的手腕和脚的话，就可以得到经验值。由于被破坏的手腕和脚在下一回就会恢复，所以只要不断的反复破坏，就可以不断得到经验值。

操作标志：在展示画面的右下方回转的标志，只要依下表就可以操作了。

前线任务/操作标志

操　　作	效　　果
按下 A 键	变更角色
继续按 X 键	停止回转
继续按 Y 键	角色的残像会存留
继续按 L 键	角色自身会在前方回转
继续按 R 键	角色自身会在后方回转
继续按着上下左右任一键	回转方向会上下左右地变化

补给车的秘宝：在战斗中进行补给的话，就可以作飞战等的补给和武器的变更哦。

音效测试：在游戏的主选单画面中，一边按着十字键的上和 L 和 R，再按下开始键的时候，就会表示出各种角色。如果想使那一个角色成为主角的话，只要同时按下 X 和 Y 键决定后，主角的图案就会发生变化。但是，一旦尝试了这个秘技，主角就不能回复罗伊特了。

日本语消失了：在表示日本语的讯息的时候，按 2P 的 R 键，日本语的讯息便会消失了。

前线任务/操纵多边形

PASSWORD	飞行员名	机甲的类型
OゴモッハrサセスJSLCオAネREノOXテ タワテLサnサKiヨGD9KDoンヘヘッコJ	库里克	克里敦
ooオトnネ%ホmヒBXCエn5nOコRサコト ホZラノXランWYコeGXRヘトワハケオR	欧鲁森	锡金格
#GPセYOネネ9ス%387コFキJ9サス GQオ5ケアZCエSrホヒョZアッケXPミFJ	阪田社长	锡金格 MKⅡ
JJケDenヨハDGBVヘミカキヘ06Rス GFEスY3アVB%ホコルeモ9RF4AWDV	卡克蓝特	罗库波特
Tnタセ87カQeS#コモヒラロZスノキ9W テKJPエBAYミセnヨKFモヒiサケoノi	多里斯格鲁	锡克伊达Ⅱ的身体和手足
7FンBZミi%ンンカ38サeSエッPネト riLスモ゙eQンエSrJnミZア%キXPGヒi	多里斯格鲁	多里斯格鲁专用机

背景变更：在斗技场中，在战斗的前一刻如果飞行员的图像被表示出来的话，一边按着L和R键，并按下方向键的任一方向。斗技场的背景就会变成街中的背景了。

前线任务 枪之危机

FRONT MISSION ガンハザード

¥11400日元/SQUARE/卡带/'96. 2. 23/A·RPG

这是SQUARE公司继前线任务后再度推出的新作，这时与敌人的作战及系统已转变成为A·RPG了！玩家们打倒敌人后便可得到经验值，提升等级，其中一个名为**フレンド**的角色将会登场。

枪、枪、枪路

ガンガンガンチャン

¥8800日元/MAGIFACT/卡带/'95. 1. 27/ACT

我们必须在游戏中利用组合的道路中将一种称为**"ぼよよん"**的东西放入有星印记号的地方。其中主角可使用前冲，防御、射击等3种技巧，而且利用**ぼよよん**可得到特殊能力，一共有19关，也有单、双打及对战模式。

秘技

变成脸的角色：在密码的输入画面中，如果我们由左依红、黄、蓝的顺序输入，这时不要使光标移到第4格，在这里不要输入任何字。在这状态下按START键，便可进入讯息有些怪的标题画面中，这时画面的左上方会有神秘脸出现，若在这种状态下开始，角色会变成只有脸。

强力棒球

ダイナミックスタジアム

¥8500日元/SAMMY/卡带/'93. 11. 26/SPG

不论是职棒赛、棒球明星，亦或是选手选拔赛等三种模式皆各自出招，令玩家爱不释手。在比赛中有优秀选手的动画，可以看到许多具有迫力的精彩演出。游戏可做多方面的对应，至多五人进行。

强力一击！ 柏青嫂大攻略

ビックー击！ パチスロ大攻略

¥9800日元/ASK讲谈社/卡带/'94. 12. 16/TAB

游戏中共会出现7种实际的柏青哥台。由于游戏的次数或中奖数等，会自动进行记录，所以玩家一定要考虑攻略方式。除此之外，游戏中也能自行制作独特的柏青哥台，当然这个模式将使内容更富变化。

秘技

资料消除：在机种选择画面中，同时按L、R、开始、选择键。这时画面中会出现"BACK UP CLEAR?"，此后只要按A键，就可消除所有资料。

强力一击！ 柏青嫂大攻略2～宇宙精选～

ビックー击 パチスロ大攻略2～ユニバーサル コレクション～

¥10800日元/ASK讲谈社/卡带/'95. 7. 21/TAB

这是系列的第2部作品，当然游戏还是保持原有的特色，采用了实际的机台。这回登场的13种柏青哥台，都是环界公司所开发的产品，所以玩家也能在家中体验柏青台的乐趣。至于游戏模式方面，将可选择攻略以及实战2种模式，在实战模式中，玩家的目标是要成为柏青哥的职业赌手。

乔乔之奇妙的冒险

ジョジョの奇妙な冒険

¥9500日元/COBRA/卡带/'93. 3. 5/RPG

这是一款移植自同名漫画第三部的RPG游戏。玩家们在这款软件中必须于3D迷宫型的舞台中移动，不论系统或视点的感觉都如RPG一般。故事描述白金之星面对吸血鬼DIO的挑战时展开的冒险。

秘技

上厕所：进入厕所后将光标移到便器上进行调查，则进行调查的角色便会站在便器再使用这便器。而且使用的角色的压力值将会降到50以下。

芹泽信雄的小鸟球

芹泽信雄のバーディトライ

¥9600日元/东宝/卡带/'92. 12. 4/SPG

除了职业高尔夫球手芹泽信雄之外，还有**たけし**军团的**ラッシー**板前等球员，一起进行球赛。随处可听到他们给予的建议，增加本游戏的趣味。3D视点，更是给人极深的印象。

蚯蚓战士·吉姆

アースワーム·ジム

¥9800日元/TAKARA/卡带/'95. 5. 23/ACT

这游戏的主角是操纵史上最强的机器装备的**ミミズ·ジム·ジム**为了要救出被关起来的公主，

他利用鞭子及枪来不断打倒敌人，同时利用跳跃来潜入潜水艇中攻略。其舞台的变化也相当多。

秘技

2 种有用的指令：这两种指令都是在游戏途中按下暂停后再进行输入的。其中第一个是回复宇宙服的能源的回复指令，回复宇宙服的指令为 A+B、Y、A、Y、Y、X+B、Y、A 的顺序来按键。（+表示两个键同时按的意思）。输入后若解除暂停指令，则主角所穿着的宇宙服的能源便可以回复到 100%。第 2 个指令是在各舞台内可自由的前往各个想去的地方的指令，我们可依 A、X、A、X、Y、Y、X、X 的顺序来按键。接下来只要解除暂停指令，则**ジム**便会由画面上消失，来到想去的地方后再按 A 键，则**ジム**便会在这里再度出现了！

特殊指令 5 连发：在游戏中按下暂停，然后再依下表的指令来输入，则便可得到各指令的效果。在这里面使主角所剩人数加 1 人的指令在每回输入后都会加 1 人，而最多可以加到 9 人。另外，如果输入破关的指令，则我们便可观赏破关后的画面及工作人员的名单。除此之外，如果输入过关指令，则便可通过此舞台，直接进入加分舞台中。最后，如果输入可使主角身上弹数全满的 2 种指令，则主角身上所带着的普通武器及特殊武器的子弹及炸弹数量由原本的数量分别增加到 999 发及 9 发，这个使弹药增加的指令对玩家们来说是个相当有用的指令哦！

无敌指令：首先，我们可在游戏进行中的任一个地方先按下暂停，然后再依 X+Y、A、X、左+X、右、右、左的顺序来按键（+表示同时按下两个键的意思）。接下来若解除暂停状态，则**ジム**便会变为无敌状态，即使受到敌人的攻击，其体力也不会减少。然而若掉到深谷下便会死掉。

舞台选择指令：在游戏中的任何时候下 START 键，接着照下表指令来输入，输入成功后，我们便可进入所选的各舞台中，由这些舞台的最初开始进行游戏。另外，在游戏开始后，主角身上宇宙服的能源，所剩台数及武器弹数都会回复。

接关次数增加：在游戏中的任何地方按下暂停，然后依 X+Y、B、Y、B、X、B、Y、Y 的顺序来输入指令（+为同时按下 2 个键的意思）。接着若游戏结束，则我们便可发现可接关的次数依我们所输入指令的次数而增加了！我们最多可增加 5 次。

蚯蚓战士·吉姆/特殊指令 5 连发

输入指令	效果
Y+X、Y、Y、Y、A、A、A、X、A	角色的人数加 1 人
X+左、X、X、B+X、X、Y、X、Y	直接进入破关画面
A、B、X、Y、X+Y、B+X、B+X、X+Y	直接进入过关画面
A+X、B、A、B、Y、Y、X、X	武器的弹数变 999 发
A+X、X、X、A、A、X、A、A+B	特殊武器的弹数变 9 发

注：表注中的”+”指的是同时按下各键。

蚯蚓战士·吉姆/舞台选择指令

舞台名	输入指令
WHAT THE HECK?	X、Y、X、Y、B、A、B、Y
DOWN THE TUBES	上、上▶右、右、下▶右、下、下▶左、左、上▶左
SNOT A PROBLEM	B、A、X、B、B、A、A、A+X
LEVEL5	A+B、B+X、X+Y、Y+A、左、右、左、右
FOR PETER’S SAKE	A、B、Y、A、B、Y、A、A+B
BUTTVILLE	A、Y、左、左、X+Y、下、上、左
ANDY ASTEROIDS?	A、Y、X、A+X、X、B、B、A、B
WHO TURNED OUT THE LIGHT?	B、A、上+Y、上+Y、左、右、左、右另外，▶为按住 各键不放

注：+指的是同时按下各键的意思。例如，上▶右的意思因为依上、右上、右的顺序来按十字键，在按十字键的过程中，我们不能中断或将十字键

最强的设定模式：首先，在游戏中的任何地方按下暂停，接着再同时按 A 键及十字键的左边，然后再依 B、X、Y、A、B、X、Y 的顺序按键，如果成功的输入指令，则等一下后便可进入设定模式，在这里可对 4 种机能进行设定。在这里面若于“CHEAT MODE”的模式中将无敌设成 ON，则**ジム**即使受到敌人的攻击也不会受伤了！另外，在“STARTLEVEL”中，我们可以选择舞台，以 A、B、X、Y 中的任一键来改变舞台的名称，由这舞台来开始游戏，除此之外，在“FREEZE ABILITY”中可以设定与暂停有关的各种机能，如果设定成 ON，则在游戏中按下暂停时，画面便不会变暗。最后，“MAP VIEWMODE”则是一个可阅览各舞台的模式，若将其设定打开为 NO，则我们便可在游戏前，利用十字键来看看这舞台的地形。而且，如果我们在喜欢的地方上按 A 键，则游戏便可由此地展开。利用这技巧也可在设定后按 START 键，进入标题画面中。接着便可以一般的方式来展开游戏了！而这空虚时候我们仍可保留各种已设定好的效果哦！

ジム变装：我们在游戏开始后的任一个地方按下 START 键，然后再依 Y、A、B、A、Y、A、B、B 的顺序来输入指令，接下来将暂停的指令解除，则**ジム**便会载着有胡子的眼镜，以这种状态来展开我们所正进行的游戏。另外，如果我们与刚刚一样的于游戏中的任一个地方按下 START 键，然后依 Y、A、B、A、Y、A、B、A 的顺序输入，则接下来在解除暂停时，**ジム**便会在戴着超特大的**アフロヘア一**来登场。

隐藏画面：在游戏中的按下暂停，再依 Y、A、B、B、A、Y、A、B 的顺序输入指令，则在出现 5 位男人的脸时会显示出英语。而且会强制的 RESET。

ジム连续欢呼：在过关后，我们便会看到**ジム**“欢呼”的画面，这时若连打 A，则**ジム**便会不断的以相同的台词欢呼。

驱魔提琴手

ハーメルンのバイオリン弾き

¥9600 日元/ENIX/卡带/’95. 9. 29/ACT

本款横卷轴动作型游戏，共会出现玩家所操作的主角**ハーメル**，以及追随的补助角色**フルート**，并会在舞台中攻击前进。这时**ハーメル**会制作通路，并使**フルート**移动前进。还有途中会出现许多敌人袭击而来，所以**ハーメル**在制作通路的同时，也要打倒来袭的敌人。

秘技

2 种隐藏技法：将**フルート**举起的状态，如果按下、右下、右、Y 键，这时就会向画面的右方，并使用投掷**フルート**进行攻击的“**フルート波动投げ**”。如果想要对画面左方进行投掷时，就要按下、左下、左、Y 的顺序。还有举起**フルート**的状态，如果从方向键的下方，回转一圈并再按 A 键，就可使用“**マリオネットアタック**”，会飞到画面中进行攻击。如果方向键是向右方回转按键，就会向右侧飞出，左方则是右侧。

全国高校足球

全国高校サッカー

¥9800 日元/四次元/卡带/’94. 11. 25/SPG

以每年冬天举行的“全国高校足球选手权”为范本作成的游戏。里面将全国的参赛校 4449 校完全收录进去。游戏内容是任选一个合意的学校，赢了地方大会，目标在国立竞技场举行的全国大会优胜。

全国高校足球 2

全国高校サッカー2

¥9800 日元/四次元/卡带/’95. 11. 17/SPG

可以从多达 4063 校中，选择一个喜欢的队伍，为全国大会优胜的目标奋斗。在游戏中，可以看到许多在实际比赛中曾经出现的精彩动作，令人感动不已。另外，也可以使出一些特殊技巧，但是效果会因球员而异。

秘技

选手消失了：在全国大会模式，或是练习比赛模式下，选择千叶县的叶千敬爱开始比赛。叶千敬爱的球员并不会出现球场。

全国纵断超级心理游戏

全国纵断ウルトラ心理ゲーム

¥9800 日元/VISIT/卡带/’95. 11. 10/ETC

依据选择题的回答结果，可以获知自己的性格的性格诊断游戏。本款作品为第 4 作，是以电视猜谜节目的形式进行游戏，跟着主持人带动节目的节奏，一题题地回答。

全日本 GT 选手权

全日本 GT 选手权

¥9980 日元/BANPRESTO/卡带/’95. 9. 29/RAC

是以市面贩售车种为基础，改造成的赛车的竞速比赛“全日本 GT 选手权”为题材的游戏。

可操作的赛车种类总共有4种。在游戏进行当中，还有职业的赛车手所提供的一些建议。

秘技

特别赛车登场：首先，在GT冠军赛模式下，参加适当的队伍加入测验。接着，在2台考试用的赛车中任选一部，把光标对准后，按住L键和R键再按B键，测验的赛车马上变成这一队的比赛车，玩家可驾它参加入队测验啦。

全日本摔角2·3·4武斗馆
全日本プロレス2·3·4武斗馆

¥10080日元/NCS/卡带/'95. 4. 7/SPG

这是大受欢迎的摔角游戏"全日本摔角"的系列第5作。这一次又多加入了70种类的新技巧，另外还有模拟模式加入，内容更加地充实多样。

秘技

测试音声：在选择画面下，同时L、R以及SELECT键，就可以进行音声测试了。

操作裁判员：在2P手柄接续处接上多人玩的对应连接器，然后再在其上的5P接续处装上手柄。如此一来，不管任何模式下，都可以用5P手柄操纵裁判。

123木头人：以电脑为对手进行单人组对战，在比赛中绕到对手背后，按×键。这么一来，2个摔角手变成木头人一般，一动也不动。只要不按任何按键，就会一直保持这样。

输了仍然可以操作的角色：2人以上进行大混战。一方的选手把另一方的选手以两肩着地，或是使其弃权而打倒。然后，再马上把被打倒的选手丢到场外，这名本应退场的选手不但不退场，还可以继续操作下去。

让对手冲到后方：首先，玩家选择**スタン·ハンセン**为己方角色。开始比赛后，把对手扔向绳索。当对手撞了绳索又回来的时候，就同时按×键和Y键；如此一来，对手就会顺势冲到背后去，化解一次攻击了。

全日本职业摔角
全日本プロレス

¥9900日元/NCS/卡带/'93. 7. 16/SPG

全日本摔角所认可的一款软件。有可最多4人同时比赛的组队比赛，还有三冠重量级选手权，等等游戏模式。另外，其中还有多彩多姿的隐藏技等着玩家挖掘，亦是令人喜爱的特色。

秘技

ジャンボ鹤田变成两个人：首先，从鹤田军VS超世代军开始游戏。接着，在出场选手的顺序设定画面下，1P选择为超世代军，2P是鹤田军。接着，依顺序设定超世代军为三泽、菊地、川田、小桥，鹤田军依序为小川、田上、鹤田、渊。之后，当第1回合开始时，以三泽或菊地让田上两肩着地。接下来的第2回合，则让菊地和鹤田一起出界。第3回合时，鹤田就变成两个了。

全部的隐藏技：只要如下页表格所用法不同，也一并地记入。

ジャイアント马场的最强技：以**ジャイアント**马场开始游戏，待比赛开始，以A键连打来连发脑天唐竹割。这一来，任何时间都可进行攻击，可以一口气就把对手的体力减少到零。但是，这个技巧无法使对手倒地；为了让对手双肩着地，要使出别的技巧。

以马场同角色对战：首先，在**ジャイアント**系列选择2PLAYER STAGE。1P选择马场&木村组，2P则把光标对准EDIT来决定。这么一来，在选择摔角手的EDIT画面之下，光标依旧会停在马场的位置。不用犹豫，就照这样情形下决定马场。接下来，选择一个适当的组队伙伴和马场搭档出场。就这么开始游戏后，就可以在组队对战下，实现马场对马场的同角色对战了。

以出界来赢得胜利：不管在哪个模式下都可以开始比赛。接着，比赛中若掉到场外，就一直在场外直到裁判数到9为止，在数10的同时回到场中。在普通的情况下，数到10时，控制角色会被判出界而输掉。不过在这里，只要能使出抱双腿摔等技巧，把对手打倒的话，裁判就会上前高举起控制角色的手。若查看比赛结果画面的内容会发现。原本应该是出界被判输的控制角色，居然判胜利了。

ハンセン在高喊：选择了**ハンセン**后，开始进行游戏。在比赛中，同时按方向键的上和R键。在同时，**ハンセン**就会高喊，并且表演**テキサスロングホーン**。

以パトリオット轻松获胜：选择**パトリオット**，并且开始对电脑的比赛。在比赛当中，把对手引到角落里，施出**パトリオットミサイル**。这几招下来，对手无法逃开，可以一直以此法攻击，一口气消耗对手的体力。

ゴディ把名字搞错：以**ゴディ**和菊地进行单人组对战，然后让2人都出界。之后，在比赛的结果画面的感想中，**ゴディ**会说**"ここま**

全日本职业摔角/全部的隐藏技

摔角手	欲施展技巧的状态	操作	技巧名
ラッシャー木村	对手冲过来时	B+上	クロスチョップ
	纠缠在一起时	Y+下	エルボーマッシュ
	抱住之后	A+上	コブラツイスト
スタン·ハンセン	对手冲过来时	Y+上	ハイオック
		Y+下	ボディスラム
		B+上	フットボールタックル
	两人相向而跑时	Y+上	ハイキック
		Y+下	ボディスラム
	纠缠在一起时	Y+下	エルボーバット
	抱住之后	B+上或下	トーキック
	对手倒地时	B	足側と体の中央でストンピログ
テリー·ゴディ	对手冲过来时	Y+上	ハイキック
	两人相向而跑时	Y+上	ショルダータックル
	对手倒地时	B	头側かちエルボードロップ
スティーブ·ウィリアムス	对手冲过来时	A+上	ラリアット
	两人相向而跑时	Y+上	ショルダータックル
	纠缠在一起时	Y+下	エルボーバット
	抱住之后	B+上或下	ニーリフト
	对手倒地时	B	足側と体の中央でストンピログ
ダニー·スパイビー	对手冲过来时	A+下	スパイビースパイク
	纠缠在一起时	Y+下	顔色スラム
		B+下	ダブルアームスープレックス
	抱住之后	B+上或下	キチンシンク
ジョニー·エース	对手冲过来时	B+上	ドロップキック
	两人相向而跑时	Y+上	ハイキック
	抱住之后	A+上	ボディスラム

注：表中的+记号，是指同时按这两个键的意思。

でオガワががんばるとは"，把小川和菊地给弄混了。

全日本职业摔角 战斗!
全日本プロレス ファイトだポン!

¥9800日元/MASIYA/卡带/'94. 6. 25/SPG

由**ジャアント**马场担任社长的全日本摔角联盟，其中的选手均以真名出现在游戏中。本款为模拟型的摔角游戏，使用60种以上的卡片进行比赛是一大特色。

秘技

2大效果指令：在标题画面下，以上、上、上、下、下、左、右、右、上、下、右、左、左的顺序输入指令，选择喜欢的剧本开始游戏。如此一来，会以持有全部技巧卡片的状态开始。另外，在角色进行对话时，可按R键跳过对话，进行游戏。

可测试BGM：首先，在标题画面下，依上、L、R、下、L、R、左、L、R、右、R、L的顺序输入指令，便可切换到Music Driver画面听BGM。

超必杀技：若是用技巧卡片碰上对手的反制技，有时卡片会变成黄色。只要使用这张黄色卡片，就可以使出超必杀技。

全日本职业摔角 DASH
全日本プロレスダッシュ

¥9800日元/MASIYA/卡带/'93. 12. 28/SPG

这是"全日本摔角"的升级版。当中新加入了**カンナム·エキスプレス、ジ·イークル**等4位摔角手，组队对战也因此有不少可看之处。在比赛前，有选手入场的场面，各选手都以他们为人熟悉的装扮入场。不只是对战可双打，还有2人协力模式。

拳斗王 世界冠军
拳斗王ワールドチャンピオン

¥8800日元/ソフエル/卡带/'92. 4. 28/SPG

这是超级NINTENDO上第一款的拳击GAME。在游戏中我们可以体会一位拳手的成长过程，其强烈的运动风格十分独特。在游戏中含有4种阶

段，而且各阶段的能力都不同，对手的实力也都有所差别。

秘技

使角色变为最强：在密码输入画面中以“**ロッキーハルホ**”来输入、拳力、速度、耐打力等都会以最强的第9级的设定来展开游戏。

拳王争霸战

ファイナル ノックアウト

¥8800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'93. 11. 5/SPG

玩家可以操作休卡、雷、里那德等8位拳击手进行战斗。这时如果命中对手，不仅会发出声响，还可看到汗水飞散，以及观众的欢呼声等，所以有十足的临场感。还有在公开赛模式中，也可与电脑角色或是2P对战，玩家可以根据情况自由选择。

雀斗士铜罗王

雀斗士铜罗王

¥8900日元/POW/卡带/'93. 2. 19/TAB

这是一款以漫画家喜国雅彦所设计的角色为主角的麻将游戏，在故事模式中我们必须打破一种叫做牌衣的护甲来打倒对手。在这个游戏里面，我们可以使用各种不同技巧来玩，但麻将的乐趣不多。

雀游记 悟空乱打

雀游记 悟空乱打

¥8900日元/VIRGIN GAME/卡带/'95. 1. 13/TAB

这是以中国的小说西游记为蓝本所制作的游戏。游戏的主角为孙悟空，故事主要是描述唐三藏由中国到印度取经，我们必须以麻将来与途中出现的怪物作战。另外也有各种有趣的模式可以玩。

群星较量

アストラルバウト

¥9030/KING RECORD/卡带/'92. 6. 26/FTG

这是采用日本职业格斗好手前田日明为主的格斗游戏。在这款游戏中，玩家们可自由的使用拳击、泰击、柔道等技巧，在舞台上展开激烈的格斗比赛，以成为世界的格斗王为目标。

秘技

同角色对战：在混合战角色选择的画面中，我们先用1P或2P决定好所想选择的角色，然后先将其取消，接着如果我们最初是以1P来选，则这时让2P再选这个角色，最后再以与最少选择时的相反方向来左右移动方向键，这样一来，原本我们已选过的角色这时又会变成可选择的状态，而我们便可将1P及2P都设定成相同的角色了！在游戏开始后，我们将可看到同角色的对决。

热血棒球物语

ダウンタウン热血べーすぼーる物语

¥9800日元/TECHNO SOFT/卡带/'93. 12. 17/SPG

这又是一款运动系列的棒球版游戏。而且仍旧保留此系列中十分激烈的特性。不论在打击、踢球还是其他动作，都不比在现场观看比赛的效果差。此外，游戏的过程中还可以使用必杀技。

秘技

选择参赛的队伍：在游戏模式的选择画面下，将L键、R键及选择键同时按下后，可以按着×键来回选择故事模式中的所有参赛队伍比赛。另外，在练习比赛的模式之下，玩家也可以自由选择此十三支队伍来当作出赛的对象。

热血大陆·救火英雄

热血大陆バーニングヒーローズ

¥10800日元/ENIX/卡带/'95. 3. 17/RPG

本款游戏共有4种完全不同的剧情，而且最大的特色，就是这些剧情将会以变换视点的方式进行。每1个剧情都有2位主角，所以游戏中的4个剧情，合计有8位主角登场。至于主角以外的角色则会自动进行战斗，玩家一定要根据情况巧妙出击。

人偶英雄

クラッシュ·ダミー

¥8900日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94. 9. 30/ACT

这是以汽车冲撞实验中坐在车中的模型为主角所进行的GAME。这位被人类所制造的模型为了救出制造他的Dr. **ザブ**，他不断的将自己身体的零件拆起向敌人投掷，向各舞台前进。

忍者龟 突变体战士

T·M·N·T ミュータントウォーリアーズ

¥9800日元/KONAMI/卡带/'93. 12. 3/ACT

本款格斗游戏包含4位忍者龟，一共有10位角色将会登场。玩家除可使用必杀技，也有超必杀技。

秘技

Credit增加法：首先，玩家将2个手柄接上主机。然后，在标题画面中利用手柄Ⅱ，依B、B、B、A、A、A、X、X、X、X、X、X、X的顺序输入指令。输入指令后有爆炸声时表示输入成功。接下来，切换至设定画面，玩家可将Credit加到10个。

可以玩团体战：首先，玩家将2个手柄接上主机。之后，在标题画面中，玩家利用手柄Ⅱ，依上、上、下、下、左、右、左、右、L键、R键的顺序输入指令。成功的话会有声响，于是在标题画面中会增加"GROUP MODE"选项。玩家选择此模式的话，可以玩5人的团体战。

在隐藏舞台中对战：首先，玩家将2个手柄接上主机。然后，在标题画面中玩家使用手柄Ⅱ，依L键、R键、L键、R键、C键、R键、A键的顺序输入指令。成功的话也有爆破声。之后，当玩家选择VS战斗的话，在舞台选择中会多出2个新舞台。

在故事战斗中使用超必杀技：首先，玩家将2个手柄接上主机。然后，在标题画面中玩家利用手柄Ⅱ依上、左、下、右、X、Y、B、A、X、Y、B、A、X的顺序输入指令。输入指令后若有爆破声则表示成功。然后，玩家在故事战斗模式开始时就可使用超级必杀技。

最高速模式：首先，玩家将2个手柄按上主机。然后，在标题画面中利用控制器Ⅱ，依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的顺序输入指令。输入指令后若有声响则表示输入成功。之后，玩家切换至设定画面，在高速项目上会增加3。玩家若选择3并且开始游戏的话，就可以用最高速来玩游戏，享受速度的快感。

与隐藏角色对战：玩家将2个手柄接上主机。接下来，在标题画面中，玩家利用控制器Ⅱ依X、上、Y、左、B、下、A、右、X、上的顺序输入指令。指令输入后若有声响表示输入成功。之后，玩家在VS战斗模式的角色选择画面中，将光标从**レオナルド**移至左方，玩家便可选择**ラットキング**和**カライ**两位超强的隐藏角色来玩。2人的招式如下面表格所述。

忍者龟 突变体战士/与隐藏角色对战

テットキング的超必杀技：スûパûボム	
特殊攻击·必杀技	指令
スûパûドロップキック	跳跃中按A键
ラットエルボû	一面按下一面按B键
ラットボンバû	在对手附近按左、左下、下、右下、右、X(Y)键

カリイ的超必杀技：鬼变化	
特殊攻击·必杀技	指令
カライパンチ	跳跃中同时按下和X键
カライスラム	同时按B键和Y键
爆裂地狱拳	同时按X键和A键

忍者龙剑传 巴
忍者龙剑传 巴

¥7980/TECMO/卡带/'95. 8. 11/ACT

这款作品收录了NINTENDO发售的三款很受欢迎的系列作品，故事部分是以电影的形式展开的，这是本游戏的一项特征。至于内容部分丝毫没有任何改变，是完全移植的完整版。

秘技

SD角色登场：在"忍者龙剑传"的标题画面中按住左上、A、B、选择键再按开始键，然后马上放开。成功后小号的**リュウ**就会出现。另外，在接下来的标题画面中重复以上的动作，成功后小号的**アイリン**会出现。

忍者乱太郎
忍たま乱太郎

¥9800日元/CULTURE BRAIN/卡带/'95. 7. 28/ACT

这是一款以同名热门卡通为背景所制作的横向卷轴动作游戏。忍者**たまご**等3人努力地学习忍术，使用独特的动作攻击，展开了一连串好笑的战斗。

秘技

伙伴出现了：首先，以故事模式一人玩开始进行游戏。然后在不需使用A键的实际测试时按A键。成功后，本来一定要叫出道具表才能使用的**きり**丸，没想到不知何时已经跑到画面中了。

BGM停止播放了：难易度选"**ちびっこ**"，模式选择"**すとーりーモード**"开始游戏。当**アスレチックス**舞台开始时，按暂停键。接着解除暂停，不知为何，BGM竟没有声音了，只能听到音效而已。

中途变更角色：当各舞台一开始显示"～の段"的画面时，按下选择键。此时会切换至"**きゃらくたあせれくと**"的画面中，此时就可依你的需要变更你喜欢的角色了。

忍者乱太郎2
忍たま乱太郎2
¥7800日元/CULTURE BRAIN/卡带/'96.3.29/ACT

这是一款以NHK电视台所播放的热门动画片"忍**たま**乱太郎"为基础制作的游戏第2弹。在忍者学园上课的忍**たま**3人组以及**くノ**一教室的3位性格强烈的女孩使用各种忍术道具，展开一场大冒险。游戏主要由两部分组成，分别是动作部分与动画部分。

忍者蛙
バトルトード イン バトルマニアック
¥9800日元/MASIYA/卡带/'94.1.7/ACT

为了要救出被监禁在游戏高塔的人们，青蛙战士必须要在各个舞台展开行动。由于舞台中会出现各种陷阱，这时一定要巧妙前进才能顺利过关。

忍者战士
ザ·ニンジャウォーリアーズ～アゲイン～
¥9300日元/TAITO/卡带/'94.1.28/ACT

这是移植自街机市场上轰动一时的游戏的软件，这回玩家可选择的角色由2人变为3人，而且追加了新的技巧。我们可以抓住对手投掷，也可以蓄力来使用可怕的必杀技。

秘技

舞台选择及区域选择：在标题画面下依A、A、A、A、B、B、B、B、A、B、A、B、A、B、A、B的顺序输入，则可进入舞台选择的画面中。另外，在这画面里再依A、A、A、A、B、B、B、B、B、A、B、A、B、A、B、A、B的顺序再按一次，则便可在各舞台中自由的选择想玩的区域了！在这模式中我们可以方向键来选，按START键后便可开始玩！

BGM模式：在标题画面中如果一边按着L及R键，一边按START键，则便可进入BGM模式，以方向键左右来选，Y键来听。

日物街机经典
Nichibutsu Arcade Classics
¥5980/日本物产/卡带/'95.5.26/ETC

本游戏收录了3款名作，以前的游戏中心都必定至少放置一台的游戏，分别是"**ムーンクレスタ**"、"**クレジー·クライマー**"、"**フリスキー·トム**"。另外也有变更画风为较具现代感的再制版。

秘技

消除炸弹：在"**フリスキー·トム**"游戏中，当炸弹的导火线长度燃烧到和**トム**的身高一样长的时候将火弄熄，这样炸弹就会消失了，而且以后炸弹也不会再度出现了。

女性クライマー：在"**クレイジー·クライマー**"游戏中，只要分数达到2万点以上后游戏就结束了。接下来在最高分的姓名登录画面中输入"JORDAN.LTD"。接下来再玩一次"**クレイジー·クライマー**"，玩家角色就会变成女性了。

日物街机经典2平安京异形
ニチブツアーケードクラシックス2平安京エイリアン
¥5980/日本物产/卡带/'95.12.15/ACT

这款游戏曾在15年前的街机中颇受欢迎，现在则是以重制版在SFC登场。玩家必须将那些在原野上走来走去的异形用洞将他们埋起来。游戏提供了以前原封不动保持原来玩法的模式，以及重新设计过的模式。

日协黑巴斯
JB·ザ·ブラックバス
¥11800日元/NGP/卡带/'95.12.15/SPG

这是由日本顶尖的钓鱼高手河边裕和所监修，由JB及NBC这两个协会所公认的GAME。玩家们可在巡回赛中来向钓鱼挑战，另外也可在问答的解谜模式中来回答问题，取得执照。

柔顺摔角
STARDUST SUPLEX
¥9980日元/VARIE/卡带/'95.1.20/SPG

这是一款华丽精彩又刺激的女子摔角游戏！出场的角色有偶像级的，也有恶女级的，一共多达16人！游戏有单打模式，双人小组赛模式，还有可以一次四个人齐上的混战模式！

秘技

隐藏技与制作小组名单：在标题画面中依序输入LRAY指令，再依序输入上下右左上下右左、SELECT键、上，指令成功的话，睦月美女的一招隐藏技"**スターダストスープレックス**"就可以用了！然后再等10秒就会出现制作小组名单。

2个好用的指令：在标题画面看到PUSH

START 文字闪耀时，就依序输入 ABXYLRA、开始键等指令，就可以看到总冠军赛过关之后的结局画面！另外，依序输入左右、右下、下的指令，再同时按左下和 A 键，成功的话，就可以叫出音效测试模式。

隐藏画面：重新打开电源，当画面上出现厂商标志画面时，就按住右上、A 和 Y 键，然后就会看到画面上出现战车和熊猫！如果是按 L、R 和 START 键也会看到其他隐藏画面！

提升气力与体力的技巧：首先在 2P 侧接上多人玩扩充器，然后接上 5P 手柄，就可以选择游戏模式开始玩。在游戏进行中，玩家可以参考下面的两个表用 5P 手柄来输入。

若贵大相扑～梦幻兄弟对决～
若貴大相撲～夢の兄弟対決～

¥9800 日元/IMAGINEER/卡带/'93.11.12/SPG

这是一款以若之花、贵之花两兄弟登场的卡片战斗游戏。玩家可以从 3 张卡片中挑出 1 张来进行战斗。而卡片掷出的节拍与卡片之间的相互关系，将是决定游戏胜败的关键。

塞尔达传说 众神的考验力量
ゼルダの伝説 神々のトライフォース

¥8000 日元/NINTENDO/卡带/'91.11.21/RPG

围绕着拥有强大力量的**トライフォース**，主角挺身而战。这回主角可使出回旋斩的技巧，又加上前作即有的推方块的动作，可以做到拉、抬举、投掷，大大增加了解谜的色彩。

秘技

举手庆祝：试着在举起鸡的时候失败。结果，主角明明手上没有东西，却还是高高地举着，好象在举手大叫"万岁！"一般。此技巧的使用时机很难抓。

滑到洞穴里：在沙漠的神殿里，使用**フックショット**攻击象**アリジゴク**的敌方角色。敌方角色会滑到洞穴中，而在没有洞的地方，反而会有敌人爬出爬入。

不被瓦片打中：在迷宫中，瓦片会飞来攻击的时候，走到出入口、画面快要切换的位置。这一来，竟然任何瓦片都打不到角落的角色。

拿到魔法药：使用瓶子里的东西，行至许愿瀑布。一把瓶子投下去，许愿瀑布的主宰会现身，拿出魔法药来。

魔法粉的效果：如果遇到会吸取 MP 或蜜蜂的花瓣形敌人时，使用魔法粉，可使之成为妖精。

鸡的可怕处：如果继续用剑攻击在**カカリコ**村的鸡，就会有成群的鸡蜂拥而至。

漫步在云端：首先前往里世界的一个绝壁山附近的离岛。然后，再于最下方的山壁中途，仅容立锥之处使用魔法镜子，回到表世界去。就在这个时候，试着按按方向键吧。当一回到表世界时，就可越过山壁，站上云端啦。这样一来，即可以在云朵上面到处走动，甚至在某些地方还可以游泳呢。但是，若移动到不存在地图上的地点，会造成执行错误，无法回复。

利用蜜蜂和妖精的方法：先准备好捕虫网和空瓶子。若是遇到蜜蜂或妖精出现，就使用捕虫网捕捉起来，放进空瓶中。然后，就可以当作拥有相同效果的道具使用了。第一，若把蜜蜂当道具使用，它可飞在控制角色四周，并会攻击敌人。第二种，若把妖精拿来用，将可恢复体力达 7 颗心之多。还有，若把妖精保存在空瓶当中，即使因为体力消耗到零而游戏结束，也可

柔顺摔角/提升气力与体力的技巧 A

表 A 提升气力参数值的指令	
5 号摇杆操作法	有效的选手
左、L、R 齐按，再按 A 键	1P 的选手
上、L、R 齐按，再按 B 键	2P 的选手
下、L、R 齐按，再按 X 键	3P 的选手
右、L、R 齐按，再按 Y 键	4P 的选手

柔顺摔角/提升气力与体力的技巧 B

表 B 提升气力参数值的指令	
5 号摇杆操作法	有效的选手
左、L、R、选择键齐按，再按 A 键	1P 的选手
上、L、R、选择键齐按，再按 B 键	2P 的选手
下、L、R、选择键齐按，再按 X 键	3P 的选手
右、L、R、选择键齐按，再按 Y 键	4P 的选手

以立刻在同一进度接关再玩。

在没有蹼时游泳：先是以左拉没有蹼的状态下，行至画面边上，可跳到水里的地方。然后，跳向水的瞬间，画面跟着切换。本来普通在此情形下，应会被弹回地面，但是没有左拉的蹼还仍可以前进。不过，只要一旦上岸，秘技的效果便会消失。还有，若是在游泳的途中遭到攻击，角色就会突然时空跳跃到别的地方，造成执行错误。

用魔术镜制作故障：只需要在里世界画面切换的瞬间，使用魔术镜就行了。若画面顺利切换就成功了。这时可能出现画面故障，原先不能去的地方现在可以去了，或是角色跑进壁中。若在此状态下切换画面，主角将会变得无法操纵，自己乱跑。

轻松抢走宝物：若看到**トッポ**从草丛中跳出来，就割断其脚下的草。这样，**トッポ**会踩空跌倒。再走上前去碰一碰**トッポ**，他就会喊"拿去吧！可恶的小偷"，然后拿出炸弹或是红心等道具。

エーテル的使用法：在卡林塔等处，有看不见的方块之处，使出**エーテル**的魔法吧。这一来，可以在一瞬间，看到原本看不到的方块。

将道具复活：从房子或迷宫中的壶或骷髅中，拿走道具到外面。再一次进去原处，拿同一样东西，竟还可以拿到道具。

一定会成为ルピー：先用**ブメラン**暂停敌人的动作。然后在期间打倒敌人。这一来，敌人一定会成为**ルピー**。

自动登上楼梯：首先，要拿到一只飞马的鞋子。然后在楼梯前面按 A 键、向前冲。这样，即使是没有按向上的键，角色仍会自动地登上阶梯。

浮起的箭：对着壶，或是骷髅射出箭。这时，再上前举起被箭射中了的壶或是骷髅。而原本插在壶或是骷髅的箭，却停在原处，象浮在空中一般。

把敌人当作武器：使用**アイスロッド**把敌人冰冻起来。再把冻住的敌人抬起来，丢向其他敌人，就可当武器攻击了。

定格播放：首先，在楼梯前放一颗炸弹。再下楼梯。这一来，就可以把精彩的爆炸场面，利用定格播放慢慢地欣赏了。

被打铁匠骂：把魔术槌拿到手，再前往打铁铺。在那儿，对着铁匠正辛苦打造的剑，用魔术槌敲下去，就会被铁匠喝斥："外行人别乱动！"。

鱼儿跃出：首先拿起草或岩石。然后对着浅滩以外的深水投下手中物品，鱼儿就会跳出水面。

鸡变成人：只需把魔法粉洒在鸡身上就行。这时，鸡会化身成人，还可进行对话。

瞬间的无敌：若是遇上快要被敌人的光线等等射中时，使出**フックショット**。在使出的期间，便成无敌状态。

追赶快脚的人：拿到飞马的鞋子，然后去追赶在**カカリコ**村里，一个穿着红衣，快速地逃跑的人。若是追上他，就可得到关于道具情报等等的提示。

方块消失了：使用道具为魔术镜，然后进入表面草原的小庙里。在 3 个方块中任选一个，以 Y 键连打来推方块。在一阵推挤之下，方块竟消失不见了。

骷髅戒指：在森林迷宫中，有一个扛着骷髅，象手形的怪物。试着故意被它抓住。这时，它会好象正戴着骷髅戒指一般，有点阴森恐怖。

黄金的蜜蜂：首先，进入**ハイリア**湖东方的洞窟。再来，对着洞中的妖精像撞去，就会跑出黄金的蜜蜂。把它装入空瓶中，可当作道具使用。

魔法表恢复：当魔法能量减少，只剩可以使用一次魔法的状态下，由教会开始游戏。然后，不要离开出发点，以 Y 键连打来使用索马利亚杖。这样魔法表的能量会上升。不过，超过一定的量会造成执行故障。

灯笼不熄灭：在与**ガノン**战斗中，若左边灯笼灭了的时候，趁右方的灯笼还未熄灭时，再把左边灯笼点着。这样，右方灯笼就不会熄灭了。

即使地板崩毁也不会掉下去：在地板坍塌之前，在要坍塌的地方推着方块之类的物品。之后，即使地板崩塌了，只要一直作推动的动作，便不会掉下去。

幸福泉的秘密：对着幸福泉投下**ルピー**，幸福指数会达到 100 以上。之后，妖精会出现，会增加所持炸弹数，或是箭的所有数的任一种。

用捕虫网弹回去：当**アグンム**发射飞弹而来时，可用捕虫网把它弹回去。

使用バイラの杖飞跳：前往沙漠神殿附近，有两株仙人掌并排的地方，并走到两株仙人掌中间。在此状态下使用**アグニムの**杖变成无

敌，对着仙人掌向前冲，并撞击。之后，主角会被弹起来，向着画面的上方，象火箭一样飞跳起来。

赛车帝王

スーパーオフロード

¥6900日元/PACK IN VIDEO/卡带/'92. 7. 3/RAC

这是从美国的电脑游戏上面所移植过来的一款游戏。属于过关型，而画面为从上方往下看型而非横卷轴型。重复地进行竞赛而利用所得到的奖金来将自己所开的车子逐渐提高性能。也可两人进行对战。

赛马回忆

Turf Memories

¥11600日元/BACK/卡带/'95. 2. 24/SPG

如同其他赛马游戏一样有培养赛马，也有个人的马术大赛。在得到好成绩之后，所获得的赏金及经验值让你逐步迈向强力骑士的境界。以日本德比杯开始后的30年为舞台。

赛马英雄

TURF HERO

¥12800日元/TECMO/卡带/'95. 3. 21/SLG

这也是一款重视培育赛马的游戏。身为已退休骑士的主角，再次回到赛马界向竞赛的顶点挑战。可惜他没有强力的马匹，只有托付在牧场的儿子继承，并同时培养赛马新人。内有许多戏剧化的场面。

三国志Ⅲ

三国志Ⅲ

¥14800日元/KOEI/卡带/'92. 11. 8/SLG

这是三国志系列的第3代。与前作比起来，国与国之间已有道路连接起来，而且实行指令的时间也比以往来得快了！这回战斗的视点采斜向下看，所以画面看起来更具立体感。

秘技

一口气进行训练：让武力高的武将持有1位士兵进行训练，接着在当月再编成其他武将的兵士，将这些士兵分配给这持有1个士兵的武将，则便可一口气训练兵士将其训练度提高了！

能力值100的新君王：在分配各能力值的画面中，我们先不要分配任何参数在"陆指"这个选项上，只将能力值分配到其它的项目上，在分配完点数后，画面上会出现"**これでよろしいですか?**"的讯息，这时若回答"否"，则便会再出现"**初めからやり直しますか?**"的讯息，这时若再回答"否"，接着再将光标移到"陆指"上，按方向键的左键，则在资料显示的框框外会出现数字。在此按方向键的上2次后按L键，则可分配的点数便会增加，接下来若再按右键来可将光标移回，这时便可自由的分配这些增加的点数了！只要依这个顺序重复下指令，则便可使"陆指"以外的能力值都提升到100，然后在最后再分配陆指这个选项即可。这样一来新君主的所有能力值都会变为100。

移动视窗：在决定可、否的时候，我们如果一面按着L及R键，一面按方向键，则可以方向键来移动在画面上显示"可"、"否"的视窗哦！

三国志Ⅳ

三国志Ⅳ

¥14800日元/KOEI/卡带/'94. 12. 9/SLG

这是"三国志"系列的第4弹。这回为了使名武将充分的显露其特性而设计了新的系统。在这个游戏中人材的活用更是胜败的关键所在，这回我们也可作成新武将、新君主。另外，武将及君主也可结成血缘关系。

秘技

最初即成为皇帝：我们由第5代第6个剧本来开始，这时我们要操作除新君主外已成为皇帝的君主。接着再以皇帝的君主来使用"劝告"的指令，使新君主降伏。然后让皇帝的君主外出作战，故意被敌所捕。在这如让皇帝的君主被斩首即成功。这时成为皇帝配下的新君主便可在这时选为后继者。在选完后继者后我们先记录，使游戏终了！接着再以这新君主在其他的剧本中玩，则这新君主在最初时即可成为皇帝了！

可使兵士增殖：在与敌国都市邻接的自国都市中选择"军事"的指令，在选择部队的大将后，决定部队的兵数及兵种，这时兵种一定要是步兵，最后再将光标移到"决定"上，然后按A键，则画面上会出现"部队编成**はこれでよろしいですか?**"的讯息，这时选否来回到决定部队大将的画面，然后取消刚才决定的大将，在"大将"栏上变空白后再决定大将，这样一来在部队兵数在决兵画面中"残り"的栏中的兵士数会依刚才我们决定的数量来增加。如果兵士数增加到1500后取消"战争"，则兵士数便会变回原来的数量，而如果兵士数增加后马上攻下一个敌军城

市后再马上退却，则这些攻进去的士兵将不会随着我们退却，将留在原本的都市里面。

改变君主：在游戏中选择“终了”的指令，这时会出现“今后の成り行きを见守りますか?”的讯息，如果我们选“可”，于游戏再度开始后按好几次START键，则便可选择君主了！

分配点数为99：在一览画面中，选“新武将を登录する”的项目，然后将一般武将名字登录时以“主人公”来输入，则在进入能力值分配的画面后，原本只有75左右的能力值这回将会变为99左右，这样一来便可提升此武将能力。

三国志英杰传
三国志英杰传

¥12800日元/KOEI/卡带/’95. 12. 28/SLG

这是一款与“三国志”系列相同，都是以“刘备玄德”为中心的历史SLG GAME。这回它的内容与一般的SLG游戏有些不同，它相当的重视人物间的会话及故事。其中将登场的武将有240人之多，故事以三国志演义为基础来发展。

三国志正史 天舞精神
三国志正史 天舞スピリッツ

¥12800日元/WOLF TEAM/卡带/’93. 6. 25/SLG

这是一款描述西元200年前后的中国大陆，群雄割据的三国时代的历史SLG GAME。这游戏的特征在于它真实时间处理的系统。这游戏可利用其对应的鼠标来玩，而且共有4个剧本。

秘技

以增加人口来增加国力：首先，我们将守备队（在郡国中的兵士数）降到比人口的1成还少1～9人左右。接着将郡国的金钱数调整为比人口数的100分之1多1以上。接着再进行征兵，持续将箭头压在决定征兵数的输入键的左侧，这时人口便不断的减少，最后变0。即使这样也没关系，我们继续按方向键的左，这样人口的显示便会变成496万人以上，在这个征兵画面后，虽然人口数会复原为增加后的一半，但这也还有235万人，但再过不久人口会再减少成约100万人，所以我们要在人口减少前使用“征兵”，以此来增加金钱及兵粮。

使兵士及马增加：首先，我们按郡国情报指令中的输送键，适当的选择命令的输送队，接着将16位武将编入这输送队中，然后选“可”，使输送指令终了！接着再一次的选择相同的输送队，然后使这里面的一位武将回国，这时在国内武将的显示画面便会消失，但武将自身却不会消失。而且若看一下输送队的编成，我们会发现兵士数及马都增加，但对国内的武将却不影响。这时编在输送队中的部分武将会消失。

使金钱及兵粮增加：使用这技巧时有某种的限制，那就是自国只能有1国，而且最限度的武将为17人。如果能够满足这个条件，则我们再使用征兵指令，强制的收集钱及兵粮。在反复的使用征兵指令使住民数变为0后，我们再接着选军指令，在这画面中将自国中所有的全部金钱、兵粮及全部的士兵都进行编成，接下来再选取此部队，选择行军指令，向临近自国的地方前进，然后待机。这时如果让敌国的兵士攻入我国，GAME OVER后便算成功。这时只要再开始游戏，则被编成部队到钱、兵粮等都会剩下，而只要不断的重复这个指令便可使钱、兵粮不断的增加。

三星幻界
TRINEA—トリネアー

¥9800日元/YANOMAN/卡带/’93. 10. 1/RPG

从3位主角中选择1人，在各种年代，各个舞台中穿越时空，为了打倒真正的恶魔而奋战下去。依据所选择的主角不同，玩家共有3个截然不同的精彩游戏可以游玩。各角色动作皆很流畅。

秘技

秘密的必杀技指令：主角是**サラウェザース**的时候，以回旋状按十字方向键后按B键，可以使用**ドラゴンファイヤー**。主角是**ホルニッセ**时，以回旋状按十字键后按A键，可以使用**エレクトリック·バッファロー**。此外，如果主角是御船、椋、哲也时，以回旋状按十字键再按Y，可使用分身术。十字键从什么方向开始按都可以，顺时钟方向或逆时钟方向都可以。

可欣赏角色介绍画面：在角色选择画面中，将光标移动至喜欢的角色后按×键。接下来你就可以看见这个角色的成长过程，喜欢说的话，口头禅等。

桑德拉大冒险
サンドラの大冒险

¥8300日元/NAMCO/卡带/’92. 7. 23/ACT

这是一款以桑德拉（**サンドラ**），为主角的横卷轴ACT。在这游戏中画面就如同画册般的美丽，而且在里面还存在着很多的谜，其故事性也相当的高。

桑利奥世界 可爱手足球
サンリオワールド スマッシュボール!
¥6980日元/Character Soft/卡带/' 93. 7. 16/ACT

在这款游戏中玩家们必须操作可爱的卡通人物，将球送入对手的球门里，整体来说游戏的规则可说是相当的简单。另外我们也可进行双打的游戏，在单打时，我们有20个舞台可以选择。

秘技

同角色对战：首先，在"**ふなりであそぶ**"模式中我们先设定好1P的角色。接着在切换成选择2P角色的画面前，我们将光标移到1P所选的角色上，这样一来我们便可进行1P及2P的同角色对战的游戏了!

可使用エバラブー：首先我们可任意以单打或双打来开始游戏。接着在角色选择画面中我们将光标移到**はんぎょどん**上，于画面切换前要将方向键朝下按，这样一来我们使用的角色便会变成**さバリブー**了! 但是如果以使用这角色时得到的密码来输入，则下次便无法以这个角色来玩了!

制作小组介绍：如果我们以"**ふたりであそぶ**"（双打）的模式来玩，在画面切换前按方向键的下，则便会开始介绍角色了!

森田将棋2
早指し二段 森田将棋2
¥14900日元/SETA/卡带/' 95. 5. 26/TBG

这是"森田将棋"系列的第2部作品。由于采用了SETA独自开发的特殊晶片，所以思考能力与速度都大幅提升。在段位认定模式如果以特定条件过关，就能获得日本将棋联盟的认定，还有游戏能有三段的棋力认定。

沙克
Xak
¥9600日元/SUN SOFT/卡带/' 93. 2. 26/RPG

玩家们必须打倒强力的恶魔"**バドゥー**"，使**ウュービス**回复和平。在冒险时我们也要一面解开不断出现的各种谜团，不断向目的地前进。其实这是款移植自个人电脑的游戏，系统采VR制。

秘技

音乐测试：在打倒合体**エレメンタル**后，**ロックバイター**便会让我们看王家的徽章，接着我们先不要继续攻略，前往**フェアレス**村相部的小屋，这样一来以前无法打开的门便会打开，进入这屋中后便可在这里听各种BMG，而且可以A键来改变曲子。

可检视脸：在打倒合体的"**エレメンタル**"后，我们回**ノルマナ**镇，进入魔法屋旁的家中，这样一来便可进入"**かおチェック**"的模式，在这里可看各角色表情。

沙罗曼蛇
パロディウス
¥8800日元/KONAM/卡带/' 90. 12. 23/STG

这是一款超任上划时代的3D立体射击游戏，玩家可以操作着先进的银河战机在太空中纵横来去。舞台有宇宙战舰、陨石群带、行星带等!

秘技

斩铁机致胜法：首先在斩铁机还没有铁环攻击前先强力攻击一阵，利用时机，边按R键边向右移动，或是按L键边向左移动，不用多久，就会看到斩铁机竟然自爆了!

双护卫机取得法：在第一关游戏一开始，就立刻一口气穿过前4个拱门，而在第5个拱门下就可以看到双护卫机! 另外在第2关中有一个呈三角形排列的红色小行星群，从它们中间穿过也会看到双护卫机!

降流星秘技：在主地图画面中（等级选择画面）不作任何选择过45秒就会看到流星自画面右上方落下来!

沙漠风暴·湾岸作战
デザートストライク·湾岸作战
¥8900日元/EAV/卡带/' 93. 3. 26/STG

本款射击游戏是以波斯湾战争为主题。玩家要操作AH－64阿帕契直升机，移动象宝物般有惯性原理的直升机。画面的视点是从斜上方往下俯看，会向全方向做卷轴。

秘技

剩余人数为5：首先在输入密码的画面中，输入"1234567"之后开始游戏，则可以从剩余人数增加到5人时开始玩。不过以此状态进行游戏后，当要重玩游戏而输入已取得的密码时，则剩余人数又会回复成3人。所以，此时要将画面切换成选项画面后，再加到输入密码画面。此时，玩家再一次输入密码"1234567"重新开始游戏的话，即使是从作战的中途，也可以在剩余人数5的状态下玩游戏。

沙漠战士

デザートファイター

¥9800日元/SETA/卡带/'94. 2. 18/SLG

本款游戏是以沙漠地带做为舞台，玩家要完成各项任务，是一款具有射击要素的战略游戏。玩家可以分别使用F－15或A—10来执行任务，并且在作战中歼灭敌人以完成上级所交付的任务。

秘技

使用神秘超武器：不论在哪个任务皆可以，玩家选择F－15来开始游戏。然后，画面切换成射击画面时，马上按×键并使用喷射式燃料器。接下来，继续按×键，并面对左上方，然后往地图的左边向上飞。玩家若能迅速地到达地图的左上方位置的话，则可以发现象导弹一般大小的零件物，玩家取得此项道具之后，同时按B键和Y键，或连续按B键或Y键，则可从上方射出光线攻击。

变成超级A－10：玩家超级A—10机体来出击任务，一直等到在出击不久显示出的"GOOD LUCK"的文字消失。然后，击出1发机关炮之后连续按×键。然后在画面的左下方会有"SUPER A－10"显示出来，即变成可利用机关炮来破坏地面上的建筑物。

操作敌机：玩家可以利用手柄Ⅱ，在一定程度下操纵敌机。

游戏中能补给：首先将2个手柄接上主机。然后，在出击中时利用手柄Ⅰ按暂停键，并使用手柄Ⅱ依A键、B键、A键、B键、选择键、A键、B键的顺序输入指令。于是，除了机体的损伤及燃料会完全回复，而且导弹数会比输入指令前增加一倍。不过，若导弹数有65个以上的话，输入指令时其数目会减少，64个的话，则导弹数会变成0个了。

山猫大冒险
やまねこバブジーの大冒险

¥9800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'94. 6. 17/ACT

这是一款以美国著名卡通为题材的动作游戏。游戏中山猫巴布吉将与外星人展开对决，以取回被外星人给夺走的毛玉。以跳跃、冲刺以及飞行等方式在舞台中前进，并且以踩踏的技巧来打倒敌人。

闪电球！超级沙滩排球
稻妻サーブだ！スーパービーチハレー

¥9800日元/VIRGIN INC/卡带/'92. 11. 20/SPG

这款游戏可利用指令的输入来使用强力的必杀攻击，发球等技巧，玩家们可于10个国家中展开世界杯的比赛，也可由C联盟开始，来向A联盟挑战，在这里面有好几个模式供玩家们来选择。

闪光俄罗斯方块
テトリスフラッシュ

¥8000日元/BPS/卡带/'94. 7. 8/PUZ

本款游戏是将益智方块的代名词"俄罗斯方块"加以改良的软件。基本上有个3色方块会散落而下的平面。玩家要将从天而降的各种形状的方块，尽量将3块同颜色方块纵或横排在一起时便会消失。

商人、胸怀大志!!
商人よ、大志を抱け!!

¥9800日元/BANDAI/卡带/'95. 12. 15/ETC

在这一款游戏中玩家们必须将在各港口中所购得的物品于其他的港口中以更高的价格卖掉，进行海上贸易。我们可以用骰子来决定想去的目的地，另外在各方格中会出现不同的事件。

赏金之剑
バウンティソード

¥11400日元/先锋影碟/卡带/'95. 9. 8/SLG

主角"ソード"曾经是非常英勇的圣骑士，不过因为遭到国家的"遗弃"，于是在绝望之余，就率领反抗部队与连邦军进行激烈的战斗。还有在故事的情节上，可以看到"ソード"遇到神秘少女之后，恢复自信的过程。

秘技

遗忘的礼物：在第2部的"身为骑士"的剧情中，如果打倒所有的敌人，并使头目求饶，这时只要选择"**はい**"，并救助头目。在剧情过关之后，如果前往相同地点的5间屋舍，就可得到高价的武器，或是商店中所未销售的贵重秘宝。

上啊！躲避球领袖
GO! GO! ドッジリーダ

¥7800日元/PACK IN VEDIO/卡带/'93. 9. 24/SPG

在这款躲避球GAME中，每个学校都由个性不同的6位角色共同组成一队，而且共有12队球队可以参加比赛，另外玩家们也可对作战、规则、球场等项目进行设定。最多可以让4人一起游戏。在这里也有"**メビオ**"及"王样"等模式。

秘技

4个隐藏队伍：首先，在任何模式下我们先选队与队间的对抗，然后于队伍选择画面中将光标移到最下方，在这里若一边按着L及R键，一边将光标往下移，则便可选**ライオンズ**、**インパラーズ**、**レオパルズ**，如果再往下移，则可选**エレファンツ**队了！

同队伍对战：首先，在游戏模式中选任一模式，接着选择队与队间的对抗，然后在队伍选择画面中选择1P的队伍，然后在选2P（COM）的队伍时一边按着L及R键，一边光标移到刚才1P选过的队伍上，则便可进行1P及2P间的同队伍对战了！

上啊！恶魔少年2
GO GO ACKMAN 2

¥9500日元/BANPRESTO/卡带/'95. 7. 21/ACT

这是一款改编自日本著名月刊杂志中之漫画的ACT的第2弹。在横卷轴的画面中，玩家可利用滑击及蓄力等技巧来进攻。另外，在这次的动作中又新加了投掷技及向下突刺、连续技等新动作。

秘技

舞台选择：我们将2个手柄接到主机上，接着在标题画面中一边按住①、②手柄的SELSCT键，一边按②手柄的A、B、X、Y中的任一键，如果按A键，则可进入舞台2，按B键可进入舞台3，按Y键将进入舞台4，按X键将进入舞台5中进行游戏。

上啊！恶魔少年3
GO GO ACKMAN 3

¥9800日元/BANPRESTO/卡带/'95. 12. 15/ACT

这是将鸟山明所画的同名漫画游戏化后的第3代作品。以前处于敌对状态的角色"恶魔少年"及"天使少年"这回要共同利用武器、必杀技、飞翔等动作，一起向前挑战。

秘技

舞台选择：在标题画面中如果一边按着方向键的上、L及R键，一边按START键，便可进入舞台选择模式中。在这模式中我们可自由的于舞台1—0到舞台5—2中任意选择，前往想去的舞台来展开游戏，另外，我们也可利用这舞台选择模式来直接向各舞台的头目挑战。

上啊！恶魔少年
GO GO ACKMAN

¥9000日元/BANPRESTO/卡带/'94. 12. 23/ACT

这是改编自由鸟山明所画的同名漫画的一款ACT。玩家们必须与天使军团交战。在取得4种不同的道具下，我们可从事各种不同的攻击。另外，在舞台中途所出现的选择项目将会影响故事以后的发展。

秘技

过关画面：在打开电源，BANPRESTO公司的标志出现时，我们一边按着B、X及Y键，一边按A键，则便可直接进入破关画面看破关后的剧情介绍。

舞台选择：首先将2个手柄都接起来，然后一边按着①手柄的下及B、Y、L、R、START、SELECT键，同时按RESET键，则便可进入舞台选择模式中。

上海Ⅲ
上海Ⅲ

¥9800日元/SUN SOFT/卡带/'94. 9. 15/PUZ

这也是一款以麻将牌为道具的游戏，它也是这系列游戏的第三代。这回在游戏中又新加入了1P专用及2P协力的新模式而且还可进行2P对战模式。在对战模式中我们要将藏在山中的黄金牌找出来。

上海万里长城
上海万里长城

¥9800日元/SUN SOFT/卡带/'95. 11. 7/PUZ

这是一款以麻将牌为道具的游戏，玩家们必须于画面中的牌里面找出2张相同的牌来将它消去。另外我们也可在一种叫"青岛"的模式中来进行双人对战。这款游戏中共有四种模式。

上尉密令
キャプテンコマンドー

¥9800日元/CAPCOM/卡带/'95. 3. 17/ACT

这是移植自街机版的同名GAME。玩家们可利用忍者的翔，外是人的**ジエネテイ**、天才宝宝**フーバー**及领队**キャプテンコマンドー**4人来向邪恶的犯罪超人挑战，以打倒他为目标。

少年芦边
少年アシベ

¥7800日元/TAKARA/卡带/'92. 12. 22/ACT

这是一款以极受欢迎的动画卡通为主体所改编的动作游戏，主角亚奈见可利用跳跃，游泳等

动作于各舞台中冒险。游戏的舞台以亚奈见的爷爷所建立的游乐场为中心，我们要找出藏在这里的宝石。

少年忍者佐助
少年忍者サスケ

¥9800日元/SUN SOFT/卡带/'94. 10. 28/ACT

这款游戏中主角的少年忍者必须利用忍者的武器手里剑及爆弹等来救出被走的公主。在一般模式中，我们可以一边打全敌人一边获取经验值以提升等级。玩起来有RPG的要素。

神剑天下 SFC
ソード·ワールドSFC

¥9800日元/T&E SOFT/卡带/'93. 8. 6/RPG

是以对话框型RPG为基础的游戏。本游戏的重点是摆在人物的塑造和事件上，所以固有拼命赚取经验值的概念并不存在。因内有各种剧本，是采用经过了各个剧情来获得经验值的系统。

秘技

在墙壁外围行走：当欧兰的奇迹商店之神象被盗走后，受到帕达的魔术师基尔的托负，玩家便朝龙之神殿前进。由于一进入神殿，就会遭到**アサシン**的攻击，此时别与它对战，立刻向下移动避开它；若真遇上了也赶紧脱离战斗画面，而且要持续押着十字键的下方。成功脱离战斗的话，画面会突然全部变成黑色，接着主角就站在墙壁外的黑暗地区了。玩家可以在这儿自由移动，若一直朝某方向前进，到最后可能要用“魔法毛线球”才能离开该处。

将装备道具移转：首先，将等级4以上的主角排列在队伍的第5攻击顺位。接着，当进入战斗状态时，以火球魔法或冰冻魔法攻击我方伙伴，造成全体都无法战斗的情形，不久画面会回到初期状态，在另外的记录中选择新角色之后，马上使用“装备变更”的指令。若光标出现在画面右下方的话，就是秘技成功了。这时画面上会出现前一记录角色所使用的所有装备，玩家利用下方的角色，将所列出的装备或道具全部取下即可，但是能到手的只有武器和防具而已。

同角色增为2人：首先，要安排1名魔法技能在LV4以上的角色，在队伍的第2攻击顺位，接着使用大范围魔法，如火球等使我方队伍全灭。接着当然就是创造新角色，并且以新角色开始游戏。在游戏一开始，立刻选择装备变更的指令，并且将表示出来的装备全部脱下。然后稍稍等待，不久后先前无法战斗的角色会出现，而且成为伙伴。玩家利用魔法或道具为这名无法战斗的伙伴回复，回复后他会消失在队伍之中。不过没关系，只要玩家离开这间屋子后又立刻回来，会发现那名角色就在屋内，立刻与他交谈使之成为我方战友吧！不过，是否能重复使用呢……！？

魔法戒指可增加：有个事件是护卫在**カゾフ**得到的船时，被海盗捉走。在这里，逃出牢房，结束和海盗手下的战斗之后，就以变更装备的指令选择**ノーランド**，在**“その他”**的第2栏内装备从**ノーランド**借来的魔法戒指。之后，若从海盗那儿夺回原先被抢走的装备，就会发生强制把魔法戒指还给**ノーランド**的事件。如此一来**ノーランド**装备的魔法戒指竟然会增加为2个。只要把这2个戒指拿出来给任一个伙伴。就可算得到2个魔法戒指了。

中毒也没关系：在敌人攻击下中毒的话，待战斗结束后储存记录，再reset，重新开始游戏。如此一来，虽然HP的显示上仍为中毒的状态，但是到处行动也不会减损HP值。

神剑天下 SFC 2
ソード·ワールドSFC 2

¥9900日元/T&E SOFT/卡带/'94. 7. 15/RPG

对话框型RPG的人气系列第2弹。基本的系统与前作没有太大的差别，是以原版剧情收录。各个角色的背景资料都设定得十分详细，每个角色的培育法也大不相同，都十分地有个性。

秘技

暂时的骰子大战：将战斗模式设定为一般模式或动作模式。接着，当遭遇敌人并进入战斗画面之后，不论是我方的哪一位角色，只要是攻击、防御，甚至魔法指令正准备执行之时。先将R键按住别放，再执行该指令，如此一来各角色皆正常作战，只有加入R键的角色会玩起骰子来。

轻易获胜：首先要准备一大堆的魔晶石，然后进入战斗画面。这时玩家会发现瞬间死亡魔法的达成值（命中率）大幅提升，当然别错过这样的好机会！

金钱与经验值增殖法：在自**オラン**前进**エレミア**的途中，有一个正巧有马戏团停驻的村子。先绕到这个村子停留，等待事件进行。之后，从**“みどりの屋根亭”**的主人之处得到消息，接受马戏团长的委托。接着，再前往后山的洞穴；

在进入此洞穴，待要出洞的时候，必须选择要不要把洞穴里的动物带走。在这儿选择**“やめる”**，先走出洞穴一次，并再一次地走进洞穴。当第2次被问及要不要时，选择“动物**を**连**れて**村**に**归**る**”的选项，回到村子里，就可以得到金钱和经验值。更甚者，第2次出入后山的洞穴时，还可以选择要不要把那些应该早已被带回的动物带回去。在这儿，依旧选择要。照此方法，可以无限次增加金钱和经验值。

进入音乐模式：首先，在3个记忆档案中，至少留下1个空白。接着开始新游戏，并且创造新角色。而且要将这个资料记录在尚未使用的记忆档案，而主角的名字叫做**“キキタイ”**。如此输入的话，立刻就会进入音乐模式，玩家可自由地选曲，测试本款游戏的音效、BGM。

修正功能画面：在城市与城市之间移动时，按下选择键，就会出现这个修正机能画面。画面上一共列出5种机能，分别是地图控制机能，可察视地图；变更剧情机能，可改变故事进行的方向；观看主角画面机能；检视台词机能，可观看主角们的对白；音乐检测机能，可变更舞台中的BGM等。每一种机能都是以十字键来移动光标选择，然后按下A键便开始执行。大致上每一种机能都可以随玩家高兴来改变各种设定数值，但是地图控制机能与变更剧情机能2者，基本上是强制设定的数值，无法更改。若玩家将数值变更，可能会出现错误。

好用的移动法：在战斗画面中，当角色的移动范围出现后，朝范围内其他伙伴所在位置走去，这时其他伙伴会与玩家所操纵的角色出现交换位置的情形，如此一来只要1人移动，全体皆动！

神秘的约柜

ミスティックアーク

¥11800日元/ENIX/卡带/'95.7.14/RPG

主角被某人下了诅咒而变成人偶，并被带去神殿去。主角为了要回去原来的世界，必须找到妖精雅克。本游戏的舞台为7个世界，而雅克就存在于7世界中。

秘技

制作威力大的剑首先，玩家在沙之世界的地下采石场中取得**“くろがね”**，并移交给**シックスパク**。之后，玩家可再度取得**“くろがね”**并保留。接下来游戏进行至绿之世界后，在布那森林拿**“ブナのじゅえき”**。之后玩家到绿之世界的**ラッドウッド**，和武器店的老板交谈。此时，武器店老板会说要帮你铸剑，玩家将上述2项道具交给他。接下来，玩家继续进行游戏，当取得了“火**のアーク**”时，再度到那家武器店，此时“战士**の**剑”已经铸造完成，而且玩家可以取走。

银货的交换所：首先，玩家在破了风之世界之后，会得到“木**のアーク**”。接下来，向神殿前进，往位于岛的北方走，在小屋的右边会有洞窟，进入洞窟深处。此时，向下选择几次“调查”的指令的话，会有“……小**さなあながある**”的讯息出现。在此，玩家使用**“ホのアーク”**之后再选择一次**“しらべる”**的指令的话，可以找到秘密入口。之后，会出现“入**りますか**?”的讯息，如果回答**“はい”**的话可以前往银货交换场。在这里，玩家可将手持的金子换成银币。而此种银币，玩家可以在斗技场取得道具时以及下怪物比赛的赌注时来使用。

前往谜般的斗技场：首先，玩家要通过沙之世界以及水果之世界，便可得到**“カのアーク”**以及“光**のアーク**”。接下来前往神殿，进入岛南方的洞窟。在洞窟最深处的泉水前使用“光**のアーク**”的话，位于洞窟内的门扉会打开，玩家可利用此扇门前往北方海岸。然后，玩家在海岸西边的剑前使用**“カのアーク”**之后，选择**“さわる”**的指令。如此便可转移到斗技场。在这里，要让自己所拥有的怪物**フィギュア**和其他怪物对战并赚取银币。

神殿后面的秘密：首先，玩家要进行到破水果世界的地方，便可得到**“カのアーク”**。接下来，在神殿的后方有4颗树，玩家在最北侧的树前使用**“カのアーク”**，并选择**“よくしらべる”**的指令，便可以发现秘密入口。此时，用脑会问你**“はいりますか?”**，玩家则回答**“はい”**。玩家则可以移转到能玩迷你游戏的隐藏房间。在这间房间内有抓牌尽量不猜错的“抓牌游戏”以及将相同的牌弄成一对的“神经衰弱游戏”再这两项迷你游戏之中，要依玩家清除时所得的成绩的高低，而可以取得不一样的道具。由于这些道具取得的话可以增加能力，所以请玩家要来这里。

增加最大MP值：首先，玩家前往小孩世界的**キーズタム**的屋子。然后，前往2楼的图书室，从幸福之书可买到“增加最大MP”接下来可以取得在普通的道具店所无法买到的“MP种子”。然后，使用“MP种子”的话就可以提升最大MP值，之后再去买“增加最大MP”。就这样，玩家一直反复操作的话，只要所持的钱够，便可

提升最大 MP 值。

确实提升能力：首先，当玩家取得“HP 种子”……等能提升能力的道具之后，先记录起来并重新开机。接下来，再开启游戏，并使用那道具的话，普通会随机增加的能力值，会提升到 4 个单位。

地下的隐藏房间：玩家先要解决在沙之世界**ガンボス**号甲板上所发生的事件，并取得“**デッキブラシ**”。接着前往风之世界中**カポネ**房屋的 2 楼，并站在地面上有皱褶的地方前。在此用“**デッキブラシ**”来磨皱褶处，会开一个洞，可以通达隐藏的秘密房间。房间内有 3 个宝箱，装“**いゃしのブーッ**”、“**むずかしいほん**”等。

穿越墙壁：当玩家破童话世界之后，便能得到“**暗のアーク**”。然后到城的地下并在野狼前面选择“调查”。接下来，野狼会一步步地前进。如此反复操作的话，最后便能穿越面前的墙壁了。

裸体的国王：当玩家游戏进行至童话世界后，前往城的后方，并站在右侧的洞穴前。在此使用“**水のアーク**”的话，则画面上会显示出画王裸体的讯息，真好笑。

取得防具：首先，玩家要将绿之世界的头目**デスナイト**打倒，并且取得新的开启卡片。然后，玩家要前往**メタリモ**镇并且和**ルースレンチ**交谈。如此，玩家便可以得到**ラックス**专用的防具“**チタンのそうこう**”了。

可听效果音：玩家在破绿之世界之后，要前往位于**キープサイン**的**エジソン**的家。**エジソン**家里的前面有部机械，若调查的话，会出现按键的讯息。此时，若按 A 键的话，玩家便可以听到游戏里使用的各种效果音乐了。

增加三明治：玩家在童话之世界之中对着位于糖果屋前方的白树使用“**木のアーク**”的话，便可以得到能恢复体力的“三明治”了。

取得柜子里的东西：玩家要破风之世界，并要拿到“**木のアーク**”。接着，前往位于神殿 1 楼左方的房间（有南瓜的房间）。在此，玩家对住于左方的橱柜使用“**木のアーク**”，则柜子的门会打开。然后，玩家选择“**とる**”的指令的话，便可从中取得“**ホーリーブレード**”……等一些贵重的道具。

得意忘形地演奏：玩家在位于神殿 1 楼的南瓜之前，选择“**たたく**”的指令的话，会有讯息出现。然后，再选一次“**たたく**”的话，就会有“**ちょうしにのって えんそうしてみょう**”的讯息。

变成红色：当主角中毒的时候，身体就会一闪一闪地亮红光。此时，当身体呈红色的同时躲进床上睡觉。然后，当主角一觉起来之后，身体还保持红色的状态。只有出去并切换画面后才能恢复。

神秘研究 迪亚娜·雷 占卜迷宫
RES ARCANA ディアーナ·レイ占いの迷宫

¥9500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/’95. 4. 14/ETC

ディアーナ·レイ所监制的游戏。可选择的占卜方法有塔罗牌、易、占星术。

秘技

设计人员名单：输入“**いーおーえふ**”的名字，就能看见游戏的设计人员名单。

神奇女孩
ミラクオ☆ガールス

¥8800 日元/TAKARA/卡带/’93. 10. 22/ACT

玩家要操纵拥有超能力的双胞胎姊妹“**ともみ**”以及“**みかげ**”其中 1 人，将被掳走的 4 位人质救出来。游戏共有 5 个舞台，而且对战头目时则变成迷你游戏。另外也可以利用双打对战来玩迷你游戏。

神圣打击者
ホーリーストライカー

¥8800 日元/HECT/卡带/’93. 12. 17/ETC

仿佛是 RPG 般的故事为架构的游戏，而且也可以两人同玩。主角使用武器“光弹”，将敌人如同乒乓球似地弹开而战斗。除此之外，最多还可以四人同玩哦！

神圣纪 奥德塞利亚
神圣纪オデッセリア

¥9500 日元/大东海/卡带/’93. 6. 18/RPG

一位丧失记忆的少女，为了找回她的记忆，与古代地上的守护神一起经过数亿年的时间，穿梭跨越三个时代。主要以许多似曾相识的名字或地名，或者在世界史上所看过的神话或传记等为故事的基础。

秘技

以道具来增加金钱：在道具屋内将 800G 以上的道具一次购入 99 个（同一个道具）。此时，即使钱不够也没关系。于是，不知为何竟

然可以买入，而且钱只减少了应付金额之十分之一而已。然后再将所买到的道具卖掉的话，就可以以实际的价钱卖掉。如此反复操作的话，就可以轻易地增加金钱了。只不过，要使用这个秘技的话至少要有20000G才行，而且如果所拥有的所有金钱连9个某道具都买不起的话，那就无法购入99个该道具，要注意。

同时装备两手用和单手用的武器：首先，将右手装备晨星等两手用的武器。然后，在武器店买单手用的武器让他装备在左手。之后看看状态**ステータス**时，可发现同时装备两手用的武器和单手用的武器，攻击力也变成各自应有的强度。单手用的武器虽然名字会变得乱七八糟，但是其攻击力还是不变。只不过，不管是右手或左手任一方，将其卸下或换装备成其他武器时效果就会消失。

金钱增殖法：到魔法屋去卖魔法，当被问到要卖谁的魔法时，就选择连一个魔法都没学到的角色。于是，不知为何会显示出魔法的卖值，应该不存在的魔法竟然可以卖掉。只不过，每次卖所显示的卖值并不一定，不可太期待。

隐藏的画面：将游戏破关，在显示“END”之后等待约十分钟左右。然后，按1P手柄的任何一键皆可，会出现一个隐藏的画面。请有耐心地等待十分钟吧！

死后的世界：在GAME OVER时选择“**おわり**”的话，就可以前往死后的世界喔！有趣吧。

神圣纪 奥德塞利亚Ⅱ
神圣纪オデッセリアⅡ

¥10800日元/大东海/卡带/’95. 10. 6/RPG

在各自不同时代及不同场所的伙伴们，最后会聚集起来，一同展开最后之战的RPG。有着自由度极高的角色成长系统或武器的合体等，包含有许多新要素之系统。战斗方面可选择以A1系统来进行。

神髓对局围棋 棋仙人
神髓対局囲碁 棋仙人

¥15500日元/J. Wing/卡带/’95. 6. 2/TAB

这是以实力高超的电脑为对手，可以轻松享受对局乐趣的围棋游戏。实力相差太多时也可要求让子来做障碍。2P对战时会记录棋谱，在结束后可以重现刚才的对局。

生化战机
バイオメタル

¥8980/ATHENA/卡带/’93. 3. 19/STG

本款横卷轴射击型游戏的目的，就是要破坏来路不明的半兽，半兽部队“**バイオメタル**”。这时即使是防护罩也能进行攻击，所以游戏过关的重点，就是要巧妙运用各种特殊兵器。

秘技

舞台选择指令：首先在游戏中按住左上、A、B并再按RTSET键。其后再度进行游戏之后，就按住选择键，并再按R键。这时就可直接进入下个舞台。还有按住选择键，并再按L键，就可回到先前的舞台，所以利用这个指令，就可顺利选择想要进行的舞台。

胜利海报
WINNING POST

¥12800日元/KOEI/卡带/’93. 9. 10/SLG

这是一款移植自个人电脑的作品，玩家们必须扮演马的主人来培养赛马，以得到凯旋门奖为目标。在模拟的过程中，调教师会帮我们负责比赛的登录及调教等，所以我们只要专心的经营即可。

秘技

秘书换衣服：如果我们让所有的马都得到凯旋门奖，则在次年的7月及8月选择“**秘书**”指令后，秘书便会穿不一样的衣服。

以退休马来跑：在让马于凯旋门的比赛中登录后马上将其调回牧场，让其退休。而在这年10月时这马会在比赛中出现。

胜利海报2
WINNING POST 2

¥12800日元/KOEI/卡带/’95. 3. 18/SLG

这是一款可以让玩家们体会一下当马主人滋味的赛马养成模拟游戏之第2弹。虽然前作没有时间的限制，但这回却有30年的限制，其系统在这回变得更加的有趣，而比赛数量也有一倍以上。

秘技

快转：在马主人席位中观战时按住L及R键便可快转。

骑师不会出现：如果自己的马在比赛时失败，接下来我们便会在检查场听骑师的败因，这时我们在画面切换成检查场时按着A，则在按着A时骑师便不会出现。

胜利街区 2

いただきストリート2

¥9800日元/ENIX/卡带/' 94. 2. 26/TAB

这是以前曾在 NINTENDO 上发售过的大富翁型游戏的 SFC 版。玩家们必须利用如轮盘般的骰子来决定前进的步数，然后购买股票、物件等来增加自己的资产，虽规则没什么不同，但却有很多新的设计。

秘技

了解减分轮盘：在赌场中在幸运轮盘开始前，轮盘会先快速转动，其中第 1 次与第 2 次回转开始的是减分轮盘。

轻松获胜：在 2 人以上的公式模式中，我们由 COM 以外的人用 9999G 来购买土地，则支付人破产后卖土地的人便可获胜。

幸运轮盘的法则：它以 − 30G、假日、股 + 10、卡片、卡片、前进方向、前进方向、+ 1G、+ 1G、股 1% 现金、股 1% 现金配置。

以史莱姆来玩：在单打的**トーナメント**模式中，我们先要用**スラリン**或**アレガルド**的任一方来赢得优胜，在**トーナメント**模式中破关，接着再于公式**ゲーム**或**トーナメント**模式中于**スラリン**或**アレフガルド**所得到优胜的舞台中进行游戏，则这由玩家所操纵的角色便会变成史莱姆。

产生很多空地：首先，在**トーナメント**模式中得到优胜，然后于记录后于公式**ゲーム**模式中选择自己所喜欢的模式，接着选择“**もくひうせつてぃ**”后便可在此设定地图上空地的有无，在这里利用“**ぁきち**”的项目将其设定为 ON 后，则空地会变多。

圣安德鲁斯

セント·アンドリュース

¥9800日元/EPOCH/卡带/' 95. 9. 15/SPG

以世界最古老的高尔夫球场，圣安德鲁斯为舞台的游戏。可以对选手进行让步条件设定，另外每根球杆也可以作击球飞出距离的设定。除此之外，还有淘汰赛，计分赛等等，四种精彩的模式。

圣剑传说 2

圣剑传说 2

¥9800日元/SQUARE/卡带/' 93. 8. 6/A·RPG

本游戏是在 GB 上最受欢迎的系列！在经过加强改良之后，又在超任上推出，同样大受欢迎！无意中拔出剑的主角和两名同伴并肩作战。游戏的指令操作十分完善，最多可 3 人玩。

秘技

等级 0 时的武器必杀技：首先把两支手柄都接到主机上，然后让 1P 角色装配等级最高的武器，2P 角色则用 1P 所用的等级 0 的武器！然后让主机角色的能量值累积到最高点，把 2P 的武器叫出来，再和 1P 的武器交换，接着放开积蓄能量的按键，忽然间本来等级为 0 使不出必杀技的武器却发出了必杀技般的威力！效果惊人哦！

装甲增加法：当波波依或是普利姆召为伙伴时，先以第一主角的名字来命名“**ランディ**”，然后按 9 下 START 键，再把名字给改回原来的，这时就会发现伙伴角色的铠甲在状态表中增加了！普利姆的是“功夫道服”，而波波依的则是“小飞侠大风衣”！都是增加出来的！

轻松魔法升级法：首先去找有水晶欧布的地方，然后直接对着水晶欧布施展魔法，再检视有发生变化的魔法头目，此时不要使用会发生相对变化的魔法，尽量用其他不相关的法术，就可以轻松的使魔法的等级提升。

使剑的等级变成 9：首先剑的等级要升到 8 的程度，然后乘坐法拉米到水晶宫殿西方的小岛上，到那里找一个叫做尼奇塔的人，跟他说话，再到目前正在玩的区域地图以外的地方，把游戏进度储存之后启动游戏，选择新游戏选项！到波特斯村去和敌人曼堤斯安德先交手一场。游戏进行到此处，当看到画面上出现对白“**おわ！ば、ばけものだぁ!!**”时，同时按住 L、R、选择和 START 键，切记一定要同时！这样又回到了重新启动游戏的状况，这时再去把进度储存在小岛的记录档叫出来开始玩，由在小岛上即将和曼堤斯安德对战之前开始玩，并且须由主角来打败曼堤斯安德，如此才可以得到剑的威力！之后不停训练瓦兹的剑技巧！就可以使剑的等级升到 9！但是由于这个技巧是利用游戏作用的疏失而造成的，因此可能使游戏忽然死机！所以用此招前别忘了先储存进度！

进入波特斯村：首先如果蓝迪找到了伙伴的话，就先回到波特斯村，然后在村子的入口处有人的地方附近徘徊，忽然同伴中的一人会从这个人旁边挤过去而进入村子里，这时按 SELECT 键，以进入村子的同伴为首，其他人就可以陆续进村子。也可以用同样方法离开村子。

音乐鉴赏：在使用了重新启动游戏技巧之后仍继续按着不放，过一阵子就会听到 BMG 音乐播放出来了！

连续魔法攻击：当使出攻击魔法的时候，若看到精灵的图画消失了，就立刻打开视窗，然后就可以再次使出魔法使敌人连续受创!

神秘的面孔：当拿到法拉米时，就往地上的地图看去，在地图的右上方有个黑点，拿着法拉米到那个黑点所在的地方可以看到海中的神秘面孔!

从0复活：在战斗中当体力已经变成0时，可以立刻使用道具或魔法来回复体力!

2个普利姆：从波特拉斯村追出来之后，去水之神殿找迪拉克说话，在神殿的入口处和杰玛说话，不要进入神殿而直接用大炮屋前进到盖亚的中心部位，然后再到妖精森林去找同伴普利姆，再回到水之神殿和路卡说话，然后故意陷入哥伯林的陷阱，此时又会出现一位普利姆来救援主角一行人!

飞过头：在地狱的沙漠上，把**ブーメラン**从斜前方的位置投出，在抓住**ブーメラン**之前飞越过地狱以后，会发现**ブーメラン**已经飞过头了!

睡在床的角落：在和旅社老板说话的时候，把角色的位置从正面处稍微移一下再说话，就会看到角色在床的角落睡了起来! 真是奇怪!

用神奇道具赚钱：首先让等级提升到5以上，并且去盖亚的中心部位取得魔法之绳，并且当场就先用一次，要注意的是，此时手上所有的道具除掉魔法之绳外，还必须有6种以上才可以! 接着就到道具屋去，把手上所有的道具宝物全部卖掉! 此时，当要把魔法之绳卖掉之际，商店老板会告诉你“无法买下这个东西”! 被取消之后，玩家再选一次卖东西，并且把光标指到魔法之绳的地方，会忽然发现宝物名称消失了! 这种状况确定之后，原本卖不掉的魔法之绳忽然可以卖到29666元的高价! 再回去检视道具宝物栏的状态，会发现魔法之绳变成了巴特拉! 而且这个宝物可以一直卖无数次，用这种方法就可以轻轻松松的大赚一笔了! 不过要特别注意的是，在这种情况下去买道具宝物时，由于游戏的缺陷，会通通变成巴特拉! 所以最好抢先在这些变成巴特拉的道具名称还没表示时就卖掉，然后再买一次这样原本要买的东西，这时在内部指令上会变成有两个同样的东西，这时任选其中之一把他们都卖掉，则原本变成巴特拉的宝物又会回复成原来的宝物名称，这样游戏就可以再正常的玩下去了!

多人装备同武器：首先让主角人物以外的其他角色装备上适当的武器（暂称为武器A)，然后在进入战斗状态时，让这些人受一点伤，接着趁这些人即将爬起来之际，发出中场暂停指令，然后把武器换成其他东西，此时虽然换掉了武器，但会发现画面上显示的持有武器依然是武器A! 之后把其他的角色也都装备上武器A的话，会发现虽然武器A只有一样，却可以让两个人同时拥有! 不过如果遇到画面切换、受魔法攻击、或是体力回复等状况，则武器装备又会还原了!

轻松升级赚钱法：首先去找会使用反击魔法的怪兽，如果遇到它们使用反击魔法时，就用波波依的火炎弹攻击数回，当然会被怪兽的反击魔法给挡回来，使我方的人马遭到损伤! 但是此时玩家会发现一件有趣的事情，我方的伙伴在遭到怪兽的反击技伤害而使HP值变成0时，竟然还会莫名其妙提升等级! 更有趣的，是当普利姆的HP值变成0时，不只等级提升，还会一下子多出一万元! 而且这个技巧可在任何时候使用，非常方便!

状态简单回复法：在战斗中如果不幸遭到毒或是火炎弹等的特殊攻击所伤，而造成状态变得不稳定的话，就让这个受伤角色使用**モーグリベルト**，等角色变成了**モーグリ**，就再用一次变回人形就可以修正状态的不稳状况!

以3对1对抗影子：在试炼的回廊中，要和影子作战之前，先让2位伙伴角色失去作战能力，再准备2个天使的圣杯，之后开始战斗时，会出现原本应该有3个的影子只出现了一个，接着在战斗过程中用天使的圣杯使失去战力的伙伴复活，就变成3对1!

重新启动游戏：在游戏进行中，同时按住L、R、开始和选择键就可以重新启动游戏!

不变方向移动：边按住B和R键边移动，角色可以在不变方向的状态下移动。

圣剑传说3

圣剑传说3

￥11400日元/SQUARE/卡带/'95. 9. 30/A·RPG

继前作大受欢迎之后，SQUARE再接再厉，推出第3代作品! 在游戏一开始，可自6人中选出3人来玩，而且所选角色不同，故事发展也不一样，主角的目的，是要寻找**“マナストーン”**。

秘技

连续必杀技：首先累积能量值直到能在战斗出施展出2级以上威力的必杀技为止。然后若是用一般攻击落空的话，就立刻按B键使出必杀技来，这时候，在使完必杀技之前，B键都要

按住不能放开，这样子就可以连续使出同一招的必杀技了！但是如果在攻击落空之后，其他的角色就开始施展魔法或特殊攻击的话，就不能连续使出必杀技了。

培养自己喜欢的宝物：在播下种子之前，先记得要记录进度，播下种子之后如果长出来的不是自己想要的东西，就直接重启动游戏再来一次，如此反复操作，就可以培养出自己想要的宝物，不过象是“武器防具之种”和“??? 之种”，用这种方法也只能变一次，之后即不会再变了。如果想要再改变的话，要用其他方法。首先依前述顺序试种，如果不成还是重新来过，第二次不要播种，先打败一个敌人后储存进度，然后还是重启动游戏，再一次播种，这时就会再变化一次了，如果还不满意就依次反复操作到成功为止。

密斯荷姆致胜法：密斯荷姆用的攻击法可分为数种，而其中若遇到它以长触手伸过来要抓我方伙伴时，立刻快速后退到它触手不能及之处，这样一来，它就无法再施展其他的攻击方法了！而这个时机正是攻击它的最佳时机，集合群力猛攻就可杀它个措手不及！

快速施展魔法：首先打开环状指令以使用魔法，接着在环状指令被确认并消失后，立刻再开环状指令并稍等一阵，之后当玩家将环状指令取消时，魔法就不用等待而快速放出了！

奇迹的复活：当同伴忽然失去了战力时，HP 值会变成 1，此时立刻让这位同伴吟唱魔法，而在其吟唱之时，让其他同伴以道具助其回复 HP 值，如此就可以再回复威力了！

快速的回复 MP：在战斗之中，常使用魔法或特殊攻击者，他的 MP 值必定会快速的消耗！若是该同伴再遭受到攻击而使得 HP 值变成 0 而失去了战力的话，可以使用“天使的圣杯”来使之复活，复活后 MP 值会全满，此技巧比使用“魔法核桃”回复 20 点 MP 更为有效！

让风变成黑风：首先要走到风之回廊上有风神像不断吹出狂风之处，然后在战斗中使用攻击魔法，或者是等级 2 以上的必杀技，这样一来在魔法或必杀技完成之后，风就会变成黑色。

道具增加了吗?：当我方团队成员尚在 2 人以下时，在道具交换的画面中，选取适当的道具，拿来和目前尚未有同伴的空白栏位交换，再将画面切换回道具的交换画面，此时刚才的那项道具名称会消失，但是不用担心，将刚才所交换的两处再换回来，并且按 B 键两次，这样道具就会出现在两处了，可是事实上还是只有一个而已。

让布斯卡布鸣叫：当在佛尔色纳取得可呼叫布斯卡布的哔哔笛之后，就找个地方坐上布斯卡布，在乘坐之时按 A 键，就可以听到它的叫声。

通过墙壁的秘技：首先要进入商业都市拜占尔的黑暗市集内，让前头的伙伴以冲刺的方式绕过墙壁向右侧前进，并与商人交谈，这样就可以见到其他同伴穿墙而来！

突然出现的幽灵：在幽灵船上，当队伍成为两个人时，来到一个有窗户及下楼楼梯的场所，在这里若对窗户作调查时，随着讯息的出现，还会在窗外出现可怕的幽灵！

以矮人锤来回复：在战斗中，当同伴遭到如沉睡状态等异常攻击时，可以使用矮人之锤使他先变成矮人，再用一次使他变回来，此时也可使他回复正常状态！

在丹加特战中复活：在和风之神兽丹加特作战时，若同伴不幸失去战力时，先不要急着让他复活，继续战斗下去，过一段时间之后，画面会作一次切换，此时原本失去战力的同伴会忽然复活。

刺向法拉米：当迪朗转为骑士系的职级后，再和风之神兽丹加特作战时，由于此处的战斗是坐在法拉米身上进行的，因此如果叫迪朗使出治愈之光的魔法时，会看到迪朗把剑插在法拉米头上！

穷极无聊的角色们：在原野舞台上，若什么也不作，等一阵子，就会看到角色们抓头的抓头、挥手的挥手。

顾客至上的老伯伯：在船只可前往两个地方之处，和船上的老伯对话即可选择目的地，不过如果选了后不搭了，老伯也会说“船要出发了”！

轮盘中的秘密：在宝箱的轮盘赌局中，以速度愈高的角色来开，转速就越慢，而运气值高的人来开，OK 数就会愈多！

只有一个人变大：首先在城镇中用矮人锤让同伴全部变成小矮人的状态，若以此状态和城镇中的人说话，最前面的角色会自动的变大。

看见古法：在幽灵船上和头目古法的战斗中，古法的身体通常都是隐形的，此形只要按 X 键叫出环状指令，就可以看见古法。

笨拙的冲刺：首先要使用具有连发功能的手柄，并且把 B 键设定为连发，然后找个没有

敌人的地方，边按住 B 键边移动看看，玩家就会看到笨拙无比的冲刺!

不能看书：在草原之国佛尔色纳里，去城镇上的图书馆，并且叫夏洛特去排在队伍的最前面，然后叫他去调查书架子，接着你就会看到夏洛特很生气的说“可恶！太难了看不懂!”

道具发现法：在有桶子和缸子的地方按 × 键，叫出环状指令，此时如果桶子或缸内有东西就会变成灰色的!

提升凯文的攻击力：首先到隔壁的原野舞台上没有敌人的地方，等到晚上再出来和敌人作战。此时如果凯文发生兽化现象战力增强时，就用矮人之锤把他变成矮人冷静一下。在这个状态下，不要把敌人全部消灭，先移动到下一个原野画面去，此时原本会变回人类的凯文却仍然处于兽化状态，在此处用“风之太鼓”呼叫法拉米，当法拉米降临时，凯文虽然回复成原来的样子了，但攻击力依然处于兽化状态时期！如此反复的操作数次之后，就可以把凯文的战力提升到最高的程度！但是如果之后改变凯文身上的装备的话，凯文又会回复到原来没变前的状况!

空中飞人：首先在有城镇座落的地方，把同伴移动到右侧的画面以外，用冲刺方式移动，此时同伴看起会象是被镇民或是建筑物卡住的样子，然后这时在画面如果只剩主角一人，就用风之太鼓呼叫法拉米，然后坐上法拉米起飞，此时被卡在画面外的那些同伴并没有跟着坐上法拉米，但是也会跟着飞起来，看起来就象是一群空中飞人!

必杀技连续命中：在等级即将上升之前，蓄积能量好准备使出等级一的必杀技，慢慢靠近敌人，当等级一上升，就连续快按 B 键，然后就可以连续使出等级一的必杀技而且招招中的!

说梦话：当夏洛特不在团队内的状态下，在白天时到兰普花之森林去和夏洛特说说话，会看到夏洛特忽然睡着，此时如继续跟睡着的夏洛特说话，就会看到他说梦话。

持续兽化：当凯文在团队内时一到了晚上发生战斗，凯文就会兽化，然而，若在打倒最后一名敌人之际，瞬间按 × 键叫出环状指令，则即使战斗已经结束也不会解除凯文的兽化!

小鸡跟屁虫：在打败了那拉尔解救了罗兰特城之后，主角们将前往渔港巴洛，在一路上，会有可爱的小鸡跟来，但是出了城之后就不再跟了。

在敌阵呼叫法拉米：当画面转移到有敌方角色存在处的瞬间，先按 × 键，叫出环状指令，这么一来，战斗中本来是闪烁着，且无法使用的“风之太鼓”也跟着可使用了，借此，即使有敌人，也可以乘法拉米逃走。

转过头来的老爷爷：入夜时，再进入商业都市拜占尔的黑市，对着位于最后面柜台的老爷爷，一面按住右上并对他说话，本来这个老爷爷一直是面向前方，居然就因此而转过头来了。

自由自在地吹跑：当受到敌人魔法的攻击，或是必杀技时，就试着不停按方向键，会把玩家操纵的角色吹到所按方向的反方向，经这一吹，就可逃脱。

消失的夏洛特：把夏洛特选作为第 3 位伙伴，从一开始处进行游戏，紧接着，待夏洛特加入伙伴们之后，前往光之神殿；并在神殿的入口处待夏洛特脱离了队伍之后，与祭司说话完再回到入口处，当夏洛特又回到一行人身旁后，就再一次前往神殿，接着夏洛特也会再一次地脱离他们这一行人。这时，按 SELECT 键变更角色间的顺序，再经过夏洛特身边后，向下进入神殿。这样，一行以 2 人状态下走出神殿，再进入到瀑布洞窟时，竟然会碰到欲前来求助的夏洛特。坏人做到底，就不帮她的忙，继续前行，打倒那个**フルメタルハガー**之后，接下来的游戏，便可以 2 人队伍来玩下去了。

穿出天花板：行至房子背面，或者是隧道等处，隐藏控制角色的行踪。在看不见控制角色的状态之下使用“风之太鼓”，叫来法拉米。当乘上法拉米时，角色便可以穿出天花板。

最强装备发光：首先，将等级调整到 3 去。再种下“武器防具种子”后，拿到第 3 级专用的最强的武器或防具。之后，不要先装备起来，前往道具店卖东西。这个时，最强的装备会发光。

可怕的消失画面：首先，接上 2 支操纵手柄，把夏洛特当作第 2 位伙伴开始游戏。接着，在一碰到夏洛特就按 SELECT 键，改排列顺序。再以第 2 手柄操作主角，前往光之神殿和祭司说话。之后，再以瀑布洞窟的**バネクジャコ**跳跃起，画面就漆黑一片。

了解地形：在暗黑洞窟里，若使用了**クレイン**或**イビルゲート**等，背景会出现白色光芒的魔法，并可看到洞窟之内的地形。

看到手：神兽**ドラン**登上塔出现。就在这时，若看到它一边的手，请使用除了**ヘレイムセイバー**这以外的**セイバー**系魔法或者是道具。然后，被塔挡住而看不到了的另一只手就浮现出来。

圣灵珠传说
デュアルオーブ
¥9700日元/I' MAX/卡带/'93. 3. 16/RPG

在中世即将转移到商业革命的时代中，4位主角接受圣龙的托付，为了要达成世界和平的任务，而踏上冒险旅程。本游戏采一项系统，那就是玩家从记录的地方开始时，会解说之前的故事发展流程。

秘技

MP不减：玩家在事先使用回复系道具，将队伍中1人的HP先完全恢复。然后，对那位角色使用回复系的魔法。此时，若有声响的话，再使用移动系魔法。于是只有移动性魔法不会消耗MP，所以不论使用多少次也没关系。不过，如果玩家使用回复系的魔法的话，则不会有那种MP不会减少的效果。所以请玩家注意。

圣灵珠传说Ⅱ
デュアルオーブⅡ
¥10800日元/I' MAX/卡带/'94. 12. 29/RPG

本游戏的背景是以科学文明灭亡数年后剑与魔法的世界为舞台。故事大纲是描述有关"魔法石"的2位少年的命运。本游戏的特征即是玩家可在铸铁店提升武器技能的系统，技能一定时可使用必杀技。

秘技

买东西免费：玩家要前往商店买东西之前，先准备好能买1个以上想购买物品的金额，当在决定购买几个时的画面中，同时按十字键左方以及A键。则可以不付钱而得到想买的道具了。另外，在铁匠店中，在决定强化武器几个级数之后，将光标移至个位数的地方，并同时按十字键右方及A键的话，则也可免费强化武器。

圣龙传说
バハムートラグーン
¥11400日元/SQUARE/卡带/'96. 2. 9/SLG

这款具有培育要素的游戏，必须与自己所培育的龙，一起进行战斗。还有龙只要吃各种秘宝，就能提升威力，而且参数也会不断变化。游戏的故事内容，共由30章所构成，而且每一章都有极富变化的情节。

秘技

进化成最强的龙：首先要使龙的神圣或是黑暗属性觉醒，并使等级进化成6。接下来要将火、力、雷、恢复、毒的参数提升为100，STR、VIT、DEX、MIND的参数成为200。这时就会进化成龙王的阶级。只要成为这个阶级，虽然龙的造型与等级1时相同，不过却会同时具备神圣与黑暗的属性，并成为最强状态。还有在战斗中率领龙王的部队，也会根据职业，能够使用神圣与黑暗的魔法、必杀技。所以利用这样的战力，能够轻松打倒敌人。

"太空战士Ⅵ"的怪物：首先使游戏进行到第3章，并与敌人展开战斗。接下来在X11、Y11地点的建筑物，就用雷系魔法破坏。其后只要轮到敌人的回合，在成为废墟的建筑物上方，就会出现神秘的角色。这位敌人与"太空战士Ⅵ"所出现的**プレゼンター**十分类似，而且名称是**プレゼンチャー**。如果打倒这位敌人，就可得到**デタダガー**或**マインゴーシェ**等贵重的秘宝。

新剧情：在游戏全破了之后，当画面上出现FIN字样时，什么都不做，就这样放着，不一会儿那卡会出现把FIN字移开，重新开始游戏，从这里开始，又出现了新游戏剧情!

圣伞
ホーリーアンブレラ
¥9800日元/NAXAT/卡带/'95. 9. 29/A·RPG

主角使用一个具有不可思议力量的雨伞，和邪恶军团"多迪拉"战斗为目的的游戏。主角从被称为"玛基斯"的异次元空间而来，为了要回到原来的世界，必须寻找"圣**なるアンブレラ**"。

圣兽魔传 野兽与剑
圣兽魔传ビースト&ブレイド
¥11000日元/BPS/卡带/'95. 12. 15/SLG

这是把在Media works发行中的"电击**スーパーファミコン**"上所举办的读者参加游戏，加以商品化发行。由持有武器战斗的人类，和可行特殊攻击的野兽们组成队伍，同路上寻找"兽之剑"之途。

狮王
ライオン·キング
¥9980日元/VIRGIN/卡带/'94. 12. 9/ACT

将迪斯尼电影动画游戏化。游戏中小狮子辛巴将驰骋在非洲的草原，并不断地成长。舞台数共10关。前6关玩家操纵的是幼年的辛巴，而后4关则操作成长后的辛巴。

秘技

无敌&关卡选择：在设定画面下，依

序输入 B、A、R、R、Y 的指令，就会增加 2 个选择。这时将“INVUL”项目打开后开始游戏，主角就会进入无敌状态。另外，如果在“LEVEL”项目中设定舞台名称开始游戏，那么即可从该关卡开始玩起。

石榴之味

ざくろの味

￥11800 日元/IMAGINEER/卡带/’95. 12. 22/AVG

在这款游戏中玩家们可以针对各种故事的发展依自己的决定来选择，而剧情也会因此而不同，最初我们要于因大地震而陷落的建筑物中冒险，了解战争时在那里进行研究的化学实验室的秘密。

时空大战略

メガロマニア 时空大战略

￥12800 日元/IMAGINEER/卡带/’93. 7. 23/SLG

本游戏的开端就是有 4 个人要争夺成为惑星之神的资格。玩家要从这 4 人之中选出 1 人来进行游戏。利用自己的士兵去攻打他国并将他国士兵全灭之后便可成为神。

秘技

排除错误模式：在标题画面出现新游戏、密码、设定的文字时，玩家依×键、R 键、Y 键、L 键的顺序输入指令，然后，一面按选择键一面按开始键。如此，画面便会切换至排除错误画面。此时，玩家利用十字键的上下来选项目，左右来改变数字，并利用 A 键来决定。另外，在选择舞台的时候，初期人数是被设定成 300 人。如果，玩家将光标移往画面的左下角，并持续按 A 键的话，初期人数会增加至 999 人。

时空特警

タイムコップ

￥12800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/’95. 2. 17/ACT

这是由同名电影所改编的游戏版本。有多达 17 种的时代舞台，是一款富有变化性的游戏。另外，不论是背景亦或人物皆比照真实情况构图，让人看过后好似看一部电影一般。

时空武士

ライブ·ア·ライブ

￥9900 日元/SQUARE/卡带/’94. 9. 2/RPG

是款由 7 位著名漫画家担任角色设计的 RPG 游戏。共有现代篇，幕末篇以及西部篇等 7 个章节可使用，如果能在全部的剧情模式中过关，那么最后之章节也就会出现。

秘技

被アニー殴打：西部篇中，在**アニー**被机关困住状态下，往酒吧的 2 楼调查衣橱，取得“**アニーのシミーズ**”这项道具，若将此道具交给**アニー**，那就会被他殴打。

更衣场景：西部篇中，在第 1 次来到酒场时爬上 2 楼，就可以看到**アニー**在换衣服。

谜之 CM：近未来篇中，到**ちびっこハウス**的内部房间中看电视，就会开始表演摔角赛，进行至 100 回合时，就会出现奇怪的广告。

角色重叠：幕末篇中，在敌人附近按 Y 键让自身消失。当敌人向主角走近时放开 Y 键，如果能让敌人与主角重叠在一起，那么就将进入无法行动的状态。

看裸体喷鼻血：在原始篇中与**べる**相遇第二天早晨，在交给**べるホネ**肉的事件中，如果以野性**ドレス**或野性**バッグ**代替**ホネ**肉的话，**べる**马上就会脱光衣服，**ポゴ**看了之后马上兴奋得流鼻血。

获得昂贵装备：在最终篇将特定的怪兽一一打倒后，玩家就可以得到五件最强防具。首先是“**エリアルメイル**”。战斗中连续逃走 100 次后，会出现一个叫做“**デスプロフェット**”的怪兽。将它打倒之后就可以获得“**エリアルメイル**”。第二件是““**エリアルブーツ**”玩家先一直走到**魔王山**山顶，但不要和**オディオ**战斗直拉下山。这时候会出现一个名叫“**ヘッドブランカー**”的怪兽，只要将它打倒就可以获得“**エリアルブーツ**”。第三件道具是“**エリアルベルム**”，当你顺利地通过了**キューブ**的迷宫之后，请再一次进入迷宫中。此时会出现一个名叫“**ユラクウス**”的怪兽。只要将它打倒，就可以获得“**エリアルヘルム**”。第四个是“**エリアルグラグ**”。只要在**キッド**的迷宫中听到钟声响了八下，这个道具就会出现。接下来必须将“**ジャギィイエッグ**”这个怪兽打倒就可以了。第五个是“**エリアルリング**”。先在魔王山取得“**黄金ちょんまげ**”。在**ほんのう**的迷宫中，将“**黄金ちょんまげ**”交给“**アムリクレチア**”，再将它打倒就可获得了。

和カラクリ丸成为好朋友：在幕末篇中，将电极全部打倒后再打倒源内，可获得叫做“**ぜんまい**”的道具。将三枚小判丢入上方小房间里的“细い穴”，再回下方小房间将“**ぜんまい**”交给**カラクリ**丸。然后再回到上方小房间将

1 枚小判丢入“细い穴”。做完后**カラクリ**丸就会加入队伍。

谜之隐藏通道：在幕末篇中，从前往灯笼的楼梯前进至**お嵋**，途中有个地方会传出卡察的声音。当有卡察声音发出时，选择上方通道继续前进。通常应该会回到原来的楼梯才对，但却是通往魔神龙之介的房间。将它打倒后可取得**“ムラサマ”**。另外由**お**掘到灯笼的阶梯途中也有一处会发出卡察的声响，听到声响时向下行，将会到小判**くれ**壶的房间。将 6 枚小判交给他，主角会习得“菊一文字”，**カラクリ**丸会习得**“とろけるせっぷん”**。另外，如果再给 10 枚的话，主角会习得“忍法矢车草”，**カラクリ**丸会习得“大激怒岩**バン割り**”等各绝技。

三种隐藏技：在幕末篇中，当你打败 3 位于**二の**丸左上方的房间里的腰元后，和在腰元旁边的老人说十次话，就可以习得“忍法**コマまわし**”绝技。同样的在幕末篇中，和藏在本丸**の**四回的屋顶上的**“しかけ佛像”**战斗。等对方使出**“シュラのイン”**和“忍法火**の**鸟”这两招后将他打倒，下一次战斗起你就会这两招了。

音效测试：无论是哪一段剧情，每次过关后就可以看到结束画面。然后在游戏的最初画面选择“音声”选项时，就会出现新的“■”符号。将光标移到这个项目，然后按下确定，如此一来就可以欣赏游戏中所使用的 BGM 了。

轻松获得材料道具：在原始篇中，前往**ポゴ**房间的右边，原始人增殖的房间。在这里将原始人增加至最多的 20 人，然后和第 20 个角色谈话，你就可以轻松获得一个材料道具。

取得“モノな石”：在原始编中，将在**メスゴリ**的群体中的**ゴリ**叫按后，和在荒野右上方的人面岩说 100 次话。这时会出现“咱当”的声响，荒野的左端悬崖上会出现洞窟。和在洞中的黑色石板说话则进入道具画面，选择**“ホネ”**就能获得**“モノな石”**。将这道具当作装饰品装备起来，可提升知力 50，战斗中当作道具来使用，则可用来设定敌人的 HP 值。

0 人斩的条件：首先，在尾手城不要斩杀人类角色，让游戏继续进行，注意口令别说错。其次，不要和电马成为朋友，前往尾手院王的地方，和**からくり**丸成为朋友，再前往位于本丸 5 楼的三位虚无僧的处所。这样你就能以 0 人斩顺利通过幕末篇了，当你以 0 人斩过关以后，在结束画面中你会得到**“ヨシユキ”**的刀。

道具复活：在幕末篇中取得宝箱里的**“げんじのかぶと”**、**“げんじのよろい”**、**“げんじのこて”**、**“げんじのタビ”**、**“ムラマサ”**、**“カギなわ”**、**“小ばん”**等道具。然后前往本丸地下 2 楼右侧的牢房，牢房里有个人叫做五工门，不要杀他直接逃走。这样原来已取走道具的宝箱又出现原来的道具，你就可以轻松获得双倍的道具了。

可获得“かすていら”：在幕末篇中不斩杀一人而前进至本丸的 3 楼，和家老说话。这样一来你就可以获得用来恢复体力的道具**“かすていら”** 10 个。

在浴室中面对面：在近未来篇的战斗中使用**“テレポート”**，就可看到难得一见的妙子入浴镜头。

实况疯狂沙罗曼蛇
实况おしゃべりパロディウス

￥9980/KONAMI/120M/'95. 12. 15/STG

这是 SFC 疯狂大射击的原创实况版。在这款游戏中可看到 KONAMI 各大作中的角色集中于这里尽情的演出。另外，这时更实况的加入游戏的配音，玩家们可于 16 种新旧角色中选择喜欢的来玩。

秘技

以麦克风来进攻：一般我们如果拿到白色的铃当，则便可装备起麦克风，以讯息来攻击敌人。然而即使不出现讯息，我们只要利用麦克风来撞向敌人也可使敌人受伤。另外，这也可以消除敌人的攻击弹哦!

说错话：在展画面面中如果出现“宇宙历 0094”，于实况开始前，我们一边按 A 键，一边按 START 键，则便会出现“实况**パワフル～、じゃなかった**”。

无敌指令：首先，在玩时按暂停，然后再依 A、Y、A、Y、A、R、L、R、L、R、X、B、X、B、X 的顺序输入，则在解除暂停后，我们的角色便变为无敌。另外，再输入相同的指令便可回复原状。

实况竞马 模拟障碍赛明星
实况竞马シミュレーションステイブルスター

￥11800 日元/KONAMI/卡带/'96. 6. 22/RAC

在这款 GAME 中，玩家们将要扮演调教师，来将马调教好，参与马廊的营运，比赛时加入了实况的广播，由木清先生负责播报。

实况力量满贯职棒 2
实况パワワルプロ野球 2
¥9980 日元/KONAMI/卡带/'95. 2. 24/SPG

这是那款从头到尾都实况的对棒球比赛的状况进行播报的软件的第 2 弹。在这一次我们在职业的球季中共可进行 130 场的比赛。另外我们也可利用电池记忆来记录各模式的比赛状况。

秘技

全员绝好调：在球队选择的时候，我们按 L 或 R 来叫出星形记号，这时若再按一次，则便会出现 2 个星，有一个星的队员状态为好调，2 个为全员绝好调。

以乱数来选择球场：在双打模式中的球场选择画面里，按 SELECT 键即可以乱数来选球场。

出现狗：在**キャンブモート**模式中的守备练习时，如果外野及投手等野手全员绕着快速传球，便会出现小狗了！

可检视球场：在**キャソブモート**模式中的跑垒练习时，按 2 手柄的方向键可自由的检视球场。

加油：在观战模式中依下表的方式来按键即可加油了！

实况力量满贯职棒 2/加油

按键	加油方法
A	喇叭
B	口笛
X	大鼓
Y	汽笛

实况力量满贯职棒 3
实况パワワルプロ野球 3
¥7500 日元/KONAMI/卡带/'96. 2. 29/SPG

这是一款登录了'95 年球季终了后的各种资料的实况野球第 3 代软件。这回每一队的投手数都比前作多了 2 人，一共变为 10 人，我们可自己编辑野手，由 2 军开始训练，于故事性十足的模式中开始玩。

实况力量满贯职棒'94
实况パワワルプロ野球'94
¥9000 日元/KONAMI/卡带/'94. 3. 11/SPG

这次的实况力量满贯职棒'94 版采用了完全不同的系统，这回不论在投球或打击时都可自由的设定高度。在高低差的不同下，同样是一个变化球，它便有可能被打出去或直接进入捕手的手套。

秘技

检视球场：我们在**キャンプモード**中的跑垒练习时，如果按 2 手柄的方向键，则可检视球场。

全员好调：在 VS 模式中，在选队完后按 L，R 键，则星号便会出现，这时全队的队员便会在好调的状态。另外，如果再按一次 R 或 L 键，则会员便会在绝好调的最佳状态来进入比赛。

参加加油：在 VS 模式中以观战来玩，在比赛赛中按 A、B、X、Y 中的任一键，则便可按喇叭及打鼓来为球队加油。

隐藏动作：在地图画面中按 SELECT 键，我们便可看到一些平时看不到的隐藏动作。

实况世界足球 完美的十一人
实况ワールドサッカー PERFECT ELEVEN
¥9980 日元/KONAMI/卡带/'94. 11. 11/SPG

这款实况足球的特点在其流畅的声音上，这也是实况足球的第 2 代作品。在游戏中激烈的攻防将会使玩家们一定不会感到腻，已让人有一种就象在看实况转播一般的真实感。而且选手的动作相当逼真。

秘技

改变位置：如果我们在踢角球时按 R 键，则选手便会改变场所，利用不同脚来踢球。

以守门员攻击：同队选手传球后守门员便可在球场中走动了！

播报员打哈欠：在玩时先暂停，然后等约一分钟，则我们便可看到播报员打哈欠的画面。

终于再开始比赛：在游戏时按暂停，等过 3 分钟以后，我们再将暂停解除，使比赛继续进行下去，则这播报员便会说"**ようやく**试合再开"(终于再度展开比赛)

绝好调：在标题画面中利用 2 手柄依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序来输入，在成功后播报者将会说话的声音将会变得含糊，这时如果我们选"**オープンゲーム**"，则全体球员的状态都会变最佳的绝好调。

隐藏队伍：将 2 个手柄都接到主机上，在标题画面下以 2 手柄依 B、B、X、X、A、Y、A、Y、右、左、X 的顺序输入，则我们若听到播报员的声音出现，那便表示成功。这时若选"**オープンゲーム**"在队伍选择画面中，我们将可使用明星队。

实况世界足球2战斗十一人
实况ワールドサッカー2 FIGHTING ELEVEN

￥9980日元/KONAMI/卡带/'95.9.22/SPG

这是一款实况转播足球比赛的GAME的第2代。这回在比赛中除了会实况转播外，在一旁又加入了解说员的解说。除了**オープニンゲーム**及**ミニリーグ**两模式外，我们也可在剧情模式等8个模式中玩。

秘技

世界选拔队登场：首先，我们将2个手柄都接到主机上，接着，在标题画面下利用2手柄依R、上、下、L、X、B、左、A、右、Y的顺序按键，在输入指令后，听到狗叫便算成功，在这之后，我们选择**オープンゲームモード**中的**オープンゲーム**，在进入球队的选择画面后，我们按L来变更地区，则这时在画面上会出现平时没有的明星栏，在这栏中我们便可在**オールスター、コーロヌターA、ユーロスターB、アジアスター、アフラカスター、オールアメリカスター**等6队中选择了!

快速的守门员：首先我们在主机上接起多人连线用分插，然后于"**オープンゲーム**"中以1P、3P VS 2P来玩，以2个人一队来进行对战。接着在比赛前的主设定画面中，我们将守门员设定为手动或半自动（**アニュアル**或**セミオート**），接着在使用2人一组那队的守门员时将2个光标都移到守门员身上，然后在这种状态下2人同时按键，则这时守门员的动作将会比平时还快。然而，在对电脑战时若使用这个技巧，则电脑会产生错乱。

作成最强的队伍：首先，我们选**オープンゲーム**中的**インターナミョナルカツプ**或**ワールドシリーズ**中的任一个项目来展开游戏。接着在编辑画面中，我们选"**パラメーター**"的选项，进入设定画面中。在这里将点数适当的分配给数位球员，使所剩的点数变少。接着再选"EX-IT"来跳出编辑画面，然后再一切进入设定画面中。这样一来我们刚才已分配的点数会回复到未分配前的状态，接着我们便可再依照刚才的方式再分配一次，跳出后再进入设定模式，只要不断重复，则所有选手的能力值便会变为最高，然而这技巧在**オープンゲーム**中的**ミニリーグ**及**ミニトーナメント**中无法使用。

使点数变最多：首先，我们将2个手柄都接到主机上，然后于标题画面中利用2手柄依左、右、左、右、R、A、B、A、X、Y的顺序来输入，在输入指令后，如果听到狗叫声便算成功。接下来我们选**オープンゲーム、インターナショナルカツプ、ワールドシリーズ**中的任一模式，进入编辑画面后选"**パラメーーター**"的项目，进入设定画面。这样一来能分配给球员的点数使会变成999，这样一来便可使全部战员的能力值都变成最高了，然而，在**オープンゲーム**中的**ミニゲーム**及**ミニトーナメント**无法使用这个技巧。

狗裁判汪汪：首先，我们将2个手柄都接到主机上，然后于标题画面下利用3手柄依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的顺序按键，在输入指令后，我们会听到"汪、汪"的狗叫声，接下来若游戏开始，则在任何模式中的裁判将都会变狗。

可改变设定：我们先进入**オープンゲーム、インターナミョナルカツプ、ワールドシリーズ**中的任一模式的编辑画面中，将光标移到自己所喜欢的角色上，在这种状态下一边按SELECT键，一边按L键，则皮肤及头发等都有2种颜色可选。另外，如果一边按着SELECT键，一边按R键，发型便会改变，然而，后面的技巧却只限那些原本发型就很怪异的球员才适用。除此，如果我们一边按着SELECT键，一边按X键，球员名字的颜色便会改变，我们也可对其负责的位置加以改变。

以守门员来加分：我们进入**オープンゲーム、インターナジョナルカツプ、ワールドシリーズ**，中的任一模式来玩，然后于编辑画面中选"**パラメーター**"的项目进入设定画面中，接下来使最下方的选手能力值都到最高，然后将光标移到他身上，按方向键的下2次。这样一来原来没有分配到点数的守门员其能力值将会变得最高。如果将这守门员的能力值重新拿出来，我们便可增加我们可分配的点数了！接着再利用相同的技巧将光标移到最下方的选手身上，按2次方向键下，则将会有同样的效果出现，所以，只要不断重复这个技巧，我们便可使点数不断增加了！但这点数无法超过初期的数值，若超过便无法分配给球员了！而且在**オープンゲーム**中的**ミニリ一今**及**ミニトーナメント**中无法使用这技巧。

轻松得胜：如果我们的得分比对手高，我们将球传给队按后连打A键，这样我们便会不断顶球，使对方抢不到球，只要利用这方法来把时间拖过去，便可胜利了!

实战！ 柏青嫂必胜法 经典篇
实战！ パチスロ必胜法クラシックス
¥9500日元/SAMMY/卡带/' 95. 7. 7/TAB

这是实战柏青嫂系列的第3弹作品，可说是经典篇。可让电脑来帮我们控制力道，这回系统更加的重视攻略。我们可自行设定中奖率。

秘技

更容易中奖：我们可利用任一种机台来玩，接着叫出指令视窗。然后依下表的方式来输入指令，如输入后出现效果音，则表示我们已输入成功。接着我们只要取消指令视窗，再继续玩下去，中奖的机率便会比平常提高。我们在输入这些指令时都要利用特殊的按法来按才行，例如如果我们要依L、X、R来按键，则我们必须按着L，然后按X键，接下来放开L键，持续按着X键来按R键，以这方式按才行。换句话说，我们在按下了键时并不能将上键放开才行。然后，如果我们按得太快又无法过关，所以我们按键要先好好的练习一下才行。

实战柏青嫂必胜法经典篇/更容易中奖

特殊指令一览表	
按键顺序	效果
L、X、R、Y、L、X、R、Y	BIG BONUS 更容易出现
Y、R、X、L、Y、R、X、L	一般 BONUS 更容易出现
X、R、L、Y、X、R、L、Y	容易集中出现

实战！ 麻将指南
实战！ 麻雀指南
¥9800日元/ASK讲谈社/卡带/' 95. 1. 13/TAB

这是一款共有15位麻将选手可选，彼此相互对决或挑战段位认定的游戏。除一般模式外，玩家可于教导模式中看别人的解说，使自己的技术提升。另外我们也可记录玩牌的过程，自己分析自己的技术。

秘技

选择老师：在麻雀指南模式中师范代的介绍画面中依上、下、A来按键，则可选择老师。

实战！ 在美国垂钓巴斯鱼必胜法
实战！ バスフイッシング必胜法 IN USA
¥9800日元/SAMMY/卡带/' 95. 8. 25/SPG

这是一款以美国的钓场**レイク、セミノール**为舞台的钓鱼GAME。在练习模式中，玩家们可自由的设定天候及季节另外，我们也可在1年内参加各大会的钓鱼比赛，循回于各大钓场比赛。

秘技

马上进入破关画面：在打开主机的电源后，于介绍监修此游戏的**ジミー、ヒューストン**及吉日坚雅时，我们于这个画面中依B、A、SELECT、START键的顺序来输入，则再等一下后，我们便可看到画面切换，直接进入巡回赛的过关画面了！对等不及自己破关的人来说这是很重要的秘技。

实战柏青哥必胜法！ 2
实战パチニュ必胜法！ 2
¥7800日元/SAMMY/卡带/' 96. 3. 8/TAB

这款游戏中一共出现了由日本的三共、**ニューギン、サミー**等厂商所设计的5种机台。其功能也已较前作大大的充实了！玩家们可自行调整中奖率，盘面等设定。另外也有讲座模式等为玩家说明一切。

实战柏青嫂必胜法
实战パチスロ必胜法
¥9500日元/SAMMY/卡带/' 93. 11. 16/TAB

这是一款以实际的柏青哥机台为游戏主题的GAME。在这里面共分有入门模式，攻略模式及实战模式等3种模式，不论玩家对柏青哥不了解或已到专家的地步，我们都可得到相当的乐趣，也对应鼠标。

实战柏青嫂必胜法 2
实战パチスロ必胜法 2
¥9980日元/SAMMY/卡带/' 94. 9. 16/TAB

这是实战柏青哥的第2代作品，在这次共有6种真实的柏青哥机台将会登场，其中包括了在日本相当受欢迎的机台“**ニューパルサー**”等。我们可在全国15家店中进行实战模式或进行攻略模式。

实战竞艇
实战竞艇
¥11800日元/IMAGINEER/卡带/' 95. 6. 23/RAC

由日本全国的赛艇协会财团法人所协助制作的赛艇模拟GAME，玩家除了可于培养3位选手的模式中来玩外，还可在比赛中小赌呢。

史记英雄传

史记英雄传

¥10800日元/OUTRIGA STUDIO/卡带/'95. 7. 7/RPG

史记是一本记录着中国史上古时代到前汉武帝间所发生的大事的一本史书。而这便是以史记这本史书为题材的GAME，主角在得到与战争有关的重要书物后开始了他的冒险。在这里面还有各种故事。

秘技

配色时的必胜法：首先我们要将2个手柄都接上主机，然后在游戏的序盘中于陈老人家中进行配色解谜。这时只要持续按着2手柄的B键，则便会自动进行配色，我们可轻松过关。

史诺比音乐会

スノーピーコンサート

¥9800日元/三井不动产/卡带/'95. 5. 19/ACT

这款游戏的主角，正是深受世界各地老少喜爱的史努比和查理布朗，本游戏中分为4个部分，各是一种有趣的小游戏，如果全部过关，结局时还可以欣赏史努比乐队的精彩表演！

史上最强的猜谜王决定战

史上最强のクイズ王决定战

¥8900日元/优雷萨瓦/卡带/'92. 12. 28/ETC

这是一款以日本相当出名的猜谜抢答节目为基本所制作出的一款GAME。在游戏中所出现的问题都是实际节目所制作的问题，由节目的制作小组所负责出题，玩家们可在3种模式中尽情的抢答。

秘技

最上方的答案为正确答案：打开电源，在画面上出现“PARTY ROOM21”的制造商名称时持续按着L及R键，接下来如果这名称大小变得比以往大，则表示成功了。成功后我们以**キング·オブ·クイズ**或**ズペシャルクイズ**来玩，则最上方的答案都是正确的。

世界杯橄榄球赛

ワールドクラスラグビー

¥7900日元/三泽娱乐/卡带/'93. 1. 29/SPG

从16支各国劲旅中选出1队来角逐世界杯的冠军宝座。采用斜向俯看视点作为画面的处理。此外，重复播放的机能，更能让玩家在比赛中，重复地观赏己队球员所作出的精采演出。

世界杯前锋

ワールドカップストライカー

¥9980日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94. 6. 17/SPG

这是款由日本J联盟川崎队监修松木先生所监修的足球作品。游戏中安排有世界杯大赛，公开赛及训练等3种模式可供选择。以即时处理来展开的动画，让整个游戏充满了临场感，是款值得推荐的作品。

世界地图

ジ·アトラス

¥10800日元/PACK IN VEDIO/卡带/'95. 3. 24/SLG

这是一款以15世纪的欧洲为舞台，玩家们必须组织船队，向未确定的领域派遣船只外出探险的GAME，俗称纵横四海。我们的目的是要发现新大陆，完成世界地图，另外我们也可做贸易，发现财宝等使资金增加。

秘技

阻止退休：首先，在提督退休的年龄快到时，我们让监督外出航海探险。如果提督由航海中归来，于归还报告终了时，我们马上按商馆一下，然后再外出航行，在这之间的过程我们必须于4～5秒内完成。这样一来在商馆的视窗打开时时间并不会继续经过，这时便会没有时间来表明提督的引退申明，这样一来提督便不会引退了！只要不断的重复这招，则提督便不会退休了！

世界俱乐部橄榄球赛2

ワールドクラスラグビー2

¥7900日元/三泽娱乐/卡带/'94. 1. 7/SPG

登录了日本有名的社会球队以及学生队各8支实名队伍，而且场上的裁判也是以实名登场。游戏模式包括新日本选手权、联盟战以及友谊赛3种。玩家在游戏中亦能够使用球队编辑来作成独创的队伍。

世界网球赛

アメージング·テニス

¥8800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'92. 12. 18/SPG

这是移植自美国版网球GAME的作品。这与以前我们所见过的网球GAME有些不同，其视点相当的真实，玩起来就如同真的在球场上打球一般，另外在发现及得分时的效果音也相当的真实。

秘技

看制作小组名单：在标题画面中按SELECT键，则我们便可看见制作小组的名单。

世界英雄

ワールドヒーローズ

¥9800日元/SUN SOFT/卡带/'93. 8. 12/FTG

在NEO·GEO中造成话题的游戏作品这次移植到超任游戏中。包括忍者以及机械人在的8位角色将在格斗场中较劲。此次的超任版游戏，可以进行由同样角色登场的对战游戏。

秘技

在暂停中集气：象是贞德的闪灵剑以及浊气击等须要集气来击发的必杀技，可以在进入暂停状态后使用十字键来集气，如此在解除暂停状态后，便可以迅速地击发出必杀技。

对COM战时以相同角色对战：首先，选择淘汰战斗模式来玩。先决定好想要使用的角色（以下以角色A代称）。然后在游戏的前5战中获得胜利，并且在第6战中故意输给对手（以下以角色B代称）。然后接关选择角色B来操作。这样一来，在第7战时就会遭遇到角色A。这时，押下②手柄中的开始键，让随便一位角色突入战局。然后在第7战中，让第7战以TIME UP结束，并且让双方不分胜负。最后，在接关时选择角色A，就可以与电脑操作的角色A进行对战。

世界英雄2

ワールドヒーローズ2

¥9980日元/SAURUS/卡带/'94. 7. 1/FTG

此作是从NEO·GEO移植过来的作品。在这次的超任版本中，玩家可以直接操作尼奥·基加斯与迪欧这两位角色。另外，舞台、生命值表示等精细的设定，也能够改变成不同的样式。

秘技

在空中使用技巧：使用吉德船长来进行游戏，跳跃至空中，同时按下B、Y、L、R键。如此只有在地上才能使用的回旋踢，就能以空中技巧的姿态出现。

使用头目角色：在标题画面下，输入选择键、A、上、R、上、选择键的顺序指令。如果听到效果音，那就表示成功了。然后选择"1P GAME MODE"来玩，并且叫出角色选择画面。在这张画面下押着选择键再按下R键，这样就能使用尼奥·基加斯来操作押着选择键按下键则可使迪奥来进行游戏。

结束画面：在"1P GAME MODE"中过关。并且在结束画面终了回到标题画面之后，选择"VS BATTLEMODE"来展开游戏。在对战结束之后，玩家就可以看到获胜角色的结束画面。不过，画面有略为简化，想要看看角色结束画面的玩家可以按照这个方法试试。

世界真奇妙

なるほど！ワールド

¥9500日元/TOMY/卡带/'94. 11. 25/ETC

这是由富士电视所播放的同名节目所制作而成的游戏。登场人物包括主持人受川钦也和楠田枝里子，以及以寡言闻名的扑克脸人**トランプマン**。游戏充满的快乐的气氛。

世界足球

ワールド サシカー

¥9500日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'93. 7. 16/SPG

将宛如实战的丰富足球技巧在游戏中展现。此外，精密且详实的64支队伍资料与球员资料，以及用球网直线视点来处理的游戏画面，都是上作的明显特征。而选手们精采有趣的动作演出，也能在此作中见到。

侍魂

サムライスピリッツ

¥10900日元/TAKARA/卡带/'94. 9. 22/FTG

这是NEO·GEO所移植的格斗动作GAME。在游戏中玩家们可扮演武士、忍者等各种相当有个性的角色，利用这些角色来进行一对一的格斗。在登场的角色中每人都配有武器或可借动物的帮助来进攻。

秘技

神秘的激烈冲突：如果1P及2P都选服部半藏，然后相互以大斩来进攻，则双方便会激烈的冲突，各角色将移动到画面边缘。

简单的使用必杀技：使用夏洛特，柳生十兵卫或地震时，如果一边按着L或R及A键，一边按×键，则可轻松使用出原本要连打才可使出的技。

同角色对战：在画面上出现制造商的记号时，如果我们依A、Y、X、B的顺序来按键，则便可使用天草四郎。接着在对战模式中的角色选择画面里，我们先让2P以任一角色来决定，接着再将1P及2P的光标都移到相同角色身上，同时按L及R键，则天草四郎的脸便会显示，若在将L及R放开的同时按START键，则1P及2P便可使用同色同角色对战了！

可使用天草四郎时贞：在打开电源后，在画面上出现"TAKARA"的字样时，我们依A、Y、X、B的顺序按键，接着选择VS模式或LI-

CENCE 模式中的任一个，于角色选择时一边按着 L 及 R 键，一边按决定键，则我们使可使用头目角色的天草四郎了！其必杀技的使用法如下表一般。

柿木将棋

柿木将棋

¥12800 日元/ASCII/卡带/'95. 9. 1/TAB

这是一款移植自电脑版的将棋 GAME。其中玩家们可针对棋、盘等工具的种类进行各式各样的设定。另外，我们也可利用电脑来了解不懂的规则或棋步。

首都高战斗 2

首都高バトル2

¥9800 日元/BPS/卡带/'95. 2. 24/RAC

这是以首都高速的道路为舞台的一款赛车 GAME 的续篇，这也是由专家的土屋圭市及坂东正明所监制的软件。这时玩家们可更细项的来调整各种赛车，我们可于各种模式中来体会赛车的乐趣。

秘技

原创零件：在剧本模式“**シナリオモード**”中，我们打倒 9 个副属目标，接下来第一次进入商店中，如果玩家的点数千位数字为 0，则便有“VVC”，若为 1，则有“**サスペンション**”，若为 2，则用“**ブレーキパッド**”等土屋圭市所特制的零件。

购入全部零件：在坂东商会一览画面中，我们一边按着 2 手柄的 X、L、R 键，一边按 1 手柄的 SELECT 键，则购物点数会变 999900，可购入全部零件。

专家模式：在剧本模式（**シナリオモード**）中，输入名字时，如果将第 1 个字以“〈”，第 6 字以“〉”来输入，第 2 到第 5 字自由的输入，在这状态下来开始玩，对手们便会速度变快。

房车大赛模式：在急弯赛结束后，我们同时按 L、R、SELECT、START 键，则在成绩全部发表时按 A，我们便可进行房车大赛模式了！

记录消失法：在一览画面中同时按 2 手柄的 L、R、方向键下及 START 键即可消去资料。

树帝战记

树帝战记

¥9600 日元/ENIX/卡带/'93. 8. 27/SLG

这是一款以幻想的浮游大陆为舞台，战士**アーク、フェンダー**出阵冒险的 SLGGAME。玩家们必须指挥战斗兵器，与破坏世界的机械魔导兵战斗，在战斗中临场感十足，中间也穿插了动画。

秘技

音乐测试：首先，我们要在**エキスパート**模式通过 20 关的考验，接着在画面右下方出现“完”的讯息时，我们按 RESET 键，这样一来我们便可在选游戏模式的标题画面中看到新出现的音乐测试模式的项目。利用这项目可听 BGM。另外，如果于标题画面中再选**エキスパート**模式，这时便可由第 21 舞台开始玩了！

卡通角色的登场：在游戏模式的选择画面里一边按着方向键的右及 R 键，一边按 A 键，接着展开游戏，则我们便可看到角色变成卡通味十足的角色。这技巧适用于任一模式中。

摔角霸王

マッスルボマー

¥9980 日元/CAPCOM/卡带/'94. 3. 30/SPG

本款游戏为街机摔角游戏的超任版。游戏中一共有 10 位摔角选手，而且有 130 种以上的必杀技可供玩家使用。有一对一单挑模式以及 2 人对战或 2 人合作来战斗的队伍战斗模式……等 2 项模式。

秘技

突然冲撞状态：玩家在站在角柱的上方然后按落下键的话，角色马上会变成冲撞的状态，而且其攻击力会提升。

市长的警告：在游戏中途将控制改成鼠标或超宽银幕电影 6 后，画面会切换，然后会

侍魂/可使用天草四郎时贞

技名	输入法
踏み迁みワ̂ープ	下、右下、右＋斩
退き迁みワ̂ープ	下、右下、右＋踢
三角跳び	在画面边缘按跳跃反方向的方向键
狠狱死灵刃	下、左下、左＋斩
ダ̂クサンダ̂	A＋B＋X＋Y
汝，暗转入灭せよ！	三角跳时按 X

注：表中技的输入法为角色向右时的输入法。如果面向左，则方向键左右的输入方式相反。另外，＋的记号为同时按键的意思。

有警告讯息会出现，此为市长的警告。

隐藏技的使出方法：玩家从正面抓住对手的状态下，同时按十字键的下方、B 键及 Y 键，就能使出隐藏技。而此项指令对于所有的角色皆可以适用，非常方便。

摔角台上使用凶器：玩家在擂台下捡起凶器。然后，将此凶器从两侧投上摔角台。接下来，玩家在拳击台上拾起那把凶器的话，能在擂台使用凶器。

双截龙

リターン·オブ·双截龙

¥8600 日元/TECHNO SOFT/卡带/'92.10.16/ACT

街机中颇受好评，横向卷轴的格斗动作游戏在超任登场了。比起其他机种版来说，不论在招式的数量或动作都增加了许多。2 人同时游戏可选择是否可攻击另一位玩家。

秘技

无限接关：先以"1P MODE"开始游戏，当可接关次数剩下 1 的时候，同时按①手柄和②手柄的开始键。此时 2P 中途加入，接关次数会变成 F，2 人合计可接关 16 次。可是只要在第 2 次以后当接关次数变成 0 时，只要再重复以上的操作方式，接关次数又会变成 F 了。因此，这样子就等于可以无限接关了，但记得要在 GAMEOVER 前，操作上述指令。

双料排球

バレーボールTwin

¥8900 日元/东京书籍/卡带/'92.11.27/SPG

这是一款侧方视点的排球游戏。由于画面就有如是实况转播一般，所以能够清楚看到 6 位选手的位置。还有除了平常的排球方式之外也有海滩排球模式。在这个模式中，由于海滩的"阻力"不同，所以必须改变攻略方式。

秘技

隐藏球队·其 1：首先选择 6 人制的排球进行游戏。接下来在球队选择画面，就将光标移动到"JPN"，其后按住下、L、R、并再按 A 键。这时如果发出声响，JPN 就会变成 MJP 球队。不过在 WORLD CUP 则无法使用这个秘技。

隐藏球队·其 2：首先选择 6 人制排球并开始进行游戏。接下来在球队选择画面，将光标移动到"ALG"，并同时按右下、L、R、X、A。如果成功输入，就会发出声响，这时就会出"KIN"的光头球队。

双枪

リーサルエンフォーサーズ

¥9800 日元/KONAMI/卡带/'94.3.11/STG

这是一款移植自街机中极受欢迎的的枪击游戏。游戏中附有一把专用枪，将它接在 SFC 主机上即可进行游戏。你必须将坏蛋对手们一一干掉，通过一关又一关的舞台，可两人同时游戏。

秘技

无限接关：在 1P 侧接上一般的摇杆，2P 侧接上专用枪。然后开始进入游戏，当可接关次数(CREDIT)越来越少时，先暂停依序输入上、上、上、下、下、下、左、右、左、右、左、右、B、A、B、A、B、A、B、A。这样可接关数就会回复至最高的 8 次。

生命力增加：MISSON2 的敌人是丢飞刀的两人组，将这些坏蛋干掉，前进至大头目处。在此要注意不要受伤失血，同时将射来的刀子击落。只要将刀子每击落十支，就可以增加生命力一格，因此如果能在这里不失血，又能击落每一把刀子就更强了。

弹药用不完：将附有连射机能的摇杆或大型摇杆接上游戏机主机，游戏时设定连发状态，同时按下 Y 或 B 键猛烈连续发射。这样子弹就会像机关枪一样连续发射，而且不会用完。

水管梦幻

パイプドリーム

¥7500 日元/BPS/卡带/'92.8.7/PUZ

本款解谜型游戏的进行方式，就是要将散落的各种水管，巧妙进行连结，而且不能发生漏水的情形。这时必须要利用翻斤斗或是绕路的方式连结水管，这样就可获得高分。除此之外，也能由 2 人协力进行游戏。

水晶海滩的波涛

ペブルビーチの波涛

¥9800 日元/T&E SOFT/卡带/'92.4.10/SPG

"水晶海滩的波涛"系列的续编作品第二弹。本游戏将 1992 年全美公开赛的举办地"小石滩球场"完全再现，除此还加上全新的模式哦！

秘技

可以再打一次：在机能设定画面中选择"不看"，如果在游戏当中的击球发生失误，就在球的飞行距离出现之前按下 RESET。在这里继续的话，就可以回到失败的击球之前而重来一次了。但是，这个技巧也可能将已储存好的记录消去哦！

有三个效果的名字：首先选择人员资料

的"登录",然后将第 10 人的名字输入"T & E SOFT"并以大写登录。接下来,无论在那一个画面,一边按着十字键的下,再按下 RESET 键,如此一来,就可以看到优胜时的结束画面了。此外,如果一边按着上而按下 RESET 的话,也可以看优胜以外的结束画面哦! 如果按左和 L,就可以以选择模式。

水晶球 职业迷宫探险者

クリスタルビーンズ フロムダンジョンエクスプローラー

¥9500 日元/HUDSON/卡带/'95.10.27/RPG

这是将 PC－ENGINE 中极受好评的游戏"**ダンジョンエクスプローラー**"重新装作的 RPG GAME。玩家必须利用 8 位勇者,打倒出现的敌人。这游戏可多人一起玩,只要利用特殊的硬件即可 3 人一起攻略。

水木茂的妖怪百鬼夜行

水木しげるの妖怪百鬼夜行

¥11800 日元/KSS/卡带/'95.12.20/ETC

玩家在本款游戏中要环游日本全国,并且在一定期限内集结灵力,以成为白本第一妖怪。玩家以吃角子老虎来决定行进步数。若能增加妖怪同伴的话,对战斗时会很有利。最多可以 4 人同时玩游戏。

斯雷尔斯

スレイヤース

¥9800 日元/BANPRESTO/卡带/'94.6.24/RPG

本游戏是改编自日本小说家神板一的当红科幻小说作品,在人物角色的设定方面,则是请了新泉老师来担纲,新泉老师很能抓住原作小说中的神髓,而整个游戏的表现也与原作十分贴切!

秘技

保留那卡的方法:首先在游戏的最初不要和医师谈话就这样进行到 ATLUS 市。然后接受魔道师协会的会长之委托,去除掉欧克,在这个事件中,那卡会因而消失,之后在与敌人的作战中,忽然故意让我方全灭,游戏就此结束! 然后再从游戏一开始的瓦伦之洞穴处进入游戏,在这个洞里把那卡打败,再次召入我方的阵营中,并且就这样向着 ATLUS 市前进,不过由于我方人数若在 5 人以上时,资料的处理会有点不正常,所以在这种状态之下,没有办法接关!

方便的魔法使用法:把回复魔法对处于正常状态的人施法的话,可以把他们的 HP 值回复到最大的状况!

死亡之刃

デスブレイド

¥9700 日元/I'MAX/卡带/'93.7.16/FTG

本游戏是从街机移植过来的。玩家可操作人类或非人类的幻想角色来做一对一的对比。而且玩家可从各项特色的 5 位角色中选择 1 位来玩。有单打模式可与对手对战,此外也有双打模式玩 2 人对战。

死亡之舞

DEAD DANCE

¥9700 日元/JALECO/卡带/'93.3.26/FTG

玩家在游戏中,可从各具不同形态的必杀技的 4 位角色中,选出 1 位角色来做 1 对 1 的对战。在剧情模式中会依玩家选择角色的不同而使故事改变,也有重玩模式。

秘技

移动敌人:首先,玩家在故事模式或 VS CPU 模式中开始游戏。接下来,在对战时按暂停键,并同时按手柄Ⅰ及Ⅱ的选择键。如果指令输入成功的话,则会有爆炸声。于是,玩家便可以利用手柄Ⅱ来操作敌人了。各角色的必杀技请参照下页的表格。

四狂神传记

エストポリス传记

¥8900 日元/TAITO/卡带/'93.6.25/RPG

这是以完成度相当高的世界观为卖点所制作的 RPG。故事是以人类向 4 位降临大地的破坏与混乱的邪神挑战的故事。我们在战斗时先用方向键便能执行所有的战斗,另外光用一个按键便能操作各系统。

秘技

4 倍模式:在破关后,如果我们在选择游戏时选"**もういちど**",则我们的经验值及钱都可获得原来的 4 倍。

无道具时的攻略:在**ライデン**镇与魔法师交谈后,我们就以当时的状态直接前往**ヘラート**城。接着若与**コツク**先生交谈,则便可省略找寻**ムラサキト**的事件,直接向前攻略。

由海流中逃脱:在我们攻略时,若来到会被海流卷入的事件中,则在被海流卷入时,我

死亡之舞/移动敌人

ビûンズ		ドルフ	
グレイジûナックル	按住左右▶右▶重拳	バスûカショット	按住左下方▶右▶重拳或轻拳
ドロップキック&ダッシュ	左▶左下▶下▶重踢	バスûカたたきみ	接近对手后，右+重拳
フェイスクラッシャû	接近对手后，右+重拳	ガジェット	
丽		フランケンシュタイナû	左▶左下▶下▶右下▶右▶重踢
雷牙拳	下▶右下▶右▶重拳	クライムアックス	下▶右下▶右▶重拳
狱炎拳	下▶右下▶右▶轻拳	ネックハンギングボンバû	接近对手后，右或左+轻拳
水龙击	按住左下▶右▶重拳	パワûスラム	接近对手后，右或左+重拳
蛇光拳	按住右下▶左▶重拳	凶器攻击	接近对手后，右或左+轻踢
背负い投げ	接近对手后，左或左+重拳	DDT	接近对手后，右或左+重踢
紫狼		ジャドû	
裂斩剑	下▶右下▶右▶重拳	アックスバスタû	左下▶右+重拳
真空投げ	接近对手后，右或左+重拳	バûティカルハンタû	下▶左下▶左▶重拳
キûス		オûライカルハンタû	接近对手后，右+轻拳
デストラップコレダû	左下▶下▶右下▶右▶重拳	クロûスルû	接近对手后，右+重拳
フûストスラッシュ	按住左方▶下▶右▶重拳		
シザキスルû	接近对手后，右+重拳		

们先要进入札营休息的画面，然后以海流的反方向键按方向键，以方向键脱离海流的范围前进，再以 B 键来回到原本的游戏画面中。这样一来我们每次都可脱离一步的范围，在这种状态下，即使被海流卷入，我们也可向自己想前进的方向移动了！**使主角的攻击力提升：**首先，在虚空岛中得到**デュアルブレード**前，我们要先让道具栏中没有空栏。接着得到**デュアルブレード**后，装备自动装置，而主角原本身上的武器便会消失。然而，这消失的武器本身所拥有的攻击力将会自动加到主角的身上。

轻松得到太古のかぶと：首先，在得到船前我们如平常般的进行，在找出**クーバー**前，向**バクウ**镇北方的光之塔最上层前进，在这里有一个宝箱。如果我们以一般的方式来攻略，则在这宝箱中应该装着光**のかぎ**这个剧情中绝对必要的道具，然而，如果我们在这个时候将它打开，则便可得到有着最高防御力的防具"太古**のかぶと**"，这个道具相当不易得到。如果接着我们再照一般的方式进行，则下次来这里时宝箱会复活，我们也可得到光**のかぎ**。

传说中的装备：首先，在开始时与最后的四狂神**デイオス**交战前，将传说中勇志门的装备都拿掉，然后将这些道具放在道具栏第 30 个以后的栏位上，接下来我们便可向四狂神挑战，战斗终了后看开头的展示画面，看完后，我们在游戏中于可操作主角时将道具栏打开，则可在第 30 栏以后的栏位上找到这些传说中的武器及防具。这时如果我们回到原本的画面后再打开道具栏，则会发现这些道具的数量变多了！只要不断的重复，则最多可复制到 30 个，然而，如果我们将这些道具的位置重新排到前面，则程式会产生错乱使画面动不了！

不使デュアルブレード消失：在与**グラスダール**塔中的头目对决前，我们将**デュアルブレード**装备起来，这时让道具栏满满的，都没有空栏，接下来打倒头目后，画面上会出现**デュアルブレード**被夺的讯息。然而，其实这道具并没有被拿走。

四狂神传记Ⅱ
エストポリス传记Ⅱ

¥9980日元/TAITO/卡带/'95. 2. 24/RPG

这 7 位勇者必须打倒想将世界并吞的 4 狂神。而前作的开头展示画面所描述的其实便是这一集的结局，因此前后两集在故事上是相互结合的。在游戏中，我们将会遇到很多有趣的迷宫，动作相当丰富。

秘技

VIP 卡片：在**ダンケルク**中**ルビー**的天使事件结束后，我们回到**オーラリオ**城与王子交谈 2 次，接着便可在质流**れ**岛的赌场中得到 VIP 卡片。

特殊模式：在简单模式破关后，如果我们在档案的选择画面中选"**おまけ**"，则便可以自己喜欢的成员前往**いにしえの**洞**くつ**来进行游戏了！

变更名字：在札营画面光标移到剧情上，接着再将光标移动到角色的画面下，这时便可利用光标及 A 键来对角色的名字进行编辑了！

能力值提升：在解决**エスエリクト**西南神殿的事件后，如果我们再一次进入精神神殿中，并到最里面的房间中之转移区域，这样一来，我方成员不但不会进行转移，而且全员的能力值将会全部提升。

ガデス之剑：如果在**ゴードバス**区之塔将强敌**ガデス**打倒，则便可得到**ガデス**之剑了！

4倍模式：在破关后，如果我们按 RESET 键再一次开始游戏，然后于记录档案的选择画面中选**“もういちど”**的项目，则接下来在进行游戏时，我们打倒敌人后所得的到经验值及钱都会变为原来的4倍了！

アーティ之弓：我们要先将于游戏后半时所得到的**“のろわれたゆみ”**装备起来，虽然**アーティ**会被下咒，但只要前往教会中解开这咒语，则这弓便会成为强力的**“アーティの弓”**。

吃角子老虎的胜率提升：在质流**れ**岛的宿屋中休息一夜后，直接前往**マーカオ**的赌场玩吃角子老虎，这时会比平时容易得奖。

破关后的不同：在破关后，如果结束的标志出现，我们再等待约一分钟，接着画面上可看到与前作主角交谈的字样，这时若再等2分钟，则会出现游戏时间及所得到的道具数。

得知想吃的东西：在扎营画面中按 SELECT 键，则我们可得知胶囊怪兽所想吃的东西。

得知其配牌：在玩吃角子老虎时按 SELECT 键，则会得知名牌的点数及可得到钱数。

了解效果：如果将光标移动到要使用怒的能力的道具上，然后按×键来显示1P的记号，在此利用方向键或A键便可了解怒的能力值所剩多少。

利用船登陆：在船可以飞起的状态下，向上由水上往陆上行动，接着在船无法移动的状态下按A键，然后选择潜水或飞行，接着一边按方向键的上，一边按B键来由船上下来，这样一来船便会稍向陆地移动。另外，上船后若再不断重复操作，则船便会不断的往内陆移动。

免费住宿：如果**マキシム**与**セレナ**结婚了；则**パーセライト**的空屋便会变成2个人的房子，这时若进入2楼的床便可免费住宿。

特殊的回复法：战斗不能回复魔法的**デルデ**及**デルアル**若对正常的角色使用，则这些角色的 HP 便会回复。

隐藏房间：在宝剑的神殿2楼向3楼继续前进时有一个房间，进入这房间后可再进入有个装着**“インテリリング”**的宝箱的房间。

出现隐藏的门：在**タンベル**东南的塔的5楼有个以时钟的文字盘为模型的陷阱，如果我们在这里看到长针与短针于12点时重合，则便会出现一个隐藏的门，而在里面有个装着**“たいまのかふと”**的宝箱。

触控升降：我们在利用**エクセリオン**来飞行，潜水时必须按A键叫出箭头，然后选择上或下。除此之外，我们也可利用L或R键来决定上升或下潜，R为下潜，L为上升。

方便的按键：如果我们按L键，则电脑便会自动选择当时状况下我们所应选择的指令。

消去资料：一边按着 SELECT 及 START 键，一边将电源打开，则便可行政到消去资料的选项。

四柱推命学入门 真桃源乡
四柱推命学入门 真桃源乡

￥11800日元/BANPRESTO/卡带/'95. 9. 22/ETC

这是一款利用中国算命的一种“四柱推命学”来推断玩家们的运势的 GAME。我们只要输入自己的出生年月日，则电脑自动会算出总合运、月别运、男女相性等。

松村邦洋传
松村邦洋传 最强の历史をぬりかえろ！

￥9900日元/SHOEI/卡带/'94. 8. 26/FTG

本款游戏的主角为大家所熟悉以搞笑为专长的演员松村邦洋。他为了成为世界最强的男人，必须和许多格斗家对战。本款游戏是采用角色能改变方向的3D战斗系统。

松方弘树的超级钓鱼教室
松方弘树のスーパートローリング

￥9900日元/TONKIN HOUSE/卡带/'95. 8. 25/SPG

本款游戏是由在演艺圈中以爱钓鱼出名的松方弘树先生所监修。玩家的目标是要在世界6个海域中钓到旗鱼**“マーリン”**。除故事模式之外，还有玩家可享受在码头、沙滩海滨钓鱼乐趣的模式。

塔罗牌占卜
タロットミステリー

￥9800日元/VISIT/卡带/'95. 4. 28/ECT

在家庭也可以很简单的玩世界最古老的算命“纸牌算命”软件。在电脑上用塔罗总牌帮我们算

命，算命的项目包括总体、恋爱、结婚、事业、个性及金钱运七种类。星座也可以算命相的。

跆拳道

テコンドー

¥8900日元/HUMAN/卡带/'94. 6. 28/SPG

本软件将朝鲜半岛自古流传下来的格斗技游戏化。比赛有时间的限制，普通进行2分钟，有5局以及出场外，由以上3项之中的任何一项来决定胜负。另外，玩家可自己制造角色来参加锦标赛。

秘技

可使用邪3兄弟：首先，玩家在锦标赛模式的编辑模式中，选择麻宫，甲斐或李任何一位，并将其能力值设定为0。然后，在和师范对战之后，请他告诉你输入密码，当锦标赛程表出现时马上按重开键。之后，在输入密码的画面中，会显现刚才告诉玩家的密码。此时，将此密码的最后一个字，以在文字选择栏中从此文字往右数第16个文字来代替并输入。此时，在超越9的情况下，会回复到A并继续数下去。如此，如下表所示可使用邪3兄弟。

跆拳道/可使用邪3兄弟

选择角色	秘技使用后
麻宫	邪烈
甲斐	邪锐
李	邪昱

惊异的隐藏连续技：为了要使出此隐藏的连续技，首要的条件便是玩家要让我方角色的一只手象是疲惫而无力地向下垂。在此状态下，接近对手然后我方角色面对右方时，马上依下、右下、右的顺序输入指令之后，再同时按左和B键，则可使出隐藏技。当角色面向左方则输入左右要颠倒。

VS模式中的邪3兄弟：玩家在标题画面前的游戏解说画面之中，一面按十字键上方、L键以及R键，一面按B键。在标题画面中按2次B键，在选择模式画面中选择VS模式可使用邪3兄弟。

太阁立志传

太阁立志传

¥11800日元/KOEI/卡带/'93. 4. 7/SLG

故事自步兵木下藤吉郎的出生开始进行，最后会发展到关白及丰臣秀吉的地方，是一款富有角色扮演色彩的历史系列之一。游戏的人物及发生的一切事件大都忠于历史，十分具有真实性。

秘技

做坏事：这样我方（木下藤吉郎）的魅力会减至60以下。所以，不论自特定的商人那儿买多少次的道具，在道具贬值前商人的感情都不变。在信长得到购买铁炮的工作后，便可常与这位商人好友往来。在此，若选择"铁炮购入"的指令的话，便可再加上"恶事"的指令。使用该指令时可捏造购入的铁炮数，其余所剩的金额可挪作自用。

出现谜样的大部队：若当上城主之后，兵士及铁炮的数目便会增加。另外，你也要准备多匹能骑乘的马。到目前为止都准备妥当的话，便可依据旗下各武将平时的表现给予出城打战的机会。之后，选择"出兵"的选项，让士兵数量为极大值并分派较少数的铁炮部队，按B键即可回到铁炮的准备画面。再派已有铁炮配备的炮兵出兵。持续奋战一会儿之后，即出现不应为我方军队的步兵队及骑马队来帮助我方克敌，我方军总人数顿时增为七万人。只可惜这招只能用在野战，无法用于攻陷他城的战役中。

获得许多财富：首先要让主角（木下藤吉郎）所持的财产归零。其次，再拜访信长以外大将的居城，并选择"姫"的指令。在此，若番兵阻挡你的去路时请选择"袖の下をやる"的指令，便有三种藏在袖子下的东西供你选择。若这时番兵逃开则表示成功了。另外再查看状态时会发现所持有的钱会变为6500贯以上了。

超级藤吉郎的诞生：从和织田家有交战关系的齐藤家开始进行故事。其次，在战争评议会列为我方的大将，继续收集齐藤家的情报以作为内政评定的参考。之后，面向敌方的信长军团若由后方出发的话，可全部攻下敌城，并且可以收集到更多相关的情报。当信长回到所居住的城市可和留守在内的小兵交换情报。于是，藤吉郎的能力便提升至最高是100，而信赖度也会随之上升5000以上。

太空生命B·O·B

スペース·ファンキーB·O·B

¥8900日元/EAV/卡带/'93. 12. 22/ACT

玩家操作着人造生命体"BOB"，从神秘行星逃出，为了寻找心爱的人而展开冒险。主角搭载着推进器在空中飞行，时而飞高窜低，全部有50关之多哦！

充满道具法：在密码输入画面之中，输

入“194562”，接着回到游戏开始的画面，选择“NEW GAME”。此时，枪弹的数量和长距离道具等，虽然游戏才刚开始，但却都已是全满的状态！就这样从第一关玩起吧！

太空双战机

ダライアス ツイン

¥8500日元/TAITO/卡带/'91. 3. 29/STG

在街机上上相当受欢迎的射击游戏中的SFC版，虽然以“Ⅱ”为基本。但是内容可以说是全部都是独创的。头目的角色当然还是以鱼、贝类为主题。此外二人可以同时进行游戏。

秘技

自机可达50机：首先接上2支摇杆，然后在游戏模式的选择画面时①号摇杆的Select和②号摇杆的L、R键按着不放，再同时按下①、②摇杆上的START键即可，这方法可在难易度设定后或二人玩时使用。

在示范画面上敌人不出现：游戏第一次出现高分时，在名次上输入“ZTT”。在下次看示范画面时敌人就不会出现。

太空小妖精

ガデュリン

¥8800日元/SETA/卡带/'91. 5. 28/RPG

这是以电脑版的“**デイガンの魔石**”为题材的RPG。不小心掉落于惑星**デイガン**的主角为找出回归地球的方法而冒险。在这里与敌人交谈，使敌人加入我们，共同作战。

秘技

使能力及防御度提升：如果想使自己的能力强度提升，则首先我们要拥有2个“**こがたな**”，然后，让想提升强度的角色装备起来，接着再将这被装备的“**こがたな**”别的也想提升能力的角色装备上，然后再要不断的重复这个动作，则便可提升各角色的强度。另外，如果想提升防御力，则以“**かわのたて**”来取代“**こがたな**”即可，玩家们可试试。

一个道具让全员使用：在战斗中利用“**どうぐ**”的指令，让全员选择只剩一个的道具，这样一来全部成员便可共用这道具。

可重复取得宝箱中宝物：在取得宝箱的宝物后与神官交谈，进行记录，接着再RESET，以相同的档案来玩，这时我们便可再一次得到刚才那个宝箱中的宝物了！如果我们不断的重复这个动作，则可不断的得到相同的宝物。然而，与故事有关的重要宝物却无法以这种方式来获得，这是玩家们要注意的。

太空勇士

スペースエース

¥9800日元/IMAGINEER/卡带/'94. 3. 25/ACT

玩家扮演的主角，肩负了对抗外星人的重大责任！游戏分为动作和射击两个部分，在游戏进行的途中如果补给到能源枪的能源的话，还可以暂时回复成大人的状态迎战敌人。

太空战斗机

ダライアイフォース

¥8800日元/TAITO/卡带/'93. 9. 24/STG

可以从3种银鹰中选出一种来使用，要与从**ミジンコ**开始到鱼类、爬虫类的多样头目对战，最终目的是和首领对决。而舞台是在地图选择型的选择画面上从2个分开的区域开始选择的。

秘技

只有在首领战才有隐藏区域：首先开电源，在显示“TAITO”的标志时，依下、X、上、B、L、R、左、A之顺序按，这时如有铃响表示成功，游戏一开始就有8只首领在隐藏区域中连续玩。

自爆指令：在游戏进行中，不管什么时候都可以做。选择暂停，然后依照顺序按上、上、下、下、L、R、L、R，然后解除暂停即会自爆。

探索奥谜

ミスティッククエスト

¥7900日元/SQUARE/卡带/'93. 9. 10/RPG

本款游戏为超级NES发行的“最终幻想”的美国版。游戏是以水晶之谜为中心来展开一连串的故事。困难度并不高，所以即使初玩者也能驾轻就熟地享受其中乐趣。

秘技

增加战斗次数：首先，玩家在冰之小庙的上方，将战斗点的战斗次数弄成只剩1次，然后，当**フリーザー**和**ギャザー**出现之前选择“**にげる**”，此时敌人出现并进入战斗画面。在战斗的一开始先打倒**フリーザー**，并且在**ギャザー**自爆之前选择“**かわす**”。接下来，当**ギャザー**自爆的时候，主角的HP变成0时就表示成功。之后，玩家选择“**もういちどたたかう**”，再进入战斗。**赢**的话战斗次数增加255次。

汤姆与杰瑞

トムとジェリー

¥8900日元/ALTRON/卡带/'93. 6. 25/ACT

本款游戏的主角为大家所熟悉的卡通人物，汤姆猫以及杰瑞鼠。在游戏中玩家可以享受到类似卡通的那种滑稽戏。玩家要操纵老鼠杰瑞，必须突破汤姆的阻碍以及所设置的陷阱，目标是回到自己巢穴。

秘技

增加杰瑞数：首先，玩家在游戏中按暂停键，并依L、Y、B、B、A、X、Y、Y、B、R的顺序输入指令。成功的话会有响声而且暂停会解除，此时杰瑞的剩余数高达99只。不过，画面上剩余数只能以"×9"来表示。

破关指令：首先，玩家在游戏中按暂停键，并依L、X、A、Y、Y、B、R的顺序输入指令。接下来，画面会变成得分计算画面，而舞台也早已通过了。由于此项秘技使用的次数并不受限制，所以玩家可以利用相同的方法操作，就能通过舞台，一直到玩家想玩的舞台为止。

唐老鸭的魔法帽子

ドナルドダックの魔法のぼうし

¥9800日元/EPOCH/卡带/'95. 8. 11/ACT

本款动作游戏的主角为迪斯尼里受小朋友喜欢的唐老鸭。唐老鸭为了买帽子给女朋友蒂姬当作生日礼物，而必须做高楼大厦玻璃清洁工……等工作，以赚取买礼物的钱。

淘气美少女

游人のふりふりガールズ

¥8900日元/POW/卡带/'94. 7. 1/TAB

是款由著名漫画家游人担任角色设计的益智游戏。不采用朝向终点前进的方式来进行。玩家在游戏中必须边以掷骰子的方式让女孩前进，边完成各式各样的事件。最后取得较多金钱的一方就算获胜了。

特技任务

アクロバットミッション

¥8800日元/天肯/卡带/'92. 9. 11/STG

这是一款移植自街机的纵卷轴游戏。故事的内容描述移往火星的人类为了守护这第2故乡，不受不明的敌人侵略而战。而这系统中，我们只要小心不被敌人所发射的武器打中即可。

特警判官

ジャッジ·ドレッド

¥10900日元/ACCLAIM/卡带/'95. 10. 27/ACT

这是以美国著名男演员史泰隆所演的同名电影为蓝本所制作的ACT。玩家们才在横卷轴的画面中来攻略。玩家在游戏中必须扮演警官，在2种类的舞台中执行各项任务。

特鲁内克大冒险～不可思议的迷宫～

トルネコの大冒険～不思议のダンジョン～

¥9600日元/CHUN SOFT/卡带/'93. 9. 19/A·RPG

在"**ドラゴンクエストⅣ**"中与勇者共同活跃于舞台的**トルネコ**这次将以不可思议的迷宫为舞台，展开搜寻宝藏的大行动。希望以所获金钱来经营世界最大武器屋。

秘技

增加大平底锅：首先，和**ネネ**说完话后就可以得到大平底锅。然后将大平底锅放进仓库里，将游戏中断。接下来，重新展开游戏后再去和**ネネ**谈话，又可以得到一个大型平底锅了。如此反复重复以上动作就可以让原本空空的仓库增加不少东西了。但是，要使用这项秘技之前，必须先把店弄大一点，而且也要使仓库能够存放东西才行。

草的惊人效果：如果将毒**けし**草投向魔鬼蘑菇，可以使对方受到损伤。另外，如果将腐坏的药草或弟切草投向木乃伊的话，也同样地可以对这些敌人产生作用，造成对方损伤。

投出手杖：在迷宫中探索时，如果手杖的使用次数剩下0时，就将手杖丢向怪兽。如果打中的话，可再使用一次手仗。

借得武器：在一个非常不可思议的迷宫中失败了20次之后，可以从国王那里借得一个很好用的剑与盾。但是当顺利通过此事件后，这些武器就消失了。

附赠的迷宫：从不可思议的迷宫中取回幸福的箱子，在冒险之书中有一个音符。游戏就从附有音符的冒险之书开始进行，将幸福的箱维持打开的状态出发后，画面显示可前往"更加不可思议的迷宫。"在此时楼层数、等级、HP等各种资料的显示都会变成粉红色。另外，除了道具的种类增加了许多之外，连名字都会有所改变，如果不实际使用看看是无法了解其效果的。

增加リレミトの卷物：首先，在地下27楼取得**しあわせの**箱（幸福的箱子）。其次，

向上前进至地下 20 楼，可取得**リレミトの**卷物。接着在该楼层四处走动，到了一定时间后会发生地震。在 3 次地震后地板将会塌陷，掉落于下个楼层。接下来走上阶梯回到地下 20 楼，又可以获得**リレミトの**卷物。因为只要前往地下 20 楼就可以获得**リレミトの**卷物，因此重复以上动作可获得许多。回到地面之后可以将**リレミトの**卷物放进幸福的箱子，不过最好还是要拿出来读一读。

变化背景的颜色：在标题画面中，当**トルネコ**的烙印出现瞬间，按下开始键。此时，游戏选择画面的背景颜色将会改变，接下来从商店的场景开始游戏，这里的背景颜色也有所改变。

消除资料：在标题画面中，当**トルネコ**的烙印出现了之后，依序按②手柄的右、下、左、上、L、R、A、B、Y、X。成功后，包括最高分纪录在内的所有资料都将被消除。

欣赏展示画面：在选择**リプレイの**冒险之书的画面中，将光标移至喜欢的冒险之书后按选择键同时按 A 键。成功后就可欣赏由电脑进行游戏的展示画面。根据最初所选择的冒险之书不同，玩家一共有三种不同的展示画面可欣赏。

从ラリホ一回复：在与魔道士的战斗中，被对手限制在**ラリホ**一睡着了，立刻 RESET。接下来重新开始游戏，原本在睡觉的**トルネコ**就已经醒来了。

以戒指回复力量：在装备了力之戒指（**ちからの**指轮）的状态下遭受毒的攻击。力量变到 3 以下，将戒指解除装备之后再度装备起来，力量就会回复到 4 了。

出现温泉：在迷宫中发现“奇妙**な**箱”之后，将箱子带回**トルネコ**的村子。成功后，**トルネコ**的村子里就有温泉了。

圣域之卷物：在道具已经爆满的情况下，如果能乘上圣域之卷物，即使不确认也有效果。

避免地震：当大地震来临之前的小地震发生两次时，前进 15 步就可中断，再前进时小地震又开始了，再前进 15 步就可中断。如此反复动作即可避免大地震而前进。

自己为盾附上咒语：捡到了**マイナス**盾如果盾已生锈，就在盾上镀金，离开迷宫之后将之存放在店里的仓库。这样盾上没有镀金的记号，而会有咒文的记号。若在迷宫中装备这个盾牌的话，就会有真的咒语的效果产生了。

天蚕骑士

CACOMA KNIGHT

¥7800日元/DATAM/卡带/'92. 11. 21/PUZ

这是一款味道很像以前曾在街机版上出现过的“猜谜大赛”的 GAME。玩家在原野上必须以魔法的粉笔来将范围圈起，然后看最后谁所画出的范围最大，谁就可以获得胜利。可两人协力也可两人对战来游戏。

秘技

特殊模式：在游戏模式的选择画面下依上、上、下、下、右、左、右、左、B、A 的顺序输入，则便可进入特殊模式的画面中，在这里，可设定 STOCK 为 1～5，ROUND1～6、CREDIT 1～9 等相当丰富。

天地创造

天地创造

¥11800日元/ENIX/卡带/'95. 10. 25/A·RPG

本游戏中玩家的目标便是，让地球上的生物再生，文明再度发展以及复兴地球。只要妨碍植物、鸟、动物或人类的复兴的敌人，便要全数消灭，让地球生物再生。角色设计由漫画家藤原**カムイ**所执笔。

秘技

消去歌词：在**シルバイン**城中与**ブラッディマリ**一交战之前，会变成网眼形画面。此时，玩家按 SELECT 键取出道具**ウィンド**之后，画面会恢复原先的画面，此时网眼形的歌词会消失不见。

和女生交谈：玩家在**ルワール**村中买“**きれいな**花”后装备起来，并回到游牧民之村。然后，与一句话也不说的女生交谈的话，则她会感激地告诉玩家花很漂亮。

天地无用！游戏篇

天地无用！げ～む编

¥10800日元/BANPRESTO/卡带/'95. 10. 27/SLG

本款游戏为独创性故事的模拟游戏，以受欢迎的“天地无用”卡通当做题材。剧情会因游戏中途分歧，而使出场人物也有变化，采多重剧本系统。游戏的配音也采和和卡通相同的配音，不会觉得陌生。

秘技

4 项简便模式：玩家在标题画面中，一面按 Y 键、L 键、R 键和 SELECT 键，一面按 A 键。然后，在标题的下方会出现 4 个选项，亦即是简便模式。玩家选择音乐测试或 SE 测试或声音测试后，按 A 键的话则画面左下方会显数字，按

×键或Y键则能改变数字，则玩家可以听音乐或效果音或者是人物的台词。玩家再按 START 键则结束，恢复至最初选择项画面。另外，玩家若选择"**さいしょからみんな**仲间"的话，则游戏一开始时会在12位角色皆为你的伙伴的状态下来进行游戏。

天国中的狂热女王
パニックイン なかよしワールド
¥6800日元/BANDAI/卡带/'94. 11. 18/ACT

本款游戏会出现"美少女战士"等的4种漫画中的名角色。而且游戏的内容非常简单，就是要保护自己的伙伴，并利用射击方式打倒敌人。当然前进时会出现各种类型的敌人，这时必须要掌握敌人的弱点，并乘隙出击，还有巧妙回避敌人也是战斗时重点。

秘技

隐藏舞台：在绝佳模式的舞台选择画面中，如果按住L与R键，并再按A、B、Y或START键选择舞台，就可进入隐藏舞台。

天龙源一郎的职业摔角革命
天龙源一郎のプロレスレヴォリューション
¥9800日元/JALECO/卡带/'94. 9. 30/SPG

游戏中除天龙源一郎之外，共有16位职业摔角手将会登场。平常的对战时，是采取分割画面的方式，但使出必杀技时，则角色的画面就会变成特写。游戏的难易度低。

天使联盟
アンジェリーク
¥9800日元/KOEI/卡带/'94. 9. 23/SLG

玩家们必须扮演一名女子，以成为女王为目标。我们必须与对手开发惑星的两端，看谁先到达中央。而在开发时帮助我们的守护神都是帅哥，可能发生恋情。

秘技

占卜缘分：如果我们进入土曜日中休息的占卜馆中，则便可占卜。

隐藏画面：在日曜日1人前往森林之湖，**サラ**若与**パスハ**交谈，连续交谈3次后，我们便可以看到隐藏的画面了！

天使联盟 奖励版
アンジェリーク プレミアムBOX
¥9800日元/KOEI/卡带/'95. 12. 8/SLG

这是已发售的美少女学院的特别版，在这个特别版的内容里还收录了各种当时所画下的漫画画面及收录着一些特别声音的CD，另外在这里面也还收录了守护圣者的各种卡片哦！

天使联盟 梦音版
アンジェリーク ヴォイス·ファンタジー
¥9800日元/KOEI/卡带/'96. 3. 29/SLG

在基本上，其系统与游戏内容与前作并没有什么不同，我们所要扮演的就是那位身为女王后补的主角，然后发展未开发的惑星。另外在这里面还附有"**ボイサーくん**"及收录着声音的CD哦！

天使之诗
天使の诗～白き翼の祈り～
¥9980日元/日本网路/卡带/'94. 7. 29/RPG

本款游戏是叙述登场人物间的交往、友情，以及爱上一个人的欢喜和悲伤。故事是以人类的情感为主轴而展开。本游戏有一项系统，那就是当玩家不知道该做什么时，此系统会给玩家一些提示。

秘技

等级到达99：在游戏的各剧情中都有检查点，玩家在前往检查点之前，先将队伍全部人员的等级提升至下页表上中所显示的等级。若能在那些状态之下通过检查点的话，则当玩家还可以得到额外的经验值时，会有"**レイアード达は0レベルアップした**"的讯息，显示于画面上。此时，队伍全体人员的等级会一口气上升到99，而且能力值也会上升很多。

天外魔境ZERO
天外魔境ZERO
¥9980日元/HUDSON/卡带/'95. 12. 12/RPG

本款游戏将PC版之中受人欢迎的"天外魔境"系列加以革新而成为SFC版。本游戏是以虚构的世界"吉帕库"为舞台。并附有PLG系统，即使切断电源时间仍继续，而事件也能与现实时间配合。

秘技

曼托变成宠物：首先，玩家要收集如下表所示的5项道具。然后带着这5项道具，前往位于龙王国东北方的**カニカニ**洞窟，曼托出现时

便与其战斗。如果，玩家能在此处打倒曼托的话，则曼托就会变成昴的宠物了。接下来，玩家可以前往位于火熊神社的鸡蛋店，则能取得饲饵给曼托吃。曼托变成宠物真是好玩！

天使之诗/等级到达 99

设定等级一览表	
检查点	等级
在**ベルン**救出了**クラ**ů**ナ**时	9
清除了**バベル**之塔时	25
在**ファ**ů**レル**取得"**クラウ·リラス**"时	38
在**ルキフェル**城打倒**ルキフェル**时	47

免费买宠物：首先，玩家先记录游戏之后去买鸡蛋，然后等待直到生出宠物。接下来，当宠物出生之后再按重开键。然后，玩家以刚刚才记录的资料来重开游戏的话，虽然那时尚未买鸡蛋，但是却拥有宠物。而且，玩家所持的金额完全没有减少。另外，玩家以相同的方法记录游戏之后，给宠物吃饲饵再按重开键的话，则饲饵数不会一体力回复。

道具会复活：位于洞窟……等地方的宝箱，若装有金钱或武器……等东西，而玩家度打开宝箱的话，宝箱就会一直开着。不过，若装有回复道具的宝箱，将它打开之后再离开宝箱所在的地方，然后再到那里，则宝箱内仍有道具。

挖出埋藏的宝藏：在吉帕库的 6 个国家之中，每个国家各有一个地方埋藏宝藏。玩家若站在埋藏宝藏的位置上方，按 A 键调查的话，就可以得到一大笔的钱。关于埋藏的宝藏到底埋在哪里的提示，则玩家要对特定地方的挂轴加以调查。上面书写着埋藏宝藏在何处的挂轴所在的位置和宝物的隐藏地点则如下面表 1 和下页表 2 所指的地方。

天外魔境 ZERO/挖出埋藏的宝藏（表 1）

出现提示的场所
冰山村/左方屋子
福福村/中央屋子
酒村/中央屋子
あたま山村/宿屋
犬神神社/宿屋
龙之眼村/宿屋

利用礼物赚钱：首先，先家在火熊神社的相见茶店和**アキナ**见面，对于她的问题，依"**はい→いいえ→はい→いいえ**"的顺序回答。接下来，在位于相见茶店的上方有一家空屋中付 3000 两，买房子给**アキナ**。之后，在火熊神社的新开张的道具店中，花 450 两买"**ウメこけし**"然后交给**アキナ**。**アキナ**为了答谢玩家送的"**ウメこけし**"，会送给玩家另一项道具"白い**アメ**玉"。玩家拿此项道具在店里卖的话，可得到 3750 两。这样，一下子就赚了 3300 两。另外，当游戏进行到要前往天神国的花丸镇时，在土产店中买"**カラクリこけし**"然后给**アキナ**，便会得到"**キミのほほえみ**"，卖了可得 6200 两。

躲迷藏的道具：当孔雀恢复和平而玩家要前往福福村的孔雀御殿时，会发现到**ミヨ**正和男孩玩捉迷藏。此时，玩家与藏在柱子后面的**ミヨ**交谈的话，则可以得到回复道具草饭团。

免费得到砂金：在前往犬神国的砂金村淘取砂金之前，玩家必须付 5000 两才能下河去掏砂金。不过，玩家渡过村子下方的一座桥后再向右前进，则可以免费掏金。

从最初开始的方便模式：当玩家破了关之后，在记录画面的右上方会出现"**ふたたび**"的新项目。选择此新项目之后，将光标移至想玩的记录资料上并决定的话，则会以在那记录资料所记录的等级和金额的状态下开始游戏。

轻松地自动上升等级：首先，玩家将游戏进行至**テンジン**成为伙伴的地方。然后，玩家准备"**オトメのふりそで**"。接下来，使用作战指令，设定**ヒガン**为"战**う**"，**スバル**为道具"**オトメのふりそで**"，**テンジン**为奥义"姿**うつし**"。在此状态下与不会使用特殊攻击的敌人交战。若敌方只有 1 位，则便能实行刚才的设定。于是**テンジン**将敌人劈成 2 段，**ヒガン**将敌人打倒，而**スバル**会回复**テンジン**的 HP。玩家利用此战斗方式便能轻松提升等级。**三太会出现好几次：**从 12 月 23 日到 25 日止 3 天期间，在火熊神社的祭典广场会举行三太祭。此时，若玩家击位于左上方的钟的话，三太将会出现并送玩家道具当作礼物。此事件 1 天只会发生 1 次。不过，如果见了三太的面之后将游戏记录起来，然后再以此记录的资料再玩游戏的话，则玩家可在同 1 天，见三太好几次面。

天行者锡卡
リングマスター

天外魔境 ZERO/挖出埋藏的宝藏（表 2）

名字	取得地方
カニのカブト	位于龟冈神社，挂有螃蟹的毛板的商店中，玩家付 5000 两观赏蟹所有的 5 项技艺，看完走出商
ウスのよろい	当 1 月 15 日～1 月 31 日或 4 月 13 日～4 月 22 日时，在孔雀神的祭 典场、或者当 9 月 16 日～9 月 30 日，在犬神神社的祭 *
ハチのつるぎ	位于犬神国花丸镇的徽章店中，若玩家能在一次时间内找出 8 个 徽章的话，则**ハチのつるぎ**会以商品的形式得到。
クリのお守り	在位于孔雀国自由市场一家叫**クリリン**的商店中，每逢星期日 便会以特别商品（一个 720 两）的形式卖出。
クソふんだクッ	鹤国内有一个隐藏村庄叫**あっぱれ**村。**クソふだんクッ**就是 在此村庄的道具店中有卖。一个的价格为 1000 两。

¥9000 日元/YANOMAN/卡带/' 92. 11. 27/RPG

本游戏主要由身为主角的歌手以不可思议的歌声变化出种种神奇的力量。他的攻击方式会随着等级的提升和魔法的种类而有所不同。而且他还在少年时为了学习将自己的力量收放自如出外修行呢！

条码战斗～超级战士出动！～
バーコードバトラー～スーパー战士出动せよ！～

¥7680/EPOCH/卡带/' 93. 5. 14/ETC

使用条码系统所进行的战斗，现在也能在电视画面上展开激战。不过进行时必须要有"条码手柄Ⅱ"，以及专用的"Interface"。还有 SLG 的剧情模式，即使没有"条码操纵器Ⅱ"也能使用，所以只要购入必要的周边器材，就能体验完全不同的战斗乐趣。

秘技

能够选择战斗原野：选择模式，当成为"**なんにんで あそびますか?**"的画面就在决定游戏人数之前，按 2 次 L 键，并再按 A 键决定。其后如果输入角色卡片，战斗原野就会变成是在陆地上，还有以相同的方式按 2 次 R 键，就会成为海洋原野，如果按 2 次 × 键，则会在宇宙空间。

音效测试：首先将条码手柄连接在 2 的手柄接点。接下来就是以模式选择，决定 BB2 战斗，并进行适当的设定。其后在条码输入画面中，输入条码手柄Ⅱ Interface 的条码。这时画面就会切换，并进行音效测试。

能够变换图像：首先要先选择独特模式。并输入 1P 的角色卡片。接下来就按 Y、Y、A、A，并再输入 2P 的角色卡片。这时战士的图像，就会成为部队长的图像。还有按 Y、Y、B、B 之后，如果再输入角色卡片，就会变成一般的士兵，不过使用这种秘技时，并不会改变战士赛力，一定要特别注意。

铁臂阿童木
铁腕アトム

¥9000 日元/BANPRESTO/卡带/' 94. 2. 18/ACT

本款游戏是以卡通"铁臂阿童木"为题材的动作游戏。有横向卷轴及纵向卷轴 2 种舞台，主角是利用拳头来打倒敌人并前进。而小金刚的妹妹乌兰将会以救星的身份出现，丢下道具，一共有 8 个舞台。

秘技

选择舞台：玩家在设定画面中，依 B 键、Y 键、右、左、B 键、Y 键、右、左的顺序输入指令后选择"EXIT"。然后画面便会切换成选择舞台画面。此时，玩家利用十字键的上下，将光标移至想玩的舞台上，并按下开始键，便会从那舞台开始游戏。另外，玩家若将光标移至 CREDIT 数，并按十字键的左右方的话，便可以调整数字。还有，将光标移至想玩的舞台上，并按 R 键的话便可看到舞台的展示画面；而按 L 键的话便可看到结束的展示画面。

铁钩船长
HOOK

¥8500 日元/EPIC SONY/卡带/' 92. 7. 17/ACT

本款游戏主要是根据' 92 年上映的电影名作"铁钩船长"制作而成。游戏的内容就是描写成为大人的彼得潘，为了要救助遭到铁钩船长掳走的小孩，而展开冒险之旅。由于游戏中还有练习舞台，玩家一定要根据情况巧妙利用。

秘技

在秘密房间得到 3UP：首先使游戏前进到舞台 6。接下来就在舞台 6 的洞穴掉落，并

从沙地前进到右端的尽头。这时快要被沙淹没时，就马上连按 B 键向右前进。其后就会发现秘宝房间，并可得到 3UP 以及生命参数提升秘宝。所以只要来到这个舞台，就要马上展开行动。

铁拳对钢拳

ろくでなしBLUES

¥9800 日元/BANDAI/卡带/' 94. 4. 15/FTG

以热门漫画为基础的游戏。你可以用脚踢或是用头撞，就像原作一样打架战斗。登场的 8 位角色每个人都有不同的必杀技。游戏模式共有故事模式和打架战斗模式两种。

秘技

剧情选择：在标题画面上依序输入 X、下、B、L、Y、R、A。此时如果有"啾、啾、啾"的声音就成功了。按开始键进入模式选择画面，在故事模式项目的右边将有数字出现。以十字键左右移动可以变更数字。按下 A 键的话则可以从该数字的剧情开始展开游戏。

童话物语

イーハトーヴォ

¥9700 日元/HECT/卡带/' 93. 3. 5/AVG

这是一款以宫泽贤治的童话为基本所制作出来的 GAME。其中玩家们将在以理想世界"**イーハトーヴォ**"为主题的舞台中旅行，找出"被遗忘的 7 本手册"，内容充满 RPG 风味，以收集情报为重点。

屠龙战记

ドラッケン

¥8500 日元/KEMCO/卡带/' 91. 5. 24/RPG

游戏的舞台是由龙之一族"**ドラッケン**"所支配的世界。主角是担负拯救濒临灭亡危机的人类使命的四位勇者。原野画面是使用多边形制作的 3D 画面，可三百六十度的视角变换。

秘技

增加分配能力值的次数：在姓名输入画面中按 END 结束后，立刻按十字键的向上键，在能力值分配画面中的光标不见了。在此按向上键两次，光标出现后就可做一般的能力值分配，按 A 键可以改变一次所分配的能力值。接下来直接返回到一般分配能力值的画面，接下来可以再使用 3 次分配能力值的功能，妥善分配能力值也是致胜的关键之一。

在ワープ中有猫跑过去：站在**ワープ**区前面，按下选择键可叫出全体地图一次。其次，按选择键回到原野画面，如果继续按选择键就会进入**ワープ**区域。而且此时会有一只猫咪出现从前面跑过去。

渡过池子：一边按住十字键的向上键，同时连续按 L 或 R 键，这样即使沉入池中也可顺利渡过去。

没有得到许可也能通过：先让角色面向后方，然后进入**センターオブアイランド**。这时，龙会跑出来将角色追击出去，只要向后（因为已经面向后面，因此是前进方向）回到原来的位置，就能从另一边出去了。

土屋圭市 首都高战斗' 94

土屋圭市 首都高バドル' 94

¥9800 日元/BPS/卡带/' 94. 5. 27/RAC

赛车手土屋圭市和修车手坂东正明所监制的软件，首都高速公路或赛车场等全部有 4 条路线为舞台，做一对一的相互竞争，由于每一部车都有其特征，玩家可在全部四部车中选择一部车比赛。

秘技

车子可自由调整：首先在主体中接上 2 支手柄，接下来在剧本模式中开始进行游戏，然后前进到坂东的商店时里面会有一个女孩子出现的画面，在这时②手柄的上方键和 START 键按着不放，①手柄的下方键和 B 键同时按下。然后和坂东头目交谈后，就可以依自己喜欢的方式调整车子。如果游戏继续前进时，就不能调整车子了，如果再使用相同的指令时又可以再调整车子。

赛车手的能力上升：首先在"NAME EDIT"中的"TYPE·R"更改为"EXPERT"，接下来在剧本模式中开始进行游戏，于是对方的赛车手之能力就会上升，变得比平常还猛烈，还有把"EXPERT"的名字更改之后，在名字变更之前已经储存的资料中叫出来，那个资料中的赛车手的能力也会上升，如果要使对方的赛车手能力回复到正常的场合时，只要在"NAME EDIT"中更改名字即可。

用旅行车进行游戏：在实用模式中开始游戏，在选择车子的画面中进行，在这里车子的类型中设定为 5MT，然后在决定跑道后会出现跑道全图和最后一圈跑道的画面时，同时按下 SELECT 键和 START 键后，就可使用旅行车来进行游戏。

防碍车出现：先选择实用模式再选择车

子及跑道，接下来在跑道的介绍画面下同时按 A、L、R 键，在这时候的模式应该不会出现的防碍车，却出现在跑道上行走。

车的名字：在“NAME EDIT”下全部不要输入任何名字，车子就会有“BPS”的名字。

消除中途计时：在模式画面下，按着②手柄的 L 和 R 键不放，再按 START 键，于是就会发出声音把全部的中途计时消除。

兔宝宝大冒险
バックス バニー はちゃめちゃ大冒険
¥9200 日元/SUN SOFT/卡带/’94. 6. 24/ACT

本款游戏的主角，是美国极受欢迎的卡通人物兔宝宝，玩家将会成为兔宝宝，并要打倒企图使兔宝宝从荧幕消失的疯狂动画家。游戏中共有 10 个舞台，这时必须利用脚踢等各种动作打倒敌人。这样才能顺利过关。

兔宝宝大冒险
タイニー・トゥーン アドベンチャーズ
¥8000 日元/KONAMI/卡带/’92. 12. 18/ACTs

这是根据在美国轰动一时的卡通动画原作改编的游戏。操作主角巴斯达巴尼，以橄榄球及钉球为题材，内容上十分具有美式风格。除了教训恶徒之外，也同时朝最后的目标努力。

秘技

进行游戏中的游戏：在密码画面之下以艾尔玛依拉·雪里·沙·伦、卡拉米提·古尤帝的顺序将各人物名字输入。之后便会转到游戏中游戏的画面。利用旋转选择五种游戏之一来进行，十分有趣喔!

兔宝宝大冒险～噼嚓啪嚓大运动会～
タイニー・トゥーン アドベンチャーズ～ドタバタ大运动会～
¥9000 日元/KONAMI/卡带/’94. 9. 30/ACT

有美国热门动画中的人物巴斯达巴尼等人登场的一款富有多变性之游戏。在内容上，运动会除了比赛掷标枪及投射冰淇淋之外，还有其它的项目喔!

秘技

选择竞技：依巴斯达·巴尼、蒙达那·马克斯、布克渥姆的顺序输入密码。选取人物之后则可选择竞技项目。

UFO 的掉落：在投掷的竞技项目中使用最大力量的猛烈投掷，垂直投上去之后 UFO 会掉下来。

吞食天地 三国志群雄传
天地を食らう 三国志群雄传
¥12800 日元/CAPCOM/卡带/’95. 8. 11/SLG

本游戏是以三国志演义的世界为舞台。玩家要操纵曹操、孙权……等群雄中的一位，来运用战术谋略以取得全天下。本游戏的剧情一共有 3 个，所以并不会很单调。

驼鸟俱乐部
ジグサグキャット
¥9500 日元/DENZ/卡带/’94. 6. 24/PUZ

这是由日本综艺界相当出名的驼鸟俱乐部所设计的一款解谜 GAME。玩家必须移动防护栏，利用掉下来的球来破坏向我们进攻的敌人及障碍物。在越往后玩时，舞台的设计也会越来越复杂。

瓦强世界 2
スーパーワギャンランド2
¥8300 日元/NAMCO/卡带/’93. 3. 25/ACT

这款游戏是以横向卷轴的方式进行，攻击的武器依然是慑人心魄的声波，在这款 2 代作品之中，主角变小了，而且在关卡设计上更增加趣味性! 还可以 2 人对战呢!

瓦强天堂
ワギャンパラダイス
¥8800 日元/NAMCO/卡带/’94. 12. 16/ACT

可以从男性主角以及女性主角中选择出一位来进行游戏。而游戏的难易度将随着玩家设定的年龄高低而上下调整。全部有 29 个关卡，其中也安排了 12 种迷你游戏可供玩家选择。

秘技

隐藏加分游戏：首先要收集 100 颗星星。这样一来就能够玩到加分游戏。然后如果在加分游戏的选择画面下按着 L、R 键选择游戏。那么画面中央就会出现一个名为“**ワギャプラズ**”的项目。选出这个项目按下 A 键或是 START 键，便可玩到隐藏的加分游戏。

完美的 J 计划 机械少年匹诺
ワンダープロジェクトJ 机械の少年ピーノ
¥11800 日元/ENIX/卡带/’94. 12. 9/AVG

这是一款以教育机械少年匹诺来成为顶尖机

器人的模拟育成游戏。基本上，皮诺并不会自己行动，因此整个游戏大致上是以指令下达的方式来进行的。根据皮诺的行动不同，它的参数值也就会产生差异了。

秘技

匹诺消失：在**コルロ**森林出现2只**ギチュウ**的地方，将**“たまのりボール”**安置在画面左端，并且让匹诺跳上球。这时，皮诺若是碰到**ギチュウ**，就会被震飞至画面之外而消失不见了。

顽皮豹

ピンクパンサー

¥9500日元/ALTRON/卡带/’94. 4. 15/ACT

是款根据电影名作，所制作而成的游戏。顽皮豹想要成为荧幕巨星，不过**クルーゾー**刑警却会进行阻碍，所以玩家必须要在各种电影的舞台中，利用**ピンクガス**等强力秘宝，打倒阻碍的敌人。

宛如梦幻

梦幻の如く

¥99800日元/因特克/卡带/’93. 12. 17/RPG

将著名漫画游戏化。游戏中玩家将担任织田信长的角色，在丰臣秀吉的辅佐之下，朝向称霸日本的目标前进。部队之间的战斗是以即时处理制来进行，是一款十分重视故事性的RPG游戏。

万年之泪

ミリティア

¥8800日元/NAMCO/卡带/’94. 11. 18/SLG

本游戏是以未来荒废了的地球为舞台。玩家是一支解放军，要将在独裁军事政权支配下的各岛屿一个一个的解放。因为，游戏是以即时处理来进行的，所以依选项输入而作快速行动的判断是必要的。

罔本绫子高尔夫

罔本绫子とマッチプレイゴルフ

¥9700日元/TSUKUPA ORIGINAL/卡带/’94. 12. 21/SPG

这是以日本有名的日本职业高尔夫球手罔本绫子为主角，玩家们与她一起进行高尔夫球赛的软件。在游戏中玩家可以看到许多真实的照片，而玩家也可依罔本绫子的动作来看看自己的动作标不标准，游戏的模式一共有7个之多。

围棋俱乐部

围棋俱乐部

¥12800日元/HECT/卡带/’96. 1. 26/TAB

这是继承NINTENDO版的“围棋指南”系列之作品，在这里面的“名局观战模式”中收录了1993年度7大围棋赛中的30局。除了可观战外，我们也可与电脑对局，以REEPLAY来参考电脑的棋路。

维尔奴世界

ヴェルヌ·ワールド

¥11800日元/BANPRESTO/卡带/’95. 9. 29/RPG

这是一款玩家们必须在一个由7个岛所构成的巨大主题公园中冒险的RPG游戏。就在公园开放那天，不知道为了什么原因突然发生了地震，而公园的管制系统也坏了，主角的双亲又不知去向……。

维京人的大迷惑

バイキングの大迷惑

¥8800日元/T&E SOFT/卡带/’93. 10. 8/ACT

本款游戏共会出现燕之**エリッグ**、猛烈**バリオグ**、顽丈**オラフ**等3位角色，这时必须要解开秘密并打倒敌人，最后只要前往出口，就可顺利过关。由于游戏有相当高的解谜性，所以要利用角色的特性巧妙前进。

秘技

舞台过关指令：首先在密码输入画面中，输入“MOMY”的指令，并开始进行游戏。其后就在游戏中同时按A、B、X、Y键。这样就可使进行的舞台顺利过关。玩家可以根据情况灵活运用。

以エリック进行攻击：エリック遭遇敌人时，就采用破坏墙壁的方式，展开突进并按Y键。这时就可对敌人进行头捶攻击。

尾崎高尔夫

ジャンボ尾崎のホールインワン

¥8900日元/HAL研究所/卡带/’91. 2. 23/SPG

这是以日本职业高尔夫球界著名的球员尾崎将司所监制的一款主同尔夫游戏，也是原FC版的SFC版。在这SFC版准备有各式各样的模式，玩家们可多多训练自己来秘尾崎将司挑战。

秘技

音乐模式：在标题画面下选**モリアルショット**，然后在密码输入时以“MUSIC”来输入。

在这个模式中可以方向键上、下来选取，然后以A、B键来演奏，这时也可利用X、Y键来取消。另外在画面上我们可以看到在音乐模式播放着的24首曲子的标题。

改变杆弟：在名字输入画面中若以“**きゃP!**”来输入后选“**おわり**”。这样一来便须再输入一次名字。这时我们以自己的名字来输入或以“**きゃP!**”来输入都可以。以这种状态进入游戏后，我们便可在建议画面中看到与平常不同的女子出现。

金属木杆：在名字输入画面中以“**じえいず**”来输入，接着在游戏中我们可使用比一般木杆多20码的金属木杆。这时铁杆也可比一般铁杆多飞出10码左右。

看不见洞：在没果峪的**プラクティスモード**中的第19洞，选择“SHOT”后不要移动画面上出现的白色点线，在剩下的码数刚好变0的时候打球这样虽然在球场全体途中我们什么都看不见，但不知道为什么，在画面上将会突然出现我们将球打进动的画面。

未来勇者
エルファリア

¥9500日元/HUDSON/卡带/'93. 1. 3/RPG

这是玩家们必须扮演主角**バイン**，为阻止邪恶的皇帝侵略异世界**エルファリア**而努力。在这款游戏中，完全没有经验值，钱这类的系统，玩家们可得到道具，而且打倒头目后等级会提升。

秘技

在壁中步行：玩家可由任一城镇中进入家中，在出来前于叫出子画面，在这里按B键来取消，然后向下前进后按右或左来进入墙中步行。

未来勇者Ⅱ
エルファリアⅡ

¥9980日元/HUDSON/卡带/'95. 6. 9/RPG

这是以前作的背景故事后100年的世界为舞台的GAME。在这里武器与团体有着地、水、火、风等属性。如果好好利用属性，即可强化武器，作出道具。战斗采用半自动，利用敌人的属性可变化队形。

未来战士
アクセルブルッド

¥9800日元/TOMY/卡带/'93. 11. 26/ACT

所谓的未来战士一种搭载着**ラウンドギア**这种武器的机器人所进行的未来运动。这些机器人会依各种状态来变形，与敌人进行各动激烈的运动这款GAML中舞台共有6个。

秘技

3大指令：一边按着②手柄，一边按下RESET键，则标题画面中的文字便会变红，接下来于**トランスォーム**选择画面中一边按着②手柄的R键，一边选择机种，则游戏开始时炸弹便会全满。若按②手柄的C键，然后再选择**トランスフォーム**的形态，则接关次数会变9次，如果按着②手柄的A、B、X、Y、一边选择**トランスフォーム**，则自机会附着子机。

巫术V
ウィザードリィV

¥9800日元/ASCII/卡带/'92. 11. 20/RPG

这是一款3D的迷宫型RPG游戏，而且也还在美国造成极大轰动的第5代作品，在不规则的迷宫中，玩家们可利用各种魔法及攻击系统来攻略。由于它的难度极高，保证会令人紧张得受不了!

秘技

HP增殖：在得到“石化恶魔”后，我们让想使其HP增加的角色持有这个道具，然后利用这道具的特殊力量，减少单位的活力，使其HP增加，在活力变成3时便不会再下降，而我们可在提升等级时使再回复。

善恶混合的团体：如果我们让善的团体进入了迷宫后中断，接着再让恶的团体进入迷宫，则我们在迷宫中找到善的团体后便可组成善恶混合团体，其次序也可以相反。

学习盗取来到咒文：首先在我方团员中让没有带着任何道具的盗贼或忍者加入，然后进入迷宫之中，前往迷宫中有NPC（不受玩家们操作的角色）所在的地方，与NPC相会后利用“**ぬすむ**”的指令让没有道具的盗贼或忍者偷盗。而在偷得道具后，如果我们看一看这进行偷盗的角色之能力栏，则我们应可发现他已学会数个使用次数为0的咒文。在NPC没有发觉前，我们可以不断的进行偷盗，每一次都能偷得2～3个法术，如果每次都成功，则我们所会的法术之使用次数也会增加。然而这位进行偷盗的角色之AC也会变得相当高，而我们也会变得容易受到敌人的攻击。

产生超级角色：首先，我们前往训练场，先利用任一角色，然后在角色的一览填满后，

接着准备好一位会使用**マハマン**及**マロール**咒文的角色，让其进入迷宫中。接下来，在与敌人进入战斗画面，我们使用**マハマン**的咒文，在这咒文的效果中如果出现“**すぃどらわた レベルをかいふくする**”的项目使表示成功。接下来我们选择这个，于下一回中使用**マローロ**咒文，于战斗中脱出，在此若看一看一览表，则会发现一位等级及HP都相当高的角色，如果我们不断的重复这指令，则可以创造出好几个超级战士。

测试模式：首先在破关后，我们前往训练场，改变角色的次序，让有称号的角色放在前头，接着再RESET，于著作权显示的画面中按START键，这样一来我们便可进入测试模式的画面中。在这里我们可利用方向键的上下来改变怪兽的画面。另外，左上的数字为音乐，右上的数字有效果音，我们可利用L或SELECT来切换，以方向键的左右来选择，以A或X键来听音乐哦!

巫术Ⅵ
ウィザードリィⅥ

¥12800日元/ASCII/卡带/'95. 9. 29/RPG

这是移植自电脑版“巫术”系列的第6弹作品。在这款作品中画面及系统等都有了相当的改良。其笔记等工具都变得相当的真实，我们在进行游戏时的目的是得到“**コズミツク·フォージ**”。

秘技

马上可开门的名人：在选项画面中，如果我们选择“**せつてい**”，然后便可进入手柄的设定画面，接着以X或Y来设定“**あける**”，然后再来到已打开的门前，按刚才我们所设定的开关（**あける**）键，这样，原本我们在锁着门前才能使用的“**にじあける**”及“**たいあたり**”等指令使会显示出来，这时若选择“**こじあける**”，便可如盗贼一般的使用“**ゆびさきわざ**”的技巧；而且，我们便可利用“**こじあける**”来开门，而“**ゆびさきわざ**”的数值也会马上升到最高。

无敌金钢009
サイボーダ009

¥8800日元/BACK/卡带/'94. 2. 25/ACT

这是由一同名动画所改编的ACT。玩家们的目的是要将在世界各地发动各种异常事故的邪恶科学家**ギス**。我们可以在9位无敌金钢中选出3位来，而每一位角色都有2种特殊能力。

无敌铁金钢Z
マジンガーZ

¥8800日元/BANDAI/卡带/'93. 6. 25/ACT

本游戏是以同名电视卡通为基础而制作的动作游戏。主角为兜甲儿，他操纵着大家所热恶的大魔神一Z，和袭击而来的敌人机械兽军团对战。大魔神不单有多样化的动作，而且也有惊人的必杀技。

秘技

选择舞台：玩家在标题画面中，一面按A键、B键、X键、Y键、L键、R键，一面按开始键，则会切换至接关画面。此时，玩家按十字键右方1次后，接关文字的下方会出现数字。之后，玩家可用十字键的左右来选择舞台，再按开始键则可玩想玩的舞台。

和假大魔神对战：当舞台1开始时，要毫无损伤地前往头目的出现地点。此时，玩家不要拿任何一项道具。于是，冒牌的大魔神会代替原先的头目而出现在那里。而且，这只冒牌大魔神可以利用操制器Ⅱ来操作，真有趣!

无人岛物语
无人岛物语

¥12800日元/KSS/卡带/'96. 1. 26/SLG

本款模拟游戏为个人电脑版的移植。由于飞机失事而漂流到无人岛的生还者，为了生存而必须努力谋生。玩家要和5位生还者同伴一齐在岛上探险，一面取得可用的道具，一面进行故事的发展。

武丰G1的回忆
武丰G1メモリー

¥12800日元/NGP/卡带/'95. 7. 21/ETC

是由天才骑师武丰所监制的模拟赛马游戏，里面除有比赛的马从出生开始到长大的养育过程模式之外，还有象**ミスターシービー**等超级一流马的养育过程。

武宫正树九段之围棋大将
武宫正树九段の围棋大将

¥14800日元/KSS/卡带/'95. 8. 11/ETC

这个游戏是以独特的打法而被称为“宇宙流”出名的武宫正树九段所监制的。因为有搭配的特殊的演算晶片，故CPU的思考速度也提高了。还有五种难易度可供选择。

武田修宏的超级杯足球

武田修宏のスーパーカップサッカー

¥9500日元/JALECO/卡带/'93. 11. 26/SPG

由于采用视点转换的系统，所以其画面的形态是可以从上向下俯视整个球场。其中不仅会有世界各国24支球队登场，每个球队的攻击力等的指数都已经被设定。而且还有15个阵式是可以选择的。

武田修宏的超级联赛足球

武田修宏のスーパーリーグサッカー

¥9800日元/JALECO/卡带/'94. 11. 25/SPG

这是以前在**ヴェルディ**川崎的武田选手出现在游戏中的第二集，这回是用3D形态的画面，但可在长传球的时候，会变成可看到整个球场俯视的画面，比以前更容易上手了。而且防止踢角球等的战略方法，会比以往更熟练了。

西部枪神

WILD GUNS

¥9200日元/ナツメ/卡带/'94. 8. 12/STG

这是一款以3D视点来处理的射击作品。主角克林特与伙伴亚尼为了打倒家族敌人宇宙海贼基德，而在广大的空间中奋勇作战。主角能够使用的武器除了4种宇宙枪之外，还可配备投绳等便利武器。

秘技

舞台选择：在PLAYER选择画面下，押着选择键，输入A、A、A、A、B、B、B、B、A、B、A、B、A、B、A、B的顺序指令。这样在决定好角色之后，就会出现一个拥有4个舞台的选择画面。在这种画面下再输入以上的指令，就能选择最终舞台来玩。

西尔维亚传说Ⅱ

シルヴァ·サーガⅡ

¥9800日元/SETA/卡带/'93. 6. 25/RPG

是款在FC版中及以其佣兵系统而大受欢迎的RPG游戏的续篇。这回的故事是描述先与黑暗作战的过程。为了打倒魔王我们要于冒险中找出光之战士，编辑成最多由12人所组成的佣兵及神像的团体。我们也可利用合体系统来创造角色。

秘技

合体成实力极强的神像：如果我们利用**ヨイド**及其他的神像或让两个**ヨイド**合体，则合体后虽有时候外表没有改变，但有时却可合体成极强的神像。

开店：在主角成为光之战士，我们前往**アーカサス**街右上方的屋中，这样一来这原本是屋的地方便会变成商店，在这里面共有4种物品。装备这些物品后，我们仔细看一下移动的角色，将会发现他的外表不同了！

了解运势：1～3月出生的前往**ヨーホイ**村，4～6月出生的前往**ヨーホイ**街，然后调查算命师面前的桌子。另外，7～9月出生的人前往**アルトガ**城寨的算命师家中调查墙壁。而10～12月生的人到**バンドル**街调查算命师面前的桌子，那我们便可在调查这些场所后，了解与自己有关的运势问题。

进入アルトガ城寨：在走出迷之森林后，我们可前往**トラン**市镇！如果与城寨入口的士兵交谈，他便会叫我们回去！不让我们进入城寨中。但如果我们在这士兵的面前使用道具"**たまてばュ**"，于记录后再按RESET，然后再以这个档案来开始玩，不知道为什么**アルトガ**的城寨便会开放，而我们也可以进入这城寨中！

被狗要求：如果我们在最初得到隐藏的3封信，在这里面有一封在**ローラン**村教令后面的树里，第2封在港町**エンデル**酒吧的吧上，第3封封在**トラン**市酒吧在下方的桌子上，如果将这3封信都收集到手，则便可前往**バンドル**街南边的屋家，来到这屋家后，我们会发现3只狗要求我们让它们加入。

以唱歌来提升等级：在夜晚时前往**アドル**街，在所持金20G以上的状态下，与旅馆右侧的女子对话。如此一来，就会把钱全部付给她而听她唱歌。如此，主角的等级就会上升一级。但是，与女子对话一次之后就会消失不见。

西原理惠子麻将

さいばらりえこのまめじゃんほうろうき

¥9800日元/TAITO/卡带/'95. 2. 10/TAB

这是将记录着原作者真实生活的麻将漫画游戏化的麻将软件。玩家们可于16位角色中选择出场的角色，然后在麻将游戏中一决胜负。这些角色不论是胜利或失败时都会有自己独特的对白。

溪流王

サンスポフィツング 溪流王

¥9980/IMAGINEER/卡带/'94. 12. 22/SPG

这是用日本著名的运动杂志"**サンスポ**"所

监修的 GAME。在这里面将会有 52 种的鱼登场，而且玩家们可以好好的享受一下溪钓的乐趣。在不同的天候及钓场中都要利用不同的饵及钓具来玩。

秘技

简单的将鱼钓起：在钓鱼的画面中如果鱼被饵中的勾子勾住，我们若同时按方向键的上、B 及 Y 键，鱼本身的拉力便会变成 0，而我们便可轻松的将这鱼给钓起来了！

喜国雅彦的雀斗士铜锣王Ⅱ

喜国雅彦の雀斗士铜锣王 2

¥8900 日元/POW/卡带/' 93. 12. 3/TAB

这个玩家要扮演经营一家商社的营业员，以在麻将中打败对手，得到大家的肯定为目标。这里面的角色由喜国雅彦所设计，而且登场的角色有 50 人之多。在这里也有 2 个游戏，而且结局不只一种。

下野正希钓鱼教室

下野正希のFishing To Bassing

¥9800 日元/ナッメ/卡带/' 94. 10. 16/SPG

这是一款以滋贺县的琵琶湖为舞台的钓鱼 GAME。玩家们可于年龄、能力、所持全部不同的 6 位角色中选出一人来参加比赛，以成为大会的优胜为目标。其中路亚共有 7 大系统，每一系统都有数种。

现在，勇者募集中

ただいま勇者募集中 おかわり

¥9900 日元/HUMAN/卡带/' 94. 11. 25/ETC

这是曾在 PE 版发售过的游戏之强化版，内容是将怪兽打倒，主角的声望就会往上升，当上国王是最终的目的。表面上画面上的移动形式很象 RPG，其实它是采掷骰子的点数而前进的形态。

陷井 玛雅大冒险

ピットフォール マヤの大冒険

¥9800 日元/PONY CANYON/卡带/' 94. 7. 14/ACT

本款游戏的故事内容，主要是描写主角为了要救出遭到古代玛雅帝国绑架的父亲，于是就在玛雅遗迹进行激烈的战斗。还有主角共可装备鞭子或回力镖等 4 种武器这时必须根据情况巧妙运用。由于敌人都有各自的特性，玩家一定要掌握弱点确实出击。

秘技

有利的 2 种指令：在标题画面按 X、选择、A、选择、Y、A、X、SELECT 键，这时标题画面的中央，就会出现舞台名称。此外若按 L 或 R 键选择舞台，并再按 B 键或 START 键，就可从选择的舞台进行游戏。同样在标题画面中，如果是按选择、A、A、A、A、A、A、选择、START 键，就可进行加分游戏，所以玩家能够根据情况，善加利用这 2 个便利的指令。

无限接关：必须要在舞台中使游戏结束，并成为接关画面。然后在这个画面选择"CONTINUE"，并按 3 次 B 键。这时接关次数就会成为 9。其后即便不断接关，次数也不会减少，所以就能无限接关。当然想要顺利进行游戏时，最好是能善加利用这个秘技。

翔·传说 最快之战

翔·传说 最速バトル

¥10800 日元/BPS/卡带/' 96. 6. 3/RAC

本款摩托车赛车游戏是以机车骑士比赛速度的公路为舞台。由于有许多知名的机车杂志参与了本款游戏的制作过程，所以不难想象它的逼真感。另外，在游戏中将出现的要车骑士们，也都是实际存在的人，所以玩家可和他们一较长短。

项刘记

项刘记

¥1280 日元/KOEI/卡带/' 94. 4. 6/SLG

这是一款以中国历史上著名的战争"楚汉之争"为主题的历史模拟 GAME。玩家们可自由选择想扮演刘邦或项羽，以统一中国大陆为目标，军队间的战争及战斗时，我们可欣赏到各种精彩的画面。

消防员

ザ·ファイヤーメン

¥9300 日元/HUMAN/卡带/' 94. 9. 9/ACT

这是一款描述在高楼火灾中救火的游戏。在游戏中玩家们可真实的感受到高楼火灾的那种恐怖与紧张。玩家们要扮演救火员，于高楼中将被困的人救出来，我们可向着大火喷水来扑灭火势。

秘技

音乐测试：在标题画面依 R、L、R、L、Y、X、A 按键，则使可进入音乐测试模式中来听游戏中的音乐。

超难模式：在标题画面中依上、下、X、X、R、L、A 的顺序来按键，则在标题画面的右下

小丑吉德的疯狂追击/舞台选择

输入指令	开始舞台
按住①手柄的 L、R、A 及①手柄的 L、R，再按①的 X 键	舞台 2
按住②手柄的 L、R、B 及①手柄的 L、R，再按①的 Y 键	舞台 3
按住②手柄的 L、R、X 及①手柄的 L、R，再按①的 A 键	舞台 4
按住②手柄的 L、R、Y 及①手柄的 L、R，再按①的 B 键	舞台 5

方将会出现“EXPERT”的字样，这样一来我们便可进入这专为高手设计的超难模式来玩了！

小丑吉德的疯狂追击
キッドクラウンのクレイジーチェイス

¥8800 日元/KEMCO/卡带/'94. 10. 2/ACT

在宇宙遥远的彼岸有个**クラウン**惑星，这惑星的公主**ハニー**被宇宙海盗**ダーティ·ジョー**所抓，因此，**キッドクラウン**便受到国王的请求，冒险将公主救出，这 GAME 采斜下视点的动作游戏。

秘技

音乐测试：在破关后画面上出现“KEMCO”的字样时，如果我们持续按着 L 及 R 键，便可进入音乐测试模式。

舞台选择：如果利用①、②手柄来依上表的方式输入指令，则便可进入各舞台中了！

小精灵时代
パックインタイム

¥7900 日元/NAMCO/卡带/'95. 1. 3/ACT

大家所熟悉的**パックマン**，为了要从未知的世界逃脱，必须要面对各种挑战。这时如果穿过魔法轮环，就可得到火焰，游泳等 4 种能力，其后只要巧妙利用，并收集舞台中的水泡，就可顺利过关。还有游戏共有 50 种以上的舞台。

秘技

地区选择：只要使 1 个舞台过关，就利用密码记忆。其后只要进行游戏，并输入先前记忆的密码，就会成为模式选择画面。如果将光标移动到想要进行的模式，并按住方向键的左方，L 与 R 键，再按开始键，这时就会成为地区选择画面，其后 A 与 X 可以改变数字，最后再按开始键。

小恐龙阿贡
ゴン

¥8800 日元/BANDAI/卡带/'94. 11. 11/ACT

这是以日本漫画家田中正志的同名漫画为蓝图的 GAME。游戏中以世界各地的自然为舞台，然后展开一场威力十足的战斗。玩家们必须一边破坏岩盘、一边打破冰块，于 3D 的迷宫里攻略。

小英雄
ポコニャン！

¥8800 日元/东宝/卡带/'92. 12. 22/ACT

以大家所熟悉的藤子不二雄的卡通角色为主角的游戏。玩家可以操纵主角，在限制时间内收集舞台内的点心，而往终点前进。而在各个舞台内，有许多敌人，必须使用跳踢将其打倒，操作方式十分简单。

小勇士～虹色的魔石
リトルマスター～虹色の魔石

¥9900 日元/德间书店、Intermedia/卡带/'95. 6. 30/SLG

前作的两年后，展开寻找遗迹的秘宝大战。通过了各关所设定的条件之后就可向下一段剧情前进，这也是本游戏的特征。登场的角色数有 100 种以上。

秘技

发现秘密的世界：首先，前往**ライナーク**王城的合体神殿。然后移动部队至地图上方王室的徽章的前面等待。这时发出了一阵音效，地图左上方的柱子将会消失。其次，到了第 13 回合时，至地图左上方等待。然后画面上就会出现“秘密の世界への扉が开か**れました**”。然后在原野地图画面中按 START 键，就会有 6 个附和模式出现在画面上。第一个是“**アニメテスト**”。在这里你可以看到所有战斗画面的动画。第二个是“SE**テスト**”。你可以在这里听到所有游戏中的音效。第三个是“**つぼダンス**”，可用十字键上下左右移动魔法の壶。第四个是“**ほかのめん**”。在此可以选择过关后的任一剧本。另外，以上的这些附和模式都可在关掉游戏机的电源后，在原野的地图按下 START 键，随时都可以重新再把以上各个模式叫出来玩。

和ヴァイス成为伙伴：在通过各个关卡，看完过关画面后，可选取已过关的档案，再次开始游戏。此时，从“**ライナーク**王城”开始

展开游戏，敌人角色**ヴァイス**会加入伙伴阵容。然后前往幻影**の**村，此时将出现“**ミラージュの**塔”中，共有四段剧情可玩，每段剧情中都将出现强力的敌人。

シャルル&リルル大增殖：首先选择一个已经过关的档案，再次进入并开始游戏，保持部队人数在 15 人以下，然后前往位**ライナーク**王城的合体神殿。其次，安排适当的部队成员至地图中央上方的徽章的前面待命。然后等到了第 13 回合以后，将那位部队成员移动至地图的左上角。然后按下 START 键，画面下方就会出现附加模式的选单。在这些模式的选单中选择“**ほかのめん**”，再选择剧情选择模式，然后玩第 3 剧本“**ダブルたつまきパニック**”。通过这一关之后，使用**コハク**的**シャルル**（或是**リルル**）就会增加一人。但是新增加的角色的等级都会成为初期的等级，也就是一级。接下来照着上述的作法，在合体神殿按出附加模式，不断重复第 3 剧本，这样就能增加人数（**シャルル**或**リルル**），最多可增加至 11 人，这对后面的剧情应该有所帮助。

轻松提升等级：前往**ライナーク**王城的合体神殿，用**シャルル**的攻击魔法攻击部队成员。这样**シャルル**就能得大量的经验值。其次，使用**タムタム**的回复魔法，回复受伤的伙伴。这样**タムタム**也可获得大量的经验。当**タムタム**的魔法没了时，可以从合体神殿撤退，然后再一次重复上述的动作，一方面增加**シャルル**的经验值，一方面增加**タムタム**的经验值。

等得不耐烦的头目：在剧本 32 的“记**すべき**场所”，如不将地板上方块排列好，头目是不会出现的。但是，从剧情开始后等 100 回合，头目就会迫不急待地出现。

奇怪的视窗：和**シャルル**成为朋友之后，确定射程内没有部队成员时，使用**シャインフォール**或**ウィンドストーム**魔法。这样、视窗内的部队名字会改变。

永远是敌人的回合：行动终了的敌军在地图上，当画面出现“**魔物军の**攻击”时，按下 RESET。然后以同样的资料重新开始游戏，行动终了的敌军部队又可以再度行动了。

顺利渡河法：在“水路**の**攻防”等剧情中，让**ゴーレム**的部队在宽度一格的河流中待命。然后让非海系的部队成员踩过**ゴーレム**的位置，就可顺利渡过河去了。

奇怪的扒手：先进武器屋或道具屋，选择“YES”，此时商品清单将显示于萤幕。此时按 B 键取消，什么都没有买，但很奇怪的是，**リーム**却带着购物袋出来了。

追加隐藏机能：首先将游戏过关后，前往**ミラージュの**塔。其次，从“**シナリオ**43·**捕らわれたリイム**”开始，让位于地图右上方的部队成员待命。在此有隐藏的讯息，如果画面变红的话就 OK。然后前往合体神殿，使用“**秘密の**世界**を**发现”的秘技，就可使用秘密的选单。在此按下 START 键，选单就会显示出来，此外还新增了两项机能。第一个是，永远是自军的回合。如果自军中有可行动的部队成员时按 SELECT 键，就会跳过敌军的回合而轮到自军的回合。第二是可看见地形的机能。将光标移动至地国科上的任一区域，然后按下 Y 键，在讯息视窗中将会显示座标等的讯息。此外按 L 或 R 键可测试动画。在此，背景右侧是光标所在地形的图画，而左侧是刚刚在动画测试中所选择的地形之图画。玩家可依照不同的需要，调整各种指令。

在输送带上停止不动：在剧情 24 或剧情 40 中，回合终了时位于输送带上的部队成员会被移动。但是只要选择“Search”结束部队成员的行动，这样部队成员就不会在输送带上移动了。

心理游戏

ザ·心理ゲーム～悪魔のココロジ～

¥9800 日元/VISIT/卡带/’93. 3. 26/ETC

这是以杂志中常出现的心理测试游戏为主题的软件，在简单的问答中，玩家们可知道自己内心隐藏的想法。例如，我们可对自己喜欢的人，自己所抱持的复杂心情，以抽签等方式来了解运势及心情。

心理游戏 2

ザ·心理ゲーム2～マジカルトリップ～

¥8800 日元/VISIT/卡带/’95. 2. 10/ETC

在这游戏中，玩家们可一边阅读心理小说，然后由你对小说中间的问题所做的回答来推断你的个性。另外我们也可与其他想诊断的同伴一同来进行。其画面及音乐都很令人投入。

心理游戏 3

ザ·心理ゲーム3

¥9800 日元/VISIT/卡带/’95. 8. 25/ETC

这是心理诊断游戏的系列第 3 弹作品，在这

次的软件中利用 10 题的问答来诊断玩家们的内心世界。在这次的游戏中可于十字军、法国大革命等 7 个世界中进行。

心跳纪念品～在传说的树下
ときめきメモリアル～传说の树の下で～

¥9980 日元/KONAMI/卡带/' 96. 2. 29/SLG

本款游戏是从他机种移植过来的成就恋爱模拟游戏。玩家要将主角的魅力提升至高中三年间所出现 11 位女生之中，有 1 位向主角表白心意的程度。有许多新增的系统。

秘技

选择文化祭：玩家从最初开始游戏，则会出现名字输入画面。然后，一面按 SELECT 键一面按 R 键。此时，玩家要轻轻地按 R 键，并且在按了 R 键之后马上放开 SELECT 键。之后，画面会切换，若有古式的图案出现时，则表示输入成功。在此状态下，玩家一面按 SELECT 键，一面按 A 键的话，则画面下方会出现"文化祭**セレクター**Gen. ～"的文字，此则变成文化祭选择模式。在此，玩家用十字键来选择项目再按 A 键决定的话，则可看到文化祭的事件，并可以玩女生的迷你游戏。接下来，玩家选"**おまけ**"的选项的话，则可看到没接受女生告白的结局画面或制作人员名单。另外，一开始当古式**ゆかり**出现时，玩家按 A、B、X、Y、L、R 键中的任何一个键的话，则会切换成修学旅行时的战斗画面，玩家便可战斗。此时依所按的按键不同，敌人或同伴角色也会改变。

只看告白画面：当游戏结束接受女生的告白之后，在制作人员名单尚未出现时，可以选择记录或者不记录。此时，玩家选择"**はい**"并将游戏记录起来。之后，玩家查看设定画面时，则会发现有"**おまけ**"的新选项。玩家此时选择"**おまけ**"后再选择女生的话，便可可以看女生向玩家告白的结局画面，真是方便!

电话的秘密：玩家在假日输入指令的画面中，将光标移至主角家里的电话上并决定。如此，便可以象选择了电话选项一般地可以打电话。另外，玩家在平日的输入指令画面之中，将光标移至电话右方的一本笔记簿上然后再决定。如此，便可以象选择了设定的选项一般地，做资料的记录、资料的读取、资料设定变更……等。

决定适当的名字：玩家从最初开始游戏，在名字输入画面中按下 START 键。如此，便会出现适当的名字、生日、血型……等个人资料。

辛迪加
シンジケート

¥9800 日元/EAV/卡带/' 95. 5. 19/SLG

为了征服全世界，将 7 个大集团视为敌手，操纵着机械化的替身而展开战斗的 SLG。将机关枪等等各式各样的武器装备于身，或者存钱来改造等等，使替身渐渐强化，最后才能达到征服世界的目的。

新 SD 战国传 大将军列传
新 SD 战国传 大将军列传

¥9800 日元/VCITOR/卡带/' 95. 4. 21/SLG

这是在塑胶模型界中非常令人熟悉的武者顽驮无所进行的一款 SLG。在战斗场景中的移动、攻击等等与敌、我方无关，采用以"俊敏力"较高的部队来实行攻击等指令的"半即时作战"系统来作战。

秘技

马上传授秘诀：在第一章的剧本中轮到弓铳壹的时候，将光标移至"变幻"，同时按左、Y、L、R。然后将光标移至"待机"上同时按上、X、L、R 的话，就会自动传授弓铳壹的秘诀。

一回合到处移动：按 A 键出现可能移动范围，再将部队移动至想到的位置。在此再度按 A 键使行动指令表出现，然后再按 B 键将行动指令取消掉，在单位回到先前的位置之后再按 B 键的话，部队就会出现在刚才移动到而未下行动指令的位置上，而且部队会变成未下过指令的状态，也就是说可以再次下指令。如果反复操作的话，就可以移到任何地方去了。

战斗部队会自动作战：在第一章里，将光标移至项目"变幻"上，同时按 L、R、左和 Y 四个键。此时如果发出声音的话，再将光标移至项目"必杀"上，同时按 L 和 R 和左和 Y。如果会再发出声音，那么在这个剧本中所有的部队会自动地行动。欲解除时，在行动的部队变换时按 B 即可。

轻松地过关：在第一章的剧本中，将光标移至"变幻"上，同时按左和 Y 和 L 和 R。此时如果发出声音的话，再将光标移至"必杀"上，同时按左和 Y 和 L 和 R。在此如果又发生声音的话就表示成功了。然后，在各个剧本中选择"待机"之后马上同时持续按住 A 和 X 键的话就会自动过关。

新机动战记高达 W

新机动战记ガンダムW

¥7500 日元/BANDAI/卡带/'96. 3. 29/ACT

以翼高达为首，可以享受操作原作里所登场的 9 台 MS 来进行迫力十足的 1 对 1 对决的乐趣。必杀技及 MEGA 必杀技变得较容易使出，而且其他的指令也变得简单多了，所以玩家应很容易上手才是。

新将棋俱乐部

新将棋俱乐部

¥12800 日元/HECT/卡带/'95. 9. 22/PUZ

并不只有玩家和电脑对局的模式，也有使双方皆为电脑来对局，而玩家为观战者的观战模式。对局方面不只有不让棋的公平下法，也可以让子再下。还有，居飞车或中飞车等等也可设定成电脑的战法。

新热血硬派 国夫们的挽歌

新热血硬派 くにおたちの挽歌

¥9800 日元/TECHNOS JAPAN/卡带/'94. 4. 29/ACT

大家熟悉的"国夫君"所活跃的一款游戏。被抓入少年院的国夫君为了要发掘事实的真相，卖力前进来找出真正的犯人。全部的舞台共有 60 关之多，而且每个角色也各自拥有 5～6 个华丽的必杀技。

秘技

直接看结束画面：只要选择继续游戏输入密码"2468"即可。

新日本职业摔角联盟 超战士斗强导梦

新日本プロレスリング超战士 IN 斗强导梦

¥9800 日元/VARIE/卡带/'93. 9. 14/SPG

长州力、藤波辰尔等新日本职业摔角联盟的摔角手 10 人以真名在此游戏登场。各摔角手华丽的招式以及把戏等，在比赛场里的各种气氛完美再现。有和电脑对战的 G1 高潮赛模式和 VS 战役模式。非常精彩激烈。

秘技

音乐模式：在标题画面中，依序输入上、下、A、上、下、A 的话，就会进入音乐模式。进入音乐模式时，以方向键来选择音乐，按 A 播放。有许多音乐可选听。

可以使用武藤：在角色选择画面中将光标移至大红番上，一边按住 L 和 R 键之后再按 X 键的话，就可以使用武藤敬司来进行游戏了。招式的使出方法如下表所示。

隐藏的讯息：在超任主机本体接续上 Super Scope 的耳机或鼠标之后再打开电源，就可看见隐藏讯息但没啥作用。

新日本职业摔角联盟 超战士斗强导梦/可以使用武藤

招式名称	招式使出方式
キック	靠近对手时按 A 键
ロ̂リングソバット	远离对手时按 A 键
强り手	靠近对手或远离对手时按 B 键
镰固め	对手倒地时靠近按 A 键
フラッシングエルボ̂	对手倒地时靠近按 B 键
フライングメイヤ̂	和对手手交叉住时按 A 键，或被对手从后方抓住时按 A 或 B 键
ブレ̂ンバスタ̂	和对手手并叉住时按 A+上下左右任何一键
パイルドライバ̂	和对手手交叉住时按 B 键
フロントス̂プレックス	和对手手交叉住时按 B+左或右键
シュミット式バックブリ̂カ̂	和对手手交叉住时按 B+上键
ツ̂ムストンパイルドライバ̂	和对手手交叉住时按 B+下键
ドロップキック	跑步中按 A 或 B 键
ミサイルキック	爬上角落的柱子按 A 或 B 键
フライングボディプレス	对手倒地时，爬上角落的柱子按 A 或 B 键
ショルダ̂タックル	将对手甩至绳索，弹回来至近处时按 A 或 B 键
フェイスクラッシャ̂	从背后抓住对手时按 A 键
投げっ放しジャ̂マン	从背后抓住对手时按 B 键

注：表中"+"号表示两个键同时按下。

3大机能指令：在标题画面中按A、B、X、Y其中任何一键三次之后，再按R键，标题的文字会由红色变成蓝色。之后开始进行游戏时，就会根据最初所按3次的键之不同，如下方表所示选手的速度会产生变化。还有变成可选相同角色了。在角色选择画面中按住XLR任一键再决定角色的话，可变换选手颜色。

新日本职业摔角联盟公认'95斗强导梦BATTLE 7/武藤会变成红番

大红番招式一览表	
技名	招工使出方式
ローリングソバット	远离对手时按A键
パンチ	远离对手时按B键
フラッシングエルボー	靠近倒地的对手按A键
ストンピング	靠近倒地的对手按B键
毒ギリ	和对手手交叉住时按A键
ボディスラム	和对手手交叉住时按A+右或左键
地獄突き	和对手手交叉住时按B键
回り迁みバックドロップ	和对手手交叉住时按B+右或左键
シュミット式バックブリーカー	和对手手交叉住时按B+上键
パイルドライバー	和对手手交叉住时按B+下键
ドロップキック	跑步中按A键
ラリアット	跑步中按B键
スペースローリングエルボー	跑步中按B+Y键
脳天チョップ	对手站立时爬上角落的柱子按A或B键
ダイビングニードロップ	对手倒地时爬上角落的柱子按A键
フランケンシュタイナー	将对手甩至绳索弹回来时按A键
ショルダースルー	将对手甩至绳索弹回来时按B键
フェイスクラッシャー	从背后抓住对手时按A键
バックドロップ	从背后抓住对手时按B键
金的	被对手从背后抓住时按A键
雪崩式フランケンシュタイナー	对手爬上角落的柱子时在柱子下按A键
ムーンサルトプレス	对手倒地时爬上角落的柱子按A+B键
プランチャ	在场外跑步中按X

注：表中的"+"号表示要同时按下那两个键

新日本职业摔角联盟斗强导梦中的战场
新日本プロレスリングバトルフィールドIN斗强导梦

¥11800日元/VARIE/卡带/'94.8.12/SPG

这是以新日本摔角每年一月在东京巨蛋所举行的公演为基础所制作的一款软件。第三代虎面具、长州力等大家熟悉的摔角手当然有参加。此外，连史坦那兄弟等人也加入此款游戏。全部共有20人登场。

新日本职业摔角联盟 超战士斗强导梦/3大机能指令

按键	摔角手的行动速度
A	慢
B	普通
X	快
Y	非常快

秘技

音乐模式：在标题画面中，依序输入上、下、A、上、下、A的话，就会进入音乐模式。进入音乐模式时，以方向键来选择音乐，按A播放。有许多音乐可选听。

新日本职业摔角联盟公认'95斗强导梦BATTLE 7
新日本プロレスリング公认'95斗强导梦BATTLE 7

¥11800日元/VARIE/卡带/'95.6.30/SPG

由于是新日本摔角所公认，所以所有的摔角手皆以真名登场。在这次作品中，新的陆奥摔角团中的摔角手也会登场。有争取IWGP冠军腰带的淘汰赛等，共有五种类的模式可选。比前作精彩了许多。

秘技

武藤会变成红番：首先，在摔角手选择画面中将光标移至武藤敬司上。再来一边按住L、R、选择键再按A键。于是，画面中所显示的武藤的脸会变成大红番，就这样地选定了角色。然后，比赛开始之后就可以使用大红番来进行游戏了。大红番在比赛中可使用的招式如上表格所示。

隐藏讯息：超任主机如果在接续着turbo file或滑鼠的状态下打开电源进入游戏，就会显示出担任新日本摔角解说员一克罗先生的隐藏的讯息。不过没啥帮助。

新世纪GP X机器方程式
新世纪GP Xサイバーフォーミュラ

¥8800日元/TAKARA/卡带/' 92. 3. 19/RAC

这是根据动画名作所制作而成的赛车游戏。这时必须要利用时速500公里的未来车，在12场赛程中展开激烈的竞赛。还有本款游戏是采取俯视型的视点。如果是进行剧情模式，不仅是依照原作内容，而且也会出现许多生动的画面。

秘技

连续使用加速器：如果连按START键并使用加速器，加速器的威力就不会减弱。

剧情模式密码：请参考下方表格输入密码。

新世纪GP X机器方程式/剧情模式密码

剧情名称	密码			
尼赛柯大赛	11111	11111	11111	22111
第1战 美国	11111	11111	11111	44111
第2战 秘鲁	A1112	71345	1111J	1Z111
第3战 巴西	L1115	B25B4	1111J	3T121
第4战 加拿大	X1518	D2BB5	1111J	4L131
第5战 英国	5161E	D6EB7	21111	2E149
第6战 挪威	E161J	DAFDD	21111	38159
第7战 非洲	R17LL	1AFGJ	2111J	42169
第8战 西班牙	－57TN	1AFLK	2111J	1X169
第9战 德国	6972S	1AFNL	3511J	2P179
第10战 日本	KD71Z	1AGSL	3511J	3G189

新桃太郎传说

新桃太郎传说

¥9800日元/HUDSON/卡带/'93.12.54/RPG

在NINTENDO中非常受欢迎的RPG的超任版。大家熟悉的桃太郎为了拯救被鬼抓走的竹取公主而开始进行旅程。根据天候的不同桃太郎等人的命中率等也会有不同的变化。此次作品采用了许多新的系统。

秘技

将全部放入缘之下：首先，命令波吉"**たんさく**"，将波吉放入缘之下。然后，画面切换至缘之下时，命令蒙大"**ちゅうがえり**"。"**ちゅうがえり**"动作完成之后，如果使波吉动作的话，就会出现本来应该在外面的伙伴哦。

指令的输入次数增加：首先，使**えんま**加入队伍之后，在输入第一次的指令之后，按开始键使副画面出现。然后，按A键取消，回到战斗画面来。并在最后可以再输入指令2次，合计共可以输入指令3次。而且如果每次输入指令时都叫出副画面的话，上述的秘技可以重复使用，也就是说指令输入的次数可以无限次的增加。这样一来对战斗极有帮助。

萝卜的活用法：对出发之村的旱田里偶尔会埋着的萝卜调查时，就可以得到萝卜。当道具使用的话，可以恢复体力；也可将它拿给随从吃。此外，如果把它拿到淹菜屋去的话，也可以变成淹菜。

可以制作烤蕃薯：在出发之村中将蕃薯交给正在烧日地的人的话，他就会帮你弄成烤地瓜。当道具使用的话，可恢复体力和技。

可以偷看女澡堂：首先，在希望之都内，前往最南方的桥下。从此桥下往南方前进2步，调查左侧的墙壁会发现隐藏路，通此隐藏通道通往女澡堂，可悄悄偷看。

可以钓鱼：将从海上仙人处得到的钓竿，在海岸线或船上使用的话，偶尔有可能会钓到鱼。将这尾钓到的鱼拿到希望之都里的料亭去的话，可以卖给调理场的人。

方便的选单画面：战斗中按开始键，叫出副画面。然后，如果按选择键的话，就会出现一个隐藏的选单画面。在此如果选择"**がめん**"的话，就可以变换指令视窗的颜色。此外，如果选择"战斗**メッセージ**"的话，就可以省略掉战斗中的讯息。

新小魔女

NEWヤッターマン

¥8800日元/YUTAKA/卡带/'96.3.22/ACT

这款游戏是由电视动画名作所改编而成的游戏。游戏保持原作的轻松气氛，连战斗也很卡通化。在**メカ**战之中，除了有曾在动画片中登场演出的**ヤッターメカ**之外，也有游戏原创的**メカ**登场。

新星际迷航记

新スタートレック

¥9800日元/德间书店/卡带/'95.11.17/AVG

这是以在美国非常受欢迎，而在日本也曾经播放一时的影集——星际迷航记为主题制作的游戏。以比卡德舰长为中心的成员，为解开"宇宙中深藏之谜"而执行其任务。

信长的野望·霸王传

信长の野望·霸王传

¥12800日元/KOEI/卡带/'93.12.9/SLG

这是系列的第5部作品，除个人电脑版之外，在其它机种也获得极大的好评。游戏中的战略，战术性不仅大幅提升，而且前作系列以国为单位的进行方式，在这里也变更为城的单位，所以游戏目的就是要平定110座城。

秘技

简单增加金钱、兵粮的方式：首先要两座以上能够直接操作的城寨。接下来就是使金钱或兵粮累积到6553。其后选择军事指令的"移动"或"输送"。这时输送的金钱与兵粮，就会成为"65536"。如果决定进行输入时，最多能使金钱与兵粮增加4万，这样就能一举提升军事能力。

信长的野望·天翔记
信长の野望·天翔记

¥12800日元/KOEI/卡带/'96.1.26/SLG

这是描写统一天下的系列第6部作品。由于游戏中采用了培育武将的新系统，所以利用战斗方式，武将就能不断成长。还有如与系列作品相比，本款游戏有更为宽广的原野地图。

信长公记
信长公记

¥12500日元/YANOMAN/卡带/'93.1.29/SLG

以织田信长的战役为中心，日本的战国时代为舞台。从五个剧本中选出一个来进行游戏。会有饥荒等等各式各样突发的灾害事件的烦恼。系统排除了许多复杂的要素，皆以非常简易的架构来进行游戏。

秘技

即使下大雪也可行动：如果下大雪的话就将游戏储存起来再按RESET。以这个储存档再度开始进行游戏，就可以不受大雪的影响而自由地行动了喔！不错吧。

星际火狐
STAR FOX

¥9800日元/NINTENDO/卡带/'93.2.21/STG

这是一款超任时代的3D立体射击游戏，玩家可以操作着先进的银河战机在太空中纵横来去。舞台有宇宙战舰、陨石群带、行星带等！

秘技

人物测试模式：首先必须把分数累积到1万5千分以上！然后就让飞机台数用尽，直接进入接关画面。在这个画面中，用2P手柄操作，按住一方向键或B、Y键，这时画面上原本是主角的飞机，却会变成敌机或是道具画面！用1P手柄操作，L是扩大、R是缩小。而按住A键再操作方向键，可以从多角度观察角色，按×键则停止，不过象头目角色或大机器人是看不到的！

跳至神秘之关：在等级3的第2关中会出现几颗与其他陨石不同颜色的陨石，当这种陨石出现第2次时，就把它破坏掉！这时从被破坏的陨石中会出现神秘的蛋！蛋中会孵出鸟，用飞机去撞这只鸟，就可以进入神秘之关！在这个神秘之关中，敌机竟是一群纸飞机！而且这关头目的敌机竟然是一架滑翔机！

斩铁机致胜法：首先在斩铁机还没有铁环攻击前先强力攻击一阵，利用时机，边按R键边向右移动，或是按L键边向左移动，不用多久，就会看到斩铁机竟然自爆了！

双护卫机取得法：在第一关游戏一开始，就立刻一口气穿过前4个拱门，而在第5关拱门下就可以看到双护卫机！另外在第2关中有一个呈三角形排列的红色小行星群，从它们中间穿过也会看到双护卫机！

隐藏音效：游戏等级一的结局画面中，出现THE END字样时，什么事都不要作，就这样等个大约10分钟，就会听到曲调奇特的隐藏音乐！

降流星秘技：在主地图画面中(等级选择画面)不作任何选择过45秒就会看到流星自画面右上方落下来！

星间游侠
ブランディッシュ

¥10800日元/KOEI/CD-ROM/'94.6.25/A·RPG

这是一款电脑版移植的游戏。故事内容主要是描写主角**アレス**为了赚取奖金，必须要从巨大迷宫逃脱。还有游戏中因为有自动绘图机能，所以会纪录**アレス**走过的部分，一定要根据情况灵活运用。

星空之门
スターゲイト

¥10900日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'95.5.26/ACT

本游戏就是同名卖座电影的电玩版，是一款动作游戏，玩家扮演的是杰克·奥尼尔上校，他必须利用步枪，手榴弹等武器把敌人一一消灭，最终的任务则是要彻底破坏外星人的阴谋。

行星冠军 TG3000
プラネットチャンプ—TG3000

¥9500日元/KEMCO/卡带/'95.4.28/RAC

本款赛车游戏此须乘坐高科技的"赛车"，并在银河的各个行星，展开激烈的竞赛。还有游戏中将会出现4种模式，由于都有各自的特色，玩家可以根据情况自由选择。

秘技

有助于游戏进行的密码：在密码输入画面中，如果将所有的文字都输入 B，这时虽然会从最安的行星 MEASIA 进行游戏，不过持的金钱将会高达 303 万 9000 元。

幸福人
フォーチュン クエスト～ダイスをころがぜ！

¥9800 日元/BANPRESTO/卡带/'94.4.28/TAB

本款游戏主要是根据深泽美潮的原作制作而成。至于游戏的目的，就是要发现宝物，并运送到指定的地点等，所以一定要在规定的期限内过关。由于还会出现竞争对手，必须要尽早完成指令。当然在行动的过程中，也会遭遇许多难关。

秘技

在温泉偷窥：在持有**ドクロカート**的状态下，并选择资料指令。然后就调查**ヒールニント**上方的 2 个温泉，这时根据持有的**ドクロカード**张数，就可看到 3 种入浴的画面。

发现制作人员的名字：利用资料指令调查地图上的岩石、香菇或树干，就能看到游戏的制作人员。

幸福人生
すごろクエストサ ーダイスコクスー

¥9900 日元/TECHNO SOFT/卡带/'94.12.9/TAB

这是一款有点类似大富翁的游戏，在一张游戏地图上，玩家们可以透过摇骰子掷点数在地图上前进，而在游戏地图上安排了各种状况，有时会遇到怪兽，有时会遭遇危险，一切全凭点数作主，有点象野萤游戏说!!

旋转数字世界
スピンディジーワールド

¥8800 日元/ASCII/卡带/'92.8.7/ACT

在旋转世界之中，玩家驾驶着一架造型奇特的宇宙船四处去探索，这是一款结合了动作与解谜的游戏，玩家操作的宇宙船在地面上的行动速度奇慢，所以操作性不佳，是一款电脑游戏移植作品。

秘技

测试模式：在密码输入画面中，输入"MIMICHAN"的密码，这时会切换到测试模式画面中，在这个测试画面里"Test Play"选项可以选择游戏中星球表面的状况，另外如果把游戏模式设成"invinsible"的话，能量表就不会减少而会成为无敌状态！而选"Sound Test"项目的话，则可以欣赏游戏中所有的 BMG 音乐！

学校恐怖传说
学校であった怖い话

¥11800 日元/BANPRESTO/卡带/'95.8.4/AVG

这是一款以学校为舞台的恐怖 GAME。在这里面一共收录了的 50 则的恐怖故事，而且因其采用 Multi－Story 的故事进行方式，所以结局也有很多种，尤其游戏中的各种真实画面更是可怕。

秘技

元木早苗在教室登场：首先，在第一话中与福泽交谈，接着于最初的选择选项中选"1 声**をかけてみる**"或"3 先生**を**呼**びに**行**く**"，的一项，第 2 个则选自己所喜欢的选项，第 3 个再选"2 驱**け**寄**る**"。接下来在第 4 个时选自己所喜欢的选项，而在第 5 个时选"2 信**じない**"。依这种方式来进行对话的选择。这样一来，2～4 话的人便可向喜欢的人、5 话向除风间以外的人交谈。接着在第 6 话时向风间或岩下交谈。然后在第 7 话中隐藏的剧情便会展开，我们在教室中会发现在第一话中于福泽的故事中出现，被很多恶灵附身的元木早苗于新闻部的教室中登场哦！

神秘的宇宙人出现在学校里：首先在第 5 话中选择风间，然后于最初的选择项目中选"1 宇宙人"。接着风间便会说自己是宇宙人，接着在第 2 及第 3 个选择选项出现时选择自己所喜欢的。然后再依"1**ちょっと**待**て。これは**仆**にもできる**"、"2 违**います。**仆**は**地球人**です**"的顺序选择，接着在第 6 话选福泽或岩下，到最后，这样一来在第 7 话中就会出现隐藏的剧情。

3 种隐藏剧情：这 3 种隐藏剧情任一个都与前面的剧情相互连结。第一个是"美术室的鱼"。在第 3 人的故事的选台下，然后展开美术室中被下咒语的画的故事。在故事进行到途中时我们的选择项目将会出现 10 个之多，这时我们可参考下页中表 1 的方式来选择。接着在岩下的故事结束后，在第 4 人的故事时选择新堂，这时候新堂便会变成这个画里面的画像，他会告诉我们有关清水智子的事情。而第 2 个隐藏剧情则在"风间**とケンカ**"中。在第 4 人的故事时选风间，与其交谈。在这里风间便会开始说出有关叫出幽灵的事，在途中的选择方式可依下页表 2 的选择方式来选，则在交谈终了后，在第 5 人的故事时选荒井，这样一来荒井便会发怒的找风间辩论。第 3 个隐藏的剧情为"樱之木"，在第 3 人的故事时选福泽，则有关校园中的樱花树的谈话便会开始。这时我们可以参

学校恐怖传说/3种隐藏剧情(表1)

岩下的选择项目	
选择号码	选择项目
1	好き
1	描く
1	行つてみる
2	气味か恶い
1	饰つてもいい
2	怒つていない
3	供养した
4	见当もつかない
1	见に行く
1	绘はえのまま 变わつていない

学校恐怖传说/3种隐藏剧情(表2)

风闲的交谈选择项目	
选择号码	选择项目
1	知りたい
2	笑つていない
2	このままでいい

考表3中选择项来进行。接下来第4人故事选岩下,则福泽会继续说,樱树故事将会继续演变下去。

与其它的人进入厕所:首先,在1～3话时与福泽交谈,于第4话时与细田交谈。接下来我们便会前往学校中的厕所,这时要在第2个厕所选"1·感じる",这样一来原本兄有细田会进入厕所,这回福田也会跟着进入。而接下来故事的发展方向也会不同。另外,在新堂的故事中1～3话间于听的状态下,若于第3个厕所选"1·感じる",则将会与新堂一起进入。

学校恐怖传说/3种隐藏剧情(表3)

福泽的交谈选择项目	
选择号码	选择项目
1	好き
2	嫌い
2	怖くない
2	そんなことできない
2	思わない
1	行く
2	见えなし
2	见えなし

学校恐怖传说/假面之女的剧情(表1)

话数	名字	顺序	选择项目
第1话	岩下	1～3	任选一种
		4	1.仆は恶くない
		5	任选一种
		6	1.续ける
第2话	风间	1	任选一种
		2以后	全选1
第3话	荒井	1～2	任选一种
		3	3.气に入ちない生徒
		4	选1或2
		5	任选一种
		6以后	全选1
第4话	新堂	1～4	任选一种
		5	1.とにかく死体を埋めることにした
		6	任选一种
		7	3.みんなに活した8以后 全选1
第5话	福泽	1	任选一种
		2	选2或3
		3～4	任选一种
		5	任选一种
		6	选1或2
		7以后	任选一种
第6话	细田	1	1.やつてみる
		2	3.よく觉えていない
		3以后	全选1

学校恐怖传说/假面之女的剧情(表2)

假面女郎的选择项目
1.はい
1.はい
1.はい
5.细田友晴
1.约束をした
3.まだ何ともいえなかった
5.友达になれば、气が合うかもしれないから
2.别に变わりなくつき合う
1.はい
2.家族
2.あの时は、细田を助けたかった
3.杀されそうだが、死にたくない
1.いじめていない
3.内山浩太
3.姊弟
3.恐ろしい女だ
4.ああいう人はいたほうがおもしろい
3.进这塾に通っている
5.正确には名前をいっていない
1.阴气
5.桑■达也
1.死んだと思う
2.なぜか最后まで见届けたい气分だったから
2.别に怖くない
3.ボクシング部
2.新堂诚の名を语った幽灵
2.■中亨
3.好みは人それぞれだから
2.好奇心が强かったから
2.そうかもしれない
3.やめればよかった
1.见てみたかった
1.思う
2.见たくない
2.六人

学校恐怖传说/隐藏剧情 2(表 1)

1 第一周的选法
1 话·福泽
1. 声をかけてみる
2. 放っておく
2. かけよる
2. 见たと答える
2. 信じない
2 话·细田
1. 女子トイレを调べる
3. 先生に报告すべきだと言う

1. 生活指导の比田先生
1. この染みをなめな
1. そっとしておく
3 话·新堂
1. やっている
3. 自分が暴行を受けた场面を写真に撮り、それで逆に陆上部を协迫した
1. 陆上部をやめたくない
3. バスケ部を辞めることにした
1. バスケ部に关する愚痴や不满
2. 声だけが闻こえてきた
1. その夜も体育馆へ行った
1. 目を开ける
1. いる
4 话·风间
1. 知りたい
2. 笑ってない
2. このきまでいい
※5 话·风间とケンカ
2. もう少し样子を见る
2. もう少し见守っていたい
1. とめる
2. 荒井さんの肩を持つ
1. はいと答える
1. 见た
6 话·岩下
1. 信じる
1. 思う
1. 满足している
1. 冈崎さんの墓を掘り起こして盗む
1. 知りたい
1. ある
2. 信じられない
2. 幸せになれない
※7 话·元木早苗登场
2. もう少し待とういう
2. すいません。まだ、いてください
1. 早苗ちゃんのことを觉えている
1. はいと答える
1. お愿いします

1. 君と结婚するよと、心の底から言う
2. ヒステリーな彼女が杀した
1. 信じているよ
7. 自分

第 2 周的选法
1 话·风间
2. もうやめる
1. つまらない
1. 大きなお世话だ
2 话·新堂
1. 食べてめたい
1. 会いたい
1. なめたい
2. 别に持っていない
2. 冷たくあしらう
2. ドアを开けない
2. いわない
3 话·福泽
1. 好き
1. トイレに行く
2. 嫌い
2. 怖くない
2. そんなことはできない
2. 思わない
1. 行く
2. 见えない
2. 见えない
※4 话·樱の本
1. 约束できる
3. 仆にはわからない
2. 确かに来なかった
1. 兴味ある
1. 今度の满月の晚
1. 逃げた
3. このことは、二人の秘密にして默っていよう
1. 责任を取ろう
1. 闻く
1. そんな话は嘘だと言う
1. やめろと言ってつかみかかる
5 话·荒井
3. どっちでもない
1. 好き
2. SF/ホラー
1. ある
2. 监督
2. もう编集をやめる
1. 大いに期待する
1. 见てみたい
1. ぜひ见たい
6 话·细田

1. やってみる
1. ある
1. ある
2. 言われた通り我慢する
1. 异常だと思う
1. 调べてみる
1. 友达になる
1. トイレに行った勇敢な一人
3. 三阶のトイレ
トイレのドアをすべて开ける
1. 开けた
1. 三阶の女子トイレに行く☆
1. 女子トイレに行く☆
1. ノックする☆
1. 助けようとしてみる☆
1. 细田さんを助ける☆
7 话
1. きちんと说明する
1. 先生の话を闻いてみる
2. 阶段
1. 闻きたい
2. 兵队の灵が现れる
3. 避难训练だった
1. 电话に出る
1. 明日にしましょう
1. かかりました。今から行きます
1. 止める

第 3 周的选法
1 话·细田
2. 我慢する
1. さっきのトイレに行く

1. ぜひ闻きたい
2 话·荒井
1. 怖い
1. 见回りをする
3. 准かに电话をする
1. 旧校舍へ向かう
2. 大声を张り上げる
2. 振り向いて、怀中电灯をつける
1. 振り向く
1. 振り向く
3 话·岩下
1. 好き
1. 描く
1. 行ってみる
2. 气味が恶い
1. 饰ってもいい
2. 怒ってない
3. 供养した
4. 见当もつかない

学校恐怖传说/隐藏剧情 2(表 2)

1. 见に行く
1. 绘は元のまま变わっていない
※4 话·美术室の绘
2. 见ていない
1. 闻く
2. 部屋においてあった绘
2. 自分の成长记录
3. 彼女はほかのことに兴味を持った
1. 知りたい
1. 行く
2. 绘の具を削ってみる
5 话·风间
1. 宇宙人
2. 宇宙人だという证据を见せてもらう
1. 信用していない
1. ちょっと待て。これは仆にもできる
2. 违います。仆は地球人です
6 话·福泽
1. 信じる
3. いい人がれば
2. 性格
2. 家事全般
1. 新任の先生
1. 追いかける
1. 逃げた
1. 觉えている
1. ドアを开けない
※7 话·谜の宇宙人
1. みんなを归さない
2. あきらみて话し合う
1. 日本语をしゃべりましょう

2. 风间さんの名前を闻いてみる
1. 宇宙人はいる
4. 谢ろう
3. もう家に归りたいと赖んでみる
1. 逃げ出す
1. アンモナイトのマスクを引きはがそうとする
3. 何とかこの场はごまかしてみ
1. 开けてみるよう
1. スンバラリア星人だという证据を见せる
2. 战う
3. 风间の死体をうまく使う
1. かぶる
2. 默って、风间さんの死体を指す
2. 警察

第 4 周的选法
1 话·岩下
1. 知ってる
1. 知ってる
1. 助けてあげた
1. 仆は恶くじめてない
1. 续ける
2 话·风间
2. しばらく默って样子を见る
1. これで本当に终わりなのか助ねる
1. これで本当に终わりなのか助ねる
1. これで本当に终わりなのか助ねる
1. ちょっと待て。いやな予感がする
1. もう一度、我慢してみよう
1. 续ける
3 话·荒井
3. そんなわからない
2. ない
3. 气に入らない生徒
1. 桑畑を落とす
1. 死んたと思う
1. クロロホルムを嗅がせる
1. 飞び下りる
1. 知りたい
1. 上る
2. 旅立つつもりはない
1. その言叶をいってみる
1. 续ける
4 话·新堂
2. やめたくない
4. 地狱の合宿
1. 知りたい
2. 仆は最后まで顽张る
1. とにとく死体を埋めることにした
1. 行った
3. みんなに话
1. 知りたい
1. 续ける
5 话·福泽
1. 泳げる
2. 谁もいない部室が、水でびしょびしょになっている
1. 兴味ある
1. 确かめに行く
ロッカーを开けられるたけ开ける
1. 开ける

1. 续ける
10 旧校合に行く
与第 2 周的 6 话相同
※7 话·反面女
1. はい
1. はい
1. はい
5. 细田友晴
1. 约束をした
3. まだ何ともいえなかった
5. 友达になれば、气が合うかもしれないから
2. 别に变わりなくつき合う
1. はい
2. 家族
2. あの时は、细田を助けたかった
3. 杀されそうたが、死にたくない
1. いじめていない
3. 内山浩太
3. 姊弟
3. 恐ろしい女た
4. ああいう人はいたほうがおもしろい
3. 进学塾に通っている
5. 正确には名前をいっていない
1. 阴气
5. 桑畑达也
1. 死んだと思う
2. なせか最后まで见届けたい气分だったから
2. 别に怖くない
3. ボクシング部
2. 新堂诚の名を骗った幽灵
2. 畑中亨
3. 好みは人それぞれだから
2. 好奇心が强かったから
1. そうかもしれない
3. やめればよかった
1. 见でみたかった
1. 思う
2. 见たくない
2. 6 人

第 5 周的选法
1 话·新堂
2. ない
3. 旧校舍の镜の话
1. 学校に行った
2. 死ぬ时の颜が映った
1. 教えて欲しい
2 话·福泽
1. 饮める
1. 饮める
1. 变人
1. 兴味ある
3. 二人ともかわいそうだと思わない
3 话·风间
1. 信じる
1. 信じている
1. やってみる
1. 五百圆玉を渡す

学校恐怖传说/隐藏剧情2(表3)

コックリさんに一度答えてもらう
5.もうやめる
4话·岩下
3.どっちでもない
2.きらい
1.伞をさす
3.いつもしているというわけじゃない
1.气にくわない奴だ
2.ちょっと变だと思う
5话·细田
4.虫
2.杀してしまうタイプ
2.トイレを燃やそうとした
2.もう少し闻く
2.信じない
2.先生に赖んで别の人にしてもらう
2.じっとする
3.津田君に会えば信じるかも知れない
6话·荒井
2.记事はなんとかごまかす
2.怖い
2.人形は实在したと思う
1.不可议に思う
2.ちょっと待ってください。もう少し、金井さんの话を详しく话してください
2.そんなことないと思う
1.闻きたい
7话
1.终わりにする
1.振り向く
1.一绪に归る
2.后戻りして别の道を行く
1.彼女の手を振りほどく
1.寻ねてみる
1~3すべての选择肢を选ぶ
1~6すべての选择肢を选ぶ
1.确かめる
4.もう一度学校に行ってみよう
1.入る
3.机の上
2.机
1.读んでみる
4.洋服ダンス
3.タンスを倒す
3.日记帐を破る

第6周的选法
1话·荒井
2.人が入れないように向かを作ただ
3.花坛
2.花は枯れ始めた
2.花は枯れてしまったと本当のことをいった
2、3话选风间或福泽
4话·细田
1.つき合う
2.感じない、を2~8番めに选ぶ
1.开ける
3.逃げ出す
1.洗面所で颜を洗う
1.何もないと答える
5话·新堂
1.好き
2.あまりしていない
1.好き
1.得意
2.亲父の海外土产
2.高利贷しに励んだ
1.トランプ
与第1周的第6话相同
7话
2.オレンジジュース
1.兴味ある
2.きついホルマリンの臭い
2.岩山を担いで、部屋を出た
1.行く
1.闻きたい
1.电源を探す

第7周的选法
1、2话选新堂或风间
3话·细田
1.知ってる
2.トイレ
2.信じられない
1.行きますと答える
4.何も饮まない
2.饮まない
2.饮まない
4话·荒井
2.不思议な话
2.负け犬は嫌だ
2.いわなかった
2.ほかのベッドに寝かせる
2.このまま练习を续ける
3.ツバを吐く
5话·岩下
2.いない
1.好き
1.信じる
1.する
1.电话をする
1.电话をした
2.一度呼び出し音が鸣ったらすぐ切り、もう一度かけ直す
1.行く
3.彼の家に电话をしてみた
1.取る
1.じゃべる
与第3周第6话相同
第7话不同选择

第8周的选法
第1话选风间、福泽、岩下以外的人
2话·岩下
1.优しい
1.守れる
1.素直に闻ける
2.まっすぐに伸びた廊下の先にある阶段を降りる
2.元いた场所に引き返す
2.逃げる
2.振り向かない
1.前に进む
2.彼女をその场に残して逃げる
2.彼女をその场に残して逃げる
1.いいよ
2.振り向かない
3.何もしない
2.振り向かない
第3话选风间、福泽、岩下以外的人
4话·福泽
1.知ってる
1.思った
3.学校に入ってから十三日の金曜日がなかった
1.ある
2.怖かった
1.变だと思う
第5话选风间、福泽、岩下以外的人
6话·风间
2.知らない
1.占ってほしい
1.スペジャル·コース
1.一万元拂う
1.赤
5.おすし
6.切手集め
1.风间さんは、すばらしい
1.仆は风间さんを尊敬してます
1.闻きたい
6.オオサンショウウオ
2.守护灵样の话はどうなった

学校恐怖传说/隐藏剧情 2(表 4)

のか、寻ねる	1.ある	2.トンカチを投げる
1.闻きたい	7话	5.缚っておく
1.あきれて、ものも言えない	1.ほしい!	3.棚を调べる
第 7 话不同选	1.いただけませんか、日野样	4.场所を变える
	1.靴をなめる	8.その他
第 9 周的选法	1.全员の靴をなめる	6.新闻部の部室
1~5 话选新道以外的人	2.ここは我慢ある	1.棚を搜す
6 话·新堂	6.职员室	1.脅かす
1.好き	2.机を搜す	2.肖像画を盾にする
1.图书馆に行く	2.机を搜す	1.读んもてみる
3.内容を闻くまでは何とも…	3.揭示版を搜す	1.ここで负けちゃならない
1.本の表纸に手を置く	5.场所を变える	3.场所を变える
1.信じている	1.科学室	3.保健室
1.ある	3.戸棚を搜す	2.药品棚を搜す
2.ない	1.读んでみる	1.坏す
2.ない	6.场所を变える	2.落ちているガラスア握る
1.本当だ	2.美术室	1.强气な态度に出る
1.ある	1.棚を搜す	6.杀人クラブについ闻く
1.ある	2.气がつかない振りをする	5.旧校舍
1.憎まれていると思う	1.もっと首を缔め上げる	6.三阶のトイレ
1.恨まれている	3.头を棚にぶつける	2.女子トイレ
1.送ってきた	5.缚っておく	2.奥から二番目
1.ある	3.工具棚を搜す	2.あのレポートを使おう
1.ある	4.美术准备室に行く	4.人间の生と死に关する百日の动向
1.ある	1.戸棚を搜す	2.家に归る
1.杀した	3.美术室に戻る	2.日野のナイフにあえて刺される
1.できる	5.场所を变える	3.ドライバーを日野の肩に刺す
1.ある	7.宿直室	"隐藏剧情 2"开始
1.反省している	1.鍵を开ける	
2.ない	2.部屋をよく见てみる	

押忍!! 空手部/隐藏技

角色名	技名	输入指令
高木 义志	正拳四段突き	左下蓄力、右+A
安藤 诚	テマ·ダンマ(※1)	左、左、左下、右+A
未永 禅	六甲六段打さ	左、左下、下、右下、右、右上+A
龙隆 & 虎龙	死连脚	左下蓄力、右+A
	背折靠(※2)	下、左下、左、右+A
リックバワド	ワテイングボテイ〇ブレジン	在空中:左、左下、下+A
佐久间十字郎	变幻自在击	向左蓄力、左下、下、右下、右+X
外川哲也	マシンガンバワ〇ポム	下、上、下+A
忌罗 孝	风牙真空斩(※2)	下、右下、右、右下、下、左下、左+X
中井透	フルユンビネ〇ジョン	右、下、右下、右、右上、X或Y
神雷 功	猛开爆发劲掌(※2)	下、左下、左、右+X
黄 流云	发劲	下、左下、左、右+X
	千打击	左、左下、下、右下、右、右上、A或B

注:表中技的输入法为角色向右时的输入法。如果面向左,则方向纽左右输入方式相反。另外,+的记号为同时按纽的意思。

※1:决定后若依右、左、A(面向左时左、右、A)来输入,则可使出连续技。

※2:这是耐力必杀技,所以要耐力值全满时才打得出。

假面之女的剧情：首先，如270页表1一般的来选择选项，然后使故事继续发展下去，各话的说话人便会消失，在第6人消失后于第7话中假面的女子便会登场。接着，在第7话中如果依270页表2一般的来选择选项，则在第7话结束后，我们若先进行记录，然后再将档案叫出，则在画面上便会出现"**隠しシナリオ**1"的项目，选择它后便可进入有关假面女子以后发展的故事中。

一次使5人消失：首先，在1～4话中选择任一角色来听他们故事的内容，接着再于第5话中选岩下，然后于最初的选项出现时选1，于第2个选项时选2，被质问是否要成为岩下的恋人。在这里选"3·今**は答えちれない**"这个选项。接着在第6话中除细田以外的人便会一口气消失。

隐藏剧情2：在第一周到第九周的各剧情中依下271－274页各表中的方式来进行选择，在利用这些表中的选项过关后记录，再一次叫出档案后会出现"**隠しシナリオ**2"的选项。在表中※的地方为会出现隐藏剧情的地方，这里面包含了前面所介绍的，另外☆为有关假面女子前可选的选项。

寻宝大进击
へべれけのおいしいパズルはいりません

¥8900日元/SUN SOFT/卡带/'94.8.31/PUZ

以大家熟悉的卡通人物为主角的PUZ游戏。玩家须在限制时间内，通过拼图或是挑毛病等的游戏，将自己的棋子移动到目的地。除此，本游戏还可以五人同时进行哦！

寻宝大进击 特别版
へべれけのぽぷーん

¥8200日元/SUN SOFT/卡带/'93.12.22/PUZ

将落下来的方块依颜色的组合使其消失的对战型PUZ游戏。依照所使用的角色，利用连锁而三色同消时的所发出的攻击也会有所不同。这款游戏最多可以让8人参加，还有挑战赛模式哦！

巡逻奇兵R2
レンダリング·レンジャーR2

¥10800日元/VIRGIN/卡带/'95.11.17/STG

这是一款特殊部队"**レンダリング·レンジャー**"的士兵们与外星人战斗的游戏。游戏具备了两种游戏形态，操纵主角向前进的动作战斗舞台，以及操纵主角所乘坐的战斗机的射击舞台。可说兼具了两种乐趣。

秘技

过关指令：无论何时在游戏中按下暂停。然后依序按L、R、L、R、B、Y、X、A、SELECT键、B、Y、A、X、R、L。输入完后，画面将切换至下一个舞台。

押忍!! 空手部
押忍!! 空手部

¥10800日元/CULTURE BRAIN/卡带/'94.8.26/FTG

这是以日本著名的漫画月刊中连载的著名漫画为题材所改编的GAME。这是以原作的"大阪魂篇"为基础故事，玩家们必须利用主角进行故事模式或在12位角色里选出5人，来进行5对5的对决。

秘技

隐藏技：角色的隐藏技如274页下表中所示的一般。

隐藏角色：在PUSH START的字样出现的标题画面中，依L、左、下、B、A、R的顺序输入，则在故事模式以外的模式中，玩家可以能力更高的高木义志及本田桃千代来玩。这两人所会的秘技如下方表中一般。

押忍!! 空手部/隐藏角色

本田桃千代	
必杀技	输入法
正拳人中刺	下、左下、左＋X或Y
桃连击	左、左下、下、右下、右＋X
羽衣落	接近后右、右、下、下、左下、左＋X
根性必杀技	输入法
哭	下、上＋A

高木义志(能力提升后)	
必杀技	输入法
起两刀掌底拳	右、下、右下＋X
百步神拳	下、右下、右＋X或Y
空手连拳	左、左下、下、右、下、右＋X
根性必杀技	输入法
发劲	下、左下、左、右＋X
正拳五段突刺	向左集气、左下、下、右下、右＋A

注：表中技的输入法为角色向右时的输入法。如果面向左，则方向键左右的输入方式相反。另外，＋的记号为同时按键的意思。

亚克斯精神
ARCUS SPIRITS
¥8900日元/SAMMY/卡带/'93.10.22/RPG

这是一款可以进行双打的动作RPG,在配置着各种复杂的谜及陷阱的宫中,我们必须打倒可怕的恶魔,阻止魔王的复活。游戏的视点以斜下45度角的方式来呈现,是款相当有立体感的游戏。

秘技

有用的密码:在密码输入画面中输入"UND"、"INOUE"、"HORISHITA"、"YOKOO"中的任一个,则便可在拥有5个这些道具的状态下开始游戏。

最强的密码:这款游戏**ジェダ**的最强密码是"GIIFGHIZDM"。**エリン**的最强密码为"GIQFGHIZDU"。而**デイアナ**的最强密码为"GIYGHIZD2"。**ヴィド**的最强密码为"GIGFGHIZDE"。

无敌:在密码输入画面中,1P输入"A",然后2P以一般游戏时输入的密码来输入。以这种状态进行游戏,这时1P的角色便可以无敌状态来玩。然而,我方角色在外形上将会产生错乱,在打倒头目后,如果1P取得这时出现的宝玉,则我们接下来进行游戏时,这种无敌状态便消失。另外,如果我们以这种状态打开宝箱,则会有错误的状态产生。

亚鲁巴战记
アルバートオデッセイ
¥9600日元/SUN SOFT/卡带/'93.3.5/RPG

虽然其系统基本上也是于城镇间移动,与普通的RPG并没有什么不同,但其战斗画面及充满SLG风格的地形效果等却十分的受到玩家们的喜爱。然而,我们在游戏时也要好好的把握各种地形状态。

秘技

移动力回复:如果有城镇或村庄出现在移动可能的范围之内,则我们便可进入里面,然后再马上出来,这时我们的移动力便回复,这样一来,利用这些城镇及村庄后,我们便可向更远的地方来进行移动。然而,攻击及魔法却无法回复。

音乐测试:在**シルヴィシス**村的右上角色2楼的小屋向上前进,在草木中有个小屋内有个女性精灵,与她谈话即可进入音乐测试。

亚鲁巴战记2
アルバートオデッセイ2
¥9998/SUN SOFT/卡带/'94.12.22/SLG

这是一款以前作10年以后的世界为舞台的游戏,为了调查不断发生的纷争,主角**デイーン**便展开了冒险。另外,前作的主角也会出现帮忙解谜,而在这里的各角色也都有其必杀技及魔法。

岩石方块
どっすん! 岩石バトル
¥8800日元/I'MAX/卡带/'94.12.16/PUZ

玩家在游戏中将相同的3块以上的方块,纵、横、斜地垒在一起的话,则可以攻击对手,当对手的HP变为0时便可以获得优胜。有RPG风格的故事模式,2P对战模式以及限制模式等3种模式。

炎之斗球儿 躲避球弹平
炎の斗球儿 ドッジ弹平
¥8500日元/SUN SOFT/卡带/'92.7.31/SPG

在漫画上及卡通上都大受欢迎的"斗球儿弹平"终于在游戏机上出现了。玩家的目标是将弹平所属的球川小学躲避球队带向全国的顶点。在游戏中,主角和对手们的杀球等技巧都会以视觉画面出现。

秘技

可以只以DEMO画面进行游戏:在1P模式的密码输入画面中,依龙太、岚、弹平、大河、陆王的顺序输入的话,就可以只以DEMO画面进行游戏了。

最高等级:在2P模式的密码输入画面中依龙太、岚、弹平、大河、陆王的顺序输入的话,就可以用最高等级的玉川小学来进行游戏了。

隐藏队伍的PASSWORD:在2P模式的密码输入画面中,全部以珍念输入的话,就可以用全部是珍念的球队来比赛了。如果是在2P的密码输入画面中,依照**みさと**、**みさと**、弹平的母亲、**みさと**、弹平的母亲的顺序输入的话,就可以使用叫作**ガールズ**的**みさと**四人、珍念三人的队伍来比赛。如果输岚、大河、**タマ**公、陆王、龙太的话,就可以使用叫作最后·多蓝特的队伍了。

みさと会成为伙伴:在2P模式的密码输入画面中全部输入弹平的话,**みさと**就会代替**ゆういち**成为玉川小学的队员之一了。

妖怪克星 鲁卡的大冒险
妖怪バスター ルカの大冒险
¥8800日元/角川书店/卡带/'94.6.9/ACT

以女子露卡大战妖怪为题材。主角在游戏中,必须一边攀上墙壁与天井并一边吸取舞台中的道具来发射。一边打倒敌人、一边朝向终点前进。

秘技

3大指令：在游戏进行中进入暂停状态之后，迅速输入特定的指令。然后解除暂停状态，就能够得到输入指令的对应效果。指令全部有3种。第1个指令是X、A、Y、B、L、R、右、下，输入这个指令就能让主角的生命残余数增加到最大的9人。第2个指令是右、下、上、SELECT键、B、L、左、右，输入这个指令就能让力量值增加到最大的5级，吸取敌人的范围也会扩大。第3个指令是上、右、下、左、SELECT键、SELECT键，输入这个指令，除了能让主角的生命值完全恢复，而且红心数也会增加到最大625个。第1个指令只能在游戏中使用1次，而第2个以及第3个指令，只有露卡才能使用。这3种指令可以合并使用。合并使用后的主角将以最强的能力在游戏中出现。

舞台选择：在设定模式中，将"GAME LEVEL"项目调整至"NORMAL"或是"HARD"。然后持续按十字键中的任意方向。大约5秒之后，就会出现一个舞台选择画面。选择各个舞台的对应号码按下START键，就能够进入那个舞台展开攻略。主角改变：在游戏中进入暂停状态，然后再按照L、SELECT键、R、上、下、Y、A、SELECT键的顺序输入指令。在解除暂停状态之后再按下SELECT键，此时每按一次SELECT键，主角就会变成招财猫等样子，变化的式样共有6种。虽然主角变化成不同的样子，不过他们所使用的攻击技巧，大致上是与原来的主角一样的。

妖怪小子

うしおととら

¥8800日元/YUTAKA/卡带/'93.1.25/ACT

这是一款使原作完全重现的横卷轴动作游戏。因在各舞台间已加入了一些展示的剧情介绍画面，因此即使玩家对原作不是很了解，也可利用这些介绍来融入原作故事中。在游戏时也可双打哦！

秘技

飞机变体：在第6章的展示画面显示时，玩家如果持续的按着B键，则飞机便会变小，另外，玩家也可以X来使飞机向前，以Y来使飞机向后飞行。

体力回复：在对战模式中如果玩家使用特殊技，则在使用后同时按1P手柄及L及2P手柄的R便可使体力回复，如果在体力全满时使用，则体力值会增加。

对战模式：首先我们要前往可能进行对战的舞台(舞台3、5、6、8、9)，然后在这舞台中等敌人出现，这时一边按着1P手柄的L及2P手柄的X、Y、SELECT，然后按2P手柄的L，这样一来，这些向玩家攻击的敌人便会无法动弹，玩家便可用2P手柄来操纵敌人了！

舞台选择：在选择画面中按着2P手柄的下、L、A，再按SELECT键，则舞台数便会显示出来，而玩家在选择好舞台后按START键，则可由此舞台开始游戏。

摇滚赛车

ロックンロールレーシング

¥7900日元/NAMCO/卡带/'94.1.3/RAC

以未来的银河系为舞台。采美国风味的摇滚乐作音乐背景，并用斜向俯看视点来处理画面。玩家在游戏中有4种车型可使用，也有旅行模式及对战模式两种模式可选择。

秘技

新主角使用：先选择NEW GAME或HERO选择画面中按着L、R及SELECT键，再按6次右键。这样，就会出现一位拥有加速、高速行走及转变特技的HERO(主角的代称)，在往后的游戏中，你就可使用这位HERO来进行比赛。

新行星选择：先选VS模式来展开游戏。然后在主画面中选"CHANGE PLANETS"项目，并叫出行星选择画面。此时，按着L、R键及SELECT键，再抽5次右键，就能选择第6行星来玩。

灯光回转：在车种选择画面中，不要采取任何动作5分钟，画面变暗之后就会出现回转的灯光。

耀西的马路英雄

スーパースコープ ヨッシーのロードハンティング

¥6500日元/NINTENDO/卡带/'93.7.14/STG

"Super Scope"专用软件的第三款游戏。玩家变成马里奥，骑着耀西以光线枪将一个个出现的敌人打落的3D画面游戏。由于耀西会自动地前进，所以只要专心射击出现的敌人就可以了。

秘技

出现特别舞台：在主机上接上1P手柄，在标题画面中依序输入X、Y、L、R、开始键。这样一来，背景天空的颜色会由蓝色转变成粉红色。然后，再按开始键，就可以进行敌人攻击火力非常激烈的特别舞台的游戏。

痛苦的耀西：在准星调整之后的测试画面中，射击位于右下方的耀西。耀西就会喊"痛!!"

而装出一副哭泣的表情。

耀西的曲奇
ヨッシーのクッキー
¥6600日元/BPS/卡带/'93.7.9/PUZ

这是从NINTENDO著名方块游戏中移植过来的作品。玩家在游戏中必须将相同的点心集合起来,让它们在画面中消失。在VS模式中,可供使用的角色有4种,而且每位角色都各自拥有其不同的特征。

秘技

与不同颜色的角色对战:选择VS模式来玩,并且在设定画面中将模式的项目设定为COM。此时按住L、R、X键再按START键,听到效果音后展开游戏,您会发向COM那方的角色将以不同的颜色登场。

关卡选择&新角色:首先选择动作游戏模式并且叫出设定画面。然后将关卡设定为10,速度设定为HI,音乐型态设定为OFF。随后同时押2P手柄中的L、R、选择键以及开始键。如此一来,可供选择的关卡数就会增加至99,而11～99关所出现的角色,也将与原来的角色有所不同。玩家能够体验到风格不同的游戏。

夜光虫
夜光虫
¥10800日元/ATHENA/卡带/'95.6.16/AVG

在本游戏中,依玩家选择分歧处的不同,而故事也有不同的发展,多样剧本是本游戏的主要特征。本游戏是以货物船为舞台,进而发生一连串的事件。无论是剧本或是音乐都是最精致的。

一发逆转!! 竞马·竞轮·竞艇
一发逆转!! 竞马·竞轮·竞艇
¥9800日元/POW/卡带/'96.3.29/ETC

如这款GAME的名称一般,我们可在游戏中进行3种赌博。在这里面输入了实际的马、选手等资料,以赛马等来赚钱。在故事模式中,我们的目的是想赌博一年,以所赚到的钱来结婚。

一流公司
リーディングカンパニー
¥12800日元/KOEI/卡带/'93.2.26/SLG

这是一款以提高影视业界市场占有率与销售额为目的的商业模拟游戏。在各式各样的企划案百家争鸣的业界中,企图以本社的企划获得成功,在经营过程中必须同时兼顾广告、制造以及新产品的开发等。

伊达公子网球
伊达公子のヴァーチャルテンス
¥9000日元/BEAE/卡带/'94.5.13/SPG

这个游戏是由日本职业女子网球选手伊达公子所监制的,如果比赛的选手前后有移动的时候,画面中的球场就会有变化。另外游戏中还准备了联赛、世界巡回赛、公开赛等4个模式可供选择。

秘技

成为世界排名第一位:首先要选择**ワールドツアー**,再选择**ユンテイニュー**。然后就会秘码输入画面。然后再输入"**たてきみこたてきみこたてきみこよろしくね**"则这游戏就会从世界排名第一的状态下开始,但是如果受伤的时候就不能出场比赛。

伊苏国Ⅲ 冒险家普罗姆伊苏
イースⅢ ワンダラーズ フロムイース
¥8800日元/东京书籍/卡带/'91.6.21/A·RPG

这是移植自电脑版著名的动作RPG游戏的第3款作品。在横卷轴画面中,我们无法使用魔法,然而主角的动作性将更加灵活,我们可以伏着前进,也可向上、向下撞击了!

秘技

特殊模式:首先,我们要利用无敌的技巧来使角色进入无敌的状态,接着再前往任何场所,利用②手柄的方向键操作,则画面便会在静止状态中自由的卷动了!如果我们将方向键放开,则便可由这个场所以一般的方式来玩。

アドル上浮:如果我们在前往最后头目的地基上前装备**タイマーリング**,则跳上地基后**アドル**便会浮起来了!

无敌:在打开电源后,于马上出现的制造商标志的画面中以②手柄依上、下、上、下、SELECT、START的顺序按键,接着在玩家叫出视窗,然后选择资料,于资料栏出现时,我们再按②手柄的SELECT键。这样一来我们便可看到"DEBUG"的文字出现在资料栏上,在这种状态下开始游戏后,主角便可无敌。

简单的打倒头目:首先我们要将②手柄接起来,然后再利用无敌技巧让主角无敌,接着在与头目战时按②手柄的START键,则不管头目多强,他的生命值都会在瞬间变0,一下子便打倒了!

区域选择:我们在地图选择画面中按②手

柄的右键，然后选择与事件无关的区域，这让便可前往那个区域了！

音乐测试：首先我们先按①手柄的SELECT键来叫出视窗，接着再按②手柄的SELECT键，这样一来便可进入音乐测试模式，在此可利用①手柄的SELECT来选择BGM及EFFECT，然后再以方向键的上下来改变数字，于想听的曲子上按B来听。

使画面上的敌人消失：首先，在敌人于画面中时进行记录，接着再马上叫出我们所记录的档案，这样一来头目以外的敌人便会消失了哦！

简单的提升等级：在**イルバーンズ**的遗迹中敌人会不断出现，在此装备**シールドリング**，不断向上突刺，则我们便可不断的提升等级了！但我们要先将等级提升到可一击打倒这里的敌人才行。

伊苏国Ⅳ～太阳的假面～
イースⅣ～Mask of The Sun～

¥9800日元/东京书籍/卡带/'93.11.19/RPG

这是那款描写主角**アドル**的冒险故事的第4弹。在战斗时是以动作模式来进行，而如果我们的身体与敌人碰撞，则这便表示与敌人交战。如前面的作品一般，若碰撞时将身体稍移开半边将对我们有利。

秘技

使钱回复：如果我们在游戏进行到一定程度后叫出旧档案，然后再故意使游戏结果，接着再于标题画面中选"START"，这样一来我们的钱便会如GAME OVER时一般，不会由0开始。

伊苏国V 加强版
イースV エキスパート

¥11800日元/FALCOM/卡带/'96.3.22/A·RPG

虽然它在系统及故事上与伊苏V没有什么不同，但因为敌人的能力都变强了，所以难易度也变高了。另外，在这里还追加了隐藏的迷宫，而且也可利用"TIME ATTACK"来向头目挑战，因此在游戏时应还是可以感受到它的风格。

伊苏国V 失落的沙之都凯芬
イースV 失われた砂の都ケフィン

¥12800日元/FALCOM/卡带/'95.12.29/A·RPG

这是相当受欢迎的动作RPG的第5弹作品，其内容及故事已不再移植自电脑版，完全是原创作品。这个主角将以有着许多宝藏的"幻之都"为目标，在原野上有许多高低差的地方，系统改变很大。

秘技

改变头发颜色：在**フェルテ**镇崩坏前，我们若进入镇上右上方的房屋后侧，然后在这家的中央附近向下按A来与某人谈话，而在交谈终了后，再选择**カスタマイズ**指令，这样一来我们在此画面中便可看到有一个头发(**かみのけ**)的项目，利用这个项目我们可以改变主角的头发颜色，其中共有8种颜色可以选择。

某人的回答：在**フォレスタ**村与**ウイリー**相会后，他会要求我们帮忙救出**ニーナ**。在这里我们前往洞窟前，先进入村子入口右侧的民家，然后调查左边的床，则这张没人的床会回答我们哦！

奇怪的RESET现象：首先，我们在得到最少1个的练石后打开练石视窗，接着将光标移动到没有装备任何石头的"STONE"视窗上，再按A键，这时光标应会移到别的地方，接着再用方向键的上来移动光标，再按A键，则便可装备练石以外的东西。在这个状态下，如果我们连打R键来蓄力，然后再使用魔法，这样一来不知道为什么游戏会自动RESET，然后回到标题画面中。

伊藤果六段的将棋道场
伊藤果六段の将棋道场

¥9600日元/ASK/卡带/'94.2.4/TAB

这是一款由将棋问题作家的顶尖高手伊藤果六段监修的游戏。在这里面收录了以前在对局时所曾发生过的356种疑问。另外在棋谱时以女性配音，在对局中将利用男性来配音，相当有临场感。

秘技

消去资料：利用①手柄同时按L、R键时按RESET键，这样一来便可消去全部的资料。

异界
ダウン·ザ·ワールド

¥9800日元/ASCII/卡带/'94.9.30/RPG

为了要拯救即将毁灭的世界，在一路寻找勇者之旅的同时救出公主，并且使自己成长等级的角色扮演游戏。游戏中有名叫加欧的骑士登场，会经由画面和主角进行一系列的交谈。

异时空来访者
エスパークス 异时空からの来访者

¥9500日元/TOMY/卡带/'95.3.31/ACT

这是将一项文具用品角色游戏化的一款ACT。这世界是以浮在海上的异世界为冒险的舞台，另

外，在游戏进行到某种程度后，我们也可利用时光机器来到过去与未来的世界，各世界的武器却不同。

异星史莱姆
パティームーン

¥8900日元/VARIE/卡带/'93.7.30/ACT

游戏主角是奇妙生物的**パティ**。由于同伴遭到邪恶魔术师**ダズル**以及部下**ジル**掳走，所以**パティ**的目的，就是要救出所有的同伴。游戏中共有20个充满解谜要素的舞台，还有角色或是规则等，都有独特的设计。

秘技

角色不会减少 & 舞台过关：首先在游戏中暂停。接下来就按R、A、L、L、Y键，并再解除暂停。这时即使体力成为0，角色的数量也不会减少。还有输入指令，并解除暂停之后，如果再按下选择键，就可前进到下个舞台，一定要巧妙利用。

异形3
エイリえン3

¥8800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'93.7.9/ACT

这是以相当有名气的电影为基本所改编的GAME。主角**リプリ**一在宇宙尽头的行星的监狱中必须以火焰放射器及手榴弹等武器来将出现的异形一一的打倒，脱出这恐怖的地带。

秘技

马上GAME OVER：在画面上出现异形后，玩家若同时按L、R、SELECT及START键，便会马上进入"GAME OVER"！

异形大对决
エイリアンレセブレデター

¥9800日元/I·G·S/卡带/'93.1.8/ACT

这是以西元2493年的VEGA－4行星为舞台的GAME。在这行星上发现了异形的卵，而且它们不断的寄生到人类上。为了防止这种现象，玩家必须将异形消灭。

秘技

舞台选择：首先玩家将2个手柄给接起来，然后于标题画面中选择设定模式，进入选择画面中。接着一面按着2P手柄的A、X、L、R键，一面将2P手柄的START键按下，便可以进入舞台选择画面中了！

异域X
スーパースコープ X ZONE

¥6500日元/KEMCO/卡带/'93.8.27/STG

"Super Scope"专用的游戏。军事兵器研究所里的生化电脑由于病毒入侵而混乱。进入研究所来破坏电脑为此游戏的目的。敌人渐渐逼近的那种感觉十分地逼真。也可以进行Time Trial的游戏。

音乐工具 演奏
音楽ツクールかなでーる

¥9980日元/ASCII/卡带/'96.4.14/ETC

这是SFC中利用其硬件的音源来演奏自己所喜欢的曲子的作曲工具软件。在这里我们也可依软件对其它游戏中的曲子来进行编曲哦！

音速超人
ソニックブラストマン

¥8500日元/TAITO/卡带/'92.9.25/ACT

与同名的街机方向相异，是款横向卷轴的ACT；单纯的操作，就可以使出各式各样的必杀技，就是其魅力所在。在加分舞台之中，有非常浓厚的街机的味道，是款佳作。

秘技

从打老大开始接关：在各舞台的老大场面game over的时候，会有等待接关的倒数。若倒数一开始，就立刻按住L键和R键，再按START键。如此一来，平常都会由这个舞台的开头开始玩的，现在却省略了前面部分，直接由打老大开始接关。

超难模式：标题画面之中显示"PUSH START BUTTON"字样时，按住L和R键同时，按开始键。若听到一声女性的"呀～"的悲鸣，就表示成功了。一看功能画面当中，难易等级已调到VERY HARD的超难等级了。

音速超人/选择舞台的指令

2	舞台1	6	舞台5
3	舞台2	7	头目
4	舞台3	10	HIT舞台
5	舞台4		

选择舞台的指令：首先，叫出功能选择画面。接着，把光标移到"MUSIC"项目上，参照上表，选择曲子的号码。然后，先按住选择键，再依序输入L、R、R、L、开始的指令。如此一来，就会从与所选曲目号码相对应的舞台开始进行游戏。还有，若是选7号，就可以只和从第1舞台开始各老大对

战,若把曲号调到 10 号,就可在破关后,玩到 HIT 舞台了。

音速超人 2
SONIC BLASTMAN 2

¥9500 日元/TAITO/卡带/'94.3.18/ACT

为了阻挡企图征服世界的"呀呼"军团,以及甘作其帮凶的重量级快击手,音速快快击手挺身而战。他使用着必杀技,一面打倒敌人,一面前进。角色另有索尼亚及秋亚,可以 2 人同玩。

秘技

使用同角色进行对战:在双打模式下开始游戏;当 2P 选择角色的时候,先按住 L 和 R 键,再选择角色。如此一来,就可以选到和 1P 所选的颜色不同的相同角色了。此外,在玩家接关时,以同样的方法输入后,仍可以选择相同的角色。

音速之翼
ソニックウイングス

¥8900 日元/VIDEO SYSTEM/卡带/'93.7.30/STG

是从极受欢迎的街机移植到 SFC 上的纵卷轴射击游戏。玩家可以使用个性丰富的 4 个小队和 8 架战斗机。以现代为舞台,一面和谜般的敌人战斗,一面前进在 7 个舞台中。可以双打。

秘技

SUPER 等级:在标题画面下,按住 R 键,再依序输入上、左、下、右、B、A、X、Y。如此一来,在 option 画面的难易度项目当中,除了 HARD 之外,又出现了更难的 SUPER 选项。

增加接关的次数:一打开电源,若出现"VIDEO SYSTEM"以及厂商标帜时,按住 L 键,再依序输入左、下、右、X、Y、A、B、左、下、右、下、X、Y、A、B,在 option 画面的接关次数,会增到最高 18 次。

隐藏角色:在自机选择画面下,先按住 R 键,再依序输入左、下、右、X、Y、A、B;左、下、右、下、X、Y、A、B。1P、2P 各可操纵 1 个隐藏角色。

计时攻击:在自机选择画面下按住 R 键,依顺序输入 A、左、Y、右 X、下、B、上的指令。之后,选了自机开始游戏,就会变成计算在几分几秒下,把 6 架首领域打倒的"计时攻击"的新加入模式。

银河飞将
ウイングコマンダー

¥9800 日元/ASCII/卡带/'93.7.23/SLG

·这是一款以宇宙空间为舞台的 3D 射击游戏,在操作上,它利用到 SFC 上的每个按键,感觉起来就有如飞行模拟游戏般的顺畅。除此之外,这游戏除了战斗之外,在故事性上也很强。

银河风暴
アクスレイ

¥8800 日元/KONAMI/卡带/'92.9.11/STG

这 GAME 中奇数面是纵卷轴面,而偶数面则是一般的横卷轴面。在通过各舞台后,自机可装备的武器便会增加,而我们也可以在舞台的最初来自由选择所想进入的舞台了!

秘技

特殊攻击法:在选择画面中,我们将各键的设定都设定相同,这样一来便可于游戏中,按 1 个键来同时使用 3 种武器。

银河机器人
ギャラクシーロボ

¥9800 日元/IMAGINEER/卡带/'94.3.11/STG

在故事中,人类于古代的遗迹中发掘出巨人形的生物兵器。而这款 GAME 即是以发生在古代机兵所巡逻的宇宙战争为主题。玩家们以宇宙、沙漠等地为舞台,共 18 段剧本有卡通的战斗画面。

秘技

使射程更长:首先,将受伤的战斗单位移动到补给单位旁边,然后选择"补给"的选项。接着于"决定"的项目出现在画面上时按 B 键来取消。接下来一直回到有"攻击"项目的选择视窗的部分,再选"攻击"。这时补给单位的射程便会由临近的战斗单位处算起,射程变得更长了!

在相同的剧本中来玩:首先,我们不要让敌军的战斗单位全灭,在等及提升至某种程度后,故事战败使 GAME OVER,接着在 GAME OVER 的画面上一边按着②手柄的方向键右及 START 键,同时按①手柄的 A,这样一来我们便可以提升 3 的等级由相同剧本的最初来进行游戏。

银河英雄传说
银河英雄传说

¥9800 日元/德间书店/卡带/'92.9.25/SLG

这是由田中芳树所著的同名 SF 小说所改编的太空战略模拟游戏。这 GAME 的故事沿小说的演变来发展。而且,在各剧本的最初都有一段说明来让那些没有看过原版小说的玩家们能够了解其背景故事。因此即使对其故事不很了解也没关系。

秘技

音乐及效果音:首先我们将 2 个手柄接

上，将电源打开，然后同时按住①、②控制器的A、B、X、Y的状态下按RESET键，这样一来画面便会切换到可听音乐及效果音的模式中。在这画面上方的数字为效果音的号码，而我们可以上下来改变编号，以X键来听，下面则为音乐的编号，以左右变换，以A键来听。

银河战国群雄传·雷
银河战国群雄传ライ

¥10800日元/ANGEL/卡带/'96.3.8/SLG

这是一款在日本著名的连载漫画中十分受欢迎的作品所改编的GAME。玩家必须操作宇宙战舰军，压制其它惑星，统一全宇宙。

银玉亲方的实战柏青哥必胜法
银玉亲方の实战パチンコ必胜法

¥10500日元/SAMMY/卡带/'95.2.17/TAB

这是由在柏青哥专门杂志中写过无数的文章的银玉亲方所监修的柏青哥游戏。在这里面有真实的5种机台，而且各种资料都由亲方亲自解说，玩家们可参考一下。另还有4种模式供玩家们选择。

印地安那琼斯
インディ·ジョーンズ

¥10800日元/VICTOR/卡带/'95.7.28/ACT

这是以电影印地安那琼斯为背景故事所制作的GAME，游戏的主角当然就是印地安那琼斯了！他的任务便是要找出藏在世界中的宝物，利用鞭子、手榴弹、身体的撞击等技巧来打倒眼前的敌人。

英雄传说
ドラゴンスレイヤー英雄传说

¥9800日元/EPOCH/卡带/'92.2.14/RPG

在PC GAME大受欢迎的"**ドラゴンスレイヤー**"系列中的第一作。游戏具备了传统的系统，以选择指令为操纵介面的冒险RPG。没有困难的解谜游戏，让玩家轻松地享受游戏的乐趣。

秘技

调试模式：在标题画面中连续按押Y、L、R键，就会进入调试模式。在音乐测试中，以十字键的上下键可选择曲目，按A键就可欣赏该曲。另外，按B键则可停止播放。在怪兽一览功能中可以A键或B键浏览97只怪兽。在**くみあわせ**一览中，可以A或B键浏览战斗中的背景，全部共有一百零四种组合的怪兽，也可使用L或R键来选择欣赏。

黑市商人贩卖道具：到了第5章时，前往**ネリア**港和在北边的黑市商人谈话。原本已经不卖东西给一般人的黑市商人将会卖给玩家以下的东西"**こううんのタロット**"、"**ふこうのタロット**"。

ドラゴンスレヤー的位置：在终章时由**バゼル**塔的入口向上前进，到尽头时转向右边前进。然后再从眼前的楼梯向上走，随着唯一的路往右、上、左方向前进。然后在下一个转角前方下侧的墙壁中有条隐藏通路，内有宝箱。

英雄战记
ヒーロー战记

¥9600日元/BANPRESTO/卡带/'92.11.20/RPG

本款RPG游戏，会出现假面超人、怪兽超人、高达等，大家所熟的角色。而且会以大陆为舞台，并展开各种攻击行动。而角色所使用的必杀技，合计有131种，此外能够看到必杀技的画面，所以这样的设计，更能增添游戏气氛。

秘技

秘宝不会减少：在战斗中使用2个以上的某种密宝。然后在相同回合内，使其他角色移动到使用秘宝的位置。这时就刚移动的角色使用一般攻击。其后到下个回合如果看秘宝栏，就可看到应该已经使用的秘宝，并没有减少数量。

樱井章一的雀鬼流麻将必胜法
樱井章一の雀鬼流麻雀必胜法

¥9980/SAMMY/卡带/'95.9.14/TAB

是一个描述一群名为雀鬼的麻将爱好者共同组成的团体，运用特殊的规则来游戏的GAME。而这游戏的监修也是由成立雀鬼会的樱井章一来完成的。初学者可利用入门篇来了解规则，其中有3种模式。

樱桃小丸子"紧张的356天"之卷
ちびまる子ちゃん"はりきり365日"の卷

¥8800日元/EPOCH/卡带/'91.12.13/ETC

在电视上相当熟识的小丸子之桌上型游戏，有象月历在棋板上移动，可以看到春夏秋冬一年内所发生的事，根据附有日期的活动内容上，也有动作游戏的地方，象绿日鬼游戏或者是春天抓青蛙等游戏。

秘技

让轮盘变慢:在名字输入的画面上将**まるちゃん**的名字用"**おそいまるちゃん**"输入,就这样轮盘的回转速度就会变慢。

小丸子服装变化:在标题画面,如果按RESET键时,标题画面上小丸子的服装会有变化。

樱桃小丸子 目标! 南方之岛!!
ちびまる子ちゃん めざせ! 南のアイランド!!

¥9000日元/KONAMI/卡带/'95.12.1/ACT

这是款原作颇受欢迎的同名卡通做为游戏化的游戏。小丸子和朋友们,为了要免费到地方的岛上当交换留学生,就你"**ボール当て**"、"水上浮**き**板落**し**合**い**"等迷你游戏来竞争。

营救惠比丸 迷路机关岛
それいけエビス丸 からくり迷路

¥5800日元/KONAMI/卡带/'96.3.29/PUZ

和"加油伍佑卫门"系列二人竞赛游戏相同的是主角仍为惠比丸。由于游戏中有着迷宫般的复杂路线,所以被人称为机关之岛。而前往此岛的目的在于找寻已抢先一步来此探险的伍佑卫门。

永远的菲莉娜
永远のフィレーナ

¥9800日元/TIM/卡带/'95.2.25/RPG

这是由首藤刚志所创的小说改编而成的RPG GAME。主角是一位身为女性,但却被当成男性来抚养长大的**フィレーナ**。她为了复兴灭亡的王国而努力。游戏的真实时间系统相当的有特色哦!

秘技

音乐测试模式:在道具画面中将光标移到"**リラのでんしノート**"上,然后按A键使光标闪动。在此一边按着L及R键,一边按A键,电子记事簿的项目上便会追加其它可听音乐的项目。

得到クイックラン:在**ドラ**镇的斗技场前有4个战士像,由最左边、由右数第2个,由右数第3个,最右边的顺序调查,便可以得到配备"**クイックラン**"。装备上它后一边按B键,一边移动,速度就会变成4倍。

勇者斗恶龙Ⅰ+Ⅱ
ドラゴンクエストⅠ+Ⅱ

¥9600日元/ENIX/卡带/'93.3.12/RPG

本款游戏是将NINTENDO版的"DQⅠ"和"DQⅡ"结合在一起收于超任版中,直译应为"龙之谜"。游戏的画面和音效的品质皆大幅提升。另外,超任版也附有NINTENDO版所没有的电池记忆装置。

秘技

用圣水攻击:玩家在"勇者斗恶龙Ⅰ"中,战斗时使用圣水的话,会对怪物造成损伤。另外,在"DQⅡ"中也是一样。如果玩家对**アンデッド**系的怪物使用圣水的话,也会造成损伤。

轻松的赚钱:玩家在"勇者斗恶龙Ⅰ"的**リムルダール**镇中,买价值16单位的**魔法のカギ**。然后,到道具店将它卖掉的话,则可以卖出比买进更高的价格。如此,玩家便能够轻松地赚钱了。

女生加入同伴:在"勇者斗恶龙Ⅰ"中,玩家前往**ラダトーム**镇,并且和位于旅馆旁的女生交谈。于是,女生便会跟在主角的身后。接下来,在此状态下到旅馆住宿的话,便可以看到**ムフフ**的讯息。然后,这位女生便会出去镇外而消失不见。

宝箱会复活:在"勇者Ⅰ"的**ラダトーム**西南面洞窟的地下2楼有一个宝箱,玩家只要出去洞窟后宝箱又会复活。如此,玩家便可多拿高价位的"**死の**首饰"。

从满月塔移动:玩家在满月塔最顶层的左下方,将半个角色落进去并一面跳下去的话,则可以移动到**ドラゴンの**角的1楼。在此状态下,玩家到外面然后再回到满月塔,爬到顶层后再跳下来的话,就可前往**ドラゴンの**角的北方。

和公主到旅馆:在"勇者Ⅰ"中,和救出的**ローラ**公主一起到旅馆住宿,则店主的谈话会改变。

增加世界树之叶:玩家若在"勇者斗恶龙Ⅱ"中某镇的旅馆住宿的话,则会有一位同伴离开的事件发生。之后,剩下的2人就前往有生长世界树之叶的地方,并拿取世界树之叶。然后,玩家回到镇上,将世界树之叶交给那位同伴。接下来,玩家再度前往掉落世界树之叶的地方的话,则又可得到另一片。如此反复操作的话,通常只能取得1片的世界树之叶,一下子便能取得11片了。

变更同伴的名字:当玩家在"勇者斗恶龙Ⅱ"要选冒险之书时,同时按十字键的左方,便利键(×键、L键、R键任一个)及开始键。然后,玩家便可以更改**サマルトリア**王子的名字。另外,以相同的方法,同时按十字键的右方、便利键及开始键再选冒险之书的话,则玩家便可以更改**ムーングルク**公主的名字了。

第2位ローラ公主:玩家在"勇者斗恶龙Ⅰ"中,将**ローラ**公主从洞窟中救出,并向**ラダトーム**城的国王报告。然后,记录游戏并重开。当玩

家重新开机玩游戏而再度前往洞窟时，不知何因应该已救出的**ローラ**公主还在那里。

勇者斗恶龙V

DRAGON QUEST V

￥9600日元/ENIX/卡带/'92.9.27/RPG

NINTENDO名作RPG之第五弹于超任登场。这一次玩家可以将打倒的怪兽一起带着走了。另外，由于超任硬件上大幅地提升了各方面的表现。因此，这部新作不论是在画面的精细度以及音乐的效果等，都有相当程度的提升。

秘技

让时间变成早晨：只要进去**サラボナ**町左边的塔再出来就可以了。

经验值与GOLD增殖法：首先，当包含**メタルスライム**的敌人队伍出现时，除了**メタルスライム**以外的敌人全部杀到剩下一只。然后将全部的伙伴更换为攻击敌人要害的成员，如：**どくばり**、**デーモンスピア**等，将作战变更为"**めいれいさせろ**"。接着以"**どうぐ**"指令重新装备武器，攻击**メタルスライム**以外的敌人。此时，以我方第一人或第二人之攻击打倒敌人，如果**メタルスライム**没有逃走就成功了。第三个角色开始攻击时画面会出现错误，原来已经打倒的敌人，可以一而再，再而三地将它打倒。然后将作战变更为"**じゅもんつかうな**"继续战斗，直到**メタルスライム**全部逃走为止，这样就可获得数十倍的经验值了。

隐藏迷宫：首先，将游戏全部过关之后，游戏储存了该进度的冒险之书，再一次进入游戏，其次，进入位于某城南方的毒沼。当你听到下楼梯的声音时就可以进入隐藏的迷宫了。在隐藏迷宫中将出现强大的敌人，同时还可以获得罕见的武器与防具。

增加MP值：一般来说，不会使用魔法的角色不论等级提升至多高，MP值都是0。但是只要给不会魔法的角色使用"**ふしぎの**木**の**实"，MP值就会稍微提升。以后当这个角色的等级逐渐提升后，MP值也会随着等级的提升而增加至上限为止。但是不论MP增加多少，原本不会魔法的角色还是不会使用魔法。

分辨道具是否被咀咒的方法：当你获得一个不确定是否已被咀咒的道具时，将道具交给一个无法装备的角色成员，并装备该道具。这样便会出现"装备**することができな**"的讯息文字，如果该道具已被咀咒，除了有无法装备的讯息外，还会有被咀咒时的音乐，如此就可分辨咀咒与否。

インパス咒文的另一种效果：在小镇或迷宫中发现"**つぼ**"(水壶)时，站在**つぼ**前面并使用**インパス**。这样就可以知道壶中的内容是道具或是怪兽了。

和パパス一起获取经验值：前往某个迷宫的深处，与**パパス**会面后就可一起行动。接着不要直接前往下一个目的地，先在迷宫中来回走动，和怪兽战斗。由于**パパス**是个厉害的角色，大部分的敌人都可轻松解决，而且在战斗终了时还能给主角提升各种能力值，如此就能轻松获得经验值。

在冰上转换方向：当你在结冰的地上到处滑，到处撞壁时，记得用十字键按下你希望前进的方向。这样就会在你撞到墙壁的一瞬间移动至十字键按押的方向。

能够鉴定武具、防具：在战斗中以外用**どうぐ**指令。如果是普通的道具则有"**しかし 何も おこらなかった**"的讯息，如是有点效果的道具则会"**しかし今は 何も おこらなかった……**"的讯息。两种讯息稍有不同，看出来了吗？这样就可帮助你分辨道具武器。

女性化的名字：在姓名输入画面中输入女性化的名字。这样一来，在小宝宝出生之后决定姓名的画面中，爸爸就会抱怨说："男**の**子**なのに**女**の**子**の**名前**のようにもきこえるぞ**"。

船变身为角色：当玩家从一个有台车的洞窟中出来以后，立刻搭上船，船就会变成奇怪的形状。而且还会加入队伍中参加战斗。当战斗结束时，船就会变成排列在队伍前头的那个角色成员，而在变身战斗中，船也会变身为排列在前头的角色。

轻松回复正常状态：当角色成员遭到敌人"**なめまわし**"、"**おたけび**"等特殊攻击无法战斗时，让他进入马车后再立刻让他出来参加战斗。经过以上的动作，该角色成员就可在下一回合参加战斗。

危险地区的前进方法：因为马车中的人不会受伤，因此只要让一个人走出马车外，在毒沼等移动，这样就能将伤害减至最低程度。

使经验值与GOLD增加3倍：首先，当敌人以两群的阵容出现时，将其中一群敌人杀到只剩一只为止，然后将剩下的那个敌人打到只剩下最后一击就挂了的程度。其次，派出队伍中速度最快的伙伴以普通的攻击给予最后致命的一击，其余的伙伴则使用"**せいすい**"。当最初的攻击给予敌人成功致命的一击后，其余伙伴使用"**せいすい**"

时，原本已死的敌人又会出现让我方攻击第2次、第3次。战斗终了时，经验值和GOLD也会增加至3倍。

简单提升怪兽的等级：首先和同种类的怪兽2只以上作朋友。然后以主角为部队的前头前往存于怪的地方，将2只以上的怪兽全部存放，再立刻取出来。此时到教会去看看要提升至下一个等级还需要多少经验值。如此一来，同种类第2只以后的怪兽经验值显示会有错误。接下来与敌人战斗，第2只以后的怪兽一定能提升一个等级。然后再一次将第2只以后的怪兽存放，再取出，反复以上的动作，就能轻松提升怪兽的等级了。而且只要将存放的顺序变更一下，就可以使所有的怪兽都能提升等级了。

在スライム竞赛中确实中奖法：当玩家再度展开冒险后，立刻前往赌场，去格斗场玩一回。然后加入**スライム**的竞赛赌博，玩10倍的1—2。这个赌局如以9成的命中率猜中1—2，则可获得10倍的奖金。接下来将游戏存档后中断游戏，重新开始后再重复以上动作就可以存好多好多钱了。

大幅提升スライム竞赛的中奖率：首先将游戏存档后按RESET。接着前往**オラクルベリー**町的赌场玩**スライム**竞赛。此时赌2倍的3—4，大约会有百分之九十的高命中率。

免费观战スライム竞赛：前往**オラクルベリー**的赌场加入**スライム**竞赛。然后一块钱也不下注，将光标移至**スタート**按下A键。这样就可以让你一块钱也不用赌就能观战。

使用“キヒラのつばさ”逃离战斗：在原野上遭遇战斗时，使用“**キメラのつばさ**”。如此就能确实地从战斗中脱逃出来，而且可立刻回到原来存档所在的地方。

快速赌博法：在格斗场上下赌注的画面中，按上、连续按Y键。这样钱币就会以飞快的速度押入赌注。如果想要速战速决可以使用这个秘技。

提高讯息显示速度至最快：改变设定时，请将讯息显示速度设定为8。然后将附有连射功能的手柄接在主机上。接着按L键、R键、A键、X键其中任何一个按键连续发射。这样讯息速度就会比1还要快了。如果你是急性子的人，这个秘技很适合你。

谜样的商人：在沙漠的小城。和位于左后方的老伯伯谈话之后，前往右边的绿洲(**オアシス**)。然后让他喝水后再和他说一次话。其实这位老伯是道具店老板，他卖的道具种类有很多很多呢。

增加“まほうのせいすい”：当玩家打倒了位于**エルフ**世界冰之馆的敌人后，可获得“**まほうのせいすい**”。接下来故意在战斗中被打败，再次前往同样的地方，原来已打倒的敌人又复活了，重复以上步骤就可获得许多道具。

使用“せいすい”发生错误：当**メタルスライム**这一类型很容易逃跑的敌人和另一种敌人以集团方式出现时，尽量将敌人打倒。然后对逃走的敌人使用“**せいすい**”。此时，在受到攻击前敌人如果逃走的话就成功了。此时，给予原本应该已死的敌人伤害，画面会产生错误。

使用“やみのランプ”脱逃：进入小镇的深处使用“**やみのランプ**”看看。这样不仅立刻变成夜晚，还会一口气移动至入口处。

借着会呼叫同伴的敌人获得经验值：敌人中有一种怪兽会在战斗中呼叫同伴。和这种敌人进行战斗时，将敌人杀到只剩一只时就停止攻击采取防御。接下来敌人会呼叫同伴而使数量越来越多，然后再将其一一打倒，只剩一只时再防守。重复以上的方法就可获得许多经验值。

一个道具可以用两次：在战斗中用“**パルプンテ**”的咒文，这种咒文效果之一是“**はやぶさのように すばやくなった**”，可以在一回合中重复两次同样的行动。此时，用一个用过一次就没的道具。这样原本用过一次就没的道具，却能够让玩家再用一次。

メタルスライム必胜法：如果能打倒**メタルスライム**或是**はぐれメタル**，就能得到大量的经验值。但是这两种怪兽都非常擅长逃跑，因此通常都被跑掉。不过，“**なめまわし**”或“**おたけび**”等特殊攻击相当有效。

以MP值0的ピエール回复：使包含**ピエール**在内的**スライムナイト**2只加入伙伴中，将**ピエール**排在第2位。这样即使**ピエール**的MP变成0，只要选择“**まんたん**”指令，**ピエール**就可在完全不消耗其他成员的HP、MP值的情况下回复。

免费使伙伴复活：随着事件的进展，你可以前往**エルヘブン**町。此后，当主角以外的伙伴HP成为0时，前往**サラボナ**町。其次，让HP为0的伙伴在小镇加入阵容中。然后进入此镇的**ルドマン**的家。这样原来HP已经变成0的伙伴们，他们的HP和MP值就会完全恢复了。

搭乘魔法飞毯可看见地图：当你搭乘魔法飞毯而迷路时，请按X键、R键、L键其中任何

一个按键。此时你就可以看见画面切换至世界地图了。

勇者斗恶龙Ⅵ幻之大地
ドラゴンクエストⅥ 幻の大地

¥11400日元/ENIX/卡带/'95.12.9/RPG

超人气游戏第6弹。增加"稻妻斩り"等新招式。你可在2个世界中冒险。除了增加五名角色外,还可跟许多怪兽成为伙伴。而且怪兽在战斗中的动作也更加精彩了。

秘技

马车无法动弹:首先进行至得到马车为止。接下来,当有任何一个伙伴死掉时,在原野画面中选择"并べ替え"的指令,除了死掉的伙伴之外,所有人全部都搭上马车。这时候画面将会显示以下讯息"**このままでは 动けない!**"表示马车无法动弹。

只能携带99个道具:袋子里即使装超过100个以上的道具,袋子也只能装到99个。至于超过99个的道具去哪儿呢?当然是不见啦!

即使死掉也能记得:首先,当主角死掉时先不要让主角复活,然后让其他角色和小镇的镇民说说,按下×键将谈话的内容记忆起来。接下来让主角起死回生,使用"**おもいだす**"指令。原来已经死亡一段时间的主角可以借着其他角色所记忆的对话内容,产生记忆。

蹑手蹑脚上船去:蹑手蹑脚,偷偷摸摸原本是盗贼的专长,不过如果将这些技巧用在上船时,倒可以使得怪兽出现的机率降低。

以转职回复法:让HP或MP值减少的成员到**ダーマ**神殿去转职。这么一来,原本减少的HP、MP值又会恢复满档了。

由不在一起的伙伴负责回复工作:虽然能一回前往迷宫冒险的伙伴最多只有4人,但留在马车里的伙伴也可使咒文援助迷宫中的4位伙伴。如果能妥善利用这项工作,即使迷宫中的伙伴在战斗中失去HP值,也可以由在马车中的伙伴以回复魔法为他们做回复的工作。甚至当迷宫中的伙同有了MP值,无法使用"**リレミト**"魔法以脱逃时,在马车上的伙伴们也能使用"**リレミト**"魔法,让困在迷宫中的各位伙伴们顺利地从迷宫中脱逃出来。

メタルスライム之必胜法:先选一个职业是战士,而且具有通杀特技的角色,让他加入队伍中,接着战斗中等到**メタルスライム**剩下一只时,除了拥有通杀特技角色外,其他的伙伴全部退出马车上。然后马上变成1对1,使用**みなごろし**特技。此时,就可以给予**メタルスライム**致命的一击。但是此种场合也有可能会伤害到自己,所以须小心一点。

可以骑乘龙无数次:前往**ムドーの**城对面的迷宫,火炉所在位置前方的悬崖。此时,你可在这乘坐金色的**ドラゴン**(龙)。以后只要来到这里,就可乘坐这条龙。

可以购买精灵之铠:在游戏的序盘中,不论调查几次**ライフコット**防具屋的铠,都会显示"**高くて买えうもない**"。但是当游戏持续进行,累积金钱到达一定的程度时,再一次前往该处就可以买到精灵之铠了。

以道具攻击:战斗中使用道具指令使用世界地图,可以将地图卷成一团攻击敌人。另外,使用圣水也可以攻击敌人。

种子的有利的使用方法:种子与果实是能提升能力的道具,而提升的数值大小则是随机乱数产生。"**まもりのたね**"是1～5,"**すばやさのたな**"、"**ちからのたね**"、"**かしこさのたね**"是0～4、"**いのちのきのみ**"、"**ふしぎなきのみ**"是1～6、"**うつくしそう**"是0～1,由随机乱数决定。因此在使这些道具前,先将进度储存,使用道具后如果增加的数值太低,就重新游戏,载入进度,直到道具增加的能力值达到理想的程度为止。另外,可提升的最大值和职业也有关。

看板的秘密:一般来说,原野或小镇的看板都可以轻易地看出来,但是如果有**レイドック**城的人站在看板前面,就没办法看出来上面写什么了。不过只要和站在看板前面的人说话,就可以从谈话中知道看板上面的内容了。

可以变更姓名:在海底的洞窟中有一位能帮你变更姓名的神官。在这里除了能变更角色的名字,也能给袋子(**ふくろ**)命名呢。但是如果取个什么"**ああああ**"或"**あほ**"之类开玩笑的名字,这可是会触怒神明,得不偿失哦!

潜入地面:当你得到某个道具时,可以让你潜入海中。如果在海洋沿岸使用这个道,你就会潜入地下了。

在妹妹的床上睡觉:首先前往位于**ライフコッドの**町主角的家。接着前往妹妹的床铺所在的位置,选择休**む**指令。原本在妹妹床上,醒来却在自己床上。

地图变得更容易读:首先按R键叫出地图来。然后再按一次R键,地图上的羽毛就会从画面上消失,地图看得更清楚。

免费起死回生：当伙伴们全灭时，前往**ゲントの**村拜长老。这样就可以免费让全员起死回生了。

设定显示速度为最快：首先在主机上接续可以连续发射的摇杆，其次将讯息显示速度调整到最慢的8。然后在战斗中连续按A连射。这样讯息显示速度就会比原来设定1的速度还要快。性急的人别忘了这个秘技。

一瞬间日夜交替：首先，做完了在**カルカドの**町该做的事，时间到了夜晚的状态。接着走出小镇，进入右边的小庙里。在此走上楼梯并往小镇的反方向移动，原本应该是夜晚，旁边却变成了白天。但是如果在这里用**ルーラ**或回到小庙之后，再回到**カルカドの**町的话，那么下次再进入小镇时，又会变成黑夜。

角色消失：先将**ハッサン**寄放在**ルイーダ**的店里。其次，以四人小组进入**レイドック**城。此时竟只剩三个人。原来不见的那一位伙伴，已经回到城外的马车里去。

睡觉就不会受损：告诉你一个小小的特技，只要睡觉就可以安全地通过会使人受伤的原野危险地带。不过，不会受伤的人仅限于在队伍中睡觉的伙伴。其他人还是可能会受伤的。

立刻醒来：当你使用上述的特技正在睡眠状态时，如果你从原野上进入小镇或城里，或是使用迷宫里的楼梯等，使画面进行切换时，就会马上醒来了。

在毒沼不受损伤：通常一般人通过毒沼都会受到一定程度的损伤，不过当你的HP值只剩1时，通过毒沼却不会受到任何的损伤。

可加倍使用はやぶさの剑攻击：一般来说，**はやぶさの**剑只能用来攻击敌人两次。但是如果能够利用记忆特技，让装备了**はやぶさの**剑的战士使记忆特技，这样就可使**はやぶさの**剑四次了。

被隐藏的职业：在游戏中取得了某个道具后可在**ダーマ**神殿进行转换职业，并可转职为最强的职业"**ドラゴン**"。**ドラゴン**不仅HP值很高，在攻击的准确率上也非常优异。有关**ドラゴン**的熟练度名和所能记忆的特技名称，如右上表所列。

无法使用ルーラ：在**シェーナの**町取得精灵**のかんむり**(头冠)之后，回到**ライフコッドの**村。此时村子里正举行祭典。当祭典进行到最高潮时，你想要使用**ルーラ**却不知道被什么力量给阻挡住了，甚至连移动都无法移动半步，以至于无法使用**ルーラ**。

发光的吃角子老虎：首先前往一个赌场。然后进入赌场使用**レミラーマの**咒文。之后你会发现赌场里的吃角子老虎机器，不知怎么搞的全部都发出光亮了。

勇者斗恶龙Ⅵ幻之大地/被隐藏的职业

等级	熟练度名称	记忆特技
1	ドラゴンフライ	ひのいき
2	ドラゴンキッズ	つめたいいき
3	レッサードラゴン	かえんのいき
4	グリーンドラゴン	こおりのいき
5	ホワイトドラゴン	はげしいほのお
6	シルバードラゴン	こごえるふぶき
7	ゴールドドラゴン	しゃくねつ
8	グレイトドラゴン	かがやくいき

使用マホカンタ回复MP值：当使用**マホトラ**的怪兽出现时，立刻使用**マホカンタ**。当你在此使用了**マホカンタ**后，敌人怪兽对你使用**マホトラ**的话就成功了。你可以从怪兽那夺取MP值。

以为失误其实命中：首先，与敌人进入战斗状态。其次，使用武斗家的特技一攻击要害。此时，攻击要害的招式虽然失败了，但却能打倒敌人，那就成功了。这也就是说，明明没有打中，却能使对手致命的奇招。

调查衣橱内部：前往某小镇没有入口的房间，一般来说无法调查的衣橱却可以调查了。

秘密的洞窟：当游戏进行至一定程度，达到某个条件之后，在世界某个角落将会出现一个秘密的洞窟。你可前往这个洞窟，但在洞窟中登场的怪兽都非常地强悍，而且里面还有一个秘密的村落。

和神灯魔王成为伙伴：在上面说明的隐藏洞窟中有个叫做神灯魔王的怪兽将会出现。想要在战斗中打败这个怪兽并不太容易，不过倒是可以试着和他做个朋友。此外神灯魔王(**ランプのまおう**)所能记忆的特技有"**バイキルト**"、"**スクルト**"、"**パルプンテ**"、"**フバーハ**"、"**ぐんたいよび**"、"**ベホマズン**"等。

和龙(ドラゴン)成为伙伴：在游戏中达到某一条件时，前往某个场所，就可以和一只名叫**ドランゴ**的龙成为伙伴了。这个龙所会的招式有"**かえんのきり**"、"**はやぶさぎり**"、"**まじんぎり**"、"**はげしいほのお**"、"**メタルぎり**"、"**ザオリ**

ク"及"しゃくねつ"等共有许多厉害的招式。

以きせきのつるぎ2度回复：首先让能够使用"**はやぶさぎり**"的角色装备"**きせきのつるぎ**"(奇迹之剑)。然后,在战斗中让他使用已装备的"**はやぶさぎり**",一次攻击可作两次回复。

ベストドレッサー的奖金点数：出场参加**ベストドレッサー**竞赛时,根据出场角色所装备物品不同的组合,得到的奖金点数也不同。例如,装备**プラチナソード**、**プラチナメイル**、**プラチナメット**、**プラチナシールド**可获得奖金。玩家可以尝试搭配各种不同的组合,以求获得最高点数的奖金。

スライム也会说话了：スライム在格斗场中时,通常是无法沟通的。不过如果伙伴中只有一个**スライム**时,就可以试着跟**スライム**说话,还真的能沟通呢。

2度锻炼传说之剑：通常在爱漂亮的铁匠店锻炼武器或防具时,只能锻炼一次而已。但是,主角所能装备的传说之武器之一的"**ラミアスのつるぎ**"是例外的。这把剑是可以锻炼2次的。

城门打开：首先将游戏进至**レイドック**城。其次,在一个事件中与城门前的士兵谈话,却被以为是冒充王子的歹徒而被追杀。通常即使你再去和城门的士兵说话,士兵会告诉"快滚开!"不让你进城。不过,你可从士兵的旁边去调查城门,城门就会打开,不过你还是无法进去。

即使输了也能全员回复：为了与**アークボルト**国王会面,必须和城里的士兵战两回合,打倒士兵后才能前进。如果主角一行人在这里输给士兵,醒来时却已在**アークボルート**卧房的2楼。而且HP、MP值全部回复。除此,本来如果全灭后,所持金额会减至一半,但现在竟然也丝毫没有减少。

在ムドー的岛上复活：当你前往**ムドー**的岛上准备第2次和**ムドー**对决时,如果队伍里有死去的人类伙伴时,到了岛上就会复活。

"まほうのせいすい"的效果：在移动中使用"**まほうのせいすい**"的效果比在战斗中使用道具指令的效果还要好,可达30点。

什么也想不起来：当你记不得和其他人的对话时,使用"**おもいだす**"指令,但却出现"**しかし何も思い出せなかった**"的讯息。

锻冶屋的讯息改变了：带着"**てっかめん**"或"**てつかぶと**"、"**ふうじんのたて**"等武器、防具到锻冶屋去,请老板为你修复这些武器、防具。老板却对你说"**ああこりゃひどい! センスのかけらもないや! あんたよくこんなの装备してたね**"这些不同的话。

无敌的スライム诞生了：首先,和**スライム**或**ホイミスライム**等**スライム**系的怪兽结成伙伴。其次,到**スライム**格斗场参加比赛,不管哪个等级只要打赢就可以了。接着继续进行游戏,前往某个场所时,全员的HP都使其剩下1。再度前往**スライム**系怪兽出场参加上次获胜等级的比赛。接着在障碍赛中让HP减少到0的状态。在此状态下不论受到多大的伤害,都不会造成无法战斗的情形,可以使你轻松地获胜。比赛之后保持HP为0的状态,这样就可以无敌的状态和敌人展开激烈的战斗。如果使用回复魔法恢复HP值,或继续进行游戏使HP回复正常时,无敌的状态就解除了。

让敌人呼叫伙伴提升等级：首先,准备好"**きせきのつるぎ**"或是"**しんぴのよろい**"之类能够在战斗中自动回复HP值的道具。其次,和会呼叫伙伴这类型的敌人如**マドハンド**等进行作战。然后让装备了HP回复道具的伙伴到马车外,将作战设定为"**战う**",按下A或×键。不用管参战的伙伴,他就会将敌人一一干掉,之后你就能获得许多的经验值。不过也有一个缺点,就是职业的熟练度一直无法提升。

无法战斗时的对话：首先,让主角无法战斗,然后前往小镇和人们说话。结束谈话后,让主角以外的伙伴记住说话的内容。之后让主角起死回生,选用特殊技"**思い出す**",如此就能回想起无法战斗时的对话。

メダル移位出现：调查装有"**ちいさなメダル**"的水壶或木桶时,稍微偏向水壶或木桶的左边或右边。"**ちいさなメダル**"就会和主角一样移位而出现了。

使用各种道具攻击：在战斗中可以使用"**せかいちず**"或"**せいすい**",然后就可攻击敌人了。其中"**せいすい**"可用使敌人受到相当程度的损伤。

传说の盾的讯息：前往锻冶屋请老板为锻炼"**オーガシールド**"。这样除了可提升防御力达到65之外,也可得到吹雪的损伤减轻的防御效果。而且如果用**インパス**调查这个盾牌的话,就会出现和调查传说の盾同样的讯息。

船潜入地下：当游戏持续进行到了船能够潜入海里时,让船与陆地部接在一起。在此船就能像潜入海中一样地潜入地下。

可低空飞行：首先,持续进行至马车能够飞行为止。当马车飞在空中时,按下十字键和飞行

一致的按键。此时你将可以从马车上清楚地看到地面的景物，就像是从空中俯视一样的清楚。

岛或船消失了：首先将游戏进行至马车能够飞行。然后当你在上面的世界时，在岛上或发射台上让马车飞起来。接着，岛屿竟然消失了。另外，下面的世界原来有船的地方，连船也不见了。

购入装饰用的盾牌：**ライフコッド**的防具屋中有个装饰用的盾牌，当游戏进行至某一程度时就可将它买下。这盾牌叫做"**せいれいのよろい**"，防御力可真够强。

天马乱飞：首先将游戏进行至马车能飞的进度。然后，从小镇或是迷宫移动到原野画面来，然后马上让马车飞上天空去。这个时候如果你连续按下×键时，将会发生奇怪的事，就是马车会飞到马的上面在天空中乱飞。

使用マーズのやかた完全恢复：当游戏进行到某个进度时，前往"**マーズのやかた**"。在此和**グランマーズ**谈话，全员的 HP、MP 就会全部恢复。另外还能使无法战斗的成员复活。但是当游戏继续进行，途中就无法使用了。

提高出售价格：首先，带着"**むらのみんげいひん**"前往**シエーナ**。其次，不要出售"**むらのみんげひん**"和商人**ボガ**、**ドガ**交互谈话。在说话的过程中，"**むらのみんげいひん**"的出售价格也会逐渐上升。

不仅更酷也更够力：带着传说的武器的一部分武器或防具交给锻冶屋的铁匠锻冶，除了更好看之外，攻击力及守备力也会提升。

可用 8 次连续攻击：和**キラマシーン**2 成为伙伴后，让他记住"**はやぶさのけん**"装备好。然后将作战设定为"**めいれいさせろ**"以外的指令并进入战斗。在此次战斗中让**キラーマシーン**2 在一回合中行动 2 次，2 次都用"**はやぶさぎり**"就成功了。可以对敌人怪兽进行 8 次连续攻击。

勇者机器人
スウップスィック

¥9600 日元/ENIX/卡带/'94.7.8/RPG

本游戏中除了主角外也有机器人参战，而且如道具、武器和防具等都可以自己制作，和一般 RPG 游戏有点不同，最多可作 3 个机器人，可设定的数值参数也分 5 个部分。

秘技

南岛的隐藏事件：首先装备道具"**おてんきママさん**"一个，然后到洛可可镇把冒牌镇长打败，再去一次以前曾经去过的南岛密林之村去，由于连日的太阳高照久旱不雨，村民正为此头痛不堪！这时把"**おてんきママさん**"装备拿出来用，接着就下起雨来，而拯救了村子，然后到村长家里去，跟村长说一说话，就可得到**ツイストレ-ザー**、**ブレイクストーン**等东西。

隐藏角色登场：首先到雪山西边的洞里去，然后进入位在洞穴深处的房间，把"**カメレオングラス**"拿出来用，这时就可以看到不曾见过的隐藏人物机器人 K！他会教你一些道具合成的秘诀！

会见开发小组：首先要拿到可以侵入电脑的道具"**サイバージャック**"，然后到父亲的住处，把"**サイバージャック**"拿出来用，并且到桌前的电脑旁，然后按 A 键，就可以进入到电脑里，在电脑里，玩家就可以看到本游戏的开发小组，并且可以听他们的对话。

天气攻击：在战斗中使用"**おてんきママさん**"，就可以召唤风雪和雷电攻击敌人。

捡到一大笔钱：从洛可可镇的佩普西的家门前，向左走 4 步，向上走 2 步进入，在这个地方向下并且按 A 键，就可以得到 5 百元了！

战斗员消失：在研究所要塞和宇宙要塞中，如果被监视器发现，会立刻遭到一群战斗员的包围，这时立刻使用转换器，并储存游戏进度，然后重新开机，把刚才记录的进度叫出来玩，就会发现战斗员都不见了！

帮手机器人：在幽灵房间中使用会呼唤风雨的**おてんきママさん**，之后到幽灵房间的外面的世界地图上，马上再进幽灵房间去，此时去和靠在门口的男人说话，就可以拿到"**マクラップ**B"，再到开发室去，把**マクラップ**B 和**スクラップク**组合起来，就可以作成一个帮手机器人。

发现狗屎：在洛可可镇上，去镇长宿舍的右侧去调查那边的街灯就会发现一摊狗屎，不过不可以拿。

用心 噢！多罗普
もってけ OH！ドロボー

¥9800 日元/DATA EAST/卡带/'95.12.15/TAB

主角在游戏中一面要逃出警察的追捕，一面将被坏镇长夺走的东西，放回美术馆和博物馆。游戏是以轮盘转向的数字来决定前进的方格数。每个地图都有迷你游戏……等 10 种事件在等着玩家去解决。

幽☆游☆白书
幽☆游☆白书

¥9600日元/NAMCO/卡带/'93.12.22/SLG

将广受大家喜爱的卡通"幽☆游☆白书"游戏化。游戏将以指令输入的方式来展开，而战斗场景全是以视觉画面加以构成。各个角色的技巧与卡通一样，而且也将卡通的音声效果完整地重现出来。

秘技

使用全部的角色进行对战：选择自由对战模式来展开游戏。然后在密码输入画面中输入密码"XXXXXXXX"，并且按着2手柄的L、R键，再按下1手柄的A键来决定，这样全部18位角色都将在对战模式中登场。

结束画面：在剧情模式中输密码"BABY-BABY"，就可提前看到过关后才会出现游戏结束画面。

让角色活动：在选择剧情模式时，或是在游戏GAME OVER时所出现的密码显示画面中，按住L、R键以十字键来操作，就能让画面上出现的角色活动。

隐藏模式：选择自由对战模式来展开游戏。输入密码"YABAYABA"，并押住2P手柄的L、R键，按下1P手柄的A键来决定。随后选择"1PVS2P"项目，并让1P的角色与COM角色相同。此时，隐藏模式"热斗！激斗首くくり岛!!"就出现。这个隐藏模式中，18位角色将随机登场展开对战。不过由于这个隐藏模式中并不出现密码，所以不能接关玩。

使用100%的戶愚吕弟：选择自由对战模式开始游戏。然后输入密码"BABABABA"，并且押住2P手柄中的L、R键，按下1P手柄的A键来决定。之后在角色选择画面中选择戶愚吕弟，玩家在游戏中就可以操作能够使用100%力量的戶愚吕弟。

力量提升技：游戏中，只要按上键与B键（藏马、阵为上与Y键），灵力值会提升。若在灵力值提升的状态，输入下表的指令，游戏中的部分角色就能够击发出比平常强力的必杀技巧。

幽☆游☆白书/力量提升技

角色名	技巧	指令
藏马	魔界风尾草	下+Y
桑原	二刀流	下+B
桑原	剑夜枯	下+Y
飞影	妖剑16回斩	下+B
朱雀	七狱暗黑光破	下+X
铃驹	双妖妖	下+A
阵	双旋风拳	下+A

幽☆游☆白书 特别篇

幽☆游☆白书 特別篇

¥9800日元/NAMCO/卡带/'94.12.22/SLG

这是以视觉画面来展开战斗的"幽游白书"系列第2弹作品。较前作增加了4位角色。基本的系统虽然与前作相同，可是将指令输入后所出现的视觉画面大幅强化，而且游戏的音声系统也更加清晰。

秘技

桑原的次元刀：使用桑原与树对战，战斗中当桑原被里男吞入进入亚空间时，按着下键再按B键。这样一来，在平常时将会击出的灵剑。在此时竟然变成了隐藏技次元刀。

台词变更：使用鸦来与藏马对战，当藏马以拳头等接关攻击攻来时，马上使出"死之舞"。这个技巧如果成功，鸦就会摆出被藏马击中的样子。随后，鸦就会绕到藏马的后方，对藏马讲出一句奇怪的台词。

击发闪光火炎弹：使用鸦在战斗中耗完能力值让他倒下，这样他的面具就会脱落，在这种状态下，如果将灵力值提高，鸦的头发就会变成金色。此时，按住下键再按X键，就能击发出强力的闪光火炎弹。

背景变更：先将主机打开电源，标题画面与展示画面就会穿插出现。在每次标题画面出现时，标题画面的背景就会随机地变化。背景种类共4种。

强化指令：打开电源，在出现"YUYU HAKUSHO"字样之后，迅速输入B、A、B、Y、B、A、B、Y的指令。听到效果音就代表成功了。成功之后，任选一个模式来进行游戏。然后在角色选择画面中将光标受到藏青、幻海或是戶愚吕弟其中一人，押下L键或R键，他们就会以最强的状态出现，押A键决定后即可开始游戏。

结束画面：打开主机电源，当"YUYU HAKUSHO"这个字样出现之后，持续连按L、R键。如此一来，画面就会切换，玩家就可以观赏到只有在过关之后才能看到的结束画面。

强化的飞影：使用飞影，寻找武威以及幻海等能够使用"返し"技巧的角色进行对战。在飞影击发出邪王炎杀黑龙波，被对手以"返し"弹回时，使用防御指令中的"受ける"来阻挡。如此一来，画面就会呈现红色闪烁的状态，这代表飞影就已将邪王炎杀黑龙波给吸收了进来。此时飞影的斗气量表会呈现水色，而且集气时，速度和灵击力

都会提升。

幽☆游☆白书 2 格斗之章
幽☆游☆白书 2 格斗の章

¥9800 日元/NAMCO/卡带/'94.6.10/FTG

将前作以视觉画面来展开的战斗场景,改变成 1 对 1 的格斗画面。登场的人物都是从原著卡通中挑选出来的,各个角色的攻击技巧除了普通技之外,还包括以指令击发的灵击以及集气击发的超灵击。

秘技

改变色调:在角色选择画面中指定好角色之后按下 × 键决定,在对战中就会出现色调不同的角色。

隐藏技:幽助、幻海以及死死若丸这 3 位角色各自拥有 1 项隐藏技。各项隐藏技的击发方法可以参照下表。不过幽助与幻海在使用隐藏技时,必须在损伤量表为 0,体力值降至 1/5 以下,灵力值全满的状态下始可击发。

幽☆游☆白书最终版～魔界最强列传～
幽☆游☆白书 FINAL～魔界最强列传～

¥9800 日元/NAMCO/卡带/'95.12.24/FTG

这是"幽☆游☆白书"格斗动作系列第 2 作。将主要角色之外的人物全部更新,并且加入了魔界三大势力躯、黄泉以及雷禅等人。如果玩家在游戏中能够达到指定的条件,那么也可以看到特殊的动画。

秘技

强化指令:使用幽助、藏马、飞影或是仙水其中一位角色开始游戏。战斗中在灵力值全满的状态下,迅速输入右上方表格中的指令。这样幽助就会变成魔人幽助,藏马就会变成妖狐,仙水就会变成气钢斗衣仙水,而飞影则会呈现吸收邪王炎杀黑龙波的强化状态。在这 4 种强化状态下,灵力值将渐渐减少,到灵力值用完时,就会复元成原来的状态。

使用耶云:在标题画面下,快速地按 Y、7、X6 次、A5 次的顺序输入指令。输入之后若是听到耶云的声音,那就代表成功了。随后选择剧情模式以外的游戏来玩,就能够使用隐藏角色耶云来操作,耶云的必杀技,请玩家参照下页下表。另外在剧情模式中使用桑原以外的角色,在全胜的状态下过关即可和耶云对战。

幽☆游☆白书最终版～魔界最强列传～/强化指令

角色名	指令
幽助	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右 + A
藏马	下、左下、左、左下、下、右下、右 + ×
飞影	下、右下、右、右下、下、左下、左、左下、下 + A
仙水	下、右下、右、右下、下、左下、左 + A

注:各项指令在使用时以角色面向右测时为基准,面向左方时则方向相反,+ 表示同时按键。

使用隐藏角色:在标题画面下,依序输入下、上、L、L、R、R、Y、X、A、Y 的指令,这样就能在大武术大会模式与战斗模式中,使用隐藏角色覆面战士、少女幻海、戶愚吕 80%以及戶愚吕 100%。各个角色的技巧,见下页上表。

游人 雀兽学园
游人 雀兽学园

¥8900 日元/VARIE/卡带/' 93. 11. 19/TAB

为了要救助被大魔王变成雀兽的女孩,三位美少女于是在麻将桌上展开大战。游戏的形态是一对一的两人制麻将游戏,而比赛的规则可以在设定模式中变更。造型独特的女孩将在游戏大量登场。

秘技

泳装打扮的女孩:将最初对手的雀兽蜜儿净化,女孩就会恢复成原来的样子。之后与女孩对话期间,玩家都必须以"いいえ"来对答,如此在不久之后,女孩就会以泳装打扮登场。

与喜欢的雀兽对战:输入密码"いけないひみつ"之后,画面就会切换至 OPTION 画面。在此做好种种设定之后,将画面切换至地图选择画面中。这样一来,除了最终头目强古拉之外,你可以自由地

幽☆游☆白书 2 格斗之章/隐藏技

角色名	技名	击发方法
幽助	章鱼击	灵力量表闪烁时输入右、左下、下、右下、左、右 + ×
幻海	狂暴飞龙	灵力量表闪烁接近对手输入右、右、下、下、左下、左、左下、下、右下、右 + A
死死若丸	空中死出之羽衣	接近对手输入下、左、左下、下、右下、右 + A + Y

选择与其他任何一位雀兽进行对战。这项秘技提供玩家更多的游戏选择。

看见女孩的画面：只要输入密码为"**おんなのこみる**"，在画面上就会出现各个雀兽净化时的女孩画面，画面的种类共有10款，玩家可以利用A键或START键来转换画面，欣赏各种不同款式的画面。

看到女孩的本来面貌：打开主机电源后，选择新游戏来玩。然后在看到"**お愿いしていいですか?**"这个问句后，连续回答九次"**いいえ**"；当画面中出现"**こんなにお愿いしてもダメなんですか?**"这个问句后，回答"**はい**"；这时就可以看到被化成雀兽前的女孩原貌。玩家可以利用A、B键切换画面。

幽☆游☆白书 最终版/使用隐藏角色

	技名		击发方法
覆面战士	超灵击	修之拳	左下集气、下、右下、右+X
	灵击	灵丸	下、右下、右+X或Y
		灵光弹	右、下、右下+X或Y
	指令技巧	飞龙脚	左集气、右+A或B
		三角飞跃	跳跃中在画面边端按下右键
		旋风掷	接近敌人右或左+X
		空中旋风掷	跳跃中在空中敌人附近，右或左+X
戸愚呂80%	超灵击	暗黑冲击	下、左、左下、下、右下、右+R+X
	灵击	旋风脚	下、左下、左+A或B
		碎裂击	下集气、上+Y
		超级碎裂击	下集气、上+X
	指令技巧	颈落击	接近对手，右+A+B
		飞跃撞击	跳跃中在空中高处附近，右+X
		追踪摔	接近对手，右或左+X
		大地撞击	接近对手，右或左+X+Y
少女幻海	超灵击	超灵丸	右、右下、下、左下、左、右+R+X
	灵击	灵丸	下、右下、右+XかY
		空中灵丸	跳跃中，下、右下、右+X或Y
		灵光弹	右、下、右下+X或Y
	指令技巧	飞龙脚	左集气，右+A或B
		二段跳跃	跳跃中按上键
		旋风掷	接近对手，右或左+X
		空中旋风掷	跳跃中在空中敌人附近，右或左+X
戸愚呂100%	超灵击	合力拦截	左集气、左下、下、右下、右+R+X
	灵击	指弹	下、右下、右+X或Y
		武装斗气	下にため、上+X或Y
		爆炮波	左、左下、下、右下+X或Y
	指令技术	陨石攻击	接近敌手，右+A
		野兽拦截	右、右+X或Y
		头落击	接近敌人，右或左+Y
		飞跃落肩击	右、下、右下+X或Y

注：各项指令在使用时以角色面向右测时为基准，面向左方时则方向相反，+表示同时按键。

幽☆游☆白书最终版～魔界最强列传～/使用耶云

技名	指令
真·冥界波	下、右下、右+XorY
暗翔冥蹴击	左下集气、右上+AorB
冥界坏波	左、左下、下、右下、右、下+XorY
冥界激灭神坏波(超灵击)	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+A
组合技	下、左下、左+X

注：各项指令在使用时以角色面向右测时为基准，面向左方时则方向相反，+表示同时按键。

游人 雀兽学园2
游人 雀兽学园2
¥9800日元/VARIE/卡带/'94.11.18/TAB

以著名漫画家游人所设计的角色登场，是"雀兽学园"系列的第二作。如果能够在麻将大赛中获胜，那么就能一步一步地将被恶魔化为野兽的女孩救出。在前作中活跃的三位美少女主角依然健在。

秘技

最强的密码：在密码输入画面中输入"**さいきょうのれいこ**"，主角丽子会以最强的状态在游戏中出现。

跳过演示画面：在模式选择画面中，选出剧情模式中的"**物语で麻雀**"，在按住L、R的状态下按开始键，就可以跳过最初的演示画面不看，直接展开游戏。

附加的女王牌模式：在密码画面中输入"**みみあああにいねみこてあけ**"，然后在游戏中将对战的女子一一打败，就可以选择女王牌

模式来玩。

看见女孩与雀兽：在密码画面中输入"おんなのこみたい"，就可以看到女孩的画面；输入"しゃんしゅうみたい"，就可以靠到雀兽的画面。

游戏的达人
ゲームの达人
¥12800日元/SUN SOFT/卡带/'95.8.11/TAB

这是一款集合了将棋、5子棋、麻将等数种游戏于一身的游戏软件。在这里面一共有4种不同的游戏，玩家们除于自由对战模式外，还可于"修行"模式中逐渐向实力越来越强的对手挑战。另外也可在世界模式中与世界各国代表交手。

秘技

2个特殊密码：在输入密码的画面中如果全部以"7"来输入，则便可在世界模式中以打败过11位角色的状态登场。另外，在密码输入模式中如果全部以"Q"来输入，则在修行模式的将棋中虽然我们尚没有赢过，但麻将已2胜、5子棋已4胜，另外一种游戏中也以已全胜的状态登场。

游戏的铁人 上海
ゲームの铁人 THE 上海
¥9900日元/SUN SOFT/卡带/'95.10.13/PUZ

这是一款集合了"上海"、"龙龙"、"紫禁城"这3种以麻将牌来当成游戏工具的软件，除可分别在这3种GAME中享乐外，我们也可进入故事模式中来玩。

瑜珈熊
YOGI BEAR
¥8800日元/MAGIFACT/卡带/'95.1.3/ACT

须要使用的按键只有用来移动的十字键以及用来跳跃的B键，是一款任何人皆能上手的动作游戏。主角为了维护公园的安全，而在多彩多姿的舞台中前进。如果取得时钟，就可以进入梦之舞台中。

秘技

区域选择：在标题画面中，依上、右、下、左、Y、B、上、右、下、左、B、Y、上、右、下、左，START键的顺序输入。这时画面就会切换至地图画面上。以十字键来选择，就可在喜爱的区域中进行游戏。

宇宙大赛车
宇宙レースアストロゴー！ゴー！
¥9800日元/MELDAC/卡带/'94.2.25/RAC

在宇宙中为了决定宇宙最强的飞行员，来自宇宙各地的高手们聚集在一起了！在这由宇宙空间所作成的跑道上，玩家必须克服各种的困难，5位角色必须利用各种跑车来争夺第1，舞台共有3个。

秘技

舞台选择：在标题画面中依左、右、左、右、左、右、左、右、左、右的顺序输入，在游戏开始后进入赛车画面时再按SELECT键，便可以变换舞台，而且，每按一次SELECT键舞台便会改变。

重播镜头：不论在哪一个跑道上跑完后，进入终点后一边按接着方向键的上及A、B、X、Y、SELECT及START键，一边按RESET键，便可以看到REPLAY。

音乐测试：一边按着L及R键，一边按RESET键，玩家就可以进入音乐测试的模式，这时可用上、下来选，以A键来听BGM。

消去最佳记录：玩家如果一边按着2P手柄的L键及R键，一边将电源打开，则玩家便可在画面上看到最佳记录的显示，在这个画面中以方向键的左、右来选择跑道，然后再同时按L键及R键，在这种情况之下，这些最佳记录的资料便可以消去。

宇宙大射击
コズモギャング ザ ビデオ
¥7900日元/NAMCO/卡带/'92.10.29/STG

这是一款移植自街机版的STG。在这里面的画面形态就如同小蜜蜂一般，自机只能被固定在下方左右的可闪躲向我们攻过来的敌人，而不论敌我的攻击都相当可爱。难易度不高，可双打。

宇宙俄罗斯
ミステルーサークル
¥8300日元/K娱乐圈/卡带/'92.12.4/A·PUZ

玩家要操纵机，利用能移动的线来包围后天而降的方块，并之消失。老玩家能同时围住复数方块，便可取得高分。在游戏途中，玩家可作上下反转……等动作。也可以变打来玩对战或一起对电脑。

宇宙军团Ⅲ

チョップリフターⅢ
¥7800日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'94. 9. 9/STG

操纵直升机于森林或市街道之中，并躲开敌人的攻击把人质救出，它是款不断向前进入的横向卷轴射击游戏，同时也是GAME BOY版的续集，每三个舞台就有一个巨大的首领会出现。

宇宙骑士·泰卡曼之刃
宇宙の骑士テッカマンブレード
¥8800日元/BACK/卡带/'93. 7. 30/ACT

这款宇宙骑士这回以动作游戏的形式登场了，玩家的目的便是打倒谜之生命体**ラダム**，解救人类的性命。在6个舞台中都有一个头目等着玩家，而在对战模式中玩家也可使用各种宇宙骑士。

秘技

同角色对战：在标题画面下将光标移到2P PLAY上，然后一边按着L、R键，一边按START键，这样一来所有的角色颜色都会改变，而玩家也可以利用相同的角色来对战了！另外，如果玩家同时按L、R及B键，则可以一边的同角色来进行对战。

可以使用ブラズダー：首先，在标题画面中依A、L、R、X、Y的顺序输入，然后选2PLAY，接着在角色的选择画面中将光标移动到**エビル**或**ブレード**上，一边按SELECT键一边按START键，则玩家便可使用特殊角色了！

宇宙强盗方块
コズモギャング ザ パズル
¥7900日元/NAMCO/卡带/'93. 2. 26/PUZ

这是由街机所移植的GAME。也是以有名的卡通角色为主角的第2作。玩家们利用转动的球来使出现在画面中的敌人消失，另外如果我们将特殊能力积蓄到某种程度，则可使用特殊技巧来哦！

秘技

以游戏名称来输入名字：在1P模式GAME OVER后，如果我们的成绩在10名内，则在"AAAAAA"的地方输入名字，这时若以制造商NAMCO的游戏名字来输入，则这名字将以乱数自动决定。

难易度设计：在100面模式中在输入密码时若以**"たいせん"**来输入，在VS模式中便会显示出DX的字样，这DX可在VS模式中自由的设定1～8的难易度，玩家依自己的实力来设定。

宇宙侵略者
スペースインベーダー
¥4980日元/TAITO/卡带/'94. 3. 25/STG

街机上著名的游戏在超任主机上的续篇作！玩家在游戏中驾驶着宇宙战机，将来袭的外型入侵者一一击败！游戏的形式十分的简单，有街机模式，也有对战模式可选。

宇宙刑警
コスモポリスギャリバン
¥8800日元/日本物产/卡带/'93. 6. 11/ACT

宇宙刑警这次为了要打倒其宿敌，想支配宇宙的**"マーガ"**，于是便与宇宙警察连邦的生化战士，及宇宙警察等3人向敌人挑战。在这里我们要打倒奇怪的生物进行格斗。另外，我们也可操作敌角色。

宇宙巡航舰Ⅲ
グラチィウスⅢ
¥7800日元/KONAMI/卡带/'90. 12. 21/STG

这是由街机所移植的横卷轴射击GAME所改编的。这游戏在电玩界曾造成相当大的轰动，几乎可说它是射击游戏的代名词。在这第3弹经SFC的硬件功能的强化后不论剧情或武器上都已改良不少。

秘技

使子机的间隔变大：在武器选择设定的画面中，选择子机的排列方式或环绕子机方式，接着在进入增加子机那一栏前收集能力提升的胶囊，这时只要按能力提升键，则子机的间隔便会拉大了！

以减速来提升武器能力：在武器选择的编辑模式中，于各个武器表中选择自己喜欢的组合，然后让速度降低，游戏开始后，不要使速度提升，将胶囊收集到"！"的那一栏中，这样我们便可直接得到4个子机及防护罩及飞弹等武器了！

出现隐藏胶囊：进入Extra舞台中，在这里面有很多圆形的障碍物，进入这里后使用爆弹，则在不破坏这些障碍物的状态下可使很多隐藏的胶囊出现。

提升能力指令：游戏中先按START键来暂停，然后再依上、上、下、下、L、R、L、R、B、A的顺序按键，后再解除暂停，则速度为等级1，飞弹及子机将会各配备着4个，且还有防护罩

哦！利用这个技巧只能在每次玩时使用1次而已，然而在每过一关，此技可使用的次数便又增加一次哦！

使残机增加的指令：在标题画面中一边按着方向键的左，一边按3次A键，接着再开始玩，则与刚才提升能力的技巧无关的情况下，这次残机将会变为29台。而且，在接关后我们仍可在残机有29台的状态下开始游戏。

使接关次数增加：在标题画面下，画面上出现1P、2P、OPTION的时候快速的连打X键，这样一来接关的次数便会不断的增加，最多接关次数可加到9次。然而，如果进入展示画面，则不论我们如何快的连打X键将都无效。

街机模式：在标题画面中选择模式，然后叫出模式设定的画面。在此将光标移到游戏等级设定的项目上，然后连打A键16次，则舞台的画面便会如街机一般，玩家们也可在街机模式中好好的玩一下了！

超难的展示画面：在标题画面后，**ビックバイパー**发射的画面中，我们若持续的按着I手柄的A、B、X、Y的任何一个键不放，则敌人的弹数会增加，而且速度也是平常的好几倍。这真是超难的展示画面。

使速度下降：在提升能力，让速度提升到最高后，在显示表消失时，如果我们配合提升速度的选中提升能力，则这最高速度的状态便会直接降到最慢。

武器转盘：在武器选择画面的编辑时依X、Y、X、Y、X、Y的顺序来输入，在输完这个指令后，我们会发现游戏开始快速的卷动，这时电脑将会自动的帮我们选择武器，在这种状态下只能希望选到好的武器来提升能力了！

自爆指令：在我们进行GAME时，如果我们先按START键来使游戏暂停，然后再依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的顺序来按键，接下来在解除暂停后，则自机便会自爆。

宇宙战争
ギャラクシーウォーズ

¥5980日元/IMAGINEER/卡带/'95. 1. 13/STG

这是将当年街机的名作移植到SFC上的作品。玩家们左右操作自机，发射飞弹，将银幕上的敌机一一打下，同时还要躲过陨石的撞击，如果打中8台UFO，则这一关便算过关。

秘技

大爆炸指令：在**ネキ**模式中如果发射飞弹，同时按L、R及SELECT键，则自机会损失一台，但同时会产生大爆炸将敌人全部消灭，而我们便可直接过这一关！

破关：在挑战模式以外的模式中，在游戏时先按暂停，再以方向键按下5次，然后再依左、右、左、右、A的顺序按键，便可直接看破关画面。

残机为99台：在挑战模式以外的模式中，我们可以按暂停，然后依A、B、X、Y、A的顺序按键，不断重复残机会剩99台。

羽生名人的趣味将棋
羽生名人のおもしろ将棋

¥12000日元/多米/卡带/'95. 3. 13/TAB

本款游戏是由将棋界六冠王的羽生善治名人监制而成。游戏中除了有正统的将棋对局之外，还可进行特殊的“有趣模式”。在这个模式中，将会出现各种“陷阱”，所以“有趣模式”将会使玩家有全新的体验。

秘技

音效测试：打开电源，当画面中出现厂商的商标之后，如果一直按住选择键，在标题画面就可进行音效测试。这里的操作方式，如果是想听取“BGM”时，就将光标移到“BGM”右方的“OFF”，这时只要按A或B键，就可变更歌曲。然后将光标移到“BGM”，并按A或B键，这样就可能听到歌曲，所以可根据情况巧妙利用。

育龙战记2
サンサーラ·ナーガ2

¥9800日元/VICTOR/卡带/'94. 7. 15/RPG

这是一款以养育小龙为主题的游戏“育龙战记”的系列第2弹。故事开始时，主角为了寻找一少女**“アムリタ”**而进入共由8层所组成的新世界**“カーウチャクラ”**。

秘技

所持金增加：首先，我们将可存放的道具全部都存放起来，然后准备9只**ブタ**及**ブタリょうリセット**，接下来使用**ブタリょうリセット**，在**ブタ**全用完前不断的作菜，这时在道具栏上原本会持有0个道具，不知道为什么居然出现了道具。而如果我们将这些道具中可卖的部分一一卖掉，则可用数字产生错乱的方式来将道具卖掉。这些道具大概都可以卖上3万元，而且我们还可以自由的改变道具个数，所以利用这个方法将可使所持金不断上升。

育龙战记 2/设定模式

操作	效果
一边按 A 一边移动	可通过障碍物
一边按 B 一边移动	比平常更快的速度移动
战斗中按 L 键	直接打倒敌人，战斗结束
战斗中按 R 键	直接逃离，战斗结束
按②手柄的 × 键	以①手柄来选择阶层，于世界中移动
按 START 键	于同层的地图中选择，自由的移动
按 SELECT 键	叫出特殊视窗 ·按 × 使视窗右上方的数字变 0，则在原野上不会出现敌人 ·按 × 使视窗右上方的数字变 0，则在原野上不会出现敌人 ·在叫出视窗的状态下一边按 L 键一边按 SELECT 键，则马上可记录于 DATA 上

使装备的记录转移：首先，我们先进行攻略，在获得想要的武器及防具后故意使 GAME OVER，接着在进入标题画面后，我们由最初来开始游戏，接着将最初即拥有的“**ぼくとう**”装备起来，然后再一次选装备指令，这时原本 GAME OVER 时拥有的武器，这回在这新的档案中即会出现。

即使失败也没关系：在与敌人作战时若想逃，则第一回合选“**ぼうぎょ**”，接着于下一回合选“**にげる**”，这时如果逃走失败，则我们刚才进行防御的效果将会留着，不会因此而受伤。

音乐测试：打开电源，在画面上出现 VICTOR 的标志时我们若按②手柄的 START 键，则便可进入音乐测试模式中。在这里可用方向键来选，用 A 键来听。

设定模式：如果选男的主角则输入“**ダップ**”的名字，女主角则输入“**バリラ**”，然后开始玩，这时便可进入设定模式中。在设定模式中的特殊机能如上表中所示的一般。

隐藏武器：在第 2 阶层**ソカーラ**的**オアシス**向泉水调查，则可得到“**だいまんこのカギ**”，如果我们再向同一场所调查，则可得到“**エイハブのモリ**”。

浴火奋战
ファイヤー ファイティング

¥9890 日元/JALECO/卡带/'94. 11. 11/ACT

本游戏的目的，就是要成为消防队员，并从发生火灾的建筑物救出居民。这时玩家在舞台开始时，要先参考状况说明，其后就要利用 3 种灭火剂以及 6 种秘宝。展开救援行动。另外游戏中共有 9 个舞台。

元祖柏青哥王
元祖バチンコ王

¥9980 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94. 11. 22/TAB

玩家们在这一款 GAME 中将以成为柏青哥都市国家**ドラムシテイ**的市长为目标，以自己的柏青哥技术来努力，在这款作品中一共有 9 种，13 类型的机台，玩家们可在这些真实的机台中大显身手。

元祖柏青嫂日本
元祖パチスロ日本一

¥9980/COCONUTS JAPAN/卡带/'94. 11. 25/TAB

这是一款将如专门吃角子老虎杂志般为一般人作资料分析的 GAME。在这里所登场的机种共有 6 种，而且如果玩家们满足了某种条件，则便可能进入特殊舞台中进行特殊的机台的 GAME。其中它还包括问答、故事等模式。

秘技

所持金 UP 及隐藏页：在画面上显示出制造厂商的标志时，我们快速的依上、B、下、X、右、Y、左、A、START 来按键，如果听到特别的声音，接着再选“**始めから读む**”，接着再选“**パチスロココナッツ以杀人事件**”这一页，这样一来我们所持有的钱及硬币数便会满。另外，在这种状态下若在右侧的柜台中购买“**里□ム**”，则在走出这里，于目次画面中可发现隐藏页。

圆桌武士
ナイツ オブ ザ ラウンド

¥9500 日元/CAPCOM/卡带/'94. 6. 10/ACT

这是款由街机所移植而来的。从 3 位角色中选择一人，使用剑或斧头将敌人打倒的横向卷轴游戏。打倒敌人就可以获得道具，得到点数，角色也因此可以提升等级。

远岛故事
ファーランドストーリー

¥10800日元/BANPRESTO/卡带/'95. 2. 24/SLG

游戏结合个人电脑版的2部系列作品。还有游戏的最大特色，就是有简单易懂的进行系统，及十分有趣战斗画面。由于角色都有独特的造型，所以这些角色在画面中移动时，都有完全不同的游戏气氛。

秘技

能够听到背景音乐：输入电源并在标题画面出现前，如果按3次②手柄的右、下、右下、B、在模式选择画面，就会追加音乐模式。

远岛故事2

ファーランドストーリー2

¥12800日元/BANPRESTO/卡带/'95. 12. 22/SLG

这是个人电脑版中，极受欢迎的游戏系列，移植到SFC版的独特作品。还有故事内容是描写前作20年后的世界。这时须要依照剧情的进行方式陆续过关，并使伙伴陆续增加。还有根据角色的经验值，也能够提升等级，所以玩家要确实掌握情况，并善加利用攻略手段。

月面之死神

月面のアヌビス

¥11800日元/IMAGINEER/卡带/'95. 12. 22/AVG

这是一款玩家们可以自由的选择故事发展的情节，最后有数种不同的结果等着我们的AVG GAME。玩家们必须扮演日本月球表面研究所的成员，在研究时遭遇到接二连三的怪事。其效果音相当逼真。

越野赛车

ワイルドトラックス

¥9800日元/NINTENDO/卡带/'94. 6. 4/RAC

这是款采用POLYGON来绘制的赛车作品。游戏中玩家可以从4款车型中选出1款来进行比拼时间的竞赛，任何一款车型在行走时，都能作出3阶段的视点变换，让游戏更具临场感。

秘技

交由电脑操作：选择BATTLE TRACKS模式展开游戏，并且在竞赛开始后，大约3秒不要操作手柄，这样一来，没有利用手柄操作的车子，就会交由电脑来操作。

亚温登场：选择SPEED TRACKS或是FREE TRACKS展开游戏，然后，在"NIGHT CRUISE"跑道上进行时，将车子撞向写有"STAR FOX"的看板。这样在隔有安全岛的道路上就会出现提供回复道具的亚温。

加入回音：在FREE TRACKS模式中选择没有隧道的跑道来竞赛。然后在隧道内让自车毁坏，这样在游戏再开的选择画面中，如果变更项目，就会听到加入回音的效果音。

以手柄重开机：游戏中，同时按L、R键、START键以及SELECT键。

变更视点：每一个模式皆可进行，让竞赛开始后，按下START键叫出RETIRE画面。然后按照L、R、SELECT键的顺序输入指令，再以START键解除之后，就能改变视点来进行游戏。

转移跑道：首先，选择SPEED TRACKS的EXPERT模式来玩，并且在这个模式中过关。随后在WHITELAND中选择2WD开始游戏，此时，只要在立体的交差点下跳起，就能够转移至上面的跑道进行游戏。

动画操作：在任何模式中皆可进行，竞赛中按下开始键，叫出RETIRE画面。在这张画面下按下表格中所标示的按键，RETIRE画面上所出现的车子动画就会产生变化。

越野赛车/动画操作

按键	效果
X	动作稍微变快
Y	动作变快
L或R	动作变慢
选择键	车子倒退

芸芸众生

ポピュラス

¥8800日元/IMAGINEER/卡带/'90. 12. 16/SLG

本款游戏是从有名的海外个人电脑版移植过来的，俗称"诸神世纪"。游戏中玩家要以神的观点来引导人类，使奇迹发生，并让恶魔一族灭亡的游戏。本软件将地面的繁荣……等的操作指令化了，而且能操作一次就可以。

秘技

利用ハルマゲトン得高分：将**サイコフレーム**到最高，再连续使用**ハルマゲドン**，则每使用一次**ハルマゲドン**就增加5万分。

选关以及让人走出房子：在游戏中玩家一面按L键，一面按A键，然后一面按R键，再依序按Y键、B键、X键、A键后再按选择键。接下来将光标移至**ハルマゲドン**的图后按B键时，若没闪红光则表示输入成功。之后，玩家不要做任何事，则人就会从建筑物中跑出来。另外，当人从房子中跑出来之前按暂停键，在游戏设定画

面中选**コンクエスト**，则点播画面会出现。此时利用×键或B键来选关，再按A键决定，则可以玩想玩的关了。

提升能力至最高：在游戏中，按A、B键之后，一面按L键，一面按A、B键，然后一面按L键、R键，依顺序按A键、B键、×键，接下来就是按×键，选择键。此时玩家若不早点按的话会失败。然后，将光标移至洪水的图像上，再按B键时，若它没有闪红光的话，则**サイコフレーム**的威力会一直冲至最高值。此项秘技不论使用多少次也没有关系。

芸芸众生 2
ポピュラス2

¥9800日元/IMAGINEER/卡带/'93. 1. 22/SLG

为前作游戏的续篇。基本上本款游戏延袭了前作的系统，不过对于玩家所能使用的奇迹……等指令，则增加了不少。一见本游戏就会让人有亲近感。另外稍加改良了一些系统，让

秘技玩家能易懂易玩。

可看到结局：玩家在密码输入画面中输入**"ウウウウウウウウウウ8ゴサ"**的密码的话，则游戏在有点奇怪的状态下开始，然后，结局画面就会开始出现。

早达二段 森田将棋
早指し二段 森田将棋

¥14800日元/SETA/卡带/'93. 6. 18/TAB

到目前为止所推出的将棋游戏当中，只有这款游戏接受日本将棋联盟的棋力认定。如果是以公认段位2段的程度进行游戏，就会有很快的思考速度，并能快速对局，所以玩家也能在自己的家中，接受联盟公认的棋力认定。

秘技

增加步：首先将滑鼠连接在主机上，接下来就选择诘将棋模式，并将光标移动到将棋盘最下方出现讯息的位置。其后如果不断按鼠标的左方按键，就会出现步。而且步最多可以增加9个，玩家能够根据情况灵活运用。

炸弹集市
ボンバザル

¥6500日元/KEMCO/卡带/'90. 12. 1/PUZ

在本款解谜游戏中，玩家要将画面上所有的炸弹处理掉。如果炸弹爆炸的话，则地板也就会被破坏。玩家可选择2种看画面的方法。

秘技

变成普通瓷砖：首先玩家要将主角移动到将消失的瓷砖上面。然后当画面开始倒数计时时，按B键。接下来，在第2次倒数计时开始时，玩家就不要动，等倒数计时完了之后，则会消失的特殊瓷砖就会变成普通的瓷砖了。

斩Ⅱ
斩Ⅱスピリッツ

¥9800日元/WOLF TEAM/卡带/'92. 5. 29/SLG

这是一款以统一天下为目的的战国模拟游戏。其最大的特殊在于玩家们不只能利用诸侯来开始游戏，我们也可利用武将来玩。这时我们要在有力的大名处工作，然后于适当的时机作乱，以齐藤道三的方式出人头地。

斩Ⅲ精神
斩Ⅲスピリッツ

¥12800日元/WOLF TEAM/卡带/'94. 3. 11/SLG

这是一款以下克上的战国时代为舞台的SLG GAME，其中登场的武将共有1200人之多，我们可自由编辑新武将，另外还有世代交替的要素，最多可传3代。

秘技

可参照家纹：在新武将的家纹作成时，首先我们可以选最初电脑中所有的家纹，然后再马上取消掉，接着再一次选择制作家纹，便可以原本选择的家纹为基本来制作家纹。

卡拉OK模式：在标题画面下一边按着②手柄的A、B、X、Y、L、R键，一按①手柄的START键，则便可出现有歌词、有音乐的卡拉OK模式。

战斗穿越
バトルクロス

¥9800日元/IMAGINEER/卡带/'94. 12. 9/RAC

本款游戏是在俯视型的固定画面中，操作飞行机车进行比赛。这时要取得跑道上出现的速度提升秘宝，提升飞行速度超越对手。由于也有练习基本操作的模式，所以即使是初学者，也能够轻松进行比赛。

秘技

隐藏跑道：在战斗或是测试模式的跑道选择画面中，如果按住L与R键，并再利用方向键的左右进行选择，就会出现**"かくしコース"**的隐藏跑道。

没有秘宝的模式：在战斗模式选择跑道时，就按住 A、X、L、R 键，并再按 B 决定。当画面切换之前，要一直按住 A、X、L、R，其后跑道就不会出现秘宝。

战斗大赛车

バトルグランプリ

¥8500 日元/NAXAT/卡带/'92. 3. 27/RAC

本款 F1 赛车游戏的画面，是采取纵方 2 分割的方式，而且是俯视型的视点。玩家必须要在世界的 24 个赛车场，展开激烈的竞赛，最后的目标就是要成为世界冠军。还有游戏的最大特色，就是车辆能够进行精细的设定。

秘技

4 大指令：在标题画面中，如果按 Y、X、R、L、右、左、X、Y、L、R、左、右、开始键，就会成为整备模式画面。这时如果使"HIT CHECK" OFF，就不会与敌军撞击。第 2 种指令就是在标题画面按 X、Y、L、R、左、右、Y、X、R、L、右、左、开始键，就会成为音效测试画面。如果利用方向键选曲，并再按开始键，就可听到歌曲。第 3 种指令就是在标题画面连续 4 次按 X、Y、L、R，其后再按开始键，这时就会出现赛车展示美女，并说明各赛程内容。第 4 个指令是在标题画面按 X、Y、R、Y、X、右、L、左、R、L、Y、X、右、左、L、R、开始键，这时就会成为结局测试画面，并可看到结局。不过所有的指令必须快速输入才能成功。

能够选择 1～50 的圈数：在设定圈数的画面中，如果按住①手柄以及②操纵器的 × 键，并再按①操纵的开始键，比赛圈数就会成为 1 圈。还有在圈数设定画面，如果按住①手柄与②手柄的 Y 键，并再按①手柄的开始键，比赛圈就会成为 50 圈。不过在 VS 模式或是 SLOT 模式中，必须要在跑道选择画面中按住 × 或 Y，并切换成圈数选择画面之后，再按开始键。

能够选择敌人车手：在车手选择画面中，如果一直按住②手柄的 × 与 Y 键，敌人车手就可利用②手柄的左右进行选择。其后只要按住②手柄的 × 与 Y 键，并按开始键，就能与选择的敌人车手进行比赛。

快速整备补给：在整备所更换轮胎时，只要连按方向键的上方，就可加快整备的速度。

战斗弹珠

バトルピンボール

¥6800 日元/BANPRESTO/卡带/'95. 2. 24/ETC

本款弹珠或游戏，会出现假面超人、高达等大家所熟悉的角色，还有根据这些角色的特性，会出现 4 个内容完全不同的舞台，所以如与其它的弹珠台游戏相比，不仅有奇特的设计，且进行方式更富变化。

秘技

接关：如果在标题画面中按 Y、X、A、B、SELECT 键，当游戏结束并回到标题画面时，就可从先前尚未过关的舞台，开始进行游戏，一定要善加利用。

设定模式：如果在标题画面依序按下、下、下、A、Y、SELECT 键、SELECT 键，就会成为设定模式。这时就能设定是否有特殊球，或是持有的球数。

持续进行展示画面：在标题画面中，如果按 8 次方向键的上方，展示画面就会持续出现。

战斗弹珠台

バトルピンボール

¥6800 日元/BANPRESTO/卡带/'95. 2. 24/ETC

本款弹珠或游戏，会出现假面超人、高达等大家所熟悉的角色，还有根据这些角色的特性，会出现 4 个内容完全不同的舞台，所以如与其它的弹珠台游戏相比，不仅有奇特的设计，且进行方式更富变化。

秘技

接关：如果在标题画面中按 Y、X、A、B、选择键，当游戏结束并回到标题画面时，就可从先前尚未过关的舞台，开始进行游戏，一定要善加利用。

设定模式：如果在标题画面依序按下、下、下、A、Y、选择键，就会成为设定模式。这时就能设定是否有特殊球，或是持有的球数。

持续进行展示画面：在标题画面中，如果按 8 次方向键的上方，展示画面就会持续出现。

战斗躲避球

バトルドッジボール

¥9600 日元/BANPRESTO/卡带/'91. 7. 20/SPG

本款游戏会出现高达或假面超人等，大家所熟悉的 SD 英雄，并会在惑星进行躲避球的比赛。除了一般的进行方式之外，也有刺激的 2 人对战模式。

秘技

轻松赚取金钱：在真、斗球王传说的**ダコタ**星斗球王决定战中，第1回的战斗要战胜**アイアンウォーリーズ**，而第2回的战斗，就故意输给**ダークブリザーズ**，这样就可获得1500GP，其后只要重复进行，就可轻松赚取金钱。

最强密码：选择超级战斗联盟或是激斗对战模式，并成为密码输入画面。然后将密码全部输入“**バ**”，这时内野会出现2位F91以及**ウルトラマン**，而外野就会成为**バルタン**星人。由于角色都有相当高的能力值，所以这支队伍将可发挥超强的威力。还有球队的魔法得点因为是最大值+α，这时将可无限使用必杀射击，并打倒对手。

有趣的密码：在超级战斗联盟或是激斗对战模式的密码输入画面中。如将密码全输入“**ビ**”，就出现2位假面**ライダー**V3及1位**グレートかみなりもん**。然后外野会有**ザク**，所以是等级相当高的队伍。还有如将密码全输入“**ブ**”，会出现2位**ガンダム**NTI**アレックス**及1位**ゼータガンダム**，然后外野会成为**デブデダビデ**，当然也是具有强大的攻击威力。最后如将密码完全输入“**ぼ**”，就会有2位**ゼータガンダム**及1位假面**ライダー**1号，还有外野会成为战斗员。这里所介绍的3种方面，都能够组成强力的球队。

以能力值很高的角色进行游戏：首先在“超级战斗联盟模式”打倒所有队伍，并要进行储存。接下来就选择“激斗对战模式”，并以储存的资料进行对战。其后在比赛结果显示画面中按开始键，并回到标题画面。这时只要进行“真·斗球王传说”，主角就有相当高的能力值。

有趣的对战密码：选择超级战斗联盟或是激斗对战模式，其后并再选择续关中的某个密码。这时只要输入下方表格中的密码，就能使用对应的球队进行游戏，当然球队都有相当好的实力。

战斗躲避球/有趣的对战密码

1	ウルトラマン、假面ライダー1号，外野是ジム的球队。
密码	チビがだーいスキ！1

2	战士ジェガン、ザクバルタン星人是外野的球队。
密码	チビがだーいスキ！2

3	ボスボロット、战斗员、デブデダビデ的球队。
密码	チビがだーいスキ！3

4	3位グレートカミナリモン，外野是デブデダビデ的球队。
密码	あさくさめいぶつかみなりおこし

5	ネオ、ダークブレイン、ボーンファイター、グレートカミナリモン、外野是デブデダビデ的球队。
密码	オレたちがわさのバンブレぐんだんだ

6	F－1、Zガンダム、ガンダムNT－1アレックス、外野是ジム的超强球队。
密码	いやいやめずらしいものをみせていただいて

战斗躲避球2
バトルドッジボール2

¥9600日元/BANPRESTO/卡带/'93. 7. 23/SPG

这是躲避球游戏系列的第2部作品。当然游戏还是保持系列作品的特色，会出现高达或是假面超人等各种SD英雄，所以也会使得战况更为激烈。

秘技

使用隐藏球队：输入电源，并在BANPRESTO的标记出现期间，依序输入上、下、上、下、A、B、A、B，其后就以修行以外的模式进行游戏，这时在球队选择画面中，就能使用“**ゴッドファクトリー**”的隐藏球队。

与隐藏球队对战：首先选择激斗对战模式。接下来就在球队选择画面，将光标移动到密码的位置，按住选择键之后，就再按开始键。这时竟然会成为剧情密码输入画面。其后如果参考下页表格，并输入密码，就可使用等级相当高的隐藏球队，所以玩家将有更多的选择性。

制作喜欢的球队：选择斗球王决定战并进行游戏，当比赛结束之后，就会显示角色的密码，这时密码的第1个文字，如果参考下页表格，输入其它文字，能使选手变更为自己喜欢的角色。不过变更前的角色，如果能力值超过变更后的角色成长界限，就无法用。

战斗机甲
バトルテック

¥9800日元/VICTOR/卡带/'93. 2. 26/SLG

本款游戏主要是根据动画名作制作而成，而且是由机器人所进行的SLG。玩家必须要操纵超级兵器的**メック**，并要利用雷达发现从各个方向

战斗躲避球 2/与隐藏球队对战

密码	登场球队	人员
レッドドリーマーズ	レッドドリーマーズ	ウルトラマンG、サザビー、レッドウォリアR、ウルトラマンJ
Zサンダウナーズ	Zサンダウナーズ	ZZガンダム、マジンガーZ、ZO、ザグ83
ブルーメダウナーズ	ブルーメダウナーズ	ベムスター、骑士 GP01、ガンダムMk－V、新 1 号ライダー
SSマジシャンズ	SSマジシャンズ	レッドウォリアR、ウルトラセブン、サザビー、新 1 号ライダー
BOM! BOM!	スーパーヒーローズ	ガンダムF－91、ブラックRX、ウルトラマンG、ボスボロット
アナザーヒーロー	ダークヒーローズ	デビルマン、ゼットン、シャドームーン、ザク83
バンプレスト	ヒーローハンターズ	ガンダムキラー、ライダーキラー、ウルトラキラー、ダークブレイン
コミカルボンバーズ	コミカルボンバーズ	ボスボロット、ウルトラマンJ、ビグモン、新 1 号ライダー
ババババババババ	コミカルボンバーズ	ジム83、ザグ83、战士ジムC、GOD 战斗员
バトルドッジボール	コミカルボンバーズ	ダークブレイン、新 1 号ライダー、GOD 战斗员、战士ジムC

逼近而来的敌人，其后要以攻击方式一举击破。还有 SFC 版的作品中，还追加具有故事情节的 RPG 要素。

战斗躲避球 2/制作喜欢的球队

最初的文字	登场角色	最初的文字	登场角色
ア	Vガンダム	テ	デビルマン
イ	ZZガンダム	ト	シレーヌ
ウ	サザビー	ナ	骑士 GP01
エ	ガンダムMK－V	ニ	レッドウォリアR
オ	ガンダムキラー	ヌ	骑士 GP03
カ	ブラックRX	ネ	ロア
キ	ストロンガー	ノ	ゲシュペンスト
ク	ZO	ハ	エミイ
ケ	ザラガランダ	ヒ	ジム83
コ	シャドームーン	フ	ザク83
サ	ライダーキラー	ヘ	新 1 号ライダー
シ	ウルトラセブン	ホ	GOD 战斗员
ス	ウルトラマンA	マ	ウルトラマンJ
セ	ウルトラマンG	ミ	ビクモン
ソ	ゼットン	ム	ボスボロット
タ	ベムスター	メ	战士ジムC
チ	ウルトラキラー	モ	ダークブレイン
ツ	マジンガーZ	空白	ガンダムF－91

秘技

ラグナロック也能飞行：首先要有**ラグナロック**以及另外 1 台**メック**，这时要选择**メックカスタマイズ**。接下来在**ラグナロック**以外的**メック**，就选择**ヒートシンク**。然后就变更**ラグナロック**，并选择**ジャンプシェット**，这时就会与**メックカスタマイズ**一起飞行。

战斗机器人烈传

バトルロボット烈传

¥12800 日元/BANPRESTO/卡带/'95. 9. 1/SLG

本款游戏会出现许多机器动画的名角色。还有最大的特色，就是采用了具有高度概念的斜视点场景，这时玩家必须要在舞台中前进，并打倒所有的敌人，由于敌人都有各自的攻击技法，必须掌握弱点确实出击。

秘技

バスターランチャー的秘密：首先将**ダバ**的等级提升到 16 以上，并能使用强力迫击炮。其后在战斗中，要使 2 位以上的敌人部队，排列在“直线”上，当敌人部队排列之后，就使敌人进入**バスターランチャー**的射程内，并再进行攻击。如果攻击命中 2 位以上的敌人部队，最先命中的敌人，只要造成一般的损伤，不过第 2 位以后命中的敌人，就会再增 5 成的损伤威力，所以只要使用这种攻击方式，就能以最短的时间，顺利打倒所有的敌人。

背对敌人进行攻击：首先使**アムロ**的等级提升到 13 以上，其后就由 V**ガンダム**使用**フィン、ファンネル**。接下来就在战斗中选择**フィン、ファンネル**，并背对敌人进行攻击。如果使用这种方式，就可增加 2 成的攻击威力，并能重创敌人。

部队改造法：如果以一般方式进行游戏，虽然能够改造所有的部队，不过这时要使一支部队的等级成为 0，其后使这一支等级 0 的部队成为队长机，并进行新部队成为伙伴的舞台。当新部队成为伙伴时，部队等级与队长机相同，都是 0 的状态。还有成为伙伴的部队，并不会受到等级的影响，所以 HP 或初期能力都有一定的数值。由于等级越低，所要花费的改造费用越少，只要利用这种方式，就可增加改造的机会，并能制作威力更强的部队。还有这个秘技，必须要在第一版出的游戏软件才能使用，一定要特别注意。

利用缠斗的敌人提升补给值：首先使游戏进行到第 8 章。第 8 章最初的目的，虽然是要破坏敌人的导弹基地，不过这时不要前往基地，并与地图右下方的 3 支小喽罗部队进行战斗。如果能够顺利消灭敌人部队，到了下个回合，地

图右下方又会再出现三支小喽罗部队。所以利用这种方式不断与小喽罗进行战斗，就能使经验值与苹果提升至最高数值。除此之外，所有部队的等级，也能提升为 9。在第 10 章**ハイパー、ビアレス**出现之后，如果没有直接攻击**ハイパー、ビアレス**以及基地，也能进行这种秘技。

战斗机器人烈传

バトルロボット列传

¥12800 日元/BANPRESTO/卡带/'95. 9. 1/SLG

本款游戏会出现许多机器动画的名角色。还有最大的特色，就是采用了具有高度概念的斜视点场景，这时玩家必须要在舞台中前进，并打倒所有的敌人。由于敌人都有各自的攻击技法，必须掌握弱点确实出击。

秘技

バスターランチャー的秘密：首先将**ダバ**的等级提升到 16 以上，并能使用强力迫击炮。其后在战斗中，要使 2 位以上的敌人部队，排列在"直线"上，当敌人部队排列之后，就使敌人进入**バスターランチャー**的射程内，并再进行攻击。如果攻击命中 2 位以上的敌人部队，最先命中的敌人，只要造成一般的损伤，不过第 2 位以后命中的敌人，就会再增 5 成的损伤威力，所以只要使用这种攻击方式，就能以最短的时间，顺利打倒所有的敌人。

背对敌人进行攻击：首先使**アムロ**的等级提升到 13 以上，其后就由 V**ガンダム**使用**フィン、ファンネル**。接下来就在战斗中选择**フィン、ファンネル**，并背对敌人进行攻击。如果使用这种方式，就可增加 2 成的攻击威力，并能重创敌人。

部队改造法：如果以一般方式进行游戏，虽然能够改造所有的部队，不过这时要使一支部队的等级成为 0，其后使这一支等级 0 的部队成为队长机，并进行新部队成为伙伴的舞台。当新部队成为伙伴时，部队等级与队长机相同，都是 0 的状态。还有成为伙伴的部队，并不会受到等级的影响，所以 HP 或初期能力都有一定的数值。由于等级越低，所要花费的改造费用越少，只要利用这种方式，就可增加改造的机会，并能制作威力更强的部队。还有这个秘技，必须要在第一版出的游戏软件才能使用，一定要特别注意。

利用缠斗的敌人提升补给值：首先使游戏进行到第 8 章。第 8 章最初的目的，虽然是要破坏敌人的飞弹基地，不过这时不要前往基地，并与地图右下方的 3 支小喽罗部队进行战斗。如果能够顺利消灭敌人部队，到了下个回合，地图右下方又会再出现三支小喽罗部队。所以利用这种方式不断与小喽罗进行战斗，就能使经验值与苹果提升至最高数值。除此之外，所有部队的等级，也能提升为 9。在第 10 章**ハイパービアレス**出现之后，如果没有直接攻击**ハイパー、ビアレス**以及基地，也能进行这种秘技。

战斗将军

バトルタイクーン

¥10980/莱特小组/卡带/'95.5.19/FTG

本款格斗游戏有独特的方式，玩家不仅能够使用自己所培育的角色进行战斗，在对战之前，也能分配各种能力，所以一定要根据情况巧妙利用。

秘技

使用头目：在标题画面按下、右下、右、左、左上之后，就同时按上、X 与 A 键。其后只要发出声响，就表示输入成功。这时就可使用最后头目的**ジェイル·ランス**。必杀技请参考下方表格。

隐藏技法与超必杀技：各角色的隐藏技法与超必杀技，请参考下页的表格。

战斗将军/使用头目

ジェイル、ランス必杀技一览表	
必杀技输入	**指令**
オヤジ·ボルカニック	左下、右＋X 或 Y
オヤジ·ダイナミック	右、下、右下＋A 或 B
オヤジ·スピン	左、左下、下、右下、右＋A 或 B
オヤジ·レイヴ	下、右下、右、右下、下、左下、左＋X＋A

变更颜色：在角色选择画面按方向键的上下，就可选择 6 种颜色。

与培育的角色对战：首先将主机连按 2 个手柄，并在对战模式叫出角色的选择画面。接下来利用①操作器将光标移动到"LOAD"，并读取登录完成的角色。然后就使用②手柄将光标移动到读取的角色，并按①手柄的选择键，回到模式选择画面。其后如果以高阶模式开始进行游戏，并展开战斗时，在角色选择画面就会出现先前所读取的角色。这时如果按 A 键决定，就能与这位角色进行对战。当然利用这种方式，也能了解自己的培育成果。

战斗女神传

バトルZEOUE 传

¥9800 日元/ASMIK/卡带/'94.7.15/ACT

战斗将军/隐藏技法与超必杀技

	角色名称	技法名称	指令
超必杀技	バング	ボルカニック·レイヴ	下、右下、右、右下、下、左下、左+X+A
	ティリア	ランディ·ロッド·エクスプロージョン	右、右下、下、左下、左、左下、下+X+A
	オットー	ピストン·パンチ·コンビネージョン	右5左、左下、下、右下、右+X+A
	ハーマン	スプラッシュ·レイヴ	按右下集气、左、左下、下+X+A
	スピノザ	ライトニング·キラーソード	下、左下、左、右、右下、下+X+A
	カルナーサ	ファイナル·スパイラル	左下、右、右下、下、右下、右+X+A
	シーナ	ティア·ブルー·スクリュー	左、下、左下+X+A
超必杀技	ガストン	超压缩プレス	左下、右、右下、左+X+A
	パチェット	ムーンサルト·スクランブル	下、右下、右、左、左下、下+X+A
	ティリア	バーニング·ロッド	右、下、右下+X或Y
	スピノザ	プラズマ·エルボー	按下集气上+X或Y
	カルナーサ	スイング·ラッシュ	下、左下、左+X或Y
	ガストン	大前转スタンプ	按左下集气右+A或B

3位具有特殊能力女孩，为了要阻止世界的崩坏，于是就前往掌管大地之"气"的须弥山。无论是角色或是舞台，都有火、土、水的属性，这时必须要掌握属性的特色，并根据情况灵活运用，这样才能发挥攻击威力。

秘技

波无寿的隐藏技法：使用波无寿进行游戏，如果抓掷对手，就同时按B与Y键，这时只能在空中使用的**ジャンピングパワーボム**，也能在地上发挥威力。

战斗骑师

バトルジョッキー

¥9800日元/VIRGIN/卡带/'94.12.22/ETC

对于自己所选出的马，要进行6种项目的训练，其后就要从等度最低的赛程出赛，并要不断升级至G1赛程，最后要在特别的赛程获得冠军。本款游戏也能进行4人对战，而且还有赛马预测模式，一定要巧妙利用。

秘技

持有高资金：如果输入"**ゲラジブジ ドヌヌマヂ ヌヒフバテハナニラフ ニザ**"的密码，就会从GⅢ的纪念杯展开游戏，并有相当高的资金。

战斗骑士

サイバーナイト

¥8900日元/东京书籍/卡带/'92.10.30/RPG

这是一款移植自PC－ENGINE的RPG。主角们搭乘着太空船在宇宙中巡航，玩家们可由打倒的对手身上取得强化装备"**ネオパーツ**"，利用这些可强化自身的武器及各种周边系统。

战斗骑士Ⅱ

サイバーナイトⅡ～地球帝国的野望～

¥9900日元/东京书籍/卡带/'94.8.26/RPG

这第2代的战斗骑士的系统除乘袭第一代的RPG系统外，这回又加入了SLG的战斗系统，这回登场的角色与前回相同，他们为了维护宇宙的和平，于是在宇宙中展开一场惊心动魄的大冒险。

战斗潜水艇

バトルサブマリン

¥9800日元/PACK IN VIDEO/卡带/'95.12.22/SLG

这是战争模拟游戏系列的第3部作品。玩家将会成为舰长，并要操作潜艇依照指示展开行动。在指示的任务方面，有时要利用鱼雷击沉敌舰，或阻碍敌舰前进。还有3D画面是采取潜望镜"窥视"的方式，所以玩家将有完全不同的体验。

战斗赛车

バトルレーサーズ

¥9800日元/BANPRESTO/卡带/'95.3.17/RAC

本款游戏共会出现V2高达、战士罗亚、怪兽超人、假面超人ZO等4位角色，并在各种舞台展开激烈的战斗。由于每位角色都有独特的必杀技，玩家一定要根据情况灵活运用。

秘技

能够选择所有的舞台：在游戏模式选择画面中，如果按下、上、右、左、L、R、L、R，就可选择所有的舞台。

音效测试：在OPTION画面中，如果同时按L、R与选择键，就可进行音效测试。

结局：在游戏模式选择画面中按L、R、L、R、上、下、左、右，就可看到结局画面。

战斗王者～究极战士们～

バトルマスター～究极の战士たち～

¥9800日元/TOSHIBA EMI/卡带/'93.11.19/FTG

玩家必须要从8位角色当中选出游戏主角，这时为了要挑战宇宙战士**ゼノ**，必须要不断进行战斗。当对手攻击时，如果能在防御的瞬间输入指令，就能使用反击技，或是顺利回避投掷技，所以一定要掌握情况巧妙利用。

秘技

在地上使用ソニックレッグ：ウルヴァン的**ソニックレッグ**，虽然是在空中所使用的技法。不过角色面向右方时，只要按下、左、下、左、左上、上、脚踢键，就能在地上使用这种技法。

同色的相同角色对战：在对战模式由1P选择角色，其后2P将光标移动到相同角色，这时如果连按1P决定时的按键以及Y键，就可进行同色的相同角色对战。

变更速度：如果在标题画面中按SELECT键，就可周整速度。还有速度共有3个阶段。

使用ゼノ进行对战：在2P对战模式的角色选择画面中，如果按L、R、X、L、R、A键，就能够选择**ゼノ**。至于**ゼノ**的必杀技，请参考下方的表格。

战斗王者～究极战士们～/使用ゼノ进行对战

ゼノスマッシャ̂	右、左、左下、下、右下、右、拳击
ゼノブレ̂ド	下、右下、右、脚踢
アトミックフォボス	按左集气、右、拳击
イリュ̂ジョンキック	左、右、左、右、脚踢

改变角色颜色：在角色选择画面，如果按住L键，并再按B键或开始键决定，就可根据使用的按键变换颜色。

所有角色的封印技：各角色的封印技，请参考下方及下页的表格。其中只有翔的V、MAX，体力必须要在5分之1以下才能使用。

战斗王者～究极战士们～/所有角色的封印技

翔	
雷神拳	快速按下、左下、左、下、左下、左、拳击键
スクリュ̂イズナ落とし	接近对手回转按方向键、拳击键
V、MAX	自己的体力在5分之1以下时，就快速按左、左下、下、右下、右、下、右下、右、拳击键

チャン、ス̂チン	
地牙	下、右下、右、脚踢
雷龙	连按拳击键
火龙	快速按左、右、右下、下、左下、左、右、拳击键

闲丸	
空中雷神脚	在空中按住左、左下、下、右下、右、脚踢键
苍雷脚	在空中按下、左下、左、接近对手按脚踢键
无空波	下、右下、右、拳击键
侧转真下**パンチ**	左、左下、下、右下、右、拳击键

アルティア	
ニ̂ドルストンパ̂	暂时按住脚踢键并放开
ファントムクラッシュ	按左集气，再按右、脚踢键

ジアン	
かみつき	下、左、左下、拳击键
ス̂パ̂ダッシュアッパ̂	按左集气，再按左下、下、右下、右、拳击键

ワッツ	
ハンマûナックル	右、右下、下、左下、左、拳击键
スûパûクロスチョップ	暂时按住拳击键并放开
ボルワッツ	快速按左、左下、下、左下、左、右、拳击键

ソリッド、バディ	
テレポûトアタック	按下集气，并再按上、拳击(脚踢)键
ドリルアタック(下降)	上、左上、左、脚踢键
ハリケûンセイバû	快速按下、左下、左、右、拳击键

ウルヴァン	
ゴûルドファング	左、左下、下、右下、右、拳击键
クロスネイル	在空中按下、右下、右、右上、拳击键
ソニックネイル	右、左、右、拳击键
ヘルドクラッシュ	在空中按下、下、拳击键

战斗原始人

JOE & MAC 战斗原人

¥8500 日元/DATA EAST/卡带/'91.12.6/ACT

在这一款游戏中玩家们要利用原始人 JOE 和 MAC 于原始时代的舞台中拿着木棒或空手对抗敌人及巨大的恐龙在这款横卷轴的游戏里，我们要救出被抓的公主，这回的舞台已比大型电玩多了许多。

战斗原始人 路奇的大冒险

战え原始人ルーキーの大冒険

¥8000 日元/DATA EAST/卡带/'92.12.4/ACT

刚开始是主角猴子从原始时代到未来的文明世界，在道具的使用循序而进的游戏。和以前截然不同的是 JOE 和 MAC 这次变得可爱多了。只是不变的还是非常激烈的痛打敌人。

战斗原始人 3

战え原始人 3

¥8500 日元/DATA EAST/卡带/'94.2.18/ACT

侧式视点的动作系列中的第三集，在第一集中的主角乔和麦克会在这次复活，目的是要去向大力夺回被拿走的皇冠。游戏中可以 2 人同时进行游戏，并且全部准备 34 个舞台。

战斗指挥官

バトルコマンダー

¥9800 日元/BANPRESTO/卡带/'91.12.29/SLG

本款游戏会出现高达，无敌铁金刚等的机动战士，并在惑星展开激烈的战斗。这款即时处理的 SLG 游戏，共有 4 支军团利用战斗方式争夺惑星的霸权。这时要由 1～4 具机动战士组合部队，并与敌人作战。

秘技

制作最强的士兵：首先使士兵成为 32 人。接下来新兵由八武众的任何一位战士进行训练。当训练结束之后，便可使新兵登录成为士兵。这时因为会超过登录士兵的最大值，所以这位新兵无法成为士兵。其后这位新兵能够再度训练，所以就由八武众进行。根据训练时所选择的八武众，将会使士兵有不同的能力，不过只要是再度进行训练，就能使士兵有更强的威力。

剧情选择 & 看到敌人：在标题画面中按 B、上、Y、A、左、上、下、右、A、B、右、X，这时对于想要进行的舞台数，就要输入 －1 的数字，并按 B 键开始进行游戏，这样就能自由选择舞台。还有想要在最初时就看到敌人，能在输入先前的指令，到出现种族选择画面的期间，按住 L、R 键，并再按开始键，这样就可看到敌人。

快速生产：如果是在多条线上分散制作，就可快速生产。

战斗足球·球场霸者

バトルサッカー フィールドの覇者

¥9500 日元/BANPRESTO/卡带/'92.12.11/SPG

本款足球游戏，是由假面超人、无敌铁金刚等超强角色，在球场中展开激战。由于每个角色都有各自的必杀技，这时一定要善加利用，并使自己的球队获得胜利，当然这样的设计方式，将使玩家有完全不同的体验。

秘技

观看模式：首先要选择想要进行战斗的球

队，并开始展开比赛。接下来只要踢球之后，就马上暂停，并同时按①手柄的 A、X，以及②手柄的 L、R，其后就可解除暂停。这时就会成为电脑角色对战的观看模式。还有方向键更改画面卷轴，如果按住方向键，并再按 A、B、X、Y、L、R 键，卷轴就会变快。

战斗足球 2

バドルサッカー2

¥8800 日元/BANPRESTO/卡带/'94.11.25/SPG

这是系列的第 2 部作品，玩家必须要利用动画或特摄等，大家所熟悉的角色，并以独特的必杀射门，击败对手的球队。如果与前作相比，不仅角色的人数大幅提升，阵形或必杀技也有更多种类型。还有游戏中共有 6 种原野。

秘技

绵羊球队：在高手模式中的球队选择画面，如果同时按住 L、R、选择、开始键，并一直持续，中央就会出现隐藏球队的旗子。这时如果按 A 键决定，就能使用"绵羊"球队。

最强密码：各球队的最强密码，请参考下方表格。

战斗足球 2/最强密码

球队名称	密码
ニュûクイプチûム	a000
サイクロンチûム	1200
Z.T.Cユニオン	H100
ザ、メガトンパワû	＜500

战国传承

战国传承

¥9800 日元/DATA EAST/卡带/'93.9.22/ACT

从 NEO·GEO 移植过来的作品。为了打破复活君主的野心，超战士丹恩和希尔一面打倒一波波的敌人，一面前往"魔境城"。全部共有 6 个舞台。

秘技

可以选择舞台：当标题字缩小的时候，依顺序输入 A、B、X、Y 的指令。之后一开始游戏，就进入舞台选择画面了，在此画面之下，以方向键的左右选择舞台号码，按开始键决定。还有，若选择数字为 7，就会出现本来只在 HARD 模式之下才能玩到的第 5—6 舞台。

战国的霸者～天下布武之道～

战国の霸者～天下布武の道～

¥12800 日元/BANPRESTO/卡带/'95.12.22/SLG

在 MEGA－CD 发售的'天下布武'的移植版。玩家要选择战国时代的一位大名，进行统一日本的大业。除了扩张领地外，亦可成为征夷大将军以服各地大名。

战略足球

タクティカルサッカー

¥9800 日元/E.A.V./卡带/'95.4.21/SPG

这是一款具有独特操作手法的足球游戏。除了玩家用十字键直接操控选手外，电脑也会自动控制选手的行动。传球及射门等动作会带领游戏进入一个新的境界。技术上需要战术的配合才是。

战区 88

エリア88

¥8500 日元/CAPCOM/卡带/'91.7.26/STG

这是一款以新谷**かおる**所画的同名漫画移植成街机后，再将其移植的 SFC 射击 GAME。在各舞台中玩家要赚取奖金，然后以这奖金来购买各种武器，使自己的战斗机越来越强。

秘技

GAMER MODE：在选择模式下将光标移动到"GAME LEVEL"上，然后一边按着②手柄的 A 及 X 键，一边按①手柄来选择 LEVEL，这样一来在可以选择的等级中便会出现 GAMER 的超难模式，玩家们可以挑战看看。

战士

バトルブレイズ

¥8700 日元/SAMMY/卡带/'92.5.1/FTG

本款 1 对 1 的对战型格斗动作游戏，是以剑与魔法的世界为舞台。这时在世界各地，会出现各个种族的战士，而各自使用独特的技法攻击而来。

秘技

CREDIT 设定指令：按住 SELECT 键，并再按 START 键使 OPTION 画面出现之后，就按住 L 键，并再按上与 X、左与 Y，下与 B、右与 A。还有指令完全输入之前，要一直按住 L 键。这时在 OPTION 画面，就能设定 CREDIT 数。如果利用方向键的左右，能够变更 CREDIT。由于有 1、3、4、FREE 的 4 种类型，只要选择 FREE，就能无限续关。

特别游戏模式：在 OPTION 画面中，按住 R 键，并再按上与 X、右与 A、下与 B、左与 Y。还有在指令完全输入之前，要一直按住 R 键。这时就会成为特别游戏模式，如果是选择对战或是电脑战，包括最后头目在内，能从 7 人当中选出角色。除了角色之外，玩家也能选择对战时的舞台，或是背景

音乐，一定要巧妙利用。

障碍大赛

すぱぽ～ん

¥5800日元/YUTAKA/卡带/'95.10.6/ACT

在游戏画面的下方，有一个横把，可以左右移动来返弹珠子把画面上的方块一个一个的打掉，简单的说就是敲砖块游戏，而在这些砖块中，也藏有如加长击球把或是加台宝物等。

真·麻将

真·麻将

¥9000日元/KONAMI/卡带/'94.3.30/TAB

道具或必杀技等等要素全部不存在，纯为正统的4人麻将游戏。参加对局的对手有贝多芬或诺贝尔等共有32位名人登场。此外，也可以进行3人麻将，万字的麻将牌会从2至8完全地被削除而不出现。

秘技

改变名字：在登录名字时输入色情字眼的话，就会改变成其他的名字。例如，输入"**おっぱい**"的话，就自动变成"**もみもみ**"。

真·女神转生

真·女神转生

¥9800日元/ATLUS/卡带/'92.10.30/RPG

以东京的吉祥寺为舞台，法律混沌的势力相互对抗的3D迷宫RPG。"恶魔合体系统"方面，说服出现的恶魔使成为"仲魔"，集合2～3只仲魔可使其"合体"来提升力量。恶魔种类共有36种之多。

秘技

买卖道具时的珍异现象：在商店中买卖道具时，将光标移至"**うる**"再按住A键。然后，即使画面切换也不要放开A键，再按B键的话，竟然可以卖掉本身所没有的道具"**アタックナイフ**"。并且，被问到还有没有要卖的东西时选择"**はい**"，再照着前述方式操作的话，就可以无限次地卖掉"**アタックナイフ**"了。此外，如果选"**かう**"再照着上述方式操作的话，就可以购得"**アタックナイフ**"。根据商店的不同有时候也可买到"雨**の**村云"或"**アリオクのきば**"等道具喔。

魔币可无限制地使用：首先，将磁铁矿储存到接近99999。再来，和恶魔谈判获得磁铁矿，使磁铁矿合计超过10万。于是，持有的钱数一定会变成99999魔币。然后，不要和敌人作战而前往商店的话，即使买或卖，所持金也不会产生变化。此时与其留住十万魔币不如随自己喜好购入便宜的道具。不过，如果在这个状态下将敌人打倒而获得磁铁矿的话，状态就会恢复成原来样子。

金钱不会减少：如果从金刚神界回来的话，金钱的单位就会变成魔币，以前所持有的金币会转换成一种叫"¥**のたば**"的道具。可是，如果事先将道具栏弄得满满的话，那所持有的金钱就不会转换成"¥**のたば**"而会照着原来的样子直接将单位转换成魔币。

可以改变摇动：在梦中画面摇动的时候，按2P手柄的START键的话，摇动就会停止。而如果按2P手柄的SELECT键之后再按START键的话，摇动的形式就会根据所按SELECT键次数的多寡产生变化。

可得知属性：根据2D地图上显示位置的角色行动方式，如果一直向右旋转的话就是LAW，向左旋转的话是CHAOS，不转则中立。

强力的仲魔：使最低等级的仲魔和比仲魔等级再低一级的精灵合体。如此一来，如果是最低等级的仲魔的话，就可以相反地合成最强的仲魔。但是，如果主角的等级太低的话就无法合体出强者。

可以得知合体的结果：2身合体中选择最初的仲魔时，一边按住方向键右方和R键再按A键决定的话，就会显示出合体后的仲魔名字。3身合体中选择第2只仲魔时，如果照着上述方式操作的话也会显示出合体后的仲魔名字。

仲魔的状态回复：仲魔如果受到毒或捆绑的影响而状态变得很奇怪的话，就让它回到电脑里。然后，再马上叫它出来，状态就会回复成原来的样子。但是，石化或蝇化等就无法以此技回复。

不被混沌的英雄抓住：如果从六本木的地下通路来到池袋，就马上按方向键的上方再度回到地下通路。然后使用**トラエスト**魔法的话可跳跃至地面出口上方一点点之处。在此移向左或右方的话，就不会被混沌的英雄抓住而可以由池袋开始继续往前推进。

真·女神转生 假如---

真·女神转生 if---

¥9990日元/ATLUS/卡带/'94.10.28/RPG

将前作'真·女神转生Ⅱ'的系统大幅地加强后再度地登场。这一回新增有一位专属的恶魔会守护着主角的"保护者系统"。根据主角死后所守护主角的恶魔的不同，主角原有的能力值也会有所增减。

秘技

可得知合体后的恶魔：2 身合体时，选择第一只恶魔而画面显示出恶魔的画面时按 R 键的话，在合体记号的右侧会显示出合体后的恶魔名字。还有，在同一个画面中按 L 键的话，就可以得知合体后的种族。3 身合体时，在选择第 2 只恶魔而显示出恶魔时照上述操作即可得知合体后的恶魔。

提升能力值以及金钱：选择重新游戏而开始游戏，适当地决定名字。然后对诺瓦的占卜中所提出的问题全部选择画面右下所显示的答案回答。如此一来，初期能力值的点数会变成 28，而一开始就能拥有 5000 魔币，太棒了！

BGM 模式：先破关一次，以破关的那个储存档再度开始进入游戏，然后再存档，将游戏中断。在这个状态下等待 8 分钟以上的话，就会进入 BGM 模式听音乐。

被怒骂：选择重新游戏而开始游戏，在输入名字时，如果只输入一个字，或者输入相同字如**ああああ**等的话，就会受到诺瓦怒骂。

仲魔可一口气恢复：在恢复之泉处显示出仲魔名字的时候，如果按 R 键的话，就可以一口气选所有的仲魔。还有，在同一画面中按 L 键的话可一口气选队伍内的仲魔，按 R 键则是队伍外的仲魔。

最强之剑ヒノカグツチ：在主角一次也没带有"守护者"的状态下前往魔界的第四个世界"嫉妒界"。到此处四楼西南端的房间去，就可得到魔剑**ヒノカグツチ**。

相扑部的隐藏武器：前往"怠惰界"地下 3 楼相朴部员所掘洞穴深处得到"**あらわずのまわし**"，再将它拿到学校相扑部部室去就可换成"**ひぐまのぐんばい**"。

第 4 位伙伴：不管任何一位伙伴皆可，先破关一次，再重新开始游戏。故意不让可成为伙伴的人加入伙伴，和学校一楼至三楼的所有人谈话。然后，到一楼的社团部室中将全部的武器以及防具拿走之后，前往一楼东北处楼梯右边一处无法走到尽头的通道去。如此一来，第四名伙伴宫本明就会出现，可请他加入我方阵容。

真·女神转生Ⅱ

真·女神转生Ⅱ

¥9990 日元/ATLUS/卡带/'94.3.18/RPG

主角为一名少年，为拯救世界而努力的大型 RPG 第二代。和恶魔谈判，将恶魔们合体等等。根据玩家对恶魔的态度之不同，可能将恶魔纳为仲魔，也有可能会说服失败。恶魔共分有 42 种种族之多。

秘技

可产生等级高之仲魔：通常要合体恶魔时，如果会合体成比自己等级高的恶魔时，就会拒绝合体而无法实行。但是，如果是**メシアン**和**ガイアーズ**要和恶魔合体的话，即使会合体成比自己等级还高的恶魔也可以实行合体。另外，这样产生的恶魔如果再和人类合体的话，也可以产生等级更高的恶魔。

可得知合体后的恶魔：2 身合体时选择第一只仲魔时，就会显示出此仲魔的画面。在此暂时持续按住 R 键的话，就会显示出和其他仲魔合体时可产生的恶魔的名字。同样地持续按住 L 键的话，就会显示出恶魔的种族。还有，要 3 身合体时，在选择第 2 只仲魔后显示出画面的时候，照着上述的操作亦可得知恶魔的资料。

快速地移动：在搭乘电梯上下楼的时候，如果按 B 键的话，就会快速地移动。

喝酒提升能力上限：如果喝了酒的话，就会暂时地提升能力上限。

利用宝石提升能力上限：如果收集 9 个相同宝石的话，根据宝石的不同会有不同的能力上限会提升。尤其是猫眼石、珍珠、黄玉等能力值会提升至接近 10 左右。

魔人出现：他只会在金刚神界的东北角处出现一次而已。到达此地时，会出现"**とてつもなく恐ろしい気配がする**"的讯息，所以被问"**そこにとどまりますか**"时回答"**はい**"，魔人就会出现。魔人共有 5 人，而出现机率只有 1/256，所以要看全员的话只有多读取档案而多次前往了。

女英雄专用防具：可以利用和剑的合体来制作女英雄专用防具。剑完全用**ヒノカグツチ**の剑。和龙神**アナンタ**合体则有**ホゥアコン**（头）、国津神**アラハバキ**则有**タップスワン**（体）、魔神**カルキ**则有**パーホゥラット**（腕）、天津神**アマテラス**则有**カムライターオ**（脚）。

俄罗斯轮盘：进入劳动者宿舍或工厂之街等等的房间里去。房间里原本没有人，如果来回地出入房间的话，就会出现胖子，会成为仲魔伙伴而且可以玩俄罗斯轮盘。顺带一提，这些房间皆是在城里右上角，并非任何房间皆有。

叫出不同属性：如果使用**リアクシールド**或魔法**サバトマ**的话，就可以呼叫出不同属性的仲魔喔。

前往夫人之馆:花田的事件结束之后,会回到夫人之馆去。然后实体会来将我们带回中心去。此时就使用**トラエスト**魔法吧。原本应该会移动至中心的入口处,但此时竟然又回到了夫人之馆去。

可以前往金刚神界:首先,将游戏破关一次之后,不管是读取进度或重新再玩皆可,前往旧新宿。然后,从旧新宿的楼上的出口处前往可听见东边三名男子对话的会话点上。于是,听到与平常不一样的讯息之后会听到"要不要去金刚神界啊?"此时就选 YES。如此一来就可以前往金刚神界了。在此地会出现许多等级高的恶魔,而且也有依据能力值或属性的不同而无法前进的检查点等。但是,如果是在方舟中储存游戏进度的话,以这个储存档进行游戏的话就无法去金刚神界。

道具的加倍增殖法:首先,将想增殖的道具与其他 2 种适当的道具各买 9 个。再来,将刚才各买 9 个的 2 种道具再各买一个。于是,就会变成 2 组 9 个和一个的组合。然后,将 2 种 9 个的道具各卖掉一个,使其成为 2 组 8 个和一个的组合。之后,将想增殖的道具摆在道具栏最后的地方实行**"せいとん"**2 次。不过,如果实行**"せいとん"**3 次以上的话道具有时候会消失不见,所以最多只能 2 次。如此一来道具栏的最后处道具会变成两倍。

消去キノ的资料:在赌场的**キノ**处对准**"ゲームスタート"**一边按住开始键再按 A 键。如此就可以以"RESULT"检查的过去所有资料皆被清除地干干净净。

以跳舞获得赏金:如果在 HOLY TOWN 的迪斯科舞厅所开的跳舞大会中获得优胜的话,就可以得到"月**のピラー**"。此后,如果再度参加且优胜的话可得 5000 魔币。

改变记号:在原野的画面上时,如果按下 2P 手柄的 A、B、X、Y、L、R 等任一键的话,表示角色位置的记号会变成人型。

真·圣刻

真·圣刻

¥9800 日元/YUTAKA/卡带/'95.4.21/RPG

为了要拯救**キタン**王国,主角必须与坏蛋法师和巨大的机械骑士展开激烈的战斗,在游戏的舞台中主角**シフォン**独自带着宝剑奋战。战斗中除了可以武器攻击,也可操纵名为"操兵"的巨人骑士。

真·一攫千金
真·一掷千金

¥9800 日元/VAP/卡带/'95.7.7/TAB

这是在一个软件中就可以享受赛马、竞艇、扑克、猜单双、轮盘等五种赌博游戏的一款非常值得的软件。也有可以与四名天才赌徒一决胜负,试试自己赌技能有多高超的模式喔!使出你的浑身解数吧!

真人快打
MOTAL KOMBAT

¥9800 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'93.12.24/FTG

本游戏在美国制作,在日本是以街机的形式登场,此次移植到 SFC 上。游戏中的角色采用世纪摄影来表现,所以玩家可以入操纵真人般与对 *

秘技

增加 CREDIT:在开启电源之后出现的展示画面中,当**ゴロー**飞击制造商的商标时,玩家依左、上、右、上、左、上的顺序输入指令,当指令输入的话,在展示画面结束时会有声响。反复操作便可以增加至 10 个。

究极神拳的使出方法:玩家在对手那儿取得第 2 次 KO 后当"FINISH HIM(HER)"出现时,在踢腿即将踢中时,依下方表中的指令输入指令的话,便可使出究极神拳了。

真人快打Ⅱ 究极神拳
モータルコンバットⅡ 究极神拳

¥11800 日元/ACCLAIM/卡带/'94.11.11/FTG

本款游戏为前作的续作,仍维持采取真人实景来表现。玩家所能选择的角色从 7 人增加到 12 人,而且可以使用前作的头目**シャンツン**。游戏中每位角色不但有普通的必杀技,更有究极神拳的超必杀技。

真人快打/究极神拳的使出方法

名字	技名	指令
リュウ·カン	龙尾激地拳	十字键下方向右转一圈
ジョニû·ケûジ	テビル·バスタû·キック	右、右、右、Y 键
ソニア·ブレイド	バトル·ファイヤû·キッス	右、右、左、左、L 键或 R 键
カノ	魂夺脏破拳	左、下、右、B 键
ライデン	直击落雷拳	右、左、左、左、Y 键
サブゼロ	冰葬拳	右、下、右、Y 键
スコûピォン	魔烧波	按住 L 键或 R 键并上、上

秘技

隐藏的究极神拳：首先，玩家使用**シャン·ツン**，取得敌人1胜。在第2战时，一直按下拳30秒以上直到对方的体力变成0。然后"FINISH HIM(HER)"的文字显示出来，此时在距对手1个角色的距离打出下拳的话，则**シャン·ツン**会变身成**キンタロ**一且能使出龙人夺完拳。**冰冻サブ·ゼロ：**首先，让**サブ·ゼロ**使用冻气波，将对方冻住。接着，对已冰冻的对手再使用冻气波。然后，不知怎么搞的对手竟然动了起来。这次，反而是变成**サブ·ゼロ**被冰冻住了。

隐藏画面：玩家开启电源，马上连续按L键和R键。然后就会出现**ショウ·カン**和**キンタロ**一踩破制造商商标的画面。

隐藏角色リーチ·ジェイド：在对电脑战时，以?记号前一个对手对战时，如果只用下踢攻击并取得1胜。然后，隐藏角色**リーチ·ジェイド**便会出现并能玩对战。

隐藏角色ヌーブ·サイボット：当2人对战连胜50场的话，隐藏角色**ヌーブ·サイボット**就会出现，玩家并能与之对战。

究极神拳的指令：当玩家赢对手2次，而画面显示"FINISHHIM(HER)"时，玩家可以参考下面的表1和下页的表2来输入指令。依玩家选择指令的不同，而可打出究极神拳，FRIENDSHIP、PITS等招式出来。不过FRIENDSHIP和BABALITY要使用下踢赢得第2次比赛时，而PITS要在桥上战斗的舞台及天井出现针的舞台时才能使出来。而招式的指令是以角色面向右方为主，若面向左方则输入＋字键左右时要颠倒。而"＋"则是表示同时按的意思。而指令使用的时机的说明，则如下页的表3说明。

真人快打Ⅱ 究极神拳/究极神拳的指令(表1)

角色名	技名	指令
ミレーナ	**ブラッド·ストローク**	贴近对手后按右、左、右＋下拳
	バイオ·ミンチ	贴近对手后按上踢3秒之后放开
	FRIENDSHIP	一面按防御一面按下、下、下、上＋上踢
	BABALITY	下、下、下＋上踢
	PITS	接近对手后按右、下、右
サブ·ゼロ	冰葬零拳	贴近对手后再按右、下、右、右＋上拳
	冷魂葬零弹	距对手很远一面按下拳，一面按左、左、下、右之后放开下拳
	FRIENDSHIP	左、左、下＋上踢
	BABALITY	下、左、左＋上踢
	PITS	接近对手后按下、下、右、右＋防御
シャンツン	入魂邪灵拳	距对手1个角色之远按上踢之后放开
	吸胎邪魂拳	稍接近对手之后一面按防御一面上、下、上＋下踢
	FRIENDSHIP	左、左、下、右＋上踢
	BABALITY	下、左、右、下＋上踢
	PITS	接近对手后一面按防御一面按下、下、上、下
バラカ	头飞残身剑	接近对手后一面按防御一面按左、左、左之后＊
	突刺脏双剑	距对手一个角色之远按左、右、下、上＋下拳
	FRIENDSHIP	一面按防御一面按上、上、右、右＋上踢
	BABALITY	右、右、右＋上踢
	PITS	接近对手后按右、右、下＋上踢
スコーピオン	魔烧炎波DDD	距对手2～3个角色之远后一面按防御
	魔烧突死波DDD	一面按防御一面按下、下、上、上＋上拳
	魔刹虎狼哞	接近对手之后一面按上拳一面按下、右、右、右之后放开上拳
	FRIENDSHIP	左、左、下＋上踢
	BABALITY	下、左、左＋上踢
	PITS	接近对手后按下、下、左、左＋防御
リープテイル	蛇舌爬肘拳	距对手2～3个角色之远按左、左、下＋＊
	狂影身爆拳	使出狂影爬、接近对手按右、右、下＋上拳
	FRIENDSHIP	左、左、下＋下踢
	BABALITY	下、左、左＋下踢
	PITS	接近对手后按下、下、右、右＋防御

真人快打Ⅱ 究极神拳/究极神拳的指令(表 2)

角色名	技 名	指 令
リュウ·カン	激地真龙尾拳	稍接近对手一面按防御一面向对手的反方向依逆时钟方向按十字键一圈
	咬龙破惨击	距对手 1 个角色之远按下、右、左、左+上踢
	FRIENDSHIP	右、左、左、左+下踢
	BABALITY	下、下、右、左+下踢
	PITS	接近对手后按下、左、右、右+下踢
クン·ラオ	ホイール·ストライプ·カッター	距对手 1 个角色之远按右、右、右+下踢
	デス·ネック·ハッター	远离对手后一面按住下拳一面按左、右、右之后再放开下拳
	FRIENDSHIP	左、左、左、下+上踢
	BABALITY	左、左、右、右+上踢
	PITS	接近对手之后按下、下、下+上拳
ジョニー·ケイジ	テビル·ボディ·ブレイク	接近对手之后按下、下、右、右+下拳
	テビル·バスター·ヘッド	接近对手之后按右、右、下、上
	FRIENDSHIP	下、下、下、下+上踢
	BABALITY	左、左、左+上踢
	PITS	接近对手之后按下、下、下+上踢
キタナ	绝膨接吻	接近对手之后一面按住下踢一面按右、右、下、右之后放开下踢
	颈散扇洛拳	稍接近对手之后按 3 次防御再按上拳
	FRIENDSHIP	一面按防御一面按下、下、下、上+下踢
	BABALITY	下、下、下+下踢
	PITS	接近对手之后按右、下、右+上踢
ジャックス	ダブル·アーム·ガッチャ	距对手 1 个角色之后按 4 次防御后按下拳
	スクラップ·アーム·ヘッド·クラッシュ	接近对手之后一面按下拳一面按右、右、右之后放开下拳
	FRIENDSHIP	一面按防御一面按下、下、上、上+下踢
	BABALITY	一面按防御一面按下、上、下、上+下踢
	PITS	接近对手之后一面按防御一面按上、上、下+下
ライテン	神天爆雷拳	一面推开对手一面按上拳 6~7 秒后放开
	直击雷流拳	一面推开对手一面按下踢 5 秒后放开,再连续按防御和*
	FRIENDSHIP	下、左、右+上踢
	BABALITY	一面按防御一面按下、下、上+上踢
	PITS	接近对手一面按防御一面按上、上、上+上拳

真人快打Ⅱ 究极神拳/究极神拳的指令(表 3)

时 机	说 明
接近对手	和对手的身体紧靠一起的状态
稍接近对手	对手的手和我方的手能触碰到的状态
一面推开对手	前进并一面推开对手身体一面输入指令
距对手一个角色之远	用下踢能中又踢不中的状态
距对手 2~3 个角色之远	基本技无法到达的状态
远离对手	双方在画面两端的状态

无限接关:首先,玩家以单打来开始游戏,当败给对手后在尚未变成接关画面前,让 2P 加入的话。然后,玩家解决 2P 之后,画面又会恢复成刚刚和敌人的对战状态,而且 CREDIT 的次数都没减少。利用此法,当玩家输时,让 2P 加入并打败 2P,则可以无限地接关了。

隐藏角色スモーク:当 2 人对战,舞台为"**ザ·ポータル**"的时候,选定对手为**アッパーカット**。然后在画面的右端会出现角色的脸。此一瞬间,玩家一面按十字键的下方一面按开始键的话,则隐藏的角色**スモーク**令出现,玩家并可以与他对战。

真实谎言

トゥルーライズ

¥10900日元/ACCLAIM/卡带/'95.4.28/ACT

本款游戏是以施瓦辛格主演的"真实谎言"为题材,是款充满刺激感的动作游戏。玩家要奔走于画面中,并取得机关枪,火焰放射机……等6项武器,然后分别使用它们来打倒不同的敌人。

秘技

提升能力的密码:玩家在输入密码的画面中输入"BGGRLY"密码的话,则**ハリ**一会变成无敌而不受任何损伤。另外,输入"BGWPNS"密码的话,则一开始**ハリ**一便能够装备所有的武器。还有,若输入"GBLVS"的密码的话,则使**ハリ**一被敌人怎么攻击也人数不减。此3项密码只要一输入便会一度消失。所以,玩家在之后重新开始游戏或输入游戏中取得的密码再玩的话,则可以得到各种的效果。

正义联盟

ジャスティス·リーグ

¥11800日元/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/FTG

这是一款玩家们可利用超人,蝙蝠侠等美国卡通漫画角色来进行的对战格斗游戏,当然了!在游戏中我们可以利用各个不同的角色来发挥其不同的必杀技,而这些必杀技也都相当有特色。

织田信长·霸王的军团

织田信長·霸王の軍团

¥9500日元/ANGEL/卡带/'93.2.26/SLG

这是以横山光辉原作的漫画为基本所设计的历史SLG GAME。在这里面忠实的将织田信长48年的生活刻画下来,其中由初阵到本能寺之变共有26章。其中角色以2等身设计,而且还有事件画面。

祇园花

祇園花

¥7980日元/日本物产/卡带/'94.12.16/TBA

这是一款SFC版的纸牌GAME,玩家们可进行的纸牌游戏一共有3种之多。另外还有3种模式可供玩家们来选择,其中包括故事模式,大会样式、自由对战等。另外在对战时最多可由16人参加。

蜘蛛侠

スパイダーマン リーサルフォーズーズ

¥9800日元/EPOCH/卡带/'95.3.7/ACT

本游戏中的主角,是风靡美国的漫画英雄人物蜘蛛人!他可以攀岩走壁,也可以如蜘蛛一般吐丝结网,行动快速,来去无影!漫画中的英雄在电玩中重展雄风,他的蜘蛛丝也是攻击的利器!

秘技

音效测试:在主机上把条码读取器接在多功能界面上,然后在密码输入画面中,把附在游戏盒中的条码读入,就可以打开音效测试画面,可以测试游戏中的各种音乐和音效!

职棒新闻!实名版

はた山ハッチのプロ野球ニュース!実名版

¥9800日元/EPOCH/卡带/'93.10.29/SPG

本款游戏的角色设计,是由漫画名人端山巴奇负责监制。所以参考选手资料时,可以看到大家所熟的4格漫画。游戏中共有开幕赛、锦标赛、战斗棒球等3种模式,其中的战斗棒球模式,将有完全相同的比赛气氛。

秘技

1亿元的密码:首先要连结密码手柄Ⅱ,并开始进行锦标赛模式。接下来在比赛中暂停,并选择规则设定。其后只要切换成规则选择画面,再输入这个游戏的箱子密码,当比赛结束之后,只要看获利金额的画面,就会比平常时增加1亿元。

音效测试:在OPTION选项画面选择"**ミステム**",并切换成系统设定画面。这时如果同时按L与R键,就会成为音效测试画面。

资料消除:在标题选项画面同时按L、R键,这时会看到是否要消除资料的询问,其后只要选择"**はい**",就可使所有的储存资料消除。

职业麻将 极

プロ麻雀 極

¥9600日元/ATHENA/卡带/'93.6.11/ETC

为日本职业麻将连盟公认的四人打麻将游戏。游戏的模式一共有四个,在练习模式中,以解答麻将的谜题为目标。除此之外,玩家还可以进行和职业选手一起打麻将的对局模式哦!

职业麻将 极Ⅱ

プロ麻雀 極Ⅱ

¥9800日元/ATHENA/卡带/'94.7.22/ETC

可以享受和职业雀士对战乐趣的四人打麻将游戏"极"的第二弹。除了前作中的十二人职业雀士,这一回还加入了四个新角色哦!有师匠模式、

解谜模式和挑战模式等等。

职业麻将 极Ⅲ
プロ麻雀 极Ⅲ
¥9800日元/ATHENA/卡带/'95.6.30/ETC

大受好评的四人打麻将的第三弹作品。这回有三名角色替换了前作的角色，而共有十六名职业雀士登场。麻将牌和人物变得更加的真实了，连表情也会变化。模式有赌博、职业及解谜式三种。

秘技

被职业雀士激怒：在赌博模式和职业模式的对战中按下RESET的话，就会被小岛雀士激怒哦！此外，在雀风分析中表示的资料中，比赛放弃的次数会增加哦！

职业美式足球
プロフットボール
¥7900日元/IMAGINEER/卡带/'92.1.17/SPG

本款移植自海外版的足球游戏，是由美国足球播报员约翰·马丁负责监制，而且是采3D画面。由于游戏中球队与选手，都是实际的NFL联盟，所以有十分"真实"的表现。

秘技

省略标题画面：输入电源或RESET时，只要持续按任何1个键，就可省略标题画面直接进行游戏。

职业美式足球93
プロフットボール'93
¥8900日元/EAV/卡带/'93.2.12/SPG

这是由美国名播报员，约翰·马丁所监修的系列'93年版游戏。这部作品共有40支球队以及5种游戏模式。还有当进行比赛时，也能设定天候或是场地的草皮等，所以玩家可以根据喜好，选择适当的进行方式。

职业棋士人生 模拟将棋的花道
プロ棋士人生シミュレーション将棋の花道
¥12800日元/亚特拉斯/卡带/'96.2.16/ETC

玩家将成为一位职业棋士，并体验棋士的人生。所以游戏的目的，要以10年的时间成为职业棋士，并称霸"龙神"、"棋仙"等7种赛程。游戏中除了会发生与将棋有关的事件外，还有各种其它的情节。

职业王牌
キャリアエース
¥12800日元/NEW MEDIA/卡带/'95.7.25/SLG

在这款游戏中，玩家必须要成为驾驶员，驾驶战斗机，来打下敌军的战斗机及航空母舰。在这游戏中的7个任务里面各有着不同的作战任务。另外也有可练习作战的练习模式哦！

职业足球
プロサッカー
¥8000日元/IMAGINEER/卡带/'91.9.20/SPG

这是海外的ANCO公司，所设计的个人电脑版游戏，由于SFC版有相当高的完成度，所以能够进行8支球队的联盟赛，或是与24个的强队，展开世界杯的比赛，除了这2种模式之外，玩家还能选择练习赛等内容完全不同的3种模式，所以合计共有5种模式。

秘技

相同球队对战：1人进行游戏，并要选择球队时，就在上方是意大利、阿根廷，下方是法国、埃及的球队画面中进行选择。接着若选择上方的球队，并按方向键的上方，还有选择下方2支球队时，就按方向键的上方，并再按B键，这就可进行相同球队的对战。

制服传说～可爱战士
～制服传说～プリティファイター
¥9980日元/IMAGINEER/卡带/'94.12.2/FTG

身穿各有不同魅力制服的8位美少女，使用着充分发挥每一位个性的必杀技战斗。玩家可选择所喜欢的1位角色，向在日本各地，其余的7人挑战。除了故事模式，另还有对战模式。

秘技

玛琳的超必杀技：使用玛琳，在当体力计量剩下3分之1时，不必管先从哪一方向开始，将方向键按满一圈，再按出脚，就会出现名为**ポケベルフラッシャー**的超必杀技。

智慧女神密涅瓦公主
プリンセス ミネルバ
¥9900日元/大东海/卡带/'95.6.23/RPG

这是个人电脑版、PC－E版深获好评的游戏，移植到SFC版的作品。故事内容主要是描写**ウイスラ**王国的**ミネルバ**公主，与8位护卫队，为了要打倒魔导士**ダイナスター**，而展开冒险之旅，还有游戏的登场角色都是美少女。

秘技

进入女神祠院:首先使游戏顺利过关。接下来就以过关时的资料,选择"最初**から**始**め**
ろ",并开始进行游戏。其后就与村民交谈,并在提示的地点进行调查,这样就能进入女神的祠院。这时就利用1位角色,并在5种资质当中进行选择,其后这项资质就会提升10%的机率。不过利用这个秘技,其它的资质将会减少10%。还有在1座祠院中,只能提升5次的机率。所以玩家必须要先了解这个秘技的特性,并再根据情况灵活运用。

中岛悟监修 F－1英雄94
中岛悟监修 F－1 HERO'94
¥9800日元/VARIE/卡带/'94.9.22/ETC

由原F－1赛车名人中岛悟负责监修工作的赛车游戏。游戏中登场的都是实际存在的赛车场地以及F－1赛车选手。从电视转播视点到低角度视点等共计五种不同视角可供玩家自由切换。

秘技

隐藏的赛车手:在更换赛车手的选择画面中,同时按①摇杆的开始键以及②摇杆的选择键。成功后在车队各项目中出现了"RESERVE"。在此选择这个项目就会出现可供选择的17位隐藏角色。玩家可在这17人之中选择一人以代替原有角色。

隐藏赛程:在变更赛程的选项画面中,同时按①摇杆的开始键以及②摇杆的选择键,成功后,可选择的赛程就会增加"S.**アフリカ**"和"**アルゼンチン**"。

中野浩一监修 竞轮王
中野浩一监修 竞轮王
¥9980日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.11.18/ETC

世界的自由车赛车锦标赛,由中野浩一所监修的赛车模拟游戏。玩家扮演自由车赛车的新人,接受各式各样的特训,目标是达到日本自由车界的顶峰。迈向冠军之路非常遥远,途中也有受伤的可能。

秘技

能力值最大:打开主机电源时,当厂商的标志出现之际,按十字键的左键快速连续8次以上。选择"最初**から**始**める**"后,玩家的各项能力就会达到最高。

中屿悟监修 超级F1英雄
中屿悟监修 SUPER F1 HERO
¥8900日元/VARIE/卡带/'92.12.18/ETC

本游戏是由日本首位全程参赛的F1赛车手中屿悟负责监修工作的F1赛车游戏。在比赛前可听取中屿悟的建议。在比赛中如果不能得到规定的顺位就无法入选,游戏也即将结束。

终极赛车
ファイナル ストレッチ
¥9800日元/LOGIC/卡带/'93.11.12/SPG

这是由铃木亚久里所监修的F1赛车游戏。至于车手等各种资料,都是根据93年度的比赛成绩。玩家必须先通过预赛,其后才能进入决赛,并与其他的15名车手争夺冠军。还有在上下分割画面,也能进行1P与2P的对战。

终结者2街机版
T2 ザ·アーケードゲーム
¥8900日元/ACCLAIM/卡带/'94.4.2/STG

本款游戏是从街机移植而来,并以电影"终结者2"为题材。游戏舞台忠实地反映电影的故事内容。玩家的目标就是打倒终结者T1000。本游戏可以外接光线枪,并且能2人同时玩双打。

秘技

消除舞台的指令:首先,当游戏名称"T2 THE ARCADE GAME"显示在画面上时,玩家依左、上、右、上、左、左、左、右、下、下的顺序输入指令。此时若指令输入成功的话会有声响。接下来,在展示画面中当最高分数出现时,玩家再依右、上、上、左、右、右、右、左、下、下、右、上的顺序输入指令。若指令输入成功的话,也一样会有声响。之后,画面会变成标题画面,再按START键开始玩游戏。然后,玩家在游戏中只按L键,则会出现舞台清除时的讯息,如此玩家便能轻而易举地清除舞台。而且在往后的舞台,依照上述方式按L键就可以过关。

钟表工
クロックワークス
¥7800日元/德间书店/卡带/'95.12.8/PUZ

这是由俄罗斯方块的作者**アレクセス·バジトノフ**所制作的游戏。玩家们必须一边躲过时钟针及移动的敌角色,一边向终点前进。在这里一共有50个舞台,另外也可在模式中向最快过关记录挑战。

钟楼

クロックタワー

¥11400日元/HUMAN/卡带/'95.9.14/AVG

玩家们必须操作被关在别墅中的女主角,解开隐藏在这里的各种谜后离开这是非之地。玩家们可将光标移到想去的地方或想调查的东西上,以这种简单的操作来玩,我们可在游标所指处做各种动作。

秘技

灰色的女教师:在东馆有个电话的房间中,如果**メアリ**一拿着利刃向我们攻击,则只要按开关使房间的灯打开,则不知为何房间不会变亮,老师变为灰色。

重装机兵 沃肯

重装机兵 VELKEN

¥8800日元/NCS/卡带/'92.12.18/ACT

在这款游戏中玩家必须利用战斗机器人于横卷轴的舞台中进入游戏。玩家们可利用的武器包括拳头、巴尔干炮等四种武器。另外机器人移动时也可利用喷射器来行动或滑行。进行高速的行动。

秘技

接到通信讯号:在进行结束画面时,我们一直等到制作小组介绍的画面结束。在画面切换后则会出现战斗机器人的画面,如果这时我们不要动再等一下,便会有宇宙探查队的讯号接进来。

可使用油弹:首先在任务一强袭殖民地的舞台中,我们将移动时不要破坏敌人。接着在破坏头目时,我们只对其引擎攻击,以此来达成任务。这时我们的得分只能有2800分,如果达成这个条件,接着在第2舞台后的武器选择画面中,我们便可发现一个名为"NAPALM"的项目。这是一种威力强大的武器汽油弹。另外在第二舞台中如果只攻击头目,则即使接关也可以使用汽油弹。

无限接关:在标题画面下一边按着L、R及方向键的上,一边使游戏开始。这样一来我们在GAME OVER画面上所出现的CONTINUE次数会出现"FREE PLAY"的字样。这样一来原本只能接关3次这回能无限接关。

用方向键来前冲:如果我们想用方向键来前进,则快速按方向键2次及同时按A键,则便可进行前冲的动作。

调整枪的速度:首先我们先按START键来暂停然后按2手柄的L、R、SELECT键,同时按A键,拔枪的速度便会减慢。另外如果按XY则枪会变快。这时可按START键来把枪固定。

侏罗纪公园

ジュラシック·パーク

¥9800日元/JALECO/卡带/'94.6.24/ACT

这是一款改编自斯皮尔博格所导演的电影"侏罗纪公园"的ACT。玩家们所要扮演的即是剧中的博士,于侏罗纪岛中的史前公园来进行冒险,以逃出这个岛屿为目的。

主题公园

テーマパーク

¥11800日元/EAV/卡带/'95.12.15/SLG

在本款游戏之中,玩家要在一定的土地中,自由配置各种表演节目以及商店……等,以便经营整个游乐园。玩家一方面要达到各地所设定的过关条件之外,并且要在全世界10个国家之中设立游乐园。

秘技

利用副游戏增加资金:首先,不论是在哪都可以,玩家要设置副游戏。然后当客人要玩副游戏而走过来时,画面切换成商店的详细画面。此时将游戏价格为1的位数变成0之后按L键,并将游戏的价格变成0,在此状态下,将光标移至游戏价格上并按十字键左方2次之后,显示便会改变。然后,回到原画面后,当客人开始玩副游戏时则输入指令便成功。当玩家查看销售额时,每人可赚取6万元以上的金额,赚死了!

免费增加入场者:玩家在每个月刚过20日时,设定表演节目。然后在月份变更的时候,将刚设置的表演节目撤除。此时设置的表演节目因还不满一个月,所以会将表演节目的设置费用全部退还玩家。而且即使玩家没有新的表演节目也没有关系,因为那个月会有比平时还多的客人入场。不过若客人利用了表演的话,不但设置费用不还给玩家,而且撤除费用也会被拿走!这点请玩家注意,以免平白损失资金。

利用低预算作路径:首先,玩家在游戏马车……等的消费表演节目中设置最小的路径之后,再设置搭乘出入口。接下来,消去路径一次之后,再重新设置新的路径。然后,不用花钱便可设路径了。

欺骗客人发横财:首先,玩家以适当的入场券票价来进行游戏。接下来,当公共汽车到达时,在客人买入场券之前切换至经理画面。此时,玩家将入场券的标价设定到最高的999的话,则客人就会以那个价格来买入场券。而且,在所有的客人通过入口之后,则入场券人数也不会减少。玩家

若反复操作，则每月销售额就会提高。

装甲帝王

スーパースコープ スペースバズーカ

￥6500日元/NINTENDO/卡带/'93.6.21/STG

对应"Super Scope"的3D射击游戏。是以外接光线枪将画面上出现的敌人打得七零八落的一款游戏。当然地，在这个游戏中如果没有外接"Super Scope"就不能玩了。

秘技

额外的模式：在标题画面中同时按选择键和L键。此时画面如果切换的话就表示输入成功。然后，照着平常那样开始游戏，而选择战役模式。如此一来，原本不会显示出来的等级表示画面就会出现。在此就可以选择LOW到HI游戏的难度再进行游戏了。还有，如果选择Time Trial开始进行游戏，就会改变作战顺序，敌人攻击也变得很激烈。

装甲骑兵雷姆斯

装甲骑兵ボトムズ ザ·バトリングロード

￥9800日元/TAKARA/卡带/'93.10.29/ACT

是以曾在东京系电视上放映的人气卡通为原作。玩家操纵的是一架名为**アーマードトルーパー**的机器人型战车。在赌博战斗中夺得胜利是最终目标。若把**アーマードトルーパー**全部摧毁，就可以破关，自机也会跟着增加威力。也可以进行2P对战。

秘技

2大密码：在密码输入画面下输入"SOUND□TS"(□表示空白)，就会变成音乐测试画面。在此，用方向键或L、R键可选曲，按A、B、X、Y键可以听到曲子。还有，在密码输入画面输入"TS41HTA"，开始剧情的时候，一开始自机就是**スタンディングトータス**。

选择舞台：从附表中选取密码，在密码输入画面下输入之后，便可以从自己所喜欢的舞台开始进行战斗了。

紫炎

紫炎ザ·ブレイドチェイサー

￥9600日元/Dynamic/卡带/'94.4.8/ACT

这是一款对应鼠标的新型ACT。在这款游戏中玩家必须扮演紫炎，然后以救出被神秘的敌人抓走的女朋友"飞鸟"。我们可以利用各种忍者常用的武器，于7个舞台中不断的向敌人挑战。

秘技

忍术可使用10次：在标题画面中如果按7次2手柄的START键，则便可使用10忍术。

操作敌人：在标题画面中一边按着2手柄的L及R键，一边开始游戏，然后与第1舞台的头目修罗入道对决。接着利用2手柄便可操作这项，其操作法如下表所示。

超简单模式：在标题画面中按2控制的L键7次，在选择模式中便可选比EASY更简单的"DYNAMIC"模式来玩了！

超难模式：在标题画面中按2手柄的R键7次，则可在选择模式中选比HARD更难的"ALMANIL"的模式来玩了！

使接关次数增加：在标题画面下按2手柄的SELECT键7次，则一般为5次的接关次数便令增加为30次了！

自己中心派

きゅわんぶらあ自己中心派

￥8800日元/PACK IN SOFT/卡带/'92.9.25/TAB

这是改编自日本片山**まさゆき**所作的同名漫画的GAME。在漫画中的24位角色都会登场，我们可以选择自己的对战对手。每个对手都相当的有个性，有些实力很好，有些则好像永远不可能赢他。

秘技

现牌：首先我们将两个手柄都接上，然

紫炎/操作敌人

修罗入道的操作方法(以2手柄操作)	
按键	**行动**
方向键上下	角色于画面前后移动
方向键左右	角色于画面左右移动
A	远跳
B	近跳
X	以长柄大刀攻击2次
Y	以长柄大刀(接近)或手里剑(远距离)攻击
L	以长柄大刀绕着防御

后在**ツアーモード**的对战中一边按着②控制器的L、R、X，一边按①手柄 SELECT 键，这样一来我们便可进行在这模式中原本无法执行的"**オープンノオートモード**"(现片/自动舍牌模式)，在这里电脑会自动帮我们舍牌及自摸。

自已中心派 II
ぞゅわんぶらあ自己中心派 II

¥8900 日元/PACK IN VIDEO/卡带/'94.3.18/TAB

这是由片山**まさゆき**所原作的漫画改编的麻将游戏第 2 弹，在这回于各模式中共有 32 位角色可以选择，而且有自由对战及故事等模式。玩家在中世纪风格的舞台中进行有 RPG 味道的 4 人麻将。

秘技

音乐及效果音：在模式选择画面中，我们一边按②手柄的 SELECT 键，一边按①手柄的 A 或 START 键，则画面便会切换至"**ミュージック**、SE**テスト**"的模式中，在这里面我们可以听音乐及效果音。在这里我们可以方向键来选择，然后再按 A 或 X 或 Y 听。

模式设定指令：在故事模式中，我们一边按②手柄的 A、X、L、R、SELECT、STAR 键，一边按①手柄的 START 键，则便可使对手现牌，或进行自动游戏、自动舍听、摸牌的模式。

看表情：在模式选择画面中，一边按②的 START 键，一边按①的 A 或 START 键，则便可进入表情模式中看所有角色的表情。

综合格斗技～群星较量 2～
综合格斗技～アストラルバウト2～

¥9700 日元/KING RECORD/卡带/'94.2.25/FTG

这是再现前田日明为了追求对格斗技的理想，创立的综合格斗技的战斗场面。在游戏中，有拳击、脚踢，还有连续攻击及关节技，可以品尝到格斗技的醍醐味。与前作比较来说，动作也流畅多了。可在**アストラルステップ**及**メガバトル**的规则下游戏。

秘技

隐藏角色与电脑对战：首先，使用上述的秘技，使**バトルディメンション**出现在选项中。接着，在对 COM 战的角色选择画面下，把光标移至飞鸟上面，按住 L 和 R 键同时，按选择键。如此一来，正当输入指令时，会出现 3 个隐藏角色供选择呢。关于这 3 个隐藏角色的一些操作难度的动作，都列在下表中。

解除关节技：若自己被对手施了关节技，就按 SELECT 键。如此一来，就可以自己解除被对方施展的关节技了。

隐藏技：**ヴォルグ**、**ウォレン**和尾原源在被抓住的状态下，可以使出隐藏技。**ヴォル グ**可以受"左、右、上、下＋Y"指令使出小手返；$ 原接受"左、右、下＋Y"则使出擒拿。

隐藏模式：在标题画面下，快速地按照 L、R、A、X、选择、开始键的顺序输入指令。如此一来，原来在游戏选项中必须等过了**アストラルステップ**和**メガバトル**模式才玩得到的**バトルディメンション**，也在选项之中。

秘密的测试选单：在游戏选单画面下，先按住 L 键和 R 键再按开始键。这样画面便切换到测试选单的画面去。在这里，可选"MUSIC"听音乐、"EFFECT"听效果音。还有，若先把"DEMO"调至 OFF，就可以省略比赛前的规则说明和示范。

综艺大集合
笑っていいとも！ タモリンピック

¥9500 日元/ATHENA/卡带/'94.4.28/ETC

在游戏中，玩家将以表演者的身份登场，并且

综合格斗技～群星较量 2～/隐藏角色与电脑对战(表 1)

ガルガンチュア·ブライト	
フルネルソン·スープレックス	左、下、右、X
高速フロント·スープレックス	左、右、左、X
ぶっこぬきジャーマン·スープレックス	右、左、下、右、上、A

综合格斗技～群星较量 2～/隐藏角色与电脑对战(表 2)

神堂铁山	
连续膝蹴	左、右、左、A

注：技巧的使用方法是以角色向右时为准。若角色面向左方时，要将方 *

综合格斗技～群星较量 2～/隐藏角色与电脑对战(表 3)

デビット·フック	
背摔	左、下、右、X
连续膝蹴	左、右、左、A

挑战各式各样的迷你游戏,朝向获得"塔莫林大赏"总优胜的目标前进。迷你游戏的种类有 20 种。最多也可以由 4 个人同时享受这款游戏,角逐总优胜的宝座。

总之! 他是幸运超人
とっても! ラッキーマン
¥8800 日元/BANDAI/卡带/'95.6.30/RPG

本游戏是以受欢迎的漫画"幸运超人"为题材。游戏的最大特征便是以轮盘来决定运气的好坏。玩家在画面上依轮盘所指的数字来移动,而且事件或者战斗的结果,也是受轮盘来左右玩家的运气。

足球小子
サッカーキッド
¥8800 日元/YANOMAN/卡带/'93.12.28/ACT

利用足球的比赛,来打败对手的游戏。我们在游戏中必须于 5 个世界中攻略。玩家们是要在世界大会中打败其他的选手,粉碎外星人控制世界杯的野心。

秘技

无敌:在标题画面下依 B、A、R、R、A、L、START 的顺序输入,然后开始 PLAY,则我们的角色便会无敌,然而如果掉到陷阱就没救了!

足球英雄
ハット トリック ヒーロー
¥8000 日元/TAITO/卡带/'92.3.27/SPG

这是一款移植自街机版的游戏。在游戏中如果犯规,只要裁判没有发现,就不会被判退场,所以是十分独特的系统。由于传球等的操作十分简单,所以游戏的初学者也能轻松进行。还有目标是要获得最后的胜利。

足球英雄 2
ハットトリックヒーロー2
¥8900 日元/TAITO/卡带/'94.7.29/SPG

这是系列的第 2 部作品,所以无论是设定或图像等,都经过大幅的改良。在游戏模式方面,共有从预赛进入决赛的世界锦标联盟,以及选出 1 支队伍,并与 23 支队伍进行对战的 TAITO 杯模式等,玩家可根据情况自由选择。

秘技

隐藏模式:RESTET8 次之后,就在厂家标记出现时,一直按住 A、X、L、R 键。其后开始进入展示画面之前,如果出现声响,就可进行隐藏模式。无论是哪一个模式,只要选择日本球队,就能使用"NLC"的隐藏球队。还有 1P 所选择的球队,如果 2P 移动光标指定,并且再按选择键,也能够进行相同球队的对战。在比赛中按暂停,并再按 × 键,如果是在前半段,就会成为中场,后半段时,比赛也就会结束了。

最爱机车! 跑车之魂
バイク大好き! 走り车魂
¥9600 日元/MASIYA/卡带/'94.9.30/RAC

本款游戏能够选择自己喜欢的车辆,并参加赛车大赛。还有游戏中共会出现参加 5 种赛程,争夺冠军的 GP 模式,除此之外,还有时间竞赛,耐久赛等各种模式。如果是 2 人同时进行游戏时,就会采用上下分割画面。

秘技

无限加速:在标题画面的文字燃烧时,如果按上、右、下、左、L、R、B、A 键,除了时间竞赛赛程之外,在其它的模式都可无限使用 TURBO。

在时间竞赛使用 TURBO:在标题画面的文字燃烧时,如果按 Y、A、R、左、R、右、下、下,这时在时间竞赛的模式中,就可使用 TURBO 加速前进。

第 4 等级:在标题画面的文字燃烧时,如果按 Y、上、下、左、右、L、R 键,除了小鸡模式之外,在其它模式都会追加"职业"的等级。

敌军不会攻击而来:在标题画面的文字燃烧时,如果按下、下、A、上、X、L,在 GP 模式中就不会受到敌军的攻击。

资料消除:在标题画面的文字燃烧时,如果依序按 R、L、上、下键,就可消除所有的储存资料,一定要根据情况灵活运用。

以 TURBO 开始:在赛程开始时,如果是在第 2 次的"哔"声之后按 B 键,就能以 TURBO 的方式加速前进。

胜利的奖励:如果是在 GP 模式中,以第 1 名抵达终点,只要按方向键的上方,就能以最高的速度绕场。

利用捷径:在高手等级的摩纳哥赛程中,如果在开始之后的跳跃地点按住 L 与左方,并进行甩尾过弯,就可在终点的地点,以捷径方式通过。

最强~高田延彦
最强~高田延彦
¥10900 日元/HADESEN/卡带/'95.12.27/SPG

这是以日本相当有名的职业摔角选手高田延

彦为主角的职业摔角GAME。其监修也由日本的UWFINTERNATION联盟来执行，其中各登场的角色都可利用各种特殊的组合技或强力的连续技来进攻。

最强装甲 复刻版
METAL MAX RETURNS

￥12800日元/DATA EAST/卡带/'95.9.29/RPG

是曾在NINTENDO发行的重新制作版。玩家要操纵战车，打倒怪物以取得奖金。然后再利用奖金来将战车改造变更强。剧情内有许多事件，玩家必须要将事件一件件解决。

秘技

所持金额变最高：首先，玩家在游戏之后在记忆中心将"战争的记录"记录起来。接下来重开机回到标题画面之后，按START键后便会显示出视窗。此时，玩家在选择"新**しく始める**"的项目后，再选择记录了的"战争的记录"资料。然后当画面显示出"**そして、セーブはできません……いいですか?**"时，选择"YES"并开始游戏。如此，玩家所持的金额会高达9999万9999G，不过，在使用此项秘技的时候，无法将"战争记录"加在记忆中心。

到处皆可以借：不论任何车种，玩家向租用战车的店借8台以上的战车，并赚取3850G以上的金额。接下来，前往**ソル**东侧，并进入有零件店的建筑物内，调查在靠近入口处的电脑。此时，若主角的名字登记在租用坦克车中心的话就表示成功。之后，玩安按"LOAD"按键，并将电脑的资料内容写入BS手柄中。然后，会重新追加"**レンタル**"的项目，玩家如果在原野地图上选择此项目的话，便可以自由地借和战车了。另外，在能借用的战车中，有四台隐藏的战车。

快转的背景音乐：在酒吧中切换至自动点唱机的画面时，则可听到好听的背景音乐。此时在画面上按住快转的按键，并按B键重回到酒吧的画面的话，则背景音乐就会象快转似地迅速播放。

最强的护具：玩家先让护具是在装备了的状态下，在白兵战和敌人交战，受了敌方攻击后护具便会破损。此时，只剩下叫"**プロテクタくず**"的道具残骸。玩家如此收集此项道具24个的话，便前往位于**ポートスラム**的破烂店，并和店员交谈。此时，店员会请求你卖给24个"**プロテクタくず**"。玩家若回答"**はい**"的话，就可以得到一笔钱以及叫"**アブンーブシェル**"的最强护具。

拾获横财：玩家从**ネギ**往东北的地方会有个十字路口。从路口中心向西3步，向南3步的地方，若调查的话能拾获2010G的横财。

陷进门里：玩家在生命科学研究所中，将位于后列的角色放在墙壁的中间，然后位于前方的角色则去按控制板的"CLOSE"键。此时，位于墙壁之间的角色会陷进门里了，真是有趣。

卫星的激光炮：首先，玩家从**イーデン**的东南方洞穴进入地下铁的南北线，然后爬上升降梯。玩家调查在此地下铁的卖票机之后便可得到"ID卡(M)"。接下来，去电波塔的5楼，并将"ID卡(M)"插入位于画面右下方的电脑。然后，当切换成电脑的输入画面之后，依"OPEN"、"LOAD"的顺序按电脑键盘。则电脑的资料会写进主角所持有的BS手柄里，而且会增加"激光"的新项目。然后，玩家在原野画面上，当进入和敌人战斗的画面时，使用BS手柄的话，则在第3回合，从卫星会发射激光下来，并且会给予敌方全体重大的伤害。

建立铜像：玩家前往**ポブレ·オブレ**学校；然后给正在召募捐款的玛俐亚几次钱。玩家给她1000G以上的捐款后便离开学校到外面，此时学校旁建有主角的铜像。

最强装甲2
METAL MAX 2

￥9500日元/DATA EAST/卡带/'93.3.5/RPG

本游戏是以近未来为舞台，一般称为"重装机兵"或"机甲战士"。主角为3位坐在战车上的人及一只狗。他们的目标是成为世界最强的怪物猎人。在款游戏比前作有更高的自由度，玩家可以将时间和金钱耗在与故事完全没关的地方。

秘技

利用吃钱虫成为亿万富翁：首先，玩家在饰品店购入1000G的吃钱虫。然后，玩家将身上所有的钱都给吃钱虫吃。此时让它吃的金额数一定不能比等它成为成虫时的金额数还要少。在它尚未是成虫时的金额，即使是让它吃1G也可以。之后，吃钱虫会慢慢成长、而会回复到平常游戏画面。此时，再将画面切换成喂它钱吃的画面。然后，将给它吃的金额设定成最高额999万9999G。此时，玩家按一次决定键之后，再以那状态取消。然后，玩家前往商店去卖掉适当的道具，此时玩家可以比画面显示的价格更高金的价格卖出去。不过，当玩家进入战斗之后取得金钱时，此时，道具能卖的价格又回复成原来的价格了。真是可惜！

有利的战车设计法：首先，玩家选择**レ**

オパルド,并将守备以及弹仓设定成最高值。而主炮、副炮……等的口径则可以自行决定。当玩家设计好了之后,不要选择"**これで**OK!"并取消。接下来,再一次选择"战车**のせつけい**",此时将"**レオパルド**"变更为底盘更轻的**アビシニアン**的话,则能在守备和弹仓残存状态下设计。

利用租用坦克来赚钱:首先,玩家先准备比自己的战车更便宜的**タイルパック**后,借用租用坦克。接下来,将便宜的**タイルパック**以及一开始便囤积在租用坦克上的道具拿来交换。如果,玩家便可以换到高价位的道具。接下来,玩家前往道具店将高价的道具卖掉的话,便可轻易地赚到钱。而且,如果玩家将租用坦克归还的话,则道具又会回来,所以可以反复好几次。

可拾获好几个装备品:玩家弄成在没持有人类用道具的状态之下,在原野上拾起装备品。拾起装备品之后,则不要移动并在同一个地方多调查几次。在经过多次的调查之后,玩家有时能发现人类用道具。此时"**これいじょう もてません**"的讯息会出现。玩家在同一地方再调查一次,则开始时拾获的装备品又能拾获。如此反复操作便能有许多装备品。

能补给 255 发:首先,玩家在巴特研究所中将 NO.8 战车的运弹弄成 128。接下来,只补给 1 发的特殊炮弹,然后,请巴特博士将 NO.8 战车的弹仓重造为 0 个。玩家前往炮弹屋,将补给 31 发的东西以及其它特殊炮弹补给给 NO.8 战车。虽然弹仓的设定为 0,但是却能补给 255 发。不过,由于玩家原先设定战车的弹仓为 0 发,所以当这 255 发用完之后,便无法补给任何炮弹,请玩家要注意此点!

免费的完全补给:当玩家利用弹仓屋或者满档服务来补给时,将光标移至个数表示的 10、100、1000 位上。然后,玩家同时按 + 字键上方及 A 键的话,如此,玩家便可以免费地补给光标所在位置的数量。

全员打倒ガルシア:有位男士会用天鹅挡住去路,并且问玩家要和**ガルシア**对战的人是谁的话,玩家不要决定对战角色并且取消。于是,通常必须 1 个人打**ガルシア**对,但却变成队伍全员来对战。

船成为战车装备屋:当**デスクルス**的事件终结之后,玩家便在**デスクルス**、**モロ·ポコ**、**メルトタウン**任一个市镇记录游戏。然后,再对船交谈的话,则船会象**デスクルス**的装备屋的人回答你。

硫酸雨停下:当玩家一到**メルトタウン**镇时,要在记忆中心记录在且重开机。此时,利用记录了的资料继续游戏,玩家前往**メルトタウン**镇的入口处看看的话,会发现到硫酸雨突然不下了。

BS 手柄的效果:玩家在战斗中使用 BS 手柄的话,在 5 回合后,卫星的激光会帮你攻击。

最终幻想Ⅳ

ファイナルファンタジーⅣ

¥8800 日元/SQUARE/卡带/'91.7.19/RPG

这审超级游戏系列的第 4 部作品。还有在战斗中采用"即时处理战斗系统",所以玩家能够体验更富临场感的战斗过程。当然就整体的表现而言,还保有系列作品的特色。

秘技

使秘宝增加为 255 个:先将想要增加的秘宝放置在 2 个地方。这时 2 种秘宝的合计数量,必须要在 99 个以下。其后与敌人战斗时,只要"**おたから**"出现,就马上选择"**こうかん**",这时就将秘宝栏中的秘宝,与想要增加的秘宝交换。接着在秘宝栏中想要增加的秘宝,就与宝物栏想要增加的秘宝重叠。其后在宝物栏就放置适当的秘宝,并选择"**すべてもっていく**"。接着只要与敌人进行战斗,就马上选择"**アイテム**",这时就使用或装备个数成为 0 的秘宝。其后只要战斗结束,就可在秘宝栏中,看到秘宝的个数"**た**5",并会增加为 255 个。如果是**テント**等战斗中无法使用的秘宝,或是传说剑等只有 1 件的宝物,利用这种秘技不能增加数量。还有战斗中无法使用的秘宝,当进行战斗时,就不要当成秘宝使用,这时如果利用"**そうび**"的指令,并装备在秘宝的空栏,数量也会增加。

いやしの杖是最强武器:在没有**いやしの**杖的状态进行战斗,并在战斗中由**エッジ**盗取怪物的**いやしの**杖。然后角色装备这把手杖之后,如果是当做秘宝使用,就能一举打倒敌人。

使用无法装备的秘宝:战斗中选择**エッジ**的"**ぬすむ**"。当**エッジ**盗取敌人的秘宝之前立就由其他角色选择"**アイテム**",并开启秘宝视窗。其后如果由**エッジ**盗取秘宝。那么盗取的秘宝,就会在秘宝视窗中以白色表示。这时就能装备,并使用这些无法装备的秘宝。

增加只有 1 个的武具:首先在战斗中选择指令的"**アイテム**"。然后在秘宝栏的空栏选择 1 次之后,就选择卸下双手所装备的武具(武器或盾等)其后就打倒敌人或是逃脱,并结束战斗。接下来就用使先前卸下的武器或盾牌再度装备。

这时原本只有1个的"エクスカリバー"等秘宝,也会增加为2个。如果不断重复相同秘技,就顺利增加武器或是盾牌。由于有些武具的威力十分强大,所以一定要善加利用这种秘技。

アヴェンジャー的石化效果:首先使**セシル**或是**カイン**装备**ブラッドソード**并进行战斗。其后装备**ブラッドソード**的角色能够进行攻击时,就将装备变换成**アヴェンジャー**。这时就能吸取敌人角色的HP,并发挥石化效果,一定要根据情况巧妙运用。

赚取经验值:不要打倒封印洞窟所出现的敌人召唤士,其后只要不断攻击陆续召唤的**アルケニ**,就可简单赚取经验值。这时如果是使用白魔法的**レビレト**,就能发挥强大威力。

楼梯的秘宝:在地下世界的封印洞窟中,如果在地下4楼向下前进的楼梯进行调查,就可得到"**あんこくのつるぎ**"。

プリンプンセス:在月之地下溪谷的储存地点,如果进入上方楼层的门,就使用秘宝的**アラーム**。这时会出现**プリンプリンセス**的敌人角色,只要能顺利打倒,有时就会掉落**ピンクのしっぽ**。

かえるのうた:使**ギルバート**成为青蛙状态,并选择"**うたう**"指令,这时就会唱"**かえるのうた**",并使敌人变成青蛙。

投掷武器:以**エッジ**"**なげる**"的指令,投掷装备的秘宝,这时就会重创敌人。

ルビーの指环:如果装备**ルビーの**指环,就可防御变成猪的特殊攻击,或是**モルボル**的臭气。

提升HP:如果提升等级,并装备能够增加体力值的武器,这时HP也会提升,所以要根据情况灵活运用。

得到菜刀的方式:在地底的**シルフ**洞窟,如果受到重创的**ヤン**交谈,其后只要前往**ファブール**城,并与**ヤン**的太太交谈,就可得到"**あいのフライパン**"。如果对**ヤン**使用这个秘宝,由于**ヤン**就会完全回复,这时如将**フライパン**送还给太太,就能得到投掷武器的"**ほうちょう**"。

ダークマター的效果:使用**クリスタル**之前,如果向最终头目盗取许多"**ダークマター**",就可减弱头目的攻击威力。

倒数成为0也不会倒下:受到"**死の宣告**",并开始进行倒数,这时如果一直按住A键,当倒数成为0时,也不会倒下。

SQUARE开发室:如果想要前往SQUARE开发室,首先要在**ドワーフ**,穿过武器屋防具屋之间的通路,并向上方前进。这时因为能够前往有**ドワーフ**的酒店,其后就利用右下方颜色不同的地面向右前进,这时只要从楼梯向下前进,就可前往SQUARE开发室。这里将会发生各种事件。

神秘的召唤魔法:リディア如使用召唤魔法,最多能召唤4种怪物。这些怪物包括了能够不断进行拳击,但威力不强的"**ゴブリン**",能使1位敌人石化的"**コカトリス**",以自爆打倒敌人怪物的"**ボム**",及利用**マインドブラスト**使1位敌人麻痹的"**マインドフレア**"。只要陆续打倒敌人,就可顺利得到。不过只有**ボム**要从**ダークグレネイド**得到。顺利获得时,**リディア**就学会召唤魔法。

以テレポ发现隐藏通路:在迷宫中如果使用白魔法**テレポ**的,画面就会闪光并发现隐藏通路。

轻松赚取经验值:首先将②手柄连结在主机上,接下来就前往能够轻易打倒怪物的迷宫。这时如果按住①手柄的上与A,以及②手柄的下键。这时自动出现的怪物就会倒下,所以只要使用这个秘技,就可顺利得到经验值,还有也能取得"**おたから**",当然玩家进行游戏时,一定要根据情况灵活运用。

能够行动:在进行游戏时,如果装备武器,有时会因为磁力而无法行动。只要是在这样的地点,就以卸下武器的状态进行战斗。战斗中如果再装备武器,就不会受到磁力的影响,并可继续攻击。还有装备武器的角色,即使被施以**バーサク**,也能顺利出击。

最终幻想Ⅳ 简易版
ファイナルファンタジーⅣ イージータイプ

¥9800日元/SQUARE/卡带/'91.10.29/RPG

故事内容与"最终幻想Ⅳ"相同,由于是针对RPG初学者所设计的游戏,所以游戏中会介绍操作方法或攻略方式,还有魔法或怪物的名称,也加以简化。由于有限定的销售量,是十分"珍贵"的游戏。

最终幻想Ⅴ
ファイナルファンタジーⅤ

¥9800日元/SQUARE/卡带/'92.12.6/RPG

为了要找寻4个水晶,**バッツ**与伙伴就展开冒险之旅。这款游戏采用了"Ⅲ"中的职业变换系统,而且共有21种职业,所以使得游戏内容更富变化。

秘技

增加秘宝的方式：首先准备只剩下1个的投掷武器。接下来就使用或卖掉想要增加的秘宝，并使这种秘宝的数量成为0。然后就选择角色，并使之具备"**なげる**"与"**ぬすむ**"的能力。其后具有"**なげる**"能力的角色，装备1个能够进行投掷的武器。然后选择秘宝栏的空栏，并对敌人进行投掷。由于在空栏的位置会出现"**キ**5"的个数，所以也要选择"**キ**5"并再进行投掷。其后如果向敌人盗取秘宝并结束游戏，这时由敌人所盗取的1个秘宝，竟然会增加为99个，所以只要利用这个秘技，就能顺利增加秘宝的数量。

单体魔法对全体使用：首先使队伍中的角色具备"**れんぞくま**"、"**ちょうごう**"的能力。接下来就与敌人战斗，并使用"**ちょうごう**"。其后如果再使用"**れんぞくま**"所施行的2个魔法目标，就会变成第2次所使用的魔法目标。所以利用这种方式，如果最初时使用单体魔法，而第2次则对队伍全体使用魔法，最初的魔法也会对所有敌人发挥威力。不过如果是对全体敌人使用**ホーリー**时，画面就会"错乱"，一定要特别注意。

在ギルガメ战成为无敌状态：使角色全员具有"**かくれる**"的能力，并与**ギルガメ**进行战斗，当战斗开始之后，就使全员隐藏起来。这时如果**ギルガメ**进行攻击，就会出现"**こうかがなかった**"的讯息，当看2过次之后再现身。其后即使**ギルガメ**攻击而来，己方也不会受到损伤。不过这种状态将无法使用魔法。

MP不足也能起死回生：首先对于能够使用"**れんぞくま**"与"**しょうかん**"能力的角色，就将MP保持在能够使用**フェニックス**(消耗MP99)的程度。其后在战斗中就使这位角色选择"**れんぞくま**"，并使残余的MP在98以下，然后只要选择**フェニックス**，虽然MP不足无法使用，不过却能使角色起死回生。

盗取重要的秘宝：在战斗中如果对于盗取的秘宝并不满意时，就可使用时空魔法的**リターン**。这时由于会从战斗的最初开始运行，所以能够不断战斗，直到获得满意的秘宝为止。

召唤强力的怪兽：当进行游戏时，只要会高等级的招唤魔法，如果以"**よびだす**"进行攻击，就一定能召唤强力的怪兽攻击敌人。

在店中帮助：在某城所出现的武器防具屋，只要能绕到后门并按A键，就可打开隐藏的门，并进入柜台。这时角色就会高喊"**へい! いらっしゃい!!**"，并帮助店员召唤客人。

防御特殊攻击：对能够使用特殊攻击的敌人，如果己方进行"**バーサク**"或"**しゅくふくのキッス**"，就可顺利防御。

无法变换青蛙造型：首先使用**トード**的魔法，并成为青蛙的造型。接下来就再使用**トード**魔法，回复原形，这时如果没有回到原野画面，并进行储存。其后只要选择资料再度展开游戏，就会发现原本已经回复原形的角色，竟然还是青蛙造型。

背后攻击的对应方式：如果敌人从背后攻击而来时，就马上使用时空魔法**リターン**。这样就不需要变换前卫与后卫。

出现エッグチョップ：战斗中不断使用**ランプ**的秘宝，直到能够进行**チョコボキック**。其后如果再继续使用这种秘宝，就会出现神秘的召唤魔法**エッグチョップ**。

神秘秘宝"えふえふ"：先使队伍中的一位角色，能够使用时空魔法的**クイック**。接下来就是使队伍全员，只有一只手持有武器。然后就在这种状态与敌人进行战斗，并在对战中使用**クイック**。这时使用魔法的角色，由于还能再输入2次的指令，所以这段期间就攻击自己，并成为无法战斗的状态。其后在队伍中的一位角色，就会突然装备"**ふえふえ**"的奇特秘宝。装备这种秘宝的角色，即使是受到对手的直接攻击，也不会有任何的损伤，不过只卸下这种秘宝，就无法再度装备，所以装备之后，一定要灵活运用。

简单打倒头目角色：如果飞空艇能够在海中潜行时，并马上潜入海中，并前往**ウォルス**塔。接下来就是从最上层，连结下一个楼层的楼梯位置，按方向键的右或是左方，这时就可在墙壁外面步行。然后在墙壁外侧前进时，只要走进入口，就能从塔中逃脱。由于在塔中只有7分钟的时间，所以在塔中时，右下方会有记 号显示。不过只要使用这个秘技来到外面，其后的时间还会显示，并会持续倒数。如果在这样的情况进行游戏，并使倒数的时间成为0，队伍就会当场全灭。不过在倒数成为0之前，如果是前进到头目的位置，这时只要在战斗中使倒数成为0，也能轻松打倒头目，玩家能够根据情况巧妙利用。

发现隐藏通路：首先在飞空艇能够潜入海中之后，就马上降落到海面上，接下来如果按A键，就会出现飞天或是潜入海中的箭头。这时就可利用飞天或潜行的方式前往迷宫或村镇。所以即使队伍中没有**シーフ**，也能顺利发现隐藏通路。

以魔法提升威力：战斗中对己方全员使用**リフレク**。然后再对伙伴使用攻击魔法，这时攻

击魔法因为会被**リフレク**的防护罩弹回，所以只要命中敌人，就能造成2倍的损伤。

最终幻想Ⅵ

ファイナルファンタジーⅥ

¥11400日元/SQUARE/卡带/'94.4.2/RPG

这是系列的第6部作品。由于是采用独特的故事内容，所以气氛与前作完全不同，还有游戏中也会出现魔导**アーマー**的最新兵器。"Ⅵ"中共会出现12位的主要角色，当然图像还是与系列作品相同，有非常细致的表现。

秘技

以"ねむれるしし"学习魔法：在世界地图的右上方，可以在**モブリズ**北方的海上，看到三角形的岛，这时会出现"**ねむれるしし**"的怪物。其后只要使用**デス**的攻击魔法，就可顺利打倒，而且能够得到10点的魔法学习值。

顺流而下提升等级：从**リターナー**本部逃到**ナルシェ**的事件中，就能在顺流而下时，使用这个秘技。首先要将具有连射机能的手柄，连结在主机上。接下来在设定画面中，将光标的位置设定为"**きおく**"然后顺流而下，如果开始进行战斗，"**バナン**"就选择"**いのる**"，而其他角色则选择"**たたかう**"。其后只要结束战斗，就按A键固定连射，这时在河川的分岐地点，也能自由选择前进方式，还有利用这个秘技，就能自动累积经验值。

得到モグ的装备：在游戏序盘的**ナルシェ**，会发生3支队伍守护**テイナ**的事件。这时在**モーグリ**当中，玩家能够顺利卸下**モグ**的装备。所以在事件过关之前，只要能卸下**モグ**的装备。这时**ミスリルガード**与**ミスリルピア**就会留在秘宝栏。

随时陷入失神状态：战斗中由**ティナ**选择"**トランス**"，并陷入失神状态。然后失神状态将要结束时，就利用**ストップ**的魔法使**ティナ**无法行动。其后就等待，并使失神时间的量表，回复成一般的量表。这时**ストップ**的效果虽然会消失，不过如果以**エスナ**的魔法回复**ティナ**，就能以失神状态进行战斗。

利用ガウ学习：使**ストラゴス**与**ガウ**组成队伍并进行战片，其后就由**ガウ**选择"**あばれる**"，并利用怪物的特殊攻击打倒敌人。如果这种特殊攻击能够进行学习，**ストラゴス**就能马上学会，这样就可提升攻击威力。

以だんちょうのヒゲ学会：将秘宝**だんちょうのヒゲ**由**リルム**或**ストラゴス**进行装备，这时战斗指令就会追加"**あやつる**"的项目。其后在战斗中，利用"**あやつる**"操纵敌人，并使用能够进行学习的特殊攻击。如果利用这种方式使战斗结束，就可马上学会特殊攻击。

增加"はねつきぼうし"：在**ロック**独自行动的剧情中，就进入**サウスフィガロ**镇的道具屋。这时只要与柜台旁边的男子交谈，就会马上进行战斗。其后不要进行攻击，并选择"**ぬすむ**"的指令，这样就可盗取"**はねつきぼうし**"以及衣服，并结束战斗。利用这种方式得到"**はねつきぼうし**"之后，就与村镇中的**ヘビーアーマー**交谈，其后并在战斗中故意被打倒。这时就会以持有"**はねつきぼうし**"的状态，回到剧情开始时的地点。还有只要再前往道具屋，就能与相同男子战斗，并再盗取"**はねつきぼうし**"这样就可不断增加。)))

装备ガントレット与盾牌：如果装备**ガントレット**，虽然防御力会提升5，不过盾牌却会卸下。这时如在**ガントレット**装备之后，并再利用"**そうび**"的指令，就可顺利装备盾牌。如果使用这个秘技，虽然会失去**ガントレット**的双手装备效果，但还是保有防御效果。除此之外，"**げんじのこて**"也能使用相同秘技。

以传信鸟得到秘宝：在**モブリス**村左上方的家中，会出现受伤的士兵。如果帮助士兵，并利用传信鸟将信送给**マランダ**的**ローラ**。其后就收到**ローラ**的物件，这时将物件拿给士兵，士兵又会提出代为传送的要求，只要不断这种方式，受伤的士兵会赠送"**タマのすず**"的配件，可马上装备。

半价购物：在**フィガロ**城购买秘宝时，如果将**エドガー**配置在队伍的最前方，就能以一半的价格购入秘宝。

帐蓬会改变：使用帐蓬时，将依照队伍前方的角色，而会出现各种帐蓬。

不会失去钱包：最初的三日月山剧情，**マッシュ**会受**ガウ**的威胁，并失去钱包(有500G)。这时只要使金钱在500G以下，并由**カイエン**保管，可顺利回避损失。

改变宝箱中的宝物：从**フィガロ**前往**サウスフィガロ**的洞窟中，如果是初次前往，能够得到放有"**エーテル**"的宝箱。这时如果没有取得，并在剧情分歧之后，由**ロック**与**セリス**打开相同的宝箱，秘宝竟然会改变换成"**いかずちのロッド**"。

能够马上回信：在世界崩坏前的**モブリス**村，会发生寄信给**マランダ**的事件，这时只要寄出信，并投宿旅馆或与说明"**蛇の道**"的老人交谈，**マランダ**会马上回信。

● **得到かいてんのこぎり**：在**ゾゾ**镇停

止的时钟，如果是停在"6 时 10 分 50 秒"，就会出现通路，并能得到**エドガー**的武器"**かいてんのこぎり**"。

得到ホワイケープ：从**リターナー**本部的入口向上前进时，就会在房间的右侧发现隐藏通路。其后就能得到**ホワイトケープ**。

一举打倒魔列车：与进行战斗时，只要使用"**せいすい**"或"**フェニックスのお**"，就可一举打倒。

カイエン飞走：在**ドマ**城使**カイエン**成为伙伴的事件中，如果在正面以外的位置交谈，就会成为伙伴，不过只要是在正面交谈，**カイエン**就会飞走。

エドガー被赶出：在**フィガロ**城的事件中，当**ケフカ**初次前往之后，队伍中就会剩下**エドガー**1 人。这时如果离开城，并前往**ナルシュ**，虽然**エドガー**是**リターナー**的伙伴，不过却无法进入城镇中。

拾取纸屑：当初次来到**リターナー**本部时，如果队伍中只有**ティナ**1 人，就可在会议桌上进行调查，这时就能顺利发现纸屑，然后画面会出现是否要丢弃纸屑的选择，如果这时没有丢弃，其后**バナン**就会十分愤怒。

水洗厕所：在**ベクタ**城中的厕所上方按 A 键，这时就会出现水流清洗厕所。

面向后方进行跳跃：在战斗中按 L 与 R 键，其后在逃脱时只要再按跳跃键，就能以面向后方的方式进行跳跃。

在コロシアム回复：在**コロミアム**由"**どく**"或"**らやみ**"等状态异常的角色进行战斗，当战斗结束之后就回复状态异常，而且 HP 也会完全回复。不过由无法战斗的角色出击时，战斗结束后也不会复活。

セッツァー隐藏事件：当与帝国订立停战协定之后，**ティナ**与**ロック**前往大三角岛之前，就先到**マランダ**旁边的飞空艇。这时就会开始**セッツアー**的隐藏事件。

改变台词：得到飞艇**ブラックジャック**号时，若队伍中有**エドガー**或**マッシュ**，会改变事件中的台词。

帮助哪一方：在中盘**ナルシェ**的事件中，会出现"**モグ**"与"**こそどろ一ぴきオオカミ**"2 人将掉落悬崖。这时若救助**モグ**，就成为伙伴，若救助**どろ一ぴきオオカミ**，能得到"**きんのかみかざり**"。

シド不会死：世界崩坏后，**セリス**给**シド**吃鱼，从海边捕捉"**うまい**鱼"（移动速度快的鱼），并一直给**シド**吃，其后**シド**就完全回复。

使鱼静止不动：**セリス**在海边捕鱼时，只要与鸟交谈，就有一尾鱼会静止不动。

得到モルルのお守り：在世界崩坏的**ナルシェ**炭坑，**モグ**能够成为伙伴，这时如在成为伙伴地点的上方进行调查，就可得到"**モルルのお守り**"。

オペラ座的开关：在**オペラ**座**ウラカタ**的房间中，只要按下开关，就会根据使用的开关而有各种变化。例如按下右方的开关时，就会出现洞穴，并坐掉落到舞台上。中间的开关，舞台照片就会消失，不过按下左方开关，并不会有任何变化。

隐藏角色ゴゴ：世界崩坏之后，就前往地图右上方的岛。在那里由于会出现怪物"**ゾーンイーター**"，这时只要进入战斗，就故意使队伍全员被敌人的"**すいこみ**"命中。当吸入之后，由于会进入迷宫中，其后如果向深处前进，就可遇到模法师的**ゴゴ**，只要与他交谈，就会成为伙伴。

隐藏角色ウーマロ：世界崩坏之后，如果**ナルシェ**打倒幻兽**ヴァルガリマンダ**，就可从悬崖飞降而下。这时只要前往最深处，就会出现雪男**ウーマロ**。如果在战斗中打倒，而队伍中有**モグ**时，**ウーマロ**就会成为伙伴。

不会受到诅咒，并装备"ちぬられたたて"：在战斗中如果装备"**ちぬちれたたて**"，就不会受到诅咒。不过一直装备，并进行下一场战斗时，由于会马上遭到诅咒，所以战斗后要马上变换。

カッパ最强装备：先在兽**ケ**原森林，向**ティラノサウルス**盗取"**さざじょうのやり**"及"**アーマーガッパ**"。接着前往**コロシアム**，并用"**アーマーガッパ**"进行战斗，就可得到"**こうらのたて**"。只要再使用"**こうらのたて**"，就能得到"**さら**"，并成为最强状态。

连续 4 次掠夺：使**ロック**或是被施以"**ぬすむ**"的**ゴゴ**装备"**とうぞくのこて**"与"**かいでんのおかし**"。其后在战斗中选择"**ぶんどる**"，就可连续掠夺 4 次。

マジックマスター必胜法：首先对敌人使用**バーサク**。其后如再利用**アスピル**，就能使敌人失去 MP 并自灭。由于敌人已经没有 MP，所以也无法使用**アルテマ**。

简单输入必杀技指令：**マッシュ**的"**ひっさつわぎ**"指令，即使不是按斜方向，也能顺利进行。例如按右下方时，如果按右或下方，仍旧能够

发挥威力。所以在"**ほうおうのまい**"的输入方式上，也能够左、左(下)、下、右(下)、右的方式出击。

シャドウ的梦：シャドウ在队伍中，并投宿旅馆时，有4分之1的机率，能够看到**シャドウ**的梦。而且梦有4种类型。

召唤魔法オーディン：世界崩坏后，在**フィガロ**城的地下移动时，就会发生行动受阻的情形。这时就停止，并从牢房前往地下神殿。只要前进到地下神殿的深处，就可得到"**オーディン**"。

超必杀技一览表：角色面临死亡状态时，如果选择"**たたかう**"，就有16分之1的机率能够使用超必杀技；至于技法的名称与效果，请参考下方表格。

以机械装备提升防御力：使加入队伍的角色卸下盾牌，并在秘宝栏中将所有的盾牌卖掉。这时如果装备秘宝，并选择"**さいきょう**"的项目，也无法装备盾牌。还有在这个状态叫出秘宝栏，并以"**きかい**"的指令，将使用的**オートボウガン**等武器，配置在秘宝栏的右下方。其后就叫出秘宝装备画面，并选择"**さいきょう**"的项目。这时没有持武器的手就能以"**さかい**"装备使用的武器，还有防御与魔法防御的数值也会成为200以上。至于身体所装备的防具与道具等，如果利用相同的方式进行装备，防御或魔法防御的数值也会提升。不过如以单手装备武器进行战斗时，画面就会发生"错乱"。装备配件时，如果使用这种方式，也能同时装备3个。

可以随时储存或休息：如果进行到故事的中盘后，就在操作多支队伍的事件中，使1支队伍在储存地点待机不动，其后画面会切换成其他的队伍。这时应该已不在储存地点的队伍，也能进行储存或是休息。不过当画面切换后，即使只是移动一步，这个秘技也会失去效果，一定要特别注意。

能够随时召唤幻兽：首先使**ゴゴ**加入队伍中，接下来只要进行战斗，并要由**ゴゴ**出击之前，就使其他角色召唤幻兽。然后轮到**ゴゴ**时，就马上使用"**ものまね**"。这时在**ゴゴ**之前所召唤的幻兽，能够再度进行召唤。其后除了**ゴゴ**之外，所有的角色都选择"**ぼうぎよ**"，而**ゴゴ**再选择"**ものまね**"，也能再度召唤。

救出シャドウ的方式：在从魔大陆逃出的事件中，当开始倒数计时后，就前进到魔大陆的右端。这时在下方会出现飞空艇，并能选择"**飞びおりる**"或"**そのまま**"。如果选择"**そのまま**"，就要先离开一次，并再回到相同地点。其后由于又会出现"**飞びおりる**"与"**シャドウが气になる**"的选择，这时就要选择"**シャドウが气になる**"，如果保持静止的状态，直到倒数时间成为0，**シャドウ**就会出现，并一起逃脱。

以配件治愈：对于具有特殊效果的配件，如果进行装备时，就能防御中毒或石化等各种状态异常，所以只要角色状态异常时，马上装备这些配件，也能马上治愈。当然玩家展开行动之前，最好是能先检查自己所持有的配件。

宴会的秘密：帝国与**リターナー**和解的宴会事件，共会出现5种结果。至于详细的情形，可以参考下页上方的表格(表中的等级共有5个阶段，等级5是最佳的状态)。还有这个事件中，如果想要得到较好的评价，其实有几个重点。首先要说服24位帝国士兵，接上来就是要记住宴会中的问答顺序。还有在宴会中休息时，必须要与帝国士兵战斗，并获得胜利。所以只要注意这些重点，就可提高评价。

最终幻想Ⅵ/超必杀技一览表

角色名称	名称	效果
ティナ	ライオットソード	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
ロック	ミラージュダイブ	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
カイエン	つばめがえし	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
シャドウ	シャドウファング	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
エドガー	ロイセルショック	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
マッシュ	タイガーブレイク	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
セリス	スピニングエッジ	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
ストラゴス	セバーンウル	使敌人立刻死亡的魔法
リルム	スタープリズム	使敌人立刻死亡的魔法
セッツァー	ブラッディカード	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
モグ	モーグリちんぷ	即使敌人防御也会造成损伤的魔法
ゴゴ	おしおきメテオ	即使敌人防御也会造成损伤的魔法

最终幻想Ⅵ/宴会的秘密

宴会事件的结果一览表	
	帝国的对应
等级 1	**サウスフィガロ**解放
等级 2	**サウスフィガロ**城解放
等级 3	**サウスフィガロ**、**ドマ**城解放打开监视所的武器库
等级 4	**サウスフィガロ**、**ドマ**城解放打开监视所的武器库得到"**タマのすず**"
等级 5	**サウスフィガロ**、**ドマ**城解放打开监视所的武器得到"**タマのすず**"、"**たいまのうてわ**"

以角色变换进行回复：战斗结束之后，如果角色发生状态异常的情形，就要回到飞空艇或是**ナルシェ**镇。然后与伙伴交谈时，就会出现角色变换画面。其后就由状态异常的角色再度加队伍。这时角色的状态不仅会恢复正常，HP 也会完全回复，所以一定要善加利用这个秘技。

シャドウ能够前往魔列车：将持有的金钱超过 2 万 G 以上，并在**ドマ**北方河原附近的家中，使**シャドウ**成为伙伴。其后就在战斗中，由**シャドウ**持续进行防御。原先**シャドウ**只要战斗达到一定次数，应该就会脱离队伍，不过利用这种方式，则能与**シャドウ**一起进行魔列车的剧情。还有即使**シャドウ**进行战斗，在剧情结束之前，都不会离开队伍。

最终决战
ザ·ラストバトル

¥9800 日元/TEICHIKU/卡带/'94.12.2/RPG

这是由吉姆皇二及木村初所共同监修的 GAME。这游戏中，2 个长久以来一直维持着友好关系的国家不知为何突然彼此开战。玩家们在游戏中可利用 2 种的材料来组合成魔法，其战斗采用自动作战系统。

秘技

变慢：在与敌人遭遇，进入战斗画面中时持续按着 START 键，则战斗中各角色的移动动作便会变得很慢。

免费的治疗：如果我们在所持金不满 50 **ンル**的状态下前往"**いやしの**馆"，与人交谈，则可以免费的接受治疗。

最终战士Ⅱ
ラストファイターツイン

¥8200 日元/BANPRESTO/卡带/'92.3.27/ACT

高达、奥特曼、假面骑士活跃于游戏中的格斗游戏第 2 作。这次的设计是斜上方视角的横向卷轴画面构成的游戏。比起前作在按键操作上简化了许多，但必杀技却比前作更加华丽精彩。

秘技

角色增殖法：游戏一开始以双打进入游戏，保持尚存接关机会的状态前往月都市的舞台。然后将舞台中先出现的房间中的敌人全部解决掉，"GO"的标志就会出现了。之后让 2P 的角色受伤失血，使角色残数成为 0，Continute 的标志会出现。当 Continute 标志出现时，1P 就移动至下一个房间使画面切换。然后切换至状态画面看看残数的数字，如果此时表示残数的地方变成空白就成功了，2P 复活时，残数表示将因程序错误而增加。以相同的作法也可以使 1P 的角色残数增加。但是只要一取得 Password 以后，角色数又会回到原来的数目。

Password 操作术：过关后会出现 Password，找到从上段左边算起来第一和第二个脸，反转这两张脸的方向。再输入以上的 Password，玩家就可以自由选择要玩下表的各个舞台了。

直达最终面：在 Password 输入画面中、上段、下段都输入"F91 左、**ロア**左、F91 正面、**ロア**右、F91 右"，输入完成后就可直接和最终头目进行大决战。

两人一起到最终在：在 Password 输入

最终战士Ⅱ/ Password 操作术

会出现密码的场所	下个舞台	使用秘技可前往的地方
宇宙空田(舞台 2)过关后	月都市	沙漠(舞台 4)的金字塔
	密林	沙漠(舞台 6)的金字塔
	海底	火星(舞台 6)
沙漠(舞台 4)过关后	月都市	最终面(舞台 8)的头目
过去**の**月(舞台 4)过关后	密林	**コロニー**(舞台 1)
	海底	沙漠(舞台 4)的金字塔
沙漠(舞台 6)过关后	冥王星	宇宙空田(舞台 2)的头目画面
火星(舞台 6)过关后		最终面(舞台 8)的头目

画面中，上段输入"RX 左、**ロア**右、G 正面、**ロア**右、G 左"下段输入"G 后、F91 左、**ロア**正面、F91 左、F91 后"。这样就可两人共同和最终头目对战。

做吧先生！

MR. DO!

￥5980 日元/IMAGINEER/卡带/'95.6.23/ACT

本款游戏是从街机移植过来的，俗称"吃苹果"。玩家要操纵小丑 DO 先生，将画面中所有的樱桃收集起来，或者将所有的敌人消灭的话，便可以过关。是一款很有趣的游戏。

秘技

2 项便利的指令：以下有 2 项指令，当玩家开启超任主机的电源后，出现"UNIVERSAL"文字时，输入任何一个指令，便可得到不一样的效果。第一项为舞台选择的指令。当玩家按＋字键下方 8 次的话，在标题画面下方会出现新项目"STAGE"。此时，利用＋字键的左右来改变数字，再按 A 键决定的话，便可以从和数字相同的舞开始。这样的话，玩家便可以毫不费工夫地玩最终舞台。第 2 项指令使是，让自己角色的数目增加的指令。玩家按＋字键的左方 8 次之从开始游戏的话，则自己角色的数目会高达 99 人，真是太棒了！

谜般的标题：玩家将电源开启后，当"UNIVERSAL"的文字出现在画在上时，马上按 8 次＋字键的上方。然后标题画面中的游戏标题竟然会从"MR. DO!"变成"MR. DU!"。

Mega Drive

007 死斗

007 死斗

¥6800 日元/天肯/卡带/'93. 5. 14/ACT

将著名的电影"007"游戏化。游戏中主角詹姆斯·邦德将以手枪和手榴弹为武器，在各个舞台中救出被俘虏的美女。舞台全部有4个，在最终舞台中，玩家可以和曾在电影中出现的头目敌人对战。

2020 年超级棒球

2020 年 スーパーベースボール

¥9800 日元/EAV/卡带/'94. 3. 4/SPG

在此作中登场的都是集技巧于一身的选手，能够演出一般人所办不到的美妙传接技巧。如果在比赛中获胜，就能够取得奖金，您可以用这些奖金来强化装备，让球队朝向优胜之路迈进。另外，在游戏中也会出现在正常球场上所看不到的机器人选手以及女性选手，令人感到十分新鲜。

3×3 只眼·圣魔传说

3×3 EYES·圣魔传说

¥8800 日元/SEGA/CD-ROM/'93. 7. 23/RPG

以漫画为题材的 RPG 游戏。梦想变成人类，而探索人化之术的三只眼少女佩，与偶然和佩一同冒险的藤井八云，在世界各地展开他们的旅行。在事件方面，以视觉画面的方式插入十分丰富。

秘技

简单提高等级：在齐贝特的昆明的古物商那里所出现的咒狩人战斗的时候，用连射摇杆将 C 键固定在连射的状态下继续的战斗的话，八云的等级便可以轻易提升了。

获得 NPC 的装备：在 NPC 的装备预存所先预存，让八云或是佩取得就可以了。

AX—101

AX—101

¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'94. 3. 25/STG

以流畅的 CG 为背景是这款 3D 射击游戏的最大特征。受到古鲁撒星人侵略而山穷水尽的地球得到友善的普利姆星援助，玩家就是操作普利姆星送来的战斗机，为了全人类的生存而朝着古鲁撒星前进。

A 列车在 MD 中前进

A 列車で行こう MD

¥6800 日元/SEGA/卡带/'92. 4. 3/SLG

玩家要经营铁路公司而埋首于铺设铁轨，购买列车、建设车站等等，是一款颇具真实性的模拟游戏。诸位的目的是要在一年之内将铁路铺设到西海岸。游戏是采取 24 小时的即时系统。

B·O·B

スペースファンキーB·O·B

¥8900 日元/EAV/卡带/'93. 11. 19/ACT

主角的机器人坠落到全部都是由凶恶的怪兽所居住的行星，玩家必须在迷宫般的舞台中使用多彩的武器而前进。所有的武器皆可自由选择，全部一共有五十关，过了一关即向下一个舞台前进。

秘技

生命值不会减少：必先，接上 2P 的摇杆。接下来一边按着 2P 的 B 键然后开启电源，一直按到标题画面出现为止。在这里开始的话，所残留的生命值就会变成 16，而武器的弹数也会变成最大值 99，连所有的道具也会装备上去哦！除此之外，在游戏中即使是有失误，生命值也不会减少，弹数还会回复 99。

CAPCOM 猜谜 大人的野心

カプコンのクイズ 殿様の野望

¥7800 日元/SIMS/CD-ROM/'92. 12. 25/ETC

由街机所移植，每回答一个问题就可以增加自己领土，以统一全日本为最后目的。游戏可 2 人协力，也可 2 人对战，4 千个不同问题都有配音员来配音，另外还有 5 个迷你游戏。

秘技

EVENT GAME：在开头标题画面中，以 2P 摇杆顺序输入右、下、右下、A、下、右下、右、A、下、左下、左、B 的指令，就可以玩 5 种迷你游戏了。

DJ 男孩

DJボーイ

¥6000 日元/SEGA/卡带/'90. 5. 19/ACT

主角为救出被人捉走的女友，于是就以拳脚为武器，在 4 个舞台中与敌人周旋。速度感十足的游戏展开是此作的最大特征。打倒敌人后，可以用取得的金钱，到店铺中购买强化的配件。

秘技

重复播放：开始游戏并且让游戏 GAME OVER，然后等待展示画面出现，这样一来，您就可以在展示画面上看到刚才的过程。

不能动的 DJ BOY：让游戏从最初开始进行。在开场展示画面上，进入玛莉亚呼叫“HELPME”的场景时，连打左键或是右键。如此一来，画面上正在奔驰的主角就将动弹不得了。

F－117 战斗机
F－117ステルス オペレション：ナイトストーム
¥9800 日元/BMG VICTOR/卡带/’94．5．27/STG

诸位将可以操作闻名已久却未尝一见的最新锐战斗机 F－117 来解决发生在世界各地的纷争，画面是以多边形来表现，所以不但飞行的感觉十分平顺，也充满了立体感。玩家可以使用 4 组武器来解决 5 个充满危机的关卡。

F14 雄猫战斗机
TOMCAT ALLEY－トムキャットアレイ－
¥7800 日元/SEGA/CD－ROM/’94．12．22/STG

这是一款加入实摄画面的体感 3D 射击游戏。玩家在游戏，将以战斗机迎击士官的身份参加战斗，并且以快速的反应来击破发射导弹的敌机。您可以充分地感受到身为一位飞行官的艰巨任务。

F－1 竞技场
F－1 CIRCUS MD
¥7500 日元/日本物产/卡带/’91．12．20/RAC

由 PCE 版所移植的 F－1 竞赛游戏，游戏模式分为 2 种，1 种是收集了过去 8 年间 15 场比赛的世界杯冠军模式。另一种则是可以自由挑选队伍和跑道的自由奔驰模式，也有可确定比赛记录的码表。

秘技

逆走完成比赛：首先选择练习用的**トレーニング**模式并开始比赛，然后马上转动方向盘逆走，这样就可以轻易到达终点。

天候设定指令：在终点设定画面之中，押着 START 键不放然后按下 A 键就会下雨。再同时输入上，START 和 A 键就会放晴。

音效测试：在开头标题画面中按下 A 和 START 键，就可以听 BGM 和效果音。

决胜圈剩 2 周：在周回数设定画面中输入下和 A 键，决胜圈就会变成 2 周。

自由观看结局：在输入名字画面将名字输入后，将光标移到 END 处并同时按住左上，B 和 START 键就 OK 了。

契约队伍增加：普通在最初可能与你签下契约的队伍只有 3 队。如果能通过**トレーニング**模式就可以新增另外 3 队。

F－1 竞技场 CD
F－1 CIRCUS CD
¥8800 日元/日本物产/CD－ROM/’94．3．18/RAC

以 3D 视点展开和 7 种包括整流罩、风阻等详细设定的 F－1 赛车游戏，游戏的模式有 4 种，除了在 ROM 版中的 2 种模式之外，还有可以行驶东京公用道路模式和架空的方程式 F－MEGA 选手权等 4 种。

秘技

随便跑跑也能入选：首先，选择 F－1 世界杯冠军赛模式来开始游戏。其次在预选的第一天和第二天之自由行驶和预选行驶就选择 EXIT，在画面上出现“Did Not Qualifying”的文字时按下 A 键。诸位就可以在第 1～第 8 顺位中自由选择。

F－1 世界锦标赛 1993
FORMURA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY
¥7800 日元/SEGA/CD－ROM/’94．4．23/RAC

在富士 TV 的制作之下，将实摄的画面大量地导入至游戏之内。游戏画面以 3D 视点来展开，让人有一种参与实际赛车的爽快感觉。游戏模式共有 3 种。

F－22
F－22インターセプター
¥8900 日元/BMG VICTOR/卡带/’93．2．12/STG

F－22 是美军为了应付新一代战略需求所开发出来的初期主力战斗机种。游戏中诸君就可以操作 F－22，在空中战或地上战中打倒对手，游戏的视点是采用可切换式的。共有 5 个难易度不同的关卡等待各位突破。

FIFA 世界足球
FIFAインターナショナルサッカー
¥9800 日元/EAV/卡带/’94．6．10/SPG

这是一款以斜向俯瞰视点来展开的写实型足球游戏。球场与球员的比例是按照实际比赛的场景来处理的。另外，诸如头锤攻击等精细的足球技巧，也将写实地呈现在玩家面前。

FZ 战记
FZ 战记アクシス

¥6800日元/WOLF TEAM/卡带/'90. 10. 12/ACT

是款采用斜下立体视点的机器人动作游戏。可以在多达14种的不同特殊兵器中选择以应付不同状态的需要。也可选择装备防护罩，装备越多就越能防御敌方攻击。最后目标是要塞阿克亚斯。

秘技

展示画面也可操作：首先，叫出参数设定画面，将操作键设成A为OPTION，B为SELECT，C为HAND。设定完了以后先跳出设定画面再RESET，接着就一直等到展示画面出现，在第5关的展示画面选择武器的设定终了时，诸位将会发现竟然可以自己操作展示画面上的自机。

GRAND SLAM
グランドスラム

¥6800日元/日本通信网络/卡带/'92. 6. 16/SPG

以称霸世界四大网球赛为目的之网球游戏。有双打模式，也有和电脑对战的模式。场地亦有草地、红土及硬地等种类可选择。游戏模式有三种，另外球拍的种类也有多种可供玩家来选择。

秘技

自我设定模式：首先在输入密码时，输入"CONFIG"，而其余的空格则都填入"·"。之后画面将自动的切换至游戏设定模式的画面。在此，玩家可以完全依照自己所想象的方式来设定一切的比赛规则、方法……等细节。

秘密球员：首先在输入密码时，输入"GRAND SLAM"，而其余的空格则都填入"·"。接着不论是选择公开赛模式或是循环赛模式，即可发现出场比赛的24位选手和一般情况下所出场的选手不太相同。

J联盟超级射手
Jリーグプロストライカー

¥8800日元/SEGA/卡带/'93. 4. 23/SPG

由生动的动画和多种的音源处理所营造出比赛气氛极佳的足球游戏。出赛的选手和日本联盟球队都是以实名登场，且亦收录有名球员的个人详细资料。甚至，比赛日程亦和实际的日本联盟赛相同。

秘技

修正选手个人资料：以选手的资料画面上的光标选好选手，然后按着开始键不放的再按A&C键。成功后即可修正选手个人资料。

观看安托拉斯球队的结束动画：于标题画面上，按上不放的再同时按A&C键。

J联盟超级射手 完全版
Jリーグプロストライカー 完全版

¥8800日元/SEGA/卡带/'93. 12. 17/SPG

将前作的选手资料更换成最新资料。基本上游戏内容和前作同，但加上了东西明星对抗赛。另外最多可由四名玩家同时参赛故以整体而言，这可算是一款物超所值的游戏。

秘技

观看安托拉斯球队的结束动画：于标题画面上同时按上、A和C键。成功后即可观看鹿岛安托拉斯球队获胜后的结局动画。

J联盟超级射手2
Jリーグプロストライカー2

¥7800日元/SEGA/卡带/'94. 7. 15/SPG

游戏大致和前作同。但因加入了二只新劲旅等实际的资料记录，使得游戏内容更逼真。甚至比赛中还可听到各球队的啦啦队乐曲。游戏中共有联盟战、单淘汰赛、锦标赛和明星对抗赛等模式。

秘技

所有球队的优胜动画：启开电源时，当SEGA的标志出现于萤幕上后，输入下表所示的指令。成功之后，即可直接于画面上先观看各球队于获胜后之动画演出。

PK战模式：首先于选择比赛模式的画面上选择单淘汰模式且选好参赛球队。决定好参赛球队后，同时的按A、B、C等三键。成功后，将直接由游戏中跳至PK战的游戏模式之中。

J联盟冠军足球
Jリーグチャンピオンサッカー

J联盟超级射手2/所有球队的优胜动画

指令	球队
上、A、B	鹿岛アントラーズ
下、A、B	ジェフユイテッド市原
右、A、B	ヴェルディ川崎
左、A、B	浦和レッドダイモンズ
上、A、C	横滨マリノス
下、A、C	横滨フリューゲルス
右、A、C	清水エスパスル
左、A、C	ベルマーレ平冢
上、B、C	ジュビロ盘田
下、B、C	名古屋グランパスエイト
右、B、C	サンフレッチェ广岛
左、B、C	カンパ大阪

￥8800日元/小学馆/卡带/'93. 2. 26/SPG

以现实的日本联盟球队及球员为主轴的足球游戏。游戏的特色是球队进攻和防守时的操作方式不太相同。亦可于比赛时应用实战的战术。画面上角色的大小比例不大，但动作仍是十分的生动灵活。

LHX 战斗直升机
LHXアタック チョッパー

￥8900日元/BMG VICTOR/卡带/'93. 6. 4/STG

操纵着美国最新锐战斗直升机来从事各种战斗任务，是一款极具真实性的模拟射击游戏。任务有敌方基地破坏，救出我方俘虏、物资的补给等等。可以自由选择乘坐阿帕契或 LHX 来执行任务。

LUNAR 银色之星
LUNAR THE SILVER STAR

￥7800日元/GAME ARTS/CD－ROM/'92. 6. 26/RPG

这是 MEGA－CD 的招牌 RPG 作品。以驯龙师为志向的少年将与伙伴们共同在冒险过程中磨练成长。在故事剧情的关键处，将出现美丽的视觉画面。不过没有导入发声系统，有点可惜。

秘技

赞颂アルテナ之歌：在アルテナ神殿中选择 10 次"寄付**をさせていただきます**"，合计捐赠 100S 后，感激的神官就会让您听到赞颂女神**アルテナ**的歌曲。

メルビア的隐藏道具：在**メルビア**的宝石店 B2F 入口的内侧进行调查，就可以拿到"金の指环"与"宝石"。

便利接关技巧：先让 1 个以上的记录区空下来不要记录任何资料。进入战斗、让作战队伍全数被消灭，当画面切换之后，选择**ロード**项目。在此如果选择未使用的记录区，那么就可以从团体被全灭的场所开始游戏。另外，在与中头目战斗时使用这项秘技，游戏再开后中头目已被击倒。

NBA JAM
NBA JAM

￥8800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94. 4. 29/SPG

将 2 对 2 篮球加以游戏化，不但有各球队的资料和详细的规则设定，也拥有各种投篮技巧，以冲刺将对手撞飞或是使出太空漫步一类的灌篮技巧，都是有可能做到的事。也可两人同乐!

NBA JAM 联赛版/特殊效果指令

效果	指令
投篮准确率在右下方表示	上、上、下、下、B
威力量表的能力提升	右、右、左、右、B、B、右
超高速量表不会减少	B、B、B、A、下、下、上、左
进攻能力的威力提升	A、B、上、A、B、上、下
射篮能力增加	上、下、左、右、左、下、上
灌篮能力增加	左、右、A、B、B、A
选手的初始能力值增加	下、右、A、B、A、右、下
初级玩的状态	下、右、右、B、A、左
从同伴的传球无法拦截	上、右、右、左、A、下、左、左、右、B
移动力增加	上、上、上、上、左、左、左、左、B、A

NBA JAM 联赛版
NBA JAM トーナメント エディーション

￥8800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'95. 2. 24/SPG

比起前作来，本款游戏增加了不少新资料与新机能。基本的游戏系统与前作相同，但是追加了超快速功能，在操作各种技术时如果加上此功能，可以把周围的对手震开。也有许多特殊的射篮技巧。

秘技

特殊效果指令：在队伍选定之后，当画面出现"TONIGHT' S MATCHUP"时，按照本页上方的表格输入指令，就可以用各种特殊功能来游戏。

隐藏杀手：在大写开始字母的输入画面中输入如下表所示的开始大写字母。在最后的文字输入后再按如下表所示的指令，就可以使用隐藏选手了。(开始大写字母若只有 2 个字，那第 3 个字母就输入空白)。

NBA JAM 联赛版/隐藏杀手

选手名	大写字母	指令
GEORGECLINTON	DIS	START＋C
WARRENMOON	UW	START＋A
ALGORE	NET	START＋B
BILLCLINTON	ARK	START＋A
JAMIERIVETT	RJR	START＋B
SALDIVITA	SAL	START＋C
MARKTURMELL	MJT	START＋A
ERICSAMULSKI	AIR	START＋A
TOMRADEMACHER	ROD	START＋B
ERICKUBY	QB	START＋A
ASIFCHAUDHRI	CAR	START＋C
DANFEINSTEIN	SAX	START＋C

NBA JAM 联赛版（32X 版）

NBA JAM トーナメント エディーション（32X 版）

¥9800 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'95. 9. 1/SPG

本款游戏可以看到 NBA 有名选手 2 对 2 比赛，是同名游戏的 32X 版。新追加了超快速按键的功能，使得在球场上再激烈的动作也成为可能。使用连接器的话最多可以 4 人同乐。

NBA 冠军赛 公牛 VS 开拓者

NBA ブレイオフ ブルズVSブレイザーズ

¥8900 日元/BMG VICTOR/卡带/'93. 7. 30/SPG

想要试试全美职业篮球联盟 NBA 的总冠军决赛滋味吗？本游戏将可以满足诸位的需求，不但拥有前回前 16 强的资料，还追加了东西明星赛，游戏中也有球队的编辑功能和开赛前的各队解说。

NBA 职业篮球'94

NBA プロバスケットボール'94

¥9800 日元/BMG VICTOR/卡带/'94. 7. 1/SPG

NBA 联盟公认的 27 支球队，其选手全部以实名登场。游戏可分为单场赛和季节赛，以及自由比赛等 3 种不同模式。在自由秦赛模式中，诸位将可挑选自己喜欢的球员登场，最多可以比 4 个人同乐。

NBA 职业篮球 公牛 VS 湖人

NBA プロバスケットボール BULLS VS LAKERS

¥8900 日元/BMG VICTOR/卡带/'93. 4. 2/SPG

全 NBA 公认球队登场球员都以实名登场的篮球游戏，拥有个性非常丰富的 16 支不同球队，也可以享受东西部明星对抗赛的滋味，大家崇拜已久的明星球员华丽技巧，在这游戏中也将一一重现，让人兴奋万分。

NFL 美式足球'94

NFL フットボール'94

¥8800 日元/SEGA/卡带/'94. 2. 4/SPG

这款美式足球游戏的特征是所有选手都以实名登场，以及可以自由变换视点的多彩系统。这样使得游戏的感觉更加接近实战。另外，在游戏的过程中，还可以听到播报员在喋喋不休。

NFL 四分卫俱乐部'95

NFL クォーターバッククワラブ'95（ROM 版）

¥8800 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'95. 2. 24/SPG

可以查阅详细资料的资料库，加上 3 种不同的游戏模式一可以重现 NFL 史上辉煌名胜负，并且能够模拟比赛各种情况的模拟模式；以及能够指挥比赛流程，实际掌握比赛流程的 4 分卫模式等等。

NFL 职业美式足球'94

NFL プロフットボール'94

¥9800 日元/BMG VICTOR/卡带/'94. 2. 18/SPG

以 NFL 的名解说员乔·马亭监修为号召。玩家可以玩一整个球季的季节赛，游戏共有 8 种不同的模式，因为拥有很详细的设定，所以玩家们也有可能组一支风格独特的球队参加比赛。

OUT RUN

アウトラン

¥7000 日元/SEGA/卡带/'91. 8. 9/RAC

在业务版上深受欢迎的赛车游戏移植版。玩家乘着多样的敞篷车向公路赛车挑战，同时也和助手席的女朋友一起优雅的奔驰在夕阳西照的海边及绿意盎然的山道中。背景画面可说十分美丽。

秘技

出现穿着泳装的女孩：在真正结局的沙滩上、且出现车子的画面上一直连打 C 键。

真正的结局：在名字输入的画面上输入"ENDING"后押下开始键。这样子全部的赛程没完全跑完就不能看见的真正结局就能轻而易举的看见了。而且，等级把它设定在"PRO"以上，然后输入此密码，赛程没有完全跑完也可以选择"HYPER"继续游戏。

增加功能设定的项目：在 START 及功能设定的画面，A 按 11 回、B 押 3 回、C 押 8 回、然后按开始键，这样功能顶定的项目里会增加选关及无敌的项目。

OUT RUNNERS

アウトランナーズ

¥7800 日元/SEGA/卡带/'94. 5. 13/RAC

由 3D 视点所展开的公路赛车。玩家从 8 台各具特征的车里选出 1 台在 30 个赛程中迈向终点。在赛程的途中会有分岐的路线，其中变化多样的背景也成为此游戏的特征。所以玩很多次也不会厌倦。

秘技

变成圣诞钟声的 BGM：街机模式 2 人

对战的途中，在前方的车子及后方的车子 BGM 改变的同时按下 A 键，这样 BGM 就会变为圣诞钟声了。

可以使用 F1 赛车：在标题画面中依序按左、右、左、右、B、C、A。这样就可使用街机模式中的 F1 方程式赛车了。

PGA 环球高尔夫Ⅱ
PGA ツアーゴルフⅡ

¥9800 日元/EAV/卡带/'93. 4. 16/SPG

在此作中登场的高尔夫选手与球场，都是经由全美高尔夫球协会的认可而以实名登录的。比赛将为期 4 天。在各个球场中，将可以听到观众们的欢呼声以及小鸟的清脆叫声，将比赛进行时的气氛完整地呈现了出来。

R. B. 1. 4 棒球
R. B. 1. 4ベースボール

¥7800 日元/天肯/卡带/'92. 12. 18/SPG

本游戏以美国大联盟之棒球为主，裁判的审判也使用英语，特别有临场感，角色本身也具有丰富的个性，队伍制服也有许多种类可供选择，还有许多详细又周到的功能设定其中。

SD 梦幻战士
SDヴァリス

¥6800 日元/日本 TELENET/卡带/'92. 2. 14/ACT

“梦幻战士”系列中的女主角优子变成 3 头身登场。基本的游戏系统继承了“梦幻战士”系列的一贯风格，有 6 种不同的武器可以选择。攻击力和防御力会以应付状态而改变。

秘技

BGM 消失：在开头标题画面中同时按 B 键和 START 键，BGM 就会消失，但若是有一次失误，BGM 就会回复。

不死身指令：在开头标题画面顺序输入上、下、左、右、A、B、上、下，就能变成不死身。

SEGA 大猜谜
クイズ スクランブルスペシャル

¥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'92. 5. 29/ETC·PUZ

故事为主角麻纪子和博士，将回答动物所询问的问题以累积“智力”，进而顺利的回家。以实际的动物相片所制作出的画面十分的漂亮。共有六关，其中第二、四关结束后可进入对战型的加分舞台内。

SEGA 经典
SEGA CLASSIC

¥2980 日元/SEGA/CD-ROM/'93. 4. 23/ETC

在 MEGA-CD 中将数个原本单独发售的软件全部集合在一起的软件。在这其中收录了“战斧”、美国版“超级忍”等等四个游戏，可以说是一个相当值得买的游戏。

TECMO 超级 NBA 篮球
テクモスーパーNBAバスケットボール

¥8900 日元/TECMO/卡带/'94. 3. 4/SPG

将 NBA 全部 27 支队伍以及 324 位选手皆以实名登录。游戏模式共有 3 种。由于犯规的设定系按照实际的规则来订定的。因此在游戏中，须要高度的节制性才不会经常犯规。此作亦附有重复播映机能。

TECMO 超级美式足球
テクモスーパーボウル

¥8900 日元/TECMO/卡带/'93. 11. 26/SPG

可以享受 NFL 整整一个球季的美式足球游戏。游戏中登场的球员与队伍皆以实名登录。如果您是一位不善于动作使用的玩家，那么您也可以将动作委托给 CPU 来处理，而您只须安排阵形即可。

TECMO 世界杯足球'92
TECMO WORLD CUP'92

¥6200 日元/SIMS/卡带/'92. 1. 31/SPG

游戏模式包括 1P 战、2P 战以及世界杯大赛等 3 种。其中世界杯大赛将有 24 支国家队伍参赛。阵形的种类也有 4 种，玩家可在每一场比赛终了之后变更阵形。如果在比赛结束后平手就以 PK 战决胜。

TEMPO
TEMPO

¥7800 日元/SEGA/32X、卡带/'95. 3. 24/ACT

以音乐世界为舞台，是一款音乐性十足的横向卷轴动作游戏。主角将以他的脚和手指，振出音符来攻击敌人。如果在游戏中取得道具，也会出现一位能够使用舞蹈攻击的作战伙伴**ケテイ**。

VR 赛车

バーチャレーシング

¥9800日元/SEGA/卡带/'94. 3. 18/RAC

这是一款使用多边形绘图来绘制的实感 F1 赛车游戏。共有 3 种难易度不同的跑道可供选择。另外安排了 4 种不同的游戏视点，在游戏中，玩家可以自由地变更视点来进行比赛。

秘技

反转的跑道：在 SEGA 的标志画面下。押着 AB 键以及上键按开始键。这样一来，在模式选择画面的右下角就会增加一个新模式，选择这个模式来玩，您就可以进行一场与正常跑道方向相反的奇特赛车。

WWF 疯狂之旅
WWFマニア·ツアー

¥6800日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'94. 6. 24/SPG

登场了 20 位 WWF 的顶尖摔角选手。各个选手的拿手技巧。都将以实摄的画面表现出来。游戏模式共有 4 种，玩家可以从这 4 种模式中选出自己喜爱的模式来玩。游戏中每位选手都将展现出具有特殊风格的各项技巧。

WWF 皇家摔角
WWFロイヤルランブル

¥8900日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94. 3. 25/SPG

登陆了 12 名 WWF 的实名选手，并且将场外乱斗以及椅子攻击等犯规动作也忠实地表现出来。与对手缠在一起后连打按键就能击发出各式的技巧。游戏模式包括单打独斗，配战以及特别赛等 3 种。

WWF 猛撞
WWF RAM

¥9800日元/ACCLAIM/卡带/'95. 9. 1/SPG

美国职业摔角团体 WWF 所属的 12 位超级摔角选手，这次要在摔角场上大展雄风。除了单打独斗以及搭配战之外，还加了一种可以同时 6 人登场的游戏模式。另外可 4 人同时玩也是此作的一大特征。

阿拉丁
アラジン

¥7800日元/SEGA/卡带/'93. 11. 12/ACT

由迪斯尼同名卡通所改编的游戏。这个游戏最大的卖点便是在于游戏中角色的动作非常平滑流畅。主角的武器是匕手与投掷苹果。在八个不同关卡中与猴子阿布，以及灯神一起冒险以阻止贾方的野心。

秘技

戴帽子与 1UP：在第 2 关有洗濯衣物的地方停止，阿拉丁会自己任意地戴帽子，然后便会出现 1UP 的道具。

隐藏设定：在设定画面中，将游标移到音乐与音效处，按下 A、C、A、C、A、C、A、C、B、B、B、B 键，成功的话便能够切换到有无敌功能设定的隐藏设定画面。

过关指令：在游戏进行中暂停之后，输入 A、B、B、A、A、B、B、A 的指令，便可以直接破该关卡。

与旅行商人碰面：同样的是在第 2 关，在第一个路标的右侧一根画着狗脸标志的柱子处垂直跳跃，阿拉丁便会爬上柱子到旅行商人的住处去。

啊！播磨滩
ああ播磨滩

¥7800日元/SEGA/卡带/'93. 9. 31/SPG

同名漫画所改编之游戏、打破相扑的一般手法、改以华丽之必杀技、跳跃必杀技法，虽有一些脱离现实的感觉，但出土仪之外便出局的规则不变，如漫画一般，如果输掉一回合便引退。

秘技

10 种密码：依照下表输入理事长的话之后，便可从各场所之初日或第 9 日开始时间展开游戏，还可玩新春大相扑扑克牌大会等游戏。

演出选择：在理事长的话的画面中输入"えがみたいよ"。之后便会出现游戏中所见之动画演出选择画面。

啊！播磨滩/10 种密码

开始场所	密　　码	开始场所	密　　码
九月场所九日目	くっ！！にしきさとは、どこだ！	春场所初日	うぬっ！みのわうみだ！
九州场所初日	うぬっ！りゅううんはどこだ！	春场所九日目	うぬっ！ふがく、おまえだ！
九州场所九日目	うぬっ！すさのおを、よべ！	夏场所初日	うぬっ！はくほう、おまえだ！
初场所初日	うぬっ！げんかいを、よべ！	夏场所九日目	うぬっ！たちかぜ！
初场所九日目	うぬっ！りゅううんだ！	かるた取り	かるたやりたい

隐藏视觉画面：若是输入**"たいそしようよ"**的密码，就可以看力士做体操。

隐藏之必杀技：力士的场合时使用鬼神龙、角色面朝右时押下左下、下、然后同时押右下、A、B便可出现隐藏必杀技。

埃尔顿·塞纳 超级摩纳哥GPⅡ
アイルトン·セナ スーパーモナコGPⅡ

¥7800日元/SEGA/卡带/'92. 7. 17/RAC

这是一款由F1赛车手埃尔顿·塞纳所监修的赛车游戏，除了世界冠军杯16个跑道之外，还有塞纳亲自设计的3个跑道。在标题画面中，诸位还可以看到伟大赛车手塞纳的照片哦！

秘技

可使用数位摇杆：在开启主机电源之前，将数位摇杆"XE—1A P"（电波通信社）接上主机、操纵就会变为数位操纵、转方向盘、油门及踩刹车的大小皆可做细微的控制。

艾尔·维安特
エル·ヴィエント

¥8500日元/WOLF TEAM/卡带/'91. 9. 20/ACT

使用扩大爆发特殊技术使这款"艾尔·维安特"的声光效果，在当初的游戏水平中可说是一等一的。女主角除了在平常状态中可以使用回旋镖攻击，在获得道具之后也可以使用威力十足的咒文，游戏难度高是其美中不足之处。

秘技

过关指令：在游戏开始后，随便什么地方都可以，顺序输入上、左、右、下、B的指令就可以清除该关卡。

自由自在使用咒文：在游戏中，无论是在什么地方，什么姿势都可以，顺序输入上、左、右、下、C的指令，就可以在没有道具的状态下使用咒文。如此操作4次之后，可以使用不得了的咒文。

慢动作：在游戏中无论是在什么地方，什么姿势都可以，顺序输入上、左、右、下、A的指令，如此一来，游戏的动作就会变慢，按下START键便可回复。

彩色测试：在出现狼组的商标时，按下A、B、C键再按下START键，这样的话画面就会出现彩色测试图形。

暗黑魔导士
ダーク·ウィザード 蘇り暗しの魔導士

¥6800日元/SEGA/CD－ROM/'93. 11. 12/RPG

可以从4位主角中选出1人来进行游戏。根据所选择的主角不同，游戏的剧情也会产生变化，不过最后爱打倒魔导士**ヴェロネーゼ**的目的则是共通的。战斗时的模拟要素可以说是相当强的。

秘技

部队名称变更：在主要画面与战斗画面上皆可进行。叫出部队表后，将光标指向想要变更名称的部队按下开始键，就会出现一张名称输入画面，在此玩家可以将原有队名变更成自己喜爱的队名。

暗夜打击
ナイトストライカー

¥7800日元/TAITO/CD－ROM/'93. 5. 28/STG

这是从街机移植而来的3D射击作品。在游戏中，玩家将驾驶着自机、在未来的城市中疾飞作战。打倒头目过关之后，将会出现左右两个舞台可供选择。只要在全部的21个舞台中突破6个舞台，就可以看到美丽的结束画面了。

秘技

特别加分：若能在不发一弹，而且减损任何防御度的情况下，在1舞台中过关，就能得到"和平主义"特殊加分。此外，如能将1舞台的敌人全数消灭、也能得到"全灭"特殊加分。另外，如您能在地面飞行，那么您也可以得到特殊的"地面飞行"加分。

隐藏头目：如果能在没有续关的状态下来到S舞台，并且将不同色彩的头目在最后打倒的话，那么就会出现一个真正的头目。出现可得120万分打倒50万分。

暗夜追缉
シャドウラン

¥7800日元/COMPILE/CD－ROM/'96. 2. 23/RPG

以近未来、科学和魔法共存的日本做为舞台。此作中共有接受任务的冒险、探索任务、和敌人进行格斗 & 进入电脑矩阵等四种精彩的游戏模式。而且，全部加起来，共有七个游戏舞台。

奥特曼
ウルトラマン

¥5800日元/MA－BA/卡带/'93. 4. 9/ACT

由街机所移植，登场的怪兽都和电视上相同，

超人先以拳击、脚踢、光线技等给怪兽损害，最后再以镭射光子以最后一击。是一款能够让电视特摄迷及超人迷热血沸腾的游戏。

巴哈姆特战记

バハムート战记

¥6800日元/SEGA/卡带/' 91. 3. 8/SLG

这是一款幻想性一流的战争模拟游戏。游戏中，玩家可从数位军事家中选出1人来完成统一大陆全土的目标。共有4个章节。游戏前可设定适合自己的游戏规则以及难易度，十分地具有亲切感。

秘技

牛变成女子：在标题画面下，按A键2次以上再按下开始。这样一来，在规则说明画面中出现的牛就会变成女子。在此亦可以选择强力的军事家**エル·ウィン**。

雇用全部的英雄：雇用2位以上的英雄。让1人就任，并且解雇未就任的英雄。当画面中出现"本当**にますか**"的讯息后，将光标指向就任完毕的英雄决定。这样一来，在状况画面中，虽然那位被解雇的英雄消失了。不过实际上他却已经就任。用此方法就可雇用到全部的英雄。

愤怒的军师：首先，选择拥有军师的军事家开始游戏。在游戏中，只让军事家本人去侵略其他比己方势力强过许多的国家。如此一来，您的军师将会十分愤怒，而且绝对不让您前往侵略。

真正的结束画面：在名为"血**に染まりししバハムート**"的章节中，以**ジーク**担任军事家开始游戏。不要打倒**バストラル**、**クリムト**以及**パルマー**。一边听**レイモンド**的建议，一边让战斗进行至15回合。此时在**レイモンド**说出"**パルマーを倒しに行きたい**"时，就让他前去打倒**パルマー**。在**レイモンド**回来后，让战斗进行至40回合时，再让**レイモンド**以英雄的身份在部队中就任。然后再派遣**レイモンド**的部队前往**クリムト**处，打倒**クリムト**本人。随后将**バストラル**以外的军事家全部打倒再**ジーク**一人来打倒**バストラル**本人即可见此画面。

巴塞罗那奥运

オリンピックゴールド

¥4800日元/SEGA/卡带/' 92. 7. 24/SPG

以1992年巴塞罗那奥运会为主题的多项目运动游戏。基本的操作系统是以A、B键的交互连打让选手前进。可以挑战单项运动来玩或是挑选奥林匹克完全模式，也有练习模式哦！

宝球

ボールジャックス

¥6000日元/NAMCO/卡带/' 93. 4. 23/ACT

善用机器人身上的火箭拳来夺取机器人身后的4颗宝球，是游戏进行时的基本规则。在规定时间内终了后，持球数较多的一方就算获胜。如果机器人被宝球击中，也会逐渐毁坏。

秘技

隐藏式关卡：在标题画面下押着右上，再按下开始键，就能够前往隐藏关卡一游。

保龄球大赛

ブギウギ·ボーリング

¥6800日元/VISCO/卡带/' 93. 12. 17/SPG

主角是4位表情丰富的滑稽保龄球选手，利用方量量表调节出球的力道将球掷出。游戏模式包括正常模式、技巧模式以及分数竞赛等3种。

暴力克星

クルードバスター

¥7800日元/DATA EAST/卡带/' 92. 2. 28/ACT

同名街机的完全移植作。除了殴打、踢击等攻击招式外，可以在画面上施展出诸如投掷技等等豪快的攻击必杀技。在两人互相对战之时，由于是互殴，所以连续攻击技是其中一重要的关键。

秘技

利用破坏自动贩卖机来1UP：在过关后且进入恢复体力的舞台之时，可以用破坏自动贩卖机的方式来使增加残余人数一人。

暴力足球

レッスルボール

¥5800日元/NAMCO/卡带/' 91. 2. 8/SPG

在美式足球与足球的规则中，加入格斗的要素。是款可以将麻烦规则踢去的运动游戏。由于混入了多种的运动项目，因此在操作上是有点复杂的，不过只要抓住决窍，便能很快地上手。

秘技

隐藏球队：在队伍选择画面下按着B键后持续押下键。这样就会出现4只隐藏队伍可供玩家在游戏中选择。

音效测试：选择1P WB LE AGUE模式来玩，并且选择**ジパンカラテラツシャーズ**作为队

伍，然后在密码输入画面中输入“KWGEN”就 OK 了。

995 的加分点：在 1Pリーグ模式中选择队伍，并且在密码画面中输入“MWAKI”。这样就能在拥有 995 个加分点的状态下开始游戏。不过，在叫出 4 支隐藏队伍的情况下，这项秘技是无法成立的。

暴烈铁头

ダイナマイトヘッディー

¥6000 日元/SEGA/卡带/’94. 8. 5/ACT

主角**ヘッディ**是一个以“头”作为武器的人偶。随着道具的取得，“头”也会变成各式各样的型态。在游戏中将会出现帮助主角的 3 位好兄弟**ヤックん、モックん**以及**フックん**。

秘技

舞台选择：首先在标题画面下押一次开始键。在游戏开始画面出现后，将光标指向“GAMESTART”项目，按照 C、A、左、右、B 的顺序输入指令。听到效果音后就代表成功了。按下开始键，就会出现一舞台选择用的项目，以左右键来选择舞台，按下开始键即可开始游戏。

角色更替：首先在标题画面下押一次开始键。在游戏开始画面出现后，将光标指向“OPTION”的位置，并且输入 C、A、左、右、B 的顺序指令，听到效果音就代表成功了。按下开始键后，就会出现一张角色更替画面。以左右键来更替角色图案，按着 A 键押左右键就可以改变角色的脸。在这张角色画面上，玩家可以看到全部角色的图案。

爆传

爆传—アンバランスゾーン—

¥7800 日元/SME/CD-ROM/’94. 4. 22/AVG

主角宅人是个缺乏勇气，没有感情而且没有表情的沉默少年，为了要修复坏灭并且失去平衡的世界，于是决定以音乐的力量让世界重新点燃生机。此作的角色造型系启用赤冢不二夫先生设计的，制作十分精美。

秘技

隐藏游戏：在记录画面中，什么都不要操作，30 秒后即可叫出。

爆烈者奥刚

デバステイター

¥7800 日元/日本 SYSCOM/CD-ROM/’93. 5. 28/ACT

将同名卡通游戏化。是一款横向卷轴的机器人动作游戏。主角的目的是要打倒从异空间入侵的敌人。自机除了可以使用主炮攻击之外，还可以使用能够 4 阶段强化的 3 种副炮来与敌人对抗。游戏舞台共有 7 个。

秘技

过关指令：在游戏中按下暂停键，再输入 A、B、A、C、上、C、A、B 的顺序指令即可。

爆笑海底城 2

ジェームスポンドⅡコード

¥5900 日元/EAV/卡带/’93. 6. 9/ACT

游戏主角为秘密情报员詹姆斯邦德，此次的任务为是要将多库达美比所占据山达库洛斯的玩具工场给夺回来。而由玩家将所操控的詹姆斯邦德，将经历重重的险阻之后才可顺利达成任务。

秘技

解开所有的锁：游戏一开始，速往位于画面右侧的玩具工场，并至其屋顶上取得蛋糕、锤子、地球仪、苹果 & 蛇口顺。成功之后，詹姆斯邦德立即成为无敌之身，由已开放的门进入房间内并清理客厅之后，即可打开所有的锁而自由的进入想法的舞台。

测试音效和选择舞台：于标题画面中新名字和秘码的选择画面上，依序的按 A、B、C、A、B、C、A、B、C 键。成功后画面右上侧会出现数字。设定数字后以 A 或 C 键可测试音效，以开始键可选择舞台。

可做高跃动作：当詹姆斯邦德跳跃时，同时的按跳跃键和方向键后，然后仅放开方向键，如此即可让詹姆斯邦德跳跃的比平常还要来的高。

北斗神拳 新世纪末救世主传说

北斗神拳 新世纪末救世主传说

¥6000 日元/SEGA/卡带/’89. 7. 1/ACT

全部由 4 章构成。玩家可在地图画面上选择前进的路线，在游戏中打败小喽罗后，主角的力量就会逐渐增强。在力量增强至主角撑破衣服之后，他就能够以拳或脚作连发攻击。攻击时能让敌人血肉横飞是令人印象深刻的。

秘技

关卡选择：GAMEOVER 之后，在标题画面出现后，同时押着 A、B、C 键，然后再按下开始键即可。

蝙蝠侠

バットマン

￥6500日元/SUN SOFT/卡带/'90. 7. 27/ACT

以轰动一时的电影"蝙蝠侠"为题材而制作成这款动作游戏。游戏中，蝙蝠侠将与一位恶之天才小丑先生，在广大的舞台中进行决斗。除了一般的动作舞台之外，此作还安排了一部分的射击舞台。

秘技

取得防御の构え：如果敌人以枪等武器攻击而来。马上按下暂停键、然后按着B键再按开始，蝙蝠侠就能得到一个名为防御の构え的防御性道具。

蝙蝠侠 FOREVER

バットマン フォーエヴァー

￥8800日元/ACCLAIM/卡带/'95. 10. 27/ACT

将同名电影游戏化。这次主角蝙蝠侠要与他的最佳拍档罗宾共同作战。目标是要打败双面人与怪人谜天大圣。由于游戏画面系采用实摄的手法来处理的，因此玩家可以看到许多美丽画面。

蝙蝠侠归来

バットマン·リターンズ

￥6800日元/SRGA/卡带/'93. 2. 19/ACT

为了打败宿敌猫女与企鹅先生，英勇的蝙蝠侠又要出动了。蝙蝠侠的基本攻击是跳跃攻击及拳头攻击。除此，他也能够使用钢丝状的武器以及5种类的特殊攻击。

波斯王子

プリンス·オブ·ペルシャ

￥7800日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'92. 8. 7/ACT

此作移植自一款颇受欢迎的电脑版游戏。在MD版游戏中，将原有的视觉画面，作了大幅度地强化，而且角色们的动作，也变得更丰富动人。

不可思议之海

ふしぎの海のナディア

￥6500日元/NAMCO/卡带/'91. 3. 19/AVG

此作是一款电视卡通游戏化的冒险作品。重新处理后的故事剧情，即使是已经知道原作剧情的玩家也会感到新鲜。游戏中，玩家将在俯看的视点下，操作3头身的角色到处冒险。

苍狼与白牝鹿～元朝秘史

苍き狼と白き牝鹿～元朝秘史

￥11800日元/KOEI/卡带/'93. 3. 25/SLG

"苍狼与白牝鹿"系列的第2弹。包含欧洲的亚细亚大陆全土之争斗的设定、全新的战斗场面以及可以延续后代的"后宫"系统等，都强化了原有系统而再度登场。

苍狼与白牝鹿～元朝秘史～MEGA－CD版

苍き狼と白き牝鹿～元朝秘史～MEGA－CD版

￥9800日元/KOEI/CD-ROM/'93. 9. 24/SLG

卡带版上发售过的同名游戏的MEGA－CD版。移植以后当然故事增加、武将资料、音乐、开头画面的动画增强之外，价钱变得便宜也为其特征。对白全都用声音表示。

超斗龙烈传

超斗龙烈传ディノランド

￥6800日元/日本SYSCOM/卡带/'91. 8. 2/TAB

这是一款以恐龙为主角的弹珠台游戏。这位恐龙主角将自己变成一个小圆球，其目的正是为了要打倒敌人，救出它心爱的恋人。当头目敌人登场时，恐龙就会马上变成一颗圆球在重重的难关之中，与敌人对抗。

秘技

彩色图案：厂商的标志语出现之后，同时押着A、B、C键按下开始键，就会出现美丽动人的彩色图案。

超级杯美式足球Ⅱ特别版

TECMO SUPER BOWL Ⅱ Special Edition

￥9980日元/TECMO/卡带/'94. 12. 20/SPG

采用NFL实名选手的资料是此作的特征之一。进攻与防守的阵式加起来高达128种之多。由于在比赛中加入了降雨以及降雪等天气要素，因此玩家必须配合比赛的状况来安排适当的战略。

超级大战略

スーパー大战略

￥6800日元/SEGA/卡带/'89. 4. 29/SLG

可称为战略游戏代表的"大战略"系列的MD版。以现代战争为游戏主旨，操纵着各国不同的兵器，只要让敌人全灭，将敌方的城市完全占领的话，就可获得胜利。

最新UNIT：将光标移动至各个国家的生

产据点，然后再押二次 C 键将全体命令的指令叫出来。接下来则依上、左、右、右、上、A 的顺序按下。如此一来，在生产据点可以生产的兵器中，就会加入各国的最新兵器。

变更军事预算：在游戏的一开始，读取之后便会出现地图。接下来依照上、上、上、右、下、下、下、下、A 的顺序押下，军事预算表便会出现。如此一来，军事费从 0 到 30000，工业力从 0 到 5000 为止都可以自由变更。

隐藏地图：在标题画面上按下开始钮进入 INITIAL 画面。在这里将光标称到“LOAD”再按下 A 钮。接下来不管读取任何地图，出现全体地图后，依照下、下、右、右、左、左、上、上的顺序按下，再按下 A 钮即会出现隐藏的地图。

隐藏 UNIT：将光标移动至各个国家的生产据点，然后再押二次 C 键将全体命令的指令叫出来。在这里如果按下左、右、右、右、右、A 的话，银河号军事轮机便会出现。如按上、上、上、上、右、A 的话，F－14XX 即会出现。如果是下、下、右、上、左、下、右、上、上、A 的话，雷电号便会出现。

超级飞狼

スーパーエアーウルフ

￥6800 日元/九娱贸易/卡带/’91. 3. 29/STG

将大受欢迎的电视剧游戏化。以驾驶战斗直升机飞狼的射击关卡，及操作主角霍克潜入敌人要塞，救出人质的动作关卡相互组合展开。BGM 则与电视剧中相同。

秘技

轻松提升分数：此款游戏只要飞行，得分就会上升。故将自机降到最低，小心地接近建筑物等障碍物触碰的声音就停止。就这样放着，得分就会上升。

无敌指令：开始，在 OPTION 的选择画面时，依序输入 A、B、C、C、B、B、A、C 之后再开始即可。

超级疯狂大猜谜

イチダントアール

￥6800 日元/SEGA/卡带/’95. 1. 13/ETC

由街机移植的迷你游戏集合，迷你游戏的种类全部加起来有 20 种，每种都非常的简单好玩，玩家们很容易的就可以乐在其中，MD 中另外还加入了以 RPG 风格展开的冒险模式。

秘技

无限接关：设定画面将 BGM 及 SE 都选择 11。这样的话，原本最多只有 7 回的接关数就会变成不限次数，可以无限制地继续游戏。

超级疯狂大赛车

ターボァウトラン

￥6000 日元/SEGA/卡带/’92. 3. 27/RAC

此作虽然将跑道的分歧路线排除，不过由于赛车竞争对手的出现，因此将整个游戏的竞赛要素提升至最高点。玩家在游戏中可以驾驶自己喜爱的跑车，横越幅员辽阔的美国，朝向西海岸口的目标城前进。

超级高尔夫俱乐部

ダイナミックカントリークラブ

￥7800 日元/SEGA/CD－ROM/’93. 7. 16/SPG

这是一款以 3D 视点来处理的高尔夫游戏。游戏的模式总共有 4 个。在系统上增加了不利条件的要素。而这个不利条件也会随着成绩的好坏而上下起伏。如果玩家的主机上备有 SEGA 摇杆的转接器，还可以进行 4 人制的比赛喔！

超级格斗战士

パクーモンガー

￥8500 日元/KANEKO/卡带/’92. 12. 11/FTG

从个性十足的 8 位格斗家中选出 1 人来与世界各地的格斗家展开对抗。除了一般的拳脚攻击以及投掷技巧之外，每位主角还都拥有其特殊的必杀技。玩家在游戏中，必须善用这些技巧迈向冠军之路。

超级幻想世界

スーパーァンタジーゾーン

￥6800 日元/SUN SOFT/卡带/’92. 1. 14/STG

SEGA 公司的街机版游戏的原创续编作品，由柔顺的中间色所构成的多彩的八个舞台。将舞台中的前线基地全部打倒后就可以和头目战斗，记得不要忘了买武器以提升威力哦！

秘技

可以播放不同的曲子：在标题画面中先后按住 A、B、C 和开始键，如此一来，就会播放原始的“幻想世界”的曲子。

大技 COMMAND 集：开始游戏后，用 1P 的摇杆按下暂停。接下来是按着 2P 的左下和开始键，再押下 B 键。这样的话，在画面上就会出现“PASS”的讯息。在这里，只要按 1P 和 C

键，就可以进行跳关，此外，按 1P 的 B 键画面上就会交互表示“NO HIT”和“FREE PLAY”的讯息。不论是选择那一个，然后解除暂停，都将成为无敌状态，且残存机数不灭。

前线基地全灭：用 1P 的摇杆按下暂停，然后一边按着 2P 的左下和开始键，再按下 C 键。如果这时候解除暂停的话，前线基地就会全灭而直接和头目战斗。

超级机车赛
スーパーハングオン

¥6000 日元/SEGA/卡带/' 89. 10. 7/SPG

这是一款只管向前冲就可以的重型机车竞速游戏。游戏内容共分大型版模式和原创模式，在原创模式中充满 RPG 的要素，而大型版原是受广大玩家欢迎的体感筐体游戏。

秘技

OPTION 模式：在标题画面中，先押着 A 键再按开始键，就可以进行各种设定的变更。

增加金钱：在开头画面中，输入“51B04000A0500070J0CG976ACMGI（0 是数字的零），再选择原创模式，如此一来，所持的金钱数量便会增加。

超级街头霸王 II
スーパーストリートファイターII

¥10900 日元/CAPCOM/卡带/' 94. 6. 25/FTG

从街机版移植而来。从 16 位格斗家中选一位，去打倒世界中的强豪们。拳和脚分为弱、中、强三种，若能输入特殊指令则可使用强力之必杀技。各角色可供 8 种颜色选择。

秘技

加速：在 TOURNAMENT 战中，电脑对电脑时按下 A 键，则比赛会加速过去，可缩短您的等待时间。

超级雷电之刃
スーパーサンダーブレード

¥5800 日元/SEGA/卡带/' 88. 10. 29/STG

由街机版加以改编后移植。是由 3D 画面与 2D 画面的关卡交互展开的直升机 STG。与大型电玩版不同，此版本在 2D 画面时无法上、下升降其他部分基本上相同。充分活用空中停机吧！

关卡选择 30 机模式：在标题画面时，若想跳至第二关则按 A 一次，第三关则 A 二次，第四关则 A 三次，之后输入上、下、左、右、右、左、下、上，然后按着上键再按开始。则在标题画面中会出现“CONTINUE”。选择“CONTINUE”开始玩，则会从所选的关卡开始。此外在“CONTINUE”的画面中按着 A、B、C 再按开始，则 OPTION 中的 PLAYERS 显示会变成一只熊猫，台数则变为 30 台。

超级联盟
スーパーリーグ

¥5800 日元/SEGA/卡带/' 89. 4. 22/SPG

连选手的背号也清析可见、投手的特殊姿势也完全再现，是相当追球真实感的棒球游戏。裁判的动作和对于内外野手的指示等等，都使用了音声合成的方式模拟。模式一共有四个，也可以做各种设定。

超级摩纳哥 GP
スーパーモナコGP

¥6000 日元/SEGA/卡带/' 90. 8. 9/RAC

将 F1 赛车的竞赛完全再现的大型版移植作品。游戏的内容分为完全和大型版一样的，共 16 战以争夺世界冠军的超级摩那哥 GP 模式，以及可自由选择场地的练习模式。操作本身十分的单纯却严苛。

秘技

取得起跑时首位：在超级摩那哥 GP 模式中，进入 WET 跑道，然后在这个赛事中也保持 1～3 的名次。接下来，只要按着 A、B、C 键通过终点的话，颁奖台上的赛车手就会取得首位哦！

棋盘旗会飞走：在通过终点时如果撞上先导员的话，棋盘旗会一边挥动，一边向遥远的彼方飞去哦！

提升加速：在这个游戏中，一般的情况下是无法跑到时速 415 公里以上的。但是，在跑到这个时速的时候，跟在同样这个速度的敌车后面，自车的速度就会超过 415 公里哦！

超级摩纳哥大赛 II
アイルトン·セナ SUPER MONACO GP II

¥7800 日元/SEGA/卡带/' 92. 7. 17/SPG

这是一款由 F1 赛车手艾尔顿·塞纳所监修的赛车游戏，除了世界冠军杯 16 个跑道之外，还有塞纳亲自设计的 3 个跑道。在标题画面中，诸位还可以看到伟大赛车手塞纳的照片哦！

秘技

被撞飞的旗手：在抵达终点时让自己所

驾驶的车子去撞旗手，这样旗手会被撞飞的很高很远。

塞纳 GP 的神秘地带：首先在塞纳 GP 模式中的全部三个比赛都得名，从塞纳手里拿取起级杯。之后在选择一次塞纳 GP 模式。然后，选择左边的跑道，在决胜的时候背景的湖上就可以看见象湖怪恐龙的生物。选择正中央的跑道时，决胜的时候在空中可以看到 UFO 慢慢地在天上横飞过去，但是，那个跑道都一样，只能看到单方的景象。

变成机车的自机：在世界冠军杯中名字用“HANG－ON!”下去登录。然后让比赛结束，并把结果保存起来后押下重来键。在这之后选择自由练习的训练模式设定完周回数及跑道之后持续按住下和 A 键。然后选择“**トランスミッション**”(变速器)，自机就可变的机车了。

可使用数位摇杆：在开启主机电源之前，将数位摇杆“XE－1AP”(电波通信社)接上主机、操纵就会变为数位操纵、转方向盘、油门及踩煞门的大小皆可做细微的控制。

超级魔术方块

ズーム!

¥5200 日元/SEGA/卡带/' 90. 1. 13/PUZ

操纵主角，在由许多正方型所组成的魔法阵中，将所有的路线都走过，当舞台中所有的方格都变色后便可以破关。如果可以连续围住好几个方格的话，便可以得到高分。敌人的攻击，可借跳跃闪避。

秘技

测试模式：在标题画面中按下开始键，进入 MENU 画面。在这里，依序按下上、上、下、下、左、右、左、右、A、B、键，就可以进入行音效、测试模式，在这里可以进行音效、展试画面等等各种不同的变更。

超级排球

スーパーバレーボール

¥5800 日元/VIDEO SYSTEM/卡带/' 91. 2. 1/SPG

将整个排球场，从横方向的视角看过去的游戏。游戏的模式共有日本杯和世界杯二种，玩家可以任选一个队伍，以获得联盟优胜为目标。如果是选择二人对战的话，玩家还可以依自己的喜好创出全新的队伍哦!

秘技

闪电杀球：在准备杀球的时候同时按上、A、B 使球飞起，然后在击球的瞬间按下、A、B。这样的话，球便会如闪电般锯齿状落下。不过这技巧一回合只能用一次。

天井式杀球：在准备杀球的时候同时按上、A、B 使球飞起，然后在击球的瞬间按上、A、B。这样的话，便可以使出天井式杀球，这个同样也只能使用一次。

闪电反击杀球：在接到敌方杀球的时候同时按上、A、B 键。接下来再按着下、A、B 就可以使出闪电反击杀球。这个技巧一个回合只能使用一次。

出现隐藏的队伍：选择 CONTINUE，就会出现密码输入画面。在这里，如果输“**うらわざ**”，即会出现“???”这样的神秘队伍。这一队实在是强得可怕，只要打倒他们，就可得到奖杯。

STAFF 介绍画面：首先，选择 CONTINUE，输入“**すたっふ**”得话，画面就会切换至开发人员的介绍画面哦!

超级忍

ザ·スーパー忍

¥6000 日元/SEGA/卡带/' 89. 12. 2/ACT

MD 主机初期游戏的杰作。主角忍藏，将以武器手里剑 & 刀，一路的斩敌前往推进。距离远时以手里剑攻击敌人，和敌人近身时则改用刀。可持有的手里剑数有限量，但可以取得宝物的方式来增加。

秘技

无限量的持有手里剑：于 OPTION 画面上，将手里剑的数量调至 00 处并等待约 30～40 秒左右。之后，00 记号就会变为无限大，如此一来，即可无限量的使用手里剑。

超级忍 Ⅱ

ザ·スーパー忍 Ⅱ

¥6800 日元/SEGA/卡带/' 93. 7. 23/STG

受欢迎忍者 ACT 游戏续作，游戏中玩家使用种种的忍术来突破一连串的难关。游戏系统大致和前作相同，但主要新增了可突进 & 三角跳跃等等的技能。共设计有 7 个精采的舞台。

秘技

无限量使用手里剑：于 OPTION 画面的 S、E、上听取手里剑的声音且让其数量变为 00。然后稍为的等候后，00 记号会变为无限。如此一来即可无限制的使用手里剑了。

呈无敌状态：于标题画面上选择 OP-

TION 项目，然后依序的听取“HERUNS”“JAPONESUQUE”“HNOBL WALK”“SAKURA”和“GETUFU”等背景音乐。若未能听到“GETUFU”的音乐则表示成功了。游戏开始后即可呈无敌的状态。

超级射手 终极舞台
プロストライカー ファイナルステージ
¥7800日元/SEGA/卡带/'95. 8. 4/SPG

这是热门足球系统第4弹作品，此次将原来以纵向画面处理的球场，改变成横向画面的球场。由于加入了高度的概念，因此在游戏中，头锤攻击等空中技巧将完整地呈现在各位玩家面前。

超级水蛇本能
スーパーハイドライド
¥7900日元/ASMIK/卡带/'89. 10. 6/A·RPG

在电脑上博得广大玩家欢迎的“水蛇本能3”的移植版。玩家可在四个职业中选择其一，除此，所持物有其重量限制、并采用时间的概念，游戏的设定相当的真实。

秘技

可以增加30经验值：是在森林的街道大约是中央的桥上。边走到这个桥的右下边叫出输入指令画面。在“使用道具”中使用金钱，接下来解除输入指定画面，然后就这样不要动按下B键。如果这时候出现“幸运!”这样的讯息就代表成功了。检查自己的状态，可以发现经验的部分增加了30点之多!

可以无限使用CAMP道具：使用CAMP道具休息一晚以后该道具便会消失。但是如果在这里RESET再开始游戏的话，CAMP道具又复活了。

超能力小子
カメレオンキッド
¥6800日元/SEGA/卡带/'92. 5. 29/ACT

以未来世界中游戏中心为舞台。为了从电脑手中将小孩子解放出来，主角必须取得道具，变身为8种不同角色在不同关上中展开冒险。收集钻石的话，就可以使用特殊攻击。

超球界 奇迹棒球队
超球界 ミラクルナイン
¥7800日元/SEGA/卡带/'95. 7. 21/SPG

画面系采斜向视点来处理的，也能将视点切换至打者的右侧。由于此作采用了立体式的好球带，因此让玩家在游戏中可以享受具有高度性的投打内容。游戏模式包括公开战，明星赛以及锦标战3种。

超音球2
スピードボール2
¥6800日元/CSK总合研究所/卡带/'92. 6. 19/SPG

一个队伍中有九名选手争夺一金属制的球，只要将球攻进对方的球门即可得分。可以说是一种综合手球和美式足球的运动。但是，在这里并没有复杂的规则和犯规行为哦!

超真实篮球
スーパーリアルバスケットボール
¥6000日元/SEGA/卡带/'90. 3. 2/SPG

在1P和1P中都有示范赛和季前赛二种模式，而且可以设定三阶段的等级。当接近篮下的时候便会切换成大画面，可以看见大迫力的演出。大灌篮、三分球等各种技巧十分丰富。

秘技

投三分球绝对命中：从正面的情形，在变成大画面的时候，输入A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C。横画面则是A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B的顺序。引诱对方犯规：首先是使正在运球的选手侵入对方的防守区域，然后按A键左右晃动。这时候原本盯你的敌方球员就会抄球犯规，而因此得到罚球的机会。但是，千万不要持球超过五秒反而造成违例哦!

城市游侠
ライズ オブ ザ ドラゴン A Blade Hunter Mystery
¥6800日元/SEGA/CD-ROM/'92. 9. 25/AVG

这是一款美国电脑游戏的移植版作品。在游戏中，玩家将担任私家侦探布雷德，为了调查市长女儿的死因而到处奔波搜查。游戏画面上并不表示出指令。移动时，直接以光标指定场所即可前往。

赤手神拳
ベア·ナックル
¥6000日元/SEGA/卡带/'91. 8. 2/ACT

使用拳脚来对付不断出现的敌人，有时也能够使用特殊兵器在关卡中前进。玩家可以从各具

特色的 3 位角色中选出 1 人来进行战斗。在 2 人同时 Play 时，也能够使用 2 用人协力的合体技。

秘技

加分增多： 在 2 人玩的模式中打倒最终头目时，让其中一位主角的 Life 残留数剩下 1。以这种状态打倒头目进行加分之前，使用 Life 数剩下 1 的主角打倒另一位主角，就能够得到更多的加分点。

接关回数增加： 让接关回数用完，在最后 1 人被打死前的瞬间，连打 C 键，就可以再 1 次接关，赶快试试。

舞台选择： 在标题画面下，押着 2P 控制器的右键及 ABC 键，再以 1P 控制器进入设定画面，即可进行舞台选择。

赤手神拳Ⅱ 死斗者的镇魂歌
ベア·ナックルⅡ 死斗への镇魂歌

¥7800 日元/SEGA/卡带/' 93. 1. 14/ACT

这是颇受好评的格斗游戏续篇，可供使用的角色有 4 人，虽然前作中的特殊兵器不见了，不过各个角色能使用的技巧却都追加了 2 种、将格斗游戏的色彩往上提升了不少。

秘技

机能满载的超级设定画面： 在模式选择画面下，押着 2P 控制器中的 A、B 两键进入设定模式中，就会增加等级选择、Player 数设定以及舞台选择等项目。

使用同一角色： 在标题画面中，押着 1P 控制器之右键、B 键，2P 控制器的左键、A 键，然后再按下 2 种控制器的 C 键。

K. O. 数表示： 游戏中，进入暂停状态后按下 A 键，画面左上方就会表示出 K. O. 数。

轻松地看到结束画面： 在选择画面下，押着 1P 控制器与 2P 控制器的 A、C 的键后，同时按下两个控制器中的开始键，这样就可以看到游戏的结束画面。

赤手神拳Ⅲ·怒之铁拳
ベア·ナックルⅢ怒のり铁拳

¥7800 日元/SEGA/卡带/' 94. 3. 18/ACT

这是热门动作游戏第 3 弹。此次主角又增加了突刺等几项攻击技巧，让游戏的动作性提高很多。在游戏中，玩家也能够玩到具有速度感的狂飙关卡，以及能够与挖土机对决的机械关卡。

关卡选择： 在模式选择画面下，在装上一个摇杆的情况下请将光标指向 1 player 项目。在装备有两个摇杆的情况下，将光标指向 BATTLE 项目。然后再押着上键，B 键按下开始键，并且进入设定画面。于是，在设定画面中就会追加一项关卡选择项目，您可用十字键的左右键来选择舞台。

Player 数增加至 9 人： 先将 2P 控制器也接续至主机之上。然后在设定画面中将光标指向 Players 项目，并且押着 2P 控制器的上键及 ABC 键，再按下 1P 控制器的左键或右键，这样 Player 数就会增加至 9 人。

使用敌角色： 在舞台 1 打倒中头目 ASH 之后，持续押着 A 键，一直到画面切换为止。这样一来，在接关时，就可以选择敌角色 ASH。同样地，在舞台 1 打倒大头目 SHIVA 后，持续押着 B 键，在接关时，亦能够选择 SHIVA 来操作。

使用袋鼠： 在标题画面下，押着上键与 B 键按下开始键，这样一来，在 Player 选择时，亦可选择袋鼠 VICTY 来担任主角。

选择相同角色： 先将 2P 控制器接续在主机之上。在模式选择画面下，押着 2P 控制器的下键与 C 键选择 2 Players 项目。这样一来，在角色选择画面之上，就可以选择相同的角色来操作。只是其色彩有所不同。

充电超人
PULSEMAN

¥7800 日元/SEGA/卡带/' 94. 7. 22/ACT

主角是个电脑与人的融合体。他可以自由地穿梭在电脑世界与人类世界之间，与敌人进行战斗。基本的攻击武器是拳与脚，他在急奔时，也能够发射出电波来攻击敌人。

秘技

地图选择： 先将 2P 控制器接在主机之上。在输入电源后，当 SEGA 的标语出现时，押着 RESET 键，再用 2P 控制器输入 A、B、C、C、B、A 的顺序指令。放开 RESET 键回到标题画面后，选择设定模式。这样就会增加一项 MAP 项目。以左右来选择地图的号码并且将它 EXIT。在游戏开始，您就可以从选定的舞台来展开游戏。

冲锋飞车 2019
OUT RUN 2019

¥8800 日元/SIMS/卡带/' 93. 3. 26/RAC

以未来都市为舞台的赛车游戏。乘着很新的汽车在高技术的都市里奔驰。当你把速度加到最

高速的时候喷射引擎将启动，你可以开出更快速度来完成各场不同的比赛。

秘技

可以选择音乐：在舞台选择、舞台过关、游戏结束的任何一个画面中，把 C 键及开始键同时押住不放就可以了。

冲破火网Ⅱ

アフターバーナーⅡ

¥6900日元/电波新闻社/卡带/'90. 3. 23/STG

SEGA 的街机体感空战游戏移植版。操作战斗机在 23 个不同的关卡中作战。以火神炮和导弹来破坏敌方的基地与战斗机。整个游戏的过程，就如同游戏的卡名“冲破火网”以获得最后胜利。

秘技

关卡选择：在标题，展示画面中按下 START 键会出现“START”和“OPTION”两个选项。这时按下摇杆的 A、B、C 键和 START 键就可以选择关卡。

再加速：在战斗机加速的界限点时连打加速键，这样就可以再增加一些速度。

将导弹补充到满：在补给机出现时，按下 B 键不放再按如下表所示的方向键。

出现两艘空母：首先，前进到最后第 23 关，然后在那一关中，F14XX 在空母着舰之前的瞬间连打 START 键，这样在画面上便会出现两艘空母。

补给机的回转：在补给机出现之前让自机作大回转，这样的话不但连自机，连稍后出现的补给机也跟着回转。

冲破火网Ⅲ

アフターバナーⅢ

¥8400日元/CSK总合研究所/CD-ROM/'92. 12. 18/STG

由 SEGA 的街机所移植过来的射击游戏，和“冲破火网Ⅱ”不同的是“冲破火网Ⅲ”的视点是以从驾驶舱向外看的第一人称视点。除了通常模式之外，还有限时攻击模式和破关画面动画。

秘技

在第四关的前半中无失误前进：在游戏一开始时，将几首对准地表垂直倾斜，这样便可以成功的冲破火网了。

方便的特殊设定：在设定画面中将画面上光标移到 CONTROL TYPE 上按下 START 键，这样便可以切换到十分便利的特殊功能画面中了。

冲破火网完全版

アフターバーナー コンプリート

¥4980日元/SEGA/卡带/'95. 1. 13/STG

由街机的体感游戏移植；玩家操作最新锐的战斗机，强行突破敌国领空，将陆续出现的敌机加以击落以切开突破口。在特殊的加分关卡中，也有可以奇袭敌国基地的机会哦！

秘技

DIAGNOSTIC 模式：先进入前述的街机模式中，然后在标题画面中同时按下 A、B、C 键后再按下 START 键，便可以成功的进入 DIAGNOSTIC 模式中。在此模式中，玩家们可以以摇杆调查等级以及可接关次数。

敌人一列并排出现：在雪之关卡一开始的展示画面时，按下 START 不放而开始游戏，敌机会成一横列出现，各位便可以轻松地一一加以击落了。

测试模式：在标题画面中，同时按下 1P 摇杆的 A、B、C 加 START 键，便可以进入测试模式。

装备 100 个导弹：在将第 1 关与第 2 关破了以后。在游戏要切换到第 3 关的同时按下 A 与 Z 键，便可以得到 100 个导弹。接着，在第 9 关画面切换时同样的按下右、A、B、C 键，也可以得到 100 个导弹。

街机模式：在打开电源，当画面上出现 SEGA 商标时，按下 2P 摇杆的 A 与 C 加 START 键，这时会切换到街机模式中，在街机模式如果失误，还是没有可以无限接关的功能哦！

出击飞龙

ストライダー飞龙

¥7000日元/SEGA/卡带/'90. 9. 29/ACT

卡普空公司大型电动版的移植作品。大尺寸的角色作出各种动感的动作，迫力十分的惊人。游戏的目的是要打倒支配世界的谜样的男人“格蓝特马斯达”，总共有五关，演出十分华丽。

秘技

接关变成三回：在展示画面中，当格蓝特马斯达在笑的时候，顺序按 A、C、B、C、A、开始键即可。

OPTION 不会消失：在舞台一的一开始，先取得二个圆盘型的 OPTION，接下来，不去拿钉型的 OPTION，并故意受到损伤，此时就有一个 OPTION 会消失，一直到时间消失为止都不要

受到损伤。如此一来圆盘型的 OPTION 便会复活，而即使是受到损伤也不会消失。

践踏攻击：首先要跳起来，然后在可以一发击倒的敌人的头上，在有攻击判定的位置践踏即可。

决定 POSE：如果打到了各舞台的头目后而过关的话，在画面进行切换之前跳起或是滑踢等等，那么到 BONUS 画面时就会停在同样的动作哦！

出租英雄

レンタヒーロー

¥8700 日元/SEGA/卡带/'91. 9. 20/AVG

这是一款采用 RPG 风格画面来构成的冒险游戏。游戏设定十分地精细。故事中的主角将为正义而战，在主角遭遇到敌人之后，画面就将切换至动作场景之中。此时可以使用各式的技巧来与敌人对抗。

秘技

取得 10000 金：在各个城市中，如果遇到一位说出**"おたしとしょぶしてみないかい?"**的男子，并且在持有 10000 金的状态下与他挑战，获胜后即可得到 10000 金。在游戏中只能进行 1 次。

音效测试：在设定 START 或 Continue 两项目的选择画面下，同时按上键与 A 键，即可进入音效测试。

奇怪的名字：在姓名登录画面中，输入**"ケンシロウ"**的名字。这时名字变成一个叫作**"じいさん"**的奇怪名字。

雌狐 357

ヴィクセン357

¥8800 日元/MASIYA/卡带/'92. 10. 23/SLG

这是一款有很多机器人动画风格的机器人登场的剧情性模拟游戏。机器人相互之间的格斗战以及剧情的起伏都是魄力满点，必须将一段故事加以解决后才能够展开下一段故事。

秘技

从最初就有特殊角色登场：首先，无论选择那个角色都没关系，先开始游戏，然后在战斗地图左上角算来向右 2 格，向下 2 格的位置适当的放置一个我方兵力。将光标移到那个位置上按住 B 键不放，特殊角色就会在一开始时就能够使用。另外，在前述状态下，剧情 1 开始后再度使用将光标移往前述同一位置并按住 B 键不放，便可以自由的变换该角色的等级，这样便可以更顺利的展开游戏。

剧情选择：从地图的左上角算来向右 3 格，向下 3 格的位置，将光标移动到那儿，然后按下 B 键不放，这样便可自由选择剧情了。

声音选择：从地图的左上角算来向右 4 格，向下 4 格的位置，将光标移动到那儿，然后按下 B 键不放便可以选择声音了。

丛林风暴

ジャングル·ストライク

¥8900 日元/E. A. V. /卡带/'93. 12. 17/STG

游戏采用斜向下的视点来进行。各舞台都设定有多重的过关条件。自机的燃料和装甲状态随时都会有所改变，而这些东西有所消耗后，都可以自机上的卷扬机设备，捉取地面上的宝物补充。

秘技

穿过桥梁：于第二舞台上，对着桥成 90 度直角慢慢的往前移动，即可顺利的穿过桥去。

达尔文 4081

ダーウェン4081

¥6000 日元/SEGA/卡带/'90. 4. 7/STG

这是由街机移植过来的纵向卷轴射击作品，如果能够取得可以强化机体的 EVOL，自机就可以变化成各种式样的机型。自机会因为情况而产生异变或是退化，这项设计是此作的最大特征。

秘技

以 777 来强化机体：与第 3 关头目对战时，攻击位于正中央的炮台后，里头的 3 位数字就会随机不断变化。在这里如果能够集到 3 个 7，那么就会出现强化力量的道具。不过，如果您所集到的是 7 以外的数字，头目敌人也将会变强喔！

关卡选择：在选项画面中叫出音效测试项目，选择第 32 曲后任意使用 A、B、C 其中一键，按下自己喜欢的关卡数减 1，游戏开始后，就可以进入指定关卡中。

大封神传

大封神传

¥6800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD - ROM/'95. 2. 24/RPG

这是一款以中国小说"封神演义"为题裁的角色扮演游戏。由于战斗系采用半自动化战斗系统，因此如果玩家在战斗时没有快速地给予作战

伙伴明确的指示，那么伙伴们可能会因任意行动而乱成一团。

秘技

音效测试：在标题画面下，押着 A 键按下开始键，就会出现一张音效测试画面。以方向键的上下键来选择曲目，按下 A 键则可开始播放乐曲。

大航海时代

大航海时代

¥11800 日元/KOEI/卡带/'92. 4. 29/RPG

在角色扮演作品中加入了模拟游戏的要素，是光荣公司出品的独特 RPG 作品。主角为了完成国王所赋予的使命，扬起了风帆在世界各地的港口间往来贸易，在旅途中也将与他国船队以及海盗船对战。

秘技

用 200 枚金币争取同盟港：到每个港口的交易所或是造船所中，一次以金币一枚来投资，如此反复操作 200 次。这样一来，这个港口就将变成支持率 100%的同盟港。虽然根据每个港口的差异也会产生不同的情况，不过大致上投资 170 次左右，支持率就会提升至 80%而成为同盟港。

结束画面："KOEI"的标志语出现时持续押十字键的上键，就会开始展示结束画面。

大航海时代Ⅱ

大航海时代Ⅱ

¥11800 日元/KOEI/卡带/'94. 6. 24/RPG

由 6 人中选出一位主角，驾驶着商船到世界各港进行交易来赚取金钱。6 位主角各自拥有自己的使命和目标。在来回地航行后，主角的名声将会上扬，而整个故事的剧情也将不断地展开。

大魔界村

大魔界村

¥6800 日元/SEGA/卡带/'89. 8. 3/ACT

这是卡普空街机的移植版动作游戏。全部的 5 个游戏舞台画面，有以横向卷轴来处理的，也有以纵向卷轴来架构的。在舞台中，如果能从宝箱中取得金色铠甲，便能使用独特的魔法。

秘技

使用 2 种武器：首先装配小刀，再装备金铠。在这种状态下使用魔法分身，取得小刀以外的武器。随后分身的部分会将小刀掷出，本体

大魔界村/无敌模式 & 关卡选择

关卡	按钮	关卡	按钮
1关中途	A	4关	左
2关	上	4关中途	左与 A
2关中途	上与 A	5关	右
3关	下	5关中途	右与 A
3关中途	下与 A	最终头目	右下

部分则会将取得的武器掷出。战斗时先将其它武器放出，在分身后取得就可同时掷向敌人。

变调的音乐：首先，在设定画面下选择第 22 首曲目来测试音效。原来是一首好听的 BGM 曲，不过如果长时间地测试、曲子就会渐渐地变调。到了最后这首 B GM 曲就会失去原貌，变成一首完全变了样的曲子。

无敌模式 & 关卡选择：看过 4 次的设定画面之后，在标题画面下输入 4 次 A 键，再按照上、上、下、下、左、右、左、右的顺序输入指令，如果在输入最后的"右"时听到效果音。那么就请您押着 B 键按下开始键，即可进入无敌状态。如果重新游戏，那么只要在标题画面下按住 B 键再按开始键，即可进入无敌状态。此外，如果连续按 A 键 16 次，同样按照上、上、下、下、左、右、左、右的顺序输入后即可进行关卡选择。按着上表中的键按下开始键即可选关。

大魔神

マジンサーガ

¥6800 日元/SEGA/卡带/'93. 2. 26/ACT

将永井豪的同名原著漫画游戏化，并且采用了番外编的故事剧情。角色的动作十分细纤，游戏舞台先有 7 个，而游戏模式则有 2 种，其中也包括了能够与巨大头目进行一对一对抗的巨大化模式。

秘技

只玩巨大化模式：在设定画面下，在"SOUND SETEST"项目选出 18 曲，在"SETEST"项目选出 72 曲。以此状态开始游戏，就能连续玩到在各关出现的巨大化模式。

大魔兽

ジョエルマスター

¥6000 日元/SEGA/卡带/'91. 8. 30/ACT

此 ACT 游戏中，主角可在两手装备不同的戒指，而使自己具不同的攻击能力。共有四种戒指及各有三种不同的等级。游戏中要如何的依情况而带上何种的戒指组合，是玩家可否顺利过关的

关键所在。

大卫·罗宾逊篮球赛

デビッド·ロビンソン バスケットボール

¥4800日元/SEGA/卡带/'92. 7. 10/SPG

NBA的超级明星海军中将大卫·罗宾逊将在此作中登场，由于画面系采用以中线为中心的俯看视点来处理，因此使得游戏更具临场感，而且左右两方的篮网也显得更明显易见。

秘技

比赛时间之秒数设定：在设定画面中选出MINUTES PER QUARTER的项目。然后押着A、B、C键按下右键。这样一来在选项中就增加了60秒、40秒、30秒、20秒等4种新设定。

让对手犯规：在对方选手持球时，按下暂停键，在暂停画面下，持续地押击开始键。过了一段时间后放开开始键，根据不同的状况，敌方持球的选手就会发生一些不同的非受迫性失误，这时玩家这一方就可以再度拿到球了。

大旋风

大旋风

¥6000日元/SEGA/卡带/'90. 6. 23/STG

由于采用了传统的游戏系统，所以即使是初学者也能够乐在其中。自机将会随着道具的取得而不断地强化。另外，在游戏中也能呼叫支援机，对敌人施予强劲而猛烈的特殊攻击。

秘技

自机变身：通过第2关，在第3关开始时，自机会变成攻击用直升机，第4关时会变成战斗机，第5关时则会变成高速喷射机。

改变展示画面：在设定画面中将各个项目调整如下：难度▶HARD、Player▶1、音效测试▶26、RAPID▶OFF、回到标题画面下即可看到变换的画面。

大野兽

ダズ マニア

¥6800日元/SEGA/卡带/'92. 12. 25/ACT

这是一款美式动画风格十足的动作游戏。此作中的主角有时会喷出火团来攻击敌人，如果一段时间没有操作他，也会作出乱闹的行动。独特的动作绝对能够让您畅快一笑。

秘技

无敌模式&迅速过关&关卡选择：首先，在标题画面下押着1P控制器的A、B、C键以及2P控制器的A、B、C键，然后再同时按下控制器的开始键。让游戏开始之后，以1P控制器按下暂停键。在此状态下按B键再解除暂停状态，即可进入无敌模式。在暂停状态下同时押1P控制器的A、B、C键，则可以迅速过关。另外押C键，就可以进行关卡选择。用途十分地广。

大政界

いしいひさいちの大政界

¥7800日元/SEGA/CD-ROM/'94. 1. 28/SLG

将原本看起来十分严肃的政治舞台配上可笑的漫画人物加以游戏化，游戏交互进行着主要游戏和附属游戏，目的是使玩家能进展到政坛的最高位，想要在主要游戏中升官，就必须在附属游戏打倒对手。

戴维斯杯网球

デビスカップ

¥7800日元/天肯/卡带/'94. 2. 24/SPG

这是一款以选手正后方为视点的3D网球游戏。游戏模式有4个。在游戏中，玩家可以和16国的64名选手互相较劲。另外，在不满判决时，可以向裁判提出抗议。不过太过份的话，就会被逐出场外。

迪克崔西

ディックトレイシー

¥6000日元/SEGA/卡带/'91. 3. 1/ACT

将同名电影游戏化，而制作成这款动作游戏与3D射击游戏相结合的异色作品。在游戏中，主角将以手枪以及机枪等武器与敌人对决。而每个舞台之间也会穿插一些美式风格十足的动画，气氛不错。

地底世界

クニワニWorld

¥6600日元/KANEKO/卡带/'92. 1. 31/ACT

游戏中玩家将担任鳄鱼的角色，使用铁锤来挖洞，并且让敌人落入洞中，您也可以使用种种强化的道具，不断地增长自己的能力。最后的目的是要在全部5个舞台世界中过关。

秘技

以RESET来增加法：在"SEGA"的商标画面下押RESET键。在按照普通方法开始游戏后，您会发现PLAYER数以及接关次数竟增加

了许多。

地府作战

ライトクルセイダー

¥7800日元/SEGA/卡带/'95. 5. 26/ACT

这是一款以斜向俯瞰视点展开的动作游戏。在广大的地下迷宫中，玩家必须回避敌人与流氓，朝向目标前进。主角的体力，将随着道具的取得而提升至最大值。此外，组合4种原素后就可以使用魔法。

地面大作战

ヴォルフィード

¥4900日元/TAITO/卡带/'91. 1. 25/PUZ

以自机在游戏画面中围住新领土以拓展势力范围的游戏。只要绕开游戏中的头目而围住的领土，就可以成为自己的势力范围。有4种不同的难易度，只要自己的领土超过规定百分比，就算是过关了。

秘技

：增加展示残机数先到游戏设定画面中适当的增加残机数，接着跳出回到标题画面，等会儿游戏便会进入展示画面。这时在展示画面中所显示的残机数，会和刚刚在设定画面所改变的残机数一样。

地狱火

ヘルファイアー

¥6800日元/MASIYA/卡带/'90. 9. 28/STG

以按键的操作，让自机作出前方、上下、斜面等4个方向的攻击。虽然强化系统被分为5个阶层，不过虽着道具的取得，玩家在游戏中也能使用超级加农炮来攻击敌人。游戏舞台共有6个，在不同的舞台中将出现不一样的敌人。

第三次世界大战

ザ サード ワールドウォー

¥7800日元/MICRO NET/CD-ROM/'93. 11. 26/SLG

以近未来世界的经济、军事情势为主轴的SLG游戏。玩家将化身为主要国家的最高领导者并统治国家，在整军经武之后，目地要统一全世界，共设计有以社会问题为主题的五种剧情故事。

秘技

检查屏幕状况：于开始的选择画面中选择环境设定项目，接着依序的输入上、下、左、右和开始键。之后便会出现可于环境设定画面上输入密码的指令输入模式。若选它且输入“VT1”的话，即可来查屏幕的明暗及色调。若输入“VT2”的话，可检视屏幕的歪斜和偏心状态。若输入“VT3”的话，则可检视屏幕的水平和垂直显示状态。

点子精灵

COOL SPOT

¥8000日元/VIRGIN/卡带/'94. 2. 18/ACT

将清凉饮料7UP的广告偶像化身为主角的ACT游戏。目的为解救在各舞台中被敌人捕捉的同伴们。游戏中若未收集好一定数量的宝物前将无法解救同伴。游戏时玩家以16方向光弹来攻击邪恶敌人。

秘技

直接过关秘技：游戏中按下暂停，然后依序的输入A、B、C、B、A、C、A、B、C、B、A和C指令。如此一来，即可维持原状态直接过关。

电光领航员

クレイランサー

¥8300日元/MASIYA/卡带/'92. 7. 17/STG

为了救出在战争中被敌战舰强行绑架去的父亲，少女露西亚驾驶着最新锐的战机和外星人作战。每取得二个宝物即可使武装升级。另外在游戏开始时可事先设定武装型态。动画演出亦十分的精采。

秘技

选择舞台：在各舞台的开始画面上依序的按B、B、C、A、上和下键。成功后即可以自由选择从喜欢的舞台开始游戏。

找出被隐藏的1UP：在舞台1遭遇头目哥奇时，约一分钟内采仅闪避敌人的动作。在画面的右方将出现一个1UP的胶囊。在舞台5，遭遇头目马奇西战士时，若相同的等候一分钟，则将出现二个1UP的胶囊。但是，后者，必须在全关中都不可以有死亡的情况发生，所以要特别注意。

在输入名字的画面上游玩：在输入名字时，按着开始键不放再配合的按下方向键，即可得到各种效果。比如说，按上时文字将缩小的往屏幕的深处飞去。按下时文字则将放大的往我们的眼前逼近。若按左、右时，文字则将在画面上呈旋转的状态。

高难模式：在标题画面上依序的输入上、

下、左、右、B&A。标题变成金色后游戏难度变高。

增加残机数：在游戏中暂停后依序的按上、下、A、B、C、左、右、C、B&A键后即可增加残机数。若重复的输入此项指令的话可不断的增加自机残余数。但在按A键时，自机速度会变慢。

电忍银河号
电忍アレスタ Nobunaga and his Ninja force
¥6800日元/COMPILE/CD－ROM/'92．11．27/STG

曾经在各式机种中登场的"电忍银河号"系列，这次在MD中登场了。以日本战国时代为舞台，铁甲兵以及空中战舰等机械部队将在舞台中乱舞。也可以看到开场画面的视觉图片。

秘技

隐藏画面：在标题画面下，输入指令左、上、左、B、A。按下A键、B键、C键，即可看到3位角色的隐藏画面。

变形的强力武器：在标题画面下，输入右、A、上、下、右、右的顺序指令，当游戏开始之后，您会发现平常使用的武器竟然变形了。

附加图像：在游戏中过关，看完结束画面之后，回到标题画面之下，再进入设定画面中，这时，您会发现在选项中追加了一项OMAKE项目，以十字键的左右键来变更号码后，按B键，在风景画面中就会出现许多不一样的图像。

钓鱼王
キングサーモン
¥6800日元/HOT B/卡带/'92．9．26/SPG

以在加拿大所举办的钓马林鱼大赛作为主题的游戏。依钓鱼场的状况不同要更换不同的装备，目标是以可钓得大型马林鱼为目的。玩家可在鱼儿上钓时，享受钓上鱼的紧张刺激感。

顶尖职业高尔夫
TOP PRO GOLF
¥8800日元/SOFT VISION/卡带/'92．6．19/SPG

以世界的顶尖高尔夫选手为对手，在南方诸岛的各式球场巡回比赛。游戏模式包括能够与30位好手对抗的锦标赛模式以及1对1对1的杆数赛等等，共4种。

顶尖职业高尔夫2
TOP PRO GOLF 2
¥8500日元/SOFT VISION/卡带/'93．6．25/SPG

计算距离，风向以及地形的起伏，在游戏中取得高分。是一款传统型的3D高尔夫球游戏。游戏模式共有4种。洞数从前作的16洞增加至36洞。

冬季奥运会
ウインターオリンピック
¥7800日元/SEGA/卡带/'94．2．11/SPG

将冬季奥林匹克的比世嘉以游戏化，总共有滑雪、雪车、滑冰等10种不同的比赛项目。最多可以4个人交互来玩，在10种游戏中，诸君可以选择全部参加或是只参加部分的比赛。

洞穴战士
ピットファイター
¥7800日元/天肯/卡带/'92．3．27/FTG

这是同名街机游戏的移植版。玩家可从3位主角中选出1来进行战斗。游戏模式包括以3场比赛定胜负的练习模式以及淘汰制的正常模式等2种，玩家可选择自己喜爱的模式来玩。

秘技

比拼力气：在任何一种模式中，进行2人对战游戏时，当2人同时选择投掷时，就会开始比拼力气。这时按着A、B键连打C键，连射速度快的一方将会获得最后的胜利。

斗技王
斗技王 キーグコロッサス
¥5800日元/SEGA/卡带/'92．6．26/A·RPG

这是一款由漫画家荻野真担任总制作而诞生的动作RPG游戏。在游戏中，主角将使用剑与盾等武器以及跳跃等技巧，与敌人展开战斗。在此作中登场的正器与防具种类高达40种以上。

队长翼
キャプテン翼
¥7800日元/TECMO/CD－ROM/'94．9．30/SPG

以十分受欢迎的卡通动画为题材制成的SLG足球游戏。玩家将在游戏中选中选择传球、带球和射门等指令来进行足球赛。各球员的等级已事先设定好，若在比赛时表现良好，即可升级且自动习得新球技。

秘技

选看画面：首先在OPTION画面中，依序

听完所有曲子。之后，在画面的左下则便会出现“CINEMA”和“BG”的记号。选择“CINEMA”时可观赏在游戏中的比赛画面，选择“BG”时则可观赏广告看板的醒目图案。而在该项目之中可以方向键的左右选择想观看的画面，再按下 A 键后即可看到想看的画面。

可选用全日本任一足球队：首先在故事模式中完全过关。然后选择对战模式即可在选择画面上选取全日本足球队的任一只球队。

俄内斯特·埃文斯
アーネスト·エバンス

¥7300 日元/WOLF TEAM/CD-ROM/'92. 12. 30/ACT

本游戏为具有逼真动作的冒险动作游戏，玩家操纵冒险家在遗迹及洞窟中穿梭冒险。武器以皮鞭为主要道具，而途中掉落的道具也可做为攻击之武器。且每关与每关间更穿插着美丽的画面，令人心动。

秘技

直接跳跃至头目之处：在第 9 关时于开始地点（左侧墙壁赶快爬上），使自己操纵之角色死于强制卷轴中，如此一来便可直接跳至头目的地方。

恶龙弹球台
ドラゴンズ·リベンジ

¥7800 日元/天肯/卡带/'93. 12. 10/TAB

这是以幻想世界为舞台的异色弹珠台游戏。基本的游戏规则是与一般的弹珠台游戏相同的。不过只要将球导入特定的区域内，就可以进入加分舞台内游玩，打败加分舞台的怪兽，可以得到高分。

恶魔弹珠台 MD
テビルクラッシュMD

¥6800 日元/TECHNO SOFT/卡带/'91. 10. 10/TAB

这是以恶魔为主题的弹珠台游戏，游戏画面十分的独特而且精致。在 3 张半的游戏画面中，玩家可以操作圆球去打击一些看不顺眼的敌人。游戏中独创的舞台、摇台以及断电的设计都是十分特别的。

秘技

以密码来解除失误：在球快要因为失误而离开画面时，按下暂停键再按 A 键，就会出现密码，将这个密码重新设定后，选择“PASS-WORD”。之后会出现刚才所出现的密码。随后直

恶魔弹珠台 MD/具有奇效的密码

密码	分数	球数
DEVILCRASH	390000	7
TECHNOSOFT	2000000	10
0956335555	555500	33
TF2HZTF3EM	464900	10
LULKYLUCKY	77700	7
00000000	0	0

接按下开始键，就能够直接从未发生失误的状态下开始游戏。

具有奇效的密码：在密码输入画面下输入上表所记载的密码，就能够选择游戏开始时的状态。

附加 BGM：输入密码“OMAKEBGM”，然后继续输入 00～04 的数字。如此一来，就可以一边欣赏如下表所记载的游戏音乐，一边进行游戏。

恶魔弹珠台 MD/附加 BGM

数字	游戏名
00	サンダーフォースⅡMD
01	ヘルツォーク·ツヴァイ
02	サンダーフォースⅢ
03	エレメンタルマスター
04	新力玉传

饿狼传说 宿命战斗
饿狼传说 宿命の斗い

¥8800 日元/SEGA/卡带/'93. 4. 23/FTG

由 NEO·GEO 著名格斗游戏所移植，不过登场角色减少 2 人，算是将近完全移植吧！游戏最大特征是拥有可前后移动的“线移动”系统，对电脑战中登场的对手也能在 2 人对战中使用。

秘技

将局数变成分数：首先选择 OPTION 模式中的 CONTROL，将游标移到 POINT 的项目上，按住 B 键再按左方向键将点数一直减少到 0 点，就以这个状态开始游戏，如此一来，当玩家获得胜利时，优胜数将会在画面上变成点数。

无限连续接关：在接关画面中按上、A、B 键然后按下 C 键。这时每多按一次 C 键，便可以增加 1 次接关次数，最多可以增加到 9 次。

无限时间比赛：在 OPTION 模式的画面下，将 TIME LIMIT 按住 A 键再按左键将时间一直减少到 00 为止。这时如果再重新开始游戏，诸位就会发现比赛时间限制变成无限大了。

可以使用基斯：选择 VS 模式，按住摇

杆的左方向键再按下 START 键。这样就可以选择基斯·哈瓦德来对战了。

对 COM 战可选择对手：按住 2P 摇杆的 C 键不放，然后选择对 COM 战按下 START 键。这时就可以用 2P 摇杆上下移动来选择对象。

看到真正的结束画面：将游戏的难易度调整到 NORMAL，然后一次也没接关的打倒基斯·哈瓦德。这样就可以看到真正的最后结局画面。

距离更长的飞翔拳：玩家使用安迪在使出飞翔拳时连按 START 键，这样飞翔拳的距离就会更长。

饿狼传说 特别版
饿狼传说 SPECIAL

¥6800 日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'95. 3. 31/FTG

由街机所移植的人气格斗游戏系列第 3 弹。登场的角色数有 15 人之多。在前作中登场的头目克劳萨和基斯也都可以使用。游戏系统和前作相同，龙虎之拳系列的坂崎良也会出现。

饿狼传说 2～新的战斗～
饿狼传说 2～新たなる斗い～

¥9800 日元/TAKARA/卡带/'95. 6. 24/FTG

由街机移植的人气格斗系列游戏第 2 弹。以可以在前或后两线移动攻击的"线移动"系统为最大特征，可以在体力减少时使用威力强大的超必杀技打倒对手。也可以使用三斗士和克劳萨。

秘技

各种 SWITCH 功能：在 TAKARA 的标题画面中顺序输入下、左下、左、左下、右、Y 的指令。这时如果听到特瑞的声音就表示输入成功了。现在选择 OPTION 画面的 TEST 项目，诸位会发现多了一个 DIPSW 项目，将此项目的 1 或 0 变换所得到的效果就有如本页下表所示。以方向键的左右来调整光标移动到 SWITCH，再以上下来调整 1 或 0 就可以了。

人物的颜色改变：在 TAKARA 的标题画面中依序输入下、左下、左、左下、右、Y 的指令，这时如果听到泰瑞的声音就表示成功。接着到角色选择画面中，选择好人物之后按着 START 和 B 键不放，再以方向键来调整人物颜色。

使用三斗士与克劳萨：在 TAKARA 的标题画面中依序输入右、右、下、下、左下、B 的指令，这时如果听到克劳萨的声音就表示输入成功，这时在 VS 模式或是生存模式之中就可以发

饿狼传说 2～新的战斗～/各种 SWITCH 功能

SWITCH 效果表		
No.	效果	
①	1 的话使用金家藩飞翔脚，即使防卫体力也会削减到 0	
②	0 的话在跳跃中被击中是无敌状态	
③	0 的话在跳跃中被击中是无敌状态	
④	0 的话可以线移动。	
⑤	1 的话任 1 个模式按键都可使出超必杀技。	
⑥	1 的话可以和体力无关使出超必杀技	
⑦	1 的话，即使挑拨也没用	
⑧	1 的话，在游戏暂停中按下 A、B、C、X、Y、Z 后所得到的效果	
	A 的效果	体力不会减少
	B 或 C 的效果	减少受到攻击的损害
	X 的效果	剩余体力几乎没有的状态
	Y 的效果	剩余体力只剩一点的状态
	Z 的效果	体力完全回复

DIRSW 表								
SWITCH	0	0	0	0	0	0	0	0
No.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧
上记的 NO 表示与上面 SWITCH 效果表对应。								

现多了4个人物选项。在故事模式时，首先选择角色选择画面中左下角的人物，接着按下START键和下方向键的话，比利就会出现。照这个方法向右再按1次，就可以叫出剩下的3个人，这样就可以选择3斗士和克劳萨。

无限连续接关：在故事模式中，当比赛输了之后就会进入接关画面之中。这时同时按住方向键的上方向和A、B键不放，再按下C键就可以增加接关数，每多按一次C键便可以增加一次接关数。最大的限度是九次。

法术师
ソーサリアン

¥7000日元/SEGA/卡带/'90. 2. 24/A·RPG

在个人电脑版上大受好评的动作RPG的MD移植版。游戏中一共有十个剧本，玩家可以依自己的喜好选择顺序破关。在一开始可以从四个种族中制作角色，后来更可以编成队伍。

秘技

变成不老不死：在MENU画面中的"把时间向前推进"中，让角色变老。(战士和巫师是60岁，矮人族是100岁，天使则是200岁）接下来展开冒险，将角色杀掉。在这里将时间推进至死后的20年，再储存起来，角色就又可以复活了。

狒狒传说
JUJU传说

¥6000日元/SEGA/卡带/'92. 1. 30/ACT

街机游戏的移植作品。此ACT游戏中的唯一主角是丑陋的撒尔。主角将以口吐气合弹的方式来攻击敌人及进行游戏。而气合弹可借由取得宝物的方式来升级及增加攻击威力。

疯狂大猜谜
タントアール

¥7800日元/SEGA/卡带/'94. 4. 1/ETC

这是由20款简单游戏所组成的集合作品，这20款迷你游戏都是单纯而简单的作品，即使是电玩初学者亦能轻易地上手。最多可以4人同时一起享受。

福尔曼拳击
フォアマン フォーリアル

¥8800日元/ACCLAIM/卡带/'95. 10. 27/SPG

这款游戏的主角是伟大的世界拳王乔治·弗曼。他曾经以超过40的高龄获得世界拳王头衔。游戏中玩家将操作福尔曼，在以面对敌手的画面中，使出各式的拳击技巧。游戏模式包括公开赛、锦标赛以及奖金赛等3种。

福星小子 啊！我的朋友
うる星やつら ディア マイ フレンズ

¥7800日元/GAME ARTS·小学馆/CD-ROM/'94. 4. 15/AVG

日本著名漫画家高桥留美子同名的人气作品所改编而成的游戏，画面中有5种不同的游标可以选择。故事是由迷路的孩子小莎为中心，拉姆和阿当必须解决各式各样的事件才能使故事推进。游戏全程语音化，而且都是找电视动画配音的原班人马担任。是福星迷们不可不收藏的好游戏。

秘技

隐藏角色：本页右下表是可以遇到7个隐藏角色的方法。

格斗迷你游戏的秘技：在格斗迷你游戏的标题画面，按住上、A、B、C再按START键的话游戏速度会加快。在同一个画面按住下、A、B、C键再按START之后只要按A键的话就能够使出必杀技。还有，按A、B键再按START是拉姆；按住B、C键再按START是飞鸟；按下A、C键再按START是龙之介，按住A、B、C键再按START是三宅忍，可增加威力。

复仇者奥刚
テトネイター·オーガン

¥7800日元/HOT B/CD-ROM/'92. 7. 31/AVG

改编自同名的电视原著卡通。基本上游戏是以LOOK及TALK等指令的选择来进行的。而游戏中将会出现许多的视觉符号，让玩家能够充分地感受到电视卡通中的独特气氛。

秘技

场景选择模式：先将2P控制器接续在

福星小子 啊！我的朋友/隐藏角色

隐藏角色	遇到方法
雨森露子	持有古文书后往2丁目去
阿泉小姐	友引町之光的画面往3丁目去
小枫	持有哎呀果后往5丁目去
花店的姐姐	持有花后往1丁目去
海王旅鼠	持有赤丸后打开冰箱
海王雪泥	持有古文书后打开冰箱
佐藤先生	取得巧克力后，取得莎拉从屋顶落下的萝卜和火腿，往5丁目去

主机之上，然后在标题画面下，以 2P 控制器输入上、上、右、下、下、A、C、B 的顺序指令。当 DEBUG 字样出现后按 1P 控制器的开始键，即可将画面切换至场景选择模式当中。

隐藏图像：在游戏序盘，当**トモル**与**ノツク**们要去跳迪斯可的时候，不要让主角变**ノツク**们前去，而直接前往**ミヤビの**部屋。在小屋中使用 LOOK 指令中指定 3 次的**"まわり"**动作。于是在 LOOK 项目中就会增加一项名为**"カガミ"**的新项目，选择它可看到**ミヤビ**的更衣场景。

该隐广场

ゲイングランド

￥6000 日元/SEGA/卡带/'91. 1. 3/STG

由街机所移植来的 STG 游戏。游戏时救出所有被困的同伴至出口或是打倒该舞台中所有的敌人就可过关。共有 50 个舞台。游戏时需要依状况而战略性的考虑使用哪位主角来闯关。

秘技

令敌人自动的倒地：首先以引诱的手段设法将敌人引诱至我们所操控的主角将出现的地点。之后，当对手走到该地点时，立即让主角现身即可令对手跌倒在地。

选择舞台：在 OPTION 画面上依序的输入 A、C、B&C 指令。成功后在选择音效的项目下会出现选择舞台的项目。此时只要以方向键左右的操作，即可自由的选择想玩的舞台数字。

钢铁帝国

钢铁帝国

￥7800 日元/HOT B/卡带/'92. 3. 13/STG

横向卷轴射击游戏。玩家在游戏时，可依各舞台的战局情势中，从两种各具特征的战机中选择一台做为座机。武器系统有对空射击及对地射击等两种，且射击方向分别为向前和向后。

秘技

SOUND TEST 活用法：在 OPTION 画面上设定难易度为难、续关次数为 2、STOCK 为 3，之后选播第 77 首音乐，接着开始游戏。且按 2P 摇杆上的 B 键，成功后可使自机数变为 20。若上述的难度改设定为正常，再依序的听二次第一曲、一次第九曲及一次第二曲，成功后可自由选择舞台。若分别的改设定为难、1 及 2 后，再选听第 65 首音乐，成功后可使自机残余数大幅增加为 99 机。

炸弹数增至 99：将二组操作摇杆接至主机上。之后，当自机选择画面出现时，依序的按 2P 上的 C、A、C、A、开始及 B 键，成功的话，游戏开始后炸弹数即已增为 99 个。

钢铁战士

バリアーム

￥7500 日元/HUMAN/CD-ROM/'93. 7. 30/STG

在横向卷轴的游戏舞台中，自机可以从战斗机变身为机器人，武器种类有 4 种，可以随着道具的取得而进行变更或是强化。虽然在变身为机器人时攻击威力会较大，不过机体过大，闪避敌人较不容易。

秘技

设定强化：在标题画面下，输入上、B、A、C、A、下、B、A、C、A 的顺序指令，选择设定模式后按左键 2 次。此时在设定模式中就会追加无敌设定，舞台选择，武器强化等 3 个项目。此外，在游戏中按着 A 键再按下暂停键，解除暂停状态后，就可跳过现在游玩的舞台，直接前往下一个关卡。

隐藏结束画面：在标题画面下，输入右、C、A、B、A、左、C、A、B、A、的顺序指令。就可以看到这款游戏的隐藏结束画面以及工作人员介绍。

隐藏画面出现：在标题画面下，按照〔上下右左 BABA〕输入。

结束画面后的附加画面：结束画面终了后，大约等待 5 分钟，即可看到附加的图像。

港之崔吉亚

港のトレイジア

￥8900 日元/日本网络/卡带/'92. 2. 14/RPG

这是一款能够享受剧情变化的 RPG 游戏。由于指令操作十分地简单，因此更能够让玩家将心思集中在故事剧情本身。战斗场面是采用回合制来进行。丰富的战斗动画，更让游戏的气氛提升至最高点，绝对值得一看。

秘技

隐藏指令：先将 2P 控制器也接续至主机之上。然后在建筑物、树木等障碍物处，从画面下方在碰撞的状态下，同时按住 1P 控制器中的上与 2P 控制器的 B 键，START 键。随后，如果击中判定消失，那么就能够在地图上自由地移动。在回到击中判定的情况下，同时按下 2P 控制器中的 B 键与 START 键。然后再按 2P 控制器的 A 键，即可往下一个章节移动。按 C 键即可回到前一个章

节之中。另外，在按着 2P 控制器 A、B、C 键的状态之下与敌人遭遇，就会出现“ずるしちやう”以及“ずるしない”两个指令，此时选择“ずるしちやう”即可无条件获得胜利。

格斗宫殿
ファットマン

¥7800 日元/SANURI电气/卡带/'90. 10. 12/ACT

游戏中，玩家将操作主角雷克斯来打败法德曼的手下。在比赛终了后，玩家可用获得的金钱来购买对于战斗有利的各式道具。在选择 2P 对战时，将与相同的主角来进行对抗。

秘技

变更主角：在标题画面下，按照下表的指令顺序输入后，按下开始键，就可以自由地选择想要操作的主角。

格斗王
ファイティングマスターズ

¥6800 日元/TRECO/卡带/' 91. 12. 6/FTG

12 位行星战士，将在格斗游戏的舞台上，进行 1 对 1 的战斗。这 12 位非人类的植物系或是动物系行星战士，各自拥有自己的技巧招术。玩家可以从 12 位角色中选出 1 人，朝向打倒魔王的目标前进。

秘技

映像模式：在标题画面下，利用 2P 控制器按着 A、B 键及开始键，再押下 1P 控制器的开始键，这样就可以进入映像模式，在这个模式之上，虽然标示着许多的项目，不过实际可以运用的，只有 ASCⅡ与 SOUND 两项。

与相同的角色对战：首先选择 TWOPLAYERS 项目。在角色选择时同时押 1P 控制器的上与 A 键。在此，如果角色的画面与选择的名字不同就表示成功了。然后就可以用 2P 控制器选出相同的角色来对抗。

格斗宫殿/变更主角

角色	指令	角色	指令
EDWINA	左、BC、C	SHEBA	BC、B、B
GUANO	上、右、AB	WEEZIL	下、右、上
BONAPART	A、上、C	SKINNY	右、下、右
ROBOCHIC	右、上、下	BRANIAC	右、右、C
STUMP	AC、右、C	BUFF	左、C、B
RAMSES	右、左、A	ELTORO	BC、A、上
WEBRA	AC、上、右	SPIDER	A、下、B
MCFIRE	下、C、右	MONDU	AB、下、左

格拉纳达
グラナダ

¥6800 日元/WOLF TEAM/卡带/'90.11.16/STG

个人电脑版所移植而来的 8 向卷轴射击游戏。游戏时玩家在将每个舞台内的敌目标破坏殆尽后，该舞台的头目即会出现。而打败头目后即可过关。自机的武装有机炮和爆弹等二种。

秘技

主角跌倒：首先完全过关且观看结束的动画演出。届时其配乐结束时，若按着 A 键不 放的话，将发现在最后动画演出中的主角，会突然的摔了一跤。**简单模式：**在和第二舞台一样的有可能落下的舞台上时，就在时间变为 0 之前，启动反作用器，命令自机往下落去。若能使自机正好在落地前且时间终了前爆炸即大功告成。接着下一台自机，即可自由自在的飞翔于空中。但在失误和接关后此效果即随之消失。

会变身的库雷洛克：不要犹豫，快装备上库雷洛克后再前往第五舞台。然后连续 8 次的渡过舞台之初所出现的桥梁，之后库雷洛克即会自动变身。

格兰纳达战役
グラナダ

¥6800 日元/WOLF TEAM/卡带/'90.11.16/STG

个人电脑版所移植而来的 8 向卷轴射击游戏。游戏时玩家在将每个舞台内的敌目标破坏殆尽后，该舞台的头目即会出现。而打败头目后即可过关。自机的武装有机炮和爆弹等二种。

秘技

简单模式：在 OPTION 画面上，将光标移至除了音乐和按键设定的项目外，然后连按 C 键十次，成功后在选择栏上即会出现简单模式的项目，而且此模式的时间限制亦延长至 500。

反作用力变小：在使用宇宙兵器射击后，按下和发射方向相同的方向键。如此一来即可减少约三分之一的反作用力。在装设有动力反作用力装置时更是方便。

怪兽洞穴
モンスターレア Monster lair

¥6000 日元/SEGA/卡带/'90.1.12/STG

这是一款由动作关卡与射击关卡交互进行的特殊作品。主角如果没有捡拾到画面中的水果等道具，那力量值就会用完，攻击方式可以用道具来

变更。

秘技

不用打倒头目即可过关：在舞台最后，与头目对抗时，不要攻击它并且到处奔逃，不久之后，画面就会逐渐进入高速卷轴。最后不用打败头目，就可以过关了。

怪兽斗技场
ビースト·ウォリアーズ

¥8400日元/日本TELENET/卡带/'91.11.29/ACT

游戏模式有2种，一种是让玩家一手培育的野兽，在淘汰赛中出线的锦标赛模式，另一种则是能够与2P对战的模式。在锦标赛模式中，玩家必须对于怪兽施予训练。并且借由侵吞失败的敌人来让自己的怪兽逐渐成长。

秘技

音乐&效果音测试：在标题画面下，按着A、B、C键按START键，即可进行音乐测试。而在标题画面下按着A、C键按START键，则可进行效果音测试。

怪兽之王
マスター·オブ·モンスターズ

¥7900日元/东芝EMI/卡带/'91.7.26/SLG

在游戏中，玩家将操纵魔法师，并且召唤怪兽来作战，游戏模式有2种。而游戏中也安排了多达14种规格的地图。召唤来的怪兽，根据经验值的多寡，在游戏中也能够进行角色的替换。战斗场面将以动画的形式来表现。

秘技

音效测试：在标题画面下，按着A、B、C键后按下START键。

全部命中：进行战斗之前先做个记录。然后重新开机读取资料，再次进行战斗。这样一来，无论您使用何种攻击，就都能确实地命中敌人了。

地图上出现精灵：游戏中，将游标指向坐标X=0，Y=0的地方按下C键，这样一来，在地图上的某处就会出现精灵。它会使用回复等魔法。

将怪兽重叠：在占领的塔中放置怪兽，使用大魔法**ワープ**，让别的怪兽移动至同一个塔中。如此一来，怪兽就会重叠在一起。反复操作可重叠无数只怪兽。

结束画面：在标题画面下，押着A、B、C键再按下开始键，当音效测试画面出现后，押着B键再按开始键即可。

以英语来表示：在标题画面下，押着左上、ABC及开始键。

特殊地图模式：在标题画面下，押着A、B、C键按下开始键，音效测试画面出现后，按着右下、A、C、开始键再按B键2次即可。

冠军们 世界级足球
チャンピオンズ ワールドクラスサッカー

¥7800日元/ACCLAIM/卡带/'94.6.24/SPG

在世界杯足球赛中获得冠军是游戏的目标。游戏模式除了锦标赛之外，还包括了国际亲善赛以及双人对战赛，总共3项。另外，在游戏中也提供了4阵式可供玩家选择，让此作的参与性提高了不少。

灌篮8人赛
HYPER DUNK THE PLAYOFF EDITION

¥8800日元/KONAMI/卡带/'94.3.4/SPG

将实际篮球选手的动作写实地在游戏中展现，并且在不减损趣味的前提下，将犯规的内容排除而改采其它特别的规则。游戏模式有3种。若配备有转接器，亦可同时由8人进行游戏。

光明八玉勇士传说
フライ 八玉の勇士传说

¥7800日元/SEGA/CD-ROM/'92.9.10/RPG

这是电脑游戏的移植作品。8位个性化的主角，美丽的视觉符号以及精采的故事剧情，都是此作的魅力所在。随着行动选择的指令使用，各个角色的个性将真实地浮现出来。

秘技

即使能力值0亦可使用特殊能力：选择特殊能力的指令，并且叫出能力一览表。随后押下开始键切换资料表示，然后按照一般的过程选出想要使用的能力来实行即可。

自动战斗机能：进入战斗后，押着B键再按下C键。

光明力量～众神的遗产～
シャイニング·フォース～神々の遗产～

¥8700日元/SEGA/卡带/'92.3.20/RPG

它是一款含有强烈SLG要素的RPG游戏，这在充满了地形效果的模拟游戏里，令人感受得到。游戏的操作全部以图像来进行，故即使是初学者，亦可很快的进入状况，故可说是一非常亲切的系统设计。

光明力量～众神的遗产/隐藏角色

主角名	可令其成为伙伴的地方
乔乐多	四章·最初期时帕罗坎普的教会里
汉 造	六章·进入伦豪斯特街道时调查上侧部位的木头
藏	七章·和库斯可王谈话后、进入普隆普特街上第二间房内并调查正中央侧的墙壁

秘技

特殊宝物增殖法：将于"**もちもの**"左侧上想增加的宝物，先列入于上侧不要的宝物项目上。至于该如何变更宝物所放置的位子，则要利用"**もちものをわたす**"指令。然后于战斗中将"**もちもの**"上有的所有宝物全部丢弃。之后再次回街上的道具屋里，你即可发现想增加的宝物已成"**ほりだしもの**"。

隐藏角色：如本页上表所示的地点中，可和隐藏的角色成为同伴。

测试音效：先看完一次结局动画，然后RDSET重新开机进入开始画面中，接着选择"**つづきから**"。且于一位女子说出"**わーたのしみの～はやくよんできかせての～！**"的言语时，按下和开始键不放的再按A、B、C键中的任一键。成功后，会有一人手持乐器的为你进行音效测试。

延伸ヒール的射程距离：战斗中可使用**ヒール**4的主角选用**ヒール**3。然后，于表示**ヒール**3的射程状态下按B键备用。最后再次的选择配备**ヒール**4，如此即可使**ヒール**4的射程由1延伸至3。

调试指令：首先接设好二组操作摇杆，之后边按2P上的上和开始键不放的开启电源。当屏幕上出现"SEGA"的标志且于此标志消失前，速按2P摇杆的A、C二键。且于标志完全消失后才将按着的键放开，此时会有出现一些普通的讯息。然后选择冒险记录，且于一女子说出"**わーたのしみの～はやくよんできかせての～！**"的言语时，持续的按1P的A、B或C键不放。持续的按A键的情况下，可自由的选取第1－30的战斗场景，选好后，若轮到自军动作时，同时的按着1P摇杆的A、B、C键，即可瞬间的消灭所有的敌军。持续的按B键时，可自由的选玩第1－8章节之游戏。而持续的按C键时，则可以观赏精采的结局动画演出。

宝物"禁断箱"：首先接好二组操纵摇杆。接着按2P上的上和开始键不放的启开电源。于SEGA标志的画面出现后，持续的按1P上的开始键和2P摇杆的A、B二键。然后于选择战斗场景的画面上选择想玩的舞台开始游戏，成功的话，主角即已拥有"禁断箱"这项宝物。而若使用此项宝物，可使同伴的等级升至19。

输入名字的指令：首先接好二组操纵摇杆。开始游戏且准备登录主角的名字，输入好名字后将光标移至"结束"处，接着于决定要使用所选的名字前，按着2P摇杆的开始键、A、B、C等键不放再按1P摇杆的A&C键。成功后，即可由28人的名单中选择其一来登录主角的名字，选好后，再按START键开始游戏。

光明力量Ⅱ古老的封印
シャイニチグ·フォースⅡ古えの封印
¥8700日元/SEGA/卡带/'91.12.1/RPG

倍受欢迎的同系列游戏续作。具有SLG色彩是此系列游戏的特色。可使用的魔法戏种比前作多，故可进行多彩多姿的攻击、且较多的指令设计使得游戏更加的容易。战斗动画较以往更加生动逼真。

秘技

自由的操控敌人：首先顺利的通过第1、2章舞台。接着趁主机在LOAD游戏之时，边按START键再按A键，画面上会出现"**敌そうさ**"的询问，回答"**はい**"即可操控敌人的行动。

让四人全成为伙伴：原先，被恶魔尻尾捉至**クリードの**馆内的**エルリ**、**ツィッギー**、**ドンゴ**&**バイバー**等四人，你只可选其一的成为伙伴。但若你于**クリードの**馆被破坏后，再次的来到此馆，即可使剩余的3人也成为你的伙伴。

隐藏角色·リンダ：于**ミトウラ**神殿战斗后，进入神殿左侧房内调查房中的神像即可使**リンダ**为伙伴。

隐藏角色·キウイ：自**ガラム**城往**グランシール**的途中的战斗结束后，可于**グランシール**的一处仓库中，可让他成为你的伙伴。

隐藏角色·マチルダ：リブル村事件后可于村口处让其成为伙伴。

隐藏角色·ミック：于古代神殿战斗后，在出口处和他谈话，即可让他成为伙伴。

隐藏角色·マード：于**モーンの**町西北方处取得宝物"**ゴーレムの腕**"，然后于古代遗迹中

遇到**マード**时使用宝物,可让他成为伙伴。

隐藏宝物·せんしのほこり:于**ニューグランシール**的本阵后侧墙壁上,可以调查的方式,在该处取得宝物"**せんしのほこり**"。

隐藏宝物·きあいのたま:到修行者小屋后侧的森林里,调查某棵树木后,即可得到这项宝物"**きあいのたま**"。

可替同伴命名:首先完全的过关一次。然后选择"从头开始"的再一次开始游戏。给主角命名后将光标移至"结束"处,接着直按开始键不放的再按下 A 键。成功后,即可随意的为同伴命名。

可替同伴命名:先完全的过关一次。然后选择"**はじめかり**"的再一次开始游戏。给主角命名后将光标移至"**おわる**"处,直接按开始键不放再按下 A 键。成功之后,玩家即可随意的为同伴们命名。

可设定难易度:首先完全的过关一次。然后选择"**はじめかり**"的再次开始游戏。成功的话,可在为主角命名后,在有四种等级的难易度中择其一来进行游戏。

CONFIG MODE:启动电源,看到 SEGA 的标志时,依序的按上、上、上、下、左、右、左、右、上、右、下、左、上和 B。此时若听到有声响的话,便成功了。接着按着开始键不放的选择"从头开始"或"继续游戏"即可进入此模式内。在这里,可以更改敌人的移动速度、操控敌人及设定伙伴为 AUTO PLAY 状态。

测试音效:首先完全的过关一次。然后选择"**はじめかり**",在选择之前的旧记录档案时,按着开始键不放再按 C 键。成功后即可进入此模式,在此模式中,你可以左、右键选曲,若想开始游戏则按下 C 键就可以回到游戏上了。

隐藏舞台:玩完游戏且从头到尾的看完演出的结束动画。然后不做任何事的等待着,不久后,屏幕上会出现"**おまけ**"的字样,选择它后即可仅和头目进行对战。

光明力量 CD
シャイニング·フォースCD

¥8700 日元/SEGA/CD-ROM/'94.7.22/RPG

移植自 GAME GEAR 的同系列作品"外传"。但由于加入了全新剧情,故游戏内容更加精彩有趣。这也是一款深具 SLG 色彩的 RPG 游戏。依所设定的四种不同游戏难度,敌人的强度亦随之不同。

秘技

自由的操控敌人:首先顺利的通过第 1、2 章舞台。接着趁主机在 LOAD 游戏之时,边按 START 键再按 A 键,画面上会出现"**敌そうさ**"的询问,回答"**はい**"即可操作敌人的行动。

以英文配音播放动画:先接好 2P 操作摇杆备用。接着启动电源开始游戏,当画面上的 SEGA 标志消失的时候,立即持续的按 2P 摇杆的 A 键不放。成功后,原日文配音的动画演出会改为英文配音。

替同伴命名:首先顺利的通过第 1、2 章舞台。接着选择"从最初开始游戏"且输入主角的名字,然后将光标移至"结束"上,并按着开始键不放的再按 A 键。成功后,即可随意的为同伴命名。

光明与黑暗
シャイニング&ザ·ダクネス

¥8700 日元/SEGA/卡带/'91.3.29/RPG

主角为了寻找其下落不明的父亲,将和二位伙伴共同在迷宫中展开冒险之旅。游戏的角色有主角剑士、魔法师**エルフ**和僧侣**ドワーフ**等三人。在迷宫内完全是以 3D 的视点来进行游戏。

秘技

得到大量的钱财:使用魔法宝物并使其再用一次即会损坏的状态下,然后速送往万能屋修理。不过要记得,届时身上所携带的钱千万不要超过实际修理所需要的费用。在委托万能屋修理宝物之后,到宿屋去投宿。接着,你即可发现,到万屋取回宝物后,身上的钱会变成好多。

装备女王冠:在古代神殿中取得宝物"女王冠"后,不要在城中和**マーリン**谈话,而试着和**ビルボ**&**トリスタン**成为伙伴。如此一来便不须交出女王冠。若装备上女王冠的话,可增加防御力 16,甚至可以高价卖出的获得许多钱。

有效利用消失魔法:这种消失魔法只能用来对付等级比自己更低的敌人不可。但是,若在某些地方可有效使用此种魔法的话,或许可延续其效用至原不适用之地。成功之后,在魔法失去其效用前,敌人将不会再次的出现。

重复的和相同敌人战斗:由神殿一楼往力洞方向的通路东 27、南 24、朝西的地点,会碰到一位打倒它之后可得到高经验值的怪物**サーベルクラブ**。打倒**サーベルクラブ**后依序的按上、下、左、右键。成功之后,理应不会出现的**サーベ**会再次的出现在你面前。

借召唤敌同伴的获取高经验值和钱:游戏中会有一"召唤僵尸的巫师"的敌人出现。当有一群巫师出现之时,只留一位的消灭其他巫

师。由于剩下的这名巫师会召唤僵尸来助阵的机率非常的大,故攻击时,千万别打倒那位仅存的巫师。如此一来,即可在一次的战斗中得到不少的经验值和钱。

节省 MP 值:苔生长的地带,即使只是变更移动方向而已,亦需消耗 MP 值。所以在苔生长的地带,若你想移动时,只要在碰壁后改变方向,即可减少因地面长有青台的影响而消耗 MP 值的情况。

鬼斧神工
デビルズコース
¥8800 日元/SEGA/卡带/'94.1.28/SPG

游戏的场地都是凭空想象而设计的,并不存在于现实世界中。也是因为这样的设计,所以使得整个游戏的难度变得很高。游戏画面是采用 POLIGON 绘图来绘制的。系统上亦加入天候变化的要素。

鬼屋 PART 2
スプラッターハウス PART 2
¥5800 日元/NAMCO/卡带/'92.8.4/ACT

街机版的系列作,但在 MD 上则是原创的作品。拳击、脚踢、道具攻击、滑踢等等基本的动作并没什么变化,但是整体的难度则稍嫌高了些。

秘技

舞台选择:在标题画面中,依下、下、B、下、下、C 的顺序按下按键。此时,画面便会切换成舞台选择画面。用摇杆 RESET A·B·C 开始键一起按就可以了。

鬼屋 PART 3
スプラッターハウス PART 3
¥6800 日元/NAMCO/卡带/'93.3.19/ACT

以海外的恐怖电影为基础的系作品第三弹。这一回舞台的构成并不是一直线的,而是有各式各样的分歧路线。而且,这次还采用了依照过关时间的不同,故事也会有不同变化的多重剧本哦!

秘技

谜一般的舞台 X:如果在舞台一和舞台二,在剩余时间仍有三分钟之前过关的话,那么在过关展示画面之后就可进入 X 舞台。

用摇杆 RESET:不论在那个画面,同时按下 A·B·C 和开始键即可。

隐藏的 1UP:在舞台四中,表示舞台地图中的从下面数第二个、最右边的房间中,只要调查右下的怪物尸体即可加一只。

隐藏的恶魔之心:在舞台四中,表示舞台地图中的最左的房间中,调查画面右方的尸体即可。

海滨高尔夫波涛
ペブルビーチの波涛
¥8800 日元/SEGA/卡带/'93.10.29/SPG

此作将 1992 年全美公开赛的高尔夫球举办地佩布尔海滨球场,以多边形绘图绘制出来,并且完整地收录在游戏营中作为舞台。游戏模式共有 5 种。游戏中,在您身旁的球童,也会不时地提供许多建言让您参考。

海尔曹克·茨瓦
ヘルツォーク·ツヴァイ
¥6800 日元/TECHNOS SOFT/卡带/'89.12.15/SLG

在游戏中,将由玩家操纵战斗机型态以及机器人形态的指挥官机,一边进行部队的制造与配置,一边下达各种命令给部队。根据您所指定的任务,这些部队将采取不同的行动。

秘技

在隐藏画面中对战:先在"PLAYER"项目中,将 1P 设定为 CPU,2P 控定为 USER、DISPLAY 设定为 WIDE,然后再度选择"PLAYER"项目,将 1P 变更成 USER、2 P 不变更。直接开始游戏,就可以在 WIDE DISPLAY 的隐藏画面中进行对战,不过 2P 不能够流畅地操作。

海上舰艇战
ランパート
¥6800 日元/天肯/卡带/'92.12.11/ACT

这是一款移植自街机的动作游戏,以炮击战为题材,玩家必须由据点发射大炮来攻击敌人,并且修理被敌炮所毁坏的己方城壁,游戏的最终目的是要打倒敌方的海上炮击舰队。

海豚历险记
エコー·ザ·ドルフィン
¥6800 日元/SEGA/卡带/'93.7.30/ACT

以海豚为主角的海洋动作游戏。从同伴的海豚那儿得到情报,然后突破各式各样困难重重的关卡。海豚的动作非常真实,海中各种生物的描绘也十分美丽。因此玩这个游戏,就好象在美丽缤纷的水族馆中畅游一样。

秘技

调试模式：在游戏中，在海豚出现翻滚姿势时输入右、B、C、B、C、下、C、上。

省略标题画面：按住 A、C 和 START 键再打开电源，便可以省略开头的标题画面，直接开始正式进入游戏。

海豚历险记 2
エコー・ザ・ドルフィン2

¥6800 日元/SEGA/卡带/'94.8.26/ACT

以海豚为主角的海洋冒险游戏第 2 弹。在前作中为了解救同伴而勇敢向异星邪恶生命体挑战的主角将再次与邪恶生命体战斗。基本的游戏系统和前作相同，另外还增加了 3D 面和空中水路等新要素。

秘技

调试模式：在游戏中转换海豚的方向，使其呈朝向正面的姿势。然后按照 A、B、C、B、C、A、C、A、B 的顺序按键。这样就会出现除错模式的画面。可以在这画面中设定无敌状态等……，其他功能如右上表。

海豚历险记 2/调试模式

项目	说明
STAGENAME	关卡选择
SOUNDNUMBER	音效测试
MUSICTEMPO	音乐加速
MESSAGENUMBER	讯息测试
UNLIMITEDLIFE	1关卡无效
TELEPORTERX	海豚横方向出现场所设定
TELEPORTERY	海豚纵方向出现场所设定
FORCEEASYGAME	1关卡简易模式
FORCECHARGESONAR	1关卡向四方向播送歌声
FORCEHARDGAME	1关卡困难模式

海豚历险记 CD
エコー・ザ・ドルフィンCD

¥4980 日元/SEGA/CD－ROM/'95.2.24/ACT

将 MD 版的海豚历险记系列 2 作压制成一片 CD。不单只是如此，在每一作品中还增加了 4 个新的关卡，也准备了许多更有趣的谜题。这么丰富的内容，显示了它不只是旧版的合集而已唷！

航空产业
エアーマネジメント 大空に賭ける

¥11800 日元/KOEI/卡带/'92.11.1/SLG

这是一款模拟航空公司经营的游戏，玩家身为航空公司的社长，最主要目的是在世界 26 个主要都市开设航线而使得自己公司独霸航空界。客机的购入，路线的决定，运费的变更都要由你来决定才行。

航空产业Ⅱ～目标是航空王～
エアーマネジメントⅡ～航空王をめざせ～

¥12800 日元/KOEI/卡带/'94.2.18/SLG

经营航空公司的模拟游戏。诸位必须和 3 家敌对的航空公司竞争并赢得最后胜利。大体说来和前作并没有太大的改变，只是增加了新航路和宣传活动，实施宣传活动的指令可以增加业绩。

豪血寺一族
豪血寺一族

¥9880 日元/ATLUS/卡带/'94.11.18/FTG

以为了决定谁是世界屈指可数的财阀中的霸主而举办的格斗大会做为舞台，共有 8 名角色。游戏模式有故事模式、对战模式…等等四种游戏模式。其中包括只需按单键即可施展出必杀技的游戏模式。

秘技

和少女种对战：在标题画面上同时按上、B 和开始键。成功后，屏幕会返回有 SEGA 标志的画面之处。之后，当屏幕又再次返回标题画面时，请选择除了故事模式之外的游戏模式开始游戏。接着，在选择主角时，选用少女种做为你选用的主角。如此一来，从游戏开始至结束为止，即可仅和少女种进行格斗对战。

黑洞拦截
BLACK HOLE ASSAULT

¥6800 日元/MICRO CROSS/CD－ROM/'92.10.23/STG

以机器人主角的拳和脚为武器，在格斗舞台中展开 1 对 1 的格斗战。可供选择的机器人有 8 款，每一款机器人都拥有其独特的必杀技，动作十分华丽。

秘技

不同标志语出现：输入电源，当 SEGA 标志语出现后，持续按上键、START 键、A 键及 C 键。这样一来，就会出现另外一家厂商的标志语。

附加游戏：在姓名输入画面，登录"AZY"的姓名。选择**オペレーション**BHA 模式开始游戏，并且在游戏中选择"AZY"作为姓名，就会出现一款隐藏的附加游戏。

无敌姓名：在姓名输入画面中登录"MUTEKI"的姓名，然后选择**オペレーション**BHA 开

始游戏，并且使用"MUTEKI"作为姓名，如此在对战时，即使被击中也不会损伤。

轻易打倒敌人：在姓名输入画面中登录"BIGNET"的姓名。选择**オペレーション**BHA开始游戏，并且使用"BIGNET"作为姓名，如此您只需按2P控制器的开始键即可打倒敌人。

视觉符号模式：先在姓名输入画面中登录"FOMA"的姓名。然后选择**オペレーション**BHA开始游戏，并且使用"FOMA"作为名子，就可进入视觉符号模式。

舞台选择：押着2P控制器中的右键及A、B、C键，再以1P控制器让画面切换至设定画面中。即可进行舞台选择。

无需组合技的必杀技：上勾拳之类的必杀技，通常只有在组合技的最末技时才能使出。不过，如果您输入下表中的指令，就可以直接发出必杀技，无需再通过组合技的形式来击发。

黑洞拦截/无需组合技的必杀技

机体名	技名	指令
TYPE－A	上钩拳	下、右下、右＋拳
	铁槌关节拳	右、右下、下、左下＋拳
TYPE－B	上钩拳	左下、右＋拳
	弯肘扣击	右、右下、下＋拳
DICRAED	头锤攻击	右、右下、下＋拳
MEGALANIA	上钩爪	下、右下、右＋拳
	鹰跃铁爪	左下、右上＋拳
BARYONYX	破裂手	左、右＋拳
	后跟落	左下、右、右下、下＋脚
DEINO	飞膝攻击	下、右下、右、右上＋脚
	铁槌关节拳	右、右下、下、左下＋拳
SANDY	上钩拳	右下、右、右上＋拳
	摇滚踢	下、左下、右＋脚
CHESBUR	上钩拳	下、右下、右＋拳
	长式头锤打击	左集气右＋脚

注：各项指令的输入必须以角色面向右方为前题，若面向左方时则将左右颠倒来输入，＋代表同时押动。

黑面笑福神

笑ゥせぇるすまん

¥7800日元/SEGA/CD－ROM/'93.9.17/AVG

将同名的漫画游戏化。玩家在游戏中可以享受到与漫画同样有趣的剧情。游戏是以选择会话的形式来进行的，根据您所选择的会话内容来决定您的结束画面。玩家必须努力地将结局导向幸福的未来。

测试模式：在选择画面下，输入左、左、左、B、左、左、左、B、B、上、下的顺序指令。听到丧黑的笑声就代表成功了。开始游戏后叫出记录画面，就能看到追加的测试模式。在这个测试模式中包括了场景选择等项目，玩家可以自由地选择。

CM观赏：不要使用电池记忆开始游戏。然后在资料的考贝或是更换画面中一直选择电池记忆的项目，这样一来，就可以看到丧黑的CM演出，在此您可看到丧黑作出的精彩表演。

黑夜陷阱

ナイト トラップ

¥8800日元/SEGA/CD－ROM/'93.11.19/AVG

这是一款采用实摄画面来处理的冒险游戏。在游戏中，玩家将扮演SCAT队员的角色，一边以监视装置来监视被吸血鬼家族招待的6位访客，一边回避突如其来的危险。

秘技

重新开机：押着A、B、C键后按开始键。

虹岛 特别版

レインボーアイランド エキストラ

¥6800日元/TAITO/卡带/'90.10.5/ACT

游戏中，玩家必须操作着主角巴比，在名为彩虹的7个小岛上前进。主角可以在游戏中可以使用彩虹魔法来击倒敌人，他也将一边取得道具一边前往更高的地方到处冒险。

秘技

丰富的道具：在标题画面下、输入上、B、下、左、C、A、A的顺序指令后开始游戏。就能在游戏中使用**くつ**这项道具，在标题画面下输入上、B、下、左、C、A、A、B的顺序指令后开始游戏，则会拥有**くつ**与赤**いつぼ**这两项道具，而输入上、B、下、左、C、A、A、B、C的指令则会出现**くつ**、赤**いつぼ**与黄色**いつぼ**这3项道具。

在隐藏门扉中取得道具：在舞台1中，将红、桔、黄、绿、水、青、紫等颜色的全部收集到后，前往打倒头目，就会出现一个银色的门扉，进入其中就可得到大**ダイヤ**与黄金**のくつ**。

猴岛小英雄

モンキーアイランド

￥8800日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD－ROM/'93.9.23/AVG

主角是以从事海贼为志愿的春风少年。在游戏中，玩家必须运用9个指令与1个光标，突破种种的难关，朝向成为海贼的目标前进。主角的移动全部以光标来进行，会话则必须从画面中的项目选出。

花式撞球

SIDE POCKET

￥7800日元/DATA EAST/－/'92.12.11/SPG

限制级画面及声音合成全都十分华丽的撞球游戏。操控系统十分的简单，甚至可轻易的使用细致的撞球技巧，可说是参考真实游戏所制作出的作品。过关后，有令人眼睛一亮的美女画面会出现。

华氏温度计

ファーレンハイト

￥6800日元/SEGA/CD－ROM/'95.9.1/AVG

这是一款以实摄画面来处理的冒险游戏。玩家在游戏中是一位与火对抗的消防员，在潜入火灾现场之后，必须一边听从伙伴们的建议，一边在火舌中前进。处理种种的危险物品，救出火场的灾民。

欢乐弹珠台

CRUE BALL

￥6800日元/EAV/卡带/'92.12.26/TAB

采用了美国的摇滚乐等等音乐做为背景音乐的弹珠台游戏。所有的机关上面都设置有音乐器材。共有9个舞台，只要达成过关所需的特定条件即可顺利过关。有些舞台里有很奇怪的头目在等着你。

秘技

选择难度等级：在标题画面上选择MUSIC DEMO的项目。接着选择LEVEL 6的曲目，然后依序的按A、C、A和B键。游戏开始后按上或下不放再按键的话，即可自由选择由1～9的难度等级。

环保战士

オーサム ポッサム

￥8800日元/天肯/卡带/'93.12.25/ACT

以袋鼠为主角的一款动作游戏。捡到空罐头或空瓶子等道具就可以回复体力，相当重视环保。基本攻击是以踩踏为主，也可以和伙伴阿赛、哈基等一齐战斗。是款走低年龄取向的游戏。

秘技

隐藏设定：在开头的标题画面中，顺序输入C、B、C的指令，然后再按住左键按下B、C键。听到鸣声的话就表示输入成功，这时按A键进入功能画面，就会发现多了无敌及选关两个选项。

幻影都市

幻影都市—ILLUSION CITY—

￥4980日元/MICRO CABIN/CD－ROM/'93.5.28/RPG

移植自个人电脑的游戏。主角是在香港从事退魔工作的天人，由于插手帮助了被一个叫SIVA组织追赶的少女而展开故事，游戏画面是呈现俯瞰视角，战斗时各角色会因攻击方法不同而有不同动作。

皇室血裔

ロイヤルブラッド

￥9800日元/KOEI/卡带/'92.6.25/SLG

这是一款以幻想岛国伊休美利亚王国为舞台，并且洋溢着中世欧洲气氛的SLG游戏。游戏中出现的角色除了人类之外，还登场了诸如猛龙以及魔法师等角色，十分地多样化。

黄金战士

ガントレット

￥7800日元/天肯/卡带/'93.9.17/ACT

在4个勇者中选择1人，将在迷宫内由制造器产生的怪物一一打倒，获得道具后可以提高勇者的能力。以寻找出口为目标，除了完全移植街机之外，本身还拥有3个独特的模式。

秘技

超级密码：在QUEST模式的密码中输入"GAUNTLET4"的话，就可以在一开始便拥有能力最强的道具。

毁灭战士

DOOM

￥7800日元/SEGA/32X卡带/'94.12.3/STG

这是一款以3D视点来处理的射击游戏。主角为了保住自己的性命，必须在发生异变的基地中，杀害一些士兵以及人类以外的生物。游戏中他将使用机枪以及导弹枪等武器在舞台中前进。

秘技

无敌模式：游戏中按下暂停键，同时押动6键控制器中的X、Z、上以及MODE键。这样就能入无敌状态。

完全装备的道具：游戏中按下暂停键，同时抽动 6 键控制器中的 A、C、上以及 MODE 键。这就能以装备完全的道具在游戏中克敌制胜。

魂斗罗～核心人物～
魂斗罗～ザ·ハードコア～

¥9000 日元/KONAMI/卡带/'94.9.15/ACT

游戏内容是由四名体格强健的战士，手持威力强大的重武器一路击溃敌人前进通关。标准武器装备除了机枪外，还可借由取得宝物的方式换装，共有四种重型武器。游戏画面采取横向卷轴方式，其中亦有 3D 的画面。

秘技

进入奇怪的结束动画展示：爬上第三舞台头目前的山壁上面，遇到一男子时和他谈话。然后在"要不要参加对战游戏"的问话中回答"要"，即会出现三位敌人，只要你击败他们之后，在萤幕上将立即显现奇怪的结束动画。

选择舞台：于标题画面上，以 2P 依续的输入左、右、A、B、C、左、右、A、B、C、左、右、A、B、C 等指令。此时若能听到一效果音的话就成功了。之后在游戏开始时，即可于屏幕上看到选择舞台的画面。

于续关画面上游玩：以 2P 依下表的方式按键，即可在背景的星群屏幕之中，进行各种不同的画面转换动作。

魂斗罗～核心人物/于续关画面上游玩

按钮	星星的动态
上	纵向旋转
下	静止
左	向左旋转
右	向右旋转
A	缩小
B	放大
C	返回原位

混乱将军大混战
ジェネラル·カオス大混战

¥8900 日元/E.A.V./卡带/'94.1.14/SLG

由二名将军择其一的进行阵地争夺战之滑稽 SLG 游戏。游戏中玩家要指挥五种军队的和敌军相互对峙。战斗时只要将游标移至移动之目的地后，即会自动进行战斗。游戏中共有 15 个战地。

火爆足球
ミュータントリーグ·フットボール

¥8900 日元/EAV/卡带/'93.9.10/SPG

这是以外星人在球场上活跃的异色美式足球作品。基本的规则与一般美式足球规则相同，不过诸如能够杀害裁判或是对手等暴力动作，则是在一般的美式足球游戏中所看不到的。多样化的团体阵形也是此作的魅方所在。如果能够确实地运用这些阵式，便能轻松获胜。

火激
火激

¥7700 日元/HOT.B/卡带/'91.4.26/FTG

由同名街机所移植的动作游戏，以拳头将对手一一击倒，非常的简单明快。在 MD 版中，添加了街机版中没有的道具，使得游戏的可玩性大大提高。不过敌人头目的嘴脸倒是没变就是了。

火箭骑士 2
SPARKSTER～ロケットナイトアドベンチャーズ2～

¥8800 日元/KONAMI/卡带/'95.9.23/ACT

以前作后经五年的世界为舞台。主角主要是以火箭为攻击武器，并有二阶段的威力提升。此外，和前作一样，自机可以垂下尾巴或是用剑攻击。如果得到道具，就可以使用火炎剑了。

火箭骑士大冒险
ロケットナイト アドベンチャーズ

¥7800 日元/KONAMI/卡带/'93.8.6/ACT

游戏中的主角史帕克斯塔，除了通常的剑术攻击之外，还可以使用一个名为"火箭攻击"的必杀技。游戏的舞台亦包含了横向卷轴的射击舞台以及充满解谜要素的舞台，十分的多样化。

秘技

超难模式：在柯拿米的商标画面下，按照下 6 次、上 2 次、下 2 次的顺序输入指令，这样在等级设定项目中就会增加这个模式。

疯狂难模式：在柯拿米的商标画面下，输入左 4 次、右 4 次，左 7 次、右、左的顺序输入指令。在等级设定项目中就可选择它。

舞台选择：输入电源，当柯拿米的商标出现后彼此按照上、下、上、下、上、下、上、下、上、下、左、左、左、右的顺序输入指令。听到效果音出现后，在标题画面下按着攻击键(初期设定是 A 键或 C 键)，选择 START 项目，就会出现一张舞台选择画面。以上下键选择舞台后开始游戏。

播映模式：游戏中按下暂停键，并且输入

上、上、上、上、上、上、上、下、左、左、左、右的顺序指令。画面上的"PAUSE"就会反转。此时按下 RESET 键，等待标题画面出现。在展示画面中将指出刚才玩的内容。

火枪英雄

ガンスターヒーローズ

¥6800 日元/SEGA/卡带/'93.9.10/ACT

主角不但可以用身上装备的枪攻击敌人，也能够使用投掷等等的多彩攻击，以 4 种不同的道具组合，最多可以创造出 14 种用途各不相同的武器，全部有 7 个关卡，也可 2 人同乐哦！

秘技

道具大量入手法：当道具运送者出现时，以跳跃攻击来对付他。这样的话，原本攻击 1 次只会掉落 1 个的道具，现在会一口气掉下 3～4 个。

火焰岛历险

ひょっこりひょうたん岛—大统领をめざせ！

¥4800 日元/SEGA/卡带/'92.8.7/TAB

是款能 4 人同时参与的趣味型游戏。以演讲来收集点数，并且朝向成为大统领的目标前进。与竞争者一起在地面的格子中竞赛，最先抵达终点的角色就可获得加分点数。

火焰力量

バーニングフォース

¥5800 日元/NAMCO/卡带/'90.10.19/STG

一群以从事宇宙飞行员为志愿的年轻人们，将要接受以飞行为内容的毕业考试。如果能通过为期 5 日的地上测试，便能够进入宇宙空间。以 3D 视点来处理的游戏画面，使得游戏更具速度感。

秘技

关卡选择：首先要看完 4 种的展示画面，然后在标题画面之下押着左、A、C 键按开始键。就能将原画面切换至关卡选择画面。您可在这个画面中，选出自己喜爱的关卡来玩，不过并不能选择加分关来进行游戏。

自机增加至 10 台：在标题画面下，按照 B、A、B、A、A、C、A、A、开始键的顺序输入指令即可。

霍利菲尔德拳击

ホルフィールド ボクシング

¥7800 日元/SEGA/卡带/'92.10.30/SPG

游戏的目的是要在 WBA、WBC、IBF 以及统一世界重量级冠军杯等公开比赛中，取得冠军的头衔。游戏的主画面是以侧视点来处理的，而选手的动作也将随着摄影机的拍摄而清晰地呈现出来。

秘技

音效测试：在未选项中选择"OPTION"，并且将光标移向"MAINMENU"位置。就能切换至音效测试画面。

机动警察～98 式起动！～

机动警察パトレイバ～98 式起动！～

¥7800 日元/MA BA/卡带/'92.10.23/AVG

以倍受欢迎的漫画及卡通"机动警察パトレイバー"做为题材的游戏。是以 RPG 式的指令来进行游戏，比如会话或是途中突然遭遇敌机而进行战斗。故事的内容是要阻止敌军叛变及夺回战斗机器人。

机动双警

E SWAT

¥6000 日元/SEGA/卡带/'90.7.14/ACT

由 SEGA 的街机移植而来的游戏。除了基本系统以外还加强了不少原创的独特要素。在全部 8 个关卡中，前 2 个是以一般警官装备战斗，之后便可以穿着 E SWAT 特殊装甲服战斗了。

秘技

关卡选择：在破关之后"THE END"画面下同时按住左下、A、B、C 在开始播放音乐时连按开始键。

生命值变成零也不会死：在生命值剩 1 的情况，在遭受敌人攻击的同时使用"FIRE"，这样的话生命值降到 0 也不会死，但是，如果再受攻击的话还是会死。

比平常飞的更高：在使用空中喷射之时，别一口气喷射至高处，使用少量喷射才可。

机器猫 偷走 7 人梦的苟赞斯

ドラえもん 梦どろぼうと7 人のゴザンス

¥6800 日元/SEGA/卡带/'93.3.26/ACT

由于野比们的"梦"，被梦之神偷给吸走了。因此小叮当必须在全部 7 个的舞台中，用震撼枪与敌人对峙。在各个舞台的最后，都会有个头目敌人等在那儿，那时战斗也将进入高潮。

秘技

无限增加 1UP：在舞台 2 的第 2 个发声

方块上，按照 So、Do、Do、Mi、Ra、Mi、So、So、Ra、So、Mi、Fa、Mi、Re 的顺序踩。如此一来，在这一个地方将出现任意门，而这任意门都是通往加分舞台的管道，您可以反复地利用这个动作，到加分舞台中无限次数增加 1UP。

机械战警对魔鬼终结者
ロボコップVSターミネーター
¥8900 日元/VIRGIN/卡带/'94.5.20/ACT

这是将 2 大电影的主角集合在一起的横向卷轴动作游戏。玩家的任务是要操纵机器战警来破坏天空网。主角将以 8 种不同的武器，在全部 10 个舞台中，与不断出现的魔鬼终结者进行对抗。而且努力地完成任务。

秘技

无敌技：第 1 关开始后，马上按暂停键，并且输入 A、B、C、C、B、A、C、B、A、C、B、A、A、A、C、A、C、B、C、A、C、A、C、A、B、C、B 的顺序指令。听到效果音后，解除暂停状态，并且前往画面左端的尽头处，向上跳跃，就会出现一个隐藏画面。在这张画面上往右前进，就会出现过关的画面。再从第 1 关玩起。机器战警就将以无敌的姿态出现。

激光战机
XDR
¥6800 日元/UNIPACT/卡带/'90.8.26/STG

感觉上和"太空战机"系列相似，属于最传统的横卷轴射击游戏。自机获得道具后，就可以自由提升 4 种不同武器的威力。难易度不高，在最强状态时就算是想死都很困难。

假面超人 ZERO
假面ライダーZERO
¥7800 日元/东映 VEDIO/CD-ROM/'94.5.13/ACT

以同名电影将实际镜头取用到游戏中使用的新形态动作游戏，随着画面上的指示说明来选择正确的行动进行游戏，全部由 10 个不同的关卡构成，最大的特征是玩家可以交互指挥麻生、ZO 和宏。

江川卓超级联盟
江川卓のスーパーリーグCD
¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'93.8.6/SPG

由原巨人军主方投手江川卓所监修的棒球游戏系列。游戏的系统和前作相同，是以说明和特训来培育强力的棒球选手，最多可以有 8 个人同时玩此游戏，也可以在画面上看到江川先生哦。

将棋之星
将棋の星
¥6700 日元/GAME DATA/卡带/'91.10.31/ETC

发表于 MD 主机上的第一款将棋戏。游戏共有六种不同难度的将棋模式 & 为了寻找杀父凶手的冒险模式等二种。在进行游戏且对局前，设计有必须先行解开将棋残局的事件。

鲛！ 鲛！ 鲛！
鮫！ 鮫！ 鮫！
¥6500 日元/TOAPLAN/卡带/'90.11.2/STG

街机版的移植作品。游戏中将可使用到威力强大的 3 种射击武器系统及破坏力十足的炸弹，于十个惊险舞台中进行战斗。游戏难度高是此家软件商所制游戏的魅力所在。简单模式亦适用于初学者。

秘技

进入 TEST 模式：只要随时的在游戏中暂停，然后依序的按上、A、下、B、左、C、右和开始键。成功后，即可进入此种测试射击 &POWER 的模式中。

FULL POWER 第二回合：先于全部破关一次。进第二回合后，自机即可以以 FULL POWER 残机 1、炸弹 11 颗、速度最快的状态进行游戏。此情况，不论第一回合中是选用何种难度都没有关系。

2UP 秘宝：首先将自机装备好最强的武器。接着再取得 3 个威力升级的宝物，并将所有能量表的值增至最满状态。之后，只要顺利的破坏掉 GENERAL PORTER 或是**ヨネマル**，即可发现 2UP 的宝物出现于屏幕之上。

街头霸王 Ⅱ DASH PLUS
ストリートファイターⅡダッシュプラス
¥9800 日元/CAPCOM/卡带/'93.9.28/FTG

街机版的大人气作品的移植作。可以从 12 个角色之中选择其一进行格斗。除了完成移植电动版的内容外，并加上了团体战的原则模式，此外，还有将电动版完整再现的 HYPER 模式哦！

秘技

在团体战中使用同角色对战：这时也要接上 2P 的摇杆。然后，在模式选择画面中用 2P 摇杆输入以下指令，即在 6 键摇杆的情形是下、Z、上、X、A、Y、B、C；而 3 键摇杆的情形则是下、C、上、A、A、B、B、C 的顺序押下，如果在这里出现春丽

的声音就表示成功了。在其他的模式中也可以使用。

只有必杀技和投掷技的模式：在开启电源，出现卡普空的标帜时输入指令。指令是，在6键摇杆的情形下、Z、上、X·A·Y·B·C；3键摇杆的情形则是下、C、上、A·A·B·B·C的顺序押下。在这里如果想听到春丽的声音就表示成功了。在对电脑战中，自己只能使用必杀技和投掷技，而2P对战的时候也是同样的情形。

高速TURBO模式：在开头画面的展示中，一直到标题出现之前为止输入指令。此指令在6键摇杆的情形是下、Z、上、X·A·Y·B·C；而在3键摇杆的情形则是下、C、上、A·A·B·B·C的顺序押下。在这里如果听到龙和肯的声音就表示成功了，一共可以调五颗星哦！

金属首领
メタルヘッド

¥7800日元/SEGA/卡带/'95.2.24/STG

这是一款在多边形绘制的地形之上进行战斗的3D射击游戏。游戏中玩家必须根据司令部的指示来完成任务。您所使用的武器，也会根据您在游戏中的表现而产生不同的变化。另外，游戏中也安排了4种视点可供变换。

金属之牙
メタルファング

¥6800日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'93.12.17/RAC

这是一款以近未来世界为舞台的格斗赛车游戏。在游戏中，玩家将率领着队伍，操纵装甲车来与敌方车队对抗。赛车采点数制，竞赛中，玩家除了必须跑完指定的跑道之外，还修需破坏敌车的机器来取得点数。

紧急任务
クラックタウン

¥6000日元/SEGA/卡带/'90.12.20/ACT

游戏的目的是要在地图所标示的×处设置限时爆弹以破坏该敌区域，属战略ACT风格的游戏。玩家将使用四种武器系统来击溃邪魔歪道。双打时，画面将分为左右二个画面来进行。

精灵神世纪 φ 地带
精灵神世纪 フェイエリア

¥7400日元/日本网络/CD－ROM/'92.2.18/RPG

使用CD－ROM的大容量，而满载动画的RPG游戏所采用的流程，在地形变化等等各方面，作了种种全新的尝试，相当的大胆。

秘技

测试模式：在游戏开始的时候和沙娜说三次话。接下来，进入在北边的门，走了一步即向左转即是隐藏的通路。和挡在前面的人谈话，就可以得到一个倒立的戒指。在这里使用这个道具，然后打开视窗，将MESSAGE表示速度的"MIN"在一回当中表示出十次的"快速"。如此一来主角就可以得到芭拉和达特这两个魔法。如果这时再打开视窗的话，就会多了一个测试模式哦！

究极虎
究极タイガー

¥7500日元/TRECO/卡带/'91.2.22/STG

街机的移植作品。玩家将操纵驾驶自机，挑战个个惊险刺激的10个精彩舞台。游戏之中，玩家可利用三种武器的10阶段升级以及威力强大的炸弹来达成破坏敌军最后要塞的终极任务。

秘技

选择舞台：在标题画面上依序的输入上、下、左、A、B、C指令即可。

最强的射击威力：在游戏中暂停，然后依序的输入上、下、右、左等指令后再按着A键不放，最后解除暂停状况即可。

最多的炸弹残余量：当炸弹的残余量为0时进入暂停状况且依序的输入上、下、右、左再按A键且同时解除暂停后，残余量变8。

救人游戏
キリング·ガーム·ショー

¥8900日元/EAV/卡带/'93.8.20/ACT

画面有纵横卷轴的游戏。玩家将自地图的最下层处以最上层的出口为目标，一路的扫除障碍及突破敌军的往前推进。共有12个舞台。玩家可利用预藏于各处的宝物来补充武器&调节体力以过关。

救援大作战
ソウ！ ゾウ！ ゾウ！ レスキュー大作战

¥8900日元/EAV/卡带/'93.4.29/ACT

就如同标题一般，本游戏的主角是大象，玩家必须操纵它，以将在马戏团中被虐待的同伴救出来为目的。在各个舞台中必须打倒出现的团长，然后取得笼子的钥匙，将同伴救出。

秘技

测试模式:一边按着左上和 A 和 C 键,然后 RESET,接下来在标题画面中按下 B 键,就可以进入可以设定无敌、音效等等的测试模式了。

聚会问答 MEGA Q
パーティークイズ MEGA Q

¥6800 日元/SEGA/卡带/'93.11.5/ETC

是款益智性、娱乐性十足的问题集作品。游戏中,您将看到许多个性十足的对战者以及台风十足的主持人作出精湛的演出。出题形式包括抢答以及整队参加等模式。最多可以 5 人参与这场益智游戏。画面变为彩色 BAR:在"TVだ! MEGA Q"的正式演出或特别演出中过关。看过结束画面后稍等一下,不久后画面就会变成彩色 BAR。

秘技

低声下气的主持人:首先在"TVだ! MEGAQ"的正式演出或是特别演出的部分重新开机,然后再选择同样的游戏来玩,这样一来,您在节目的开头就可以看到主持人道歉的有趣场景。

在练习赛中出现对向车:选择正常模式来玩,并且故意让游戏 GAME OVER。然后让画面回到标题画面,再切换至设定画面,然后再选择练习模式来玩。这样一来,在练习模式中,就会出现与己车对向的车子。

音效测试:在标题画面下,同时按 A、B、C 三键。就会出现一张音效测试画面。您可以用上下键来选择项目,左右键来选择曲目、决定后按下 C 键即可。

决战空间
ヴェリテックス

¥6800 日元/ASMIK/卡带/'91.4.5/STG

正统派的纵卷轴射击游戏。使用 3 种不同的武器和可以一发逆转的炸弹来突破 6 个充满各种危机的关卡,使用多重卷轴的背景让人看来十分具立体感,感觉上是款华丽的游戏。

秘技

残机数增殖指令:游戏一开始时,按住 A、B、C3 个键后按暂停,再按下方向键和连按 START。每按一次 START,残机数就会多增加 1 台,画面上的显示也会改变。

随意可张开护罩:在游戏中自机没有护罩的情况下按住 A、B、C3 个键再按暂停,再按右键然后解除暂停。这样的话自机就会出现护罩,这秘技也可以和前述增加残机数指令并用。

爵士小子
テディ·ボーイ·ブルース

¥3000 日元/BGM/CD-ROM/'92.7.22/ACT

这是一款将音乐 CD 乐曲导入作品的动作游戏。游戏中的人偶主角为了保护它的主人,而与其它的人偶敌人展开对抗。作品中各个角色的可爱造型以及动作,都是值得大家一看的。

卡诺夫
CHELNOV

¥7800 日元/DATA EAST/卡带/'92.10.16/ACT

这是一款加入强制卷轴特殊模拟作品。游戏中的主角除了可以使用 6 种的武器之外,随着敌人的打倒也能够得到可供作战的道具。玩家必须善用身边的武器以及道具,在异样的世界中迅速前进。

秘技

2 大指令:厂商的标志语出现之后,持续按 2P 控制器中的 C 键,下键以及开始键,一直到标题画面出现为止。然后在音效测试项目中选择第 21 曲。并且押着 2P 控制器的上键,A 键及 C 键后按下 1P 控制器的开始键。在游戏开始后,只要押着 2P 控制器的 A 键再按暂停,即可在解除暂停后进入无敌模式。另外,在输入最初指令后,于游戏中按 2P 控制器的开始键即可过关。

卡斯战机
カース

¥6800 日元/MIRCO NET/卡带/'89.12.23/STG

玩家驾驶卡斯战机在 5 个不同的舞台中战斗,是一款多重模卷轴的射击游戏。最大的特征是敌人的攻击十分猛烈,所以难易度颇高。除了最后关卡之外,各关卡都有可以接关重玩的功能。

开关
スイッチ

¥8800 日元/SEGA/CD-ROM/'93.4.23/AVG

为了使被开关搞乱的世界回复原来的面貌,到处狂按开关,是款笑料百出、噱头十足的游戏。若将画面中的开关按下,有时会出现爆笑的场面,有时会前往奇怪地方。

秘技

重来指令:在显示按键的画面时,同时按下 A、B、C 及 START 键,则可重新回到标题画面。

开天辟地
パクーモンガー

¥8900日元/EAV/卡带/'93.6.18/SLG

这是电脑游戏的移植作品，游戏中玩家将担任将军的角色，您必须不断地扩充军队，打倒与您对立的3位将军。在打倒敌人后，便可以将敌军旗下的土地纳入自己的领地之内。游戏中亦可借由画面扩大、缩小、回转来掌握敌人的动态。

秘技

全部关卡过关状态：按着1P控制器中的A键、C键后输入主机电源。此时，就会进入全部关卡过关的状态。此时，您也可以选择自己喜爱的关卡来游玩，十分方便。

凯撒大帝
AMBITION OF CAESAR

¥8800日元/MICRO NET/卡带/'91.2.24/SLG

可以自行对各单位下指令，或是以选单方式委由电脑下指令的即时模拟游戏，移动和战斗也可以让电脑自动进行。全部共有4个不同章节。只要满足了各章节所设定的胜利条件，就算是过关了。

凯撒大帝Ⅱ
AMBITION OF CAESARⅡ シーザーの野望

¥8800日元/MICRO NET/卡带/'92.5.28/SLG

以古罗马的英雄凯撒为主角，为了想成为罗马帝国皇帝而战斗的一款模拟游戏。和前作相同，游戏战斗系统方面是采用即时战斗系统，所以玩家们可要目不转睛才能赢得胜利。

秘技

附加模式：首先必须将两根摇杆都连接上游戏主机，接着将模式选择视窗调整成最大。接着，把画面光标移动到"**データロード**项目的右端"同时按下1P和2P的START键再按下1P和A键，成功的话，就会出现1P和2P对战的选项。

空魂
ガイアレス

¥8400日元/日本通信网络(RENO)/卡带/'90.12.26/STG

这是一款较为异色的射击游戏。自机将拥有名为WOZ的系统，可以将敌人附着在自机上，然后学习敌方攻击方式，开场画面是以日本通信网络最得意的视觉画面方式制作。全游戏共8关。

秘技

强力防护罩：在出现名为**ブレイクディフェンサ**的敌人时，以WOZ投射学习2次，就可以装备比普通的防护罩要强上许多的强力护罩。

无敌指令：在游戏一开始后先按下暂停后输入左、A、C的指令然后解除暂停，这样的话在该关卡中无论是敌方的攻击或障碍物都无法伤害自机。

T－ブラスター的装备法：在没有敌人的场所，使用WOZ练习6次投射**エラー**。在第7次的学习之后就可以装备能自动追踪敌人的**T－ブラスター**。

A－ブレット的装备法：首先将自机的武器状态保持在**ノーマル**以外的状态连续暂停8次。其次将敌方角色以WOZ投射学习。这样就可以得到**A－ブレット**和导弹攻击的武器可以装备在自机上。不过这个秘技在游戏中仅能使用1次而已。

隐藏武器的装备法：在游戏中连续128次用WOZ投射学习。这样的话在自机前方就可以装备能够扩散的武器。

最强武器的装备法：首先将分数排行表建立在5个以上，并且除了前2位的一万分，二万分之外其他的高分记录都是零。以这样的状态就可以WOZ向敌人投射学习最强的武器装备。

空牙
空牙

¥8400日元/日本SYSCOM/卡带/'91.8.2/STG

DATA EAST的街机移植作品。玩家将三选一的选择自机。可二人同时共玩。可借由宝物来装备武器的种类有四种之多，另外还有一称为S单位的强化零组件。系统上残机制＆受损制二者共存。

秘技

选择舞台：在OPTION画面上，选择简单等级、自机数五台、音效为10、SE为3。接着在SE响起声音时开始游戏。在自机选择画面上，边按2P的A键不放再按1P的开始键，可由第二个舞台开始游戏。若同样的按2P的B键不放再按1P的开始键，为第三舞台、改按C键则为第四舞台、改按开始按则为第五舞台、同时按AB就由第六舞台进行游戏。

空战克星
エアロブラスターズ

¥6000日元/KANEKO/卡带/'91.1.31/STG

将同名街机完全移植的射击游戏，其最大特征为超高速转动的卷轴。自机可以装备8种不同的

武器来攻击敌人，而且若是遭受危险时，还可以使用必杀技来解杀危机。

空战神兵

G－LOC

¥6800日元/SEGA/卡带/'93.2.26/STG

采用了类似"AFTER BURNER"风格所制成的街机游戏移植作品。基本画面是由座舱往外看去的视点。游戏时，若未能于规定时间内击落所规定的敌机数量，就立即会GAME OVER。

空中闪光

アローフラッシュ

¥6000日元/SEGA/卡带/'90.10.20/STG

是款具有魄力开头画面的SEGA原创射击游戏。玩者可以状态的不同，自由变换为飞机形态或机器人形态来展开战斗。日文的游戏原名，是取自玩者自机的一种必杀技。

秘技

超强アローフラッシュ：在设定画面中转换成**アローフラッシュ**功能，然后回复原来画面，当展示画面到最后而出现标题画面之后，请开始游戏，如果转换成功的话，那**アローフラッシュ**就可以不停止的一直发射。可以按住C键数秒钟不放来使出比平常还要长的**アローフラッシュ**。

孔雀王2幻影城

孔雀王2幻影城

¥6000日元/SEGA/卡带/'89.1.25/ACT

和漫画原作同名称的ACT游戏。玩家将操控主角孔雀来打倒复生的织田信长，且要以华丽的法术打倒千奇百怪的各种魔物。而且在开场画面里，设计有精采的动画演出供玩家观赏。

恐龙兄弟

ダイナブラザーズ

¥8800日元/CSK总合研究所/卡带/'92.7.24/SLG

培育恐龙来打败入侵的外星人是游戏的主要目的。在游戏中，玩家将扮演创造5种恐龙蛋的"The Egg"。由于玩家在游戏中并不能直接操作恐龙，因此必须从旁指导恐龙来击败敌人。

秘技

冲浪队伍登场：游戏中，让画面卷起，在画面上的角色全部消失时，使用天灾指令"**こうずい**"。这时就可以看到冲浪手"**ぴーちゃん**"乘着冲浪板在海上一扫而过。

隐藏舞台：输入"SARU"以及"EMI"的密码，也可叫出隐藏舞台。用2P控制器来操作画面：玩1P游戏时，在画面从标题画面切换至游戏画面的这段空档中，连打2P控制器的A键。这样就可使用2P控制器来操作画面了。按2P控制器的START键进入暂停状态，以B键将画面移动至敌侧恐龙蛋，A键移动至己侧恐龙蛋。

5种隐藏关卡之密码：在密码输入画面下输入以下的5款密码，就可以叫出5种不一样的隐藏关卡。输入密码"RIKA"，就会出现一个以人面为舞台的关卡。输入密码"EEEE"，就会出现一个以肉食兽为敌人，惊异感十足的关卡。输入"PPPP"的密码，就会出现一个以敌方角色"**ぷぐぺん**"为主角，并且以卵食兽为敌人的特殊关卡。另外，输入密码"PUGO"便会出现一个主角、敌人皆以"**ぷぐぺん**"为主的关卡。在这个关卡中，**ぷぐぺん**有时也会突然变异成凶暴的肉食兽。最后，输入密码"GEKI"则会出现一个很难能够与敌人遭遇的关卡。

恐龙动画模式：输入密码"ANIM"后会出现一个以巨型恐龙为主角的动画模式。按A键可变更角色，B键可变更图案，C键则可变更方向。而按开始键，则可让角色们重新开始动作。占满整个画面的恐龙将有迫力十足的演出。

以外星人为主角之隐藏游戏：输入密码"MHRI"后，就会出现一个以外星人为主角的隐藏游戏舞台。

恐龙兄弟2

ダイナブラザーズ2

¥8800日元/CSK总合研究所/卡带/'93.12.3/SLG

游戏的目的是要教导个性十足的恐龙去击退入侵的外星人。恐龙的种类共有6种，在游戏中，玩家可以利用创造恐龙蛋的指令来繁殖恐龙，也可以使用天灾的指令来一口气将敌人击败。

秘技

隐藏游戏：输入密码"DASH"，就会出现一款名为"**ダイナ·ファイト**"的隐藏对战游戏。当The Egg发光的时候，选择攻击、防御或是回避。双方互相攻击对手的恐龙蛋，恐龙蛋最先全减的一方就算输了。操作方法是以A键或C键来攻击。用十字键的左右键来回避。如果什么键都不按就会处于待机的状态。详细的操作内容将在下页上表中为您介绍。

动画模式：输入密码"ANIMG"，就会出现动画模式。用十字键的左右键来选择角色，并且以A键来展开动画。这是个十分有趣的动画模式。

角色介绍：在密码输入画面下，输入"SHOKAI"

恐龙兄弟 2/隐藏游戏

操作结果	内容
攻击	击中对手，就能够给予对方一颗蛋份量的伤害。不过如果被对方躲开，会有被反击的危机出现。
回避	可以回避对手的攻击。不过，当对方处于待机状态时，主角也将会有被攻击的危机。
待机	并不采取任何行动，找到机会才乘势攻击。当然，如果在这种状态下被敌人击中，则会损伤惨重。
防御	将消费半颗蛋份量的体力值，不过能够确实地躲过对手的攻击。此外，也不会让敌手有任何的可乘之机。
强攻击	待机 2 回以上之后按 B 键即可作出强攻击，如果击中对手，那么敌手将损失 2 颗蛋份量的生命值。
必杀技	待机 2 回以上，积存能量后按下 A 键或 C 键击发，击中对手后，它将遭受到 3 颗蛋份量的损伤。
疲劳	连续被敌人击中后，就会呈现一回合的无防备状态，即使是连打按键也无法回复至正常状态。
连续技	待机 2 回以上，攻击之后即可击发出连续技。对手将遭到连续的攻击。

的密码，即可看到角色介绍。

隐藏舞台：在密码输入画面下，输入下方表格中所揭示的密码，就会出现各式各样的隐藏舞台可供玩家享受。

恐龙兄弟 2/隐藏舞台

FM	PCM	DA	效果
07	07	07	特殊舞台出现
46	12	25	隐藏视觉符号出现
42	03	01	隐藏视觉符号出现
42	04	21	隐藏视觉符号出现
44	11	09	隐藏视觉符号出现
40	12	11	隐藏视觉符号出现

骷髅王

ストームロード

¥6800 日元/MICRO WORLD/卡带/'92.3.27/ACT

从美国版 MD 所移植而来的作品。由于在地图上会有各式各样的机关，必须使用各种道具才可以通过这个舞台，以属于解谜要素相当强的 ACT 游戏。又因为是海外游戏，所以气氛相当独特。

快打拳头

ストリート·スマート

¥6800 日元/JALECO/卡带/'91.7.19/FTG

以街头快打为题材的格斗动作游戏。可以从二种类的角色之中选择其一。在比赛中还可以赌钱，而到了最后的结局画面，会因为所持的金额多寡而产生不同的变化哦！除此之外并有二人对战。

秘技

可以设定 LIFE：在 SEGA 的标帜出现的画面上，以极快的速度按下十次以上的 RESET，在 MENU 画面中再选 OPTION。将光标指在音效测试上，下按三次再按 A 键即可。

昆虫世界

インセクターメ

¥6800 日元/HOT.B/卡带/'90.9.7/STG

将原先街机较为漫画化的造形改变成为具真实性角色的移植作品，是一款以昆虫世界为舞台的异色射击游戏。以对地和对空两种不同的特殊武器对改造昆虫兵团展开战斗。

秘技

无限接关：首先，故意让游戏结束一次，在 CONTINUE 画面中，按住左上不放连打 C 键，这时，每多按一次 C 键便可以再多增加两回游戏次数。

腊笔小新·呼风唤雨的幼儿园儿童

クレョンしんちゃん 岚を呼ふ园儿

¥8800 日元/MA-BA/卡带/'94.3.11/ACT

以同名卡通为题材所制作出的游戏。游戏目的为不断地闪躲朋友或是捣蛋鬼的攻击，尔后设法要找出藏在各处的五张卡片。主角为了挽回攻击上的劣势，可借宝物变身成为假面超人。

兰博Ⅲ

ランボーⅢ

¥5500 日元/SEGA/卡带/'89.10.21/STG

将同名电影游戏化。主角兰博将拿着机枪以及 3 种特殊武器，在敌方阵地中不断前行。游戏由 6 个战斗区域构成，在奇数战斗区域的最后处，将会出现 3D 画面的场景，在这儿将出现头目敌人。

秘技

不一样的结束画面：在没有接关的状态下过关，就能看到与平常不一样的结束画面。

兰古瑞萨Ⅱ/隐藏职业

隐藏职业一览表					
角色名	育成职业	隐藏职业	角色名	育成职业	隐藏职业
エルウィン	ソードマスター	ヒーロー	リアナ	パラディン	サモナー
	ナイトマスター	ロイヤルナイト		ハイプリースト	エージェント
シェリー	レンジャー	ハイマスター	ヘイン	ウィザード	サーヴェラー
	ドラゴンロード	ドラゴンマスター		ウィザード	サモナー
	シルバーナイト	プリンセス	ジェシカ	アークメイジ	サーヴェラー
レスター	サーペンロード	サーペンマスター		アークメイジ	サーヴェラー
	アークメイジ	サーヴェラー		セージ	サモナー
スコット	ナイトマスター	ロイヤルナイト		パラディン	サモナー
キース	ドラゴンロード	ドラゴンマスター	ラーナ	ハイプリースト	エージェント
アーロン	ソードマスター	ハイマスター		ウィザード	サーヴェラー

兰古瑞萨Ⅱ/隐藏道具

关卡	道具	条件
2	スピードブーツ	自军指挥官移动至(12、21)
	グレートソード	过关时 NPC 指挥官全员生存
4	テンシノハネ	自军指挥移动至(12、5)
	クロス	过关时 NPC 指挥官全员生存
6	ルーンストーン	自军指挥官移动至(5、4)
	アミュレット过关	时 NPC 指挥官全员生存
7	ミラージュローブ	自军指挥官移动至(23、22)
	ルーンストーン过	关时 NPC 指挥官全员生存
9	ルーンストーン	自军指挥官移动至(24、7)
	ドラゴンスケイル	过关时 NPC 指挥官全员生存
10	ネツクレス	过关时 NPC 指挥官全员生存
11	ルーンストーン	自军指挥官移动至(14、6)
12	カーバンクル	自军指挥官移动至(15、6)
14	ルーンストーン	自军指挥官移动至(5、24)
	ラングリーサー	主角或シェリー或ジェシカ移动至(16、6)
16	グレイプニール	自军指挥官移动至(16、3)
17	ルーンストーン	自军指挥官移动至(6、4)
	メサイヤンソード	自军指挥官移动至(24、4)
18	クラウン	过关时 NPC 指挥官全员生存
19	ギャラルノホルン	自军指挥官移动至(36、9)
22	オーディンノタテ	自军指挥官移动至(15、3)
26	ルーンストーン	自军指挥官移动至(15、9)
里 1	铁アレイ	自军指挥官移动至(16、4)
里 3	トラゴンスレイヤー	自军指挥官移动至(29、19)
	ルーンストーン	自军指挥官移动至(2、10)
里 4	アサルトスーツ	自军指挥官移动至(2、10)
	ルーンストーン	自军指挥官移动至(6、4)
	ルーンストーン	自军指挥官移动至(15、17)
	フレイムランス	自军指挥官移动至(24、4)

兰古瑞萨(梦幻模拟战)

ラングリッサー

¥7300日元/MASIYA/卡带/'91.4.26/SLG

这是一款以中世风幻想世界为舞台的模拟游戏。在游戏中,玩家可以欣赏到 20 章的连续关键剧情。各个主角也能够在经验值取得之后,进行最多 3 阶段的转职,这项设计,能够让玩家欣赏不同形式的角色风格。

秘技

转职成突击队员:女性主角**マジルクナイト**的等级超过 9,即可转职成突击队员。

取得道具指令:在兵士·道具配置画面下持续按着左上键、A 键以 B 键。这样一来,您就可

以得到"**ラングリッサー**"这项道具以外的所有道具。

章节选择:游戏开始后选择缩小地图模式。然后将光标指向从地图上方数来第2行、从左方数来第2列的位置,然后再持续押B纽即可。

音效选择:在任何章节中都可进行,游戏开始之后、押A键进入放大地图模式。然后将光标指向从地图上方数来第2行、从左方数来第2列的位置,持续押B键。这样一来,就可以进行音效的选择。

让城池复元:当城壁被地震毁坏之后,押A键进入缩小地图模式,即可让城壁复元。

兰古瑞萨Ⅱ
ラングリッサーⅡ

¥9800日元/MASIYA/卡带/'94.8.26/SLG

此作延续前作的剧情,是幻想模拟游戏"兰古瑞萨"的系列第2作。游戏中,玩家可以雇用佣兵来横扫战场。由于佣兵各自拥有其独自的属性,因此玩家也必须依照他们的属性来对付不同的敌人。如此便能够朝向胜利之门大步迈进。

秘技

隐藏职业:如上页上表所示,只要让主角的等级提升至某种等级之后,就能转职为各式的隐藏职业角色。

隐藏道具:根据上页下表中所标示的位置、条件,玩家可以得到特殊的隐藏道具。

隐藏召唤魔兽:前往隐藏斗卡的"**きん肉の神殿**"之后,先购买"**铁アレイ**",然后让**ヘイン**转职成隐藏职业"**サモナーナ**",并将"**铁アレイ**"装配在他身上。在其等级提升至之后,选择"召唤"的指令。如此就能召唤到魔兽表中的"**めたき**"魔兽。

アドン与サムンン出现:在画面由展示画面转移到标题画面之前,持续按着右下键与B键。这样一来,在标题画面中就会出现**アドン**与**サムンン**两位隐藏角色。

舞台选择:在通过1关以上之后记录下进度。随后回到读取画面之下,将光标指向未记录资料的项目,再按照左、右,开始键、C的顺序输入指令,这样一来,在"**ロード**字样旁,就会出现舞台选择的数字。此时即可以上下键选择舞台,按A键开始游戏。

隐藏店铺:在任何舞台中皆可执行。进入兵士配置画面后,按照A、B、A、B、上、下、左、右、开始键、B的顺序输入指令,随后选择店铺,就可以进入可以购买隐藏道具的隐藏店铺。

兰古瑞萨Ⅱ/隐藏舞台

舞台	条件
隐藏关卡1	在12关让**エルウイン**移动至(4、6)后过关
隐藏关卡2	在12关让**エルウイン**移动至(46、1)后过关
隐藏关卡3	在12关让**エルウイン**移动至(20、6)后过关
隐藏关卡4	在1~27关以及隐藏关卡1~3关中过关,并且在全指挥全胜的状态下,在26关中过关。

音效测试:进入自己的回合之后,从地图的左上方开始、指向向右2单位,向下2单位的格子后,持续押着B键,画面上就会出现"STOP MUSIC"的文字,此时即可进行音效测试。

隐藏舞台:根据上表中所表示之条件,玩家可以玩到4个被隐藏起来的游戏舞台。

兰克船长
キャプテンラング

¥6800日元/DATA EAST/卡带/'94.4.23/ACT

阿斯卡海盗兰克的冒险故事。冒险的目地是为了取回传说中谜样的祖母绿宝石。游戏中你将以跳跃&踩踏攻击敌人的方式一路前进。玩家可借收集隐藏于各舞台里宝箱内的宝物,来增加过关残余人数。

篮球飞人
ラレビアニメスラムダンク 强豪真っ向对决!

¥8800日元/BANDAI/卡带/'95.4.28/SPG

将人气漫画的趣味性忠实地呈现在游戏当中。游戏模式包括对战模式剧情模式以及只能操作特定选手的个人模式等3种。在剧情模式进行当中,也会穿插一些篮球飞人的画面让玩家欣赏。

秘技

梦幻球队:选择剧情模式中的"**续き**",当您玩的是1PVSCOM的游戏时,请输入"**かながわのさいきようメンバー**",当您玩的是1P VS2P的游戏时,请输入密码"**さいきようのなかのさいきよう**"这样一来,你就可以使用由4支球队中的菁英选手所组成的梦幻A、B两队。

选拔球队:当您玩的是1PVSCOM的游戏时,请输入密码"**われたちさいきようチーム**"当你玩的是1P VS2P的游戏时,请输入密码"**われたちこそがさいきよう**"。即可选拔球员。

狼王战记
ウルフチャイルド

￥8800 日元/BMG VICTOR/CD－ROM/'93.3.19/ACT

主角是一位家族遭到邪恶组织杀害的青年，在生命值达到某一特定数目时就可以变身成为狼人，以拳击为武器将挡路的敌人打倒，变身道具的总数有 8 种，全部有 9 个关卡，难易度相当高。

浪漫创世纪

ブルーアルマナック

￥8700 日元/讲谈社/卡带/'91.6.22/RPG

这是一款拥有庞大剧情的 RPG 游戏，采用了团体编成的游戏系统。通常画面虽然是以俯瞰视点来处理的，不过一旦进入战斗俯瞰画面就会切换成横向画面。

雷电传说

雷电传说

￥8800 日元/MACRO CROSS/卡带/'91.7.6/STG

武器包括枪与雷射枪、子弹包括核弹与追踪飞弹。这些武器和子弹，将随着道具的取得而逐渐不断地更替。如果续取得同样的道具，那么就可让武器最多 8 阶段的强化，子弹作 4 阶段的强化。

秘技

妖精之出现场所：在下表所标示的场所中取得妖精的话，那在发生失误后，就能够得到强化的道具。

雷电传说/妖精之出现场所

舞台	出现场所
舞台 1	攻击河川前方右侧的树木
舞台 4	渡海后，第 2 台大型战车出头后的左侧树木
舞台 6	攻击怪兽骨头的左侧处所。

雷电神鹰

サンダーホーク

￥7800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD－ROM/'93.9.17/STG

以直升机为题材的 3D STG 游戏。玩家将化身为特种部队的一员且驾驶战斗直升机，进出于世界的十个国境，以阻止恐怖组织的破坏活动。在不同任务中将使用不同的武器，目标则是是要取回世界和平。

雷狐特攻队

サンダーフォックス

￥8500 日元/TAITO/卡带/'91.7.26/ACT

街机游戏的移植作品。玩家可于游戏前选用重视枪击武器攻击的雷电或是选用重视格斗的福克斯为主角。基本攻击技有拳击 & 踢击，另外亦可夺取敌人手上的武器来反击之。

雷神传说·光之继承者

The Story of Thor～光を継ぐ者～

￥8800 日元/SEGA/卡带/'94.12.9/RPG

具由上往下的视点及主角拥有多种画面型态等特色的 RPG 游戏。由于游戏中融合了格斗 ACT 风格的特征，故在输入指令之后即可令主角施展出多采多姿的攻击动作。

试听音效：于选择储存点画面上无任何记录的储存点，然后同时按 A、C 二键，即可在屏幕上出现试听音效的画面。

雷霆力量 Ⅱ

THUNDER FORCE Ⅱ MD

￥6800 日元/TECHNOS JAPAN/卡带/'89.6.15/STG

MD 主机上的第一款 PC 版游戏移植作品。游戏中，每一个舞台都是在任意八方卷轴的 TOPVIEW 和强制横卷轴的 SIDEVIEW 交叉中激烈地来进行。另外，有关于各种升级方面，则设计二个种类。

秘技

选择 1～9 舞台：在 CONFIGUR ATION MODE 中选择难度 HARD。接着，正常的从头到尾完全过关。之后，只要在游戏中做 RESET 的动作，即可任意的选择第 1～9 舞台中想玩的舞台。

加 50 万分：于 SIDE VIEW 的舞台中(第 1、4、6、8 舞台)。一昧的闪避敌机攻击且不可反击的到达头目出现之处。接着，打败头目后通关，即可获得 50 万分的加分。在行进途中，破坏障碍物将不致影响此加分的动作。

雷霆力量 Ⅲ

THUNDER FORCE Ⅲ

￥6800 日元/TECHNOS JAPAN/卡带/'90.6.8/STG

PC 版游戏移植至 MD 主机上的游戏。和前作不同的是，是采横向卷轴(有些地方是斜向或纵向)方式来进行游戏。光波卷轴和多重卷轴以及巨大的项目…等等，都是此款游戏的魅力所在。

秘技

全武器装备＋绝热装置：于游戏中暂停，接着依序按上 10 次、下 B、下 B、下 B 键。之后按 B 键可增加武器装备，按 C 键则可减少武器装备。另外，按着 A 键的解除暂停状态，可加装上绝热装置。

于动画中操控主角的动作：先完全的

破关之后。于结束动画中,当主角从史迪克斯处做出 V 的胜利手势时按下 C 键,可令主角左右的挥动着手。当主角们互相的搭肩时按 C 键,可令主角们眨眼睛。

可由二人共同进行游戏:若接好二组摇杆,可由 1P 操控自机动作和攻击任务。而由 2P 负责自机速度调整及选用武器。

雷霆力量Ⅳ

THUNDER FORCE Ⅳ

¥8800 日元/TECHNOS JAPAN/卡带/'92.7.24/STG

以"Ⅲ"的游戏系统为准,做了多项细部的变更。如一部分的舞台是呈现分为上下 3 画面的任意卷轴状态,自机被击毁后不会失去尚未使用的武器。游戏后半有新武器"电剑"会出现。

秘技

全武器装备+绝热装置:于游戏中暂停,接着依序的按上、右、A、下、右、A、C、左、上、B 键。之后按上键可装备全武器,按下键则可加装上绝热装置。

增加背景音乐:先以任一等级的难度完全过关。且于看完结束动画之后,进入 CONFIGURATIONMODE 内,即可在 MUSIC 的项目中追加 33～47 的背景音乐。

使续关次数不会减少:续关画面上的时间终了的瞬间且画面即将变暗之前按开始键即可。

以白色的ヒトデ来获取高分:于第 9 舞台之初,会出现白色**ヒトデ**状的敌目标乌隆,届时只要将目标刻意靠着它行进即可得高分。

翻动星星:于游戏结束时,输入玩家的名字留下记录时,以方向键的上、下、左、右可操控背景星群流动的方向,按 A 键则可以令背景星群往屏幕的深处渐渐的飞去。

雷霆职业摔角联盟列传

サンダープロレスリング列传

¥7400 日元/HUMAN/卡带/'92.3.27/SPG

由 12 名职业摔角手中选择一名主角。于各个游戏模式中,不论是二、三人组摔角或是其他的比赛方式,都已做了细部的规定和设定。另外,若想使用威力强大的必杀技必须配合能量表使用才行。

秘技

以摇杆 RESET:按 A、B、C 键不放再按开始键。成功后可立即返回有 SEGA 标志的画面上。

无限次的续关:当续关次数已无,且 GAME OVER 的画面出现之时,还按上不放的再按 C。成功之后,即可以增加 3 次续关次数。且可以限次的使用此秘技。

和同角色对战:在除了世界冠军杯比赛模式外的游戏模式里,选好自己选用的主角之后,再将光标移至同一角色上,然后按 B 键不放的再按 C 键。成功的话,即可以与你所选用的同角色进行对战。

自由更换 BGM 音乐:于游戏中暂停,然后按上不放的再按 B 键。成功后,借按 B 键的可以更换 BGM 背景音乐。选好后,解除暂停再开始游戏。

自动模式:首先选用刺激模式,接着选好对电脑战或是 1P VS2P 的位置,且选择好欲使用的选手。之后,当屏幕上介绍对战者的卡片资料之时,按下不放的再连按的选手会自动的在比赛场地上对打了起来。

里斯塔·射击之星

リスター·ザ·シューティングスター

¥6800 日元/SEGA/卡带/'95.2.17/ACT

这是一款以星之子里斯塔为主角的横向卷轴动作游戏。里斯塔在游戏中将以他那双能够延伸的手腕来捕捉敌人,然后再用自己的硬头来叩击对方。另外,他还拥有空中移动以及壁上行走等技巧。

秘技

效果密码:在密码输入画面中,输入下方表格所揭示的指令后,就能够使用具有各种效果的游戏模式。

里斯塔·射击之星/效果密码

密码	效果
STAR	流星流动
VALDI	以 A 键放大画面,仍 B 键来缩小画面
MUSEUM	只与头目作战
ILOVEU	关卡选择
MAGURO	音效测试中增加了 ONCHI 项目
DOFEEL	加分时间竞赛模式
CANDY	无敌
AAAAAA	无限次数接关
XXXXXX	让使用中的密码效果消失

立体方块

ブロックアウト

¥6000 日元/SEGA/卡带/'91.11.1/PUZ

这是一款需要记忆力与创造力的 3D 型方块游

戏。游戏中,玩家必须让那些不断往下落的方块完整地衔合在一起。在设定模式中,玩家也可以随自己喜好,设定方块大小或方块种类项目。

立体空战

エアダイバー

¥6800日元/ASMIK/卡带/'90.3.9/STG

这是一款驾驶舱视点3D射击游戏。以机上的火神炮和导弹冲破重重关卡。用漂亮的旋转翻滚技术冲破火网,达成任务,是一款与星际空战差异不大的真实3D空战游戏。

秘技

4大指令:首先,在地图画面中,将光标对准没有敌人的地方,按下START键,然后依序按下A、B、C、B、A、A、B、C、B、A、B键。然后在发进之后按下START键不放,这样的话自机在该区域内将呈现无敌状态。按住A键不放,那一关的王牌飞行员就会登场。按住B键不放则是那一关的头目登场,按住C键不放就可和最后头目对战。

导弹无法击中:首先,在设定画面中将等级调到HARD。其次把出击地区选在**ユーラシア**或是北**アメリカ**。出击后为了冲破火网,敌人会对自机全力攻击,只要能通过,下一波敌人的导弹就打不到你了。

连珠方块

ジャンクション

¥6000日元/MICRO NET/卡带/'90.11.17/PUZ

原柯拿米所出品"**キユーブリック**"的移植作。游戏中玩家引导旋转在轨道上的球,不致分解的滚到CHECK BLOCB上。至于该如何将旋转的球引至定点上,就得靠玩家们的智慧了。

联合缩小军

マイクロコズム

¥8000日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'94.2.24/STG

这是一款以人类体内为舞台的特殊3D射击游戏。画面是以CG技术制作完成的,十分华丽而精美,而且能够充分地表现出人类体内的奥妙气氛。而此次的台词全是以英语来处理的,这对于英语通的玩家来说,可能是一大福音。

两个笨贼

ダブルスイッチ

¥7800日元/SEGA/CD-ROM/'95.3.24/AVG

这是一款采用即时处理制的冒险作品。在游戏中,玩家必须一边转换馆内的监视器,一边以各种障碍来击退入侵者。如果馆内的电源被敌人切断,那么游戏就将GAME OVER了。

灵魂之星

ソウルスター

¥8000日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'94.12.22/STG

使用扩大缩小机能的3D射击游戏。自机可以作三种类的变形,并可以取得不同的道具,以使用各种特殊武器。从开头画面开始,游戏中处处充满了CG动画并且插入了剧情的说明,因此游戏的迫力十足。可2人同玩。

零翼

ゼロウィング

¥8000日元/TOAPLAN/卡带/'91.5.30/STG

自机可以用特殊的激光将小敌人捕获作为自己的武器装备,是本游戏的最大特征。在这里被捕获的敌机,可以当作自己的防护罩或是武器使用,但如果敌机太大的话,自机的速度会减慢哦!

秘技

超级ITEM:在游戏中出现的提升威力的道具,如果只就其中一种不断地取得的话,便会出现可以使自机的威力一次全满的超级ITEM。但是,如果中途失误的话便不会出现了。

打倒后方的敌人:在画面的右端射击炸弹的话,则炸弹会在左方爆发,而打倒后方的敌人。

另一个世界

フラッシュバック

¥8000日元/SUN SOFT/卡带/'93.12.29/ACT

被潜入地球的外星人攻击而丧失记忆力的主角,为了保卫地球,于是与外星人展开了一场关系地球存亡的捍卫战。游戏中,玩家必须一边以道具,武器来强化主角、一边突破机关重重的各个舞台。

流亡~时之狭间~

エクザイル~时の狭间~

¥6800日元/日本网络/卡带/'91.11.29/A·RPG

PC-E发售的异色角色扮演游戏MD版,与一般的RPG一样,是以收集道具,探查情报来进行游戏。特殊兵器所需要的能源是以光线来补充,虽说是RPG,却有很强的动作游戏要素。

秘技

输入关卡清除指令:在游戏中见到头目

时，输入上、下、上、下、上、下、C、B、A、右、左，如果输入成功的话会出现效果音。这时，按下 A 键是指令输入模式，若在头目战前按下 B 键是直接进行头目战，已进行头目战了便可以清除该关卡。

简单行列和重装行列：在设定画面中，将游标移到**ランク**(行列)输入 A、B、C、A、B、C、A、B、C。如此便能在通常行列之外再追加简单和重装行列。

流星之铠

Vay～流星の铠

¥7800 日元/SIMS/CD－ROM/'93.10.22/RPG

中世纪幻想＋SF 世界观的角色扮演游戏。因为敌国突然侵略，以致未婚妻被捉走的主角，为了寻求传说之铠与同伴们一起旅行……。采用的是只要解决事件便可以提升经验值的正统系统。

龙虎之拳

龙虎の拳

¥8800 日元/SEGA/卡带/'94.1.14/ACT

以集气的方式来击出必杀技的系统是其特征。从 2 位主角中选出 1 位来挑战 8 位格斗家，最终的目的是要救出主角的妹妹，加分舞台共有 3 种，在这里可以提升气力，亦可使用出超必杀技。

秘技

不利条件等设定：输入电源，当 SEGA 标志语出现之后迅速地输入 A、B、B、A 的指令。听到效果音就代表成功了。在 2P 对战中设定好角色之后，持续按 START 键，就可进入对战设定模式，在这里，玩家可以进行不利条件或是气力回复等项目的设定。

龙珠 Z 武勇烈传/隐藏技巧指令

角色名	技名	指令	间隔
孙悟空	滑踢	右、下＋B	——
	开叉踢	跳跃中右、下＋B	——
	高速移动	右、左、右＋B	——
	流星扣杀	右、右下、下、左下、左、右＋B	与对手密合
孙悟饭	滑踢	右、下＋B	——
	高速移动	右、左、右＋B	——
	超爆裂攻击	右、右下、下、左下、左、右＋B	与对手密合
セル	滑踢	右、下＋B	——
	高速移动	右、左、右＋B	——
	※针拳突刺	左、右下、右、下、右下、右、左＋B	一画面内
ベジータ	滑踢	右、下＋B	——
	△终极攻击	右、右下、下、左下、左、右＋B	与对手密合
トランクス	滑踢	右、下＋B	——
	龙卷攻击	右、右下、下、左下、左、右＋B	与对手密合
ピッコロ	滑踢	右、下＋B	——
	流猛攻裂拳	左、左下、下、右下、右、左＋B	与对手密合
クリリン	滑踢	右、下＋B	——
	龟仙流激蹴乱舞	右、右下、下、左下、左、右＋B	与对手密合
18 号	滑踢	右、下＋B	——
	布拉迪狂飙	左、左下、下、右下、右、左＋B	与对手密合
フリーザ	滑踢	右、下＋B	——
	弗利沙攻击	左、左下、下、右下、右、左＋B	与对手密合
	※弗拉沙幻像攻击	右、右下、下、左下、左、右＋B	一画面内
ギニュー	滑踢	右、下＋B	——
	△身躯变换	左、左下、下、右下、右、左＋B	远离对手
リクーム	滑踢	右、下＋B	——
	战斗舞	右、左、右＋B	——
	死亡狂飙	右、右下、下、左下、左、右＋B	与对手密合

以同色的相同主角对战：先将 2P 控制器也连接在主机之上，然后选择 2P 对战模式来玩。让 1P 先选定角色，轮到 2P 时，以游标指向 1P 选定的那位角色，按着上键按下 B 键，就可以使用同色的相同角色来对战。

龙虎乱舞指令：首先，选择隆或罗巴特作为主角。游戏中，当主角的体力值表降至 1/4 以下，气力全满的状态下，按照下、右下、右、B、A 的顺序输入指令，就能击发出龙虎乱舞。虽然指令较为复杂，不过只要能够顺利击出，使能得到反败为胜的效果。

龙珠 Z 武勇烈传

ドラゴンボールZ 武勇烈传

¥8800 日元/BANDAI/卡带/'94. 4. 1/FTG

大家所熟悉的悟空等 11 位角色，这次将在格斗游戏中大展身手。由于集气攻击的加入，因此使得玩家在游戏中能够击发出更为强力的必杀技。另外，分割画面的处理，使得战斗范围扩大，更加有趣。

秘技

隐藏技巧指令：战斗中，输入上页表格所记载的指令，就能够击发出平常无法看到的隐藏必杀技。各项指令的输入前提，是在主角面向右方之时，如果主角面向左方，那么您就必须将左右颠倒来输入。指令中出现的箭头代表十字键的方向。而 + B 则代表同时按下 B 键的意思。

高速模式：押着 A 键与 B 键输入电源。在 SEGA 的标志消失之前，不要放开按键。此时，如果标题画面的背景色变为橘色，那么您就可以玩到角色动作比平常为快的高速游戏模式。

随机选择角色：先将 6 键控制器接续在主机之上。然后选择对战模式来玩，在角色选择画面中按 × 键，这样一来，就可以自动地决定角色。

巴布鲁斯登场：选择对战模式中的 COM 观战，在比赛中按下暂停键，等待 5 分钟后，巴布鲁斯就会登场。

露娜·永远的蔚蓝色

LUNAR ETERNAL BLUE

¥9800 日元/GAME ARTS/CD-ROM/'94. 12. 22/RPG

这是人气 RPG 游戏的续篇作品，主角为奇要追查青色星球女英雄之谜，而与伙伴们共同展开了一场冒险。华丽的战斗场景和大量出现的怪兽是此作的特征。

旅鼠总动员

レミングス

¥7800 日元/SUN SOFT/卡带/'92. 11. 13/PUZ

这是一款移植而来的 PUZ 名作。在游戏中玩家将要下达命令给旅鼠，让他们做出掘穴等动作。只要能够将各个关卡所指定的旅鼠数量，诱导至终点，那么就能够在游戏中过关。

绿野高尔夫

遥かなるオーガスター

¥8800 日元/T & E SOFT/卡带/'93. 12. 17/SPG

这是以 POLYGON 来绘制的 3D 视点高尔夫球游戏。游戏模式包括锦标战在内，总共有 4 项。最多可 4 人交互进行比赛。游戏的场地是根据实际球场的设计图来架构的，精密度十分的高。

乱马 1/2·白兰爱歌

らんま 1/2·白兰爱歌

¥8300 日元/MASIYA/CD-ROM/'93. 4. 23/AVG

将高桥留美子原著的人气漫画“乱马 1/2”游戏。由于游戏中的指令种类较少，所以让人有一种在欣赏电视动画的感觉。会给加入了配音输出的系统。游戏中的主角全部以格斗家的身份登场，在华丽的舞台中比拼实力。

罗德斯岛战记～英雄战争～

ロードス岛战记～英雄战争～

¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'94. 5. 20/RPG

以同名原著小说的第 1 篇为题材。街市场景是以冒险作品的形式来展开，而战斗场景则是以模拟的形式来进行的，进入攻击时的画面以动画的手法来处理。此外，在此作中，也将可以目到许多由电视卡通中粹选出来的视觉画面。

洛克人世界

ロックマン メガワールド

¥8500 日元/CAPCOM/卡带/'94. 10. 21/ACT

将任天堂的“洛克人”系列 3 作浓缩成在此作中，主角将以射击以及跳跃的方式在舞台中前进。如果打倒各个舞台中的头目，即可取得特殊武器。在游戏进行中，可以自由地选择各项特殊武器来用。

秘技

在持有武器的状态下展开游戏：首先，在打倒头目的状态下，将游戏资料记录下来，

然后再读取某个资料。进入标题画面后，按下 B 键回到档名选择画面中，然后选择未作记录的项目开始游戏。这样一来，就能在拥有先前武器的状态下，从最初开始游戏。另外，在“洛克人、1、2、3”中，先取得所有的武器，然后再以以上的方法来操作，那么您就可以在拥有所有武器的状态之下，展开最初的游戏。

麻将龙

マージャンCOP 龙 白狼の野望

¥5500 日元/SEGA/卡带/'89. 12. 14/TAB

在这次麻将游戏中，玩家的桌上对手是一群企图征服世界的白狼会雀士。如果能在游戏中击败他们，那么种种的谜团就能被解开，而主角也将打碎这章雀士们的野心。如果连打按键也能使用诈骗技来骗对手。

秘技

音效测试：在标题画面下、押着 A 键按下开始键。

各式密码：在密码输入画面中输入“九连宝灯”，如此就可以让技力与雀运从 50 开始。如果输入“大车轮”，就能以怒气、ESP 力量提升至 2 个的状态之下展开游戏。

配牌等级变为 10：输入“字一色”的密码，就可让配牌等级提升至 10。

迈克尔·杰克逊 月行者

マイケル·ジャクソンズ ムーンウオーカー

¥6000 日元/SEGA/卡带/'90. 8. 25/ACT

将超级明星迈克尔·杰克逊主演的同名电影游戏化。游戏的主角当然是迈克尔。他将以华丽的舞步打倒舞台中的敌人。游戏中迈克尔的演出酷似真人。喜欢迈克尔·杰克逊克森的玩家绝对不能错过。

秘技

バブルス不会飞离：救出全部的孩子之后，让迈克尔蹲下等待。在这一段时间内，**バブルス**绝对不会飞离。

关卡选择：在 SEGA 的标志语下押着 3P 控制器的左上与 A 键，再按下 2P 控制器的开始键。在进入选项画面后，不要放开左上与 A 键、再次按下 2P 控制器的开始键。

变身成机器人：如果第一个救出特定的孩子，就会出现流星。取得流星后，就可变成无敌机器人。

麦当劳～财宝冒险～

マクドナルド～トレジャーランド アドベンチャー～

¥6800 日元/SEGA/卡带/'93. 9. 23/ACT

游戏的主角相信大家都曾在麦当劳各分店的门外看过了吧！在游戏中，这位麦当劳叔叔将使用他的魔法以及特定手帕来突破种种的难关，另外，在游戏中也将出现许多造型可爱的麦当劳角色。

秘技

舞台选择：在标题画面下，将光标指向游戏开始的项目。然后再按照左、右、A、B、C、开始键输入指令。这样就会出现舞台选择画面。以十字键来选择舞台与动作，并且按开始键展开游戏。在此，您不但可以选择自己喜爱的关卡来玩，而且还可以选择较不拿手的关卡来练习。

情报字幕变为英语：在标题画面下，将光标指向设定项目，然后再按照左、右、A、B、C、开始键的顺序输入指令，如此就会出现一个能够选择英语或是日语作为字幕的选项。

曼塞尔 印地赛车

ナイジェル マンセル·インディカー

¥7800 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94. 12. 16/RAC

这是一款以 3D 视点来展开的赛车游戏。登场的跑道共有 15 种。由于在竞赛时将会损伤轮胎，耗费燃料，因此适时地补给是一项很重要的工作。游戏中，玩家将担任赛车手的角色，如何将您所属的赛车队伍导向胜利之路，是您的首要任务。

漫画地带

コミックスゾーン

¥7800 日元/SEGA/卡带/'95. 9. 1/ACT

玩家将在游戏中，化身为被拉入漫画世界中的主角塔纳，使出浑身解数并设法排除万难的返回现实世界。游戏中，玩家将在众多的漫画人物中穿梭往来，精彩的动画演出，令人赞叹不已。

冒险少年综合版

ゴズミック·ファンタジーStories

¥7800 日元/日本 TELENET/CD-ROM/'92. 3. 27/RPG

将 PC 版的二款颇受欢迎的游戏移植至一片 CD-ROM 上的作品。此新作上特别加上了可使这个操作系统相通的设计。而此作品中最吸引人注意的是其精采的动画演出。

秘技

除错游戏模式：先将二组操作摇杆接至主机本体上。接着在 MEGA－CD 的操作画面上持续的按 2P 的左键 & 开始键，至 SEGA 的标志于屏幕上消失为止。游戏开始后，若把状态、地图视窗关闭的话，敌人将不会再出现于原野上，而且地图上将无移动上的限制，甚至亦可在山区自由的走动。若于此时再次启开视窗且按下开始键的话，敌人将再次恢复正常的出现。再者，输入了这些指令之后，若不幸的于战斗中全员都阵亡了，此时速按 2P 摇杆方向键的上不放，然后随意的按 1P 上的任何按键，成功后即可以 HP 为 0 的状况继续游戏。另外，亦可以此种指令输入方式轻易的打倒各迷宫内的头目。

选择地图模式：首先将二组摇杆接至游戏主机上。接着在出现 SEGA 标志的画面上，且于此画面消失前持续的按 2P 的左 & 开始纽不放。之后，于标题画面中边按着2P 的左和 C 键不放再按 1P 的开始键成功后，画面将立即切换，屏幕上会出现选择地图的数字。此时只要上下的操纵摇杆方向键，即可变更该数字。其中 BA 的部分是“冒险少年**ユウ**”篇的 43 个地图。GB 的部分则为“冒险少年**バン**”篇的 45 个地图。

美国女孩
エル·ヴィエント

¥8500 日元/日本 TELENET、WOLF TEAM/卡带/’91. 9. 20/ACT

使用扩大爆发特殊技术使这款“美国女孩”的声光效果，在当初的游戏水平中可说是一等一的。女主角除了在平常状态中可以使用回旋镖攻击，在获得道具之后也可以使用威力十足的咒文，游戏难度高是其美中不足之处。

美国女孩Ⅱ
フネシト再び

¥7800 日元/日本 TELENET、WOLF TEAM/CD－ROM/’93. 3. 30/ACT

“美国女孩”的续编，这回是横向卷轴的动作游戏。全部一共有 9 个不同关卡，以踢腿，投掷技和挥剑攻击来击倒敌人。和前作相同，可以使用 5 种不同等级的魔法来攻击敌人。游戏的展示画面相当漂亮。

美少女剑士
ぽつぷるメイル

¥7800 日元/SEGA/CD－ROM/’94. 4. 1/RPG

这是一款横向卷轴的动作游戏，主角是一位名叫艾尔芙的女子。在幻想世界的舞台中，这支 3 人作战团体必须在分工合作的前提之下，突破种种的难关朝向下一个关卡迈进。

秘技

卖金块来赚钱：在镀山舞台中，打倒一位名叫**ミイラ**的男子，就能得到金块。由于一次可以携带 4 个金块，因此可等集满之后再到武器屋卖掉。反复以上动作，就可赚入许多金钱。这项秘技只有在镀山舞台才能成立。

测试模式：在选择画面下，将光标指向游戏终了项目按下 A 键。然后再按照左、右、左、右、右、A 的顺序输入指令，这样在选项画面中就会追加这项测试模式，选择这项模式，就可以进行 BGM、视觉符号以及脚本等测试。

美少女战士 水手服月亮
美少女战士セーラームーン

¥8800 日元/MAP/卡带/’94. 7. 8/ACT

以当红的电视卡通为题材，从 5 名美少女战士中选出 1 人来进行游戏。玩家可以利用 2 种必杀技以及以指令输入的必杀技来打倒敌人。与电视卡通一样，在游戏中也会穿插美少女们的变身场景，让游戏的气氛提升不少。

美洲豹 XJ220
ジャガーXJ220

¥8800 日元/BMG VICTOR/CD－ROM/’93. 3. 26/RAC

可两人同台竞技的赛车游戏。玩家将乘坐五百匹马力的跑车美洲豹 XJ220 参加赛车比赛。参赛的目的是要称霸世界赛车并获得赛车比赛的冠军奖杯。游戏中亦设计有和真实赛车相同的赛车赛程。

蒙纳克皇族·最终战斗传说
ロードモナーク～とことん战斗传说～

¥8800 日元/SEGA/卡带/’94. 6. 24/SLG

这是以 RPG 风舞台设定这来展开的布阵模拟游戏。移植于电脑游戏。采用即时处理制的战斗系统，是此执行的特征之一。指令全部能在视窗中执行的设计，令玩家感到十分亲切。

梦幻战士
梦幻战士ヴァリス

¥8400 日元/日本 TELENET/卡带/’91. 12. 27/ACT

这是以前曾以电脑游戏来发售的 MD 移植版。

在游戏中，玩家必须使用种种的强化道具，才能在这些以横向卷轴展开的舞台中过关，主角优子丰富多彩的动作，是此作的最大魅力所在，重视动作性的游戏迷们可以一试。

秘技

MUSIC 选择：在标题画面下，按着 A、B、C 纽再按下开始键，即可进行 MUSIC 选择。

梦幻战士Ⅲ
ヴァリアⅢ

¥8400 日元/日本 TELENET (RENO) /卡带/' 91. 3. 22/ACT

这是一款由 PCE 的知名系列移植过来的游戏。在 PCE 版本中的一些操作上缺失，在 MD 版中都获得了改善，让玩家玩起来更惬意了。各关卡之间插入了许多剧情介绍和精彩图片，使游戏的展开有如动画一般。

秘技

地图选择：在开头的标题画面中，按住上、A、B、C 键，再按 START 键。成功的话，在手离开按键时就会切换成地图选择画面。

视觉画面选择：在标题画面时按左上、A、C 再按下 START 键就可切换到视觉画面选择。

音乐选择：在标题画面按下 A、B、C 再按 START 键。

效果音选择：在标题画面按下左上、A、B、C 再按下 START 键。

梦幻之星～千年纪的终结～
ファンタシースター～千年纪の终わりに～

¥8800 日元/SEGA/卡带/' 93. 12. 17/RPG

这是 SEGA 人气 RPG 作品续篇。华丽的战斗动画是其最大特征。由于基本指令的再度充实，因此使得游戏更为平易近人。另外，复数角色可同时使用技巧的设定，让战斗面更加宽广。

音效测试：首先，在游戏中一次过关，然后在游戏开始画面下按 B 键，就会出现这张音效测试画面。在此以左右键来选曲，按 C 键来决定。

学会“メギド”：前往第 4 行星的**リュクロス**，并且与“**怒りの塔**”中的主人对话，在主人发问后回答“**いいえ**”，他就会传授您“**メギド**”这类技巧。

梦幻之星 复刻版
ファンタシースター 复刻版

¥4800 日元/SEGA/卡带/' 94. 4. 2/RPG

游戏中，少女艾莉莎将随身带着类似猫一般的动物苗，潜入帕尔马星系与邪恶势力对抗。迷宫是以 3D 画面架构完成的，流畅的线条处理亦是此作的魅力所在。另外，精彩的故事内容也值得品味。

梦幻之星Ⅱ归还时的终结
ファンタシースターⅡ还らざる时の终わりに

¥8000 日元/SEGA/卡带/' 89. 3. 21/RPG

这是人气 RPG 作品“梦幻之星”的系列第 2 作，8 位角色将在 RPG 舞台中展开惊奇的冒险旅程。剧本结构严谨。而采用双重卷轴来处理的迷宫内部，看起来十分具有立体感。

秘技

战斗中可供使用的道具：在这款游戏的战斗系统中，也安排了与魔法使用具有同等效果的道具。我们将这些在战斗中可以使用的道具整理在本页右下的表格中，提供玩家作个参考。

让シルカ变成小偷：首先，让**シルカ**加入作战团体。然后进入想要盗取物品的店面，按 B 键后出去。不断地反复以上动作。**シルカ**就会从作战团体中消失。回到自宅后，**シルカ**早已在里头等，再度加入团体后，所持物品一定会增加许多。

ビジフォン之效果与取得法：若是持有**ビジフォン**，就可在任何场所中作纪录。若是在移动画面上使用，亦可让能具的范围扩大。让**シルカ**变为小偷，前往**セントラルタクー**的朋友房间中即可取得这项道具。

梦幻之星Ⅱ/战斗中可供使用的道具

道具名称	效果
クレセントギア	ギレスト
ゆきのかんむり	デバンド
かぜのバンダナ	ザン
にじのバダナ	シュネラ
ストームギア	ギザン
こはくのほうい	ギレスタ
クリスタルハーニツシユ	グラブド
クリスタルフィールド	グラブド
クリスタルチェスト	グラブド
セイヒツのたて	ギレスタ
グリーンスリーブ	シンバロ
セイイのそで	ギレスタ
かえんのつえ	フォイエ

梦幻之星Ⅲ时之继承者/战斗时可供使用的道具

道具	效果	道具	效果
なげきのつめ	月亮之力	あわれみのナイフ	失衡
こんとんのつめ	混乱	コメットチエスト	星之力
いにしえのベスト	平衡	せいいのそで	太阳之力
せいひっのたて	太阳动	あさやけのかぶと	太阳之力
ストームギア	?	ゆきのかんむり	?
グリーンスリープ	失衡	じげんのけん	?
にっしょくのよろい	?	ちつじょのゆみ	?
かぜのりぼん	?	せいぎのベスト	月亮之力

梦幻之星Ⅲ 时之继承者

ファンタシースターⅢ 时の继承者

¥8700日元/SEGA/卡带/'94. 4. 21/RPG

这是系列作品第3弹。故事的剧情分成3章，此作采用了多重结局系统，下一个章节的剧情，将根据上一个章节最后您所选择的结婚对象，而产生不同的发展。让游戏更具变化性。

秘技

战斗时可供使用的道具：在这款游戏中，如果能够善用特定的道具，那么就能够得到与使用魔法同样的效果。在本页上表中，我们就要为您介绍道具与使用后的效果。

与国王会面后的状况：游戏开始之后，马上将**ケイン**所装配的**レーザーブーツ**卖掉，并且在道具屋购买**イグザオカリナ**。随后与**マリーナ**举行结婚典礼。这样一来**ケイン**就会坐牢。在牢房中不要打开宝箱，直接使用**イグザオカリナ**后与国王会面。与国王对话后，游戏就会进入无法向前的状态，想要突破这个状态，只有重新开机了。

在TP为0的状态下打倒敌人：让其中一位伙伴的TP值变成0，在战斗时，如果能够取得**"せんて"**，就让TP为0的那位伙伴使用技巧。这样一来，就会出现一个"TP值不足"的讯息。此时按下B键即可结束战斗。

跳过第2代的剧情：首先在第1代的章节中过关，然后在选择结婚对象时，选择与**リナ**结婚。此时，让**ミユー**或是**シーレン**先持有**イグザオカリナ**这项道具。在第2代章节开始之后，前往**リーク**城的地下，并且使用**イグザオカナリ**移至**シール**城地下。入城后，就会看到曾被**ケイン**打倒的**シール**王。与他对话后就会进入战斗。打倒他后，就会进入与**ライア**或是**ルイセ**的结婚模式中选择其中一位结婚对象后，即可直接进入第3代章节。

TP无限增殖：在战斗中使用**コメットチエスト**。使用者的TP值就会增加。使用数次后，TP值就会超越最高值达到999。不过若是到旅舍，TP值会降低。

ライアペンダント增殖：レイン之章结束之前，将**ライア**的**ペンダント**交给**ミユウシーレン**。进入下个世代后即可增此道具。

梦见馆物语

梦见馆の物语

¥7800日元/SEGA/CD-ROM/'93. 12. 10/AVG

以CG构成的假想空间为游戏舞台。在满月的夜里，主角将在谜之行馆中冒险，目的是要救出迷失在行馆中的妹妹，此作并不采用视窗之类的指令系统，而且接以十字键对应动作，在游戏中持续前进。

梦之队 USA

ドリームチーム USA

¥7800日元/EAV/卡带/'92. 12. 26/SPG

轰动全球的美国梦幻篮球队员，这次将以实名在此作中登录，选手的动作也是根据实际的比赛资料所勾勒而成的。因此玩家在游戏中能够看到各个选手的独特演出，真是一款充满实感的篮球游戏。

迷宫魔兽2

ダンジョン·マスターⅡ スカルキープ

¥8800日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'94. 3. 25/RPG

所有的游戏舞台皆是以3D视点来处理的。游戏的最终目的是要修复**スカルキープ**城的机械，进而开启通往异次元世界的入口。主角的种种战斗参数值，是在冒险旅途前进的重要要素。

米格29

MIG-29

¥7800日元/天肯/卡带/'93. 11. 26/SLG

这是一款可以体验战斗机操纵的飞行模拟游戏。由于 POLIGON 绘图的使用，使得地形与物体能够细腻地表现出来。同时也能够让玩家体验到极其顺畅的飞行感觉。游戏中亦安排有视点的切换。

米老鼠大集合
ミッキーマニア
¥7800 日元/SEGA/卡带/'95. 3. 31/ACT

这是一款以历代米老鼠电影为题材的横向卷轴动作游戏。米老鼠的主要攻击方式是跳起后用脚踩踏敌人。另外，如果能在舞台中取得弹珠，那么也能够以投掷弹珠的方式来打倒敌人。

秘技

舞台选择：从设定画面中选出音效测试的项目，按照"LONTINUE"、"APPEAR"、"THINK"的曲目测试后，将光标指向 EXIT 之后按左，即可进行舞台选择。

米老鼠大冒险
アイ ラブ ミッキーマウス！不思议のお城大冒险
¥4800 日元/SEGA/卡带/'90. 11. 21/ACT

米老鼠大活跃的动作游戏，攻击方法是以屁股去压扁敌人的臀部攻击，充满了梦幻气氛的背景和主角可爱动作，好象在看真正的迪斯尼动画一样。游戏的难易度也很低。

米老鼠冒险 2
ミッキートミニー マジカル アドベンチャー2
¥7800 日元/CAPCOM/卡带/'94. 12. 16/ACT

这是由迪斯尼卡通的人气角色米老鼠所主演的动作游戏。换穿各种服装之后，就会作出不同的动作，这项设计是令人印象深刻的，如果能够集合到隐藏在各个舞台中的硬币，那么就可以前往店铺去购买可供使用的道具。

米老鼠与唐老鸭
アイ ラブ ミッキー&ドナルドふしぎなマジックボックス
¥6800 日元/SEGA/卡带/'92. 12. 18/ACT

以迪斯尼大受欢迎的米老鼠与唐老鸭为主角的动作游戏，全部有 5 大关卡，每大关又再细分为 4 小关。打倒头目后就可以拿到下一关所需要的魔法，武器是魔法的手帕。

密林战士
アーネスト エバンス
¥7300 日元/日本 TELENET、WOLF TEAM/卡带/'92. 12. 30. /ACT

具有逼真动作的冒险动作游戏，玩家操纵冒险家在遗迹及洞窟中穿梭冒险。武器以皮鞭为主要道具，而途中掉落的道具也可以作为攻击的武器。每关之间穿插着美丽的画面。

过关指令：在游戏时任何时间皆可押下暂停键。然后依序按上、A、下、B、左、A、右、B 之后解除暂停。

模拟地球
シムアース
¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'93. 3. 12/SLG

PC 版游戏的移植作，是一款开发星球的 SLG 游戏。玩家将化身为创世主，去创造培育一新星球。借着操控地壳变动、大气平衡等等参数值，所培育行星上的生物将会有不同的生长变化。

摩登原始人
フリントストーン
¥7880 日元/TAITO/卡带/'93. 11. 19/ACT

这是一款以原始时代为舞台的动作游戏、主角弗瑞得可以使用棍棒来攻击敌人。另外，如果打破各个舞台中的恐龙蛋，那么还会出现可供乘坐的恐龙。

秘技

舞台选择：转标题画面下押着左键及 ABC 键按下开始键，这样一来，就会出现一张舞台选择画面。玩家可以自由地从舞台 1～6 中选出自己喜爱的舞台来进行游戏。难易度是在 EASY 的情况下，只能选择 1～4 的舞台。

魔导物语 I
魔导物语 I
¥7800 日元/COMPILE/卡带/'96. 3. 22/RPG

这是从 GAME GEAR 移植而来的人气 RPG 作品，结束画面将根据玩家的游戏内容而产生不同的变化。另外，在游戏中也可以寻找怪兽加入团体。在系统面上作了大幅度的强化。

魔法宝石
コラムス
¥5500 日元/SEGA/卡带/'95. 6. 30/PUZ

街机的移植作品。玩家要在游戏中设法于斜、横、纵向上排列出由上方落下的同色三连宝石，即可消除宝石于屏幕上。可单打亦可进行双打。累积有某分数后会有宝物“宝法石”出现。

秘技

可看到高分记录：首先由标题画面进入选择游戏模式的画面上，然后按 B 键。成功后，画面会切换至展示画面状态上。接着同时的按 A、B、C 等三键，之后即可在屏幕上看到最高分记录。

利用魔法石获取一万分：魔法石有将累积成整串的一种宝石消除的功效。但若是魔法石的下侧无任何宝石而任其直接往下掉落的话，即可借此法轻松获得一万分。

变换 BGM 音乐：游戏中，只要在纵向上累积有 10 个以上的宝石，BGM 会立即的有变化。故只要设法在某一列上累积 10 个以上的宝石即可。而且，即使该列上有空间而未连续亦无妨。

魔法宝石Ⅲ

コラスムⅢ对决！ コラムスワールド～

¥6800 日元/SEGA/卡带/’93. 10. 15/PUZ

受欢迎的益智游戏续编。此新作改以对战模式为主，游戏中可容许 1 至 5 名的玩家加入对战。而且除了原有的可一举逆转战局的魔法石外，还新加入了有特殊效果的宝物“点灭石”。

魔法门Ⅲ

マイト・アンドV マジックⅢ

¥6800 日元/CSK 总合研究所/CD－ROM/’93. 11. 26/RPG

魔法门Ⅲ/在ポータル转移场所

号序	出现场所	号序	出现场所
1	ファウンテン·ヘッド	33	ブラックウインド·ダンジョン
2	ベイウォッチ	34	アルファ·エンジン·セクター
3	ヴィルダバール	35	メイン·エンジン·セクター
4	スワンプ·タウン	36	ベータ·エンジン·セクター
5	ブリスタリング·ハイツ	37	后部贮藏セクター
6	ファウンテン·ヘッドの洞窟	38	中央コントロール·セクター
7	ベイウォッチの洞窟	39	前部贮藏セクター
8	ヴィルダバールの洞窟	40	メイン·コントロール·セクター
9	スワンプ·タウンの洞窟	41	フィールドA1
10	ブリスタリング·ハイツの洞窟	42	フィールドA2
11	サイクロプスの洞窟	43	フィールドA3
12	アークノイドの洞窟	44	フィールドA4
13	咒われた冷たい洞窟	45	フィールドA1
14	ドラゴンの洞窟	46	フィールドA2
15	魔法の洞窟	47	フィールドA3
16	ムーの古代寺院	48	フィールドA4
17	スレザーカルトの要塞	49	フィールドA1
18	恐怖の要塞	50	フィールドA2
19	狂气のホール	51	フィールドA3
20	黑暗の战士の居留地	52	フィールドA4
21	虐杀の大圣堂	53	フィールドA1
22	恐怖の墓	54	フィールドA2
23	地狱の迷宫	55	フィールドA3
24	ホヴイトシールド城	56	フィールドA4
25	ブラッドレイン城	57	フィールドA1
26	ドラゴントゥース城	58	フィールドA2
27	グレイウインド城	59	フィールドA3
28	ブラックウインド城	60	フィールドA4
29	ホワイトシールド·ダンジョン	61	フィールドA1
30	ブラッドレイン·ダンジョン	62	フィールドA2
31	ドラゴンイゥース·ダンジョン	63	フィールドA3
32	グレイウインド·ダンジョン	64	フィールドA4

魔法师传奇/大技指令集

游戏停止指令		
2P摇杆	A	输送游戏停止指令
	B	解除游戏停止

威力指升指令（在游戏处停止解除时继续按下按钮）		
1P摇杆	上	增加HP
	左	闪电等级提升
	右	设定等级提升
	C	无敌
	B	高能闪电

关卡选择指令		
2P摇杆	按下C	下个STAGE
	C、C顺序按下	STAGE1
	C、B顺序按下	STAGE2
	C、B、C顺序按下	STAGE3
	C、A顺序按下	STAGE4
	C、A、C顺序按下	STAGE5
	C、A、B顺序按下	STAGE6
	C、A、B、C顺序按下	STAGE7
	C、START顺序按下	STAGE8

无论从战斗系统或是从搜寻系统上来看，这都是一款自由度颇高的作品。主角可以在5个种族中选出，而职业也有10个种类可供选择。画面全部是以3D视点来处理的。在迷宫内，也安排了许多怪兽与障碍等待着您的到来。

秘技

在ポータル转移场所：移动至各个街道中设有**ポータル**的区域。然后叫出设定选择项画面，将音乐的设定由ON切换到OFF，并且迅速地再从OFF切换回到ON。随后选择**“ゲームにもどる”**项目按下C键。在此参照上页下方的表格后，输入自己想去场所号码即可。

经验值增加秘方：首先在B1区域的**スレザカルト**要塞或是B2区域的恐怖要塞中，取得**“若さと美の贵重な真珠”**后。让全部的成员装满所持道具。到D2区域与海贼女王会面。通常玩家必须以真珠来交换经验值与金钱。不过如果使用这种手法，那么不但能够得到经验值，而且真珠也不会失去，在改变团体动向之后再回来，可以和女王再度会面。利用此法即可无限增加经验值。

魔法少女

魔法の少女シルキーリップ

¥7400日元/日本TELENET/CD－ROM/'92. 6. 19/AVG

这是在MD游戏中很少见的一款以少女为主角的冒险游戏。故事是以会话的形式来进行的，按照会话的方法来评价主角是否能够达到成为女王的梦想。全部的剧情共分为11章。

秘技

会话测试模式：在MEGA－CD的操作画面中，将光标指向CD－ROM，并且同时持续押着A、B、C、开始键。当“SEGA”标志语出现后，在画面全暗2～3秒后放开按键，按下开始键，即可进入会话模式。

魔法师传奇

アリシアドラグーン

¥7800日元/GAME ARTS/卡带/'92. 4. 24/ACT

这是由同社在个人电脑版上著名游戏改编的动作游戏，主角可从手中发射有自动瞄准功能的闪电来攻击敌人。在游戏中设定了4种不同的怪兽，可以在危急的时候援护主角阿莉西亚。

秘技

大技指令集：先将1P及2P的摇杆都连接到主体上，在打开电源时持续按着1P的A键，在GAMEART的标志消失时把A键放开。再按住1P摇杆的B键不放。其次在GAINAX的标志消失时放开B键，按着1P的C键不放。在**メカノアソシエイシ**的标志消失时按下1P的START键，这样便可以2P摇杆的A键来使游戏停止，按B键解除游戏停止功能。解除时若照本页左上表操作，还有各式功能。

魔法台风

まじかる☆タルるートくん

¥3880日元/SEGA/卡带/'92. 4. 24/ACT

这是一款曾以GAMEBOY、任天堂以及GAMEGEAR游戏登场的动作作品。全部由4个舞台场成，轻淡色调的处理以及可爱造型的设计，是此作的最大卖点，另外，价格便宜亦是吸引人之处。

秘技

地图选择：在SEGA的标志语画面下，用2P控制器输入A、B、C、C、B、A的顺序指令。

一次击倒ラキュル伯爵：在舞台3中，拿着**アイラムボックス**前往**ラキュル**伯爵的处所，用**アイラムボックス**攻击伯爵的脸部，就可将他一次打倒。

魔鬼克星

ゴストバスターズ

¥6000日元/SEGA/卡带/'90. 6. 30/ACT

以同名电影为题材制成的游戏作品。玩家将化身为捉鬼特攻队的一名成员，将走至街头设法收服出现的各种妖魔鬼怪。游戏中，可楷由制服妖怪后所得的奖金，更新武器装备以提高收服妖鬼的能力。

秘技

让主角呈紧张状态：在游戏中任一个时候，只要暂时的不按任何按键等候一会儿，所操控的主角就会呈紧张状态并来回走动着。安全地带在桥上行走的状态之下将不会受到任何的伤害。

无限的取得宝物：在游戏中拿走宝物，只要走出该建筑且再次进该建筑物，即可得相同的宝物。且可以无限次的重复做此动作。

魔鬼破坏车

ロードブラスターズ

¥6800日元/天肯/卡带/'92. 2. 28/STG

这是一款3D赛车型的射击游戏。玩家在游戏中，必须一边破坏敌车与障碍物，一边在燃料尚未用尽时冲向终点。比赛中，玩家也能够取得一些诸如激光枪、喷射器等有助游戏进行的强化道具。

魔鬼终结者2

T2 ザ·アーケードゲーム

¥8800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94. 2. 25/STG

这是一款将同名电影游戏化的3D射击游戏。由玩家担任人造人"T－800"的角色，并且与敌方支援而来的人造人互相对抗。在游戏中，主角将穿梭在过去与未来的时空当中，为打倒宿敌而奋战。

秘技

迅速过关：在标题画面上，按照上、下、左、右、上、下、左、右的顺序输入指令。听到效果音后就代表成功了。在游戏展开后，按下暂停键再按B键和C键，就能够迅速地过关，并且前往下一个关卡。

魔幻兵器

マスターオブウェポン

¥6800日元/TAITO/卡带/'91. 9. 27/STG

自机的攻击系统，除了能作5阶段的强化之外，还能够装配5种类的功能炮。不过使用这些攻击武器，必须在力量值表中存有能量才能成立。另外，在速度提升的10秒内，也可以发射出火焰攻击。

魔幻米老鼠

Fantasia—ミッキマウス·マジック—

¥4800日元/SEGA/卡带/'91. 11. 22/ACT

为了要追回被秃山恶魔盗走的交响乐谱、米老鼠这次要在梦的世界中进行一场大冒险。在各个舞台中，只要能够取得指定的音符数量，就可以顺利过关。而米老鼠的丰富动作仍是此作一大卖点。

秘技

道具大量出现：在舞台1展开之后，迅速地从楼梯下来打倒2只小喽罗。这时，画面右方就会出现两个扫帚怪。不要打倒它们，并且它们引诱至画面左端，打倒第一只之后，道具就会出现。

魔界炼狱

アンデッドライン

¥8800日元/PALSOFT/卡带/'91. 12. 20/STG

这是一款纵卷轴，幻想性质浓厚的射击游戏。全部游戏是由7个不同关卡所构成，在最初的6个关卡可以自由选择过关的先后顺序。只要捕获妖精，便可以增强自身武器的威力，也可以使用魔法。

魔神斗将传

アフターハルマゲトン外传～魔兽斗将传エクリプス

¥7800日元/SEGA/CD－ROM/'94. 11. 11/RPG

以魔兽为主角，在荒废的艾克利普斯世界为舞台展开冒险，属于正统的RPG。可以使用进化装置使怪兽进化并提升能力，也有可以查看敌方名称，魔法等等的资料库以备玩家查询。

魔兽之王

キング·オブ·ザ·モンスターズ

¥6800日元/SEGA/卡带/'93. 1. 26/ACT

玩家由四只怪物中选择一只做为主角，以目标为最强战士而进行格斗。怪物可以用拳或踢击来攻击对手，或者是在接近对手之时施展出特别必杀技。另外在得到宝物之后可以升级增加攻击威力。

魔天创灭

魔天の创灭

¥8900日元/讲谈社/卡带/'93. 12. 29/RPG

以中世纪的欧洲为舞台。主角为了探究世界发生异变的原因而踏上冒险旅途。在时间系统上加入了早上、中午、傍晚以及夜晚的变迁概念。随着故事的持续开展，团体的成员也将不断地更替。

魔王连狮子

魔王连狮子

¥6800日元/TAITO/卡带/'91. 10. 25/ACT

以歌舞妓的世界为题裁，是一款纯日本风的横向卷轴动作游戏。游戏中出现的敌方角色，是以ヨロイ武者，天狗以及武藏坊弁庆等敌人为基础。如果主角能够收集到各种卷轴，就可以使用各种妖术。

秘技

超难模式：以“难”的等级来展开游戏并且过关之后，在设定画面中就会出现超难的项目。

对战模式：在“SEGA”的标志语画面下连打B键，就会出现1P对2P的游戏模式。

魔物猎人妖子·第7惊钟

魔物ハンター妖子·第7の惊钟

¥6500日元/MASIYA/卡带/'91. 3. 22/ACT

穿着中国式衣裳的女子高中生真野妖子，将以第108代魔物猎人的身分在游戏中登场，拿着攻防一体的武器破邪之剑，在全部5个舞台中，与妖魔们展开对抗。游戏的难度颇高，想要在舞台中过关，须要一定的技巧。

魔域争辉

エレメンタル マスター

¥6800日元/TECHNO SOFT/卡带/'90. 12. 14/STG

以精灵使者为主角的幻想射击游戏。全部有7个不同关卡，前4个关卡的顺序玩家们可以自由选择要先去那儿。攻击魔法有5种，可以依情况不同来使用，当遭到危险时，也可以使用强力的上级魔法。

秘技

生命值为0受到攻击没事：首先，必须要等待道具生命之实的出现。接着要尽量靠近生命之实来移动。在那时因为生命值为0，只要再遭受敌人一击就会死亡，在遭受敌人攻击的同时，取得生命之实。虽然会放出遭受攻击的音乐，但却不会受到损伤，不过使用此秘技有时会导致当机。

魔种

デンジャラスシード

¥5800日元/NAMCO/卡带/'90. 12. 18/STG

难度较街机版为低的游戏内容，让人产生亲近感。自机在舞台中可以和己方的两台战斗机进行合体，是此作的一大特色。合体之后，可以变化出种种的阵形，并且作出各式的攻击方式。

秘技

专家级模式：在展示画面下，输入上、下、左、左、右、右、上、下的顺序输入指令。回到标题画面后开始游戏，就能进入敌弹变大的专家级模式。

将Creadit增值至99：在展示画面中，战斗机分裂成3机的场景之下，顺序输入左、左、左、上、下、右、左、右的指令。这时如果响起1UP的效果音就代表成功了。在游戏中GAMEOVER之后，您会发现Creadit数增加至99。

女神诞生

DAHNA～女神诞生～

¥8900日元/I·G·S/卡带/'91. 12. 20/ACT

游戏的目的是为了要寻找被人捉走的姊姊以及一手将主角养育长大的魔术师。在游戏中，如果能够达到一定的经验值，最大的生命值就会提升。在某些舞台中，也会出现帮助主角的朋友。

秘技

最高值的LIFE MAX：在1－2舞台中打倒魔术师后，就会出现一个生命球，如果在没有受伤的情况下取得这个生命球，就可以增加一个单位的LIFE MAX。只要离开原处再回去就可继续挑战魔术师，因此可以利用机会将LIFE MAX提升至最高。

女神之战

パノラマコットン

¥9500日元/SUN SOFT/卡带/'94. 8. 12/STG

这是街机的移植作品续篇。属于一款横向卷轴的3D视点射击游戏。游戏中，主角将与他的妖精宠物并肩作战，如果取得打倒敌人后出现的道具，也能够不断地让自己强化。

诺斯塔吉亚1907

ノスタルジア1907

¥7200日元/TAKERU/CD－ROM/'91. 12. 14/AVG

时间是在 1907 年舞台是在豪华客船诺斯塔吉亚号的船舱内。是一款重视故事性的冒险作品。与登场人物互相对话的同时，故事也将不断地开展。在游戏中，玩家可以经历到许多诸如爆弹解体之类的游戏事件。

秘技

切断音声系统：首先，输入电源在选项画面出现前，持续押 C 键。如此，在游戏进行中按下 C 键，就能够切断游戏的音声系统。

澎湃的电风

サージング オーラ

¥8800 日元/SEGA/卡带/' 95. 3. 17/RPG

一款相当传统的 RPG 游戏。战斗时是以即时系统来进行的，但由于吟唱咒语施展魔法须花费一些时间，所以并不容易打败敌人。反之，此游戏的一项特色是诸如剑术等其他的攻击法，动作较为灵活。

噗哟噗哟

ぷよぷよ

¥4800 日元/SEGA/卡带/' 92. 12. 18/PUZ

从顶端上不断地落下 2 个 1 组的噗哟噗哟，玩家必须将 4 个相同的气泡串通，才能让它们消失。在对战游戏中，如果能够以连锁等技巧取得高分，就可以让麻烦气泡在对手的画面中出现。

秘技

避免敌手气泡高速落下：先将 2 个控制器都接续在主机之上，游戏中持续押 2P 控制器的左键或右键即可。

音效测试：在标题画面下，输入 A、A、左、B、B、左、C、C 的顺序指令后选择"**おぷしよん**"项目中的 Sound Test。

在游戏中看见撒旦先生：选择"**ふたりでぷよぷる**"来对战。某一次获得 100 胜后，画面上就会出现有趣的撒旦先生。

噗哟噗哟通

ぷよぷよ通

¥6800 日元/COMPILE/卡带/' 94. 12. 2/PUZ

此作是热门益智游戏"噗哟噗哟"的加强版，基本的游戏系统与前作相同，不过在 1 人玩的模式中增加 3 等级提升的概念，如果玩家能够以高得分过关，那么游戏中能与您匹敌的敌手将会愈来愈少。

秘技

战斗模式：在模式选择画面中，将光标指向"OPTION"项目，并且同时押下 2P 控制器 A、B、C 键。然后选择"1/0 TEST"，就会增加一个"BATTLE MODE"。叫出这个项目，您就可以玩先攻制以及点数制的两种对战模式。

奇才乐园

マーベルランド

¥7000 日元/NAMCO/卡带/' 95. 6. 28/ACT

游戏的舞台是光与和平之国的游乐园。在游乐园中，玩家必须乘着快速滑行列车等游乐设施，在 4 个美妙的世界中前进，主角也将随着各种道具的取得，而能够使用分身以及附上羽翼等绝妙技巧。

秘技

关卡选择：在难易度设定为简易级时，输入密码"GILANDKI，正常级时，输入"VALKYRIE"、艰深级时输入"THRIDENT"。

骑士传说

骑士传说

¥00 日元//－/' 9.. /SLG

操控战车的 SLG 游戏。以二次大战德军做为故事背景，真有其物的战车及人物都将逐一登场。游戏采即时进行的系统，玩家将一边来搜索敌目标且一边用大炮攻击敌目标。全部共有 16 个精采的舞台。

秘技

观赏主角介绍画面：在标题画面状况下边按 A、B、C 三键再按下开始键即可。

企鹅方块

ぺぺんが PENGO

¥4980 日元/SEGA/卡带/' 95. 12. 22/ACT

这是新要素满载的街机移植作品。除了将街机游戏忠实再现出来的模式外，还包括了全部由 10 个舞台构成的剧情模式，以及最多能够 4 人同时享受的战斗模式。

乔·蒙大拿 美式足球

ジュー·モンタナ フットボール

¥6000 日元/SEGA/卡带/' 91. 3. 1/SPG

以美式足球为题材制作而成的游戏。共设计有三种游戏模式。游戏的目的当是要称霸比赛且在比赛中获胜。其中，美式足球的规则完全忠实的表现在比赛里，故游戏可感受美式足的乐趣。

乔·蒙大拿 美式足球Ⅱ
JOE MONTANA Ⅱ SPORTS TALK FOOTBALL

￥7000日元/SEGA/卡带/'92. 1. 24/SPG

"JOE MONTANA FOOTBALL"的续编。此作中，玩家将由六个联盟的28只球队里选择其一参赛。于2P模式中，可由第二位玩家协助比赛。另外，在游戏系统上，特又加入了天候、明星球员等新的游戏要素。

乔丹对伯德 一对一
ジューダンVSバードONE ON ONE

￥8900日元/EAV/卡带/'93. 9. 24/SPG

仅使用半个篮球场地所进行的一对一篮球斗牛游戏。游戏是由美国NBA的二位职篮明星乔丹和巴德来进行的斗牛赛。二人截然不同的打球风格，在游戏中可说是完全的被重现于众人的眼前。

俏姑娘
ゆみゆみっくす

￥7800日元/GAME ARTS/CD-ROM/'93. 1. 29/AVG

这是一款以少女漫画为题材的冒险游戏。游戏画面以大尺寸的印象动画来处理，而且在会话内容上加入了发声的系统。在游戏中也会出现会话的分岐点，玩家必须从选项中挑选出适当的项目来回答。

秘技

配音人员的情报：在MEGA-CD的选择画面中选择PLAY，并且聆听TRACK4，如此一来，您就可以听到幕后配音人员的相关资讯。

透明人类：在游戏序盘前往学校的途中，看到不明的飘浮物体之后。在指令选择画面中，持续地选择"ユーレイ"以外的指令来实行，最后让指令栏里只剩下这个"ユーレイ"指令。此时选择"ユーレイ"下方的空白栏，这样一来，您就可以听到针对"透明人类"所作的说明。

光标变更：游戏中当被问到"あなたは女の子ですか?"时回答"はい"，光标就会变为心形。

快速播放画面：游戏中押着右键再按A键或C键。

回到展示画面：同时押着A、B、C键后按下开始键。

庆应游击队
庆应游击队

￥7400日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'93. 8. 6/STG

庆应游击队/附加游戏

得分	可玩次数	可续关次数
200～299点	6	+1回
300～399点	7	+2回
400～499点	10	+3回
500～599点	30	+4回
600点以上	40	+5回

以动乱不安的日本江户时代末期做为游戏舞台。为了追回被碰博士夺走的秘宝之钥，主角阑未和波奇龙，将在游戏舞台上进行一连串惊险的空中大战。而玩家可以宝物来升级及使用五种武器系统。

秘技

附加游戏：于选择画面上依序的输入左、左、右、右、上、下、上、下、上、右、下&左、上指令。接着和一般游戏一样的进入"LSI GAME NEKO"游戏模式。游戏时要操控猫来阻止炸弹从上侧掉落下来。而依此游戏的得分高低，可以依上表所示的来增加在一般游戏模式下时的残余人数和可续关次数。

球场奇迹
ワイアラエの奇迹

￥8800日元/SEGA/卡带/'94. 2. 25/SPG

将夏威夷高尔夫公开赛的举办球场，用多边形绘图的绘制手法来描绘出来，是一款具有真实感的高尔夫球游戏。与实际状况一样，在竞赛中亦有强风的吹拂，玩家必须调整好角度才能打得漂亮。

球界道中记
球界道中记

￥6000日元/NAMCO/卡带/'91. 7. 12/SPG

和NAMCO著名的明星职棒系列作品之概念完全不相同的棒球游戏。玩家可在六个联盟38只球队中选出自己喜欢的球队。比赛时，可将球转换为FOLK BALL，使得游戏变得具有一独特的特别感受。

秘技

选用秘密球队：在世界巡回赛模式的密码输入时，输入"ZVN"即可后重新开机。之后，在1PVSCOM或是1P VS 2P的模式中，有一隐藏的球队可供玩家选用。

球队解说：在世界巡回比赛模式内输入密码时，以输入球队名的英文字首，如"G…""BU…"再加上句号。之后即可听到广播介绍球队的讯息。但是可介绍的队伍仅限于C联盟和P联盟。

奇怪的讯息：在世界巡回比赛模式输入密码时，输入"KIKU"的话，可听到**"えかきのおかしら"**、若是输入"END"的话，可听到**"ふじなにつぱんいちのやま。"**的奇怪讯息。

拳王争霸战
クレイテスト ヘビーウィッ
¥7800日元/SEGA/卡带/'94. 5. 27/SPG

可选用历届八任的拳王的任一名，参加有如真实般比赛的拳击比赛。比赛是以侧视点来进行比赛，胜判定和实际比赛的KO、TKO以及有效攻击判定相同。因外亦可以设定自己的拳击训练计划。

雀豪 世界杯
雀豪 ワールドカップ
¥8200日元/BMG VICTOR/卡带/'93. 8. 27/ETC

具备有记忆玩家打牌方法的功能，亦可以COPY的方式，将玩家打牌的方法和习惯都给再次的重现出来。共有自由对战&世界杯等二种游戏模式。而可参赛的角色则多达88人之多。

雀皇登龙门
雀皇登龙门
¥6800日元/SEGA/卡带/'93. 11. 19/TAB

日本职业麻将联盟所公认的高水准麻将游戏。其中设计有练习模式、挑战模式和升级试验模式等三种游戏模式。另外有观战模式，游戏中可研究职业麻将家的技巧，并可听取旁人的意见来打牌。

雀侦物语
雀侦物语
¥8400日元/日本通讯网路/卡带/'91. 3. 29/ETC

玩家为了调查及解决学校内所发生的某事件，将以边打麻将的边进行调查。游戏时玩家将决定自己是属万字派、筒子派或条子派等流派。若能在比赛时自摸到自己所属流派的牌，则牌力等级可升高。

完全看到对手的牌：首先将二组控制摇杆都接至MEGA DRIVE的主机上。接着，游戏开始之后，当对手在丢牌的瞬间，速连按2P摇杆上的开始键。成功的话，即可完全的看到对手手上的牌。也就是说，只要尽可能的不宣布立听的话，那就不可能会有放炮让对手胡牌的情况。

自摸之后再宣布立听：听牌之后，先不要宣布立听的稍等一会儿。待摸到所要的牌后，再打开视窗的选择立听，于画面上出现立听的棋棒后，再次打开视窗的选择胡牌，如此在计算自摸点数时，即会加上立听的台数。

牌力最强的密码：若输入"3**ビン**、2**ンー**、5**ビン**、1**ビン**、5**ビン**、3**ビン**、2**ンー**、8**ンー**、9**ビン**、5**ビン**、9**ンー**、9**ンー**、7**ンー**、7**マン**、和1**ビン**"。成功后，即可以具有最高牌力等级9999的麻将高手来进行此麻将游戏。

热血高校躲避球部 足球篇 MD
热血高校ドッジボール部 サッカー编 MD
¥8800日元/PAL SOFT/卡带/'92. 8. 7/SPG

曾在任天堂版以及PC版造成轰动的这款足球作品，此次移植至MD之上，游戏中能够操作的只有主角一人，而其他的伙伴则是以指令下达的方式让他们行动。也安排了13种必杀技可供使用。

秘技

与最强球队对抗：输入"7777"的密码，这样您就可以和一支他校明星球员云集的最强队伍对战。

忍者龟
T. M. N. T. リターン オブ ザシュレッダー
¥6800日元/KONAMI/卡带/'92. 12. 22/ACT

您可以从使用武器，移动速度，攻击力各具的4位忍者龟中，选出1人来进行全部5个舞台的战斗，这5个舞台中包含了乘着游艇在海上前进的强制卷轴关卡以及机关重重的忍者公馆等，十分多样化。

秘技

舞台选择：输入电源，当厂商的标志语出现之后，按照C、B、B、A、A、A、B、C的指令输入。其次在标题画面下再按照A、B、B、C、C、C、B、A的指令，即可进行舞台选择。

忍者龟Ⅱ
T. M. N. T. トーナメントファイターズ
¥7800日元/KONAMI/卡带/'93. 12. 10/ACT

这是一对一的格斗对战游戏。从 8 位角色出选出 1 人来比赛。在沿着街道前往的游戏模式中，最后将会有 4 位头目主角等待着您。另外，游戏中也安排了可以与朋友对战的模式喔！

秘技

超必杀技：当己方主角生命值减少，值表发生闪灭状态时，输入下表中的指令。这样一来，就能够使出强力的必杀技。下表介绍的完成条件是在主角向右的情况下使用的，如果朝向左方时，那么指令是左右颠倒的。“+”的符号是代表同时押键。

忍者龟Ⅱ/超必杀技

角色名	指　令
レオナルド	左、右、右下、下、左下+C
ミケランジェロ	右、左、左下、下+C
ドナテルロ	右、左、左下、下+C
ラファエロ	左、右、右下、下、左下+C
ケイシー·ジョーンズ	投掷的时候右、左、右+C
レイ·フィレ	左、右、右下、下、左下+C
エイプリル·オニール	投掷的时候左、左下、下、右下、右+C
武者ビートル	左、右、右下、下、左下+C

忍者蛙

バドルトード

¥6800 日元/SEGA/卡带/'92. 3. 26/ACT

游戏中，玩家将操纵以拳与脚为武器的主角，在各个舞台中前进。舞台全部有 12 个，其中包括纵向卷轴的关卡以及能够快速前行的高 4 速卷轴关卡。多样化的游戏舞台是此作的一大特征。

忍者武雷传说

忍者武雷传说

¥8700 日元/SEGA/卡带/'91. 12. 6/SLG

忍者·武雷率领着风之军团，为了打败织田信长而在游戏中不断前进。采用 1 人 1 部队的形式，以指令的下达来操纵它们在各个章节中过关斩将。玩家也必须到各个村落收集情报或是拿取道具。

秘技

音效测试：在标题画面下，当“初めから”“続きから”等字样出现时，按 C 键 30 次后按开始键，即可进行音效测试。

章节 PASS：在过关条件之下或是在通常画面之下，同时按上、A、B、C 开始键 5 键。

忍者小飞侠

チキチキボーイズ

¥6800 日元/SEGA/卡带/'92. 10. 16/ACT

这是从卡普空街机移植而来的一款动作游戏。为了要让遭受恶魔袭击的破灭王国重新再建立起来，于是两位王子展开积极行动，哥哥的拿手攻击是剑术，弟弟则擅长魔法攻击。

秘技

关卡选择：在姓名输入画面上，输入“ナノネン”的名称。然后在 Round 选择画面上，输入下方表格的指令即可。不过，在难度等级定为 EASY 的情况下，这项秘技可就无法生效了。

忍者小飞侠/关卡选择

ROUND	指　令
ROUND4	按着 A 键按下 START 键
ROUND5	按着 B 键按下 START 键
ROUND6	按着 C 键按下 START 键
ROUND7	持续按 START 键

忍者战士

ニンジャウォーリアーズ

¥7800 日元/TAITO/CD-ROM/'93. 3. 12/ACT

这是从街机移植而来的作品。为了挽救被独裁者的魔力所荒废的社会，2 款杀人机械人于是登场。玩家可以从 2 款忍者型机器人中选出一款来进行游戏。也安排了 2 人同时玩的游戏模式。

三国志Ⅱ

三国志Ⅱ

¥14800 日元/KOEI/卡带/'91. 12. 26/SLG

PC 版中十分受欢迎的游戏“三国志”之续作。玩家将化身为君主且选用武将，以统一中国为目标的战略模拟游戏。游戏时，玩家要利用内政、军事、外交和战争等指令来整军经武的厚植国力。

秘技

兵士数变为百倍：先配置兵士百名给一智力、武力较低的武将，然后指派他为伪书和索敌的使者。若此使者能被敌国俘掳的话便成功了。此时，该武将拥有的兵士数已超越了极限而多达一万名以上。之后，将该武将登录起来，然后以“编成”指令将兵士分配给其他的武将们。而剩下的兵士则令他们解甲归田，由于人口数会增加，故税金亦会随之增加。

寿终也不会死亡：派遣已有凶兆的武将于当年的12月时攻打他国。攻打他国之时，要特别注意的莫让该武将战死来进行长期战，之后，设法能将战事拖延至次年。如此一来，即使到了一月时，也不用担心该武将会死了。

取得所有的战利品：以战争手段的攻取第十国。由于一定会有战利品会产生，此时可派遣未带有兵士的武将留守，而本军则先行移防至邻国。若他国乘机攻来，则立即撤退弃守。然后再次于次月攻取此第十国。若一直重复此动作，即可取回所有的战利品。

三国志Ⅲ

三国志Ⅲ

¥14800日元/KOEI/卡带/'92. 11. 8/SLG

"三国志Ⅱ"的续编。和前作"Ⅱ"比较起来，游戏系统有显著上的改进。每个君主统治的区域由地方国改为都市单位，而且内政等指令的功能亦更加的细致。战斗画面改成容易观看的斜向视点。

秘技

进入 TEST MODE 模式：只要随时在游戏中暂停，然后依序的按上、A、下、B、左、C、右和START键。成功后，即可进入此种模式中测试射击＆POWER。

让貂蝉成为属下：收编忠诚度一百的王允做为下属，且使领地长安处于开发80以上、灌溉80以上、税率30%以下的状态。之后，于1月到3月间，只要让君主进驻长安，即可令貂蝉成为你的属下。

隐藏事件"三顾茅芦"：选择史实模式的剧情3，并以刘备做为主角。当不需进攻他国，只要于西元206年12月时屯兵当初所发迹的新野等待。西元207年1月，司马徽将拜谒刘备，且会在谈话中提及诸葛亮这个人。于是便会有前往茅芦拜访诸葛亮的事件发生。在历经3次的拜访后，即可求得诸葛亮这位难得一见的军师。

暗藏事件"江东二张"：选择史实模式的剧情2，并以孙策做为主角。并不需进攻他国，而只要于西元196年1月时屯兵于当初所发迹的芦江城即可。届时朱治将会提议以玉玺做抵押向袁术借兵。若你同意的话即可借到兵马。另外，周瑜亦会向你建议不妨延揽江东二张至你的阵营之中。此时，你只要亲自去拜访张昭＆张弘即可令其加入阵营。

提升训练度和气：只配一名兵士给武将的情况下施以"训练"，之后，再于同月以"再编成"来增加其兵员编制。顺利的话，一个月后，武将的训练度会升为100，士气则升为70。但若是武将的武力过低的话提升的效果不大。

每月要武将移往最前线：想调动的武将正好位于敌国相邻处时，以计略埋伏的策略，令其潜入敌国。当已决定好要正式调动他之时，只要选择撤退的指令，即可顺利的将其派至最前线。

三国志Ⅲ MEGA－CD版

三国志Ⅲ MEGA－CD版

¥14800日元/KOEI/CD－ROM/'93. 4. 23/SLG

光荣的MEGA－CD第一号作品。将"三国志Ⅲ"移植至MEGA－CD时亦于系统中加上了CD主机所拥有的功能。比如说是数位音乐、动画场景及武将的档案…等等。

三国志列传 乱世群英

三国志列传 乱世の英雄たち

¥8700日元/SEGA/卡带/'91. 4. 26/SLG

SEGA公司制作的SLG游戏。游戏目的是要统一中国并得以统治辖内的40座城池。战斗画面采用了简单的系统，故移动军队时是采每小队移动的方式。游戏中，可和敌军主将进行单挑对决。

秘技

取消战斗：战斗开始之时按住A、B、C键不放再按开始键。成功后即可返回战斗前选择阵形的画面处。但若是已进入了单挑的状态，就完全没有效用了。

不战而胜：当敌军攻入除了君主和太守以外有二名武将驻守的国内时，留守一人且将所有的兵员配置给他，其他的武将配置则全取消。之后，重新的配置武将，如此，即可在一瞬间不费一兵一卒的俘掳敌军的所有武将。而战事自然的在一日内结束了。

可持续的借钱：首先，向同盟国借钱。再以内政的"移动"指令消除该盟国的名字。接着再以"行事"的指令再次进入该国之内。如此，即可再次的向该盟国借钱，且前次的借钱已被视为无效。

免费训练：首先将欲训练的武将兵员配置调整为0。然后再对武将加以训练。如此做可不花钱的提升武将的士气。当武将的士气升至最高时，再次配置兵员给他。之后，即使武将手下有多少兵员都可不费金钱的进行训练任务。

以 1 两提升德之值：于教育麾下的武将时，赏金一两。虽然如此做无关于提升他们的忠诚度，但可确实的使主君的德值增加 1。且可重复的以此法增加德的值。

简单掠夺：于行事月时，让自军和他国运输部队重叠的行进。且只要打败他们即可抢得钱和兵粮。

提升等级：于行军月时，让武将不带兵及粮食的出击，如此一来即可立即的使武将的等级升高。

森林守护神
ルナーク

¥6800 日元/TAITO/卡带/'91. 11. 15/ACT

玩家可以从 4 位角色中选出 1 人，来与密猎组织进行战斗。这 4 位角色，各自拥有其不同的参数值以及必杀技，让玩家在游戏中能够体验到不一样的操作感觉。

沙漠风暴·湾岸作战
デザート·ストライク 湾岸作战

¥8900 日元/EAV/卡带/'93. 4. 23/STG

以中东国家为舞台，乘着战斗直升机到各处作战。在沙漠之中，会出现拿着火箭筒的士兵，战车、对空炮以及攻击战斗机等敌人，千万要小心，玩家在游戏中，必须参照地图来与敌人对战，并且完成救出 VIP，打败恶势力组织的最终任务。

闪电超人·诞生篇
Aランクサンダー诞生篇

¥7800 日元/日本 TELENET、WOLF TEAM/CD－ROM/'93. 6. 25/AVG

主角身为改造超人，为了讨伐邪恶的秘密结社而展开行动，是一款性质类似日本特摄片的冒险游戏。在场景移动方面则是采用 RPG 的平面移动模式。战斗系统则是以卡片战斗型式，也能够使用各种必杀技！

闪电超人Ⅱ
チャックロックⅡ

¥8000 日元/VIRGIN INC/卡带/'94. 6. 24/ACT

为了要救出被坏人所掳走的父亲，只有 6 个月大的小 BABY 拿起棒棍与一群恶徒相对抗。在游戏中，玩家必须利用猿猴以及乌龟等伙伴来帮助主角在舞台中前进。

秘技

舞台选择：在游戏的任何一个地方按下暂停键，然后再按照 B、A、右、A、C、上、下、A 的顺序输入指令。由于暂停状态将自动解除，因此再按一次暂停键。此时按着 A 键再押右键，即能前往下一个关卡。按着 A 键再押左键，即能回到前一个关卡。如果您想要前往哪一个关卡，或是回到某个关卡，同样地，在游戏中按下暂停键，押着 A 键再按右键或左键即可完成。当然使用这项秘技，您也可以前往位于各个关卡中间的加分舞台游玩。

闪电风暴 FX
サンダーストームFX

¥7800 日元/日本 TELENET/CD－ROM/'92. 8. 28/STG

原使用 DATA EAST 的 LD 制成的街机版游戏移植作。此 CD 版的新作重现动画的精采画面。玩家要操纵自机以机炮、导弹击毁来袭的敌军，要闪避迎面而来的障碍。

秘技

选择舞台 & 直接过关：在标题画面后显示有“GAME START”“CONFIG MODE”的画面，依序的按左、右、A、B、C 键。此时若听到爆炸声响，则表示成功了。游戏开始后，即可发现在舞台标题画面上，可以方向键左右的自由选取 1～10 的任一个想玩的舞台。另外，玩家更可以于游戏的途中，按下开始键，这样即立即的结束此关而直接的进入下一个舞台游戏。若是在第十舞台中，按下开始键的话，则可直接的进入结束的动画展示画面。

以简单等级玩戏：在标题画面后显示有“GAME START”“CONFIG MODE”的画面上，依序的按右、上、左、下、A 键。此时听到爆炸声后，即可在 CONFIG MODE 中的等级选择里看到一追加的“EASY LEVEL”。在此简单等级游戏模式中，自机若不幸被击毁，可由该处续关的再进行游戏。

自动模式：在标题画面后显示有“GAME START”“CONFIG MODE”的画面上，依序的按左、右、A、B、C、B、A、C、A、左、左、右、左键。如此，开始游戏后，即可进入自动模式。

除错模式：在标题画面后显示有“GAME START”“CONFIGMODE”的画面上，依序的按上、下、左、右、B、C、A 左键。成功后在画面下方会出现一“DEBUG MODE”的项目。选择它开始游的话，即可进行画面除错的动作。

闪电少女

ツインクルテール

￥7800日元/WAS/卡带/'92. 7. 24/STG

使用魔法的少女莎利亚这次要在全部8个舞台中奋战。她所使用的3种魔法将会随着道具的取得而作出3阶段的强化。而这些道具可以在宝箱中取得。另外她还会使用2种强力魔法，这2种魔法应该可归类为爆弹攻击。

秘技

舞台选择：在序幕画面开始之后，马上押着左上，A键以及C键，再按下开始键。这样就可以进行舞台的选择。

敌人不再出现：在游戏进行中，持续按2P控制器的射击键。这样一来，敌人与道具就不会出现了。另外，若是在头目出现时仍然持续押击。游戏画面就会消失。

上海Ⅲ

ドラゴンズアイ プラス上海Ⅲ

￥5800日元/HOME DATA/卡带/'91. 11. 2/PUZ

只要能够触碰到2个位于端点的相同麻将牌，那么这2个麻将牌就可以顺利消失。游戏的规则十分简单，就算您是不会打麻将的玩家，也能轻上手。在进行"上海"以外的游戏时，也能使用有助的"龙眼"来帮助游戏顺利进行。

秘技

在锦标赛中也能使用帮助道具：押着2P控制器的A、B键并且输入电源即可。

神界

GODS

￥8800日元/PCM COMPLETE/卡带/'93. 3. 26/ACT

海外游戏的移植作品。游戏型态属一边取得宝物一边打倒敌人的ACT。在各个舞台中到处设有机关陷阱，游戏中，玩家除了要打倒敌人外，亦要设法清除各种障碍。游戏中略带有益智的性质。

神秘陷阱3 AYA

PHYCHIC DETDETIVE SERIES VOL. 3 AYA

￥7600日元/DATA EAST/'93. 1. 3/AVG

移植PC版的"FM－TOWNS"游戏而成的神秘AVG系列游戏。游戏中，化身为主角的玩家将被卷入神秘的奇怪事件由，为了寻找事情的真相，玩家要利用"见る""闻く"等指令来进行游戏。

秘技

选择场景模式：结束游戏且看完结局的动画之后，大约再等候一分钟左右。等笑声和彩色画面消失且BGM完全消失约5～6秒左右后，按下START键，如此即可进入自由选择场景的模式内。

神秘陷阱4

PHYCHIC DETECTIVE SERIES V01. 4 Orgel

￥7600日元/DATA EAST/CD－ROM/'93. 12. 10/AVG

指令输入采用了非常正统的系统模式。十分人性化的主角，将被牵连至各个惊奇的事件之中。各事件将在相当悬疑的气氛中进行。各事件将在相当悬疑气氛中进行，而冒险游戏的目的则是一边的处理复杂人际关系一边的解决悬疑事件。

神奇方块

メガパネル

￥4900日元/NAMCO/卡带/'90. 11. 27/PUZ

游戏的基本规则是要让3个以上的同色方块集中在一起消失。游戏模式共有3种，除了练习用的练习模式之外，还包括了能够看见女孩图像的美人模式以及可以双人对战的VS模式。

秘技

女子不说话：在标题画面下，选择1PLAYER的美人模式来玩。然后在游戏中按下C键即可。

神奇狗

ワンダードッグ

￥7200日元/VICTORY/CD－ROM/'92. 9. 25/ACT

WONDER MEGA的招牌角色神犬乔伊，在此作中将以主角的身份登场。在全部由10关构成的舞台中，玩家将看到许多流利且丰富的动作。登场的敌人式样地高达400种之多。

神奇男孩V 妖怪世界

ワンダーボーイV モンスターワールド

￥7000日元/SEGA/卡带/'91. 10. 25/A·RPG

这是"神奇男孩"系列第5个作品。游戏系统基本上是承袭系列作品而来。玩家在游戏中必须一边强化主角，一边打倒怪兽在游戏中前进。游戏展开十分流畅，即使玩到最后也不会厌倦。

秘技

ピラミッド之隐藏房间：进入**ピラミッド**的中央门扉，启动正左方的开关落下后，在正右方处有个段差，走到它前方按下上键，即可进入隐藏房间，在此将得到**リターン**以外的所有魔法，是个具有魔力的隐藏房间。

バーゴン山脉之隐藏宝箱：从**ピラミッド**的顶上前往**バーゴン**山脉，向左前进后将看到一个悬崖，从这里跳下去，然后以方向键来冲向山壁，这里会有2个隐藏通道，进入通道深处之后，您就可以在两个地方分别得到**"シールド"**以及**"パワー"**这两项道具了。

变身成ピグミ一取得宝箱：变身成**ピグミー**之后，就可以通往更加细小的通道内部。进入**リリパト**村的遗迹，朝左下方前行后进入通道，或是进入**ピラミッド**中央门扉，从左下方的通道进入，在通道深处的宝箱中，可以取得**"ハートのうつお"**。

火山深处的隐藏房舍：进入**バーゴニア**前方的火山，并且跳入第4个开关左方的溶儿，就能够进入隐藏房舍。在此可以得到**"ハートのうつお"**。

免费住宿：在没有金钱的状态下前往旅馆，老板就会以服务客人的态度，让您免费地在旅馆中渡过一晚。

交换道具：在**プラプル**城下町面向**リリパト**村的门扉右侧，有个隐藏的门扉，进入门扉后，可以用2个**チヤームストーン**交换**リターン**以外的魔法1款，也可以用1个**チャームストーン ハートのうっわ"**。

神奇王子大冒险

まじかるハットの ぶっとびターボ!大冒险

¥4800日元/SEGA/卡带/'90. 12. 15/ACT

游戏的目的是要操作主角，将一个被魔法帝王分割成7块的岛屿重新回复原貌。在各个舞台中，玩家可以从石像中找到秘密道具，如果在各个舞台中击倒头目，就可以过关了。

胜利海报

Winning Post

¥9800日元/KOEI/CD-ROM/'93. 9. 17/SLG

在本游戏中，玩家们是以马主的身分，要培育出能赢得竞马的优秀竞赛马，必须调度资金培育赛马来赢得比赛，是一款模拟要素很强的游戏。

圣剑王子

セイントソード

¥6800日元/TAITO/卡带/'91. 6. 28/ACT

主角依其所取得的道具，而会变身为半马人、鸟人、人鱼等各种型态。全部一共有七个舞台，也有一些地方是不变身就无法通过的，因此，在取宝物的时候一定要好好的考虑。

秘技

有趣的PASSWORD：在密码输入画面中输入"TAITOZ"，主角就会成为手持许多道具的状态，而且从第九关开始。

狮王

ライオンキング

¥7800日元/VIRGIN/卡带/'94. 12. 9/ACT

此作将著名的迪斯尼电影游戏化。故事剧情是描述幼小的狮子辛巴，在广大的非洲大陆冒险，并且逐渐成长为狮子王的过程。辛巴在幼年时使用吠声以及踩踏的攻击方式，成长后则可使用爪子来攻击。

秘技

无敌 & 舞台选择：选择设定模式后，按照右、A、A、B、开始键的顺序输入指令。这样一来，在设定模式中，就会增加"CHERT MODE"以及"PLAY ON LEVEL"这两个项目。将"CHERT"设定为"YES"即可进入无敌状态，利用另一项目则可选择关卡。

石中剑

ヴァーミリオン

¥8500日元/SEGA/卡带/'89. 12. 16/RPG

这是由SEGA体感游戏制作群所制作的一款动作角色扮演游戏。在原野的移动画面，同时以2D和3D两种不同状态表示。在未得到地图之前，在2D画面的视界会受到限制。战斗则是象动作游戏。

秘技

测试模式：在开头的标题画面中连上2P摇杆，同时按下A、B、C、START就可以了。

以咀咒之剑增加攻击力：首先将咀咒之剑装备上去，然后拿到教堂解咒，攻击力就会突然上升。

时空大战略

メガロマニア

¥8800日元/CSK总合研究所/卡带/'93. 4. 23/SLG

这是一款由一群神之候补者争夺行星之神明的模拟游戏。游戏中，玩家将率领着支持自己的民众，与其他的神之候补者进行战斗。战争将从原始时代进行到文明时代，而兵器亦将不断地进化。

时空女孩

タイムギャル

¥7800日元/日本SYSCOM/CD－ROM/'92. 11. 13/ACT

这是由街机移植而来的作品。在游戏中，玩家将沿着画面背景的光亮部分前进，并且回避种种的危险。在过关之后，会有美丽的动画出现。

秘技

舞台选择：在游戏开始选项画面下输入左、右、右、上的顺序指令。然后再让游戏开始，此时原画面就会切换至舞台选择画面。在游戏开始之后，玩家即可在游戏中按暂停键，此时再按B键就会自灭，按下C键就可以轻松过关。您可以试试。

隐藏视觉符号：不要接关，在HARD等级的游戏中一次过关。在看完结束画面后稍等10秒，就可以再看到隐藏的视觉符号。若是接关就无法生效。

时空刑警

タイムドミネーター

¥7800日元/大东海/卡带/'94. 3. 25/ACT

这是一款以速度感为卖点的横向卷轴动作游戏。为了打败恶之时间统治者，主角不断地在过去与未来的时空之中转战。在游戏中随着道具的到手，主角也将会得到张开防御网的技巧。

实感拳王赛

プライズファイター

¥7800日元/SEGA/CD－ROM/'95. 3. 24/SPG

这是一款采用实摄画面来处理的3D拳击游戏。选手的攻击技巧包括刺拳、钩拳等4种。而针对敌手所挥来的拳头、玩家也可以选择以双肘抵挡或是以摇摆来闪避，打倒3人后，便可挑战拳王。

实况高尔夫

GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 GREAT HO－LESESARRINGFR ED COUPLE

¥8800日元/SEGA/卡带/'95. 2. 24/SPG

由海外知名的高尔夫杂志协助下所开发出的实况高尔夫游戏。画面因经特殊的技术处理，使得不论是人或物，无不神气活现的再现了出来。游戏中，玩家可与高尔夫职业好手弗列特卡普斯一同在场地多变的球场中进行36洞的激烈比赛。

史莱姆世界

スライムワールド

¥6800日元/MICRO WORLD/卡带/'92. 4. 30/ACT

这是一个由自称为宇宙第一的冒险家，前往史莱姆行星探险的游戏。一边用水枪攻击史莱姆，一边来回探索出口。画面右上的地面会表示出现在的位置和有宝物的场所，也可以两人对战哦！

史上最大仓库番

史上最大の仓库番

¥5200日元/日本COMPUTER SYSTEM/卡带/'90. 1. 30/PUZ

PC等版本的著名游戏移植作。游戏时将仓库内所有的货品全移至指定的地点后即可过关。玩家在游戏时只能移动货物。游戏中共有25个主舞台，而每个舞台内又各有10种不同的次舞台。

秘技

选择舞台：照下页上方附表输入密码即可自由选择想玩的舞台。

世界杯足球

ワールドカップサッカー

¥5500日元/SEGA/卡带/'89. 7. 29/SPG

基本上是采用俯看视点来进行游戏，不过在球进网以及踢角球时，则画面就会切换至3D画面，这样的画面处理让此作更增临场感。同分的时候以PK战来决定胜负，登场的队伍高达24国之多。

侍魂

サムライスピリッツ

¥8800日元/SEGA/卡带/'94. 11. 8/FTG

有12名格斗家可供玩家选用，是使用刀武器来进行格斗的游戏。不论是空手入白刃或是刀剑互击等特殊动作皆十分的生动。街机版上原有的亚斯奎克被删除了。而头目天草则可在游戏初期被选用。

兽王记

兽王记

¥5800日元/SEGA/卡带/'88. 11. 27/ACT

史上最大仓库番/选择舞台

舞台	密码	舞台	密码	舞台	密码	舞台	密码
2	MARINA!!	8	! BEVERLY	14	FIGUEROA	20	♀VALLEY♀
3	MALIBU	9	MELROSE!	15	SUNSET	21	GLENDALE
4	SANPEDRO	10	PODEO!♀!	16	ORANGE	22	FOOTHILL
5	VENTURA♀	11	WESTWOOD	17	HAOBOR	23	VANNUTS!
6	SANDIEGO	12	WILSHIRE	18	CENTRAL	24	CRENSHAW
7	PASADENA	13	VENICE♀♀	19	WESTERN!	25	IMPERIAL

街机的同名移植作。游戏中，主角将借着收集 SPIRIT BALL 的宝物，用以变身成四种不同的兽人模样。变身后，除了拳击 & 踢技等攻击威力增强外，亦可使用威力强大的特殊攻击技。

秘技

选择兽人 & 音响模式：于标题画面上，同时的按 A、B、C& 左下键不放再下按开始键。成功的话，即可进入可直接的选用在原该舞台中可变身的兽人之选择兽人的模式。另外，于标题画面上，同时按 A、C& 右上键不放再按开始键，即可进入选择音效的模式。

把玩结束时的动画：顺利的过完 5 个舞台后，开始播放结束动画。当介绍工作人员的画面由上往下的移动且停在屏幕正中央时，可以操控主角的向此工作人员的画面拳打脚踢，此时画面会呈碎裂状的往下崩落下去。

摔角大战

レッスルウォー

¥6000 日元/SEGA/卡带/'91. 6. 28/SPG

在游戏中，将由玩家操纵主角布鲁斯布雷德，在 SWA 以及 SWF 两大摔角团体中与其它的竞争者对抗，最后的目的是要取得这两大团体的 2 座冠军大奖杯，格式的技巧可以用连接按键的方式来击出。

摔角天使

キューティ铃木のリングサイトエンシェル

¥6800 日元/ASMIK/'91. 12. 12/SPG

日本女子职业摔角界的偶像茱蒂铃木在游戏之中登场，是首见的女子职业摔角游戏。玩家将在九名选取一名选手参赛。若能顺利的取得前五名的头衔之后，将可增加使用超强特殊技的能力。

秘技

使用同一名选手：选择对战模式后待参赛选手的选择画面出现。当玩家选好参赛选手之后，不要移动光标并且按开始键再按下 A 键，如此一来，你将可以发现，玩家已可以和电脑所选用的同一名选手来进行一场激烈的摔角游戏。

其他的比赛画面早些结束：首先选好单打的模式。就在锦标赛和联盟赛开始之际，按下 A 或 BC 键键不放后再按下开始键即可。成功后电脑对手比赛的动画将快速的结束。

双截龙 Ⅱ

双截龙 Ⅱ

¥8800 日元/PALSOFT/卡带/'91. 12. 20/ACT

这是从街机移植而来的作品，是个可以 2 人同时享受的横向卷轴格斗动作游戏。攻击方法将根据敌我之间的距离而产生种种的变化。另外，在游戏中也能够使用特殊的操作来击发必杀技。

双枪（CD 版）

リーサルンフォーサーズ（CD 版）

¥7800 日元/KONAMI/CD-ROM/'93. 10. 29/STG

这是一款从街机移植而来的光线枪对应射击游戏。凶恶的暴徒将在像电影一般的画面上，不断地向您袭来，若是没有光线枪，亦可用控制器来操作游戏。可以 2 人同时进行游戏。

双枪（卡带版）

リーサルエンフォーサーズ（ROM 版）

¥9800 日元/KONAMI/卡带/'93. 12. 10/STG

这是从街机移植过来的 3D 光线枪对应射击游戏卡带版，游戏内容大致上 MD 与版是一样的，不过在声音上却略为逊色 3 点，除了光线枪之外，尚可使用控制器来操作。

双枪 Ⅱ

リーサルエンフォーサーズⅡ ザ·ウエスタン（ソフトのみ）

¥7800 日元/KONAMI/CD-ROM/'94. 11. 25/STG

这是一款以实摄手法制作的 3D 光线枪射击游戏。前作是以现代化的城市为舞台，而此作的舞台则是开拓时期的美国西部草原。游戏中玩家的

主要任务是要以保安官的身份来打倒威胁城市和平的暴徒。并且还给困扰居民的幽灵。

死亡信号 隐藏的徽章

デス·ブリンカー 秘められた纹章

¥7400日元/日本网络系统/CD-ROM/'92. 4. 17/RPG

这是一款曾以电脑版以及PC版游戏登场的3D型RPG作品。在游戏中加入了早上、中午以及夜晚的时间概念，并且附上了自动绘测的机能。角色的造型是由设计过PC版第1作的越智一裕来绘制的。而此次的视觉符号也全数翻新。让玩家在游戏中可以感受到焕然一新的气氛。

秘技

地图 & 展示画面选择：事先接上2P控制器并且展开游戏。在游戏中的任何一处按着2P控制器中的上键再按START键，如此一来，在画面上方就会出现地图与展示画面名称，左上方就会表示出地图的号码。然后用1P控制器的左右键来选择地图与展示画面。

坐标设定指令：事先接续上2P控制器，在游戏中的任何一个地点中按着2P控制器的上键再按下C键。就会出现以视窗来展示的地图号码以及主角所在的坐标区域。在此按下1P控制器的C键，就会出现一个附有XY座标的地图。以上下左右键来移动"P"记号，再以C键来决定"P"记号的位置，就能够让主角自由地移动至该区域。这个"P"记号代表玩家，而C代表人、敌方，E则代表房子，通道。

四轮机车赛

メガトラックス

¥6000日元/NAMCO/卡带/'91. 8. 6/RAC

这是街机的移植作品。玩家在游戏中将驾驶着4轮轻便的卡车，在越野赛车中与其它竞争者对抗。游戏模式包括1人进行16战的USA冠军杯模式；以及采用上下分割画面的2人对战模式。

秘技

高速出发：在开始计时至"GO"的同时按下加速，就可以以加速针加速至红色区域的高速状态出发，这样的技巧使用，可以为玩家省下不少花在起始点上的时间。

四天明王

四天明王

¥6200日元/SIGMA/卡带/'90. 8. 10/ACT

玩家将操控四种具有不同特征的主角来进行冒险游戏。游戏中可任意的更换主角，故要好好的依状况来选用当时适合的主角。另外，在每个舞台之中，都可以使用一次威力强大的特别攻击技。

秘技

救同伴脱离洞穴：二人共同玩游戏时，若有任一人跌入洞内的话，则另一人只要快速的按二次START键，即可以顺利的将同伴救出洞外。

变为无敌状态：选择阿亚美和科达罗井以双打模式开始进行游戏。之后只要有任一人稍有失误而受伤时，另一人速按下开始键，成功的话即可让自己呈无敌状态。

送报童

ペーパーボーイ

¥6800日元/天肯/卡带/'92. 6. 25/ACT

此作是街机的移植作品，作品中的少年主角，将骑着他的脚踏车，一边回避障碍物与村人的干扰，一边将报纸送达指定处。只要能够平安渡过一关，就算是达成目的了。

苏丹之剑

ソード オブ ソダン

¥6000日元/SEGA/卡带/'91. 10. 11/ACT

在这款实感的幻想动作游戏中，玩家不但可以看到巨大的角色，而且还可以听到恶魔的凄厉叫声。您可以选择以男性或是女性作为主角，如果能够收集到散落在迷宫中的道具，就可以使用各式的魔法。

秘技

透明ポーションン之效果：收集到4个"透明のポーション"之后一次喝完，就可跳至下一个舞台。

速度之王

ファステスト·ワン

¥6800日元/TAITO/卡带/'91. 6. 28/RAC

这是移植自PC-E游戏的赛车作品。由于此作需一定的操作技巧。因此游戏的难度是很高的。整体来说，这是一款追求写实的道地F—1赛车游戏。进行2人对战游戏时，画面将分割成上下两部。

秘技

各支队伍的结束画面：选择世界冠军杯模式来玩，在姓名输入画面中，输入9个文字，

输入队伍名称。这样就可以看到每一支队伍的结束画面。

轮胎不磨损：在姓名输入画面中，输入"HAPPY NEW YEAR"的名字后，您的车胎将进入不会磨损的状态。这项秘技在接关的情况下便无法生效。

击中判定消失：在机械变更画面中，按着1P控制器的上、B键、2P控制器的左、A、B、C键后，再按下1P控制器的START键，即可让看板与对手的击中判定消失，如此就可超越他们。

观赏模式：选择TEST RUN模式，并且在队伍选择画面中按着右键与B键，再按下开始键。

碎裂风暴

V·V

¥7800日元/天肯/卡带/'94. 3. 25/STG

这是一款纵向卷轴的射击游戏。武器包括加速、机枪、追踪导弹、重量级导弹以及防护罩6种。每一种武器都能作4阶段的强化。在游戏中也能够玩到海外版的摇滚暴风模式。

秘技

无限次数接关：输入电源后，押RESET键100次，然后在设定画面中，将Creditlimit项目设定为free Play，这样就能够在游戏中无限次数接关。

在V·V中使用爆弹 & 无敌：选择"V·V"模式开始游戏。游戏中按下暂停键后，按照左、左、右、右、上、下、上、下、B、A的顺序输入指令，这样就能够以力量提升键来使用爆弹。另外，在防护罩出现后再度押下暂停键，按照左、左、右、右、上、下、上、下、B、A的顺序输入，就可以进入无敌状态。

装备防护罩：输入电源后，按RESET键200次以上。在游戏中一击落之后，自机便能在装配有防护罩的状态下，进行游戏。在选"**グラインドストーマー**"模式的情况下，发生失误后，爆弹数也会从平常的3个增加为4个。这项秘技，您使用无限接关的秘技下，是无法成立的。请大家要注意。

索尼克

ソニック·ザ·ヘッジホッグ

¥6000日元/SEGA/卡带/'91. 7. 26/ACT

这是SEGA公司招牌人物索尼克的问世处女作。称得上是一款彻底追求速度感的动作游戏。舞台数全部有6个。在每个舞台的最后，主角都将与难缠的敌人Dr. **エッグマン**进行对决。

秘技

舞台选择：在标题画面之下，输入上、下、下、下、左、右的顺序指令后，择着A键再按开始键。当标题画面切换至另外一张画面之后，您就可以在这里选择游戏舞台，或是进行音效测试。在此选择加分舞台来玩。取得**カオスエメラルド**后重新开始游戏，如此反复6次，并且在最终舞台过关后，即可看见真正结束画面。

无敌 & 角色替换：在标题画面之下，输入上、C、下、C、下、C、下、C、左、C、右的顺序指令后，押着A键再按开始键。在游戏尚未开始前持续押A键。如此一来，索尼克就会进入无敌状态。另外，在游戏进行时按B键，索尼克就会变成**リング**。并且能够在画面之内自由地移动。此时押A键就可变换成其他角色，然后再按C键即可配置。

结束画面：在标题画面之下，按7次C键，然后再按照上、下、下、下、左、右的顺序输入指令，听到声响之后，在重新出现的标题画面下，输入上、下、下、下、左、右的顺序指令，然后押着A键再按开始键，在舞台选择画面出现后将光标指向音效测试号码9E或9F再按A键，就可看到工作人员介绍或是结束画面。

慢动作；特写镜头模式：在标题画面下，按照C、C、上、下、下、下、左、右的顺序输入指令后开始游戏。在游戏中按暂停后，按A键可重新开始游戏，B键慢动作状态，C键则是特写画面。

五万分加分：如果能在29秒之内抵达终点，就可以得到5万分的时间加分。这项秘技在任何模式，任何关卡中均能成立，因此玩家可以不断地挑战在29秒以内抵达终点的游戏目标。只要能达到目标就能得到5万分的高得点。

索尼克2

ソニック·ザ·ヘッジホッグ2

¥6800日元/SEGA/卡带/'92. 11. 21/ACT

这是受欢迎的"索尼克"系列第2弹作品。在这回的作品中，登场了一位索尼克的最佳拍档**テイルス**。在选择2人玩的游戏时，玩家也能够享受到以索尼克大战**テイルス**的刺激对战，究竟是谁比较厉害呢?

秘技

多功能舞台选择画面：叫出选项画面中的音效测试选项，并且按照19、65、09、17的

顺序测试音效。然后将游标指回音效测试标题再按 START 键，就可回到标题画面下。此时将光标指向 1 PLAYER 的项目，按着 A 键再按 START 键。这样一来，包含了音效测试项目的多功能舞台选择画面就出现了。而且，如果在游戏开始后按暂停也会产生 3 种附加效果。在暂停状态下按 A 键，就可以回到标题画面下，按 B 键，各个角色的行动就会变成慢动作。按 C 键则会出现特写镜头，每按动一次就会出现不一样的片断。

将接关次数增加至 14 回：叫出选择画面中的音效测试项目，并且按照 01、01、02、04 的曲目顺序测试音效。然后将游标指向 PLAYER SELECT 后按 START 键。如此一来，可供接关的次数也就增加至 14 回之多了。

カオス宝石保留法：在取得 1 个以上的**カオス**宝石之后，重新开始游戏或是让游戏的 GAME OVER。然后在进入选择画面后，将游标指向 PLAYER SELECT 项目。这样一来，在游戏开始之后，原先取得的**カオス**宝石仍旧会被保留下来。

大幅增加 PLAYER 数：选择 2PLAYER VS 模式展开游戏。让其中一位主角抵达终点。另外一位 GAME OVER。然后在第 2 战开始之后，操纵第 1 战 GAME OVER 的那位主角来玩，一旦这位主角失误，这位主角的 PLAYER 数就会变成"y5"，而这个"y5"则代表 255。

高速度 & 提升跳跃力：在 OIL OCEAN 舞台 ACT2 前半部，可以看到一个由 4 个汽油筒并排的地方，在这儿登上最右方的汽油筒，这时您得一边小心不要被正上方的时空舱给吸入，一边持续地按十字键的右键后，就会被弹飞至右上方的针山。借着反作用力进入时空舱。如果直接被吐出来的话，就表示成功了。

更加快速的スピンダッシュ技：在准备好**スーパースピンダッシュ**的状态后，任意按 A、B、C 其中一键 7 次到 8 次。在音调变高时放开下键，就会出现比平时更快速的**スピンダッシュ**。

超级索尼克变身：收集 7 个以上的**カオス**宝石，并且取得 50 个以上的光环，在游戏中跳起就能变身为超级索尼克。

得到全部的カオス宝石：叫出多功能舞台选择画面中的音效测试项目，并且按照 04、01、02、06 的曲目测试音效。然后将光标指向自己喜爱的游戏舞台，押着 A 键再按开始键，就能够在游戏开始后使用全部的**カオス**宝石。

角色更换模式：叫出多功能舞台选择画面中的音效测试项目，并且按照 01、09、09、02、01、01、02、04 的曲目顺序测试音效。然后将光标指向自己喜爱的游戏舞台，按着 A 键再按开始键。这样一来，角色就能够任意地在空中等地方自由地移动。在此种状态下按 A 键可进行角色更替、B 键可重开游戏、C 键可配置角色。

超级テイルス变身：叫出多功能舞台选择画面中的音效测试项目，并且按照 04、01、02、06、01、09、09、02、01、01、02、04 的曲目顺序来测试音效。然后将光标指向自己喜爱的游戏舞台，押着 A 键按下开始键，游戏开始后收集 50 个以上的光环之后跳起来，就可变身为超级索尼克，然后在角色更替时设置道具箱，并且将它破坏，如此一来超级索尼克就会变身为超级**テイルス**。

5 万分加分：游戏开始之后，只要能在 29 秒以内抵达终点，可以得到 5 万分的高得点。

索尼克 3
ソニック·ザ·ヘッジホッグ3

¥5800 日元/SEGA/卡带/'94. 5. 27/ACT

这是热门系列作品第 3 弹。在这次的作品中追加了许多新动作与新道具，让人感到十分新鲜。同时，前作中登录的**テイルス**仍旧会在此作中登场。而且可同时双人一起玩的模式也被保留了下来。可以说是一款集优点于一身的好作品。

秘技

バルーン公园之快速过关路线：选择**バルーン**公园开始游戏后，操纵主角向左行并且降至下方。由于下方有汽球，在利用汽球跳起之后，若持续按左键，主角就会消失在画面之上，此时直接按右键前进，就能简单地过关了。

连续增加 1UP：选择舞台 6 的 ACT1 来玩，在开始地不远处，会放着一台警报机，让音速小子站在警报器上方，按着下键再持续押 A 键，就会进入**スーパースピンダツシュ**状态。不要放开按键，等到响起警报后，敌人就会陆续到来。玩家可以利用这个机会赚取高分来增加 1UP。

秘技

高速スーパースピンタッシュ：在按下与 A 键后，主角就会呈现**スーパースピンダッシュ**的姿态。此时连打 A 键，就能够出现更加快速的**スーパースピンダッシュ**。

加分秘技：在各个关卡中，只要能够在 9 分 59 秒整打败头目，就能得到 10 万分。

索尼克 CD

ソニック·ザ·ヘッジホッグCD

¥8800日元/SEGA/CD-ROM/'93. 9. 23/ACT

主角索尼克要再度与 Dr. **エッグマン**展开大战了！此作新加入了时空转移的新要素，只要主角触碰地图上的看板，就能够穿越至未来或是过去的时空中。另外，在游戏中也会出现 3D 视点的特殊舞台，画面相当漂亮。

秘技

视觉模式：在时间竞赛模式中，如果总时数控制在 25´46˝12 以内，那么就请您在选择画面中选出视觉模式，这么一来，您就可以看到游戏中的视觉符号以及卡通的画。

D. A. 公园：在时间竞赛模式中，如果能将总时数控制在 37´27˝57 之内，那么在选项画面中就会出现一个 D. A. 公园项目。叫出这个项目，就可听到游戏中的 CD 乐曲，以十字键的左右键来选择曲目后按 A、B、C 任一键来决定。

在特殊舞台中的时间竞赛：在时间竞赛模式中。如果能将总时数控制在 30´21˝05 以内，那么您只须在时间竞赛模式的 Round 画面中按左键，就能进入特殊舞台的时间竞赛模式。在这个模式中，将以达到舞台内全部 UFO 的总时数，来作为时间竞赛的标准。

最佳记录：在标题画面下输入右、右、上、上、C 的顺序指令。如此一来，在时间竞赛模式中，您就可以看到由索尼克 CD 队伍成员所创造出的最佳记录。

舞台选择：在标题画面下，按照上、下、下、左、右、B 的顺序输入指令。随后就会出现一张舞台选择画面。以上下键来寻找喜爱的舞台，按开始键即可决定。

视觉模式：在时间竞赛模式中，如果总时数控制在 25´46˝12 以内，那么就请您在选择画面中选出视觉模式，这么一来，您就可以看到游戏中的视觉符号以及卡通的画。

让标题画面中的云飘动：首先将 2P 控制器也接续在主机上。进入标题画面之后，利用 1P 控制器押着 A 键，并且输入上、下、下、下、下、上的顺序指令。这样一来您就可以利用 2P 控制器来让标题画面上的云飘动。用上下键来调整飘动的角度，左右键来扩大缩小，A 键或 C 键来回转，而按 C 键则可让飘动速度加快。

时间加分：在各个舞台中，如果能在 30 秒之内过关，那么您就可以获得 5 万分的时间加分，好好加油吧！

音效测试：在标题画面下，输入下、下、下、左、右、A 的顺序指令，听到声响后就会进入音效测试画面。

索尼克弹珠台

ソニック·スピンボール

¥6800日元/SEGA/卡带/'93. 12. 10/弹珠游戏

大家所喜爱的索尼克这次以弹珠的姿态登场、圆滚滚的索尼克必须在 Dr. 耶可曼所设下的要塞中突破许多障碍。在最后一关中，索尼克也将遭遇到可怕的 Dr. 耶可曼。

索尼克与纳寇斯

ソニック＆ナックルズ

¥7800日元/SEGA/卡带/'94. 10. 18/ACT

这回又增加了一位新角色**ナックルズ**。这位**ナックルズ**拥有破坏岩石以及攀登墙壁等技巧，与主角索尼克的动作有所不同。另外，如果将前作插入软件上方的凹槽，还能够享受附加的游戏呢！

秘技

附加游戏：在“索尼克与纳寇斯”之上插进“索尼克 2”以及“索尼克 3”之外的软件后开始游戏，玩家们就能够享受到一款名为**“ゲット·ザ·ブレー·サファイア”**的附加游戏，请您赶快试看看吧！

太阁立志传

太阁立志传

¥11800日元/KOEI/卡带/'93. 5. 28/SLG

这款作品的主角是日本战国时代的英雄丰臣秀吉。游戏中记述着他从一名步兵爬升至最高人臣地位“关白”的经历过程。而这位木下藤吉郎（丰臣秀吉）的最终成就，则会按照玩家的玩法而产生差异。

太空哈利

スペースハリアー

¥4980日元/SEGA/卡带/'94. 12. 3/STG

从街机版的体感游戏完全移植而来的作品，游戏以 3D 方式进行。玩家必须一边闪躲高速迫近而来的障碍物，一边射击不断出现的敌人。在每个舞台的最后，都有一个巨大的头目在等着你哦！

秘技

DIAGNOSTIC 模式：首先，先进入上面的大型版模式。然后，在开头画面中一边按着

1P 的 A·B、C 键再按 START 键，就可以进入 DIAGNOSTIC 模式，除了可以检视摇杆外，还可以看到等级和接关数哦！

大型版模式：开启电源，出现 SEGA 的标帜之后，此时用 2P 的摇杆按住 A 和 C，然后再按开始。这时便会进入大型版模式在这里即使是发生失误，也可以在原处 CONTINUE 哦！

太空哈利 Ⅱ
スペースハリアーⅡ

￥5800 日元/SEGA/卡带/'88. 10. 29/STG

街机版体感游戏"太空哈利"的续篇作品。这是一款由顺畅的卷轴和真实的声音合成所组成的印象派的 3D 射击游戏。全部共有十二个舞台，而玩家可以任意选择从哪一个舞台开始玩。

秘技

跌倒的时候无敌：当撞上小的地上物的时候，哈利便会跌倒。虽然这个时候操作十分不便，但是即使是被敌弹打到也不会死。

太空侵略者 90
スペースインベーダー90

￥5900 日元/TAITO/卡带/'90. 9. 7/STG

可以说是所有射击游戏的原点的"太空侵略者"的现代风全新改版作品。只要自机取得各种道具，就可以发出各种多彩的攻击。此外，还有许许多多加分点，一定要得到高分哦！

秘技

舞台选择：在标题画面中，按住 A、C 键再按开始键的话，画面便会一度变黑。这时候，放开 A、C 键，迅速以 B、A、C 的顺序按下即可选择舞台。

音效选择：在标题画面中一边按着 A、B 键，再按开始键。接下来在画面全黑的时候以右、右、下的顺序按下按键就可以选择音效。在这里用方向键上下选择，用开始键决定。

防护罩全满：在 FIRST CONTACT 时，取得 H. LASER 或是 B. LASER 而故意不去使用而前往 SECOND CONTACT。而这里，先受到通常弹的一发攻击，然后使用刚才得到的道具向敌编队的中央攻击，防护罩即会全满。

太空战斗机 Ⅱ
ダライアスⅡ

￥8900 日元/TAITO/卡带/'90. 12. 20/STG

这款射击作品是从街机移植过来的。在游戏中，自机将会不断地强化并且击灭敌人朝最后关卡前进。如果打倒每一关最后的巨大头目，就会出现两个分歧的关卡可供选择。全部的关卡总共 28 个。

无敌指令：在标题画面下，输入 A、B、A、C、B、C、C、B、C、A、B、A 的顺序指令，如果在画面下方看到"NO－HIT"的文字就表示成功了。

特殊模式：在标题画面下押 C 键 12 次，如果在画面上看到"Special Mode"的文字，那就代表成功了。在游戏开始之后，主角将不会遭遇到小喽罗，而只跟中头目以及大头目展开战斗。在这个特殊模式当中，玩家并不能选择关卡，只能够按照一关一关的顺序来破关。

舞台选择：在标题画面下输入 C、A、C、B、C、A、B、A、B、C、A、C、开始键即可。

FREEPLAY 模式：在标题画面下输入指令"BBBCAAABBCCC 开始键"。

音效测试：在游戏中创造自己的最佳记录，游戏结束后在姓名输入画面下输入姓名"ZTT"，即可进行音效测试。

太平记
太平记

￥7800 日元/SEGA/卡带/'91. 12. 13/SLG

以日本镰仓末期至室町幕府时期这一段动乱的时代为剧本背景，而制作成这款史实的模拟游戏。您可以从足利尊义与楠木正成中选出一位来操作。这两位主角各自拥有 15 章的剧情，合计共有 30 章。

泰拳
サ·キックボクシング

￥8500 日元/MICRO WORLD/卡带/'93. 1. 29/SPG

可从 50 余种攻击技里，任意的组合各式必杀技的格斗游戏。玩家要善加的利用必杀技打倒敌手，以提升为格斗高手之列，并且以赢得世界冠军头衔象征的腰带为最终之目的。

秘技

比赛中试听音效：于比赛中，边按下的再按开始键即可。

汤姆与杰瑞
トムとジェリー

￥8800 日元/ALTRON/卡带/'94. 12. 16/ACT

将高知名度的电视卡通游戏化。大家所熟悉

的小猫汤姆与小老鼠杰瑞，为了帮助少女萝冰，使用武器以及各种攻击技巧在街道上与敌人展开战斗。2 人玩时，1P 将操作汤姆，2P 将操作杰利。

特警判官
ジャッジ·ドレッド
¥7800 日元/ACCLAIM/卡带/' 95. 9. 1/ACT

将西尔维斯特·史泰隆所主演的电影"特警判官"游戏化的作品。玩家将在游戏中化身为身手好的法警战将，前往各舞台里去完成所指定的特殊任务。而各项任务的最后里，都有强悍的头目等候你。

天空魔城
アレシクスキッド天空魔城
¥5500 日元/SEGA/卡带/' 89. 2. 10/ACT

由 SEGA 的原创角色阿雷西克斯奇多大活跃的横卷轴动作游戏。使用拳脚功夫将挡路的敌人一一清除而前进。是款低年龄取向的游戏。

秘技

完成头目战：在与头目对话终了的瞬间按下 START 键转换到道具选择画面，再按一次 START 键回到游戏时，诸位就会发现头目战已经结束了。

天舞三国志 CD 特别版
天舞メガCDスペミャル
¥9800 日元/日本 TELENET/CD－ROM/' 92. 12. 25/SLG

将电脑版游戏天舞满汉全席。移植至 MD 中而诞生这款作品。由于在一个画面之中，可以收录许多种类的游戏资料。另外，此作将回合制以及阶段制的概念完全排除，而采用了即时处理制。

天下布武～英雄们的咆哮～
天下布武～英雄たちの咆哮～
¥7800 日元/GAME ARTS/CD－ROM/' 91. 12. 28/SLG

利用 CD－ROM 大容量的优点，将 1196 位武将的资料精细地登录在游戏中。另外，在游戏的系统面上也是颇为细致的，在战斗时，玩家可以看到一些诸如武将身分或是作战阵形等相关资料，真可说是一款无微不至的难得作品。

天下统一 乱世之霸者
天下统一 乱世の霸者
¥9800 日元/ASMIK/卡带/' 91. 11. 29/SLG

这下一款由玩家操作一位战国武将来统一天下的模拟游戏。以山城国为根据地，如果威信值提升至某个阶段，就会被朝庭任命为征夷大将军。最小的支配单位是城，攻占城池之后，可将领地扩大。

秘技

征兵但不减低住民的感情：分配士兵给武将时，如果一个一个分配，就可以进行不伤感情的征兵。

隐藏选单：在标题画面下，押着开始键，再按照上、右、下、左、上、右、下、左的顺序输入指令后，押 L 键 4 次。出现效果音后，画面就会切换，在此，有 7 种隐藏选单可供选择。

在游戏中变更诸候：在自军行动时输入上、上、下、下、左、右、左、右的顺序指令。然后将视窗打开来看。您会发现在里头增加了一个选项，选择它就能进行诸候的变更。

铁甲战机
スティールタロンズ
¥6800 日元/天肯/卡带/' 93. 6. 25/SLG

敌机和背景部分全部用多边型的技术加以处理，是相当逼真的飞行 SLG 游戏。玩家为了加入最强的飞行员部队"史提鲁多洛斯"，必须接受为期十二周，严酷的训练课程。

通讯棒球赛
THE·TELスタジアム
¥6500 日元/SUN SOFT/卡带/' 90. 10. 21/SLG

在这款游戏中，玩家并不直接操纵选手，而是以教练的身分来指导球员，并且让游戏持续地进行。另外，在正式比赛之外，还安排了能够提升选手能力的"训练模式"。也可以进行 2 人对战的游戏。

通讯麻将
THE·TELまめじゃん
¥5800 日元/SUN SOFT/卡带/' 90. 6. 8/TAB

这是一款 4 人制的麻将游戏，游戏模式除了能够选择对战对手的"正常模式"之外，还包括能够评判实力的"段位战"以及能够透过电话线来跟对手对抗的"TEL·TEL 模式"。

秘技

各式密码：在密码输入画面中、输入密码〔8501163319〕、就可以看到工作人员介绍。另

外，输入密码〔0587564268〕了，则可以看到变成名人时的天女画面。而输入〔0587551120〕的密码，就可以玩到段位战 10 段的游戏。

头奖兄弟

ボナンザブラザース

¥6000 日元/SEGA/卡带/'91. 5. 17/ACT

上下分割的独特画面以及 POP 色调的处理、是此作的 2 大卖点。由于画面分割成 2 个部分，因此即使 2 个人同时玩，也能够无拘无束的到处移动。另外，各关的机关将视使用方法而产生不利或助益。

秘技

持续无敌状态：首先选择**デブ**担任主角。在舞台 2 出现吉祥物的地方，被吉祥物踩踏之后即呈昏迷状态，在身上闪灭的时候，用身体来抵挡敌人所击来的子弹看看。如此一直到取得证明品为止，都将呈现无敌状态。

突击先锋

ウイップラッシュ

¥6000 日元/SEGA/卡带/'90. 5. 26/STG

这是 SEGA 的原创射击游戏，背景的多重卷轴和随着移动，卷轴方向改变是本游戏的最大特征。自机可以选择 4 种不同的武器和道具来提升威力。

屠龙记

ドラゴンズ·レア

¥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'94. 6. 3/ACT

这是一款单以动画来进行的动作游戏，玩家在游戏中必须依照画面中的状况以按键操作来指示主角作出下一个行动。游戏的目的是要打倒可怕的敌人，并且救出被恶龙所掳走的公主。

秘技

全部的视觉画面：在游戏进行中按照右、右、左、左、下、下、上、上的顺序输入指令。这样一来，就可以看到游戏中所有失误的画面以及成功的画面。

生命值不减：游戏中、押着 A、B、C 键，再按照上、下、左、右、右、左、下、上的顺序输入。如此生命值就不会减少。

观赏模式：游戏中按照上、上、下、下、左、左、右、右、的顺序输入指令。就可以观赏全部的游戏剧情。

屠魔大战

エリミネート ダウン

¥8500 日元/SOFT VISION/卡带/'93. 6. 25/STG

这是一款横卷轴形态的射击游戏。以看起来就是一副大坏蛋嘴脸的外星人为对手在 8 个不同关卡中战斗。自机有 3 种标准的武器装备可以自由选择。取得道具后可以提升自机威力。

瓦德那森林 特别版

ワードナの森 SPECIAL

¥6300 日元/毕斯克/卡带/'91. 4. 26/ACT

虽为是一款移植自大型电玩的作品，不过加入了许多原创的游戏要素。打倒敌人后可以用取得的金来购买道具，不断地强化主角。其由 6 个游戏舞台构成，而舞台的式样也是十分多样化的。

秘技

更真实的视觉画面：在标题画面下按着上键及 A、B、C 键后按下 START 键，这样一来，在展示画面中出现的视觉画面，会比在一般的情况下更具真实感。

外科手术

サージカル·ストライク

¥6800 日元/SEGA/卡带/'95. 12. 22/STG·3D

玩家将化身为由优秀人员所组成对付恐怖集团的组织成员之一。游戏对付恐怖集团的组织成员之一。游戏中玩家将以为了打倒恐怖集团的首领卡普尔极其手下而战斗。由于背景是完全以真实景物取材所制成的，故可体验临场感十足的战斗。

外星哥俩好

TOEJAM & EARL

¥6800 日元/SEGA/卡带/'92. 3. 13/ACT

这是一款移植作品。玩家在游戏中必须操作 2 位外星人，并且将散落的宇宙船零件给找回来。落在地图上的道具具有奇妙的功效，只要使用它，就能产生各式各样的效果。可用时 2 人玩。

秘技

可进入等级 0：在**レベル**1 右上方处，取得礼物之后，进入左上方的洞穴，就可以进入**レベル**0 的游戏。

完全体乌兹

THE ZOON（ジ·ウーズ）

¥5800 日元/SEGA/卡带/'95. 9. 22/ACT

玩家将操控黏液状的怪生物吉·乌兹顾于五个舞台中进行冒险。由于乌兹呈黏液状，故不论是多小的空隙都可行动自如。而且，亦能以自体的一部，当作是武器来投掷攻击敌人。

王国冒险者～皇帝的财宝～
ランドストーカ～皇帝の财宝～

¥8700日元/SEGA/卡带/'92. 10. 30/A·RPG

这是一款能够在原野上找到动作游戏乐趣的动作RPG作品。以斜上视点来处理的游戏画面，看起来十分地立体。在游戏中，玩家也能够欣赏到角色在楼梯中升降以及跳过水沟等丰富的动作。

秘技

跳入石像：这面石像位于**マサン**村的广场中，利用人或动物跳入后，石像旁就会出现宝箱。

竞赛：到达**メルカトル**的**カジノ**城之**ニクトリレース**屋后，按着2P控制中的START键、A、C进入。在此就可以看到怪兽代替鸡参加竞赛。

没有アックスマジック也无妨：故意让敌人攻击，在身体进入闪灭状态时，前往只有**アツクスマジツク**才能斩断的树木处，您会发现此时不需使用**アツクスマジツク**，也能够顺利穿过树木，非常神奇。

蜘蛛婆婆的礼物：在**メルカトル**城，接受3次蜘蛛婆婆的拜托，就能够得到3枚金币，随后前往1楼的房间中察看，您会发现这儿置有一个装载着命**のもと**这项道具的宝箱。

王者之剑Ⅱ
ラスタンサーガⅡ

¥6800日元/TAITO/卡带/'90. 8. 10/ACT

这是一款横向卷轴的幻想动作游戏。全部由5个舞台构成。玩家在游戏中，必须善加运用3种武器以及各式的道具，来打败可怕的魔族。大尺寸的角色造型是此作的最大魅力所在。

忘记平静
フォゴットンクールズ

¥6000日元/SEGA/卡带/'89. 11. 18/STG

玩家在游戏中必须操纵能够作出360度攻击的主角来与敌人对战。在打倒敌人取得金钱后，可以到店铺中购买强化道具来强化战力。二名超级战士最后的敌人是可怕的天帝。

秘技

以Player2进行游戏：将1P控制器接续在2P控制器的插槽上按下START键。

粉碎攻击：在游戏进行中，连按B键2～3次。虽然体力值会稍微减少，不过画面中的小喽罗将会全数被消灭。

无限次数接关：选择2人同时Play的模式开始游戏。让其中一位Player GameOver，然后在该位Player的控制器上按下开始键，这位Player就能重新加入游戏，如此也就能够无限次数接关了。

尾崎直道高尔夫
尾崎直道のスーパーマスターズ

¥6000日元/SEGA/卡带/'89. 9. 9/SPG

由日本顶尖高尔夫选手尾崎直道所监修的作品，有参加世界职业高尔夫锦标赛，和16个对手打上12场七赛的锦标赛模式，以及可以和电脑或2P对战的练习模式等两种不同游戏模式。

秘技

宇宙人出现：首先，在1个洞打99杆以上，总分要在100分以上。这时画面会突然切换而出现"**まことたかってはがら，ここでゲームをしゅりょうさせていだきます**"的字样。接着在画面上就会突然出现一个奇怪的宇宙人，游戏也会不听指挥自己随便的就GAME OVER。

未来橄榄球
サイバーボール

¥6000日元/SEGA/卡带/'90. 7. 17/SPG

以美式足球为题材，机械人为主角的运动游戏。玩家将在6个联盟的28支球队中选用一支球队，并于联盟赛中取胜后目标赢得全国总优胜。所得奖金可买新机械人。亦可以数据机和友人进行联线对战。

秘技

立即进入结束动画画面：于输入秘码的画面中，正确的输入"GBBBB8FB BB2V"。

温布尔顿网球
ウィンブルドン

¥6800日元/SEGA/卡带/'94. 5. 20/SPG

在网球界拥有最古老传统和最高荣誉的英国温布尔顿网球公开赛在此重现。为了获得最后胜利，玩家必须由初赛一步步的打上去，也拥有象RPG一般，每赢一场就能增加能力的要素。

我爱唐老鸭·格鲁吉亚王的秘宝

アイ ラブ ドナルド ダックグルジア王の秘宝

¥4800日元/SEGA/卡带/'91. 12. 20/ACT

发现藏宝图的唐老鸭，为了追求宝藏而在世界到处奔波的游戏。在地图画面上选择要去的地点，然后一面寻求宝藏的提示一面拿取道具前进。有3种不同的射击道具当武器。

巫术神界

ソーサルキングダム

¥8800日元/MASIYA/卡带/'92. 2. 17/RPG

这款游戏将等级成长的概念排除，而改采一种无阶段性的角色模拟成长系统来让主角们逐渐壮大。另外，由于战斗直接被安排在原野上进行，因此玩家将更能享受到高战略性的战斗乐趣。

秘技

增加MP值：在ミディ学会**ホールドの**咒文这项魔法之后，持续使用这项魔法来消耗完MP值，消耗完后关闭视窗最大值就会提升。在旅馆中回复MP值后再次反复以上动作来继续提高MP值。

音效测试：在标题画面下按着A、B、C再按开始键。

无敌金钢009

サイボーグ009

¥7800日元/日本TELENET/CD-ROM/'93. 7. 30/ACT

以同名的漫画&动画为题材制作而成的游戏。主角岛村桥可操作使用超级及具特殊能力加速装置。其中超级枪有三阶段的武力升级，而加速装置则在一定时间范围可令主角呈无敌状态。

午夜逆袭

ミッドナイトレジスタンス

¥7800日元/DATA EAST/卡带/'91. 3. 29/ACT

这是街机的移植作品，以按键来决定射击方向的设计是此作的一大特色。玩家在游戏中必须从敌方仓库中夺得武器，并且救出被敌人囚禁的家人。这是一款具有独特操作感觉的动作游戏。

秘技

关卡选择：首先在标题画面下按着C键，再按下开始键，让游戏开始之后使其暂停，再按A键即可进行关卡选择。

家人变成流星：游戏后半，有个将家人救出的游戏舞台。在这个舞台中，故意不要救出几人，并且在这个舞台中过关。于是，在游戏过关的结束画面中，那些没有被救出的家人，就会化成点点的流星。之后，玩家亦可以进行关卡的选择。

武者阿雷斯塔

武者アレスタ

¥6800日元/东亚计划/卡带/'90. 12. 2/STG

这是COMPILE公司开发的日式机器人射击游戏。在游戏中，玩家的敌人包括乌鸦天狗、能面机器人等妖系敌人。能够变更阵形的设计以及3种副炮的使用，是此作的特色所在。

秘技

使用模拟摇杆：输入电源前，先将电波通信社的模拟摇杆接续在主机上，在选项画面下按下START键，就可以玩到模拟模式。使用这个摇杆，可以驾驶着自机、进行动值细致的模拟操作。只有在备有此摇杆的前提下才能成立。

关卡选择：在标题画面下，按RESET键10次，然后按着左下进入设定模式。如此一来，设定模式中的SOUND部分，就会变成ROUND。选择这个项目即可进行关卡选择。

强化指令：在游戏中按下暂停键，再按照B、B、C、B、B、C、上、下、A的顺序输入指令。解除暂停状态后，就可以使用最强的武器来战斗。

设定增加指令：在游戏中按下暂停键，再按照上3次、下3次、左3次、右3次、C、C、B、A的顺序输入指令，解除暂停之后，设定项目将增加至20个。

残机增加指令：游戏中按下暂停键，再按照右、下、右、下、左、上、左、上、B、C、A的顺序输入指令。然后解除暂停状态。

残机增加1台：在标题画面下，按着左与C键后，持续押开始键，残机就会增加一台。

自机强化：在标题画面下，押着右与A键后，持续押开始键，于是自机就可以作1阶段的强化，在游戏之初将能克敌制胜。

特殊武器增加1个：在标题画面下、择着上B键后，持续押开始键，您的特殊攻击武器就会增加1单位。

西部双枪

リーサルエンフォーサーズⅡ ザ·ウエスタン（光线统付き）

¥6800日元/KONAMI/CD-ROM/'94. 11. 25/STG

此作是一款由街机移植而来的 3D 光线枪射击游戏。只要购买一支光线枪。就能够玩到精采的枪战游戏。

西洋封神榜

フェリオス

¥5800 日元/NAMCO/卡带/' 90. 7. 20/STG

这是一款以希腊神话为题材的街机移植作品。主角阿波罗为了要救出被人掳走的妹妹，于是骑上飞马前往敌窟作战。游戏中可以作出集气攻击、也可以装备道具来强化自身战力。

秘技

专家级模式：在 ADVANCED 模式中过关，并且在结束画面终了，进入标题画面后，按下开始键即可开始进行专家级游戏。

接关数增加至 9 次：游戏开始后，迅速输入 C、A、B、A、C、A、B、A 的顺序指令。

アリテミス说话：在专家级模式中过关之后，就会出现**アルテミス**的特写画面，在此连按任一键，让“BE PATIENT”的文字出现 20 次，这时**アルテミス**就会开口说话。

吸血鬼杀手

VAMPIRE KILLER

¥7800 日元/KONAMI/卡带/' 94. 3. 18/ACT

可以选择使用皮鞭的乔尼，或是使用枪的艾力克作为主角。在游戏中，玩家的任务是要打败顽强的敌人，突破种种的机关，并且朝向宿敌吸血鬼的所在城前进。如果取得道具，亦可作出特殊攻击。

秘技

等级与 PLAYER 数变更：在设定画面中将 BGM 设定为 05、SE 设定为 073。然后跳出设定画面，在模式选择画面中等待画面切换回标题画面。然后再度叫出模式选择画面，并且输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的指令。这样一来，设定画面中的等级项目就会追加一项难度最高的专家级模式。另外，PLAYER 数也从原先的 5 人增加至 9 人。

小松先生 茶无道剧场

おそ松くん はちゃめちゃ剧场

¥5500 日元/SEGA/卡带/' 88. 12. 24/ACT

为了打倒邪恶的小钢珠，小松先生勇敢的在巴拉雷路世界中展开勇敢的大冒险。小松先生的武器是小钢珠，也可以收集路边的苹果。另外，还可以到多多子的道具便利店去购买道具。

秘技

一发打倒エンマイヤミ：首先也是必须先在多多子的道具便利商店中购买火花，然后站在画面正中央，当**エンマイヤミ**出现的瞬间发射一发火花然后赶快逃走，这样就 OK 了。

无敌状态：首先，在多多子的道具便利商店中购买一种名叫**カラシ**的道具，然后在生命值为零小松先生被击倒的瞬间使用**カラシ**，如此一来，即使生命值为零也不会受到损害。而且在画面切换后，即使受到敌人的直接攻击也不会有损伤。

邪神龙

邪神ドラクンス

¥8900 日元/EAV/CD－ROM/' 93. 2. 19/ACT

由海外的游戏所移植来的 ACT 游戏，玩家将于各舞台中破坏被称之为“门番”的障碍物以救出被石化的僧侣。共有四个舞台，且每个舞台又分为三个小舞台，而在各舞台结束前，将和头目进行对决。

秘技

选择舞台：于输入名字时输入“EOA”，之后 OPTION 上的 SOUND 项目会变成 LEVEL。然后设定此项目的值为 1－12，再开始游戏。如此即可由所设定数字之舞台开始进行游戏。而且，自机亦已装备有黄金装甲，ARMOUR RING 持有数则多达 99 个。

新～夜叉圆舞曲

新～夜叉圆舞曲～

¥8500 日元/WOLF TEAM/卡带/' 91. 3. 29/SLG

有时代设定的日本战国时代背景 SLG 游戏，其中最常使用“咒术”。游戏中共分为魔空、夜叉和中间等三个阵营互相的进行战事。若能将全国 24 个城皆纳入自己的领地，即算顺利的过关。

新创世纪

新创世纪ラグナセンティ

¥8000 日元/SEGA/卡带/' 94. 6. 17/RPG

为一款主角借由剑及动物之力、解开各式各样谜题的 A·RPG。可以成为伙伴的动物共有十二种，而一次可带二种动物。依据不同的两种动物组合，可做出各种不同的攻击。

新西兰故事

ザ·ニュージーランドストーリー

¥6800日元/TAITO/卡带/'90. 3. 3/ACT

街机的移植作品。玩家将操纵主角迪奇从坏蛋阿沙拉西的手中救回被其捉去的鸟同伴们。攻略用地图已改为MD主机专用的版本。

秘技

增加可续关次数：于标题画面上按开始键以启动展示动画演出。试着以顺时针或逆时针的方向绕圈按方向键数圈看看。若顺利成功，接着于游戏开始后再结束游戏，你即可发现，原先的可续关次数已由5次增加为9次之多。

信长的野望～霸王传

信长の野望～霸王传

¥12800日元/KOEI/CD-ROM/'94. 3. 25/SLG

这是"信长之野望"系列的第5作品。为了要让全国的大名归属在自己手下，玩家必须反复地执行内政与外交等事务，并且作好战争的准备，剧情只有3章，在每一个章节中，都会有不同的大名以及领地登场。最多可8人交互游玩。

信长的野望～霸王传CD

信长の野望～霸王传～MEGA-CD版

¥12800日元/KOEI/CD-ROM/'94. 3. 25/SLG

这是同名游戏的MEGA-CD版。虽然基本的内容并没有作大幅度地改变。不过追加了许多新章节，武将资料以及音声效果。其中新章节的背景是信长被暗杀后的世界，并不是按照史实来创作的。

信长的野望～全国版

信长の野望～全国版

¥8800日元/KOEI/卡带/'93. 9. 15/SLG

此作可以说是一款战国模拟游戏的元老级作品。玩家在游戏中将担任战国大名的角色，为了统一全国，不断地在内政与战争等事务中下功夫。游戏剧情共有4章，登场的大名也高达65人。

信长的野望～武将风云录～

信长の野望～武将风云录～

¥11800日元/KOEI/卡带/'91. 12. 20/SLG

这是一款将茶器与铁炮等文化技术要素收入的战国模拟游戏。为了让全国48个国家统一在自己的旗下，玩家必须取得茶器，召开茶会来发展文化，也必须制造铁炮、铁甲船来充实自己的军事力量。

秘技

中途参加：在观战模式的月初时，持续按START键，就可以在中途参加。

星际历劫记

サイオブレード

¥8500日元/SIGMA商事/卡带/'90. 4. 27/AVG

PC电脑版游戏的移植作品。游戏是以未来的宇宙为舞台，且游戏中亦设计射击的场景。由于全部的画面皆以动画的手法来处理，故整体而言，游戏时可感受到不错的临场感。

星际怒涛

MEGA-CDアルシャーク

¥8800日元/PONY CANYON/CD-ROM/'93. 11. 26/RPG

这是一款以宇宙空间为舞台，在各个行星中冒险的RPG游戏。战斗场。除了在原野上进行的一般战斗之外，还有能在宇宙空间进行的射击型战斗。在一般战斗中可以使用剑与枪来攻击。

秘技

视觉画面选择：在标题画面下，押着上键，再按A键10次，这样就会出现视觉画面的标题，以上下键来选择，按下开始键决定。

星际巡航舰

スタークルーザー

¥7300日元/NCS/卡带/'90. 12. 21/AVG、STG

将空间以多边型的处理方式完全再现，且可以作全方向的移动是其特征。此外，故事亦十分的秀逸，整个游戏充满了科幻电影的气氛，而和敌人的战斗是以STG的方式进行，十分具有迫力。

星舰计划

ステラアサルト

¥7800日元/SEGA/卡带/'95. 5. 26/STG

完全采用多边型的3D射击游戏。玩家可以在二种类的战斗机中选其一，在广阔的宇宙中通过各个舞台。在练习模式中，可以用不同的视点来好好细看玩家的战斗内容。

秘技

通过舞台的指令：首先，在2P摇杆接上的情况下开电源。接下来，当SEGA的标志在旋转的时候，同样也把2P的方向键转三圈以上。如果这时候出现效果音的话就表示成功了。接下

来，在游戏当中只要随时按下“MODE”键，就可以强制通过这个舞台了。

星空之刀

スターブレード

¥7800日元/NAMCO/CD-ROM/'94. 10. 28/STG

从街机移植而来的作品，是使用多边型植而来的作品，是使用多边型和宽屏幕的3D射击游戏。玩家必须将光标瞄准画面中的敌人和炮台，发射激光消灭他们。一旦自机的防护罩消耗殆尽时便GAMEOVER了。

星球大战

スターウォーズ アーケード

¥8800日元/SEGA/32X卡带/'94. 12. 3/STG

完全由多边型构成的大型版3D射击游戏的移植作品，而且以同名的电影为基准而做成的。玩家必须操纵着X-WING和帝国军战斗。此外，在大型版中无法使用的Y-WING也可以使用。

星球大战 瞄准马萨尔特

スターウォーズ レベルマサルト

¥8800日元/VICTORY/CD-ROM/'94. 9. 22/STG

完全以同名电影的设定所做成的3D射击游戏。从电影中所收录进来的画面和原创的音效等等十分豪华的视听效果是一大魅力。游戏从它德因行星开始，为了破坏迪斯·斯塔而进。

秘技

聆听主题曲：只要在游戏中按下PAUSE，等待暂停长达十七分钟以上，玩家便可以好好享受名曲的震憾。

行星滑稽木材库 恐布发带

行星ウッドストックーファンキー·ホラー·バンドー

¥6800日元/SEGA/CD-ROM/'91. 12. 20/RPG

这是一款将MEGA-CD的音效机能发挥得淋漓尽致的音乐RPG游戏。将以前RPG使用剑与魔法来攻击的方式改变，而改以乐器与旋律来攻击敌人，十分新颖有趣。

秘技

简单地赚入金钱：前往**ヘビメタ**村的音谱记号店铺，以10G来购买**シーナの**Dr后，迅速将它卖掉。这样一来，店家就会以250G的高价来回收，反复以上动作，就可以简单地赚入金钱。

修罗之门

修罗の门

¥6000日元/SEGA/卡带/'92. 8. 7/SLG

以月刊少年漫画杂志上所连载的同名格斗漫画游戏化的作品。玩家将在游戏中操控主角陆奥九十九和阻挡去路的武斗家们进行格斗。游戏中设计有威力强大的必杀技。

喧闹的机器人

サイバーブロール

¥7800日元/SEGA/卡带/'95. 1. 27/FTG

主角有身着机械护具的八位人类&怪物。此作的特征是选用主角时可指定对手也可自由选用铠甲护具。因此个人可使用的必杀技&能力都不同。故画面的演出十分精彩。

秘技

切换至海外版本：边按X、B、Z等三键不放的启动电源，将可以具有不同标题画面&主角的海外版本来进行游戏。

观战模式：于选择角色的画面时，将游标移至喜欢的角色上，边按A、B、C、X、Y、Z和MODE等7键，再按START键。成功之后，电脑将代劳的为操控我们所选用之主角，而和原电脑选用的角色进行格斗。

旋风战机 EX

タスクフォース·ハリアーEX

¥8500日元/TRECO/卡带/'91. 12. 20/STG

MD版“旋风战机”与街机版比较起来，难度略高一些。另外，在MD版中新加入了一项阵形变更机能。玩家可以按照每个场面的状况而安排不同的阵形来与敌人对战。这项设计使得整个游戏看起来更加丰富动人。

秘技

隐藏模式：押着A键再打开电源。在标题画面播送时，按照上、下、左、右、A、B、A、C、B的顺序输入指令。将画面切换至设定画面，玩家会发现在选项中追加了舞台，无敌以及视窗等3个项目。此外在游戏中按暂停，按A键可跳关，B键慢动作。

旋转方块

クラックス

¥4900日元/NAMCO/卡带/'90. 9. 7/PUZ

街机移植作。游戏时要在横、直、斜向上设

法排有同色的方块并借以消除它。每次若能消除越多的方块则越可获得高分。再者若达成在开始前的设定的条件，就算过关。亦设计有原作的对战模式。

秘技

高难度舞台：在标题画面上同时按左上、和 ABC 等三键不放再按 START 键。成功后即可进入难度较高的舞台。

秘密空间：在六个舞台里按依每个暗示的作成 BIG X 机器，即可以进入第 51 舞台的秘密空间。

不断的得分：在此游戏中，当每行轨道上出现有 10 个方块之后，就不再会在此行轨道上出现方块。而我们即可利用此特点，不断的将方块弹回，即轻易的不断的累积分数。

旋转球

フーブルマッドネス

￥6800 日元/天肯/卡带/' 93. 8. 13/ACT

在游戏中，玩家必须让圆球在一定的时间内从起点移动至终点，由于在地图之内设置有许多的障碍物，因此玩家必须运用技巧让球抵达终点。如果不幸让球落在地图之外，那么就算是发生失误。

雪人兄弟

スノーブラザーズ

￥7800 日元/天肯/卡带/' 94. 5. 28/ACT

从街机版移植而来的作品。将敌人封在雪球里，然后全部打倒之后便可以通过这个舞台。每十个舞台会有一个大头目登场，在 MD 版中更比街机版多了二十关，一共有七十关哦！

亚尔斯兰战记

アルスラーン战记

￥7800 日元/SEGA/CD-ROM/' 93. 11. 19/SLG

本游戏是由著名的同名小说所改编。全游戏有十四个章节，每破解一个章节便可以欣赏一段精彩的视觉画面。玩者没有办法直接操纵主角亚尔斯兰，而是指挥其手下在周围忠实的保护。

亚克斯 I·II·III

アークス I·II·III

￥8800 日元/日本 TELENET、WOLF TEAM/CD－ROM/' 93.·7. 23/RPG

将个人电脑版的 3 部作合为 1 片是本游戏的特征。草原地图与战斗画面都以 3D 表示出来。可使人体验其真实冒险之乐趣。而且迷宫内以自动地图记忆使人方便游玩而不会迷路。

亚克斯传奇

アークス·オデッセイ

￥8500 日元/日本 TELENET、WOLF TEAM/卡带/' 91. 6. 14/A·RPG

从游戏的 4 位角色中选其一位来使用道具武器在迷宫中行进。迷宫中所得到的宝石与道具可使角色之等级提升、故事发展也因所选角色不同而有所变化。

秘技

加倍取得道具：先使用双打展开游戏的话，道具会比单打时加倍出现。利用此法使所有进行单打角色取得宝石道具并取下单打之密码后，再运用同顺序培养其双打角色，可比平时获得加倍成长。

利用 1 人魔法使 2 人回复：利用双打展开游戏并选择只回复各人魔法之角色。在双打的 2 位角色都受伤后，先接触在一起后再使用回复魔法疗伤，如此一来，一人的法力可使两人同时回复法力。

有趣的密码：输入“EEEEEEEEEE”密码后开始游戏，如此一来，角色从第五章便以持有 6 个**リバースドール**的状态展开此游戏，但体力和攻击力和初期时相同并没有改变。

亚生命战争

クライングー亚生命战争

￥6800 日元/SEGA/卡带/' 92. 10. 30/STG

玩家将操控自机一路上击溃已达成异常进化的灾生命体。自机有虫 & 鱼等型状的生命体器，且可进行双打。而自机的武装除了有机炮外亦可在自机周围加装武器系统以增强攻击威力。

秘技

选择舞台：启动电源，当 SEGA 标志出现之后立即按下 C 键不放，直至输入好下个指令为止。在标题画面上快输入上、右上、右、右下、下、左下、左、左上、上等指令。当如平常一样的开始游戏后，即可在荧幕上出现选择舞台的画面。

炎之斗球儿 躲避球弹平

炎の斗球儿 ドッジ弹平

￥3800 日元/SEGA/卡带/' 92. 7. 10/SPG

这是一款以漫画人气角色为主角的躲避球游戏。在此次的游戏中，加入了令人兴奋的各种格斗技巧，而且亦安排了许多闪避惊险球的求生技巧。游戏规则采用了攻击点数以及被击中就出场的概念。

秘技

在斗球联盟变更队伍：在选择画面中选出“**つづきから**”项目，然后再将游标指向“**しあいをする**”，并且快速输入 A、B 的顺序指令，这样就可以将画面切换至平常看不到的 PLAYER 决定画面之上。在此画面中按下 B 键即可叫出队伍选择画面来变更球队。

妖怪世界Ⅳ
モンスターワールドⅣ

¥8800 日元/SEGA/卡带/’94. 4. 1/ACT

滑稽好笑的主角将耍着宝剑，在横向卷轴的游戏舞台中不断前进。在游戏中，主角可以使用飞空斩以及突刺等丰富技巧来攻击敌人。另外，在舞台中，也将出现能够帮助主角攻击敌人的可爱宠物。

秘技

隐藏铠甲取得法：从最初开始游戏，当游戏进行至前往**ラパダーナ**街道那一幕时，不要使用心之自动贩卖机，也不要作记录。当抵达街道之后，往城的右方前进，并且前往隐藏通道，在由左方数来第 2 个的草木处按下十字键的上键，就会出现一位隐藏商人。每与他谈话一次就可得到金钱，也可以向他购买好用的隐藏铠甲。

以集 7 来来增加金钱：打倒敌人时，让所持金正好增加至 777 金，这样一来，所持金就会持续增加至 7777 金。这项秘技在任何地方都能成立。

摇滚雷电 2
ローリングサンダー2

¥7000 日元/NAMCO/卡带/’91. 11. 19/ACT

游戏中的主角是持有特殊武器的两位秘密情报员阿尔巴特罗斯与雷拉。他们的主要任务是要打倒亚人类战斗员马斯卡。虽为这两位主角可以用特殊武器攻击敌手，不过在子弹方面可是有限制的喔！

秘技

全部舞台之密码：如果能按照下页上表所载的内容输入密码，那么您就可以自由选择第 1 圈中的及第 2 圈的舞台来进行游戏，第 2 圈的敌人与第 1 圈的敌人比较起来，在攻击力、耐久力上都强化许多，十分不好对付。

一路狂飙
ロード·ラッシュ

¥7800 日元/EAV/卡带/’92. 11. 20/RAC

这是款从海外游戏中移植过来的激烈动作摩托车游戏，如果能够在比赛中取得胜利，那么就可以利用取得的赏金来购买更高性能的摩托车，在竞赛中可以利用拳脚来攻击困扰您的竞争者，在赛车游戏中亲切。

一路狂飙 2
ロード·ラッシュⅡ

¥8900 日元/EAV/卡带/’93. 7. 23/SPG

这是一款可以使用拳脚或是附属武器来攻击竞争者的越野赛车游戏。如果在竞赛中取得优胜，便能够以赚入的奖金来购具更高性能的机车。跑道全部有 5 种。玩家在游戏中的目的是要打败所有的竞争对手，让自己成为世上最伟大的越野赛车手。

秘技

隐藏机车：输入“O O DA IVON”的密码后，选择 1 人玩的游戏模式，就可以使用一台隐藏机车。

伊苏国Ⅲ
イースⅢ ワンダラーズ フロムイース

¥8700 日元/日本 TELENET/卡带/’91. 11. 1/A·RPG

从个人电脑至各种电视游戏机种都有移植的超人气系列 MD 版。这次，诸位将要操纵主角亚特鲁在菲路卡纳展开新的冒险，背景处理也和伊苏系列的前作一般，制作地非常精致。

秘技

自由地调整等级：将两个摇杆都连上游戏主机。在接续电源后按住 2P 摇杆的上、A、B、C 接着按 RESET 重新开机。然后不放开 2P 摇杆的按键开始游戏。游戏开始后只要按出状态画面，按住 2P 摇杆的 C 键，再按 2P 摇杆的上就可以提升等级。

在头目房间存档：在头目房间中按下 START 键打开视窗，选择“**コンフィグレーション**”，然后使用声音测试改变 BGM 音乐。即使在头目房间之中，也能够使用储存档案的功能了。

摇滚雷电 2/全部舞台之密码

舞 台	舞台密码		() 内密码为第 2 周		
1	(AROLLING	PROGRAM	SMASHED	THE	GENIUS)
2	AMAGICAL (AMAGICAL	THUNDER ISOROPE	LEARNED BLASTED	THE THE	SECRE DEVICE)
3	ANATURLA (AMAGICAL	FIGHTER ISOROPE	CREATED BLASTED	THE THE	GENIUS DEVICE)
4	AROLLING (AROLLING	NUCLEUS NUCLEUS	SMASHED SMASHED	THE THE	NEURON NEURON)
5	ACURIOUS (ASLENDER	PROGRAM FIGHTER	PUNCHED ELECTED	THE THE	POWDER GENIUS)
6	ALOGICAL (ASIGITAL	LEOPARD RAINBOW	BLANRED MUFFLED	RHE THE	SECRET SECRET)
7	APRIVATE (ALOGICAL	ISOROPE THUNDR	DESIRED ASHED	THE THE	TRGET POWDER)
8	ANATURAL (ASLENEDR	RAINBOW NUCLEUS	ELECTED BLASTED	THE THE	FUTURE TARGET)
9	AMAGICAL (ASLENDER	MACHINE NUCLEUS	MUFFLED BLASTED	THE THE	KILLER TACGET)
10	ADIGITAL (ACURIOUS	NUCLEUS ISOROPE	PUNCHED CREATED	THE THE	DEVICE KILLER)
11	APRIVTAL (ANATURE	THUNDER PROGRAM	CREATED DESIRED	THE THE	POWDER NEURON)

艺术存在
ART ALIVE

¥3800日元/SEGA/卡带/'92. 3. 27/ETC

本游戏为自由在画面上描绘独创图案及角色绘图之软件。因为有50种类的图样及画稿，所以就算不擅长的人也可得心应手绘制，而其动画功能使角色在自己的绘图上未移动。

异次元战记
アイル·ロード

¥7800日元/日本 TELENET、WOLF TEAM/CD-ROM/'92. 5. 29/RPG

草原上的移动、战斗画面、迷宫内等游戏画面全部用3D立体表示为本款游戏的特征。此外人物设定及作画监修由美树本晴彦担当。战斗时的人物操纵是用图像来操作角色的。

秘技

去除战斗的指令：在标题画面上选择功能设定画面。然后，将指标指在"SE NO"的地方，依顺按A、B、C、C、B、A、B、A、C、A、C、B、A。这时画面上如果出现白色闪光的话就成功了。在游戏中通常的时候及事件的时候不用战斗游戏也将能够继续进行。

异兽王国
シャドー·オブ·ザ·ビースト魔性の定

¥8880日元/BMG VICTOR/卡带/'92. 3. 29/ACT

由席格诺西斯出品的PC版名ACT游戏之MD版移植作。是一具有流畅的多重卷轴画面和独特世界观等魅力的游戏。主角将以拳击&踢技等武术来进行游戏。游戏中亦设计有一些射击的游戏舞台。

异兽王国Ⅱ战神的咒缚
ジャドー·オブ·ザ·ビーストⅡ战神の咒缚

¥8800日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'94. 7. 29/ACT

前作中由怪兽变身回人类的主角，此次将为了救回被怪物捉走的妹妹而战。所持有的武器是一被称为怪物克星的铁球。由于名舞台中四处设有陷阱，所以必须多利用各式各样的宝物来协助闯关。

异形风暴
エイリアンストーム

¥6000日元/SEGA/卡带/'91. 6. 28/ACT

感觉上好象是"战斧"科幻版的一款动作游戏。玩家可以在三个不同的角色中选择，这3个角色除了通常攻击之外，也可以使用有回数限制的特殊攻击，还可以和2P对战哦！

秘技

用特殊武器延命：首先选择スクータ

一来开始游戏。在生命点数接近 0 时，使用特殊武器的自爆。这样就算失误也可以再继续进行游戏。

无意义的 777：以双打开始游戏，然后以 2P 先行，接着在得点画面中按住 2P 摇杆的 A、B、C 键不放，游戏结束后诸位就会发现所得到的点数，变成了毫无意味的 777。

异形战士

エイリアンソルジャー

¥6800 日元/SEGA/卡带/'95. 2. 24/ACT

这是一款横卷轴的动作游戏，主角是被称为完全生命体的依普西翁 2 号。在 6 个不同的关卡中与敌人战斗并取得道具前进，也能够使用瞬间移动的特殊技巧。陆续出现的巨大敌人魄力十足。

翼族战士

ジノーク

¥6500 日元/日本 COMPUTER SYSTEM/卡带/'91. 1. 25/STG

主角会使用 3 种射击 &8 种魔法，且可借用同种属性的宝物持续的升级其攻击威力。游戏内有外形奇特怪物，也有华丽的动画演出效果，也是一款高难度的射击游戏。

秘技

选择舞台：OPTION 画面出现后，将光标移至 CONTROLLER 上。接着持续的按 A 键 7 秒以上。成功之后，屏幕会自动的切换至可自由选择舞台的状态画面上。

无限次的续关：当画面上出现 GAME OVER 时，持续的按左、A 和 C 键。之后即可看到倒数计时的续关画面，且不会减少续关次数。

EASY MODE：于 OPTION 画面上将光标移至 GAME LEVEL，并同时的按 A、B、C 和开始键。

音速神鹰

カオティクス

¥7800 日元/SEGA/卡带/'95. 4. 21/ACT

以 SEGA 招牌游戏"索尼克"系列中角色为主角的动作游戏，玩家可以在 5 个不同的角色中选择 1 人。伙伴会和玩家操纵的角色一起战斗，有许多的障碍都是要靠 2 人一起合作才能冲破，所以互助是过关的要诀。

银河帝国

メガシュヴァルツシルト

¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'93. 6. 25/SLG

在广大的宇宙舞台中，10 数个国家的领导人正进行一场炽热的争夺战。战斗场景采用紧张感十足的即时处理制。另外，丰富多彩的视觉符号以及具有深度的剧情，让游戏的气氛更加提升。

银河飞将

ウイング·コマンダー

¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'94. 3. 25/STG

玩家将成为地球联邦军的飞行员，以敌军猫脸人为对手在宇宙的舞台战斗。玩家并不只是摧毁敌人，还要执行护卫友军输送船、巡逻等各式任务，是一款富有多样色彩的立体射击游戏。

银星战将

SILPGEED

¥8800 日元/GAME ARTS/CD-ROM/'93. 7. 30/STG

以 POLYHON 等等高度的电脑动画合成技术所创作出的 3D 立体 STG 游戏。于游戏之初，可选择配备四种不同的武器系统，除此之外，亦可在各不同的舞台中使用一次威力强大的 OPTION 武器。

秘技

选择舞台 & 动画：于 OPTION DEMO 中，依序的按下、下、上、上、右、左、右、左、A、B 和开始键。成功后，在选择画面的最下端会多出一选择舞台的项目。但是仅能玩所选择的舞台。

护盾回复：首先接上两只摇杆。在开场展示画面时，依序输入右、左、A、右、上、C、B、下、左、B、A、上、开始键后，在游戏中每按下 2P 摇杆的 A 键一次，则可回复护盾某个程度。

接关数增加：接关数剩下一时，在开场展示画面时，依序输入右、上、A、B、C、左、左、下、C、A、开始键，接关数则会变为十。

高手用疯狂模式：在开场展示画面时，以 2P 摇杆依序输入 B、B、A、C、上、左、右、下、C、上、A 后，再开始游戏，则可玩难度极高的疯狂模式。

音效测试：首先接上二只摇杆。接下来在标题画面时，持续按住 2P 的 A、B、C 再选择 OPTION，则音乐测试的项目会变为音效测试。

英雄传说

ドラゴンスレイヤー 英雄传说

¥8800日元/SEGA/卡带/'94. 10. 5/RPG

此作移植自颇受欢迎的电脑版作品。十分重视游戏的故事性。而自动战斗机能的加入，让游戏系统更具亲切感。4人一组的作战团体，也将随着剧情的不断开展而逐渐地变换成员。整体来讲，这是一款不可多得的好作品。

英雄传说Ⅱ

ドラゴンスレイヤー 英雄传说Ⅱ

¥8800日元/SEGA/卡带/'95. 1. 20/RPG

主角**アトラス**是前作主人公的长子。基本的游戏系统延袭自前作，是一款典型的原野型动作RPG游戏。而这次将敌人位置表示在原野上的设计，让此作显示更为亲切，玩家在游戏中必须处理种种事件，让游戏不断地开展。

樱桃小丸子

ぢびまる子ちゃん·わくわく ショッピング

¥6000日元/NAMCO/卡带/'92. 1. 14/其它

可爱的小丸子，这回要到世界各地旅行购物罗！以轮盘来决定移动步数，如果刚好停在店铺之上，便可以进入店铺之内购物。购买的物品可以兑换成欢乐点数，欢乐点数最多的角色就是赢家。

秘技

音效测试：在标题画面下，押着上键按下A键，即可进行特殊的音效测试。

影舞者

シャドーダンサー

¥6000日元/SEGA/卡带/'90. 12. 1/ACT

可说是"超级忍"的INSIDE STORY的游戏。移植自街机，且大幅的改良游戏系统结构，但内容则和往日大不相同。游戏的最终目的是要从各个舞台中救回被敌人捉走的普通百姓。

秘技

练习游玩：于标题画面上按着A、B、C键不放，再按START键，即会在萤幕上出现练习游玩的选择画面。此时即可以按方向键选取游戏难度和舞台。由于这是练习模式，所以不论你通过那一关都不会推进至下一关，相同的，即使是闯过了所选的最后一个舞台，也看不到结局的动画场面。

特别加分10万：游戏开始后，完全不使用手里剑和刀等武器，而仅利用忍术和忍犬来闯关，若顺利过关，即可得10万分的特别加分。

于加分舞台中得到1UP：在加分舞台中在不打倒任何一位忍者的状况下达成任务，即可在计算加分时得到1UP的奖励。

硬石前兆

ハッドオーメン

¥6800日元/荷多比/卡带/'92. 4. 24/ETC

这是一款在正常的方块游戏中加入卷轴以及头目敌人等要素的解谜作品，游戏的动作性十分高，另外，由于能够2人同时进行游戏，因此也可以由2人协力来突破各个困难的关卡。

秘技

库存球数增加至99个：在选项画面中同时按动左键、A键、C键之后按下START键，这样画面就会切换至一张标示有舞台名称以及时间限制等项目的画面，而画面上的球数库存值已增加至99个。

前往下一个舞台：游戏中同时按A、B、C键就可在游戏中过关，并且前往下一个舞台。

画面放送：游戏中按着A键按START键，进入暂停状态后，按A键即可进行停格放送。

永恒的斗士

エターナル チャンパオン

¥7800日元/SEGA/卡带/'94. 2. 8/FTG

玩家们可以从9个不同的角色中选择1人来开始游戏。使用必杀技的话会使得必杀技量表的值减少。当减少到零时，就无法使用必杀技，技量表会随着时间回复。游戏充满了美式风格。

永生不灭

ウィザード·オブ·イモータル

¥9800日元/E. A. V/卡带/'93. 8. 10/ACT

玩家们在本游戏中是操纵一位年老的魔法师，在充满着可怕陷阱和粗暴敌人的危险迷宫中探险，目的是要找寻大魔法师。游戏是采用斜下的立体视点。而战斗画面就象是看恐怖电影一样，充满了血腥的气氛，是一款异色的剑与魔法游戏。

幽☆游☆白书～魔强统一战～

幽☆游☆白书～魔强统一战～

¥8800日元/TREASURE/卡带/'94. 9. 30/ACT

这是以电视卡通热门角色为主角的格斗动作作品。玩家在游戏中，可以借着指令的输入来击发出必杀技。另外，此作中，用了卡通幕后配音人员，并且安了与卡通相关的剧情，"幽☆游☆白书"迷绝对不能错过。

秘技

高难度战：无论您选择何种难易度或是使用哪一位主角都没有关系。在淘伏战中取得优胜。然后在优胜者表示画面下按下 START 键，重新再开始游戏。这时，您会发现在游戏模式选择画面最下方，追加了一项"**ハンデ战**"的高难度模式。选择它，就可以在对 CPU 战中进行 1 对 2or3 的对战。

文字变更：选择锦标战来玩，并且使用戸愚呂（弟）来取得优胜。在一般的情况下，只要角色取得优胜就能在优胜者表示画面上看到"最强"之字，不过唯独戸愚呂（只）是以"最狂"来表示。

结束画面改变了：选择超级的游戏模式，并且在淘汰赛中取得优胜。这样一来，就可以看到与平常不同的结束画面。工作人员介绍结束之后，您就可以看到各个主角所使用的流畅连续技，动作十分逼真。

隐藏模式：在标题画面后的游戏开始画面中，将游标指向设定模式后同时按着 A 键、C 键以及 START 键，如此一来，在设定模式选项中就会增加一个"**デバツク**"的隐藏项目。将它设定至"**あり**"，如此在游戏之初就可以选高难度战来玩。另外，若是将 6 键控制器接续在主机上，按下 START 键。按着方向键任何一键后按 Z 键，体力值就会完全回复。此外，重新开机并且在 Treasure 的标志语出现后按下 START 键，就可以看到结束画面。

超灵击指令：战斗中，当己方角色的体力值减少到此一半还少一点，并且在灵力集满的状态下，输入如右上表所载的各项指令，就能够击发出超灵击。如果您所使用的角色是飞影、阵或戸愚吕（弟）以及仙水的情况下，那么击发后还可以使用十字键来变更超灵击的弹道。各项指令，必须以角色面向右方为前提，面向左方时，则必须将左右颠倒来输入。

幽☆游☆白书/超灵击指令

超灵击指令表	
角色名	指令
幽助	右、下、右＋A
桑原	下、下、右＋A
藏马	下、右、下＋A
飞影	下、右、下、右＋A
幻海	右、下、右＋A
酎	下、右、右上＋A
阵	下、下＋AB 同时
戸愚吕（兄）	右、下、右、下＋A
戸愚吕（弟）	下、右、下＋A
树	下＋AB 同时
仙水	下、下、右＋A

幽☆游☆白书外传

幽☆游☆白书外传

￥8800 日元/SEGA/卡带/'94．1．28/AVG

将同名的热门漫画游戏化。故事中的主角幽助、桑原、藏马以及飞影 4 人，将随着指令的选择，在游戏中不断地前进。在移动画面中遭遇到敌人后，就会进入战斗场景，此时可以用攻击指令对付敌人。

秘技

强力的飞影：在飞影的章节中，前往住宅街或是体育馆，并且实行指令"**见る**"，寻找掉落在地图上的金钱。拿到金钱后，将会进入与妖魔的战斗场景，将它打倒后，飞影的能力就会变强。如果您能重复以上动作来回往返战斗，那么您就能在序盘游戏中，使用强化的飞影来加速游戏的进行，赶快试试看吧！

隐藏角色：在桑原的章节中，前往公园，并且在那儿连续使用 3 次"**见る**"指令。这样一来，就会出现隐藏角色幽助鼠或飞影蝙蝠。

游戏百科 VOL．1

ガームのかんつめVOL．1

￥3980 日元/SEGA/CD－ROM/'94．3．18/ETC

SEGA 公司的一项游戏通信特别服务，其中收录了游戏通信特别服务，其中收录了游戏图书馆里最受欢迎的游戏。玩家可享受玩"**フリッキー**""**パドルフアイター**"五种精采的游戏。游戏介绍特别延请右配音员林原**めぐみ**担纲。

秘技

选择舞台：在"**フリッキー**"游戏说明画面上，同时的按上、A 和 C 纽不放后，再按开始键的话，即可自由选择想玩的舞台。

游戏百科 VOL．2

ガームのかんつめVOL．2

￥3980 日元/SEGA/CD－ROM/'94．3．18/ETC

世嘉的一项游戏通信服务，它收录了游戏图书馆里最受欢迎的游戏，如 RPG“死の迷宫”和 ADV“ファンタシースターⅡテキストアドベンチャー”等九种游戏。

宇宙达人
TATSUJIN

¥6000 日元/SEGA/卡带/'89. 12. 9/STG

这是一款从街机移植过来的作品。与街机版相同，MD 版仍是一款难度颇高的作品。玩家若是想要在 5 周之内看到全部的结束画面，势必要花上极大的工夫。强化的游戏系统是值得注目的。

秘技

达人爆弹之有效利用法：在中头目或是大头目出现之后，使用达人爆弹并且按暂停键。这样一来，在按暂停的这段时间，敌人就会遭到达人爆弹的攻击。

结束画面 & 无敌模式：首先，押着 1P 控制器的 A、B、C 键再输入电源。不要放掉 A、B、C 键，在你看到画面上的区块逐渐消失时按下开始键，让画面移至标题画面。其次再以本页右上方的表格程序押动按键，就可看到结束画面。在看完结束画面，SEGA 的标志语出现后按下开始键开始游戏，自机就会进入无敌状态。

宇宙继承者
ソル·フィース

¥6800 日元/日本 SYSCOM/CD-ROM/'91. 12. 12/STG

这是 MEGA-CD 的第一款射击作品。在这款游戏中出现的头目是以多关结角色的姿态登场。因此使得战斗时的动作看起来更具迫力感。另外，在游戏中出现的 CD-ROM 视觉符号也是值得大家一看的。

秘技

设定模式：在标题画面下，按照 A、B、C、A、B、C、B、C、B、A 的顺序输入指令。在效果音出现后按开始键。选择 Configration 模式。您会发现在选项中增加了“START”以及“MODE”两个项目。“START”可选择舞台，“MODE”则可用左右键来变更残机数和难易度。在此押着 A 键按右键，当“MUTEKI”字样出现后，按 A 键即可进入无敌状态。

宇宙力量Ⅱ
ギャラシーフォースⅡ

¥8400 日元/CSK 总合研究所/卡带/'91. 9. 13/STG 3D

宇宙达人/结束画面 & 无敌模式

顺序	A	B	C
1	押	押	押
2	放	押	押
3	放	放	押
4	押	放	押
5	押	放	放
6	押	押	放
7	放	押	放
8	放	押	押
9	押	押	押
10	押	放	押
11	放	放	押
12	放	押	押
13	放	押	放
14	押	押	放
15	押	放	放

街机中一款体感游戏的移植作品。自机的武装有机炮及自动锁定目标的导弹。玩家只要潜入位于各行星中的敌要塞内，破坏敌要塞的中枢即可过关。可操作类比式的摇杆来进行游戏。

秘技

直接进入结束画面：先将二号摇杆插好，然后等待 OPTION 画面出现。之后，再将光标移至画面上 EXIT 的位置，再按下一号摇杆上的开始键即可。

宇宙战舰
宇宙战舰ゴモラ

¥7500 日元/UPL/卡带/'91. 9. 30/STG

为同名的街机完全移植。自机的武器有向前方攻击的荷电粒子炮和以光标瞄准的光线炮，威力提升的话，荷电粒子炮的发射间隔会缩短，自机也可以因威力提升而巨大化。

原子机器童
アトミックロボキッド

¥6800 日元/TRECO/卡带/'90. 12. 14/STG

同名街机的移植作，是一款以机器人为主角的射击游戏，在广大的迷宫中上下左右四处探索以寻找出路，并打倒敌人获得道具就可以提升威力继续前进。头目都是魅力十足的大型机器人哦！

云云众生
ポピュラス

¥6000 日元/SEGA/卡带/'91. 8. 9/SLG

在此作中，玩家将担任天神的角色，并且下

达命令给您领导的神之种族。最终的目的是要消灭敌对的恶魔之种族。游戏中让神之奇迹在画有精神火焰之处发生，就能够出现人口激增等神之恩赐。

秘技

舞台·地图选择：在密码输入画面中输入自己喜欢的舞台·地图号码后按下 START 键。

战场之狼Ⅱ

战场之狼Ⅱ

¥7000 日元/SEGA/卡带/' 91. 9. 27/ACT

虽然不能像大型版一般可以三人同时玩，但在 MD 版中则准备了大型版和原创版两种模式，而且游戏的地图也改变了，十分令人高兴。但是，难度方面却也是和大型版同样的高哦！

秘技

超难模式：在模式选择画面中一边按着 A·B·C 键，再押下开始键。如此一来，就可以进入难度超高的超难模式，不是高手请勿轻易尝试。

急救箱的划算使用方法：在原创模式中取得急救箱的话，马上和其他的角色交换。如此一来，就可以使好几个角色同时恢复体力哦。此外，取得特别急救箱的时候，也可以使全员体力全满。

战斗高尔夫

バトルゴルファー唯

¥6000 日元/SEGA/卡带/' 91. 2. 15/SPG

这是一款具有浓厚冒险色彩的异色高尔夫游戏。游戏中，玩家将在奇特的球场上与其他的战斗高尔夫选手"一较长短"。游戏的模式有 3 种，除了主要的冒险模式之，还包括了正常模式与 2P 对战模式。

2 种密码：在密码输入画面中，输入"**なつくさやつぉものともかゆめのぁと**"。就可以在最强的状态下与敌人对战。输入密码"**ふるいけやかはすとひこむみすのおと**"即可看到结束画面。

音乐盒：在标题画面下，押着 B 键按下开始键，就能进入音乐盒模式。在此可以用方向键来选曲，按 A 键或 C 键，则可以听到 22 首的 BGM 曲以及 31 款的效果音。其效果等于测试模式。

战斗幻想

BATTLE FANTASY

¥8400 日元/MICRO CROSS/CD－ROM/' 94. 4. 15/FTG

在幻想世界的舞台，从包括忍者、魔法师在内的 10 位角色中，选出 1 位来进行对战。游戏模式包括 RPG 型式的成长模式以及能让角色自动战斗的自动模式。游戏中各个角色的丰富动作是其卖点。

秘技

隐藏游戏：将 6 键控制器先装配在主机之上，在标题画面下，同时按 A、Z、Y 键。如此一来，就会出现一张文字输入画面。在此输入"AZY"您就可以玩到一款名为"**ブラツクホールアサルト**2"的隐藏游戏。

使用头目：在 2 人对战时的角色选择画面中，使用 6 键控制器按着 MODE 键按下 A 键，就可以选择使用头目。

战斗警察

バトルコープス

¥8800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD－ROM/' 94. 9. 30/STG

是款以 3D 视点来处理的射击作品。游戏中，玩家选出一位操纵者，乘上 2 足步行的机器人潜入敌方基地。在游戏中会出现各种形式的作战地形，因此玩家必须使用雷达察看地形，再配合战略来战斗。

秘技

任务选择：在设定画面中选择练习模式开始游戏后，按下暂停，然后按照 B、A、B、A 右、A、C、上的顺序输入指令后解除暂停。您就会看到画面出现一瞬闪光。此时，同时按着 A、B、C 键按下开始再重新开机。后选"START GAME"项目就能在之后的角色选择画面中选择任务。

战斗克星 FX

ロードブラスターFX

¥7800 日元/日本 SYSCOM/CD－ROM/' 92. 12. 18/ACT

这是由街机移植而来的动作游戏。游戏中，玩家必须善用在画面中陆续出现的各种指令，破除许多障碍在舞台中前进。这款游戏的最大特色，是在于其流畅且不断变化的动画映像以及精采度很高的角色演出。

秘技

大技指令集：首先，在设置有游戏开始模式以及设定模式的选项画面下，按上键后让光

标指向设定模式，然后押下开始键进入设定画面，并且按 A 键 4 次。以上是基本指令。在输入基本指令后再输入以下指令就能产生许多效果。舞台选择请输入 A、A。自动模式请输入 A、B。暂停机能请输入 B、A。输入好暂停机能指令，如果再度输入基本指令再输入 B、C。这样在游戏中按下暂停键，押 B 键即可自灭，而押 C 键则可以无条件过关。指令输入的方法十分简单，您可以赶快拿起控制器来试试。

战斗玛尼亚

バトルマニア

¥6800 日元/大东海/卡带/' 92. 3. 6/STG

这是一款从来都没有在 MD 射击游戏中出现过的笑料式射击作品。玩家将在 2 位角色中选出 1 人来完成指定的任务。游戏中，主角必须向前后两方击出子弹，才能够抵消敌方攻击。

秘技

隐藏画面：在“SEGA”的标志出现后，持续押着 2P 控制器中的开始。这样就会出现一个主角踩踏某游戏机的隐藏图像。

舞台选择：在标题画面下，同时押 2P 控制器的右键、C 键以及开始键。输入此指令；就会出现舞台的数字。

战斗玛尼亚·大吟酿

バトルマニア大吟醸

¥7800 日元/大东海/卡带/' 93. 12. 24/STG

在游戏中、玩家将操作两位美少女主角来阻止基克赛的野心行动。由玛莉亚与玛尼亚所组成的自机，将由玛尼亚来担任射击的任务，而射击的方向可以随顺情况自由地变更。

秘技

舞台选择：在设定画面下将光标指向 BGM 选择的项目，现左右键选出名为“SILENCE”的曲子后按 A 键 4 次。然后在选择曲名为“NOTHING13”的曲子之后按 A 键 3 次。设定终了后开始游戏。此时就会出现一张舞台选择画面。以上下键来选择舞台号码，按开始键决定。

战斗先锋

ハイブリッド·フロント

¥8800 日元/SEGA/卡带/' 94. 7. 22/SLG

以因为战争而荒废的未来为舞台，是一款政治型的模拟游戏。若是将飞行员与兵器给结合起来，部队的性能也会产生变化。而飞行员的总人数也高达 21 人，角色阵容十分壮大。

战斧

ゴールデンアックス

¥6000 日元/SEGA/卡带/' 89. 12. 23/ACT

街机的移植作品。出场的三位角色，除会使用剑术外，还会突进攻击、抓击 & 投掷等多采多姿的攻击技。当怪物以尾部扫击 & 吐火焰攻击你时，可跳至怪物背上反制。是一款攻略自由度高的游戏。

秘技

续关次数增为九次：选用街机版游戏模式后，等候主角选择画面出现。接着按左下、A 和 C 键，最后再开始游戏即可。

选择舞台：选用街机版游戏模式后，等候主角选择画面出现。接着同时的按左下和 B 键不放再按开始键开始游戏。

即使生命值为 0 也不会消失：选择双打游戏模式。当有一方的同伴之生命值已变 0 且即将消失前的瞬间，另一同伴立即要施展出魔法。若时机正确的话，即可使生命将为 0 的同伴不会立即消失。但切记，只要再受到任何一次的攻击伤害仍是会阵亡消失的。

战斧Ⅱ

ゴールデンアックスⅡ

¥6000 日元/SEGA/卡带/' 92. 12. 27/ACT

以剑术和魔法为主要攻击技的 ACT 游戏续作。出场的主角和前作一样，分别为亚克斯、蒂莉丝和奇理乌斯等三人。原则上，内容和前作同，“Ⅱ”中使用魔法的自由度较高，且可自行调整魔法威力。

秘技

死亡时以魔法复生：以双打来进行正常游戏模式。当某位玩家阵亡的瞬间，另位玩家立刻使魔法。成功的话，阵亡的伙伴可以体力值 0 的状态复生。但若再遭到攻击而受伤，那就非得阵亡不可。

有错误的魔法量表：正常的开始游戏并前进至各敌头目处。按着 A 键不放的打倒头目，而当画面切换后放开 A 键。在游戏中即使魔法书被偷也不须设法找回，只要打倒头目即可。若使自己在下一个舞台上时任意使用任何魔法的话就成功了。虽然可任意使用各等级的魔法，但若用超等级的魔法，屏幕画面会因而关闭。

增加续关次数：在展示画面上同按 A、

B、C不放再按开始键。接着在标题画面上将光标移至"OPTION"上，之后按C键不放的同时按A&B键然后再于OPTION画面上将光标移到"EXIT"上，再按住C键不放，同时按A&BJ键。回到标题画面上后，以1P或2P，按着C键不放的再同时按A&B键。最后再将光标移至"正常游戏模式"上且按着C键不放的再同时按A&B键。成功后，可续关数增为7次。

选择舞台：于最初的展示画面上同按A、B、C键不放再按开始键。接着在标题画面上将光标移至"OPTION"上，之后按A键不放的同时按B&C键。回到标题画面后，以1P或2P，按着A键不放的再同时按B&C键。最后在题标画面上再将光标移至"正常游戏模式"上且按着A键不放的再同时按B&C键即可。

战斧Ⅲ
ゴールデンアックスⅢ

¥6800日元/SEGA/卡带/'92. 6. 25/ACT

以奇幻世界为舞台而受玩家欢迎的ACT游戏续作。主角由前作的三人增为四人，且可以进行双打游戏。两人共玩时，可合作的使出威力强大的合体技或合体魔法来进行多采多姿的战斗。

秘技

选择舞台：于选择主角的画面上将光标移至想选的角色处。且在音效的雷鸣声结束前依序且快速的按A四次、开始键和C六次。

出现隐藏讯息：于标题画面上依序的按上、上、C、上、C、C、C、B、A、左&下键。

战国传承
战国传承

¥8500日元/SAMMY/CD-ROM/'90. 12. 28/ACT

战国时代和现代相互交错的ACT游戏。玩家可以在两个角角之中选择一人。协助主角的角色共有忍者、武者、忍犬等三种。他们会在打倒特定的敌人之后出现，在一定时间内为你战斗。

真·女神转生
真·女神转生

¥7800日元/SIMS/CD-ROM/'94. 2. 25/RPG

以恶魔横行的近未来东京为舞台，有着独特气氛的RPG。主角得到借由通信网路召唤恶魔的程式，而与三名伙伴一同踏上救世之途。可将成为仲魔的恶魔合体，制作为更强的恶魔为其特征。

秘技

可看到全部恶魔：首先从头开始玩游戏、在替主角取名字时输入**"さわむり よしき"**，之后为其余二人适当地取名后存档，再将游戏终了，回到标题画面。选择"LIBRARY"后，将**"さわむり よしき"**的记录调出，则可看到全部恶魔。

真人快打
モータルコンバット

¥8800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94. 5. 27/FTG

这是以华丽的演出为特征的街机移植游戏。在游戏中、玩家将操作以实摄处理的角色在舞台中前进。您可以从7位角色中选出1人来打倒杀戮宴会的主办者向赤恩。游戏中亦可看到残虐的图像。

秘技

血腥模式：在输入电源后出现的剧情画面中，按照A、B、A、C、A、B、B的顺序指令，在此听到效果音后即代表成功。这样，玩家在游戏中就可以玩到能够将敌人打出血来的血腥模式。而在这个模式中使出的究极神拳，也将变得更为华丽。究极神拳的指令，可以参照下方的表格。各项指令，要以角色朝向右方为前提，若是角色面向左方，则必须将指令的左右颠倒来输入。

真人快打/血腥模式

角色名	指令
ジョニー·ケイジ	右、右、右、A
リュウ·カン	下、左下、左、左上、下、右上、右、右下、下
ソニア·ブレイド	右、右、左、左、B
カノウ	左、左、左、A
ライデン	右、左、左、左、A
サブ·ゼロ	右、下、右、A
スコーピオン	B、上、上

真人快打 完全版
モータルコンバット 完全版

¥6800日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'94. 6. 3/ACT

这是采用实摄手法制作的街机完全移植版游戏。可供玩家选择的角色有7人。每一位角色都具有其独特的强力必杀技。街机的完美角色演出再度呈现，是此处的一大特征。

真人快打Ⅱ究极神拳（32X版）
モータルコンバットⅡ 究极神拳（32X版）

¥9800日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'95. 5. 19/ACT

这是移植至32X版的格斗动作游戏。背景画面、流血的图像以及角色的呼叫声，这些都是此作中经由强化的部分。是一款不错的系列作品。

真人快打Ⅱ究极神拳（ROM版）
モータルコンバットⅡ究极神拳（ROM版）

¥8800日元/ACCLAIM/卡带/'94. 9. 9/FTG

这是以实摄画面为特征的格斗动作游戏续编作品。此次角色人数由前作的7人增加至12人，在技巧上也加入连续技的使用。而必杀技除了原有的究极神拳之外，又加了一项特殊技巧。

秘技

究极神拳指令：游戏中出现“FINISH HIM（HER）!”的讯号时，可参考本页下表或下页上表输入指令。根据您所输入的指令，主角将会使出究极神拳，Friendship、B ability，Pits等技巧。不过其中Pits这项技巧，只有在从上方冒出尖针的舞台与桥上战斗的舞台中才能使用。各项技巧的使用，必须以主角面向右方为前提，在面向左

真人快打Ⅱ究极神拳（ROM版）/究极神拳指令

间隔	说明
与对手近身	与对方身体紧密结合的状态
与对手稍稍近身	可以用手触碰至对方手的状态
推着对手	推着对方输入指令
距离1个角色远	下旋踢正好能击中对方的状态
距离1.5~2.5个角色远	跳踢正好能击中对方的状态
距离2—3个角色远	基本技无法攻击到对方的状态
距离很远	双方各在画面两端的状态

真人快打Ⅱ究极神拳（ROM版）/究极神拳指令

角色名	技名	指令
リュウ·カン	究极神拳①	与对手稍稍近身，按着防御键，从与对手相反的方向逆时针回转+字键一圈
	究极神拳②	距离1个角色远、下、右、左、左+高脚
	Friendship	右、左、左、左+低脚
	Babality	下、下、右、左+低脚
	Pits	与对手近身后，下、左、右、右+低脚
クン·ラオ	究极神拳①	距离1个角色远、右、右、右+低脚
	究极神拳②	远距离按着低拳左、左、右后放开低拳
	Friendship	左、左、左、下+高脚
	Babality	左、左、右、右+高脚
	Pits	与对近身右、右、右+高脚
ジョニー·ケイジ	究极神拳①	与对手近身，下、下、右、右+低脚
	究极神拳②	与对手近身后，右、右、下、上
	Friendship	下、下、下、下+高脚
	Babality	左、左、左+高脚
	Pits	与对手近身，下、下、下+高脚
リーブテイル	究极神拳①	距离2~3个角色远、左、左、下+低拳
	究极神拳②	狂影爬（按着防御键、上、上、下、下后放开防御键按高拳）后与对手近身右、右、下+高脚
	Friendship	左、左、下+低脚
	Babality	下、左、左+低脚
	Pits	与对手近身下、下、右、右+防御脚
サブ·ゼロ	究极神拳①	距离1.5~2.5个角色远、右、右、下+高脚后与对手近身，右、下、右、右+高脚
	究极神拳②	远距离按着低拳，左、左、下、右后放开低拳
	Friendship	左、左、下+高脚
	Babality	下、左、左+高脚
	Pits	与对手近身下、下、右、右+防御脚
シャン·ツン	究极神拳①	距离1个角色远，按着高脚后放掉
	究极神拳②	与对手稍稍近身按着防御键、上、下、上+低脚
	Friendship	左、左、下、右+高脚
	Babality	下、左、右、下+高脚
	Pits	与对手近身按着防御键下、下、上、下

真人快打Ⅱ究极神拳（ROM版）/究极神拳指令

角色名	技名	指令
キタナ	究极神拳①	与对手近身按着低脚后，右、右、下、右，放开低脚
	究极神拳②	与对手近身，按3次防御键后高脚
	Friendship	按着防御键、下、下、下、上＋低脚
	Babality	下、下、下＋低脚
	Pits	与对手近身，右、下、右＋高脚
ジャックス	究极神拳①	距离1个角色远、按防御键4次后迅速按低脚
	究极神拳②	与对手近身按着低拳、右、右、右放开低拳
	Friendship	按着防御键、下、下、上、上＋低脚
	Babality	按着防御键、下、上、下、上＋低脚
	Pits	与对手近身，按着防御键、上、上、下＋低脚
ミレーナ	究极神拳①	与对手近身，右＋左、右＋低拳
	究极神拳②	与对手近身按3秒高脚放掉
	Friendship	按着防御键、下、下、下、上＋高脚
	Babality	下、下、下＋高脚
	Pits	与对手近身，右、下、右＋低脚
バラカ	究极神拳①	与对手近身按着防御键、左、左、左、放开防御按高拳
	究极神拳②	距离1个角色远、左、右、下、右＋低拳
	Friendship	按着防御键、上、上、右、右＋脚重
	Babality	右、右、右＋高脚
	Pits	与对手近身，右、右、下＋高脚
スコーピオン	究极神拳①	与对手距离2～3个角色远，按着防御键上、上＋高拳。或是按着防御键下、下、上、上＋高脚
	究极神拳②	与对手近身按着高拳、下、右、右、右，放开轻拳
	Friendship	左、左、下＋高脚
	Babality	下、左、左＋高脚
	Pits	与对手近身下、下、右、右＋防御脚
ライデン	究极神拳①	推着对手按高脚6～7秒后放开
	究极神拳②	推着对手按低脚5秒后放开，速打防御键与低脚
	Friendship	下、左、右＋高脚
	Babality	按着防御键、下、下、上＋高脚
	Pits	与对手近身按着防御键上、上、上＋高拳

方时，则必须将左右颠倒来输入。另外，箭头方向代表与方向键的对应，而十字则表示同时按下按键，此外，间隔的说明，我们将在上页右上方表格中另外为您介绍。熟悉这些指令，就能顺利地完成各式的技巧。

死亡池指令：在后方还有绿色毒池的舞台中，当“FINISH HIM（HER）”的讯号出现后，与对方接触并且按照低拳、低脚、上钩拳的顺序迅速按键。这样一来，对手就会掉落至毒池当中，并且逐渐地溶化。如此您就可以轻松获胜了。

测试模式：首先从标题画面中选择设定模式，然后对游标指向“DONE!”的项目。再以方向键输入左、下、左、右、下、右、左、左、右、右的指令，如此在画面中就会增加一个“TEST MODE”项目，选择这个项目，您就可以玩到不会受伤的“无伤害模式”，以一次攻击即能打倒敌人的“一击致命模式”以及全部以究极神拳来攻击的“究击神拳模式”等3种隐藏模式。

シャン·ツン的隐藏究极神拳：击中对手一次后，以低拳攻击的状态持续作出30秒以上的攻击。在对方体力值变为0时放开低拳键，这样，**シャン·ツン**就会变成**キンタロ**一攻击敌人，继续前进。

隐藏角色：在2人对战模式中，只要获得25连胜，就会出现一位名叫**ヌーブ·サイボット**的角色，可以使用他参加对战。

隐藏角色：选择2人对战模式中，背景会出现红色月亮的舞台来玩。并且用上钩拳击倒对手，这时画面右下方就会出现一个男人的脸部画面。在此按着下键再按开始键，就会出现这位可以对战的隐藏角色**スモーク**。

隐藏角色：在对COM战中，在游戏中过关，遇到“?”标志的下一位角色时只用低姿势踢击将他打败，这样就能跟一位名叫**ジェイド**的隐

藏角色进行对战，这位隐藏角色的实力并不差。

真实谎言

トゥルーライズ

¥7800日元/ACCLAIM/卡带/'95. 4. 28/ACT

将人气十足的电影游戏化。采用由上方俯视的视点，以及8方向攻击的战斗系统，游戏中可以使用前翻的技巧来闪避敌人的攻击，并且使用各种武器来打倒敌人（一群恐怖分子）。剩余人数不减：在密码输入画面中，输入"BGGRLY"的密码后按下A键。当"AUTHORIZED"的字样出现后按下START键即可。

秘技

无敌模式：在密码输入画面中，输入"BGLVS"的密码后按A键。当"AUTHORIZED"的字样出现后按下开始键即能进入无敌状态。

将武器弹数提升至最高：在密码输入画面中输入"BGWPNS"的密码后按下A键。当"AUTHORIZED"的字样出现后按下开始键。游戏开始后，全部武器的弹数都将提升至最高。

正义联盟

ジャスティス リーグ

¥8800日元/ACCLAIM/卡带/'95. 9. 1/FTG

以美国著名的漫画英雄人物，如超人、蝙蝠侠…等六位做格斗主角的格斗游戏。此款作品除了有故事模式外，另外还有战斗模式以及可使用3名角色的对战模式等等。

蜘蛛侠

スパイダーマン

¥6000日元/SEGA/卡带/'91. 10. 18/ACT

从美国版MD上移植而来的作品。蜘蛛人是一个在美国相当受欢迎的角色，所使用的武器就是蜘蛛网，将敌人的行动封住，并可以在天花板上行动。此外，还可以拍下头目的照片向报社投搞。

秘技

可以走捷径：等级到了NIGHTMARE而开始游戏的时候，就可以通过在第一面中货柜的第二层，走这个路线就可以直接见到中BOSS了。

直击

スラップファイト

¥7800日元/天肖/卡带/'93. 6. 11/STG

取得星型的道具，移动威力提升的计量表以选择武器的纵向卷轴射击游戏。除了忠实移植大型版的内容外，MD版中更加进了原创的特别舞台。而在特别舞台中还可以使用炸弹哦！

秘技

东亚计划模式：在POTION画面中，将游标移至"困难"，然后同时按下A·B·C键，此时原来的文字会变成红色，就可以进入东亚计划模式。

HELPER登场：在SHOT的状态下连续取得25个星，此时HELPER便会登场。在这里，按住2P的C键，并用方向键去操纵它。

跳关和高得点：到AREA5为止，完全不发子弹，接下来发生失误时，第二机便会从AREA29开始，还会加算15万分哦！如果是撑到舞台7，则是从31关开始，并加18万分。

FULL装备复活：在游戏开始的时候，不攻击而发生失误的话，再开时威力便会提升。

无敌和各种指令：在游戏中先按下PAUSE，再依右、左、右、下、上、下、左的顺序输入，再解除暂停的话就变成无敌状态。还有，再一次的按下暂停，按着右而解除暂停的话就可以跳关。除此之外，一边按住上，继续押住开始键的话，游戏便会快转，如果是按住下，再按开始键的话，残机数会会减少。同样的指令再押B和C，就可以选择武器。

职业棒球 超级联盟'91

プロ野球 スーパーリーグ'91

¥6800日元/SEGA/卡带/'91. 8. 30/SPG

选手以实名登场的设计是其与前作最大的不同处。另外，诸如游戏系统的变更、球场画面变斜向俯看视点处理等内容，都让此作呈现出焕然一新的感觉。

秘技

锦标赛模式：在游戏模式选择画面下，同时按下A、B、START键。这样一来，在原来的3个模式之下，就会追加一项名为"TOURNAMENT"的游戏。

日文队名：OPEN GAME的队伍选择画面下，按A键14次以上。

四坏球无效：在即将形成四坏球的瞬间，守备的一方按下B键让画面切换。这样一来，坏球数就会从0计算，打者也将回到刚进场时的状态。而好球数则会保持原来的数字。如此一来，您就可以再投几个球来钓钓打者。

散乱的投手：选择ALL STAR项目来进

行游戏。并且使用 EDIT 让队员变成同一位选手。游戏开始轮到己方打击时换上代打球员。如此在轮到己方守备时，投手进入投手之后就会显得有点散乱。

直接优胜：在标题画面下，选择 Continue 项目。在资料读取画面中，将游标指向自己喜爱的资料同时按下 A、C 键。

放弃比赛却赢得胜利：在己方守备时按下 START 键，并且叫出选手更替画面。然后按下 A 键就会出现一个“しあいほうきしますか”的问句，在此按下 L 键，己方就能以 1 比 0 的比数获得胜利。只有在己方守备时秘技才能成立。

职业棒球 超级联盟 CD
プロ野球 スーパーリーグCD
¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/' 92. 10. 30/SPG

无论是 12 支球团的队名，选手名或是球队标志，全部采用了与实际职棒相同的内容。充分利用 CD－ROM 大容量的优点，将各个选手的图像清晰地收录在作品中。另外，作出漂亮的停接球时，也将以美妙的动画完整地展现出来。

职业冰上曲棍球
プロホッケー
¥6800 日元/EAV/卡带/' 92. 11. 20/SPG

此作是 MD 出品的首款冰上曲棍球游戏，流畅的滑冰速度与组织的选手动作是作品的最大特征。玩家可以从来自全世界 22 个国家的竞族中，选出一队来进行游戏，而最后的目的当然下要从这 22 支队伍中脫颖而出，取得世界冠军的宝座。

职业美式足球
プロフットボール
¥6800 日元/EAV/卡带/' 92. 11. 20/SPG

这是一款由全美有名的美式足球约翰·尔登所监修的美式足球作品。与实际的美式足球一样，此作特别重视阵式的安排，玩家必须按照球场上的状况来变换阵形才能够克敌制胜。

智慧之神
パラスコード
¥7800 日元/SEGA/卡带/' 95. 7. 14/STG

以斜向俯瞰视点为其特征。登场的角色全是以 POLYGON 绘图来绘制。在游戏中到处可见流畅的动画。夺取敌人兵器来强化自机的游戏系统可以说是十分新颖有趣的。

中岛 悟监修 F－1 英雄
中岛 悟监修 F－1 HERO MD
¥7800 日元/VARIE/卡带/' 92. 5. 12/RAC

这是一款由 F－1 赛车手中 悟所监修的实感 F－1 赛车游戏。赛车的跑道是在 1991 年 F－1 锦标赛中登场的 16 种跑道，而另外又追加了 4 种完全原创的赛车跑道，总合起来，一共 20 种。

中岛悟监修 F—1 汽车大奖赛
中岛悟监修 F—1 GRAND PRIX
¥7800 日元/巴利耶/卡带/' 91. 12. 20/RAC

在主要的 GP 模式中，如果玩家能够达到一定的条件，就可以和 15 支队伍决定契约。另外，诸如车翼、轮胎、悬浮器、引擎、方向盘以及制动器等汽车零件，也能够作阶段的设定。

秘技

缩短的 USA 跑道：在 USA 跑道中，将车子开到最初一个弯道置有轮胎障碍之处。从这里向左方前进，就可将跑道缩短。

中岛悟监修 F－1 超级认证
中岛悟监修 F－1 SUPER LICENSE
¥9000 日元/VARIE/卡带/' 92. 12. 11/RAC

这是 VARIE 出品的 F－1 赛车系列第 3 弹。VARIE 公司取得 FOCA 组织以及富士电视台的认可，让登场的 16 支队伍以及 32 位赛车手，皆以实名登录，相信一定能满足各位 F－1 赛车迷的需求。

秘技

全体赛车手成绩一览：在标题画面下，按着上键，以及 A、B、C 纽再按下开始键，即可看到全体赛车手的比赛成绩。

终极战斗 CD
ファイナルファイトCD
¥8800 日元/SEGA/CD-ROM/' 93. 4. 2/ACT

是从卡普空街机作品移植过来的动作游戏。游戏的目的是为了要救出被恶势力组织给掳走的市长女儿。玩家可以从 3 位选出 1 人来与“马德基亚”恶势力组织相对抗。

轻松连发拳头：将光标指向 OPTION MODE 中的 EXIT 处，然后押着右键，A 键以及 B 键按下开始键。这样一来，您只须押着攻击键就能作连续击发。

终极职业拳击赛

ファイナルブロー

￥6800日元/TAITO/卡带/'90. 3. 23/SPG

一群巨大的拳击选手将在华丽的舞台上，展现流利的身手。玩家可从5位重量级拳级选手中选出1人来角逐世界冠军的头衔。技巧的种类相当丰富，不过并不能让手作上下移动，这是有点可惜的。

接关秘技：在GAME OVER表示画面下按上与B键。与同位对手对战时不能接关2次。

音效测试：在游戏模式选择画面下，将控制器接续在2P控制器的插槽上、按开始键。

与相同的对手对战：在2P对战模式中，先让1P选好角色。然后让2P押着开始键并且选出相同的角色，便可以与相同的选手进行对战。

重装部队 MD特别版

ヘビーユニット メガドライブスペシャル

￥6500日元/东宝/卡带/'90. 12. 26/STG

随着道具的取得，游戏中由玩家所操控的战斗机，将变形为机器人。另外，玩家也能够在设定模式中，变更控制器的操作模式。而且还能够将自己的战斗过程，作9分钟的录影，并且重复地播映。

秘技

测试模式：在标题画面下，按着ABC键按下START键，这时画面就会切换至一个能够观看背景画面的角色测试画面。在此，如果再度输入同样的指令，就可以看到一个能够见到主角与散弹的其它角色测试画面。再度输入同样的指令，就能叫出一个可以观察目标物的目标物测试画面。

重装机兵雷诺斯

重装机兵レイノス

￥6200日元/NCS/卡带/'90. 3. 30/STG

游戏是由各舞台串起来而构成的故事，且是一款颇具戏剧化的STG作品。而且各舞台的过关条件有许多种。请依不同的之作战目的装备和武器出击。整体而言，游戏的难度颇高。

秘技

变更手腕的动作方式：游戏途中按下START键后再按START键，接着按A和B键不放的再按C键。

增加续关次数：当续关次数剩下二次时，进入OPTION画面状态按下开始键即可。

装备全武器系统：不要攻击第一舞台中出现的小型敌人，仅于最后时击沉所出现的战舰，而以得分2800的状态过关。如此一来，在下个舞台开始时自机已装备上全武器系统。

猜数字游戏模式：在舞台1的武器选择画面上按着A&C键不放的再按开始键。放开开始键后，持续的按A&C键一会儿后即可。

以同角色和敌人进行对战：在敌角色"**デック**"出现的舞台中，接好2P摇杆，再按下开始键。之后，游戏中当"**デック**"出现的时候即可以2P操控他和1P进行精彩的对战。

重装诺瓦

ヘビーノバ

￥6800日元/MICRO CROSS/CD-ROM/'91. 12. 12/ACT

这是一款以机器人为主角的格斗游戏。1P模式的目的是以突破各个难关，打倒最终头目为目的。而2P模式则可以从6款机器人中选出1款来进行机器人的激烈对战，十分有趣。

秘技

漂亮加分：如果能够一次打败头目主角，在分数精算表示时，加上通常的获得点数，您将能得到高达106万分的漂亮加分，赶快试试看吧!

侏罗纪公园

ジュラシック·パーク（ROM版）

￥6800日元/SEGA/卡带/'93. 8. 27/ACT

以电影为题材的游戏。玩家可选用人类或恐龙做为主角。选择人类时是以和恐龙战斗为主题。选择恐龙时则是以四处的骚扰人类为主题。由于二种游戏内容截然不同，故是一非常划算的游戏作品。

侏罗纪公园（CD版）

ジュラシック·パーク（CD版）

￥7800日元/SEGA/CD-ROM/'94. 9. 30/AVG

采用真实像片和电脑画面合成技术，将同名电影游戏化的作品。游戏采即时进行系统，玩家必须在规定的时间内保护好散落于侏罗纪公园内的七种恐龙蛋。是一既有趣又紧张刺激的游戏。

诸神的黄昏

ハイムドール

￥8800日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'94.

3. 18/RPG

这是一款以北欧神话为题材的角色扮演游戏，主角在游戏中必须在 3 个世界之中找到 3 个被恶神所隐藏起来的神器。在斜向俯瞰视点的迷宫之内，玩家必须突破许多困难向前迈进。

追踪H. Q.

スーパーH. Q.

¥6800 日元/TAITO/卡带/'92. 10. 23/RAC

玩家由三台特搜警车中选择一台追击犯人的车辆。舞台开始时，指令下来为追踪犯人集团，但在发现犯人后则以自己的车辆冲撞破坏敌车。

秘技

增加接关数：在标题画面中，按着下，再依序输入 C、A、A、B、A、A、C、A、A。则在 OPTION 中，通常最大只能设为三的接关数，数为可以设定为五。

前半部的关卡选择：在标题画面时，按着左键然后依序输入 B、B、C、A、B、C、B、C、A。则在 OPTION 中最下面，就会增加一个 STAGE 选择，可自由选择 1－3 关玩。

改变车体颜色：在标题画面时，按着上键然后依序输入 A、C、B、B、A、C、A、C、B。则在选车画面时，3 台车的颜色就会与通常时有所不同。

紫禁城

紫禁城

¥6500 日元/SUN SOFT/卡带/'91. 4. 27/PUZ

移动画面上四处散落的麻将牌并做出一条路，以便抵达目的地。游戏时相同的牌凑在一起后即会于萤幕上消失，但若不慎二次碰到挡路的牌时会因此而失去移动的能力。也有可修订舞台的游戏模式。

秘技

秘密舞台：输入**"ておおりこほんのちすもを"**密码后，即可进入秘密舞台内游玩。

自我中心派 片山雅之的麻将道场

きゅわんふらめ自己中心派 片山まさゆきの麻雀道场

¥6800 日元/GAME ARTS/卡带/'90. 12. 14/TAB

以受欢迎的漫画为题材作成的麻将游戏。共有可任选对手和桌面的"自由对战"、以主角上学的四暗高中为舞台的"班级对抗战"及以三选一方式回答有关麻将问题的"麻将道场"等三个游戏模式。

秘技

聆听 BGM 音乐：首先在班级对抗模式之下，选择**"継きをやる"**的指令。此时依序的输入东、南、西、北等密码。成功之后即可切换画面成为可聆听游戏中所出现的 17 首 BGM 音乐之状态。真是过瘾。

聆听音效音乐：首先在班级对抗战模式中，选择**"续きをやる"**的指令。此时依序的输入一万、九万、六万及一筒的密码，成功后即可切换画面成可聆听游戏内各音效的效果音乐之状态。

暂停用闪电击招式：当上帝之手已经听牌之后，依序的输入 A、B、C 和下等指令，即可令上帝之手暂停使用闪电击之绝技。

团队名称：首先，若依序的选用若叶、小雪和金奇后，就会被冠与"美少女蒂那琳"之团名。选择章鱼福米、盲牌的渡边和章鱼宫内的话会被冠与"不愧是章鱼兵团"之名号。若是选用德川康兵卫、织田信太郎和明智光一的话则会被冠与"卡巴其兵团"之团名。若选用巴德汉特、总是胜场的金藏及上帝之手等人则会被冠与"我们是究极超人"之团名。

最后决战

ダイナマイトデューク

¥6000 日元/SEGA/卡带/'90. 10. 27/STG

这是一款采用 3D 视点的动作射击游戏。游戏中，玩家将使用机枪以及炸药拳等武器在 7 个关卡中奋战。其中炸药拳有使用次数上的限制，每拿到一次的道具，可以击发出 9 次。

秘技

超级设定画面：在 START 和 OPTION 的选项画面下，速押 C 键 10 次之后按下开始键进入 OPTION 画面。此时玩家就可看到一张能够设定生命值，接关回数以及火药拳剩余数的超级设定画面。

UFO 出现：将难易度调整至正常以上开始游戏。击发一颗子弹后稍作等待。不久后您就可一看到一架幽浮从画面右方高速飞出。击落这架幽浮后，在游戏中就比较容易出现强力的道具。

Family Computer

1942

CAPCOM/85.12.11/STG

由街机移植的著名作品，节目的画面十分干净。难度偏高。有火力提升系统。

3.0 音 2.4 销 2.5 操 2.8 热 2.5 剧 2.8 总 16.1

1943

CAPCOM/89.06.20/STG

系列射击游戏第二作。增加了自机的能力提升系统及多种武器和宝物。

角 3.3 音 3.4 销 3.2 操 3.5 热 3.6 剧 3.1 总 20.1

1999

Coconuts/92.09.18/TAB

以世纪末地球危机为题材的桌棋冒险节目。游戏者要存储宇宙能量帮助地球摆脱各方面危机。最多可 4 人同时进行。

角 2.8 音 2.9 销 2.8 操 3.4 热 3.0 剧 3.0 总 17.9

2010

CAPCOM/90.08.08/ACT

为解开自己身体的秘密，具有超强能力的主人公勇敢地展开冒险并与罪犯作战。游戏共有 6 个版面。角色的动作细致而真实。

角 3.2 音 3.1 销 2.9 操 2.8 热 3.0 剧 2.9 总 17.8

ASO

SNK/86.09.03/STG

全部共 13 个版面的纵卷轴射击游戏，与街机原作相比画面细致程度略微欠缺，而操作性及气氛相同。

角 3.1 音 3.0 销 2.8 操 2.9 热 2.8 剧 2.7 总 17.2

接续：在失败而出现 GAME OVER 画面时用 2P 手柄输入 A、B、上、下、B、A、右、左，再按 START 即可接续。

阿斯米君世界

ASMIK/91.12.20/ACT

以寻找龙神，实现让世界和平的愿望而进行冒险的动作节目。

角 3.6 音 3.3 销 3.4 操 3.2 热 3.2 剧 3.0 总 19.7

爱的冒险

YUTAKA/93.07.09/RPG

根据原作漫画制作的 RPG。角色要在全部四章的剧情中展开冒险。游戏中有着探险节目的设定，需要靠交谈及选项使故事情节向前推进。

角 3.3 音 3.4 销 3.1 操 3.2 热 3.3 剧 3.7 总 20.0

爱尔纳克的财宝

TOUCH/87.08.10/ACT

本节目是横卷轴的动作冒险游戏。主人公的目的是寻找传说的秘宝及救援被困的同伴。

角 2.7 音 2.5 销 2.4 操 2.7 热 2.6 剧 2.5 总 15.4

爱战士尼科鲁

KONAMI/87.04.24/A·RPG

KONAMI 著名的浪漫色彩动作游戏。玩者要操作主角与节目中各种各样的敌人周旋。

角 3.8 音 3.7 销 3.5 操 3.5 热 3.5 剧 3.1 总 20.7

暂停：按住 2P 手柄的 A 键再按 START，即可暂停。

以第 2、3 面开始：标题画面时按住 1P 的 A、B，右再按 START 就可以第 2 关开始；若是 A、B、左再按 START 就会第 3 关开始。

暗黑冒险

DATA EAST/91.02.08/RPG

由 3 人组成队伍，解决各种问题的角色游戏。节目中解谜要素较浓厚。

角 3.3 音 3.4 销 3.4 操 3.3 热 3.6 剧 3.4 总 20.4

暗黑要塞

BOSTICK/87.04.10/ACT

以磁碟版发售。由个人电脑移植的动作冒险节目。角色操作性较差。

角 2.9 音 2.3 销 2.0 操 1.7 热 2.2 剧 2.2 总 13.9

奥林匹斯之战

IMAGEER/88.03.28/A·RPG

与“塞尔达传说”相似的动作 RPG。主要剧情取自希腊神话，主人公在各个场地也会得到天神的帮助。

角 3.4 音 3.1 销 2.9 操 3.0 热 3.1 剧 2.8 总 18.3

多次观看结局画面：在结局画面结束时按 START，便可再次观看结尾。

B 计划

DATA EAST/86.06.03/STG

纵卷轴的射击游戏。全部共有 10 种武器装备可选择。节目共 30 个版面。设有接续机能。

角 2.7 音 2.8 销 2.9 操 2.8 热 2.8 剧 2.6 总 16.6

选关：标题画面时输入上、A、右＋A、下＋A、左＋A、左＋B 的指令。之后按选择键即可

选关。

巴黎—达卡尔汽车拉力赛

CBS/88.02.01/RAC

带有冒险节目要素的赛车游戏。全部共 7 个区域。

角 2.6 **音** 2.5 **销** 2.4 **操** 2.5 **热** 2.6 **剧** 2.5 **总** 15.2

自由模式：标题画面时输入 A、上、下、下、B、右、左、左，进入游戏后便可不减生命值及加速装置。

进入第 6 版面：输入密码“1987”，即可由第 6 版面开始游戏。

霸邪之封印

ASCII/87.10.23/RPG

人电脑移植的正统派 RPG。采用了崭新的游戏系统。并增添了附加的桌棋型游戏。

角 3.6 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.5 **剧** 3.4 **总** 19.9

白狮传说

KAMECO/89.07.14/RPG

由同名电影改编而成的角色冒险游戏。主人公玛利亚的表情在剧情中会有生动的变化。游戏设有多种结局。

角 3.3 **音** 3.1 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 3.2 **总** 19.0

半熟英雄

SQUARE/88.12.02/SLG

有着三块大陆版图设定，以真实时间制进行的战略模拟游戏。以气氛轻松有趣而著名。

角 4.1 **音** 3.6 **销** 3.5 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 4.0 **总** 22.3

爆斗士巴顿君

SOFT PRO/88.08.05/ACT

使用空气枪破坏对手战车的动作节目。可 4 人同时进行。

角 2.8 **音** 2.5 **销** 3.0 **操** 2.4 **热** 2.8 **剧** 3.1 **总** 16.6

爆击战士’87

HUDSON/87.07.16/STG

共 6 个版面的射击节目，横、纵卷轴方式交替出现。

角 3.2 **音** 3.3 **销** 2.9 **操** 3.3 **热** 3.3 **剧** 2.8 **总** 18.8

爆烈蝙蝠侠

SUN SOFT/91.12.20/ACT

在前作中历尽千辛万苦打倒的宿敌 JOKER，再度卷土重来向蝙蝠侠发出挑战。游戏增加了全新的射击版面。

角 3.7 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.2 **热** 3.6 **剧** 3.5 **总** 20.4

全部版面的密码：见表。

爆烈蝙蝠侠/全部版面的密码

关	密码	关	密码
1－1	LPRZ	4－2	KHCN
1－2	MDRR	5－1	QGVN
2－1	NMLL	5－2	WBZT
2－2	NWKL	6－1	FFHG
3－1	LGZQ	6－2	CKQG
3－2	GPTW	7－1	GPZT
4－1	GNXF		

爆破大战

TAITO/85.05.24/ACT

全部共 8 个版面的清版型动作节目。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

爆笑！ 人生剧场 2

TAITO/91.03.22/TAB

在前作基础上将人生经历范围大大增加，由出生至老年均可进行的节目。最终所持金钱最多者为胜。增加了职业的设定。

角 4.2 **音** 3.7 **销** 4.0 **操** 4.0 **热** 4.0 **剧** 4.1 **总** 24.0

爆笑赛车

ATLUS/91.12.25/ACT

气氛独特的赛车节目，角色造型十分怪异。共 10 个版面。

角 3.4 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 3.3 **总** 18.8

北斗之拳

东映动画/86.08.10/ACT

著名卡通作品的游戏化。设定了打败敌人取得宝物并提升能量的系统。

角 3.3 **音** 3.3 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.1 **剧** 3.1 **总** 19.4

逆向操作：双打时用 2P 手柄按住 A、B、左、下、START，之后 2P 方向键的上下左右会相反。

北斗之拳 2

东映动画/87.04.17/ACT

以北斗神拳的健次郎为主角，设计了必杀技提升系统的动作游戏。

角 3.4 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 2.9 **总** 18.5

接续：在 GAME OVER 画面出现时等待，再度回到标题画面时按住下再按 START 键即可接续。

北斗之拳 3

东映动画/89.10.19/RPG

系列作品之三，以 RPG 形式推出，剧情与登场人物均忠实于漫画原作。

角 3.9 **音** 3.3 **销** 3.4 **操** 3.4 **热** 3.7 **剧** 3.4 **总** 21.2

4 人同角色：把 3 人队伍的第一个人定为健次郎以外的角色，然后与敌人战斗中使第一人 HP 减为 0，下一战中使第 2 人 HP 为 0，按此顺序经 4 战全灭，回到流剑的部屋复活后，就可以 4 人全变成第一个角色。

北斗之拳 4

东映动画/91.03.29/RPG

著名系列节目之四。设计了全新情节及角色的 RPG 节目。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

贝兽物语

NAMCO/88.11.18/RPG

正统类型的角色类游戏。可自由选择同伴，最终找到地、水、火、风的四只贝兽并将暗之魔王打倒的故事。

角 4.5 **音** 4.0 **销** 4.1 **操** 4.0 **热** 4.3 **剧** 4.0 **总** 24.7

必杀道场破坏

SICOMA/89.07.18/ACT

操作主角一面成长一面四处踢馆的动作节目。

角 2.9 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.9 **热** 2.8 **剧** 2.8 **总** 16.7

蝙蝠侠

SUN SOFT/89.12.22/ACT

根据著名动作影片"蝙蝠侠"改编的动作游戏。最终目的是将超级罪犯 JOKER 打败。

角 3.3 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.0 **剧** 2.9 **总** 18.5

变身战士

BIG东海/88.12.02/ACT

以战斗时的变身系统而著名的动作节目。武器的变化十分丰富。

角 3.1 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.8 **热** 2.6 **剧** 2.8 **总** 16.7

变形金刚

TAKARA/86.12.05/ACT

根据同名美国电视卡通作品改编而成。游戏者要操纵博派首领马格斯活用变形能力冲破重重难关。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 2.5 **操** 2.6 **热** 2.6 **剧** 2.8 **总** 16.1

接续：当 GAME OVER 表示时，按住 A、B 再按 START 键即可由该版面最初接续。

变形金刚·头领战士

TAKARA/87.08.28/ACT

由同名卡通作品改编，作为首领的主角要在各个行星上将被捉的四位同伴救出。游戏没有同伴替换制。

角 3.0 **音** 2.7 **销** 3.0 **操** 2.6 **热** 2.7 **剧** 2.7 **总** 16.7

变形战机

SQUARE/85.12.19/STG

操作可变形的机器人战机通过迷宫般版面的射击节目。

角 3.1 **音** 3.0 **销** 2.5 **操** 2.5 **热** 2.9 **剧** 3.0 **总** 17.0

变形战机 Z

JALECO/85.04.04/STG

操作可自由变形的战斗机器人，以打倒移动要塞为目的的横卷轴射击节目。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

兵蜂

KONAMI/86.01.04/STG

操作兵蜂战机，通过取得铃铛提升能量，将敌人击奶的著名热门纵卷轴射击游戏。

角 4.3 **音** 4.1 **销** 3.8 **操** 3.8 **热** 4.0 **剧** 3.6 **总** 23.5

增加战机：按住 START 键，然后同时按住两个手柄的上及右键再按 A 开始游戏，即可使战机增加至 10 架。

改变散弹枪的方向：出现铃铛时按住 SELECT 去取得它即可。

兵蜂 3

KONAMI/89.09.29/STG

著名的兵蜂系列之三，是有着全部 5 个版面的纵卷轴射击节目。增加了通过合体提升火力的新系统。

角 4.2 **音** 3.9 **销** 3.6 **操** 3.9 **热** 3.7 **剧** 3.5 **总** 22.7

音乐选择：标题画面在时将光标停在"せってい"上，然后按住 2P 的左上再按 START，之后用 1P 的上下选择，B 键收听。

散射方向变化：按住 SELECT 取得火力宝物。

冰球
任天堂/88.01.21/SPG

本节目是磁碟媒体的冰球节目。设计了选手乱斗的系统。

角 3.5 **音** 3.1 **销** 3.3 **操** 3.4 **热** 3.6 **剧** 3.3 **总** 20.2

不动明王传
TAITO/88.03.29/ACT

为取得支配天下的宝物，主人公要突破众多对手的封锁，得到宝珠与宝刀的帮助达到目标。

角 3.4 **音** 3.3 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.9

不可思议的冒险
JALECO/90.11.29/ACT

操作变身宇宙人为寻找地下的秘宝而展开的动作节目。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.7 **操** 2.7 **热** 2.7 **剧** 2.7 **总** 16.5

不如归
IREM/88.08.19/SLG

选择大名统一天下的历史题材战略模拟游戏。家臣的设定与"信长野望"系列有很大的不同。

角 3.6 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.4 **剧** 3.3 **总** 19.8

彩虹魔法
TAITO/88.07.26/ACT

共设有 7 个世界的动作冒险节目。游戏中的画面效果十分优秀。

角 3.9 **音** 3.6 **销** 3.3 **操** 3.5 **热** 3.4 **剧** 3.4 **总** 21.0

选关：标题画面出现彩虹光线时输入左、B、右、上、下、左、右、B 的指令，在"WORLD"表示时按 A 键即可选关。

彩虹之路
VICTOR/91.02.22/RPG

没有经验值设定的 RPG。作为王子的主角为了给被暗杀的父王报仇，并惩罚国中的奸臣而冒险。

角 3.6 **音** 3.4 **销** 3.3 **操** 3.4 **热** 3.5 **剧** 3.6 **总** 20.7

体力回复：存储程序后，复位再取回进度，主人公的体力便可回复。

茶茶丸大冒险
JALECO/86.08.22/ACT

忍者茶茶丸为救出公主而出击的正统派动作节目。武器可在游戏中变换。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

茶茶丸击魔传
JALECO/90.05.29/A·RPG

以茶茶丸为主角的动作冒险节目。设有多种攻击方式。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.8 **总** 17.3

茶茶丸忍法帐
JALECO/89.03.28/RPG

"茶茶丸"系列的第三作，以路线变更形式的 RPG 节目展开。

角 3.7 **音** 3.3 **销** 3.1 **操** 3.3 **热** 3.4 **剧** 3.1 **总** 19.8

隐藏版面：若将由第一章至第三章的剧情连续完成，之后等待便可进入第四章剧情。

查理冒险
SOFT PRO/86.03.04/ACT

由玩者扮演查理，飞跃各个障碍的动作节目。整体难度较高。

角 3.1 **音** 2.7 **销** 2.3 **操** 2.7 **热** 2.5 **剧** 3.1 **总** 16.4

产业大亨
光荣/90.12.12/SLG

在 5 大公司中选择一家作为自己的产业并经营它使其成为业界第一公司的模拟游戏。

角 2.9 **音** 3.0 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 3.2 **剧** 3.3 **总** 18.0

超级阿拉伯大冒险
SUN SOFT/85.07.25/ACT

在帆船、洞穴及城市等场地与各种敌人作战，以拯救公主为最终目标的动作节目。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

超级奥林匹克
KONAMI/85.06.21/SPG

包括百米短跑、跳远、跳高、投掷等四项田径项目的动作游戏。忠实再现热门体育竞赛的盛况。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

超级厨师
TAITO/92.04.24/ACT

以制作料理打倒敌人为游戏主要内容的动作节目。

角 3.7 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 3.4 **热** 3.0 **剧** 2.9 **总** 19.3

超级除魔战士

KONAMI/93.02.26/ACT

操作少年王子与魔物作战的动作节目。

角 3.9 **音** 3.1 **销** 3.5 **操** 3.4 **热** 3.3 **剧** 3.4 **总** 20.6

超级弹珠台

COCONAS JAPAN/88.08.23/TAB

加入麻雀要素的中国风格弹珠台节目。操作方法与普通弹珠节目相同。

角 2.9 **音** 2.7 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.8 **剧** 2.8 **总** 16.9

超级黑色魔境

BPS/88.07.14/RPG

由个人电脑移植，3D 迷宫类型的冒险 RPG。主角的发型可随场地而变化。

角 2.9 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.8 **剧** 2.9 **总** 16.7

超级魂斗罗

KONAMI/90.02.02/ACT

著名动作射击游戏续作。取消了前作中的 3D 版面而增加了以上方视角进行战斗的模式。武器提升系统及操作系统均与前作相同。

角 3.4 **音** 3.5 **销** 3.3 **操** 3.6 **热** 3.6 **剧** 3.1 **总** 20.4

30 人：标题画面时输入右、左、下、上、A、B、和 START，便可增至 30 人。

选关：标题画面按住下和 SELECT，再按 START。

超级马里奥

任天堂/85.09.13/ACT

知名度最高的超级马里奥系列节目第一作。其知名度与 FC 主机同，是 FC 的代表作之一。

接续：进入第二世界以后若失败，按住 A 再按 START 键，即可由该世界第一区域接续。

增加烟花的数量：在地上版面时间结束的瞬间进入终点，即可控制天空中炸开的烟花数量。

超级马里奥 USA

任天堂/92.09.14/ACT

"马里奥" 系列的美国发展版。人物增加到 4 人，攻击方式也改为从地上拔取蔬菜投掷敌人。各角色跳跃力及速度均不相同。

角 3.8 **音** 3.3 **销** 3.5 **操** 3.6 **热** 3.3 **剧** 3.1 **总** 20.6

自杀秘技：在游戏中按 START 然后暂停，再同时按下 2P 的 A、B、上，解除暂停后便可自杀。

超级马里奥兄弟 2

任天堂/86.06.03/ACT

基本系统继承前作的系列作品之二。设定有隐藏版面。

角 4.5 **音** 4.1 **销** 3.9 **操** 3.8 **热** 3.8 **剧** 3.9 **总** 24.0

超级马里奥兄弟 3

任天堂/88.10.23/ACT

"超级马里奥" 系列动作冒险节目之三。威力提升及变身系统与过去相同。加入了地图画面的路线选择机能。

角 4.7 **音** 4.5 **销** 4.1 **操** 4.5 **热** 4.6 **剧** 4.3 **总** 26.7

超级太空战机

NAMCO/86.09.19/STG

纵卷轴射击节目经典系列的第二作。背景及武器的种类均大幅度增加。

角 3.5 **音** 3.7 **销** 3.5 **操** 3.6 **热** 3.4 **剧** 3.4 **总** 21.0

超级桃太郎电铁

HUDSON/92.03.20/TAB

同名系列作品之二。可 4 人同时进行，时间可设定 1－99 年，游戏者的目的是不断增加自己的资产，最终成为日本第一的铁路公司老板。

角 3.8 **音** 3.6 **销** 3.6 **操** 3.8 **热** 3.9 **剧** 2.6 **总** 22.3

超级乌鸦天狗

MALDANK/90.12.14/STG

操作乌鸦天狗进行作战的独特射击节目。全部共 5 个版面。

角 3.1 **音** 3.1 **销** 2.9 **操** 2.9 **热** 3.2 **剧** 3.5 **总** 18.7

体力回复：暂停时输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的指令再解除暂停即可。

超级陷阱 SUPER PITFULL

HONEY/86.09.05/ACT

在宽广的迷宫洞穴中，为寻求 3 颗宝石而展开冒险。是移植自个人电脑的动作游戏。

角 2.6 **音** 3.2 **销** 2.8 **操** 3.0 **热** 2.9 **剧** 2.7 **总** 17.1

接续：在 GAME OVER 时回到标题画面，按 A3 次，SELECT2 次之后再按 START 即可接续。

超级要塞

德间书店/85.12.21/STG

由街机移植的射击节目。共 99 个版面。游戏时疲劳度较高。可 2P 合作。

角 . 音 . 销 . 操 . 热 . 剧 . 总 .

超级原始人

TAITO/92.08.07/ACT

横卷轴的动作节目。目标是收集分散在各地的时光机零件。

角 3.4 音 3.0 销 3.2 操 3.2 热 2.9 剧 3.3 总 18.8

超级战斗机

HOT B/91.04.26/STG

可设定自机性能的横卷轴射击节目。难度较高，操作性较街机版有所提升。

角 3.4 音 3.2 销 3.2 操 3.4 热 3.3 剧 3.3 总 19.8

音乐测试：按住上、SELECT、START 再开机即可。

超级战士 DAN

JALECO/87.09.22/ACT

带有 RPG 色彩的动作游戏。战斗时的操作有相扑节目的感觉。

角 3.0 音 2.8 销 2.7 操 2.9 热 2.9 剧 2.7 总 17.0

超级直升机

HUDSON/85.02.22/STG

操作直升机进行攻击战的射击节目。战机采用血格制。

角 . 音 . 销 . 操 . 热 . 剧 . 总 .

超级中国拳

NAMCO/86.06.20/ACT

进行武者修行的少年 JACK 和李，为救出被妖魔军团绑架的伙伴明明而勇敢战斗。

角 3.4 音 3.7 销 3.0 操 3.1 热 3.1 剧 3.3 总 19.7

持续：GAME OVER 时等待标题画面再次出现时按住 A 再按 START 键。

超级中国拳 2

任天堂/89.05.26/A·RPG

在前作基础上加强动作性并加入 RPG 要素的新作。

角 3.9 音 3.5 销 3.1 操 3.4 热 3.5 剧 3.6 总 21.0

进入结局画面：输入密码“さいご”即可进入结局。

音乐测试：输入密码“きいてくれよ”即可。

超级中国拳 3

任天堂/91.03.01/A·RPG

著名中国拳题材动作 RPG 系列之三。以宇宙为舞台展开剧情。

角 3.9 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.6 剧 3.5 总 21.4

超人

KAMCO/87.12.26/ACT

由漫画、电影中大受欢迎的美国英雄超人担当主角的动作游戏。全部共 5 个版面。

角 2.9 音 2.7 销 2.3 操 2.5 热 2.4 剧 2.6 总 15.5

超人狼战记

TAKARA/91.06.28/ACT

继承人狼一族血脉的主角，可在取得宝物后进行 3 阶段变身的动作游戏。有着充满魅力的变身特写画面。

角 3.2 音 3.1 销 2.8 操 3.1 热 3.4 剧 3.5 总 19.0

超人侦探团霸恶怒组

BANDAI/88.03.25/ACT

由同名电视节目改编的动作冒险游戏。带有较强的 AVG 色彩。以磁碟形式发售。

角 . 音 . 销 . 操 . 热 . 剧 . 总 .

超时空要塞

BANDAI/85.12.10/STG

由著名卡通作品为基础制作的横卷轴射击游戏。战机与原作中一样，有着 3 种形态的变形系统。

角 3.2 音 3.1 销 2.5 操 2.8 热 2.6 剧 2.5 总 16.7

超时空战士

KSS/91.10.10/ACT

超越时空与敌人作战的动作节目。主角以投掷帽子为主要攻击方式。

角 3.5 音 3.2 销 3.4 操 3.3 热 3.3 剧 3.2 总 19.9

超行星勇士

日本物产/87.11.13/A·RPG

以外星球为舞台的动作角色冒险节目。

角 2.8 音 2.8 销 2.7 操 2.8 热 2.8 剧 2.7 总 16.5

城市热血物语

TECHNOS/89.04.25/A·RPG

没有拳击及体力槽的热血系列节目。是带有

RPG 色彩的街头斗殴节目。

角 4.3 **音** 3.7 **销** 3.7 **操** 4.0 **热** 4.1 **剧** 3.8 **总** 23.5

城市侦探

JALECO/85.09.27/ACT

著名街机节目的 FC 移植版。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

成龙

HUDSON/91.01.25/ACT

以世界级功夫明星成龙为主角的 Q 版动作游戏。主角要从邪恶的大妖术师无常童子手中救出恋人明铃。

角 3.9 **音** 3.5 **销** 3.4 **操** 3.6 **热** 3.6 **剧** 3.2 **总** 21.2

接关：在标题画面顺序输入上、上、下、下、上、下、B、A，再按 START，即可使接续次数增至最大。

成龙踢馆

任天堂/85.06.21/ACT

以成龙主演的动作电影为原作的横卷轴动作游戏。舞台是谜之组织的基地“X”之武馆。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

成龙踢馆 2

IREM/91.09.27/ACT

前作的续篇。使用拳打脚踢将敌人击倒而前进的动作游戏。

角 3.3 **音** 3.1 **销** 3.2 **操** 3.4 **热** 3.3 **剧** 3.1 **总** 19.4

吃豆

NAMCO/84.11.02/ACT

知名度极高的动作类智力节目。主角 PAC MAN 要将版面内的所有圆点吃光并躲开鬼怪的追击。当吃到特定宝物时便可于一定时间内反吃鬼怪。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

吃豆世界

NAMCO/85.11.21/ACT

由吃豆的主角 PAC MAN 主演的动作节目。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

赤色要塞

KONAMI/88.05.02/STG

纵卷轴的战车格斗型射击游戏。以破坏敌军基地、营救人质为目的。可使用机枪及手雷，并可通过救助特定人质提升威力。可 2P 合作进行。

角 3.4 **音** 3.4 **销** 3.4 **操** 3.4 **热** 3.6 **剧** 3.2 **总** 20.4

赤影

东映动画/88.05.20/ACT

以赤影为主人公的战国题材忍者风格动作节目。可使用武器及忍法进行攻击。

角 2.9 **音** 2.6 **销** 2.5 **操** 2.7 **热** 2.6 **剧** 2.6 **总** 15.9

赤影战士

NATSUME/90.08.10/ACT

以美国为舞台的忍者风格动作节目。全部共 5 个关卡。可二人同时进行。

角 3.0 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 2.8 **总** 17.9

选关：标题画面时输入 A×4、B×4、A、B、A、B、A、B、A、B，之后依表中操作，再按 START 就可进入那一阶段。若按表中操作时按住 2P 的下，可以同时令接续增至 9 回。

两人同时取得宝物：若两人重合时得到宝物，则会在两人身上均有效。

赤影战士/选关

关	1P	2P	关	1P	2P
1－1			3－2	A	
1－2		B	3－3	A	B
1－3		A	4－1	A	A
1－4		A+B	4－2	A	A+B
2－1	B		4－3	A+B	
2－2	B	B	5－1	A+B	B
2－3	B	A	5－2	A+B	A
3－1	B	A+B	音乐	A+B	A+B

冲破火网 AFTER BURNER

SUN SOFT/89.03.30/STG

以操作超音速战斗机将敌机击落的 3D 射击游戏。画面十分具有魅力。

角 3.5 **音** 3.7 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.6 **剧** 3.4 **总** 20.6

增加接续：在接续画面若 GAME OVER 而回到标题画面时，1P 输入 B×7、A×7、上×7，听见音响再按 START 即可接续。

音乐测试：按住 A 再按 START 即可。

结局画面：等待演示出现 6 次之后，在标题画面时输入 A×4、B、上×2、下×6、START 就可进入结局。

穿长靴的猫

东映动画/86.11.21/ACT

共设有 8 个版面的动作节目。游戏者要在规定时间内完成各版面的任务。

角 3.8 **音** 3.5 **销** 2.7 **操** 2.8 **热** 3.1 **剧** 2.9 **总** 18.8

传染るんです

TAKARA/92.03.06/ACT

设有 4 种攻击方式的动作节目。带有一定的冒险要素。

角 3.6 **音** 3.1 **销** 3.1 **操** 3.3 **热** 3.2 **剧** 3.2 **总** 19.5

选关：开机后按两次 START 进入标题画面，再同时按 START、SELECT、A、B 键，若画面变暗即成功。这时可用 B 键选关、A 键进入版面。

传说之骑士

JALECO/88.07.15/ACT

全部共 7 个版面的动作节目。主角的目的是将被魔法师捉去的公主们救出。

角 2.9 **音** 2.7 **销** 2.6 **操** 2.8 **热** 2.6 **剧** 2.7 **总** 16.2

丛林之狐

CAPCOM/90.02.23/ACT

以热带丛林为舞台，执行消灭贩毒组织及拯救人质任务的节目。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.9 **操** 2.7 **热** 2.8 **剧** 2.6 **总** 16.6

DUSH 赛车

BISCO/90.06.15/RAC

由街机移植的摩托车竞速节目。共 5 个版面。

角 2.7 **音** 2.5 **销** 2.6 **操** 2.6 **热** 2.7 **剧** 2.7 **总** 15.8

打猎

任天堂/84.04.21/STG

对应光枪的射击节目，游戏中要在每一版面击中一定数量目标才可过关。

角.**音**.**销**.**操**.**热**.**剧**.**总**.

打坦克

NAMCO/85.09.09/STG

由街机版著名射击游戏为基础制作。可二人合作作战。武器系统可三阶段提升威力。

角.**音**.**销**.**操**.**热**.**剧**.**总**.

打砖块

TAITO/86.12.26/ETC

带有较强智力要素的特殊节目。

角 2.8 **音** 2.7 **销** 2.9 **操** 3.3 **热** 3.5 **剧** 3.2 **总** 18.3

接续：在 GAME OVER 后等待回到标题画面，按住 A、B 再按 SELECT 键 5 次以上，再开始游戏即可由失败处接续。

打砖块 2

TAITO/88.03.08/ETC

TV GAME 著名的经典智力节目。基本操作方式与前作相同。

角 2.7 **音** 2.7 **销** 2.8 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 2.9 **总** 17.1

接续：GAME OVER 后回到标题画面时输入右、左、A、A、上、B 再开始游戏即可。

大力水手

任天堂/83.07.15/ACT

根据卡通制作的动作节目。主角采用各种独特的攻击方式给人留下深刻印象。

角.**音**.**销**.**操**.**热**.**剧**.**总**.

大盗伍佑卫门

KONAMI/86.07.30/ACT

著名的动作冒险游戏，基本操作十分简单，但有着解谜要素，在许多场地必须得到特定宝物才能过关。

角 3.7 **音** 4.4 **销** 3.9 **操** 4.1 **热** 4.2 **剧** 4.8 **总** 24.0

接续：GAME OVER 时按住 A 和 B 再按 START 键即可接续。

大盗伍佑卫门 2

KONAMI/89.01.04/ACT

伍佑卫门系列第二作，整体难度有所提高。冒险范围扩大到全国。

角 4.2 **音** 3.8 **销** 3.5 **操** 3.8 **热** 3.7 **剧** 3.5 **总** 22.6

大盗伍佑卫门外传

KONAMI/90.01.05/RPG

著名动作冒险游戏 RPG 化，本作由于改编了游戏类型，可组成多人的冒险队伍一起前进。

角 4.3 **音** 3.8 **销** 3.6 **操** 3.6 **热** 3.8 **剧** 3.6 **总** 22.6

连续攻击：在伍佑卫门的攻击实施之前连打 B 键，便可使出连续攻击。

使忍术能力回复：在战斗以外的画面使用飞行披肩，在发挥作用前用 B 键退出便可使忍术回复。

大盗伍佑卫门外传 2

KONAMI/92.01.03/RPG

由伍佑卫门及惠比寿丸担当主角的 RPG 续篇。战斗中使用了漂亮的动画处理并采用了全新的指令系统。

角 4.2 **音** 3.1 **销** 3.7 **操** 3.8 **热** 3.9 **剧** 3.6 **总** 22.2

大航海时代

光荣/91.03.15/SLG

以 16 世纪欧洲为舞台，在广阔海洋展开冒险的航海经营型模拟游戏。进行贸易活动及海盗行为均会影响到主角的名声，进而影响下一步的活动。

角 3.5 **音** 3.5 **销** 2.9 **操** 3.2 **热** 3.7 **剧** 3.8 **总** 20.6

大力工头阿源君

IREM/91.11.15/ACT

主角阿源君使用木锤与企图霸占所有土地的地产商黑木组作战的动作游戏。可借助宝物提升攻击力。

角 3.8 **音** 3.4 **销** 3.4 **操** 3.4 **热** 3.6 **剧** 3.3 **总** 20.9

无敌：在跳跃中暂停，按 2P 的 A 和上及 1P 的 B 和下，解除暂停即可无敌。

大力工头阿源君 2

IREM/93.10.22/ACT

使用木锤将来袭之敌击飞的“阿源君”系列之二。游戏中增加了乘坐巨大战机的射击版面。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.4 **剧** 3.2 **总** 19.9

音乐测试：开机后，按住 2P 的 A 再按 START，当画面中出现“SETEST”时，便可进入效果音测试，然后用十字键上下选曲，A 键收听。若按住 2P 的 B 再按 START，当画面中出现“BGM TEST”时便进入乐曲测试，用十字键上下选曲，A 键收听。

大蜜蜂

NAMCO/85.02.15/STG

由“小蜜蜂”发展而来的射击节目名作。增加了战机合体的系统，使游戏更有趣味性。

发射大型导弹：射击时同时按 A、B 两键，即可发射大型导弹。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

大魔司教

KONAMI/87.08.11/A·RPG

由个人电脑节目“魔城传说”移植的 FC 动作角色冒险节目。操作性及剧情均作了调整。

角 3.5 **音** 3.4 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.4 **剧** 3.1 **总** 19.8

无敌密码：输入密码“AONM BAYZ U41G YJUG 5YCB HBLC CAJS KDPA”，之后即可无敌。

大坦克

SNK/88.07.29/STG

由街机节目移植而来，有多种弹药及宝物可进行组合攻击的战车射击游戏。可自己选择前进路线。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

道

POW/89.12.01/RPG

战斗时采用按钮连打方式进行的独特 RPG 节目。剧情带有很强的宗教色彩。

角 2.2 **音** 2.4 **销** 2.2 **操** 2.3 **热** 2.2 **剧** 2.6 **总** 13.9

德克萨斯小子

ICS/91.08.09/ACT

横卷轴动作节目。主人公以身体冲撞为基本攻击方式，可通过宝物变身为各种动物形态作战。

角 3.8 **音** 3.3 **销** 3.2 **操** 3.1 **热** 3.5 **剧** 3.2 **总** 20.0

德拉克拉君

KONAMI/90.10.19/ACT

继承恶魔城系列作品设定的游戏。主角德拉克拉君要在全部 9 个版面中展开战斗，打破企图统治魔界的卡拉莫斯大魔王的野心。

角 4.3 **音** 3.7 **销** 3.5 **操** 3.6 **热** 3.6 **剧** 3.4 **总** 22.1

地底迷宫

SQUARE/86.12.19/RPG

3D 类型的迷宫角色节目。地图设定十分复杂。

角 3.3 **音** 3.1 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.5 **剧** 3.3 **总** 16.3

地底迷宫 3

SQUARE/88.05.13/RPG

以队伍制进行的 3D 迷宫节目。

角 3.0 **音** 3.0 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 3.0 **剧** 2.8 **总** 17.5

地底迷宫 4

ASMIK/90.04.06/RPG

3D 迷宫 RPG 系列第四作。设定了自动绘图机能。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.7 **剧** 2.6 **总** 16.3

地底探险

NEWS/86.12.06/ACT

由全部共 14 个版面构成的纵、横卷轴型动作节目。各版面均由 4 个地层组成。只要找到全部地层的出口便可过关。

角 2.5 音 2.4 销 2.2 操 2.5 热 2.3 剧 2.4 总 14.2

隐藏操作：标题画面时听到音乐开始便快速输入 A、左、A、B、右、下、上、SELECT、上，即可看到隐藏操作的说明。

地底战记

SOFEL/91.11.15/STG

设有射击及动作两种模式的节目。解谜要素较浓。

角 3.0 音 3.1 销 3.0 操 3.2 热 3.1 剧 3.1 总 18.5

地下电工

KEMCO/86.12.26/ACT

本节目是以遭受大地震的美国都市为舞台。玩者的目的是操作主角在全部 8 个地下迷宫中前进，并将不法之徒消灭。

角 2.6 音 2.4 销 2.0 操 2.4 热 2.3 剧 2.5 总 14.2

地下冒险

IREM/85.12.07/ACT

深入地底寻找宝物的动作冒险节目。在游戏中解谜要素较浓。

角 3.2 音 3.4 销 2.8 操 2.2 热 3.1 剧 3.4 总 18.1

地狱极乐丸

PACK IN VIDEO/90.12.21/ACT

主人公的基本武器是一头长发，形式特殊的动作游戏。全部共 5 个版面，有着国产高的操作技巧要求。

角 3.2 音 2.9 销 2.9 操 2.9 热 3.2 剧 3.1 总 18.3

音乐测试：在结局画出现“THEEND”时，同时按下 1P 的 A、B、上，即可进入音乐测试，十字键的上下选曲，A 键收听。

第二次超级机器人大战

BANPRESTO/91.12.19/SLG

在 GB 大受欢迎的“超级机器人大战”加强版，增加了大量角色及全新系统。故事情节以 DC 战争为主线。

角 4.1 音 3.5 销 3.4 操 3.4 热 3.6 剧 3.5 总 21.4

帝国战机

KONAMI/91.08.27/STG

操作两架战机进行空战的纵卷轴射击名作。设有无敌合体系统，可变换三种攻击模式及使用超级武器。

角 3.5 音 3.5 销 3.2 操 3.4 热 3.5 剧 3.3 总 20.3

增加战机：标题画面时输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的指令即可。

帝王骑士

SQUARE/86.09.18/RPG

四位勇者由各自的国家出发展开旅行。最终聚在一起组成队伍拯救世界的清版型 RPG。

角 3.6 音 3.0 销 3.0 操 3.3 热 3.3 剧 3.0 总 19.3

电击作战

BIG 东海/89.01.27/ACT

操作主角与邪恶军团作战，最终目标是将博士救出的动作节目。设有多种流程。

角 3.1 音 2.7 销 2.7 操 2.9 热 2.7 剧 2.8 总 16.8

电脑大作战

任天堂/88.08.12/SLG

现代题材的战略模拟游戏。包括生产战车、组建部队、扩张领土、消灭敌军部队等要素。

角 3.9 音 3.8 销 3.9 操 3.9 热 4.2 剧 3.9 总 23.6

消除进度：再战与否的选择画面时，按住 1P 及 2P 手柄的 A、B 再按 START 键即可消除进度。

电梯大战

TAITO/85.06.28/ACT

操作身为间谍的主角，在高楼中与大量敌人周旋的著名动作游戏。

角 . 音 . 销 . 操 . 热 . 剧 . 总 .

顶级战士

POW/91.02.15/ACT

3D 模式的斜卷轴射击节目。全部共 7 个版面。

角 3.5 音 3.2 销 3.6 操 3.1 热 3.2 剧 3.2 总 19.8

顶级职业棒球特别篇

ASCII/92.10.16/SLG

系列棒球模拟节目之四。较前作进一步强调了比赛的真实性。

角 3.2 音 3.2 销 3.4 操 3.5 热 3.7 剧 3.3 总 20.4

东方见闻录

NATSUME/88.11.10/AVG

为追寻传说中的“黄金之国”，主人公乘坐时间机器进行冒险。是有着独特剧情设定的 AVG 类节目。

角 3.1 音 2.8 销 2.7 操 2.9 热 2.9 剧 2.8 总 17.4

黑白模式：游戏中按住 2P 手柄的 B 键，同时再按下十字键的上，即可出现黑白画面。

音乐测试：按住 2P 手柄的 A 键并接通电源。然后，用十字键选择，按 A 键可收听背景音乐；B 键可听到效果音。

动物棒球天国

DONKEY HOUSE/89.10.27/SPG

角色全部由动物或妖怪担当的棒球节目。场地均在公园或空地进行。

角 4.0 音 3.2 销 3.3 操 3.4 热 3.4 剧 3.6 总 21.0

斗神大对决

JALECO/92.03.27/ACT

对战格斗型节目。共有 6 位角色可选择。

角 3.6 音 2.8 销 3.2 操 3.2 热 3.1 剧 3.1 总 18.9

斗者的挽歌

CAPCOM/86.12.24/ACT

以世纪末世界面临邪恶军团威胁为背景，描述主人公龙为正义而战的故事。游戏中以拳脚为主要攻击方式。

角 3.6 音 3.3 销 3.0 操 3.2 热 3.5 剧 3.1 总 19.7

独眼龙政宗

NAMCO/88.04.05/SLG

NAMCO 公司的第一个历史题材模拟游戏。游戏者要扮演政宗统一共 12 座城池的奥羽地区。

角 3.7 音 3.3 销 3.4 操 3.5 热 3.6 剧 3.7 总 20.8

中村社长登场：选择激斗篇模式，若进行到 35 年，春天到来时就会出现 NAMCO 的社长中村君。

赌神

TECHNOS/91.06.28/TAB

桌棋类型的冒险 RPG 节目。共有 4 位角色登场。最终目的是锻炼成为伟大的勇者并拯救赛兰多王国。

角 3.9 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.8 剧 3.5 总 22.1

躲避球弹平

SUNSOFT/92.03.28/SLG

由同名漫画改编采用卡片战斗形式进行的躲避球模拟节目。共有掷球、传球、躲避、必杀等 4 种卡片可使用。

角 3.9 音 3.6 销 3.4 操 3.3 热 3.6 剧 3.4 总 21.1

观看全部剧情：输入密码“HEBE”即可直接观看全部剧情。

全部密码：见下表。

躲避球弹平/全部密码

对手队	密码
圣阿罗士 2	YNXF
圣阿罗士	KHNC
街头之虎	QEVN
暗黑之铠	BWZT
土佐特攻	FUHF
荒崎小	KCQG
球川小 OB	GZTP
火炎皇帝	NXRD

鳄鱼先生

KONAMI/88.08.12/ACT

操作主角比利威斯特为救出恋人而战的动作节目。设有 3D 射击、动作及赛力等多种版面。

角 3.4 音 3.3 销 3.0 操 3.2 热 3.2 剧 3.2 总 19.2

恶魔城 2

KONAMI/87.08.28/A·RPG

著名系列作品，以动作 RPG 形式登场。在广大的场地内，白天收集情报及购买宝物，夜间与妖怪作战。

角 3.9 音 3.9 销 3.4 操 3.9 热 3.6 剧 3.3 总 22.0

恶魔城 3

KONAMI/90.03.24/ACT

系列横卷轴动作游戏之三。基本系统保持不便，宝物数量增加。

角 3.2 音 3.5 销 3.3 操 3.4 热 3.3 剧 3.0 总 19.8

选关：在标题画面时按住下键再按 B 键即可。

恶魔城传说

KONAMI/89.12.22/ACT

以打败不死之身的德拉克拉为目的，在错综复杂的魔城迷宫中与恶魔作战的动作冒险游戏，有多条路线可进行选择。

角 3.7 音 4.0 销 3.5 操 3.4 热 3.7 剧 3.3 总 21.6

音乐测试：标题画面时按住 1P 的 A 和 B 再按 START 键，即可进入音乐画面。

恶魔城德拉克拉

KONAMI/93.02.05/ACT

在磁碟游戏类型的全盛期最受欢迎的动作游戏，恶魔城系列首次出现的卡带版。追加了全新的 EASY 模式，初学者也可轻松地进行。

角 3.3 音 3.4 销 3.4 操 3.3 热 3.3 剧 3.1 总 19.9

使音乐消失：开机后观看 DEMO 画面两次以上，再开始游戏即可使背景音乐消失。

恶魔君

BANDAI/90.02.24/RPG

由同名卡通片改编而来。主人公为击退撒旦而在世界各地寻找同伴进行冒险。

角 3.4 音 2.9 销 2.8 操 2.8 热 2.8 剧 2.9 总 17.6

恶魔人

NAMCO/89.04.25/ACT

在漫画作品中的著名角色恶魔人登场的动作节目。主人公不劝明要与恶魔人一起与真正的恶魔一族作战。

角 2.9 音 2.6 销 2.6 操 2.8 热 2.6 剧 2.7 总 16.3

FC 原人

HUDSON/93.07.30/ACT

在 PC－E 及 GB 版受到欢迎的“原人”系列 FC 版。通过吃下食物可三阶段提升力量。

角 3.6 音 3.1 销 3.3 操 3.4 热 3.4 剧 3.2 总 20.0

F－1 公路赛车

任天堂/84.11.02/RAC

红白机最早的模拟 3D 赛车节目。全部共 10 个赛道。

角 3.1 音 3.5 销 3.7 操 3.7 热 3.8 剧 3.5 总 21.1

F－1 赛车

日本物产/92.02.07/RAC

著名赛车游戏“F－1 赛车”的任天堂版。游戏有着赛道及气候变化的设定。

角 3.3 音 3.5 销 3.3 操 3.5 热 3.6 剧 3.2 总 20.4

制作群介绍：在游戏中按住 A、B、上、SELECT、START 复位，就会切换到制作群介绍。

法拉利赛车

COCONUTS JAPAN/92.11.13/RAC

游戏者作为法拉利的赛车手要通过全部 16 场比赛的 3D 赛车节目。

角 2.8 音 2.8 销 2.7 操 2.8 热 3.0 剧 2.6 总 16.5

番茄战记

POW/87.11.20/ACT

主角是生有双足的番茄，在游戏中要借助杀虫剂等宝物打退害虫及田鼠等敌人。

角 3.5 音 3.0 销 3.0 操 3.0 热 3.1 剧 3.3 总 18.9

选关：标题画面时按住 A、B 键再按 START 即可。

方程赛车

IREM/85.07.18/RAC

纵卷轴及 3D 版面构成的赛车节目，可选择方式进行比赛。

角 . 音 . 销 . 操 . 热 . 剧 . 总 .

方块

BPS/88.12.22/PUZ

将上方落下的不规则方形体摆放整齐，凡放满的横行便自动消去。本节目是著名的智力游戏第一作，采用每消 25 行便可过关的规则。

角 3.0 音 3.7 销 4.2 操 3.7 热 4.4 剧 4.2 总 23.2

慢动作画面：在游戏中暂停后，按住 SELECT 键即可使画面静止。若连打 SELECT、即可使画面呈慢动作状态。

方块 2＋炸弹方块

BPS/91.12.13/PUZ

将方块 2 代与炸弹方块 2 个节目作为合卡发售的软件。在操作性及系统设定方面均比前作有所提高。

角 3.2 音 3.6 销 3.7 操 3.8 热 3.9 剧 3.5 总 21.5

全部一字的方块：将游戏者的签名删去时，按住 2P 的 A、B、下再按 1P 的 START，之后选 OK 消去记录，再退回标题画面选用“2PLAYERS”对战，就可出现全部为一字的方块。

仿魔之刻

东宝/88.04.08/ACT

以传奇小说为题材制作的动作节目。

角 2.7 音 2.6 销 2.3 操 2.4 热 2.4 剧 2.8 总 15.1

选关：标题画面时按住 2P 手柄的 B 再用 1P 输入上、B、右、左、下、右、左、A、B、右、SELECT、B、下、START，之后按 2P 手柄的 A 键即可进入下一关。

飞狼

九娱贸易/88.12.24/STG

将影片“飞狼”设计为横卷轴射击游戏的作品。全部共6个版面。每关最终与首脑作战时均采用3D模式。

角2.9**音**3.0**销**2.8**操**3.0**热**2.9**剧**2.8**总**17.4

无敌：在直升机出现时按住2P的A，用1P输入上、左、下、右、下、左、上、右。之后在游戏中自机会呈闪动状态即可无敌，除非时间到否则是绝不会坠毁的。

选关：标题画面时输入2P的上、下、左、右、A、B、A、B，再按住1P的A即可。

音乐选择：标题画面时输入2P的上、下、左、右、A、B、A、B、再同时按下1P的A、B和START。

飞龙之拳

任天堂/87.02.14/ACT

由街机节目移植的动作游戏。游戏模式由移动格斗及首脑比赛交替进行。最终目的是成为龙王。

角3.4**音**3.0**销**2.9**操**3.0**热**3.4**剧**3.2**总**18.9

飞龙之拳2

任天堂/88.07.29/A·RPG

“飞龙之拳”的续篇，与前作相同的动作型冒险游戏。设有可二人进行的对战模式。

角3.7**音**3.5**销**3.3**操**3.2**热**3.6**剧**3.4**总**20.4

飞龙之拳3

任天堂/90.07.06/ACT

以5位龙战士做主角的热门动作节目系列之三。游戏中的武术设定较前作更注重拳法的真实性。

角3.7**音**3.4**销**3.2**操**3.2**热**3.5**剧**3.2**总**20.2

结局画面：输入密码“おしまい”。

音乐测试：输入密码“おときく”。

飞龙之拳特别篇

任天堂/91.06.21/ACT

将著名动作游戏“飞龙之拳”的对决模式进行专门制作的对战型动作格斗游戏。共有12位角色可选择，且拥有组合战模式。

角3.5**音**3.2**销**3.4**操**3.3**热**3.7**剧**3.6**总**20.7

飞鸟冒险

PACK IN VIDEO/91.07.19/ACT

在美国受到广泛好评的动作节目。游戏中会得到各种武器和宝物。

角3.4**音**3.4**销**2.7**操**2.7**热**3.0**剧**3.5**总**18.8

飞行救火员

EPOCH/89.02.17/ACT

以超级消防队员为主角的动作节目。游戏中以身体冲撞为主要作战方式。

角3.1**音**2.8**销**2.9**操**3.0**热**2.9**剧**3.0**总**17.7

飞行战士

TAITO/90.07.20/STG

可进行8方向攻击的纵、横卷轴射击游戏。有导弹、激光等多种武器可使用。全部共7个版面。

角2.8**音**2.9**销**2.9**操**2.9**热**2.8**剧**2.7**总**17.0

封印之剑

HONEY/88.10.21/A·RPG

以寻找解开封印的方法唤醒圣剑为目的展开剧情的动作RPG节目。

角2.8**音**2.6**销**3.0**操**2.6**热**2.6**剧**2.3**总**15.9

风云少林拳

JALECO/87.04.17/ACT

游戏者要扮演主人公拳士舜，要将暗黑的三魔王打倒。游戏的操作方法较难，初学者不易操作。

角3.0**音**2.6**销**2.8**操**2.2**热**2.7**剧**2.6**总**16.0

风云少林拳 暗黑之魔王

JALECO/88.04.22/ACT

风云少林拳的续篇，将三魔王打倒的舜面前出现了新的大敌，在本作品中与人作战时增加了对白及故事交代，并设有3D画面。

角3.1**音**2.7**销**3.0**操**2.4**热**2.6**剧**2.6**总**16.4

凤凰战机

JALECO/85.02.11/STG

以带有惯性的操作感为重要特征的射击节目。整体感觉略显单调。

角.**音**.**销**.**操**.**热**.**剧**.**总**.

福星小子

JALECO/86.10.23/ACT

以高桥留美子原作的同名漫画女主角拉姆为

主人公的动作游戏。描绘了拉姆从幼儿园到高校的成长历程。

角 3.4 **音** 3.1 **销** 2.4 **操** 2.3 **热** 2.7 **剧** 2.3 **总** 16.1

可以跳到二楼： 吃下 3 个以上的食品，然后按上和 A。

GUN SIDE

KONAMI/91.03.15/STG

由 3D 空战、横卷轴射击、3D 迷宫等多种模式构成的节目。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 3.1 **操** 3.1 **热** 3.1 **剧** 3.1 **总** 18.8

困难模式： 输入密码“HARD”，即可进入困难模式的游戏。

钢铁雄鹰

PACK IN VIDEO/92.08.07/STG

共有 36 个版面的射击节目。分为 3D 及上方视角两种模式。共有 3 种类型的战斗机可选择。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.2 **剧** 3.0 **总** 19.4

高桥名人的冒险岛

HUDSON/86.09.12/ACT

以高桥名人为主人公进行的动作冒险类游戏。游戏途中可借助宝物提升能力。全部共 8 关。

角 2.7 **音** 3.9 **销** 3.5 **操** 3.6 **热** 3.7 **剧** 3.5 **总** 20.9

接续： 在第一区域第一关通过前一瞬间跳起，就可以出现隐藏接续奖励。

高桥名人的冒险岛 2

HUDSON/91.04.26/ACT

继承前作系统的动作冒险游戏之二。以石器时代的世界为舞台，仍由高桥名人担当主角。

角 3.7 **音** 3.2 **销** 3.3 **操** 3.5 **热** 3.3 **剧** 3.0 **总** 20.0

加分： 乘滑板或持武器进入终点，可得到 2000 的分数。

高桥名人的冒险岛 3

HUDSON/92.07.31/ACT

系列动作冒险游戏之三。高桥名人要在恐龙的帮助下通过一道道关卡救助自己的恋人。

角 3.7 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.6 **热** 3.3 **剧** 3.2 **总** 20.1

高桥名人的冒险岛 4

HUDSON/94.06.24/ACT

“冒险岛”系列游戏第四作。高桥名人要在本作中援救同伴恐龙。本作增加了血格制的系统。

角 3.3 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.0 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 19.0

高速公路赛车

SQUARE/87.08.07/RAC

速度感及操作性兼备的赛车游戏。景色十分漂亮。

角 3.4 **音** 3.7 **销** 3.3 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.3 **总** 20.9

高速游园地

POW/91.08.09/ACT

以高速移动为主要特征的动作节目。主角的攻击力可进行 3 阶段提升。

角 3.4 **音** 3.1 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.3 **剧** 3.3 **总** 19.2

哥伦布

TOMY/92.11.20/RPG

以发现美州大陆的哥伦布为主角的 RPG。设有三种模式可选择。

角 3.3 **音** 3.1 **销** 3.4 **操** 3.0 **热** 2.8 **剧** 3.2 **总** 18.7

格斗高塔

TAITO/92.12.11/ACT

操作鸟类主角在高塔逐层向上前进的动作节目。全部 8 个版面，难度较高。

角 3.5 **音** 2.9 **销** 2.9 **操** 3.2 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.7

格斗战场

JALECO/85.07.09/STG

纵卷轴的独特射击节目。只要将一定程度的敌人抓获便可过版。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

格斗战场记

NSK/90.04.13/SLG

由同名电影改编的战略模拟游戏。玩者目的是收集各地的机器人零件，并造出最强的机器人去将制造混乱的巨大电脑中心破坏。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

工人战记

TAITO/90.03.09/ACT

操作两位强悍的工人将敌人打退的动作游戏。共 5 个地区，每地区有 10 个版面。用大锤攻击是游戏的特征。

角 3.8 **音** 3.1 **销** 3.3 **操** 3.1 **热** 3.3 **剧** 3.2 **总** 19.8

工人战记 2

TAITO/92.01.31/ACT

使用大锤作战的动作节目续篇。画面改为横

卷轴，增加了解谜要素。

角3.6**音**3.3**销**3.2**操**3.3**热**3.1**剧**3.2**总**19.6

攻击动物学园

HONEY/87.12.26/STG

以女高中生为主角的3D射击节目。全部共6个版面。

角2.7**音**2.5**销**2.3**操**2.7**热**2.4**剧**2.5**总**15.0

选版：标题画面时按住1P的A，再开始游戏，之后按住2P的左下再按1P的B即可。

逐格放送：按START之后，暂停再按选择键，即可逐格使画面前进。

攻击战士

JALECO/86.06.26/ACT

救援人质、攻击敌军基地的动作节目。共4个版面。

角.**音**.**销**.**操**.**热**.**剧**.**总**.

功夫大师

KONAMI/85.04.22/ACT

由街机移植，使用空手道与敌人作战的动作节目。

角.**音**.**销**.**操**.**热**.**剧**.**总**.

功夫猫党 忍传

TECMO/91.07.19/ACT

在每个版面均可选择三位主角之一进行的动作游戏。

角3.5**音**3.2**销**2.9**操**3.4**热**3.3**剧**3.3**总**19.6

功夫小子

NAMCO/89.07.21/ACT

是有着浓厚RPG色彩的动作节目。以中国为舞台展开情节。

角3.5**音**3.1**销**3.5**操**3.5**热**3.5**剧**3.5**总**20.6

公路英雄

日本物产/86.05.15/ACT

以横卷轴方式展开的摩托车格斗节目。

角3.3**音**2.5**销**2.7**操**2.4**热**2.5**剧**2.2**总**15.5

无敌：标题画面时按住2P手柄的A、B、左，再用1P手柄输入上、上、下、下、START即可。

古巴战士

SNK/88.12.26/STG

SNK著名的街机作品，游戏者要操作两位革命特攻战士突破全部9个版面，打败古巴独裁者。可进行选版及难易度设定。

角3.2**音**3.1**销**2.9**操**3.3**热**3.3**剧**2.9**总**18.7

隐藏节目：在1P、2P选择画面按住1P的A、B，再按START即可进入选关画面，设定为由第五关开始后，按住1P及2P手柄的上、A、B再按START，就会进入隐藏的游戏。

古代预言

BIG东海/86.11.21/ACT

五千年前曾降临地球的危机会再次发生吗？一位年轻考古学家在遗迹中发现了古代的恐怖预言书而展开危险的旅程。

角3.3**音**3.4**销**3.3**操**3.2**热**3.4**剧**3.1**总**19.8

无敌：当主角位于山洞中时暂停，然后用2P手柄输入A、B、B、右、上、左、B、B、B、左、上、B、B、右、上、下、右、右、下、B、右的指令后再解除暂停即可。

怪兽工厂

SOFEL/91.12.20/RPG

以GB版同名卡片式游戏为基础制作的RPG。可组成最多6人的队伍进行冒险。没有经验值设定，角色随通过重要事件而成长。

角3.9**音**3.5**销**3.5**操**3.5**热**3.7**剧**3.6**总**21.5

冠军保龄球

ATHENA/91.02.08/SPG

世界冠军保龄球大赛的体育节目化。共4位角色。

角3.3**音**3.4**销**3.1**操**3.2**热**3.3**剧**3.2**总**19.4

光明勇者

ENIX/92.12.15/RPG

有多位角色登场的角色冒险节目。战斗采用SLG方式进行。

角4.0**音**3.9**销**.5**操**3.6**热**3.9**剧**3.9**总**22.8

ENIX俱乐部：在米鲁顿的医院前调查木盆可得到会员证，然后在右下方的水井处进行调查即可进入ENIX俱乐部。

光之神话

任天堂/86.12.19/ACT

以磁碟版发售的传说题材动作节目。

角.**音**.**销**.**操**.**热**.**剧**.**总**.

鬼太郎

BANDAI/86.04.17/ACT

共有 4 个区域的动作游戏，随地区不同出现的敌人及胜利条件均不相同。可使用多种技巧。

角 3.7 **音** 3.3 **销** 3.0 **操** 3.0 **热** 3.2 **剧** 3.2 **总** 19.3

鬼太郎的真面目：在魔境地图出现时，按复位键就会出现隐藏画面，可看到鬼太郎的真实形象。

鬼太郎 2

BANDAI/87.12.22/RPG

以日本列岛 6 个区域为舞台，有着超出前作演出水准的节目。系统由 ACT 改为以冒险为主的 RPG 形式。

角 3.2 **音** 2.8 **销** 2.7 **操** 2.8 **热** 2.7 **剧** 2.8 **总** 16.9

强力的密码：如表输入密码即可以体力、妖力均达到 144，水平为 10，经验值为 999 的状态开始游戏。持物会随密码而改变。

鬼屋冒险

NAMCO/89.07.31/ACT

由街机移植，以救出恋人为目的而展开的动作节目。

角 3.9 **音** 3.4 **销** 3.4 **操** 3.6 **热** 3.3 **剧** 3.3 **总** 21.0

全部密码：见表。

鬼屋冒险/全部密码

关	密码	
2	1055	到钻石后的密码
3	3739	
4	8245	0705
5	4722	2509
6	7397	4090
7	8671	1099

HOLY DIVER

IREM/89.04.28/ACT

操作主角在各版面收集纹章学习魔法的动作节目。最终目标是成为暗黑魔王。

角 2.8 **音** 2.7 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.7 **剧** 2.6 **总** 16.0

哈德森之鹰

EPOCH/91.12.27/ACT

根据同名影片制作的动作节目。游戏的目的是将达·芬奇的名画从美术馆盗出。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 3.1 **操** 2.9 **热** 3.0 **剧** 3.0 **总** 17.6

海底要塞

IREM/86.06.26/STG

横卷轴的射击节目。游戏目的是破坏外星人的要塞及拯救地球。

角 2.5 **音** 2.8 **销** 2.7 **操** 2.5 **热** 2.7 **剧** 2.4 **总** 15.6

海军指挥官

ASCII/88.03.29/SLG

FC 最初的海战模拟节目。战斗很大程度靠军舰决定胜负。

角 3.1 **音** 2.2 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.9 **剧** 3.2 **总** 16.7

合体战机 2

TV SOFT/85.12.07/STG

横卷轴的射击节目。采用血格制。游戏中可进行合体及变形操作。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

红巾特攻队

TAITO/85.11.14/STG

在当时十分罕见的 3D 射击节目。玩者要搭乘零式战斗机与敌军作战。

无敌：按住 START 和 SELECT 键复位即可。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

红魔冒险 2

CAPCOM/92.07.17/ACT

带有 RPG 色彩的动作冒险节目。由 GB 版移植。

角 3.8 **音** 3.4 **销** 3.4 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.6 **总** 21.5

虎式直升机

HONEY/86.12.05/STG

由街机移植的纵卷轴射击游戏。战机有超级爆弱设定。

角 2.7 **音** 2.6 **销** 2.4 **操** 2.8 **热** 2.7 **剧** 2.4 **总** 15.6

接续：GAME OVER 时同时按 A、B 键即可。

花式撞球

NAMCO/87.10.30/SPG

著名的台球游戏，包括 9 球模式及正统模式。可二人对战。

角 3.3 **音** 3.2 **销** 3.6 **操** 3.5 **热** 3.6 **剧** 3.4 **总** 20.6

花之星街道

VICTOR/87.03.17/ACT

在梦幻世界进行冒险的动作类游戏。解谜成分较浓厚。

角 2.8 **音** 2.7 **销** 2.3 **操** 2.4 **热** 2.4 **剧** 2.6 **总** 15.1

荒野大镖客

CAPCOM/88.01.27/STG

纵卷轴射击节目。主角是一位西部的赏金猎人，在荒野及村镇中寻找被通缉的盗匪并将其击毙是游戏的目的。可向村人购买各种宝物。

角 3.2 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.4 **剧** 3.0 **总** 19.3

接续：在 GAME OVER 显示时按住 A 键输入 B、上、下、左、右、B、上、下、左、右、START 即可继续游戏。

最初便得到机关枪：标题画面时快速输入 A4 次、SELECT4 次、右 2 次，再按 START 进入游戏，便可在最初即持有机关枪。

皇室血裔

光荣/91.08.29/SLG

为争夺宝石与王冠及支配所有国家的权力，6 位地方领主展开激烈战争的幻想题材的战略模拟游戏。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.1 **操** 3.3 **热** 3.6 **剧** 3.4 **总** 22.1

魂斗罗

KONAMI/88.02.09/ACT

从异形的恶魔手中拯救世界的著名动作射击类游戏。游戏由纵、横卷轴及 3D 画面组成。全部共 8 个版面。

角 3.7 **音** 3.7 **销** 3.4 **操** 3.6 **热** 3.8 **剧** 3.3 **总** 21.6

30 人：标题画面时输入密码上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、START，之后便可以 30 人的状态进行游戏。

选关：在标题画面按 START 同时按左、上、SELECT、A，即可进行选关。

隐藏的台词：在结尾画面的卷轴开始时，按住 SELECT 及 START 键，即可见到隐藏的恐怖台词。

混沌博士

HONEY/87.06.19/ACT

带有解谜及冒险要素的创新系统动作游戏。节目设有 3D 画面。

角 2.5 **音** 2.3 **销** 2.3 **操** 2.3 **热** 2.2 **剧** 2.5 **总** 14.0

火鸟战机

日本物产/86.09.27/STG

操作一架主机及多架僚机，可进行超级合体的纵卷轴射击节目。

角 3.3 **音** 3.6 **销** 3.3 **操** 3.5 **热** 3.4 **剧** 3.2 **总** 20.2

火炮 GUN－DEC

SAMMY/91.04.26/ACT

有着 3D 射击、纵卷轴赛车、横卷轴动作 3 种模式。画面效果出色。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 3.0 **总** 17.2

选关：按住 1P 的 A 开机，之后按下 2P 的 A 或 B 就进入选关画面。用 1P 的上下选关，A 键进入。

火线骑兵

九娱贸易/90.11.02/ACT

可使用机枪、火箭炮为武器，为粉碎某大国的阴谋而战。游戏共 6 个版面，难度较高。

角 2.7 **音** 2.6 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 2.8 **剧** 2.7 **总** 16.3

火炎冒险

HAL 研究所/88.02.01/A·RPG

以横卷轴进行的动作 RPG。动作组合十分丰富。以磁碟形式发售。

角 . **音** . **销** . **操** . **热** . **剧** . **总** .

火炎战士

NEWS/88.06.20/ACT

纵卷轴的动作射击节目。设有通过跳跃攀登岩石的独创动作系统。

角 2.5 **音** 2.5 **销** 3.0 **操** 2.3 **热** 2.4 **剧** 2.5 **总** 15.2

火炎之纹章

任天堂/90.04.20/SLG

带有 RPG 要素的模拟游戏。角色均具有各自的独特设定。战士们可在战斗中得到经验值及提升等级。

角 4.1 **音** 3.8 **销** 3.8 **操** 3.7 **热** 4.0 **剧** 4.0 **总** 23.5

火炎之纹章外传

任天堂/92.03.14/SLG

著名模拟游戏“火炎之纹章”的续篇。继承前作带有 RPG 色彩的故事系统。游戏共五章剧情。

角 4.2 **音** 4.0 **销** 4.0 **操** 3.9 **热** 4.2 **剧** 4.0 **总** 24.3

音乐测试：标题画面时输入上、下、左、右、上。进入音乐测试后，用十字键上下选曲，

A 开始，B 键结束。

必杀一击：在第 5 章的托马祭坛战斗时，只要女主角莎莉加和男主角阿尔站在一起，则阿尔无论攻击或反击一定会是必杀一击。

火之鸟 我王之冒险

KONAMI/87.01.04/ACT

由手冢治虫原作漫画改编的超越时空的动作冒险游戏。

角 3.7 音 3.6 销 3.2 操 3.5 热 3.6 剧 3.3 总 20.8

机车大战

DATA EAST/86.10.08/ACT

操作机车将邪恶组织粉碎的格斗赛车节目。

角 3.2 音 3.0 销 3.1 操 3.0 热 3.2 剧 2.8 总 18.0

机动警察

BANDAI/89.01.24/ACT

由同名卡通作品改编的横卷轴动作游戏。主人公要驾驶巨大的机器人完成打击罪犯、拯救人质等各项任务。

角 3.2 音 3.1 销 3.0 操 3.1 热 3.0 剧 2.9 总 15.3

机动战士 Z 高达

BANDAI/86.08.28/STG

由同名卡通篇 TV 版为基础制作。以 3D 方式进行。机器人的变形及攻击操作均忠实于原作。

角 2.7 音 3.6 销 3.0 操 3.1 热 3.3 剧 2.8 总 18.7

机器人格斗战场

SOFT PRO/86.12.15/SLG

在 7 台机器人中选择一台，也可自己设定机器人进行战斗的模拟节目。以磁碟形式发售。

角 2.7 音 2.1 销 2.2 操 2.0 热 2.2 剧 3.3 总 14.4

机器人叛军

TAITO/90.04.20/ACT

近未来题材的动作节目。主角要与凶恶的机器人军团作战，可选择版面开始游戏。

角 3.1 音 2.9 销 2.8 操 2.8 热 2.9 剧 2.7 总 17.1

机械小子

ICS/91.08.02/ACT

操作可三阶段变形的机器人。在各种场地将敌人打倒的横卷轴动作节目。

角 3.4 音 2.9 销 3.1 操 2.9 热 3.0 剧 3.1 总 18.3

机械战警

DATA EAST/89.08.25/ACT

以同名影片为基础制作的动作游戏。机械与人类合体的主角要使用种种武器打击罪犯。

角 3.5 音 3.0 销 3.1 操 3.1 热 3.2 剧 3.1 总 18.9

无限接续在"GAME OVER"出现时按住 A、B、SELECT 再按 START。

机械战警 2

DATA EAST/91.04.02/ACT

由同名影片改编的横卷轴动作游戏。机械警察为侦破毒品走私组织再次出击。游戏设计有 3D 射击版面。

角 3.6 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.5 剧 3.2 总 20.3

激斗摔角！ 斗魂传说

TECMO/89.09.01/SPG

正统的摔角类体育型游戏。包括与 10 位对手较量的选拔赛模式，及选择战士对战的 VS 模式。

角 3.9 音 3.4 销 3.5 操 3.5 热 3.9 剧 3.6 总 21.8

音乐测试：标题画面时按住左上、A、B 再按 SELECT 键即可进入音乐画面。用上下选择、B 键收听。

激斗四驱动赛车

IREM/89.11.17/ACT

操作武装赛车在竞赛中破坏其它车辆的火爆游戏。

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.1 热 3.2 剧 3.3 总 18.9

激龟忍者传

KONAMI/89.05.12/ACT

操作能力、武器各异的 4 位忍者龟，救出被绑架的记者及打击邪恶组织的动作冒险游戏。

角 3.4 音 3.1 销 2.9 操 3.0 热 3.0 剧 3.1 总 18.5

ジャイラス

KONAMI/88.11..18/STG

战机可进行 360 度回旋攻击的 3D 射击节目，游戏共 39 个阶段。

角 3.2 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.1 剧 3.1 总 15.7

30 架战机：在标题画面输入 A、B、右、左、右、左、下、下、上、上的指令即可。

家庭将棋龙王战

I' MAX/91.02.15/TAB

设有 3 种模式的将棋节目。可自己设定棋士

进行游戏。

角 2.9 **音** 2.9 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.3 **剧** 3.0 **总** 18.2

先后手交换： 输入密码“01234567”即可。

家庭赛车

NAMCO/88.01.06/RAC

可自由进行车辆设定的竞赛节目。能量、速度、加速性及运动性均可进行调节。

角 3.2 **音** 3.0 **销** 3.4 **操** 3.1 **热** 3.4 **剧** 3.2 **总** 19.3

家庭赛车’91

NAMCO/91.07.19/RAC

前作的续集。设定项目更加细致。

角 3.4 **音** 3.4 **销** 3.3 **操** 3.6 **热** 3.9 **剧** 3.5 **总** 21.1

甲龙传说

ANGEL/93.07.30/A·RPG

与勇者一起去方伐邪神，并寻找同伴的动作RPG。有着多位可成为伙伴的己方角色。战斗采用ACT形式，可设定为自动进行。

角 3.5 **音** 3.2 **销** 2.9 **操** 3.4 **热** 3.0 **剧** 3.4 **总** 19.3

假面超人 BLACK

BANDAI/88.04.15/ACT

以磁碟为媒体发售的动作游戏。与首脑对战时会切换为大型模式。

角 3.1 **音** 2.7 **销** 2.5 **操** 2.4 **热** 2.6 **剧** 2.7 **总** 16.0

假面超人俱乐部

BANDAI/88.02.03/ACT

假面超人1号、2号、V3与他们永远的对手展开激斗。是轻松的Q版动作游戏。

角 4.0 **音** 3.1 **销** 2.9 **操** 2.6 **热** 3.0 **剧** 3.3 **总** 18.7

假面忍者花丸

CAPCOM/90.03.16/ACT

主角花丸为调查游乐场不断发生的儿童失踪事件而孤身涉险的动作冒险游戏。与首脑对战时采用卡片对战的方式。

角 3.6 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 3.0 **总** 18.5

尖端战机

TAITO/86.03.13/STG

由街机移植的纵卷轴射击节目，战机设有对地对空两种武器。

角．**音**．**销**．**操**．**热**．**剧**．**总**．

间谍大战

KEMCO/86.04.26/ACT

美国风格的间谍题材动作游戏。基本内容是打倒敌人收集情报。

角 2.7 **音** 2.6 **销** 2.6 **操** 2.5 **热** 2.5 **剧** 2.4 **总** 15.2

剑豪传

YUTAKA/91.10.05/A·RPG

在场地上向四方挥剑而前进的动作RPG。全部共5章情节，前4章可选择，都通过后即可进入第5章。

角 3.2 **音** 3.0 **销** 3.0 **操** 3.0 **热** 3.2 **剧** 3.0 **总** 18.4

剑王

ATHENA/90.12.21/ACT

使用剑与魔法将敌人消灭，最终杀死魔城中的邪恶神官为游戏目标。游戏共有7个场地，敌方角色丰富多采。

角 3.0 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 18.3

与首脑作战： 标题画面按住2P的A、B再按START，就可进入只与首脑作战的模式。

高跳： 在跳跃上升时再按一次A键就可以比平时跳得更高。

将军

KSS/88.05.27/SLG

在大名、武士、僧侣、农民等40位角色中选择一人，使其成为将军的模拟节目。

角．**音**．**销**．**操**．**热**．**剧**．**总**．

江戶武士

SUN SOFT/85.11.28/ACT

扮演江戶时代的武士，以打倒邪恶的官员为目的进行的动作节目。可二人同时游戏。

角．**音**．**销**．**操**．**热**．**剧**．**总**．

街头格斗

任天堂/84.11.14/ACT

最早的斜卷轴动作节目。游戏者要操作主角使用直拳、摆拳、勾拳等技巧将街头的暴徒消灭。

消除背景音乐： 在游戏中暂停并于暂停音响消失前解除暂停即可。

杰克冒险

TECMO/86.04.24/ACT

共16个版面的动作冒险节目。游戏目标是将被魔王捉去的国王与王后、公主救出。

角 3.7 音 3.5 销 3.2 操 3.4 热 3.3 剧 3.6 总 20.7

筋肉人 王位争夺战

BANDAI/87.05.01/ACT

游戏分为四个版面。共有 23 位角色登场。可使用原作中的必杀技及变身能力。

角 3.5 音 3.0 销 3.0 操 2.9 热 3.3 剧 3.1 总 18.8

角色超级变身： 在第一关第二层进入红色水池中，按住右并连打 A 键，角色即可变身。

筋肉人摔角大赛

BANDAI/85.11.08/ACT

共有 8 位角色登场的摔角节目。设定有 3 种独特场地进行比赛。

角 . 音 . 销 . 操 . 热 . 剧 . 总 .

金刚

任天堂/83.07.15/ACT

著名经典动作游戏，为日后同名系列作品的第一作。全部共三个版面。

角 . 音 . 销 . 操 . 热 . 剧 . 总 .

金刚 2

KONAMI/86.12.18/A·RPG

要从 9 个世界中打倒敌人，取得钥匙救出同伴的爽快动作角色游戏。

角 3.5 音 3.3 销 2.9 操 3.2 热 3.2 剧 3.1 总 19.2

接续： GAME OVER 时输入 B、A、START 即可接续。

选关： 标题画面时输入右、左、右、左、B、A、上、下、上、下、A、START，之后用 2P 手柄的 A 键即可选关，B 键可暂停。

金刚 3

任天堂/84.07.04/ACT

有些象射击游戏的动作节目，主人公少年斯坦利与大金刚作战。

角 . 音 . 销 . 操 . 热 . 剧 . 总 .

金刚 Jr.

任天堂/83.07.15/ACT

由马里奥及大金刚共同主演的著名动作游戏。背景及音乐的设定很有热带丛林气氛。

角 . 音 . 销 . 操 . 热 . 剧 . 总 .

精灵战记

东京书籍/87.10.30/A·RPG

重视解谜内容的动作 RPG。游戏目标是将公主救出。

角 3.5 音 3.4 销 3.0 操 3.1 热 3.3 剧 3.3 总 19.7

警探冒险

NAMCO/86.11.26/ACT

迷宫类型的动作节目。以救出人质为目的。

角 3.6 音 3.6 销 3.5 操 3.7 热 3.9 剧 3.4 总 21.7

选关： 标题画面时输入上、A、下、B、左、A、右、A，然后按住 SELECT 再按 START 即可。

究极之虎

CBS/89.08.04/STG

由街机移植的高难度纵卷轴射击作品。设计了战机威力提升系统。

角 3.3 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.6 剧 3.2 总 20.2

与首脑同归于尽即可无敌： 当打倒版面上的首脑角色时，于对方爆炸的瞬间与屏幕上残余的敌人子弹相撞。若下一架战机出现后在航空母舰上降落而且不使画面左右移动，从下一版开始即可使自机无敌。

JUJU 传说

TAITO/91.07.19/ACT

操作主角猴子 JUJU，为打倒魔王而战的节目。设有 8 方向射击及脚踩敌人的攻击方式。

角 3.6 音 3.0 销 2.8 操 3.4 热 3.4 剧 3.4 总 19.6

JUMP 天国

BIG 东海/88.07.12/ACT

由著名电视主角卡基夫主演的动作游戏。全部共 7 个版面，有时间限制设定。

角 3.4 音 3.6 销 2.8 操 2.9 热 2.9 剧 2.9 总 17.7

J 联盟胜利足球

EAV/94.05.27/SPG

J 联盟足球选手均以实名登场的足球节目。以横卷轴方式进行，可 2P 对战。

角 3.3 音 3.1 销 3.2 操 3.1 热 3.4 剧 3.2 总 19.2

J 联盟战斗足球

ICS/93.06.19/SPG

由 J 联盟选手监制的足球节目。共设有 4 种模式，可进行多种形式的对战。

角 3.3 音 3.4 销 3.4 操 3.6 热 3.5 剧 3.0 总 20.2

狙击 13 众神的黄昏

BIG东海/88.03.26/ACT

包含徒手格斗、赛车、直升机、3D 迷宫等多种模式的动作冒险节目。解谜要素较浓。

角 2.7 **音** 2.5 **销** 2.3 **操** 2.4 **热** 2.4 **剧** 2.7 **总** 15.1

狙击 13 第二章

BIG东海/90.07.27/ACT

横卷轴格斗、3D 射击、迷宫、赛车等模式均完整无缺保留下来的游戏续集。

角 2.6 **音** 2.5 **销** 2.3 **操** 2.5 **热** 2.5 **剧** 2.4 **总** 14.8

KONAMI F－1 赛车

KONAMI/93.01.29/RAC

可选择自由比赛及组对战两种模式的 3D 赛车节目。采用了 92 年的实际赛车资料制作而成。

角 3.1 **音** 3.5 **销** 3.7 **操** 3.7 **热** 3.8 **剧** 3.5 **总** 21.1

KONAMI 世界

KONAMI/88.01.14/ACT

五右卫门、摩艾君等 KONAMI 明星汇聚一堂进行冒险的动作节目。解谜要素较浓。

角 4.2 **音** 3.8 **销** 3.5 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.8 **总** 22.5

KONAMI 世界 2

KONAMI/91.01.05/ACT

集合众多明星的动作节目续集。增加了多种特殊版面及角色。

角 4.2 **音** 3.8 **销** 3.6 **操** 3.7 **热** 3.7 **剧** 3.7 **总** 22.8

半透明：在动作版面若失败一次，角色再度出现时会有短暂的半透明时间，这是若使其与墙壁等障碍物重合即可保持半透明状态。

在地图画面跳关：地图画面时使用 2P 手柄按 A 键即可。

KONAMI 网球

KONAMI/88.08.19/SPG

KONAMI 体育系列游戏的网球节目。可选择 8 支球队，操作较简单，有着充满魅力的选手特写画面。

角 3.0 **音** 2.5 **销** 3.1 **操** 2.5 **热** 2.7 **剧** 2.7 **总** 15.5

KONAMI 运动之魂

KONAMI/88.09.16/SPG

综合竞技类节目。基本游戏方式是连打键钮。共有三种模式。

角 3.8 **音** 3.4 **销** 3.5 **操** 3.0 **热** 3.8 **剧** 3.8 **总** 21.3

全部密码：见表格。

KONAMI 运动之魂/全部密码

USA		KOREA	
第 2 天	1GG36VR54	第 2 天	MLGF6VRIC
第 3 天	HGG3KURN2	第 3 天	MDS3KURYC
第 4 天	1GG36URN4	第 4 天	MDS36URIC
决赛	1SS3KVJ5C	决赛	4DG3KVJY4
USSR		**CHINA**	
第 2 天	RSS36VRWC	第 2 天	CLS36VRGC
第 3 天	RGS3KURO4	第 3 天	BDS3KURGC
第 4 天	JSSF6UROC	第 4 天	BDS36URSC
决赛	JSSFKVJWC	决赛	CDGFKVJS4
W. GERMANY		**CANADA**	
第 2 天	NDS36VR24	第 2 天	ILGF6VRDC
第 3 天	5DG3KR22	第 3 天	YLG3KURDC
第 4 天	NLG36URTC	第 4 天	IDGF6URDC
决赛	NDG3KVJT4	决赛	ILS2KVJDC
U. K（ENGLISH）		**KENYA**	
第 2 天	ZYGF6VRM4	第 2 天	ISSF6VRFC
第 3 天	AYG3KURM4	第 3 天	YGGFKUR3C
第 4 天	AYS36URMC	第 4 天	YGS36URFC
决赛	AYSFKVJMC	决赛	YSG3KVJ3C
FRANCE		**JAPAN**	
第 2 天	TLS36VRCC	第 2 天	SSS36VRPC
第 3 天	2LGFKURBC	第 3 天	SSS3KURPC
第 4 天	TDS36URCC	第 4 天	SGG36URX4
决赛	2LSFKVJCC	决赛	SSGFKVJPC

キョンシーズ2

TAITO/87.09.25/A·RPG

十分有迫近感的动作型角色游戏。主角可使用特殊技巧进行攻击。

角 3.4 **音** 3.1 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 18.8

卡奥斯世界

NATSUME/91.10.25/RPG

本节目是采用自动战斗系统 RPG。整体难度设定较低，可轻松进行。

角 3.1 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.1 **热** 3.3 **剧** 3.1 **总** 19.2

卡迪亚克外传

IREM/88.02.05/STG

带有 RPG 色彩的情节，作战时以射击节目方

式进行的游戏。

角3.2**音**3.2**销**2.9**操**3.1**热**3.1**剧**3.0**总**18.4

卡林之剑

SQUARE/87.10.02/A·RPG

画面切换形式的动作型角色节目。可向四方向卷轴。设有在当时十分先进的快速存储机能。

角3.4**音**3.2**销**3.0**操**3.3**热**3.6**剧**3.1**总**19.5

卡诺夫

NAMCO/87.12.18/ACT

主角卡诺夫使用火焰攻击。目标是在一定时间内将首脑击倒，系统简单但敌人很强。是纯粹的动作型游戏。

角3.3**音**3.0**销**3.0**操**3.1**热**3.0**剧**2.9**总**18.4

选关：标题画面按住1P的右、A、B、SELECT再按2P的A，按几次即可从第几关开始。

接续：GAME OVER时出现神仙的台词，按住SELECT和START不放即可在死亡的版面接续，但只能用两次。

凯的冒险

NAMCO/88.07.22/ACT

"多鲁亚加塔"系列之一。主角凯为寻求蓝水晶仪而进行冒险。

角3.5**音**3.1**销**3.2**操**2.9**热**3.0**剧**3.1**总**18.8

考古学家的挑战

HUDSON/85.10.15/ACT

以跳跃及投掷匕首为基本攻迴方式进行的动作节目。

角.**音**.**销**.**操**.**热**..**剧**.**总**.

克里姆林2

SUN SOFT/90.12.14/ACT

收集宝物并一路打击敌人的横卷轴动作游戏。是根据同名电影制作的。游戏有着较高的智力要求。

角3.7**音**3.2**销**3.2**操**3.2**热**3.2**剧**3.4**总**19.9

音乐测试：标题画面时按住A再按START。当画面出现"SOUNDTEST"时用十字键选择背景音乐及效果音，再按B键可收听。

空手道

SOFT PRO/85.12.05/ACT

主角为救助公主向恶魔的城堡前进。可用6种必杀拳法消灭敌人。

角2.5**音**1.9**销**1.9**操**2.2**热**2.1**剧**2.5**总**13.0

无敌：打倒最初的敌人后，到两个柱子处，在柱子后按住A和B键，故意GAME OVER，之后即可无敌。

空中大作战

HAL研究所/87.08.17/STG

为粉碎敌方的中央电脑及其操作的机械军团而展开的射击节目。游戏中的迷宫十分复杂。

角3.0**音**2.9**销**2.7**操**2.9**热**3.0**剧**2.9**总**17.4

全部密码：见下表。

空中大作战/全部密码

正常版面		隐藏版面	
版面	密码	版面	密码
2	I8TA	2	11NA
3	KA91	3	8AJI
4	6KAI	4	TOBI
5	8NYU	5	NDA4
6	2APP	6	MA1K
7	OS85	7	DOMO
8	SUGA	8	7NDE

空中骑士

NAMCO/86.08.22/STG

根据同名漫画改编的横卷轴射击节目。在各版面均有指定目标。

角3.1**音**3.6**销**3.2**操**3.3**热**3.4**剧**3.4**总**19.8

选关：标题画面时1P输入左、上、右、下、上、右、左、下，之后照下页上表输入指令再按START即可。

空中战机

NATSUME/89.12.15/STG

难度较高的射击游戏。设有纵横两种卷轴模式。

角2.7**音**2.8**销**2.7**操**2.8**热**2.6**剧**2.7**总**16.1

恐龙战队

ANGEL/92.11.06/ACT

借助守护神兽之力与罪恶组织作战的"鸟人五人组"为主角的横卷轴动作游戏。5位角色各有不同的武器及攻击方式。与首脑作战时还有着大型模式。

角2.8**音**2.7**销**.8**操**2.8**热**2.6**剧**2.5**总**16.3

空中骑士/选关

关	操作指令
2关前半	上
2关后半	上、A
3关前半	左
3关后半	左、A
4关前半	下
4关后半	下、A
5关前半	右
5关后半	右、A
6关前半	SELECT
6关后半	SELECT、A
7关前半	B
结局	B、A

快杰

IREM/87.10.02/ACT

为救出公主，主角洋枪丸要在全部7个版面中展开冒险。本节目是从街机移植的动作游戏。

角3.5**音**3.2**销**3.0**操**3.2**热**3.2**剧**3.0**总**19.0

快杰 2

IREM/91.08.30/ACT

剑术高手洋枪丸要发挥惊人武功与敌人作战的横卷轴动作游戏。全部共有8个版面。

角3.3**音**3.0**销**3.0**操**3.2**热**3.0**剧**3.0**总**18.5

音乐测试：标题画面同时按下SELECT和B，即可进入音乐测试画面。然后，选择“MUSIC”或“SOUND”，再用十字键的上下或左右选曲，按A键收听。

简单打败首脑：在遇见前使用忍术“雷神”，在无敌时间内与首脑作战可以轻松获胜。

快杰 3

IREM/93.03.30/ACT

忍者洋枪丸活跃的动作游戏第三集。本作中增加了较多的解谜要素。

角3.1**音**2.9**销**2.8**操**2.9**热**2.8**剧**3.1**总**17.5

选关：标题画面时按住2P的A和B再按START即出现选关画面。用1P的A和B即可选关，START进入。

快乐机器人

任天堂/93.05.21/ACT

由机器人登场进行对战格斗的节目。没有种种独特而有趣的必杀技。

角3.7**音**3.2**销**3.5**操**3.3**热**3.4**剧**3.4**总**20.5

魁！男塾

BANDAI/89.03.03/ACT

与漫画情节相同，是通过同敌人作战及各种磨练成长为具有武士精神男儿的动作游戏。人物比例较大，画面很有魅力。

角3.6**音**3.1**销**3.0**操**3.1**热**3.2**剧**3.1**总**19.0

LOST WORD OF JONNEY

TAKARA/87.03.25/ACT

为取回被盗的影片剧本而展开的动作冒险节目。以拳打脚踢为主要攻击方式。

角2.6**音**2.5**销**2.2**操**2.5**热**2.4**剧**2.5**总**14.7

LUTTER 迷宫

ATHENA/89.11.24/RPG

收集钥匙通过重要迷宫的冒险RPG。游戏中有很多解迷要素。

角3.1**音**2.9**销**3.0**操**3.0**热**3.1**剧**15.2**总**.

能力提升：游戏中同时按住SELECT和START及方向键便会出现下表中的对应效果。

LUTTER 迷宫/能力提升

操作指令	效果
SELECT+START+上	最强装备/速度上升
SELECT+START+下	消灭首脑
SELECT+START+右	HP回复
SELECT+START+左	地图编辑

拉夫

SUN SOFT /90.08.10/ACT

主角少年为报父仇而向凶恶的敌人挑战。共5个版面，有6种武器可选择。

角2.7**音**2.7**销**2.6**操**2.6**热**2.7**剧**2.6**总**16.0

拉迪亚战记

TECMO/91.11.15/RPG

丧失记忆的少年为探明自己的身世而展开冒险，途中卷入危害世界的重大事件而开情节的角色游戏。

角3.6**音**3.2**销**3.5**操**3.5**热**3.5**剧**3.5**总**20.7

音乐测试：标题画面时按住B再按START即可。

拉普林斯冒险

德间书店/87.01.07/ACT

带有 AVG 色彩的动作节目。由同名影片改编。游戏设有 13 小时的时间限制。

角 3.0 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 2.8 **热** 2.8 **剧** 2.9 **总** 17.0

兰博

PACK IN VIDEO/87.12.04/ACT

与著名硬派动作影片“兰博 2”展开相同情节的动作游戏。玩者要使用弓箭与短刀消灭敌人，同时通过与同伴交谈收集情报执行任务。

角 2.8 **音** 2.7 **销** 2.4 **操** 2.7 **热** 2.6 **剧** 2.6 **总** 15.8

无敌：输入密码“のてにIめくEあちKUねADけZ MけAぬQORK R ぬIKぬIKぬ

蓝色窗帘杀人事件

IREM/89.20./ACT

剧情取自著名作家西村京太郎的同名小说。游戏中没有指纹鉴定系统。

角 3.2 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.3 **剧** 3.0 **总** 18.8

雷电行动

NAMCO/88.03.17/ACT

由街机版著名动作射击节目移植。游戏者要操作作为主角的间谍完成惊险的任务。

角 3.0 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 2.8 **总** 17.9

将接续增加 5 回：标题画面时按住 IP 手柄的 B 和上，及 2P 手柄的 A 和上再开始游戏。

全部版面密码：见右表。

雷电行动/全部版面密码

版面	关	密码
正常版面	1	7, 567, 651
	2	4, 023, 399
	3	6, 426, 099
	4	3, 009, 912
	5	1, 450, 064
	6	8, 511, 502
	7	6, 609, 809
	8	6, 127, 306
	9	3, 495, 242
	10	6, 765, 136
隐藏版面	1	6, 692, 956
	2	4, 516, 110
	3	6, 396, 857
	4	4, 249, 741
	5	6, 916, 079
	6	7, 236, 972
	7	8, 774, 494
	8	2, 205, 789
	9	6, 252, 184
	10	6, 983, 701

雷鸟援救队

PACK IN VIDEO/89.09.29/STG

由同名漫画改编而成。主角们要在限定时间内找到目标并完成任务。随场地及任务不同，所乘战机也会变化。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 2.8 **剧** 2.9 **总** 17.3

生命值最大：将自己的密码最初的数字换为“164”，生命值变为 4、“288”变为 5，“36”变为 6。

最终最强密码：输入“39 60 72”。GAME OVER 画面输入“40 00 08”。

蕾拉

TV SOFT/86.12.20/ACT

主角少女蕾拉为寻找好友伊利斯及打倒邪恶的玛尼特卡博士而进行冒险。设有射击版面。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.8 **热** 2.8 **剧** 2.7 **总** 16.7

里见八犬传

SNK/89.01.20/RPG

“勇者”类型的正统 RPG。玩者要操纵最初只有 3 个的队伍周游全国，寻找其它的伙伴。

角 3.5 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.5 **剧** 3.2 **总** 19.9

力量足球

德间书店/90.02.30/SPG

带领自己的球队与 5 支劲旅作战并获得冠军的节目。射救时会有放大画面的处理。

角 2.9 **音** 2.7 **销** 2.9 **操** 2.9 **热** 2.8 **剧** 2.6 **总** 16.7

烈火’92

NAXAT/92.07.17/STG

以宇宙空间为舞台，驾驶先进的巡航战斗机作战的纵卷轴射击游戏。节目共设有 3 个模式可选择。

角 2.7 **音** 2.8 **销** 3.1 **操** 2.9 **热** 2.6 **剧** 2.7 **总** 16.8

不减战机：在开机后，厂商标记回转时，

按住 SELECT 再按 START，若出现"CHANGE LIMIT"的字样，再按住 A、B、上、SELECT 不放按 START，开始游戏后便可不减战机。

音乐测试及选关：在标题画面将光标停在"NORMAL GAME"上，按住 START 再按 SELECT 可进入音乐测试。之后若放开 START，右下角便会出现表示关数的数字，用 SELECT 选择，START 进入。

林可的冒险

任天堂/87.01.14/RPG

赛尔达传说的续篇，少年勇者林可为打倒大魔王，回复王国的和平而进行冒险。

角 4.1 **音** 4.0 **销** 4.1 **操** 3.8 **热** 4.2 **剧** 3.8 **总** 23.9

灵幻道士

HONEY/88.09.16/ACT

操作主角道士与袭击村庄的妖怪作战的动作游戏。随古代法书的收集，可逐步增加技巧。

角 3.4 **音** 3.1 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.8

无敌：输入密码"**てうしのニニろどうしのニニろへ**"即可。

六三四之剑

TAITO/86.08.08/ACT

游戏者要扮演主角六三四在全国敛道大会取得优用。游戏共四个版面，一至三版为修行的横卷轴模式。

角 4.0 **音** 3.5 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 19.6

龙魂

NAMCO/89.04.14/STG

由同名街机游戏移植的射击作品。为救出可爱的妹妹，少年变身为飞龙前往恶魔的宫殿。游戏中的画面极为漂亮。

角 3.6 **音** 3.5 **销** 3.3 **操** 3.6 **热** 3.5 **剧** 3.2 **总** 20.7

音乐测试及选关：在标题画面按住 2P 手柄的 A、B、上复位即可进入音乐选择画面。若在此画面用 2P 手柄继续输入上、上、B、下、下、B 即可用 2P 手柄的左右选关，按 START 进入。

龙神克星

NAMCO/87.01.07/A.RPG

由同名街机节目移植的动作 RPG。其角色及操作性十分出色。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.2 **操** 3.2 **热** 3.5 **剧** 3.2 **总** 20.0

龙神克星 2

NAMCO/89.04.27/A·RPG

与前作不同，以上方视角进行的动作 RPG。在情节及角色等各方面均有很大改动。

角 3.0 **音** 2.4 **销** 2.6 **操** 2.9 **热** 2.6 **剧** 2.8 **总** 16.3

龙神族战记

东京书籍/88.04.28/A·RPG

可自由设定主角性别及种族的角色冒险游戏。对于故事性十分重视。

角 3.2 **音** 3.0 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 3.0 **总** 17.8

龙战士

TOUCH/90.08.10/ACT

以龙族后裔的主角为中心展开的动作节目。全部共 6 上版面。设有积蓄能量后即可变身的系统。

角 2.9 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 17.1

音乐测试：标题画面时同时按住 1P 和 2P 的 A、B 再按 START。当画面中出现"SOUND TEST MODE"时，用十字键的上下选曲，A 键收听。

选关：在标题画面按住 1P 的 A、B 并复位，然后放开 A、B 键约 30 秒，等待发出音响，之后，按照下表输入指令即可选关。

龙战士/选关

关	操作指令
2	按住 2P 的左再按 START
3	按住 2P 的下再按 START
4	按住 2P 的上再按 START
5	按住 2P 的 B 再按 START
6	按住 2P 的 A 再按 START

GARD 模式：标题画面输入 A＋4、B＋4、A、B、A、B、A、B、A、B、A、B，之后画面下方的厂标会从蓝色变为橙色，这时现按 START，即可进入 HARO 模式。

体力恢复：见下页上表。游戏中暂停时输入。

龙之城堡

EPOCH/91.09.20/ACT

以中世纪欧洲为舞台展开剧情的横卷轴运输游戏。游戏者操纵的主人公达克为救出公主，向隐藏着无数妖怪的魔城挑战。

角 3.1 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 3.2 **热** 3.1 **剧** 3.1 **总** 18.4

龙战士/体力恢复

关	操作指令
1	AAAABBBB
2	ABAABABB
3	AB上上AB下下
4	上下左右ABAB
5	A上B下A左B右
6	上下上上上上下上

龙之传说 N
NAMCO/87.07.17/A·RPG

幻想色彩动作型角色节目。游戏中有很多谜内容。

角 3.8 **音** 3.7 **销** 3.3 **操** 3.3 **热** 3.5 **剧** 3.4 **总** 21.0

龙之军团
ATHENA/90.02.27/ACT

带有积累经验值增加 HP 等 RPG 要素的动作节目。整体难度较高。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 2.5 **操** 2.8 **热** 2.8 **剧** 2.6 **总** 16.5

龙之忍者
NAMCO/89.07.14/ACT

可选择能力截然不同的 2 位主角，使用丰富多采的技巧打击敌人的正统动作游戏。

角 3.4 **音** 3.2 **销** 3.3 **操** 3.1 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 19.1

63 人：标题画面时用 2P 手柄输入 A、B、下、上、下、上再进入游戏，若战败时在接续画面即可看到人数变为 63 人。

能量提升：标题画面时用 2P 手柄输入上、上、下、下、左、右、左、右 B、A，再按 START 开始游戏便可在能量提升的状态进行游戏。

龙之战争
KEMCO/91.08.09/RPG

组成 7 人的队伍，打倒魔王拯救国家的 3D 类型 RPG。角色升级时可自由发配能力值。

角 2.8 **音** 2.7 **销** 2.5 **操** 2.5 **热** 2.5 **剧** 2.6 **总** 15.7

龙珠
BANDA1/86.11.27/A·RPG

为找寻 7 颗传说中的龙珠，实现自己的愿望，悟空与布尔玛展开不可思议冒险之旅。

角 3.2 **音** 3.2 **销** 3.8 **操** 3.6 **热** 4.0 **剧** 3.5 **总** 21.2

龙珠 2
BANDAI/88.08.12/RPG

与前作不同，在系列中开始采用卡片战争模式进行的节目。

角 4.1 **音** 3.6 **销** 3.5 **操** 3.7 **热** 3.9 **剧** 4.1 **总** 22.9

短笛大魔王唱歌：标题画面中按下 2P 的 A 或 B。

龙珠 3
BANDA1/89.10.27/RPG

龙珠系列之三。继承卡片战斗模式及人物动作特写画面系统。忠实再现了原作的故事情节。

角 4.4 **音** 3.9 **销** 3.9 **操** 4.0 **热** 4.4 **剧** 4.2 **总** 24.8

反复取出仙豆：与短笛大魔王作战失败，来到加林塔时，喝下超神水得到仙豆后就会离开，这时若再回去会见加林仙人即可反复取得仙豆。

龙珠 Z
BANDAI/90.10.27/RPG

在漫画、动画受到欢迎的名作“龙珠”系列之四，再现了原作卡通及漫画的内容。最终目标是将来自外星的贝吉塔打败。

角 4. **音** 43.9 **销** 3.4 **操** 3.8 **热** 4.2 **剧** 4.0 **总** 23.7

超能力的效果：若连续三个回合让饺子使用超能力封住对手，就会出现对方防御下降的表示。

琪琪出现：选择武道会模式，将选手左起第一个设定为“神”流派的悟空，第二人空白，第三人为短笛，第四人为小林，这样悟空的对手便会成为琪琪。

龙珠 ZⅡ
BANDAI/91.08.10/RPG

“龙珠”系列之五。再现了击败贝吉塔后，主角们前往那美克星寻找龙珠，至悟空击败弗利萨的情节。

角 4.3 **音** 3.7 **销** 3.2 **操** 3.9 **热** 4.1 **剧** 3.8 **总** 22.9

赛亚人的特性：当赛亚人 HP 剩下在个位时用仙豆回复即可升一级。

操作敌人角色：在天下一武道会模式输入ひうととしこととととと○”便可用敌人角色进行。

BP 最高：在重力修行时突破极限前放弃，再进入修行场所反复操作即可使 BP 增至最高。

龙珠 ZⅢ

BANDAI/92.08.07/RPG

以同名卡通作品为基础制作的 RPG 系列之六。增加了全新的战斗模式，在战斗画面及移动系统等方面作出了改进。

角 3.9 **音** 3.3 **销** 3.1 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.4 **总** 21.0

防御能量波：在敌人发出量弹时，自己的角色若出现“!”记号立即按十字键的上。

模式切换：在地图画面时同时按下 SELECT 和 START，就可以设定战斗模式，包括：全部 2D、全部 3D、普通时 2D、遇首脑时 3D 共四种设定。

龙珠 Z 天下一种武道会

BANDAI/92.12.29/ACT

对应条码机的对战型动作游戏。收入了原作漫画中登场的 30 余名角色，可借助知码机及条码卡增加超必杀机。

角 3.5 **音** 3.2 **销** 3.3 **操** 3.3 **热** 3.5 **剧** 3.7 **总** 20.4

龙珠 Z 外传

BANDAI/93.08.06/RPG

系列 RPG 作品之七。故事基本为全新创作。描绘悟空等 Z 战士与向赛亚人复仇的斯布鲁人有所改变。游戏中因为可一回合选用多张卡片而出现了精彩的连续技。

角 3.7 **音** 3.3 **销** 3.3 **操** 3.5 **热** 3.6 **剧** 3.6 **总** 21.1

鲁邦三世

NAMCO/87.11.06/ACT

可在鲁邦、交元、伍佑卫门三人中选择角色进行的动作冒险游戏。三人能力设定各不相同。

角 3.5 **音** 3.2 **销** 3.3 **操** 3.2 **热** 3.4 **剧** 3.2 **总** 19.9

选关：标题画面时输入上、下、左、右、B、A 为第 2 关；输入左、右、上、下 A、B 为第 3 关；输入下、上、右、左、A、A 是第 4 关。之后按 START 进入。

绿色军团

KONAMI/87.04.10/ACT

横卷轴的动作节目。可二人同时进行。是著名街机节目的移植版。

角 3.6 **音** 3.6 **销** 3.4 **操** 3.4 **热** 3.7 **剧** 3.3 **总** 17.5

选关：标题画面时按住 1P 手柄的 A 和 START 与 2P 手柄的下和 A、B 即可使人数增至 10 人。若按住 1P 的十字键与 2P 的下和 A、B，便可根据 1P 十字键的方向进入游戏。

轮盘

任天堂/90.09.07/TAB

规则及感觉与实物相同的轮盘节目。

角 2.6 **音** 2.9 **销** 3.0 **操** 3.0 **热** 3.0 **剧** 3.2 **总** 17.7

洛克人

CAPCOM/87.12.17/ACT

以正义的机器洛克人为主人公的动作游戏。目的是将邪恶的天才教学家威利博士打败。全部共 7 个版面，可在开始时选择前 6 版的顺序。本节目的难度设定极高。

角 4.2 **音** 3.7 **销** 3.6 **操** 3.6 **热** 3.9 **剧** 3.6 **总** 22.6

洛克人 2

CAPCOM/88.12.24/ACT

为阻止复活的威利博士的阴谋，洛克人再次踏上征程。版面增加至 9 个，系统与前作相同。

角 4.3 **音** 3.9 **销** 3.6 **操** 3.8 **热** 3.9 **剧** 3.6 **总** 23.0

全部密码：见以下各表。

洛克人 2/全部密码

E=0 即 A—1

首脑	已打倒	未打倒
H	B—2	D—5
A	E—3	D—2
W	D—3	B—5
B	D—1	C—3
O	D—4	C—4
F	C—1	E—4
M	E—5	E—1
C	C—5	E—2

E=1 即 A—2

首脑	已打倒	未打倒
H	B—3	D—5
A	E—4	D—2
W	D—4	B—5
B	D—2	C—3
O	D—5	C—4
F	C—2	E—4
M	E—1	E—1
C	C—1	E—2

E=2 即 A—3

首脑	已打倒	未打倒
H	B—4	D—5
A	E—5	D—2
W	D—5	B—5
B	D—3	C—3
O	D—1	C—4
F	C—3	E—4
M	E—2	E—1
C	C—2	E—2

E=3 即 A—4

首脑	已打倒	未打倒
H	B—5	D—5
A	E—1	D—2
W	D—1	B—5
B	D—4	C—3
O	D—2	C—4
F	C—4	E—4
M	E—3	E—1
C	C—3	E—2

E=2 即 A—5

首脑	已打倒	未打倒
H	C—1	E—4
A	B—2	E—1
W	E—2	C—4
B	D—5	D—2
O	C—3	D—3
F	C—5	B—3
M	B—4	E—5
C	D—4	B—1

洛克人 3

CAPCON/90.09.28/ACT

系列作品之三。在前作基础上增加了新的操作。共 8 个版面，目的仍是阻止威利博士的野心，与他的机器人作战。

角 4.3 **音** 3.9 **销** 3.7 **操** 4.0 **热** 4.1 **剧** 3.5 **总** 23.5

·**高跳及无敌：**若按住 2P 的柄的右键再按 1P 手柄的 A 键起跳，便可使跳跃力上升及进入无敌状态。

洛克人 4

CAPCOM/91.12.06/ACT

著名动作游戏系列之四，增加了新的洛克飞弹。难度继续上升。

角 4.4 **音** 4.0 **销** 3.8 **操** 3.9 **热** 4.1 **剧** 3.7 **总** 23.9

洛克人 5

CAPCOM/92.12.04/ACT

著名动作游戏系列之五。基本系统不变，增加了武器威力随蓄力时间而上升的设计。

角 4.2 **音** 3.9 **销** 3.7 **操** 4.0 **热** 4.1 **剧** 3.6 **总** 23.4

洛克人 6

CAPCOM/93.05/ACT

系列作品之六。增加了冲刺的操作及合本系统，并有多种全新宝物登场，难度在系列中最高。

角 4.0 **音** 3.8 **销** 3.5 **操** 3.8 **热** 4.1 **剧** 3.5 **总** 22.6

玛多拉之翼

USN SOFT /86.12.18/A·RPG

共 16 个版面的动作 RPG。游戏中有 6 种魔法可作用。

角 3.2 **音** 3.0 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 3.0 **剧** 2.8 **总** 17.6

玛克纳姆危机一发

东芝 EMI/87.12.25/STG

以 1931 年曼哈顿为舞台展开的 3D 射击节目。难度随游戏推进而增加。

角 2.7 **音** 2.5 **销** 2.3 **操** 2.5 **热** 2.8 **剧** 2.8 **总** 15.4

马里奥医生

任天堂/90.07.27/PUZ

以马里奥扮演医生角色，用药品胶囊将病菌杀灭的智力游戏。背景音乐很有轻松感。

角 3.5 **音** 3.5 **销** 3.9 **操** 3.8 **热** 4.0 **剧** 3.5 **总** 22.3

21 级难度的游戏：在通过 Lv20 的结尾画面结束后再按 START 就可以从 21 级难度开始。

MATAL GEAR

KONAMI/87.12.22/ACT

为破坏敌方的秘密武器而潜入敌军总部进行作战的动作节目。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 3.0 **剧** 3.2 **总** 18.2

MOTHER

任天堂/89.07.27/RPG

由著名制作人丝井重里担当制作总指挥，耗费两年制作的角色冒险游戏。音乐风格独特。

角 4.3 **音** 4.5 **销** 4.0 **操** 4.2 **热** 4.4 **剧** 4.2 **总** 25.5

降低敌人出现机率： 连打手柄的 B 键同时移动的话，便会令敌人出现机率大大降低。

马里奥高尔夫

任天堂/09.20./SPG

以马里奥为主角的高尔夫节目。可使用卡带中的存档系统记录进度。

角 3.4 **音** 3.4 **销** 3.7 **操** 3.7 **热** 3.8 **剧** 3.5 **总** 22.0

马里奥兄弟

任天堂/83.09.09/ACT

出现在超级马里奥系列之前的马里奥动作游戏。马里奥与路奇兄弟两人要在固定版面中将从水管里出来的敌人击败。

メトロクロス

NAMCO/86.12.16/ACT

设有多种辅助宝物的动作节目。在每个版面均要于限定时间到达出口。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.1 **剧** 3.3 **总** 19.0

麦克泰森拳击

任天堂/87.11.21/SPG

本节目是由同名街机作品改编的美版拳击游戏。增添了日本风格的对白及操作系统。

角 4.3 **音** 3.7 **销** 3.7 **操** 3.9 **热** 4.3 **剧** 3.9 **总** 23.7

与麦克泰林对战： 输入密码"007 272 5963"即可。

制作者介绍： 输入密码"106 113 0120"之后同时按 SELECT、A、B 即可。

猫之迷宫

HONEY/85.11.21/ACT

操作母猫将自己的孩子从迷宫般的街道中找回为目的而进行的动作游戏。

冒险古宅

CAPCOM/89.12.15/RPG

由 5 位主人公组成队伍进行冒险的角色游戏。节目中解谜要十分丰富。

角 3.3 **音** 3.6 **销** 3.1 **操** 3.0 **热** 3.3 **剧** 3.4 **总** 19.7

冒险世界

NAMCO/89.02.09/ACT

以独特的操作系统及攻击方式而著名的动作节目。最终目标是将恶魔博士打倒。

角 4.3 **音** 3.6 **销** .36 **操** 3.7 **热** 3.5 **剧** 3.8 **总** 22.5

观看结局： 标题画面时输入上、下、右、右、A、B、左、左、下、上 B、A 即可。

隐藏版面： 标题画面时输入下、下、A、下、下、下 、B、下即可。

冒险世界 2

NAMCO/90.12.14/ACT

系列动作冒险节目第二集。与首脑对决时可采用的方式增加至五种。

角 4.2 **音** 3.4 **销** 3.6 **操** 3.5 **热** 3.5 **剧** 3.5 **总** 21.7

冒险世界 3

NAMCO/92.12.08/ACT

系列节目之三，以巨大的陨石都市为舞台展开剧情。设有二人对战模式。

角 3.9 **音** 3.4 **销** 3.4 **操** 3.7 **热** 3.6 **剧** 3.4 **总** 21.2

冒险一星期

TOUCH/89.04.07/ACT

以救出被猫军团抓去的好友为目的，操作主角进行冒险的动作游戏。

角 3.0 **音** 2.6 **销** 2.6 **操** 2.6 **热** 2.6 **剧** 2.6 **总** 15.9

冒险战士

东映动画/90.10.19/RPG

战斗时带有 SLG 风格的角色游戏。目的是操作主人公集合同伴，并寻找圣石。

角 2.9 **音** 2.8 **销** 2.7 **操** 2.8 **热** 2.8 **剧** 2.9 **总** 16.8

美国冰球 FC

JALECO/93.03.06/SPG

再现冰球比赛速度性与激烈性的冰球游戏。没有超级杯公开赛两种模式。可进行 2P 对战。

角 2.9 **音** 3.0 **销** 3.4 **操** 2.9 **热** 3.6 **剧** 3.2 **总** 18.0

梦工厂

富士电视/87.07.10/ACT

由马里奥的制作作者们推出的磁碟版动作节目。

角 4.2 **音** 3.9 **销** 4.0 **操** 4.0 **热** 4.1 **剧** 3.8 **总** 23.9

梦幻地带

SUN SOFT/87.07.20/STG

本节目是从街机移植的同名射击作品。可用作战胜利所得金钱购买威力提升的武器。

角 4.1 **音** 4.0 **销** 3.5 **操** 3.5 **热** 3.9 **剧** 3.6 **总** 22.6

音乐测试： 出现“THE END”及制作人员介绍时，用 2P 输入左 33 次。进入音乐测试画面，用 SELECT 选曲，按 START 开始。乐曲共 13 首。

梦幻地带 2

SUN SOFT/88.12.20/STG

全部共 8 关 31 个地区的射击游戏。基本系统继承前作，购买新型武器的设计也由前作保留下来。

角 3.6 **音** 3.4 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.1 **剧** 3.2 **总** 19.5

梦幻战机 IMAGE FIGHT

IREM/90.02.16/STG

受到好评的同名街机节目移植版。

角 3.90 **音** 3.1 **销** 2.9 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 2.9 **总** 18.2

选关： 标题画面时按住 1P 及 2P 手柄的 A、B 键再按 START 即可。

梦幻战士

德间书店/87.08.21/ACT

游戏者要操纵主角女高校生优子寻找五柄传说的宝剑并与邪恶势力作战。游戏的地图构造十分复杂。

角 3.3 **音** 3.2 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 3.0 **剧** 3.0 **总** 18.3

音乐测试： 标题画面时按住 2P 的右再复位，之后按下 1P 的 A，B 即可进行音乐选择。

梦境之王

NAMCO/92.09.22/RPG

以拯救失陷在梦幻世界的公主为目的而进行的迷宫型 RPG。

角 3.0 **音** 3.0 **销** 3.1 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 3.3 **总** 18.5

梦之企牦鹅物语

KONAMI/91.01.25/ACT

操作主角企鹅为取得草药而战的射击节目。

角 4.0 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.2 **剧** 3.5 **总** 20.5

梦之勇士

CAPCOM/90.12.07/ACT

以梦之国为舞台的动作节目。各版面均要找出隐藏的钥匙。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.2 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 3.4 **总** 19.7

迷宫城

EPOCH/90.07.20/ACT

带有解谜要素的动作节目。难度较高。

角 2.8 **音** 3.0 **销** 2.7 **操** 2.8 **热** 2.9 **剧** 3.0 **总** 17.0

迷宫大射击

TAKARA/87.08.28/STG

3D 迷宫的射击节目。没有密码接续系统。

角 2.7 **音** 2.5 **销** 2.4 **操** 2.4 **热** 2.4 **剧** 2.4 **总** 14.8

迷宫岛

IREM/90.06.29/PUZ

由街机移植的著名动作智力游戏。节目中的迷宫十分复杂。

角 3.3 **音** 3.0 **销** 2.8 **操** 3.0 **热** 3.0 **剧** 3.0 **总** 18.1

音乐搜集： 在标题画面，按住 2P 的 A 和 B 再复位。另外，还可以在按住 2P 的 A、B 的同时接通电源。无论选择哪种方法都可以进行音乐搜集。然后用 1P 的 A、B 键选曲，十字键收听。

迷宫冒险

KONAMI/86.02.21/ACT

游戏者要操作主角麦吉，在迷宫中救出 6 位同伴。每关的过版条件包括两条：打到三枚隐藏的钥匙、并将同伴救出。

角 3.8 **音** 4.0 **销** 3.5 **操** 3.7 **热** 3.6 **剧** 3.5 **总** 22.1

连续： 在 GAME OVER 时，于回到标题画面之前按住和 A 再按 START 键。

可进入岩石中： 在通过第二关的瞬间跳起，并于过关后按住 A 及右键，在第三关便可随意进入岸石中。

迷宫冒险 2

KONAMI/87.03.18/ACT

主人公麦吉为救助同伴与人鱼再次展开冒险。增加了 3D 视角的冒险版面。

角 3.6 **音** 3.7 **销** 3.3 **操** 3.5 **热** 3.6 **剧** 3.2 **总** 20.8

接续及选关： 开机后按住 SELECT 再复位。之后在 DEMO 画面出现时，按 SELECT 回到标题画面。稍后会有与之前不同的 DEMO 画面出现。这时 DEMO 中的主角若失败会出现接续画面，若按 START 即可该处进入游戏。

使画面变暗： 按住连发键的 B 再按 START 键即可使画面变暗。

迷宫魔法

NATSUME/89.11.10/RPG

以3D形式进行的角色冒险节目。装备的更换各种状态均有画面显示。

角3.0**音**2.8**销**2.8**操**2.8**热**2.9**剧**3.0**总**17.4

迷宫寺院

KONAMI/87.05.29/ACT

游戏剧情是典型的劝善惩恶的故事。游戏的操作性、背景均很细致。背景音乐带有印度音乐风格。

角3.3**音**3.3**销**3.0**操**3.0**热**3.2**剧**3.2**总**18.8

迷宫组曲

HUDSON/86.11.13/ACT

游戏者要操纵主人公米隆，在魔城中冲破重重迷宫，救出公主。本节目是智力要素较浓的动作游戏。

角3.7**音**2.8**销**3.1**操**3.0**热**3.2**剧**4.0**总**19.1

迷你高尔夫

A·WAVE/91.02.15/SPG

气氛独特的高尔夫节目。游戏中设有飞机、飞球等许多障碍物影响击球。

角3.3**音**3.2**销**3.1**操**3.3**热**3.3**剧**3.3**总**19.3

迷你四驱赛车

KONAMI/89.08.25/RAC

迷你四驱游戏的TV GAME化。游戏中包括以桌棋形式进行的竞赛模式及赛车模式。

谜之村雨城

任天堂/86.04.14/ACT

游戏者要操纵主人公鹰丸在五座危机重重的城堡进行冒险，一面打倒敌人前进一面寻找宝物。角色能量提升是游戏的一大重要设定。

角3.7**音**3.7**销**3.1**操**3.2**热**3.3**剧**3.5**总**20.6

无敌：当鹰丸的人数达到100时角色即可成为无敌状态。

米老鼠

HUDSON/87.03.06/ACT

全世界儿童的明星，米奇与明妮作为主角展开冒险的动作游戏。画面采用横卷轴切换的方式进行。

角3.7**音**3.3**销**2.8**操**3.1**热**3.0**剧**2.9**总**18.7

米老鼠Ⅲ

KEMCO/92.09.30/ACT

由KEMCO制作的著名动作系列游戏之三。米奇要为救出明妮而与妖怪作战。全部共五个版面。

角3.4**音**3.3**销**2.8**操**3.5**热**3.0**剧**2.9**总**19.0

超难模式：标题画面输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、当米奇手持的气球由绿色变成粉色即可以超难模式开始游戏。

秘境魔宝

SQUARE/87.07.24/AVG

以埃及为舞台，带有RPG指令系统的冒险游戏。画面十分漂亮，难度较高。

角3.7**音**3.3**销**3.3**操**3.3**热**3.5**剧**3.3**总**20.4

秘密警察

TAITO/92.09.29/ACT

没有纵横两种卷轴的动作节目。主角以回力镖为主要攻击方式。全部共5个版面。

角3.2**音**3.2**销**3.0**操**3.2**热**3.3**剧**3.2**总**19.1

描绘卫门

ATHENA/91.09.13/STG

本节目是独特的纵卷轴设计游戏。节目中的背景及所有的敌方角色、攻击方式及自己的战机均可由玩者设定。

角3.3**音**3.1**销**3.0**操**3.1**热**3.3**剧**4.0**总**19.8

测试模式：在标题画面将光标停留在音乐编辑的项目上，按住SE—LECT再按START即可进入音乐测试画面；若再次进行相同操作则进入测试模式。

明星八犬传

KCS/89.09.14/AVG

主角要在7位同伴的帮助下成长为超级明星的AVG。

角3.6**音**3.3**销**3.1**操**3.1**热**3.1**剧**3 2**总**19.3

全部情节密码：见表。

明星八犬传/全部情节密码

第2章	DFGCHAKE
第3章	HGGCFEED
第4章	BEABCAFH
第5章	ADBCHGEH
结局	GFBBDACF

模拟大战

BIG东海/89.12.01/SLG

以真实漂亮的画面为重要征的战争模拟节目。共

16 个版面。**角** 2.7 **音** 2.7 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.7 **剧** 2.6 **总** 16.0

模拟海战

I' MAX/92.02.14/SLG

由街机移植的海战模拟节目。可选用多种兵器进行作战。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.2 **剧** 3.2 **总** 19.1

摩艾君

KONAMI/90.03.09/PUZ

以 KONAMI 著名角色摩艾君为主人公的动作类智力节目。摩艾君要在各版面内用头顶等攻击方式打碎岩石攻击敌人。

角 3.7 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 19.5

选关： 标题画面时选择 CONTINUE，之后按住 SELECT、下再按 START，用十字键的上下选关，按 START 决定。

摩陀罗

KONAMI/90.03.30/RPG

由同名热门漫画改编的正统 RPG。以庞大的地图画面及生动的音乐为主要特征。

角 3.9 **音** 4.0 **销** 3.2 **操** 3.4 **热** 3.7 **剧** 3.6 **总** 21.7

音乐选择： 标题画面时输入下、下、上、上、右、左、右、左、A、B。然后用十字键选曲，B 键收听，A 键停止。

魔法飞镖

SETA/91.04.26/ETC

正统飞镖类竞技节目。对于飞镖重量、投掷角度及力度均有详细设定。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 2.8 **操** 2.6 **热** 2.8 **剧** 3.0 **总** 17.1

特殊投技： 见表。

魔法飞镖/特殊投技

MAJUARMAN	投掷能量大
机器人	可使用机械能力控制投掷
猿	投掷动作结束时若按 B 可继续投
外星人	投掷动作结束时同时按 A、B 可做微调

魔法门

学研社/90.07.31/RPG

由个人电脑移植的同名角色冒险游戏。继承了系列一贯的 3D 移动系统，在宝物及对白等方面略作简化。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 2.8 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 3.1 **总** 18.3

在海面上前进： 当主角面对大海方向时按 B 键即可进入海中，继续按 B 键便可在海上不断前进。

魔法战记

JALECO/90.09.28/ACT

使用回复、防御、变身三种系统的魔法进行作战动作节目。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.7 **剧** 2.8 **总** 16.9

测试模式： 标题画面时输入上、上、下、下、左、左、右、右、START 即可。

魔界村

CAPCOM/86.06.13/ACT

为打倒大魔王救出公主，战士阿萨勇敢地向恐怖地魔界村前地。节目设有多种攻击方式。

角 2.9 **音** 3.9 **销** 3.1 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.2 **总** 20.2

隐藏的制作人员介绍： 出现打倒大魔王之祝福文字时、输入 A、B、上、下、A、B、左、右。

选关： 示题画面时按住右再输入 B×3，按住上、B×3，按住左、B×3，按住下、B×3，START。进入选关画面后用 A、B 选择。

魔界岛

CAPCOM/87.04.14/ACT

为解开被称作魔界岛的群岛之谜并寻找古代海盗埋藏的财宝而展开的动作冒险游戏，主角有多种攻击方式。

角 3.4 **音** 3.3 **销** 2.9 **操** 3.0 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 18.9

无敌： 在开始画面按住 B 再按 START。

接续： GAME OVER 时回到标题画面按住上再按 START，便可简单地接续而不须密码。

魔龙大战

SQUARE/87.03.12/ACT

勇者屠龙题材的角色冒险节目的 ACT 化，以 3D 模式进行。本节目以磁碟形式发售。

角 3.1 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 3.4 **总** 16.1

魔神英雄传

HUDSON/90.03.23/A·RPG

著名热门卡通作品“魔神英雄传一欧德尔”的游戏化。移动画面以场地形式出现。

角 3.6 **音** 3.1 **销** 3.0 **操** 3.3 **热** 3.3 **剧** 3.2 **总** 19.4

HARD 模式： 结束一遍之后将自己等级变为 HARD，再开始即可。

魔塔之崩坏

HONEY/88.09.02/ACT

在全部共五层的魔塔中展开战斗的动作游戏。节目中设定了打倒敌人取得经验值，提升等级增加强度的系统。

角 2.7 **音** 2.7 **销** 2.7 **操** 2.6 **热** 2.7 **剧** 2.6 **总** 16.0

超强的名称： 签名时输入“HAHI”、“TELL、”“けいこ”之一，之后便可进行选关。而游戏中还可使用 2P 手柄使主角能力上升。如十字键上使生命值回复、右增加武器数量等。

魔天童子

PUEST/90.08.24/ACT

以打倒妖怪守护人界为目的进行的正统派动作的游戏。

角 3.2 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 2.8 **剧** 2.7 **总** 17.3

音乐测试： 标题画面时按住 A、B 键再按 SELECT，即可进入音乐测试画面。

接续次数增加： 标题画面时同时按 SELECT 和 B 键，之后再按住 SELECT 不放，同时连打 A 与 B 键。

魔王城堡冒险

NAMCO/86.08.01/A·RPG

使用剑与魔法作战的动作 RPG。操作系统较简单。

角 4.0 **音** 3.8 **销** 3.4 **操** 3.7 **热** 3.5 **剧** 3.8 **总** 22.1

超强密码： 输入密码“B4LIA201HO4H9HOFG4”再进入游戏，若去宿屋休息即可使等级升至 81。

体力超过 999： 输入密码“VVQ5K5H676FKUTT5K9”，在宿屋休息后会发现 HP 达到 1006。

魔星战记

TAITO/89.01.14/STG

由街机移植的射击节目。以哈雷彗星为题材展开剧情。

角 2.8 **音** 2.9 **销** 3.0 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 3.2 **总** 18.5

魔钟

IREM/86.12.15/A·RPG

以宝剑攻击、获取宝物、购买道具为主要方式进行的动作型角色游戏。场地由高塔、宫殿等迷宫构成。

角 2.8 **音** 2.6 **销** 2.4 **操** 2.4 **热** 2.6 **剧** 2.6 **总** 15.5

能量提升： 输入密码将最初的两个字变成 EF 或 FE。

末世界冒险

BANDAI/90.11.10/RPG

由个人电脑移植的角色冒险游戏。在剧情及系统方面作了较大幅度的变更。

角 3.2 **音** 3.0 **销** 2.5 **操** 2.9 **热** 3.1 **剧** 3.3 **总** 18.1

拿破仑

光荣/91.05.23/SLG

以欧洲大击为舞台，再现拿破仑一生历史的战略模拟节目。共有 4 章剧情可选择。

角 3.4 **音** 3.3 **销** 2.8 **操** 2.5 **热** 2.8 **剧** 2.8 **总** 16.1

南北战争

KEMCO/90.09.21/SLG

南北战争题材的模拟游戏。可选择双方军队进行。

角 2.6 **音** 2.4 **销** 2.7 **操** 2.6 **热** 2.6 **剧** 2.4 **总** 15.2

南国指令

KEMCO/87.03.27/ACT

共有 6 个版面，游戏开始时可选择其中一个，目的是找到并破坏每个版面中敌人的军事设施。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.9 **剧** 3.0 **总** 17.0

音乐选择： 将游戏打通一次后进入潜水艇，按 2P 的 A 和 B，即可进入音乐选择画面。用十字键选择，按 START 可收听音乐。

隐藏画面： 出现音乐画面之后，按 2P 的 A 和 B 再按十字键的右，然后用 1P 的十字键将光标移到下方，即可出现制作者的名字等等。

鸟人战队

ANGEL/91.12.21/ACT

由 5 位战士组成军团，与邪恶的次元侵略者作脑作战是均会转入巨大模式。

角 3.0 **音** 2.6 **销** 2.9 **操** 2.8 **热** 2.8 **剧** 3.0 **总** 17.2

超难模式： 标题画面按住 A 和 B 再按 START，即可选“HABD”和“VERY HARD”。

复位： 游戏中同时按 SELECT、START、A、B，即可复位。

怒

KEY AMUSENT/86.11.26/STG

由 SMK 著名街机节目移植而来的动作射击游戏。可二人同时行。节目中还有乘坐战车的设定。

角 2.5 **音** 2.7 **销** 3.6 **操** 3.3 **热** 3.5 **剧** 3.1 **总** 18.6

选版：标题画面时输入上、下、A、A、B、左、右、A、B、上、A、B、上、A、下、右、右、左、B、上、左、A、右、B、左、右、A、左、上、A、下、A、右、左、B、START，即可用A、B键选关。

接续：被击败时出现GAME OVER表示之前输入A、B、B、A。

“怒”字出现：开始游戏后，在飞机坠落画面复位等待即可。

怒Ⅱ

KEY AMUSENT/88.04.16/ACT

前作中圆满完成任务的主角拉尔夫和克拉克在休假中，意外卷入异次元空间而再度投身战场。

角 3.0 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 2.7 **热** 2.9 **剧** 2.8 **总** 17.0

标题字样变化：GAME OVER表示出现时按住START直至标题画面再开始。

接续：在GAME OVER表示之前输入A、B、B、A×6、B。

怒Ⅲ

KEY AMUSENT/90.03.16/ACT

使用拳脚及武器，一路打倒敌人前进的动作游戏系列之三。加强了动作性部分。可二人同时进行。

角 3.0 **音** 2.9 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 2.7 **总** 17.5

女警3

东映动画/88.01.22/ACT

操作三位姐妹突破重重难关，击败各种敌人的动作型节目。

角 2.8 **音** 2.5 **销** 2.4 **操** 2.4 **热** 2.4 **剧** 2.5 **总** 15.0

女神转生

NAMCO/87.09.11/RPG

由同名小说作品改编的3D类型角色冒险游戏。游戏中最早出现了与同伴恶魔合体的系统。

角 4.3 **音** 4.0 **销** 4.0 **操** 3.9 **热** 4.3 **剧** 3.9 **总** 24.4

得到最强的同伴恶魔：输入密码“3C1N ARB5C NCGSO R2ZLE G60Q3 2C1N6 0007”即可得到3位最强的恶魔同伴。

使同伴恶魔消失：首先令想要消失的恶魔HP在战斗中减为0，然后取得密码，复位后再输入得到的密码该恶魔就会从队伍中消失。

反复取得宝箱：当取得宝箱的宝物后得到密码，然后复位再次输入密码，便可重复得到刚才的宝箱。但此秘技对于放有重要道具的宝箱无效。

隐藏情节：当结局画面结束并出现“END”时，约等待5分钟，看到画面上出现新的日文便按START，这时会回到标题画面，再度进入游戏时会发生全新的情节。

女神转生2

NAMCO/90.04.06/RPG

世纪末的战争使东京成为一片废墟，当城市的居民大大减少时，恶魔的势力便随之膨胀。本节目便在这样的世界背景下展开情节。与前作同样是以3D移动方式进行的RPG。

角 3.9 **音** 3.9 **销** 3.6 **操** 4.0 **热** 3.8 **剧** 22.8 **总** .

帕克斯纪念版

KEMCO/90.08.03/ACT

为纪念帕克斯50周年而制作的动作节目。全部共6个版面。

角 3.1 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.5 **热** 2.5 **剧** 15.9 **总** .

泡泡方块

德间书店/93.07.23/PUZ

著名的智力游戏。可二人对战。**角** 3.9 **音** 3.3 **销** 3.5 **操** 3.8 **热** 3.9 **剧** 3.5 **总** 22.0

背景变化：在模式选择画面按住下再按START键，背景就会发生变化。

音乐测试：在模式选择画面按住A、B、上再按START即可进入音乐测试。

霹雳神兵

SUN SOFT/88.06.17/STG

全方位卷轴的动作射击游戏。可使用多种武器进行攻击。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.3 **剧** 3.2 **总** 19.8

乒乓球

任天堂/87.05.30/SPG

正统派的乒乓球节目。以3D视角展开比赛。

平成天才学校

NAMCO/91.12.06/ACT

忍者风格的动作冒险节目。角色所用武器及招式均相当怪异。

角 3.9 **音** 3.3 **销** 3.1 **操** 3.3 **热** 3.5 **剧** 3.3 **总** 20.4

Q版沙罗曼蛇

KONAMI/90.11.30/STG

由街机移植的爆笑射击节目。敌方角色及背景均十分滑稽有趣。有 4 种战机可选择。

角 4.4 **音** 4.0 **销** 3.9 **操** 3.8 **热** 4.0 **剧** 3.8 **总** 23.9

Q 版希比

SUN SOFT/91.09.20/ACT

描述迷失在异世界的可爱精灵希比及其伙伴为寻找出口而进行冒险的动作游戏。

角 4.0 **音** 3.3 **销** 3.3 **操** 3.4 **热** 3.3 **剧** 3.5 **总** 20.9

使用必杀技：当持有必杀持宝物时按住 B 键紧接着按 SELECT，替换角色后，按住 B 键再按 SELECT 回到游戏画面。这样本无法使用必杀技的角色也可使用必杀技。

Q 太郎

BANDAI/85.12.16/ACT

由藤子不二雄原作漫画改编而成的动作游戏。玩者要操作 Q 太郎躲开恶狗的袭击一路前进。

角 3.6 **音** 3.2 **销** 2.6 **操** 2.4 **热** 2.7 **剧** 3.1 **总** 17.5

自由模式：按住 1P 在左下和 A 键再按右上开始游戏，Q 太郎的人数不减。

奇迹之冒险

KONAMI/87.08.11/ACT

及夺回被盗的秘宝及救出村人，主有要通过全部 6 个复杂的版面。本节目有多种道具可利用。

角 3.3 **音** 3.3 **销** 3.0 **操** 2.9 **热** 3.3 **剧** 3.1 **总** 18.9

奇奇怪界

TAITO/87.08.28/ACT

巫女小夜与美纪君同妖怪作战的动作节目。游戏有着提升威力系统。

角 3.4 **音** 2.9 **销** 3.0 **操** 2.9 **热** 2.8 **剧** 3.0 **总** 18.0

首脑变色：在遇见首脑时按 START，然后按下 SELECT。

奇天烈大百科

DPOCH/90.02.23/ACT

由同名卡通作品改编。主角的目的是在梦之世界中冒险并将被抓的同伴们救出。

角 3.0 **音** 2.6 **销** 2.5 **操** 2.6 **热** 2.6 **剧** 2.7 **总** 16.0

无敌：输入密码“こうああああああ”即可以无敌的状态开始游戏。

骑士 2000

PACK IN CIDEO/88.09.03/STG

共 15 个版面的射击节目。彩密码接续方式。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 2.8 **剧** 2.9 **总** 17.2

观看结局：标题画面出现之前，按住上键复位即可。

强力的密码：输入密码“NSMRN-QIUKRISD”即可。

骑士的挑战

任天堂/90.06.05/PUZ

由国际象棋中的马为原型设计角色的动作型智力游戏。

角 3.0 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 3.5 **总** 19.0

骑士高达物语 2

BANKAI/91.10.21/RPG

以中世纪的异世界为舞台展开的角色冒险游戏完结篇。战斗指令的操作及有关系统均作了改良。

角 4.1 **音** 3.5 **销** 3.4 **操** 3.7 **热** 3.8 **剧** 3.6 **总** 22.2

骑士高达物语 3

BANDAI/92.10.23/RPG

系列游戏之一。剧情与前作不属于同一系统，由两支 6 人组成的队伍同时进行冒险。战斗时增加了自动指令系统。

角 3.9 **音** 3.5 **销** 3.4 **操** 3.7 **热** 3.6 **剧** 3.2 **总** 21.2

骑士罗亚

JALECO/86.12.19/ACT

画面切换型的独特动作节目，操作较难。以磁碟形式发售。

骑士战记

BIG 东海/87.07.30/ACT

骑地代题材的动作节目。游戏的历史气氛较浓。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.9 **剧** 2.7 **总** 16.9

自杀：用 2P 手柄按住 A、B 再按下键。

无敌：按 SELECT 使菜单画面出现，用 2P 手柄按住 A、B 不放再输入 A、B 不放再输入 A、右、左、上、右、左、下、上、右、下即可。

骑士之战

ASCII/85.12.14/ACT

操作国王、骑士、兵卒与敌人作战的动作节目。角色能力会随游戏提升。

角 2.4 **音** 2.3 **销** 1.9 **操** 1.9 **热** 2.3 **剧** 3.0 **总** 13.9

气球战士

任天堂/85.01.22/ACT

由街机移植的著名动作节目。球著所控制的角色要击破敌人的气球获得胜利。

千代富士之大银杏

FACE/90.12.07/SPG

正统的相扑节目。选手能力会随比赛而提升。设有练习、对战、观战等 3 种模式。

角 3.3 **音** 3.0 **销** 3.2 **操** 3.1 **热** 3.3 **剧** 3.0 **总** 18.9

前线

TAITO/85.80.01/STG

早期动作射击节目的名作。可乘坐强力的装甲车作战。

枪魂

DONKEY HOUSE/90.10.05/STG

全部共有 8 个版面的枪击节目，共有 5 种武器设定，可多阶段提升威力。

角 3.4 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.3 **热** 3.3 **剧** 3.0 **总** 19.3

敲冰块

任天堂/85.01.30/ACT

手持大锤攀登冰山，同时将敌人打倒的动作节目。可二人同时进行。

青蛙大冒险

CCS/91.03.29/ACT

带有解迷宫型动作游戏。可使用多种宝物。

角 3.3 **音** 2.7 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 2.8 **剧** 2.9 **总** 17.9

青蛙大冒险 2

CCS/93.12.01/ACT

横卷轴的动作节目。与首脑作战时可使用超级必杀技。

角 4.0 **音** 2.8 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 2.6 **总** 18.5

青蛙大冒险外传

CCS/93.12.01/ACT

系列动作节目的外传。可二人同时进行。

角 2.9 **音** 2.0 **销** 2.3 **操** 2.3 **热** 2.1 **剧** 2.4 **总** 14.0

全美职业篮球

BIG东海/89.07.21/SPG

以美国职业篮球盟为原形制作的职业篮球游戏。设有 2 人同时进行游戏的模式。

角 3.2 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.1

燃烧！ 柔道战士

JALECO/90.06.29/SPG

将世界各国的柔道家击败，最终目标是在奥运会出场的柔道类体育节目。有着必杀技的巨大特写。

角 2.7 **音** 2.4 **销** 2.5 **操** 2.5 **热** 2.7 **剧** 2.8 **总** 15.5

燃烧！ 职业篮球

JALECO/88.11.22/SPG

可选择同伴组成球队的篮球节目。可设定模式及规则。

角 3.3 **音** 2.9 **销** 3.0 **操** 2.9 **热** 3.0 **剧** 3.1 **总** 18.2

燃烧！ 职业足球

JALECO/88.12.23/SPG

“燃烧”系列体育节目的足球篇。游戏临场感制作十分出色。

角 3.0 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 2.8 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 17.5

ROAD MAN

DONKEY HOUSE /88.12.17/SPG

共有 20 位选手可选择的公路竞速节目。全部共 18 个版面。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 17.0

RPG 人生游戏

TAKARA/93.11.26/TAB

由著名桌棋游戏加入 RPG 要素的强化版。设有 6 种职业可选择，剧情会随所选职业而异。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.1 **剧** 3.1 **总** 18.4

RUSH UP

BISCO/90.12.07/SPG

设有 3 种模式的职业拳击节目。可进行对战。

角 2.9 **音** 3.0 **销** 3.0 **操** 2.9 **热** 3.0 **剧** 3.0 **总** 17.9

热血高校躲避球

TECHNOS/88.07.26/SPG

热血高校与世界各国代表队展开躲避球大赛的斗球的节目。角色的动作及表情均十分细致。可多人同时参加游戏。

角 4.0 **音** 3.6 **销** 3.6 **操** 3.6 **热** 4.0 **剧** 3.9 **总** 22.8

最强密码：见下页上表。

热血高校躲避球/最强密码

等级	对应密码
轻量级	BZLMNLMN
中量级	QXLMNLMN
次重量级	DZLMNMN
重量级	SXLMNLMN

热血高校曲棍球

TECHNOS/92.02.07/SPG

著名的热血系列节目中唯一的曲棍球作品。游戏中照例可使用拳打脚踢及必杀射球进行攻击。最多可四人进行。

角 4.1 **音** 3.5 **销** 3.7 **操** 3.6 **热** 4.0 **剧** 3.6 **总** 22.4

音乐测试：输入密码“7031”即可。

热血高校足球篇

TECHNOS/90.05.18/SPG

国雄君系列游戏的足球作品。继承热血系列一贯不守规则乱斗的风格。

角 4.1 **音** 3.5 **销** 3.6 **操** 3.6 **热** 3.8 **剧** 3.6 **总** 22.2

热血格斗传说

TECHNOS/92.12.24/ACT

热血系列游戏的新作。两位主角国雄和力奇及众多格斗高手为争夺日本最强高校生的荣誉而决斗。最多可四人对战。

角 4.2 **音** 3.9 **销** 3.8 **操** 3.8 **热** 4.2 **剧** 3.9 **总** 22.6

各关密码：见表。

热血格斗传说/各关密码

关	密码
2	2437
3	6088
4	4994
5	6342
6	7153
7	8368
8	6562
9	9250

最强码：输入“きでぉつおげうな”就可以使用最强的角色。

使用首脑角色：在对战模式的角色选择画面，按住SELECT及左右右再按A就可使用两位虎面斗士之一。

音乐测试：标题画面按住左和SELECT再按A进入音乐测试画面后，用十字键左右选曲，A键收听。

可选用同角色：在标题画面按住2P的A、B再按START。

热血篮球

TECHNOS/93.12.17/SPG

以国雄君为主角的街头篮球游戏。照例以热血系列独有的无规则乱斗为主要特征，选手各自持有独特必杀技。

角 3.5 **音** 2.9 **销** 3.3 **操** 3.4 **热** 3.1 **剧** 3.2 **总** 19.3

热血联盟足球

TECHNOS/93.04.23/SPG

热血高校系列的足球游戏，前作的续篇。游戏者的目的是使用日本代表队登上世界第一的冠军宝座。场地共有草、土、沙三种类型。

角 3.9 **音** 3.3 **销** 3.4 **操** 3.5 **热** 3.6 **剧** 3.4 **总** 21.2

全体均可使用必杀技：在游戏中暂停，输入A3次、B1次、A3次、B1次、A7次的指令，若成功便会在得分表部分出现“必杀技OK”的表示，解除暂停后即可所有人均能使用必杀技。但此秘技的效果只能持续半场。

热血时代剧　全员集合

TECHNOS/91.07.26/ACT

以古代日本为舞台展开的热血系列节目。设有多种必杀技可使用。

角 4.4 **音** 3.8 **销** 3.9 **操** 3.8 **热** 4.2 **剧** 3.8 **总** 24.0

热血新记录

TECHNOS/92.06.26/ACT

国雄为主角的系列游戏“热血行进曲”续篇。共有5种竞技项目。本节目可4人同时进行。

角 4.2 **音** 3.6 **销** 3.7 **操** 3.6 **热** 4.1 **剧** 3.7 **总** 22.7

用2P手柄操作：当1P的角色进入商店购物时，可用2P十字键移动光标。

热血行进曲

TECHNOS/90.10.12/ACT

以运动会形式推出的热血系列作品。可进行由6人组成队伍的团体战及4人对战。

角 4.3 **音** 4.0 **销** 3.8 **操** 3.8 **热** 4.2 **剧** 3.9 **总** 23.8

热血硬派

TEVHNOS/87.04.17/ACT

有着多种模式的格斗节目，各版面均有不同的趣味性。是热血系列游戏最初的作品。

角 4.3 **音** 4.0 **销** 3.8 **操** 3.8 **热** 4.2 **剧** 3.9 **总** 23.8

选关：在标题画面按住 2P 的左再用 1P 输入下、上、右、上、左、上、START 即可进入第 2 关；按住 2P 的下，再用 1P 输入上、下、左、下、右、下、START 即是第 3 关。

人生游戏

BANPRESTO/91.08.03/TAB

以人生经历为题材的桌棋节目。角色造型会随年龄而变化。

角 3.2 **音** 3.9 **销** 3.0 **操** 2.6 **热** 3.8 **剧** 3.7 **总** 20.1

忍者茶茶丸君

JALECO/85.11.15/ACT

为修炼武艺及救出公主，忍者君的弟弟茶茶丸君踏上征程。本节目是有着相同轻松气氛的动作游戏。

忍者茶茶丸银河大作战

JALECO/91.03.29/ACT

忍者茶茶丸君来到广阔的太空舞台，与的敌人进行作战。比起前作是更痛快的作品。

角 3.5 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 3.0 **总** 19.2

忍者风丸

JALECO/91.12.13/ACT

操作忍者风丸为打倒邪恶帝王而战的动作节目。

角 3.5 **音** 3.0 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 3.0 **总** 19.2

忍者风丸

JALECO/91.12.13/ACT

操作忍者风丸为倒邪恶帝王而战的动作节目。

角 3.5 **音** 3.0 **销** 2.7 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 2.9 **总** 18.4

忍者龟

KONAMI/90.12.07/ACT

由街机版移植的横卷轴动作游戏。4 位忍者龟在游戏中要打退恶党进攻，救出女记者爱波。

角 3.9 **音** 3.5 **销** 3.4 **操** 3.7 **热** 3.8 **剧** 3.5 **总** 21.7

10 人：标题画面输入右×3、B×3、A×3，之后按 START，即可增至 10 人。

选关：标题画面输入左×3、B×3、A×3，即可选关。

忍者龟 2

KONAMI/91.12.13/ACT

以 4 位忍者龟为主角的动作游戏续篇。在国内本作被称为三代而前作称为二代。本作中为 4 位主角设计了各不相同的必杀技。

角 3.9 **音** 3.6 **销** 3.3 **操** 3.6 **热** 3.6 **剧** 3.2 **总** 21.1

自动模式：角色选择画面时，输入 1P 的下×5、2P 的下×10，之后若角色失败一次再出现就会进入自动模式。

选关：标题画面时输入下、下、上、上、右、左、右、左、A、B 再开始游戏就可以选关。

接续次数增加：标题画面输入 A、B、右、左、右、左、下、下、上、上，接续次数会增加。

无限使用必杀技：在体力只有一格时，便可无限使用必杀技。

忍者哈特君

HUDSON/86.03.05/ACT

描述主人公忍者哈特君与甲贺忍军的机械忍者作战。游戏中可通过取得卷轴学会新忍术。

角 3.6 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 2.8 **热** 3.1 **剧** 3.1 **总** 18.9

增加人数：在影千代出现之前将武功为雾隐之术及八方手里剑。之后影千代出现时与其重叠并按 B 键，即可使人数增加。

高桥名人登场：在第八区域第二间小屋的房檐下，多次向右方投出手里剑，就会看见高桥名人出现。

忍者君

JALECO/85.05.10/ACT

主角是有着可爱造型的 Q 版忍者。使用手里剑及身体冲撞进行攻击。是轻松的动作游戏。

忍者君　阿修罗之章

UPL/88.05.27/ACT

忍者君的续篇。全部共有 31 个版面。游戏整体难度不大，可以轻松愉快进行。

角 3.8 **音** 3.4 **销** 3.2 **操** 3.2 **热** 3.4 **剧** 3.1 **总** 20.1

忍者龙剑传

TECMO/88.12.09/ACT

描述现代忍者的主角为追查父亲的死因而与谜之犯罪集团作战的故事。游戏速度性及操作性均很强。

角 3.8 **音** 3.7 **销** 3.4 **操** 3.6 **热** 3.7 **剧** 3.5 **总** 21.6

音乐选择：出现“TECMO PRESENTS

1988"时，同时按 1P 的左下、SELECT、A、B、START。出现"SOUND OO"之后用十字键选择 A 键演奏，B 键停止。

忍者龙剑传Ⅱ

TECMO/90.04.06/ACT

热门系列动作游戏第二作。保留了前作中受到好评的画面剧情交代系统。在操作系统上与前作相同。

角 3.6 **音** 3.7 **销** 3.4 **操** 3.6 **热** 3.5 **剧** 3.2 **总** 20.9

音乐选择：标题画面同时按住左上、A、B、SELECT 再按 START，即可进入音乐选择画面，用十字键左右选曲，B 键收听。

忍者龙剑传Ⅲ

TECMO/91.06.21/ACT

著名热门动作游戏系列之三。使用剑及各种忍法在纵与横卷轴的关卡前进。主角的动作设定较前作增加。

角 3.8 **音** 3.8 **销** 3.6 **操** 3.9 **热** 3.9 **剧** 3.5 **总** 22.5

消去音乐：在落下山洞而死亡的瞬间连打 START，BGM 就会消失。

忍者冒险

SUMMY/90.12.14/ACT

可进行 4 种变身的忍者题材动作节目。共 5 个版面。

角 3.1 **音** 3.0 **销** 3.0 **操** 3.0 **热** 3.0 **剧** 3.0 **总** 18.2

忍者刑警

九娱贸易/89.12.17/ACT

每通过一个版面便可得到新忍术的动作游戏。全部共 6 关，设有许多隐藏的房屋及宝物。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 2.8 **操** 3.1 **热** 3.1 **剧** 3.1 **总** 18.4

无敌：开始后在片头演示出现时输入 B、B、SELECT、A、上、SELECT、右、START，若在标题画面瞬间出现"MUTEKI"字样即成功。

忍者刑警/选关

关	操作指令
2	A、B、A、A、A、上、上、B
3	SELECT、A、B、B、A、SELECT、下、上
4	右、右、下、下、上、上、B、SELECT
5	下、右、左、B、A、B、SELECT、SELECT
6	上、左、左、右、B、SELECT、A、SELECT

选关：标题画面出现"PUSH START BUTTON"时输入指令见左下表。

与首脑对战的模式：在标题画面出现"PUSH START BUTTON"时输入 A、B、A、SELECT×3、右、上、START。

忍者勇士

ASCII/90.08.08/RPG

由桃太郎系列的作者土井孝幸制作的 RPG 节目。游戏的忍者气氛十分浓厚。

角 3.7 **音** 3.4 **销** 3.2 **操** 3.5 **热** 3.3 **剧** 3.3 **总** 21.6

柔道选手权大挑战

JALECO/88.08.10/SPG

柔道题材的体育竞技类游戏，各种技巧的操作十分简单，可进行二人对战的操作。

角 2.8 **音** 2.4 **销** 2.7 **操** 2.6 **热** 2.7 **剧** 2.8 **总** 16.0

SAGA 战记

TAITO/87.10.23/RPG

采用同伴制的著名 RPG。地图设定有当时而言十分宽广。

角 3.6 **音** 3.4 **销** 3.4 **操** 3.5 **热** 3.8 **剧** 3.3 **总** 20.9

使敌人不会出现：标题画面时输入上、上、下、左、A、左、右、下、下、B、START，之后在地图画面时若按 START 键即可使敌人不会出现。

SD 大相扑

BANPRESTO/90.04.20/SPG

咸蛋超人、假面超人、高达等 SD 英雄所召开的相扑大会。共有 22 位角色登场。节目设有个人战、团体战、选拔战及 2P 对战等多种模式。

角 3.8 **音** 2.8 **销** 2.8 **操** 2.8 **热** 2.9 **剧** 3.0 **总** 18.3

简单使出必杀技：标题画面时输入上、左、下、右、B、A、A、B，之后在比赛中与对手接近时按 B 就可以使出必杀技。

自由变身：当自己的名字闪光时，同时按下左、A、B 即可变为机械人，同时按右、A、B 即可变成巨人。

SD 高达

BANDAI/88.01.20/SLG

以高达为主角进行的模拟节目。战斗以 ACT 方式进行。

角 4.4 **音** 3.4 **销** 4.0 **操** 3.5 **热** 4.0 **剧** 4.2 **总** 23.6

SD 高达 2

BANDAI/89.06.25/SLG

以著名卡通作品为题材的模拟游戏。基本系统与磁碟版的一代相同，而思考时间大大缩短。版面增加 30。

角 4.7 **音** 3.9 **销** 3.9 **操** 4.0 **热** 4.3 **剧** 4.1 **总** 24.9

SD 高达 3

BANDAI/90.12.22/SLG

SD 系列高达第三作。指令操作方式较系列作品有所变更。剧情增加至 40 章。

角 4.1 **音** 3.6 **销** 3.4 **操** 3.6 **热** 3.6 **剧** 3.6 **总** 21.9

2 次行动： 拥有 2 艘母舰的条件下，使一架机器人搭载到战舰一，战舰移动后若能使机器人移动至另一艘战舰，可以在该战舰移动后再次从舰一出击。

操作 2P 的军队： 2P 模式，轮到 2P 布置时按 START 调出 SAVE 画面并选择“中断”指令，之后就可以用 1P 来操作 2P 的军队。

SD 高达 4

YUTAKA/91.12.21/SLG

继承三代剧情的系列 SD 高达模拟游戏之四。增加了自由对战模式。

角 4.0 **音** 3.5 **销** 3.3 **操** 3.6 **热** 3.6 **剧** 3.4 **总** 21.4

不减金钱： 在剧情模式使用黄军、便可不减金钱。

SD 高达 5

YUTAKA/92.12.22/SLG

系列作品第五集。较之前作大幅度改编系统，出现了较多的在规模部队战。主要内容是围绕月球轨道周边的太空都市展开的争夺战。

角 3.7 **音** 3.3 **销** 3.0 **操** 3.4 **热** 3.5 **剧** 3.6 **总** 20.4

SD 高达世界

BANDAI/89.03.03/SLG

FC 版对应条码要的专用软体第三作。共有 50 种以上的 MS 机器人登场。剧情分为 V 作战篇及 Z 高达篇。

角 4.3 **音** 3.3 **销** 4.0 **操** 3.6 **热** 3.9 **剧** 3.5 **总** 22.5

SD 高达外传

BANDAI/90.08.11/RPG

以骑士高达为主角展开的 RPG。剧情与原作漫画基本相同。

角 4.1 **音** 3.5 **销** 3.4 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.4 **总** 21.5

SD 街头快打

CAPCOM/93.06.11/ACT

由街机热门动作节目“快打旋风”为基础制作的 Q 版动作游戏。三位主角及敌方角色均以 SD 造型登场。加入了打倒敌人获取经验值升级，便会增加必杀技的设定。

角 4.2 **音** 3.3 **销** 3.5 **操** 3.7 **热** 3.8 **剧** 3.3 **总** 21.7

以 Lv3 出场： 选择北哈格（HAGGAT），进入游戏后被要倒，接续时选择科迪式凯，就会以 Lv3 出场。

SD 快打

BANPRESTO/92.12.25/ACT

由高达、咸蛋超人、假面超人三位 SD 英雄主演的横卷轴动作游戏。在每个版面均可选择人物。设有武器提升系统。

角 3.3 **音** 3.0 **销** 2.7 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.7 **总** 19.9

SD 英雄总决战

BANPRESTO/90.07.07/ACT

由高达、假面超人等 SD 英雄为主角的横卷轴动作游戏，共 9 个版面。

角 4.1 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.4 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 20.0

自由变身： 在游戏中暂停。输入上、右、下、左、B、A、B、A、A。之后按 SELECT 即可自由变身。

难易度设定： 若按住下、A 开始游戏就是 EASY 模式，按住上和 A 开始便是 HARD 模式。

SD 战国传烈火雄师

BANPRESTO/90.09.08/SLG

以战国时代为背景的模拟游戏。武将均以 SD 造型登场。共有 49 位主角可选择。

角 4.1 **音** 3.3 **销** 3.3 **操** 3.4 **热** 3.5 **剧** 3.5 **总** 21.0

STED

KEY AMUSMENT/90.07.27/RPG

与侵略行星的怪物作战的科幻题材的 RPG。可组成 4 人的队伍冒险。

角 2.7 **音** 2.7 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.7 **剧** 2.7 **总** 16.0

塞尔达传说

任天堂/94.02.19/A·RPG

任天堂磁碟游戏第一作的卡带纪念版，基础设定及故事均与 86 年的磁碟版相同。

三国志Ⅱ 霸王之大陆/特有的武器及防具

武器防具名	效果	重量	入手方法
龙鳞之铠	防御力+12	7	单挑时打倒刘备
青钢之剑	攻击力+15	6	单挑时打倒马腾
倚天之剑	攻击力+16	7	单挑时打倒曹操便有30%机率可得到
七星宝剑	攻击力+17	4	单挑时打倒董卓且武将等级低于2
龙牙刀	攻击力+17	8	与以上4人以外的君主单挑时获胜

角3.3**音**3.3**销**3.3**操**3.5**热**3.7**剧**3.0**总**20.1

黑白画面：按B键放置将爆弹后，按START进入配置画面，按B键换宝物笛子。然后在爆弹炸开的同时吹笛子就可以使画面变成黑白。

隐藏赛尔达：签名时输入"XELDA"，之后在游戏中就会见到隐藏的赛尔达。

三国志

光荣/88.10.30/SLG

以中国历史上三国时代为舞台的模拟游戏。沿用不说三国志的故事，共设计5个情节。最多可8人同时进行。

角4.1**音**3.7**销**3.3**操**3.7**热**4.2**剧**3.9**总**22.8

三国志　中原之霸者

NAMCO/88.07.29/SLG

以广阔的中国为舞台，在刘备及曹操等六位诸侯中选择一名，在50年中将全国30座城池统一是游戏的目的。

角4.0**音**3.6**销**3.6**操**3.7**热**4.1**剧**3.8**总**22.8

三国志Ⅱ

光荣/90.11.02/SLG

历史题材战略模拟游戏的续篇。比起前作增加了与他国同盟及共同作战的系统。设定了武将的性格系统。

角4.2**音**4.0**销**3.1**操**3.9**热**4.3**剧**3.9**总**23.5

寿命延长：在武将出现凶兆时于当年12月把他派出去作战，并使战争续至下一年的1月，这样使武将的寿命延长，但是再过一年那武将便会死去。

无限得到战利品：攻下第10国人得到战利品，之后撤出这个国家，让其他君主占领该国，再将其攻下，可以反复得到战利品。

兵士数增加：在别国攻击自己时向同盟国请求援兵，若在援兵到前将敌人打败，则请求援军的武将兵数会增加100倍。

三国志Ⅱ　霸王之大陆

NAMCO/92.06.10/SLG

基本继承前作的系统，增加了智力提升的指令，并改善了战斗方式，为武将单挑设计了指令操作。

角3.3**音**3.3**销**3.3**操**3.3**热**3.6**剧**3.1**总**19.9

观战模式：在决定君主时按住START再按A、进入游戏后君主就会由电脑操作。

特有的武器及防具：各种武器、防具的重量、效果及入手方法请参见上表。

国家数值最高及武将表情变化：君主选择时按住SELECT转动十字键使游戏中武将无论何时都是笑脸，若按住START转动十字键则武将全部是哭泣的脸。

三目童子

TOMMY/92.07.17/ACT

以同名卡通作品为基础制作的动作游戏。设有多种攻击型宝物。游戏中的角色及攻击方式设定均忠实原作。

角3.2**音**3.2**销**2.8**操**3.1**热**3.0**剧**2.7**总**18.1

森林好小子

东宝/89.08.08/ACT

由佐藤正同名爆笑卡通作品改编而成的横卷轴动作游戏。节目中要使用主角宪一及同伴洛基、火堂、不知火等四人通过各自的场地。游戏中收入了原作中各角色的著名滑稽动作与台语。

角3.4**音**2.9**销**2.8**操**3.0**热**2.9**剧**2.9**总**17.8

杀虫战记X

TAITO/90.09.21/STG

由街机移植的著名射击游戏。共5个版面。忠实再现了街机版的气氛和操作性。

角3.5**音**3.0**销**2.9**操**3.2**热**3.0**剧**2.8**总**18.4

沙罗曼蛇

KONAMI/87.09.25/STG

有着究极射击节目之称泊街机移植作品。没有多种能量提升的宝物。可二人同时进行。

角 4.0 **音** 4.1 **销** 3.8 **操** 3.9 **热** 4.2 **剧** 3.5 **总** 23.5

255 架： 在 2P 合作模式，当 1P 残机为 0、2P 为 1 时，使两机重合，之后按住 1P 的 A 键连射，使两机撞毁后就有了 255 架。

沙漠之狐

KAMECO/88.04.28/SLG

由游戏者扮演隆美尔在北非战场活跃的战略模拟游戏。共 4 章剧情可选择。游戏难度不大。

角 2.9 **音** 3.0 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.8 **总** 17.2

闪光俄罗斯

任天堂/93.09.21/PUZ

设置了全新要素的俄罗斯方块节目。

角 2.7 **音** 3.0 **销** 3.3 **操** 3.3 **热** 3. **剧** 3.2 **总** 18.9

闪光高尔夫

DATA EAST/87.12.09/SPG

以世界一流职业高尔夫选手登场的正统高尔夫游戏。与街机版同时推出。游戏中采用 TV 感觉视觉画面。

角 3.2 **音** 2.8 **销** 2.9 **操** 3.2 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.1

上海

SUN SOFT/87.12.04/PUZ

著名的思考型智力游戏。玩者要从同一画面上将两张相同花色的麻将牌消失，没有时间限制。

角 2.4 **音** 2.8 **销** 2.9 **操** 3.0 **热** 3.4 **剧** 3.4 **总** 17.8

上海 II

SUN SOFT/90.08.24/PUZ

将用麻将牌堆积起来的金字塔逐渐消去的著名智力游戏的续作。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 17.1

少年梦冒险

ANMCO/88.09.27/AVG

全部共 5 章情节的冒险节目。故事及系统设定十分简明。

射击大挑战

JALECO/89.03.28/STG

基本以横卷轴的射击动作节目。主角要手持爱枪为父亲报仇。与首脑对战时会转入 3D 模式。以磁碟形式发售。

神剑除魔

HONEY/87.10.09/RPG

由个人电脑移植的峋经典角色类游戏。玩者要找到 4 颗封印，其后向给世界带来灾祸的妖蛇挑战。

角 3.4 **音** 3.4 **销** 3.2 **操** 3.2 **热** 3.7 **剧** 3.4 **总** 20.3

MP 回复： 地图画面移动中连打 B 键即可使 MP 回复。

省略标题画面： 按住 B 键复位。

神剑除魔—圣者之道

HONEY/89.09.20/RPG

作为指令选择、地图移动型 RPG 类的始祖而具有经典意义的美版个人电脑节目。玩者要和由 8 位主人公组成的队伍在世界上追寻 8 颗魔法之石。

角 3.7 **音** 3.6 **销** 3.4 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.7 **总** 21.4

神奇探险记

TV SOFT/87.06.02/A·RPG

全部共 6 个版面的动作型角色游戏。没有难度选择系统。

角 3.4 **音** 3.0 **销** 2.7 **操** 2.7 **热** 2.8 **剧** 3.0 **总** 17.6

神射手

任天堂/84.02.18/ETC

FC 最初的光枪节目。游戏中对时间的要求十分严格。

神仙传

IREM/89.12.15/RPG

两名年幼的武术家在共四章的剧情中冒险的角色游戏。舞台背景是古代的中国大陆。

角 3.3 **音** 3.1 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.1 **剧** 2.9 **总** 18.5

胜马传说

日本物产/90.04.20/SLG

由著名漫画家黑铁氏监制的赛马游戏。节目中共有赛马设定了 28 项数据。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.5 **操** 2.6 **热** 2.6 **剧** 2.8 **总** 16.1

制作者介绍： 在标题历面同时按住 START 和 SELECT 再按 A 键即可见到制作者介绍。

圣斗士星矢 II

BANDAI/88/05/30/A·RPG

本作是接续前作剧情的续篇。描绘少年圣斗

士与阴谋夺取圣域的教皇极其手下黄金圣斗士的战斗。

角 3.7 **音** 3.3 **销** 3.1 **操** 3.1 **热** 3.3 **剧** 3.2 **总** 19.8

改变速度： 角色能量调整画面，变换能量值后，按住十字键右和 A 就可改变速度。

圣饥魔Ⅱ

CBS/86.12.25/ACT

由热门乐队饥魔主演的横卷轴动作游戏。以打倒邪神为游戏目的。

角 2.6 **音** 2.4 **销** 2.1 **操** 2.2 **热** 2.2 **剧** 2.4 **总** 14.1

接续： GAME OVER 时回到标题画面按住 2P 的 A 和 B 再按 START，就可以从失败的地方再开始。

选关： 标题画面输入 1P 的 B、A、A、B、A、A、B、A、A、A、B、A、B，就会出现选关画面。

圣剑除魔

IMAGEER/87.05.19/A·RPG

切换画面型的动作 RPG 节目。游戏中有提供帮助的妖精伙伴。

角 3.2 **音** 3.0 **销** 2.6 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 2.8 **总** 17.6

圣戒传说

JALECO/92.01.07/ACT ●

横卷轴类型的动作节目，可使用各种特殊技巧进行攻击。

角 3.0 **音** 2.7 **销** 2.5 **操** 2.6 **热** 2.5 **剧** 2.5 **总** 15.8

圣铃传说

TAITO/92.06.26/ACT

不打倒魔王，恢复王国的和平，在皇帝汉斯十四世的召唤下，4 位身怀大同本领的勇士踏上征程。游戏有 14 个版面。

角 3.8 **音** 3.5 **销** 3.4 **操** 3.8 **热** 3.4 **剧** 3.4 **总** 21.2

音乐测试： 输入密码“KAZU”即可进入音乐测试画面，用十字键选曲，A 键收听。

失踪的公主

IMAGEER/86.12.20/AVG

拉比亚王国的公证克拉拉离奇失踪，而游戏者要担当的就是去找回公证的刑警角色。玩者要在各处收集情报，最终得到案件的线索并采取行动。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 2.5 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 3.2 **总** 18.0

时空迷宫

日本物产/87.07.10/ACT

操作未来少年吉德和迈克，为冲出时空迷宫、打倒魔王丹特而战的动作节目。

角 3.2 **音** 2.9 **销** 2.5 **操** 2.7 **热** 2.8 **剧** 2.8 **总** 17.0

时空勇传

NAMCO/87.11.27/A·RPG

以广阔的地下魔鬼为舞台，寻找并打败大魔王的动作 RPG。

角 3.3 **音** 3.1 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 18.9

改变文字表示速度： 在出现文字表示时按住上即可使文字加速，按住下即可减速。

时空之旅人

KAMCO/86.12.26/AVG

本节目是系统及内容简单的冒险游戏。主人公要在过去及现在的时空中为创造理想的未来而努力。

角 2.7 **音** 2.3 **销** 2.2 **操** 2.7 **热** 2.3 **剧** 2.9 **总** 15.0

选关： 在标题画面，按住 A、B 的同时被 START，游戏开始后再按 SELECT。然后，用十字键的上下选择，A 键决定。

实习警察

NAMCO/84.11.14/ACT

充满正义感的警探为追回被盗的宝物而勇敢出击的动作游戏。

世界杯足球

TECMO/90.12.07/SPG

由街机移植，以 90 意大利世界杯赛为舞台的正统足球游戏。共有 16 个国家的代表足球队可选择。

角 3.4 **音** 3.3 **销** 3.3 **操** 3.4 **热** 3.5 **剧** 3.2 **总** 20.0

世界超级网球

ASMIK/89.10.13/SPG

向世界职业网球冠军宝座挑战的体育节目。攻击方式丰富多采。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 3.0 **操** 2.8 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 17.7

使用魔球： 见下页上表

世界拳王

TSS/90.09.08/SPG

在拳击场上决胜负的 3D 拳击节目。画面采用分割屏幕的方式，具有较理想的临场感。

世界超级网球/使用魔球

魔球	操作指令
超速球	A+B
真空打	A+B+上
天井直落	A+B下
大回转魔球	A+B+右或左
分身魔球	A+B+斜上

角 3.0 音 2.7 销 2.7 操 2.6 热 2.8 剧 2.8 总 16.6

故障排除模式：开始游戏后按住 1P 和 2P 的 A、B 不放并复位，之后在标题画面时按住 A、B 再按 START 就可以进入音乐测试及无敌的决定。

兽王记

ASMIK/90.2.20/ACT

由街机版移植的横卷轴动作节目。增加了 3 个版面。在游戏中同样有着能量提升即可变身的高定。

角 2.7 音 2.7 销 2.6 操 2.6 热 2.7 剧 2.7 总 16.0

选关：标题画面时按住下不放、然后复位，就可进入 FREE PLAY 模式，之后在标题画面按 SELECT 几次就是第几关、按 START 进入。

音乐选择：在标题画面时按住下放，然后复位，当 FREE PEAY 标题画面出现、按住上再按 START 若出现"SOUND SELECT"即可进行音乐测试。用十字键的上下选曲，按 B 键收听。

第 2 轮：通过全部各版在结尾画面之后约 30 秒按 START，第 2 轮即可开始进行。

兽王战记

TECOM/87.04.17/ACT

由玩者扮演肩神圣使命的战士，最终目标是将统治天空界的邪恶兽王打倒。

角 3.5 音 3.4 销 3.1 操 3.4 热 3.6 剧 3.2 总 20.1

摔角

任天堂/876.10.21/SPG

在 6 位摔角选手中选择一名，与其余 5 人进行对战的职业摔角游戏。设定有我种技巧。可 2P 对战。

角 3.3 音 3.9 销 3.0 操 4.1 热 3.5 剧 3.9 总 21.6

摔角大集合

IREM/85.08.30/SPG

FC 初期的摔角节目。以纵卷轴方式进行。

双截龙

TECHNOS/88.04.08/ACT

由街机受好评的动作游戏移植而来，主人公要为救回自己被邪恶组织绑架的的恋人而战。

角 3.5 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.7 剧 3.3 总 20.8

操作琳达：在 JAMMY 出现的画面使用攀墙并从画面端消失时，按右上使 JAMMY 再次出现。这时可用左右操纵敌方的琳达。

快速拳：对战时选用 ABOBO、同时按 A 和 B 即是快速拳。

双截龙 Ⅱ

TECHNOS/89.12.22/ACT

与前作同样街机移植的格斗动作节目。有 3 种模式及 3 种难易度可选择，并增加了多种技巧及使用必杀技。

角 3.6 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.8 剧 3.2 总 21.0

双截龙 Ⅲ

TECHNOS/91.02.22/ACT

著名系列作品之三。本作增加了可得到伙伴及选择武器的创新系统，并进一步提高了操作性。

角 3.7 音 3.6 销 3.4 操 3.4 热 3.9 剧 3.4 总 21.3

双鹰

BISCO/91.04.12/STG

纵卷轴的正统射击节目。要二人同时进行。

角 3.2 音 3.2 销 2.8 操 3.1 热 3.1 剧 3.0 总 18.4

水岛新司的大甲子园

CAPCOM/91.10.26/SLG

由漫画家水岛新司原作基础的棒模拟游戏。整体上以指令选择的方式进行，没有二人同时进行游戏的模式。

角 4.0 音 3.4 销 3.2 操 3.3 热 3.5 剧 3.7 总 21.1

水戶黄门

SUN SOFT/87.08.11/ACT

具有日本古装片感觉的动作游戏。助君与格君两位主角要在 7 个国家收集情报并与恶人对决。

角 3.6 音 3.4 销 3.0 操 3.1 热 3.3 剧 3.4 总 19.8

水戶黄门 Ⅱ

SUN SOFT88/.08.11/ACT

继承前作系统及剧表的动作冒险游戏。游戏舞台增加到世界的 6 个地区。主角要在包括美国

西部等异域环境中进行冒险。

角 3.3 **音** 3.1 **销** 2.9 **操** 3.0 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 19.0

水晶之龙

SQUARE/86.12.15/AVG

以富有魅力的角色为特征的冒险游戏。由漫画家佐藤元担当角色设计及美术监督。

角 3.6 **音** 2.4 **销** 3.0 **操** 3.0 **热** 2.8 **剧** 17.9 **总** .

水枪战士

EPOCH/87.06.27/ACT

本节目是以水枪为武器进行的动作游戏。共17个地区。

角 3.2 **音** 2.7 **销** 2.5 **操** 2.7 **热** 2.6 **剧** 2.7 **总** 16.3

水浒传－天命之誓

光荣/90.06.25/SLG

在中国与三国志并列的历史小说水浒传SLG化。共有四章剧情可选拔，可7人共时进行。

角 3.7 **音** 3.6 **销** 2.8 **操** 3.4 **热** 3.6 **剧** 3.4 **总** 20.5

寺尾大相扑

JALECO/89.11.24/SPG

设有3种模式的正统相扑节目。游戏带有角色成长及RPG要素。

角 3.7 **音** 3.1 **销** 3.2 **操** 3.4 **热** 3.5 **剧** 3.4 **总** 20.1

松鼠大作战

CAPCOM/90.06.08/ACT

由迪斯尼著名卡通角色切普和迪鲁主演的动作节目。气氛十分轻松有趣。

角 3.7 **音** 3.1 **销** 3.1 **操** 3.3 **热** 3.2 **剧** 3.0 **总** 19.5

松鼠大作战 2

CAPCOM/93.12.10/ACT

著名动作冒险节目续集。增加了登场角色及动作模式。

角 3.7 **音** 3.6 **销** 2.9 **操** 3.0 **热** 3.6 **剧** 3.1 **总** 19.9

孙孙

CAPCOM/86.02.08/STG

著名街机节目的移植版。画面以强制性横卷轴为主，最终目标是取得隐藏的卷轴。

角 3.6 **音** 3.1 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 3.1 **总** 18.2

加速：按住1P的START后复位，直到演示画面出现也不要松手，便可成为高速状态。

无敌：标题画面时按住2P的下，同时输入1P的A×36、B×6、A×10再按START进入游戏。

所罗门之匙

TECMO/86.07.30/ACT

将空间的石块消去，以火焰魔法攻击敌方，最终得到钥匙的动作游戏。解谜成分浓厚。全部共50个牌面。

角 3.1 **音** 3.7 **销** 3.4 **操** 3.7 **热** 3.6 **剧** 3.4 **总** 20.8

接续：GAME OVER时同时按A、B、上即可接续，但与此同时宝物则会消失。

简单地取得钥匙：在ROOM20开始前，按住上，再连打A键，便可简单地取得钥匙。

所罗门之匙 2

TECMO/92.01.24/ACT

使用冷冻魔法将画面内燃烧的火焰消去，著名动作解谜游戏的续篇。全部共10个世界、100个版面。

角 3.5 **音** 3.1 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.3 **剧** 3.0 **总** 19.1

隐藏版面及音乐测试：在标题画面按住SELECT再按B10次、就可见到隐藏版面及音乐测试画面。

TAITO 篮球

TAITO/91.04.26/SPG

忠实再现职业篮球比赛规则的正统篮球游戏。有7支登场球队供选择。

角 3.4 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.2 **热** 3.5 **剧** 3.1 **总** 19.5

TAITO 赛车

TAITO/87.12.18/RAC

驾驶F－1、法拉利、迷你等3种形式赛车参加各自对应比赛的赛车节目，可使用赏金进行车辆强化。

角 3.0 **音** 3.1 **销** 2.9 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.0

最强密码：输入密码"MAX502KM"，即可得到最强的车。

TECMO 超级摔角

TECMO/91.12.13/SPG

受到"NFL"认可的正统派美国摔角节目。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 2.7 **操** 3.3 **热** 2.9 **剧** 3.1 **总** 18.3

音乐测试：标题画面时按住B再按左键即可。

TECMO 摔角

TECMO/90.11.30/SPG

共有12支摔角队以实名登场的摔角节目。

角 2.9 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.7 **总** 17.2

THE 方块

ATHENA/91.08.09/PUZ

典型的方块型动作节目。难度较高。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.8 **操** 3.1 **热** 3.1 **剧** 2.9 **总** 17.4

TIMES OF LORE

东宝/90.12.07/RPG

废除了经验值设定的动作型角色游戏。节目中通过装备武器及宝物提升力量。**角** 3.2 **音** 2.9 **销** 2.9 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.0

TITAN

SOFEL/90.08.10/ETC

气氛独特的模拟弹球游戏。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.5 **操** 2.6 **热** 2.7 **剧** 2.5 **总** 15.8

TOP GUN

KONAMI/87.12.11/STG

由著名空战题材电影“捍卫战士”为基础制作的 3D 射击模拟游戏。飞机装备 3 种武器，完成任务后还要进行舰上着陆的操作。

角 3.1 **音** 3.3 **销** 2.8 **操** 2.8 **热** 3.0 **剧** 3.2 **总** 18.3

TOP GUN Ⅱ

KONAMI/89.12.15/STG

著名射击模拟游戏续篇。在前作基础上增加了 2P 对战模式。

角 3.1 **音** 3.4 **销** 3.1 **操** 3.1 **热** 3.4 **剧** 3.1 **总** 19.2

自机增加：标题画面时输入 2P 的上、上、下、左、右、左、右，之后按下 2P 的 B、A，则平时提到 2 万分可奖一机现在会变成奖 3 机。

TOUCH

东宝/87.03.14/ACT

为寻找消失的小狗，3 位少年前往另一世界进行冒险。可二人合作游戏。

角 3.0 **音** 2.7 **销** 2.3 **操** 2.5 **热** 2.4 **剧** 2.7 **总** 15.5

TV 异世界冒险

KING RECORD/87.08.07/ACT

由 13 个版面构成的动作冒险节目。没有合体系统。

角 3.0 **音** 2.9 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.7 **剧** 2.8 **总** 16.7

テトラスター

TAITO/91.05.24/STG

以 3D 视角进行的特殊射击节目。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 3.2 **总** 18.2

台球战争

ASCII/85.12.25/ACT

规则简单的桌球节目。有着较紧张的时间限制。

角 3.6 **音** 2.8 **销** 2.3 **操** 2.8 **热** 2.7 **剧** 3.5 **总** 17.8

太空哈利

TAKARA/89.01.06/STG

著名街机射击游戏的移植版。画面以 3D 形式构成。

角 3.1 **音** 3.1 **销** 2.8 **操** 3.1 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.0

接续：GAME OVER 时输入下、下、上即可。

音乐测试及版面选择：标题画面时输入右、左、下、上的指令即可进入音乐测试。在此画面顺序收听乐曲 7、6、5、4、3、2、1 即可进行选关。

太空枪战

BANDAI/89.02.20/STG

效果十分具迫近感的枪击节目。

角 2.8 **音** 2.7 **销** 2.6 **操** 3.0 **热** 2.9 **剧** 3.0 **总** 16.9

太空战机

NAMCO/84.11.08/STG

FC 的射击游戏代表作。移值度很高的作品。

太空战机

HAL 研究所/86.12.10/STG

根据同名卡通改编的射击节目。以磁碟形式出版。

角 3.8 **音** 3.9 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.5 **剧** 3.2 **总** 20.6

太空战士

SQUARE/87.12.18/RPG

向“勇者斗恶龙”系列挑战的著名 RPG 经典系列第一作。其系统及情节交代方式均打破以往的观念、为未来的同类游戏奠定了基础。

角 4.4 **音** 4.3 **销** 4.2 **操** 4.1 **热** 4.5 **剧** 4.0 **总** 25.5

太空战士 Ⅱ

SQUARE/88.12.17/RPG

继前作之后推出的系列作品之二。在前作基

础上全面提升系统及效果。情节也增加了数倍的内容。

角 4.5 **音** 4.6 **销** 4.2 **操** 4.3 **热** 4.6 **剧** 4.3 **总** 26.5

太空战士Ⅲ

SQUARE/90.04.27/RPG

著名 RPG 系列之三。增加了大量的登场人物及宝物，扩充了游戏版图。游戏中首次出现了明显的职业设定。

角 4.6 **音** 4.6 **销** 4.1 **操** 4.4 **热** 4.6 **剧** 4.3 **总** 26.6

可以看见海底的地图：乘诺吉拉斯号潜入海中时、使用**“サイトロ”**魔法和**“こびとのパン”**即可。

太阳之神殿

东京书籍/88.08.03/AVG

个人电脑同名冒险游戏的再现。为追寻“太阳之钥匙”，主人公要揭开重重谜团进行冒险。

角 3.5 **音** 3.4 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 3.2 **总** 19.3

音乐测试：开机后按住 A、B 键复位，之后便会进入音乐测试画面。用左右选曲，键下开始音乐，上键音乐停止。

太阳之勇者

IREM/92.01.11/STG

根据卡通改编的射击节目。共 4 个版面，有射击及动作 2 种游戏方式。

角 2.6 **音** 2.6 **销** 2.4 **操** 2.5 **热** 2.3 **剧** 2.4 **总** 14.9

坦克战记

DATA EAST/91.05.24/RPG

驾驶战车与怪物作战获取赏金的近未来 RPG。没有战车的威力提升系统。可自由改造所乘的战车及武器设备。

角 3.8 **音** 3.6 **销** 3.5 **操** 3.6 **热** 3.9 **剧** 4.1 **总** 22.4

在冰面上停止：当角色在冰面滑行的按 A 键调出菜单，在退出后即可使角色滑行停下。

汤姆和杰端

SETA/92.11.13/ACT

游戏者要控制小老鼠杰瑞，运用机智及借助同伴的帮助与汤姆猫作战的动作游戏。由地下室开始游戏，全部共有 15 个场地。

角 3.8 **音** 2.9 **销** 3.0 **操** 3.4 **热** 3.1 **剧** 3.1 **总** 19.2

复位：游戏中同时按下 SELECT、START、A、B 即可复位。

汤姆索亚大冒险 SETA 版

SETA/89.02.06/ACT

难度较高的动作节目，主要攻击方式是使用石块投掷。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 17.5

汤姆索亚历险记

SQUARE/89.11.30/RPG

采用崭新系统的同伴制角色游戏。移动画面为横卷轴方式。

角 4.4 **音** 4.0 **销** 3.9 **操** 3.9 **热** 4.2 **剧** 4.2 **总** 24.5

唐老鸭

DATA EAST/88.01.29/ACT

操作唐老鸭借助种种武器将敌人打败的动作游戏。每一版通过后均有商店出现。

角 3.5 **音** 3.1 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 18.3

唐老鸭梦冒险

CAPCOM/90.01.26/ACT

本节目是带有动作节目要素的冒险游戏。目的是收集世界各地的财宝，超越竞争对手。

角 3.5 **音** 3.1 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.0 **剧** 2.9 **总** 18.7

桃太郎传说

HUDSON/87.10.26/RPG

从桃子果实中出生的桃太郎为打退鬼怪而旅行。根据著名童话制作的 RPG。游戏中也可得到猴子、鸡、狗等同伴一起去鬼岛探险。

角 4.6 **音** 4.4 **销** 4.2 **操** 4.3 **热** 4.5 **剧** 4.0 **总** 26.1

乙姬的本来面目：游戏结束后出现字幕时按复位键，之后再度进入游戏，桃太郎便可不受地形限制而行动。这时若前往龙宫并在交谈中选择与乙姬见面，即可看到乙姬以海龟的形象出现。

桃太郎传说外传

HUDSON/93.12.17/RPG

GB 同名 RPG 节目的 FC 版。共设计了三本剧情。在游戏中有多位童话角色客串登场。

角 4.2 **音** 3.8 **销** 3.7 **操** 3.6 **热** 3.8 **剧** 3.7 **总** 22.8

桃太郎电铁

HUDSON/88.12.02/TAB

以桃太郎经营的铁路公司为中心展开的桌棋类节目。是多可四人同时进行游戏。

角 4.0 **音** 3.7 **销** 3.6 **操** 3.7 **热** 3.8 **剧** 4.0 **总** 22.9

特救指令

ANGLE/91.10.26/ACT

具有正义感的主角使用铁拳打击罪犯的正统派动作游戏。共有 7 个版面。游戏时会出现多种提供帮助的角色。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 17.5

测试模式：标题画面输入 A×4、B×4、A、B、A、B、A、B、A、B，就可以进入测试模式。在此模式中可以选择首脑的种类与之作战，并且还可以选择听背景乐及效果音。

提加冒险

KEMCO/88.11.22/AVG

由个人电脑移植的美版冒险节目。共设有 100 张 CG 画面。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 2.8 **操** 3.0 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 18.3

天神之剑

SNK/90.04.13/A·RPG

主角为寻回过去的记忆而展开冒险的动作角色节目。

角 3.3 **音** 3.1 **销** 2.9 **操** 3.3 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 18.8

选择地区：按住 1P 手柄的 A、B 键，再按 2P 手柄的 A 键即可进入下一版面。

天神之荣光

DATA EAST/87.06.12/RPG

系统一普通节目相同，在细致处十分见功夫的 RPG。如装备了强力的防具，会使速度及攻击力略有下降。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.2 **操** 3.4 **热** 3.7 **剧** 3.0 **总** 20.1

天神之荣光 II

DATA EAST/89.12.23/RPG

本节目是放弃了前作的独特系统，总体感觉与"勇者"相近的 RPG。可组成 4 人的队伍进行冒险。

角 3.3 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.2 **热** .34 **剧** 2.7 **总** 19.0

天圣世界

HUDSON/90.07.27/RPG

以圣战士大和王子为主角，在幻想的天界展开冒险的 RPG。共 4 章剧情。

角 3.7 **音** 3.0 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 3.0 **总** 19.1

天使之翼

TECMO/88.04.28/SLG

由高桥阳一同名漫画原作改编，以模拟游戏形式进行的足球节目。有着充满魄力的视觉画面。

角 4.3 **音** 3.9 **销** 3.9 **操** 4.0 **热** 4.2 **剧** 4.3 **总** 24.5

天使之翼 II

TECMO/90.07.20/SLG

继承前作系统及剧情的足球模拟游戏。在数值设定及操作性方面更加完善。

角 4.2 **音** 4.0 **销** 3.7 **操** 3.9 **热** 4.1 **剧** 3.8 **总** 23.6

音乐选择：标题画面时按住 A 和 B 再按 START，即可进行音乐选择。

省略介绍：在比赛前交代故事时，按 SELECT，即可进行音乐选择。

闪光的若林：在西德的比赛开始前，若林的情报显示时同时按下、A、B、SELECT、START。

田村光昭的麻雀大会

HONEY/90.09.21/TAB

由日本麻雀界最强者田村光昭监制的麻将节目。

角 2.5 **音** 2.7 **销** 2.6 **操** 2.6 **热** 2.6 **剧** 2.5 **总** 15.4

田代的魔界冒险

EPOCH/89.10.27/ACT

以救援 4 位公主为目的，在魔界展开的动作冒险节目。

角 3.5 **音** 2.1 **销** 2.9 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 18.1

条码版战斗机器人

BANDAI/93.11.13/ACT

可自由设定及安装机器人身体各部分零件的动作节目。可 2P 对战。

角 2.8 **音** 2.7 **销** 2.6 **操** 2.9 **热** 2.8 **剧** 3.1 **总** 16.9

条码世界

SUN SOFT/92.12.18/ETC

采用条码卡片作战模式的对战节目。剧情模式带有较重的 RPG 色彩。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.5 **操** 3.6 **热** 3.2 **剧** 3.6 **总** 20.6

铁臂阿童木

KONAMI/88.02.26/ACT

为揭开传说中的大陆亚特兰蒂斯之谜，阿童木登场展开冒险。本节目由同名卡通作品改编，登场角色均是令人十分怀念的原作人物。

角 3.0 **音** 2.7 **销** 2.4 **操** 2.6 **热** 2.4 **剧** 2.6 **总** 15.7

铁道王

TV SOFT/87.12.12/TAB

为经营铁路公司为主要内容的桌棋游戏。进行时有着丰富多采的事件发生。若出现破产者游戏便会结束。

角 3.1 **音** 3.1 **销** 3.2 **操** 3.4 **热** 3.4 **剧** 3.7 **总** 19.8

铁钩船长

EPOCH/92.03.27/ACT

以同名影片为基础制作的动作节目，主角要使用手中的短剑打败海贼及妖怪，拯救孩子们。

角 3.6 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.5 **剧** 3.3 **总** 19.7

铁血战士

PACK IN VIDEO/88.03.10/ACT

由阿诺·史瓦辛格主演的同名电影游戏化。目标同样是打倒外星恶魔。

角 2.8 **音** 2.6 **销** 2.4 **操** 2.6 **热** 2.5 **剧** 2.5 **总** 15.4

自杀：游戏中暂停，然后按 A 即可。

头脑战舰

TV SOFT/85.12.14/STG

操作战机使用多种武器与敌人作战的纵卷轴射击游戏。

无敌：标题同时输入 A、A、下、左、右、右、右、B、上、上、上、上、START 即可。

突击要塞

EAST/87.06.02/STG

可进行四方向卷轴的射击节目。游戏中带有大量 RPG 要素。以磁碟形式发售。

兔子大冒险

KONAMI/91.12.20/ACT

根据美国同名卡通制作的动作节目。兔子在 3 位同伴的帮助下，为营救伙伴而奋斗。

角 3.7 **音** 3.5 **销** 3.3 **操** 3.5 **热** 3.0 **剧** 3.2 **总** 20.1

兔子大冒险 2

KONAMI/92.11.27/ACT

由美国卡通明星宾尼兔主演的动作节目续集。共 5 个版面，每个版面要变换角色进行。

角 4.1 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.5 **热** 3.2 **剧** 3.2 **总** 20.2

吞食天地

CAPCOM/89.05.19/RPG

在通常的 RPG 作品形式基础上增加了 SLG 要素的角色冒险游戏。全部共 8 章剧情，以三国时代著名君主刘备为中心，可成为同伴的武将多达 60 人以上。角色设计由著名漫画家本宫广志担当。

角 4.2 **音** 3.9 **销** 3.9 **操** 4.1 **热** 4.3 **剧** 4.0 **总** 24.5

吞食天地Ⅱ 诸葛孔明传

CAPCOM/91.04.05/RPG

形式独特的“三国志”题材 RPG 作品之二。与前作相比本作的重点是更突出故事情节的设置。

角 4.1 **音** 4.0 **销** 3.6 **操** 4.1 **热** 4.3 **剧** 3.9 **总** 23.8

选关密码：选一个空白进度进入签名画面，输入上×4、右×2、下×8、右×1，若成功会停在“二”的位置上，之后输入下表的密码即可。

吞食天地Ⅱ 诸葛孔明传/选关密码

剧情	密码
2	みやざき
3	おおしの
4	ばんどう
5	こみゃ
6	たけなか

脱狱

KEY AMUSNENT/89.06.30/ACT

游戏者要操纵被敌人俘虏的特攻队员，由敌人牢狱逃出，并继续完成任务。是正统派的动作游戏。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.1 **操** 3.3 **热** 3.4 **剧** 3.1 **总** 19.7

20 人：标题画面输入 A、B、B、上、上、下、左。

UPPER DOWN 物语

SQUARE/87.04.03/ETC

综艺型磁碟版节目，设有多种迷你游戏。气氛轻松愉快。

V' BALL 沙滩排球

TECHNOS/89.11.10/SPG

二对二类型的沙滩排球节目。游戏中对时间的掌握十分重要。

角 3.4 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.3 **热** 3.4 **剧** 3.3 **总** 19.6

WIT' S

ATHENA/90.07.13/ACT

利用地形特性将敌方角色包围并封印的独特

动作节目。

角 2.6 **音** 2.6 **销** 2.6 **操** 2.8 **热** 2.8 **剧** 2.8 **总** 16.0

挖金子

NAMCO/86.06.04/ACT

增加了攻击方式的节目续集。

角 3.3 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 17.9

瓦里奥的森林

任天堂/94.02.19/ACT

本节目是以马里奥的对手瓦里奥为主角的动作型智力节目。借助爆弹将屏幕上的怪兽消去。

角 3.3 **音** 3.2 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.3 **剧** 3.0 **总** 18.7

外星战机

东映动画/86.03.19/STG

“沙罗曼蛇”系列类型的射击节目。可使用闪光弹等特殊武器。

角 2.3 **音** 2.2 **销** 2.0 **操** 2.4 **热** 2.1 **剧** 2.2 **总** 13.2

王国战争

SOFT PRO/89.04.28/SLG

以真实时间制进行的模拟节目。没有重播战斗画面的重放系统。以磁碟形式发售。

王者剑之谜

BANDAI/87.02.27/ACT

以飞镖为武器进行作战的动作节目。没有射击版面。

角 3.7 **音** 3.1 **销** 2.9 **操** 3.2 **热** 3.1 **剧** 3.3 **总** 19.3

王者之道

JALECO/89.12.21/ACT

共有 11 个版面的动作游戏。大小首脑共 17 名。

角 3.0 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 2.8 **热** 2.8 **剧** 2.7 **总** 17.0

无敌：标题画面时输入上、上、上、上、下、左、右、上，之后按 START 开始便可无敌，但掉入洞穴还是会受损。

选关：在标题画面时顺序输入上、下、左、右、B×4、START。进入选关画面后、用 SELECT 选择，按 A 键决定。

王中王

NAMCO/88.12.09/SLG

没有两种模式，共 24 种角色可使用的模拟游戏。操作系统简单。

角 3.8 **音** 3.6 **销** 3.1 **操** 3.3 **热** 3.5 **剧** 3.5 **总** 20.8

隐藏画面：在结局画面出现“END”时，等待五分钟左右即可出现隐藏画面。

威路 WILLOW

CAPCOM/89.07.18/A·RPG

主角威路以剑和魔法为主要武器作战。等级提升后攻击速度会变快，共有 12 种魔法设定。

角 3.7 **音** 3.5 **销** 3.3 **操** 3.6 **热** 3.6 **剧** 3.3 **总** 21.1

迅速升级：输入密码“5えろくむ2Gせ6えろくむ2Hす7う”后开始。接着按 2P 手柄的 B 键，在游戏中只要打倒一名敌人便可升到极高等级。在此种状态下若按住 2P 手柄 A 键再控制主角的行动，便可不受地形限制自由移动。

威特纳之森林

TAITO/88.03.25/ACT

横卷轴的动作节目。主角攻击力可随购入及获得宝物而提升。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 3.0 **操** 3.0 **热** 3.0 **剧** 2.8 **总** 17.8

维纳斯杯足球/全部密码

国家	密码
JPN	0870142
FRG	1870042
BRA	2870932
FRA	3870832
KOR	4870732
GBR	5870632
ARG	6870532
USA	7870432

维纳斯杯足球

DATA EAST/88.08.12/SPG

气氛轻松有趣的足球节目。操作性十分完善。

角 3.7 **音** 3.1 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.3 **剧** 3.1 **总** 19.4

全部密码：见表。

维纳斯战记

KSS/89.10.14/SLG

战斗时以射击方式进行的模拟节目。没有角色等级提升系统。

角 3.4 **音** 3.0 **销** 3.0 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 18.8

维新之岚

光荣/90.09.15/SLG

题材及形式独特的历史模拟游戏。玩者可选择尊皇、公仪、佐幕三种思想之一，为统一全国17个藩的思想意识而努力。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 2.6 **操** 3.0 **热** 3.2 **剧** 3.2 **总** 18.3

精神力回复：当要人的精神力下降时，前往可出现风景画面的场所便可使其精神力回复。

未来冒险

ALTON/91.12.20/ACT

为救出同伴而展开的横卷轴动作节目。游戏中加入了3D射击版面。

角 2.9 **音** 2.9 **销** 2.9 **操** 2.9 **热** 3.0 **剧** 2.8 **总** 17.3

未来神话

TAITO/87.06.30/RPG

以未来时代的地球为舞台，描绘高科技战争的角色游戏，故事有着极为独特的设定。

角 2.5 **音** 2.4 **销** 2.2 **操** 2.3 **热** 2.4 **剧** 2.6 **总** 14.4

未来战史

PACK IN VIDEO/89.12.01/SLG

以战斗机器人为主角的未来型模拟游戏。节目中有着多种不同性能及威力的武器装备设定。

角 2.7 **音** 2.6 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.6 **剧** 2.6 **总** 15.9

观看结局画面：在片头DEMO出现时按住上、A、SELECT再复位，结局画面便会出现。

未来战士 2

PACK IN VIDEO/92.06.26/ACT

根据同名电影制作的动作节目。基本以横卷轴ACT模式为主，设有摩托车版面。

角 3.2 **音** 3.3 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.4 **剧** 3.1 **总** 19.2

卫星探险

KONAMI/91.04.26/RPG

以宇宙卫星为舞台巨型的正统派RPG节目。

角 4.1 **音** 3.4 **销** 3.6 **操** 4.9 **热** 4.2 **剧** 3.9 **总** 24.1

巫术

ASCII/87.12.22/RPG

个人电脑上最早的3D迷宫型RPG移植板。在游戏中可组成6人的队伍进行冒险。本节目是具有经典意义的作品。

角 3.7 **音** 3.5 **销** 3.5 **操** 3.4 **热** 3.7 **剧** 3.6 **总** 21.4

巫术 II

ASCII/89.02.21/RPG

正统派3D迷宫RPG的续作。在画面及操作性等各方面均较前作更为充实。

角 3.7 **音** 3.6 **销** 3.5 **操** 3.5 **热** 3.9 **剧** 3.6 **总** 21.8

巫术 III

ASCII/90.03.09/RPG

系列作品之三。由个人电脑移植而来，但几乎所有方面均作了改善。增加了全新剧情及魔法。

角 3.3 **音** 3.4 **销** 3.3 **操** 3.3 **热** 3.5 **剧** 3.2 **总** 20.0

无人岛战记

SOFT PRO/88.03.04/SLG

为争夺宝石及领地为目的而展开的模拟节目。整体难度较高。

角 2.8 **音** 2.6 **销** 3.0 **操** 2.6 **热** 2.9 **剧** 3.0 **总** 16.9

武藏的冒险

SICOMA/90.12.22/RPG

本节目是描绘剑圣宫本武巨的传人为解救人民的苦难而与妖魔作战的角色游戏。本节目解谜的要素较多。

角 3.7 **音** 3.2 **销** 3.3 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 19.8

最强角色：在标题画面，顺序输入1P的SELECT、B、A、左、右、B、右、SELECT，然后不存贮，选择"**はじめから**"开始游戏，便可使等级和持金量均达到最高值，最强角色开始游戏。

BGM**和效果音：**在标题画面，顺序输入A、B、A、B、A、B、右、SELECT，即可切换至BGM和效果音选择画面，然后用十字键的上下可选择21首BGM和31种效果音，按A和B即可收听。

武田信玄

HOT B/88.03.28/SLG

由玩者扮演武田信玄向统一日本的目标努力的日本战国题材模拟游戏。游戏遵循历史，由甲斐之国开始进行。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 2.8 **操** 3.0 **热** 3.0 **剧** 2.9 **总** 17.4

可以用敌国的密码：请见下页上表。

武田信玄 2

HOTB/89.08.21/SLG

战国时代历史模拟游戏的第二作。设定了信玄死后其子胜赖继续进行统一天下的情节。

角 3.4 **音** 3.1 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.3 **剧** 3.2 **总** 19.2

音乐测试：按住START和SELECT开机，画面出现"HOT. B"时同时按下2P的A、B、

武田信玄/可以用敌国的密码

国	密码		
2	ああむあむ うむせ	おい	いけあいA
3	ああむあむ うむせ	えう	いけあいA
4	ああむあむ うむせ	うえ	いけあいA
5	ああむあむ うむせ	いお	いけあいA
6	ああむあむ うむせ	あか	いけあいA
8	む2そちせ といれ	けく	ろろいきも
9	む2そちせ といれ	くけ	ろろいきも
10	む2そちせ といれ	きこ	ろろいきも
11	む2そちせ といれ	かさ	ろろいきも

右，即可进入新测试。

金山：在“山”的操作中选择“**はっくつ**”，投入金额为0，之后按住2P的左下和B再按1P的A，则金山可成为100。

西部特警

HOMEY/87.03.06/ACT

由玩者扮演警官，惩罚并劝导罪犯的动作节目。

角2.5**音**2.4**销**2.3**操**2.6**热**2.4**剧**2.8**总**14.9

西洛冒险

CBS/89.12.15/AVG

采用AVG与RPG两种方式冒险游戏。自由度较高，每位角色均有独特个性。

角3.1**音**2.5**销**2.4**操**2.5**热**2.4**剧**2.8**总**15.8

西瓦大冒险

PACK IN VIDEO/88.08.10/A·RPG

以画面切换方式进行的动作RPG，主角以身体冲撞为主要攻击方式，获得经验值后可提升等级。

角3.2**音**2.9**销**3.0**操**3.0**热**2.9**剧**2.8**总**17.8

西游记

JALECO/88.11.11/ACT

打倒敌人得到金钱，并可在商店购入高级防具的动作游戏。以中国古代神话小说西游记为题材设计。

角3.5**音**3.2**销**3.1**操**3.3**热**3.3**剧**2.9**总**19.2

最强装备及选关：输入上、下、上、下、A、B、START即是最强装备；按住A和B再按上.即可选关。

接续：在GAME OVER之后再次回到标题时，按住下再按START，这样就可在游戏结束后重新开始游戏。

西游记Ⅱ

JALECO/90.12.07/ACT

系列动作游戏之二。玩者的目的是操作悟空通过全部6个版面。可在游戏开始自由选择地点。

角3.7**音**3.2**销**3.3**操**3.3**热**3.4**剧**3.1**总**20.0

金丹增加：在练习场地结束游戏，之后选择“继续”再开始游戏，就可使金丹增至2个。

音乐测试：在标题画面按住2P的A、B再START。进入音乐测试画面之后，用十字键的左右选曲，按A键收听。

希特勒复活

CAPCOM/88.07.20/ACT

为夺回绝密军事资料，特种部队成员，JOE勇敢地潜入敌军基地。本节目是有着冒险游戏色彩的动作游戏。移动画面时以模拟真实时间制进行。

角3.5**音**3.3**销**3.2**操**3.2**热**3.5**剧**3.4**总**20.1

咸蛋超人（奥特曼）

BANDAI/87.01.29/ACT

由原作电视片改编的动作游戏主角作为变身后的超级战士要为守护地球而与怪兽作战。

角3.3**音**2.7**销**3.0**操**2.7**热**2.7**剧**2.9**总**17.3

变身：在人类状态按住A、B、连打START即可。

无敌：在人类状态时暂停，输入START16次，解除暂停即可无敌，但变身后此秘技是无效的。

咸蛋超人2

BANDAI/87.12.18/ACT

游戏者要操作科学特搜队、地球防卫军及咸蛋超人与进攻地球的怪兽作战。带有较强的SLG要素。

角2.8**音**2.5**销**2.5**操**2.4**热**2.4**剧**2.6**总**15.2

咸蛋超人俱乐部

BANDAI/88.10.22/RPG

为拯球被怪兽侵略的地球，Q版咸蛋超人兄弟勇敢地出击作战。共6个版面。

角4.2**音**3.4**销**3.0**操**3.4**热**3.5**剧**3.5**总**21.0

咸蛋超人俱乐部3

YUTAKA/91.12.29/RPG

SD造型的咸蛋超人RPG之三。在游戏中加入了迷你棒球节目。

角 4.0 **音** 3.4 **销** 3.3 **操** 3.4 **热** 3.3 **剧** 3.4 **总** 20.8

咸蛋超人俱乐部Ⅱ

BANDAI/90.4.7/RPG

为使宇再次恢复和平，咸蛋超人兄弟二度联手出击的RPG作品。战斗中可使用忠实于原作的必杀技攻击。

角 3.9 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.0 **剧** 3.2 **总** 19.6

音乐测试： 完成游戏一次等结尾画面结束同时按下2P的A和B，即可进音乐测试。

省略演示画面： 在演示画面刚刚开始时，按1P的START、SELECT、A和B键，再同时按住2P的A、B键2次，即可马上开始游戏。

咸蛋超人俱乐部怪兽大决战

ANGEL/92.12.25/ACT

操作SD版化的咸蛋超人与怪兽搏斗，并可使用光线必杀技的横卷轴动作游戏。

角 3.8 **音** 3.3 **销** 3.0 **操** 3.3 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 19.7

选关： 在标题画面使用2P手柄，按住A、B不放，若按住上再开始更是第2关，右是第3关，下是第4关，左是第5关。

香蕉王子大冒险

TAKARP/91.12.20/ACT

香蕉王子为寻找3件神器而进行冒险的动作节目。

角 3.4 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.4 **热** 3.1 **剧** 3.3 **总** 19.6

小叮当 EPOCH 版

EPOCH/90.09.14/RPG

以同名卡通作品为基础制作的角色冒险游戏。全部共4个版面，均以原作中著名场地为舞台进行。

角 3.6 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 19.4

小叮当 HUDSON 版

HODSON/86.12.12/ACT

由同名漫画作品改编。全部分为开拓篇、魔境篇、海底篇等3部分发。与原作相同可使用多种宝物。

角 3.6 **音** 3.3 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.1 **剧** 3.1 **总** 19.1

选关： 标题画面时按住1P的A、B，再按SELECT一次，开始后则进入第2关。同样的操作若按SELECT两次则进入第3关。

小公子赛蒂

富士电视/88.12.24/AVG

根据同名电视卡通改编的冒险游戏。共有7种指令。

角 2.8 **音** 2.6 **销** 2.5 **操** 2.5 **热** 2.3 **剧** 2.6 **总** 15.2

音乐选择： 在标题画面，同时按下1P的START、SELECT、A、B，然后复位。当出现黑色画面时即可成功。按A键可收听背景音乐；按B键可听到效果音。

小美人鱼

CAPCOM/91.07.19/ACT

根据迪斯尼同名卡通改编的动作节目。

角 3.1 **音** 2.6 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 17.3

小蜜蜂

NAMCO/84.09.07/SPG

NAMCO在红白机上第一个作品。游戏的平衡感及操作性较街机版有所改良。

收听音乐： 按住2P手柄的A、B两键同时连按复位，之后即可听到“风之谷”中的音乐片段。

小魔星达鲁鲁

BANDAI/91.03.21/ACT

以同名漫画主角为中心展开的轻松愉快的动作游戏。场地与场地之间的移动画面有桌棋游戏的风格。

见到泳装画面： 在第二话开始时，同伴交谈结束后等待约一分钟时间，便可看见伊代菜身着泳装的画面。

小魔星达鲁鲁 2

BANDAI/92.06.19/ACT

前作的续篇。本作中可选择多位角色进行。根据场地的不同要活用各角色的不同能力过关。

角 4.2 **音** 3.4 **销** 3.3 **操** 3.6 **热** 3.4 **剧** 3.3 **总** 21.2

小松君

BANDAI/89.12.08/AVG

以小松君为主角在江户时代及原始时代往返的冒险游戏。

角 3.0 **音** 2.6 **销** 2.6 **操** 2.6 **热** 2.5 **剧** 2.6 **总** 15.9

接续： 在GAME OVER后的密码画面，按START即可接续。

歇洛克·福尔摩斯 伯爵千金诱拐事件

TOUCH/86.12.11/ACT

搜索诱拐伯爵千金的罪犯，突破重重难关的动作游戏。仅看标题有冒险游戏的感觉。

角 2.2 音 2.3 销 2.3 操 2.1 热 2.2 剧 2.5 总 13.5

画面变化： 输入密码 CCCCCCCCCCC チ CCCCCCCCCQQ 即可。

新 里见八犬传

东映动画/89.12.08/RPG

根据电影“里见八犬传”制作的节目。可任选角色展开不同剧情。

角 2.9 音 2.8 销 2.6 操 2.7 热 2.8 剧 2.8 总 16.6

新 燃烧！职业棒球

JALECO/89.07.13/SPG

前作“职业棒球’88”的续篇，采用了新的斜上视角比赛方式。增加了 3 种球场类型。

角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 2.9 热 3.0 剧 3.1 总 18.0

设定模式： 标题画面时按住 1P 手柄的 A、B 再按 START 键即可进入包括难易度设定及音乐测试的设定画面。

各球队决赛密码： 见表。

新 燃烧！职业棒球/各球队决赛密码

FC 37	队	密码	
		明星联赛 74 胜	日本联赛 3 胜
大西洋联盟	G	EJBYBUB	NQXAOGC
	T	EKBYBUC	NRXAOGD
	S	ELBYBUD	NCXAOGQ
	D	EMBYBUE	NDXAOGR
	W	ENBYBUF	NUXAOGH
	C	EOBYBUG	NYXAOGV
太平洋联盟	L	EPBYBUH	NGXAOGU
	Bu	EQBYBUY	NHXAOGV
	Br	EBBYBUJ	NYXAOGK
	F	ECBYUK	NZXAOGL
	H	EDBYBUL	NKXAOGY
	O	EEBYBUM	NLXAOGZ

新恶魔克星 2

HAL 研究所/90.12.26/ACT

同名影片的游戏化。两位勇士组成搭挡为抓获妖魔而战的动作节目。共 6 个版面。

角 3.6 音 3.3 销 3.1 操 3.2 热 3.2 剧 3.0 总 19.3

新人类

MAX/87.02.10/STG

以著名摔角长州力为原型设计的主角，要在原始时代与恐龙等猛兽周旋，是轻松的动作射击节目。

角 3.3 音 3.0 销 2.7 操 2.9 热 3.0 剧 2.9 总 17.8

在没有道路的地方跳跃前进： 当一关结束的时候，靠近入口处，按住十字键的上关跳跃，便可进入到石山中。

新闻小子

ALTON/91.01.30/ACT

由街机移植的动作节目。游戏者要躲避突破种种障碍为报社取头条新闻。

角 2.9 音 2.7 销 2.6 操 2.8 热 2.7 剧 3.3 总 16.8

信长野望·全国版

光荣/88.03.18/SLG

由游戏者扮演大名，以统一全国为目标的历史题材模拟游戏。设有 17 城及 50 城两种模式。最多可 8 人同时进行。

角 3.9 音 3.4 销 3.0 操 3.5 热 4.1 剧 3.9 总 21.9

信长野望·武将风云录

光荣/91.12.21/SLG

FC 系列战略模拟游戏第三作。可选择的大名增加到 41 位。增添了茶会等全新系统。

角 4.0 音 3.6 销 3.4 操 3.5 热 3.8 剧 3.6 总 21.9

变换大名： 存储后选择游戏终了，让 COM 担当君主继续进行，之后在下个月初按 START 就可以选择君主再度开始。

信长野望·战国群雄传

光荣/90.02.03/SLG

共有 450 位武将登场的战国题材历史战略模拟游戏。是“信长野望”系列的第二作，采用了全新系统并设定了难易度不同的两个剧情。

角 3.9 音 3.8 销 2.9 操 3.6 热 4.1 剧 3.6 总 21.8

隐藏操作： 标题画面时按住 SELECT 不放，之后按下 B 是音乐测试，按下 A 是武将的介绍画面。

星际战机

KUDSON/85.06.25/STG

正统派的纵卷轴射击节目。设有空中及地面两种敌方角色。

星际战将

TAITO/93.04.23/ACT

根据美国著名卡通改编制作的动作节目。主角吉特森要为守护行星的生态环境而与非法采掘者作战。

角 3.2 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.9 **剧** 3.2 **总** 17.5

星际战士

HUDSON/86.06.13/STG

纵卷轴的射击节目。各版面均有巨大的首脑角色。

角 2.8 **音** 3.7 **销** 3.9 **操** 3.8 **热** 3.8 **剧** 3.5 **总** 21.4

星际战争

TECMO/86.11.11/STG

除射击外有着解谜要素的新型 STG。全部共 7 个版面。

角 2.4 **音** 2.6 **销** 3.9 **操** 3.8 **热** 3.8 **剧** 3.7 **总** 20.2

接续：GAME OVER 时等待标题画面再次出现，按 START 键即可。

无敌：同时按下 1P 及 2P 的左上，再按住两手柄的 A、B 键及 START，即可无敌。

星际之门

HAL 研究所/87.09.24/STG

速度感较强的横卷轴射击节目。可使用激光及爆弹两种武器。

星空历险记

KING RECORD/89.03.17/AVG

由个人电脑移植的冒险节目。游戏中的动画处理十分漂亮。

角 4.1 **音** 4.2 **销** 3.5 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.5 **总** 22.3

星空战机

NAMCO/85.12.06/STG

以宇宙为舞台的正统 3D 射击节目。

角 2.9 **音** 2.5 **销** 2.6 **操** 2.8 **热** 2.7 **剧** 3.5 **总** 17.0

星灵猎人

HUDSOM/89.12.08/AVG

以日本实际存在的神秘地区为舞台展开的冒险节目。

角 2.7 **音** 2.7 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.5 **剧** 2.5 **总** 15.7

星球大战 帝国反击记

VICTOR/93.03.12/ACT

以原作影片第二辑为基础制作。游戏者要操作主人公卢克与他的伙伴，打败宿敌达斯·瓦德。在片头及片尾均有美丽的画面。

角 3.6 **音** 3.4 **销** 3.2 **操** 3.2 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 19.6

高跳：按住十字键下方，当卢克发光时按 A，即可高跳。

接续：GAME OVER 时，等标题画面再次出现按 START 即可。

星球大战 NAMCO 版

NAMCO/87.12.04/ACT

根据著名影片改编的游戏。角色设计忠实于原作。全部共 13 个版面。最后一版的死星战役采用 3D 设计模式。

角 3.3 **音** 3.4 **销** 3.1 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 2.8 **总** 18.6

星球大战 VICTOR 版

VICTOR/91.11.15/ACT

根据同名科幻电影制作。游戏中共有 6 人可使用。最终目的为破坏死星。

角 3.1 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 3.4 **热** 3.2 **剧** 2.9 **总** 18.8

星之泉精灵物语

任天堂/93.03.23/ACT

在 GB 版受到欢迎的动作游戏。FC 版中增加了全新的攻击方式，总共达 20 余种。

角 4.2 **音** 3.6 **销** 3.7 **操** 3.8 **热** 3.6 **剧** 3.9 **总** 22.8

隐藏模式：首先将游戏全部版面完成一次，在之后的模式选择画面就会出现加分舞台的选项。选择后即可进入自由选择场地及音乐的隐藏模式。

行星舰队

东芝 EMI/86.12.05/SLG

科幻题材的战争模拟节目。带有较重的电脑游戏色彩。

角 3.0 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 3.1 **剧** 3.4 **总** 18.1

星星冒险

HOT B/87.10.27/RPG

以科幻题材构成故事的角色冒险游戏。游戏内容十分复杂，难度较大。

角 3.1 **音** 2.8 **销** 2.7 **操** 2.8 **热** 2.9 **剧** 2.6 **总** 16.8

修罗之道

任天堂/87.09.03/A·RPG

共设有 1500 个版面的动作 RPG，敌方角色在

100 人以上，游戏中需要收集的情报接近 300 条。

角 3.5 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.1 **热** 3.4 **剧** 3.3 **总** 19.6

雪人兄弟

PLANE/91.12.06/ACT

使用雪球攻击敌人的动作节目，可二人同时进行。

角 3.5 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.4 **热** 3.3 **剧** 3.2 **总** 19.7

鸭子大冒险 2

CAPCOM/93.04.23/ACT

可设定 3 种难度的动作冒险节目，共 5 个版面，可参考地图进行。

角 3.5 **音** 2.5 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.4 **剧** 2.7 **总** 16.4

亚典娜

SNK/87.06.05/A·RPG

由街机移植而来，以测试角度进行的动作性游戏。没有水平提升系统。游戏者要操作主要麻宫亚典娜展开幻想世界的奇异之旅。

角 3.4 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 2.7 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 17.5

亚克士战机

JALECO/86.04.17/STG

由街机移植的纵卷轴射击节目。设有无敌合体系统。

角 2.6 **音** 2.6 **销** 2.3 **操** 2.6 **热** 2.4 **剧** 2.6 **总** 15.0

重复取得奖分： 在加分版面先将奖品击坏一半，稍后再将其完全击毁，便可获得 2 倍的得分。

亚空间战机

KOMAMI/87.10.21/STG

对应任天堂 3D 系统的 3D 卷轴射击节目。战机的武器可提升能量。

角 3.4 **音** 3.3 **销** 3.0 **操** 3.3 **热** 3.3 **剧** 3.2 **总** 16.6

亚空战记

SQUARE/88.07.12/STG

以幻想世界为舞台的动作射击游戏。节目难度较高。

角 2.8 **音** 2.5 **销** 2.6 **操** 2.4 **热** 2.5 **剧** 2.7 **总** 15.5

防护盾的能量提高： 在补给基地 SOL 买到护盾并使能量、特殊武器、盾、都达到最高数值。然后，按住 A 键再连打 SELECT，就会令护盾能量达到 99。

无敌： 将第 3 人的名字定为"PHOTO"，游戏开始时再选择这个名字便可敌。

选关： 将第 3 人的名字定为"GOJIRA4"，选择这个名字后游戏使从第 4 关开始，并且随着数字的变化，关也随之改变。

亚特兰蒂斯之谜

SUN SOFT/86.04.17/ACT

游戏者要扮演年轻的冒险家威恩，为救出自己的老师并解开失踪的大陆之谜，而在长达 100 版面的世界进行冒险。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 2.8 **操** 2.8 **热** 3.0 **剧** 3.1 **总** 17.9

选版： 标题画面时输入 1P 的 SELECT×33，2P 的 A×22，之后用 1P 按住 A、B 的同时，再按住 START，就可以用 SELECT 选关。

无敌： 标题画面时输入 1P 的 B×33，之后将 1P 的 SELCT，上和 2P 的 A、B、下全部按住再开始。

不减人数： 标题画面时输入 2P 的 A×11、1P 的 A×22 再开始游戏，人数则不会减少。

近距离投爆弹： 按住 1P 手柄的下及 2P 手柄的上，再按 B 键即可。

炎之大地

学研社/89.08.11/SLG

重视战略要素的战争模拟游戏。战斗画面富有紧张感。

角 2.9 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 2.8 **剧** 2.8 **总** 16.6

炎之斗球儿 躲避球弹平 2

SUN SOFT/93.03.26/SLG

根据热门漫画改编的斗球节目。采用卡片战斗的 SLG 模式。

角 3.4 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.4 **热** 3.4 **剧** 3.0 **总** 19.4

眼镜蛇指挥官

DATA EAST/88.10.21/STG

操作战斗直升机，将版面内的俘虏救出的横卷轴射击游戏。节目中有许多地道及秘密基地。

角 3.2 **音** .0 **销** 3.0 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.3

演艺大冒险

NAMCO/89.06.23/RPG

以艺能界为舞台展开的角色。

角 3.6 **音** 3.2 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.4 **剧** 3.4 **总** 20.1

妖怪道中记

NAMCO/88.06.24/ACT

由 PC－E 版著名同名节目移植而来。主人公为追寻药师如来而在地狱界进行冒险。

角 4.0 **音** 3.6 **销** 3.5 **操** 3.6 **热** 3.5 **剧** 3.3 **总** 21.4

在 DEMO 画面自杀： DEMO 画面时按 START 即可。

妖怪俱乐部

JALECO/87.05.19/ACT

为将给人间带来苦难的妖怪王打倒，主人公踏上危险诡异的旅途。游戏没有打倒敌人提升能力的系统。

角 2.7 **音** 2.7 **销** 2.5 **操** 2.7 **热** 2.6 **剧** 2.7 **总** 15.9

第二及第三关的密码： 第二关为上、上、A、右，第三关为上、左、B、上。

妖怪克星

德间书店/86.09.22/ACT

著名电影的游戏化。在作品中再现了电影中的许多动作及场面。

角 2.8 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.7 **热** 3.0 **剧** 2.6 **总** 16.5

无敌： 在寺院中时连打 A、B 键并以此种状态被妖怪击中，若主角颜色变黄即可成功地进入无敌状态。

妖精冒险

东芝 EMI/86.06.03/ACT

带有育成要素的动作节目。

角 3.3 **音** 3.6 **销** 2.0 **操** 1.8 **热** 2.3 **剧** 1.8 **总** 13.8

妖精物语

JALECO/92.12.11/ACT

为救助遭绑架的母亲，妖精莉特和塔姆出发冒险。本节目可通过打倒敌人得到奖分及宝物。

角 2.6 **音** 2.6 **销** 2.3 **操** 2.4 **热** 2.2 **剧** 2.7 **总** 14.8

耀西的饼干

任天堂/92.11.21/ACT

著名角色主演的动作型智力节目。玩者要通过将同画面中的饼干全部消失。可二人对战。

角 3.7 **音** 3.4 **销** 3.6 **操** 3.5 **热** 3.7 **剧** 3.5 **总** 21.3

野狼行动

TAITO/89.03.31/STG

使用机枪及火箭弹作武器，孤身一人进攻敌军基地的枪机节目。由街机移植。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 3.2 **剧** 3.3 **总** 18.1

一刻公寓

RUMES/88.07.21/AVG

由高桥留美子同名漫画为基础制作的冒险游戏。原作中富有个性的角色均在游戏中登场。

角 4.0 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.2 **热** 3.3 **剧** 3.2 **总** 20.0

伊苏国

VICTOR/88.08.26/A·RPG

由个人电脑著名动作游戏移植而来。故事设定与电脑版相同，宝物及地图做了一定程度的改动。

角 3.9 **音** 4.1 **销** 3.5 **操** 3.6 **热** 3.9 **剧** 3.6 **总** 22.6

伊苏国 II

VICTOR/90.05.25/A·RPG

由个人电脑移植的动作角色类游戏第二作。画面及音乐均带有浓郁的原作气氛。

角 3.6 **音** 3.7 **销** 3.3 **操** 3.5 **热** 3.6 **剧** 3.3 **总** 21.1

伊苏园 III

VICTOR/91.09.27/A·RPG

著名系列作品之三。与前往比较由于采用了新的动作系统，在横卷轴的战斗画面时动作性更强。

角 3.8 **音** 3.8 **销** 3.4 **操** 3.6 **热** 3.8 **剧** 3.4 **总** 21.9

意大利运动大赛

KEMCO/88.09.22/ACT

以意大利为舞台召开的运动盛会游戏化。共设有 6 种比赛项目。

角 3.4 **音** 2.9 **销** 2.7 **操** 2.8 **热** 2.9 **剧** 3.0 **总** 17.7

义龟报恩

HUDSOM/89.08.26/STG

将动作与射击游戏合为一体的节目。在动作版面得到特定宝物更可进入射击版面。

角 3.0 **音** 2.8 **销** 2.6 **操** 2.8 **热** 2.6 **剧** 2.6 **总** 16.4

特别密码： 输入“BBAI3 57912”可与各关首脑对战；“A2A4A6A8AO”进入最后一关。

能量提升： 在各射击版面开始的地点，画面卷轴之前按住 SELECT 再输入上、下、右、左，即可从该版面最初以最强状态出击。

异世界大战

SUN SOFT/92.01.31/ACT

为救助被捉去的女友而在异世界与恐怖生物进行战斗的动作游戏。设有多种辅助游戏的宝物。

角 3.4 音 3.1 销 3.0 操 3.0 热 3.1 剧 2.9 总 18.5

异世界冒险

SUN SOFT/88.12.02/STG

与异形作战并同时救出失散在各处的同伴。全部 7 个版面，可二人同时进行。

角 2.9 音 2.8 销 2.5 操 2.9 热 2.8 剧 2.7 总 16.6

选关：标题画面时按住 2P 手柄的右及 1P 的下再按 START，即可选择前 4 个版面。

异形杀手

JALECO/90.12.14/ACT

没有多种攻击方式的动作节目。全部共 6 个版面。

角 3.1 音 3.2 销 2.9 操 3.4 热 3.2 剧 2.9 总 18.7

音速英雄

任天堂/85.11.21/ACT

孤身一人的赛车手为追寻新天地而展开冒险之旅。游戏没有超级火力提升系统。

银白色沙加

SETA/92.07.24/RPG

有着动作及射击两种战斗方式的游戏。本节目的卡带与小说同时发售。游戏中设定了能力提升系统，可使玩者更轻松地游戏。

角 3.3 音 3.6 销 3.4 操 3.6 热 3.5 剧 3.1 总 20.4

91 76 简单清版：在 Z 地区的开始地点向左走，之后按右上使画面振动，再按住左即可清版。

银河三人组

任天堂/87.12.15/RPG

由个人电脑同名宇宙冒险节目移植而来。游戏者要操纵由三人组成的宇宙冒险船队，在星球与星球之间展开激动人心的太空之旅。

角 3.4 音 3.1 销 2.9 操 3.1 热 3.1 剧 3.1 总 18.7

银河英雄传说

KEMDO/88.12.21/SLG

根据田中芳树同名科幻小说制作的战略模拟游戏。玩者要操作庞大的太空舰队统一银河系。

角 3.1 音 2.9 销 2.7 操 2.8 热 2.8 剧 2.9 总 17.3

银色上尉

德间书店/88.12.16/ACT

可进行武器组合攻击的动作节目。共 6 个版面。

角 2.9 音 2.8 销 2.6 操 2.9 热 2.7 剧 2.7 总 16.5

印度冒险

SUN SOFT/89.09.29/AVG

以印度为舞台展开的超越时空的大冒险。战斗机的指令系统有 RPG 的感觉。游戏中的怪物设定充满印度风格。

角 3.2 音 3.0 销 2.9 操 3.0 热 3.1 剧 3.1 总 18.3

英雄列传

BANDAI/89.02.15/A·RPG

以宽广的"JUMP"世界为舞台的动作 RPG。星矢、悟空、牙良等"少年跳跃"上的漫画人物集结一堂展开冒险，最终目标是将短笛大魔王打倒。

角 3.9 音 3.1 销 2.8 操 2.9 热 3.3 剧 3.6 总 19.5

英雄列传 Ⅱ

BANDAI/91.12.29/RPG

包括悟空、乔乔、前田太尊等 7 位著名漫画人物登场的 RPG。游戏目标是守护以努力、友情、胜利为宗旨的"JUMP"世界。

角 4.0 音 3.5 销 3.2 操 3.5 热 3.8 剧 3.8 总 21.7

有三位孙悟饭出现：在妙饭城击败皮拉夫一伙，并于地下一层的牢房中救出悟饭后，与悟饭交谈使他成为伴，再回到地下一层，可再次见到悟饭并使他加入。反复操作可使队伍中出现三位孙悟饭。

樱桃小丸子

NAMCO/91.10.04/TAB

本节目是以同名卡通作品为基础制作的桌棋游戏。最多可 4 人同时游戏。角色以漫画中受欢迎的人物为主。

角 3.7 音 3.1 销 3.3 操 3.2 热 3.2 剧 3.1 总 19.5

营救任务

KEMCO/85.12.11/ACT

全部共 5 个版面的动作冒险节目。以匕首及炸药为主作战方式。

影狼传说

BECHCELL/90.05.11/ACT

有着 RPG 风格的移动画面，遇敌的转入动作游戏的独特作品。主角为打倒幻魔使世界和平而战斗。

角 2.9 音 2.8 销 2.6 操 2.8 热 2.7 剧 2.7 总 16.5

不遇敌及加速移动：按住 2P 的 A 移动可以加速；按住 2P 的 B 移动便不会遇敌，两个操作若一起使用则具有双重功效。

全员悟得忍术：开始游戏后，在地图画面上按 A 调出菜单，之后按住 2P 的下、B 后再同时按 1P 的上、A 即可。

复活：在移动画面时，按 1P 的 A 键调出菜单后选择**"ひとかえる"**，将光标停在死亡角色上，之后按住 2P 的上和 A 再按 1P 的 A 即可。

影之传承者

HONEY/91.03.21/RPG

以近未来世界为舞台的新系统角色类游戏。

角 3.1 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 3.0 **总** 18.3

影之冒险

KDMCO/89.03.31/AVG

勇者除魔题材的冒险节目。采用迷宫及解谜等全新要素进行游戏。

角 3.2 **音** 3.1 **销** 2.8 **操** 3.0 **热** 3.1 **剧** 3.0 **总** 18.3

影子传说

TAITO/86.04.18/ACT

为了救出公主，主角忍者勇敢的出击，与敌方忍军展开死斗的动作游戏。

角 3.6 **音** 3.5 **销** 3.2 **操** 3.4 **热** 3.5 **剧** 3.4 **总** 20.7

10 人法：按住 1P 的 SELECT、START、A、B 及 2P 的 A、B 接通电源，并于标题画面开始翻卷之前，输入 1P 的 A 及 2P 的 B 各一回再开始游戏，人数即增至 10。

勇士之光

NCS/87.10.20/RPG

由三位主角组成勇者队伍进行冒险的角色游戏。战斗方法与"勇者"系列相同。

角 3.5 **音** 3.3 **销** 3.2 **操** 3.3 **热** 3.6 **剧** 3.1 **总** 19.9

勇士之纹章

SQUARE/87.05.30/RPG

为获得勇者之称号而进行冒险的角色类游戏。系统设定十分特殊。

角 3.5 **音** 3.5 **销** 3.6 **操** 3.4 **热** 3.7 **剧** 3.1 **总** 20.9

加快文字速度：当字幕出现时按住 B 键即可。

接续：在失败时，按住 1P 的 A 键，再按 2P 手柄的 A 键 10 次即可在失败的地点接续。

勇者的挑战

IREM/87.09.18/A·RPG

可从三位主人公中选择角色的动作型角色游戏。场地设定较复杂。

角 3.1 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 2.9 **热** 3.0 **剧** 2.8 **总** 17.5

改变字幕速度：当字幕出现时按住下键即可使字幕变慢，上键则变快。

勇者斗恶龙

ENIX/86.05.27/RPG

具有深刻意义及价值的 RPG 始祖经典名作，由本作品掀起了业界的一阵强烈的旋风，更由此奠定了 RPG 的地位。

角 2.7 **音** 4.6 **销** 4.1 **操** 4.6 **热** 4.5 **剧** 4.4 **总** 25.0

勇者斗恶龙 II

ENIX/87.01.26/RPG

从此将"勇者"游戏系列化的节目第二作。增大了游戏的容量，将地图扩大 4 倍，增加了乘船及空间之门的移动手段，丰富了故事情节的新作品。

角 4.8 **音** 4.8 **销** 4.6 **操** 4.6 **热** 4.8 **剧** 4.5 **总** 28.0

决定另 2 位同伴的姓名：在签名画面，将光标停留在"终了"的位置上，按住 SELECT 及 START 后再按 A 键即可进入下一位伙伴的签名画面。

勇者斗恶龙 III

ENIX/88.02.10/RPG

大热门经典系列角色游戏之三。队伍由前作的 3 人增至 4 人，并设置了同伴选择系统。

角 4.6 **音** 4.7 **销** 4.4 **操** 4.5 **热** 4.8 **剧** 4.3 **总** 27.3

勇者的队伍不变：将游戏完成一次再选择开始，可使用与上次相同的队伍。

勇者斗恶龙 IV

ENIX/90.02.11/RPG

著名经典系列角色游戏之四。从本作开始剧情由"罗特传说"3 部曲转入"天空"系列。在本作中首次采用了战斗中的自动指令系统。

角 4.4 **音** 4.5 **销** 3.7 **操** 4.2 **热** 4.5 **剧** 4.1 **总** 25.3

会心一击的秘技：在游戏中若遇到强大敌人时，每个回合均选择"逃跑"的指令，持续 8 回合后，在战斗中每次攻击均可使出威力加倍的会心一击。

幽游白书

BANDAI/93.10.22/ACT

对应条码系统的动作游戏。由同名漫画改编。包括剧情模式的“暗黑武术会”及对战模式。

角 3.4 **音** 3.1 **销** 3.4 **操** 3.2 **热** 3.3 **剧** 3.1 **总** 19.4

回击必杀技：在对方的飞射系必杀技即将击中自己时，迅速按 A 键，便可将其向对手方向击回。

宇宙保龄球

DONKEY HOUSE/89.07.25/SPG

以近未来的舞台为背景的保龄球节目。共有四种模式。最多可 8 人同时进行。

角 3.1 **音** 3.2 **销** 3.0 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 3.1 **总** 18.4

宇宙超人

NAMCO/85.07.12/ACT

由街机移植的动作节目。加入了大量全新角色及版面。

宇宙船 COSMO

JALECO/87.11.06/SLG

操作宇宙船的模拟节目。系统及指令十分新颖。

宇宙创世纪

ASCII/86.12.23/SLG

带有 3D 射击及冒险游戏内容的模拟作品。游戏规则十分复杂。

宇宙大迷路

SUN SOFT/93.03.19/ACT

带有迷宫要素的动作节目，各版面均以营救村人及寻找钥匙为目的。共设有 5 种迷你游戏。

角 3.3 **音** 2.5 **销** 2.4 **操** 2.8 **热** 2.6 **剧** 2.4 **总** 16.1

宇宙警备队

HAL 研究所/90.09.07/STG

导入能量提升系统的纵卷轴射击游戏。玩者要驾驶高性能战斗机在敌人行星基地中作战。游戏共 7 个版面。

角 3.1 **音** 3.1 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.2 **剧** 3.0 **总** 18.5

设定：按住 A 和 B 键再按 SECECT，可使 OPTION 画面出现，可设定难度、键位及音乐测试。

宇宙猎人

KEMCO/86.09.25/ACT

以核战争后的地球为舞台，培育 16 岁的少女成长为坚强的战士是游戏的重要内容。设有在战斗中提升能力的系统。

角 2.8 **音** 2.7 **销** 2.4 **操** 2.5 **热** 2.6 **剧** 2.4 **总** 15.3

宇宙迷宫 3

NAMCO/89.02.17/A·RPG

由个人电脑移植的动作型类宫游戏。

角 3.0 **音** 3.2 **销** 2.8 **操** 3.0 **热** 3.2 **剧** 3.1 **总** 18.2

宇宙迷宫特别篇

东芝 EMI/86.03.18/A·RPG

由个人电脑节目移植，操作性及系统均十分正统派的动作 RPG。

角 3.4 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 2.9 **热** 3.1 **剧** 3.2 **总** 18.4

宇宙刑警

NCS/88.06.03/ACT

地图非常广阔的动作冒险游戏。以光剑为主要攻击方式，可多阶段提升威力。设有变身系统。

角 3.0 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 3.0 **热** 2.9 **剧** 2.8 **总** 17.4

宇宙巡航机

KONAMI/86.04.25/STG

由街机移植的射击游戏。忠实再现了街机版的操作性及气氛。

角 4.0 **音** 4.1 **销** 3.8 **操** 3.9 **热** 4.1 **剧** 3.5 **总** 23.4

提升火力：暂停输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 再解除。

接续：在 GAME OVER 画面输入下、上、B、A、B、A、B、A、B、A。

宇宙巡航机 Ⅱ

KONAMI/88.12.16/STG

街机热门节目的移植版射击作品。基本采用与前作相同的系统。画面有所提升。

角 3.8 **音** 4.1 **销** 3.6 **操** 3.7 **热** 3.8 **剧** 3.4 **总** 22.3

30 架：标题画面输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、进入游戏。

宇宙战队

KONAMI/92.01.31/ACT

以宇宙各行星为舞台进行的动作冒险节目。每得到一个同伴即可选用他作战。

角 2.9 **音** 2.8 **销** 2.7 **操** 2.9 **热** 2.9 **剧** 2.9 **总** 17.0

宇宙战国志

NAMCO/91.01.04/RPG

以战国时代为舞台，带有幻想色彩的角色冒险节目。共有 10 余位同伴登场。

角 4.1 **音** 3.7 **销** 3.7 **操** 3.6 **热** 3.0 **剧** 3.8 **总** 22.9

宇宙战机

ASMIK/89.11.24/STG

3D 视角的射击节目。全部共 8 个版面。是有着背景放缩系统的优秀作品。

角 3.2 **音** 3.0 **销** 2.9 **操** 3.1 **热** 3.0 **剧** 3.1 **总** 18.4

接续： 在"GAME OVER"字样出现时，同时按 SELECT 和 START 键即可由被埚毁的版面重新开始。

谜之字幕： 在标题画面文字出现时快速输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 指令，画面上就会出现"I AM NOT KONAMI"字样。

选关： 在标题画面按住手柄的 A 和 B 键，再输入右、左、右、左、下、下、上、上的指令，就可进行选关。

隐藏版面： 标题画面时输入上、下、左、右的指令，然后按住 A 键输入下、上、左、右，最后按 B 键，若画面下方出现"ANOTHER WORLD"即可成功地进入隐藏版面。

宇宙战士

任天堂/86.08.06/ACT

在庞大的行星要塞为舞台，克服重重艰难迷宫而作战的动作冒险节目。共有五种结局。

角 3.3 **音** 4.1 **销** 4.0 **操** 4.2 **热** 4.0 **剧** 4.1 **总** 23.6

宇宙争霸战

任天堂/86.08.04/SLG

以制霸宇宙为目标，向全部 8 个银河系发动进攻的模拟游戏。在著名射击节目"宇宙巡航机"中的角色于本节目客串登场。

角 3.7 **音** 3.4 **销** 3.2 **操** 3.1 **热** 3.4 **剧** 3.4 **总** 20.2

观看结局画面： 在 DEMO 画面地球军队的粒子炮发射之前按住右上、A、B、SELECT 再按 START 即可观看地球军的结局画面，若发射后进行此操作则会进入外星军队的结局。

持有大量金钱： 在司令官招募时选择"**オカネ**"、"**スミダ**"、"**ノブチャン**"之一的名字输入，便可使金钱增至最大。

全部队增加 20 架战机： 在游戏设定终了时出现"ALL RIGHT?"，这时按住下、START、SELECT 再按 B 键即可使战机增加 20 架。

宇宙之光

SOFT PRO/87.10.02/SLG

以宇宙战争为题材的战争模拟节目。

角 2.9 **音** 2.6 **销** 3.0 **操** 2.7 **热** 2.8 **剧** 2.0 **总** 17.0

宇宙足球

GONEY/88.03.04/ACT

由卢卡斯影业公司制作的未来风格足球节目。游戏中科幻气氛浓厚。

角 2.4 **音** 2.2 **销** 2.1 **操** 2.4 **热** 2.4 **剧** 2.9 **总** 14.3

育龙战记

VICTOR/90.03.23/RPG

本节目是主角与他养育的小龙一起成长的独特 RPG。拿到龙之卵后要将它送往托儿所，其间主角为筹得养育费要独自与妖怪作战。

角 3.7 **音** 3.2 **销** 3.1 **操** 3.1 **热** 3.4 **剧** 3.8 **总** 20.3

BGM 选择： 战斗画面以外时，按住 2P 的 B，再输入 1P 的 A2 次即可，然后用十字键选曲，A 键决定。

元朝秘史—成吉思汗

光荣/89.04.20/SLG

光荣在 FC 推出的历史模拟作品之三。

角 3.8 **音** 3.6 **销** 3.0 **操** 3.5 **热** 3.9 **剧** 3.7 **总** 21.5

元朝秘史—苍狼与白鹿

光荣/93.03.25/SLG

与超任版同时发售的历史题材模拟游戏。由两章剧情可选择，最终目标是统一亚欧大陆。

角 3.2 **音** 2.9 **销** 2.8 **操** 2.8 **热** 3.0 **剧** 3.0 **总** 17.6

元祖西游记

POW/86.11.21/ACT

由 700 个画面组成庞大地图的动作冒险节目。设有多种迷你游戏。

角 2.7 **音** 3.0 **销** 2.6 **操** 2.6 **热** 2.8 **剧** 2.6 **总** 16.3

源平讨魔传

NAMCO/88.10.21/RPG

与同名街机节目故事设定相同，以打倒源赖朝为目的，但游戏内容及方式完全不同的桌棋型 RPG。可多人同时进行。

角 3.8 **音** 3.5 **销** 3.6 **操** 3.5 **热** 3.6 **剧** 3.9 **总** 21.9

发光的战斗画面： 在标题画面同时按 SELECT 和 START 开始游戏，在战斗画面时就会出现闪闪发光的景象。